97秘技宝典

《电子游戏软件》杂志社 编



光明日报出版社

97 秘技宝典

《电子游戏软件》编辑部　编著

光明日报出版社

图书在版编目(CIP)数据

97秘技宝典/电子游戏软件杂志社编.—北京:光明日报出版社,1997.7

ISBN 7—80091—995—1

Ⅰ.9…

Ⅱ.电…

Ⅲ.电子游戏机—游戏卡—基本知识

Ⅳ.G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(97)第12943号

97秘技宝典

《电子游戏软件》杂志社 编著

光明日报出版社出版发行

(北京永安路106号)

邮编:100050

新华书店北京发行所经销

新华印刷厂印刷

850×1168毫米 1/32 印张:14 字数:850000

1997年7月第一版 1997年7月第一次印刷

ISBN 7—80091—995—1/Z·52

定价:18.00元

责任编辑:王逸杰
封面设计:雨龙
责任校对:祝慧敏

特别说明

本书因排版系统字库方面的原因，部分日文汉字误显示为意思相同之中文汉字，但于阅读无碍。请读者加以注意！如：

"傳"应为"伝"
"斗"应为"闘"
"熱"应为"熱"
"戰"应为"戦"
"劍"应为"剣"
"氣"应为"気"

序

《秘技宝典》自95年11月发售以来已一年有余，这期间次世代机风起云涌，尤其是索尼与世嘉两家更是近身肉搏的遭遇战。N64底气不足，唯望大气晚成。而超任(SFC)挟余威逞战不退，虽成明日黄花之势而仍展桑榆之美。为竞争求胜，各厂商使出浑身解数，秘技则为利器之一。既有利于玩家过关，又可将官子之利搜刮干净。近年来游戏越出越多，容量越作越大，秘技亦随之越来越多，内容越来越复杂。从1983年7月至1995年6月十二年间共推出3000多部游戏，5000多条秘技。但从95年中迄今一年多时间就推出游戏1000多部，从中不难看出游戏业在近两、三年来的长足发展。于是我们也不得不从《宝典》的50万字膨胀到《'97》的近80万字。

不少老读者都会记得95年10月号上《秘技宝典》广告中的话："秘技又称秘密技，为笨人、懒人、拙人、菜鸟(应加上忙人)所设。天下有笨人、懒人、拙人、菜鸟(忙人)则必有秘技。"这话似乎不确切。不少久经战阵的玩家不甘心临渊羡鱼，在打机之余自己挖掘出不少"偏方"。我们称之为"偏方"当然与中药无关。偏方之灵与不灵、什么情况下灵与不灵、灵与不灵的概率是多少，都有待于玩友们亲证。刊登偏方对作者而言是鼓励参与，对读者而言则是"劝君又进一杯酒"，聊博一笑耳。

编一本80万字的工具书，从策划、收集、整理、选材、编目、打印、校对、设计排版，完稿到印刷、发行，望而令人生畏，谈之令人色变，小小编辑部确有不自量力之感。然遍观神州，默默为游戏业耕耘者几人？故小编们虽不至孤独求败，亦绝不计收获。

是为序。

出版说明

一、本书就整体架构而言，分为两大部分：一是日本厂商正式公布的游戏秘技；二是由《电子游戏软件》杂志读者提供的游戏秘技（偏方）。

二、本书做为95年出版的《秘技宝典》的续集，沿袭了其风格及特点，是一部大型的电子游戏工具书，可以做为游戏者查阅及收藏之用。

三、做为新版工具书，本书收集1500余款游戏中的近2800条秘技。其中的游戏为94年12月至96年6月为止全部主流十六位及三十二位家用主机上发行的日版软件，其中包括SFC、GB、MD、MD—CD、GG、SS、3DO、NEO·NEO、PS九种主机。由于《秘技宝典》上所收集的秘技为九五年五月之前所出版的日版游戏，故本书以九五年五月之后所出版的游戏为主。对于九五年五月之前所出版的游戏，即与《秘技宝典》中相同之游戏，本书采取补遗的形式，只将其中未能收录的秘技予以刊登。此外，本书中还收录了700余条曾经在《电子游戏软件》杂志上刊登的偏方，计有各机种游戏500余款，并进行了部分修改，使准确性大为提高。

四、鉴于《秘技宝典》的编辑经验，本书在编辑过程中做了部分改进。首先，为了游戏者便于对照，我们在游戏的中文译名后加上了游戏的外文原名；其次，在编目方式上采取了按游戏类型分类，再按拼音音序排列的办法（以英文或数字开头的游戏名称排在拼音音序之前），并在书页边缘标明该页介绍游戏的机种及类型，方便使用者查找。

五、关于本书的查阅方法，请参看以下的图解体例说明。

①关于索引的体例说明。

SUPER FAMICOM

标明以下索引的游戏机种。

ACT

标明以下索引的游戏类型。

索引的英数名称部分，按先数字后字母的顺序排列。

索引的中文名称部分，按音序排列。

②关于秘技的体例说明。

前线任务

游戏的中文译名。

FRONT MISSION

游戏的外文原名。

¥11400/SQUARE/卡带/'95.2.24/SLG

标明了游戏的日元发售价格、制作公司、存储媒体、发售日期及游戏类型。

玩家操纵被称之为机甲的机动兵器而展开战斗的SLG游戏。本游戏以近未来的战争为舞台，但是游戏的重点不仅仅在战斗方面，故事部分也十分重要。角色设定方面由"太空战士"的天野喜孝担纲。

简要介绍游戏的内容及相关事情。

秘技

便利的升级方法：用附有瞄准攻击能力"uel"的飞行员，并仅破坏补给中旁边敌人的手腕和脚的话，就可以得到经验值。由于被破坏的手腕和脚在下一回就会恢复，所以只要不断的反复破坏，就可以不断得到经验值。

介绍游戏的秘技及用法，并不是每个游戏都有秘技，而有的游戏则会有许多条。

操作标志：在展示画面的右下方回转的标志，只要依下方表就可以操作了。

操　　作	效　　果
按下A键	变更角色
继续按X键	停止回转
继续按Y键	角色的残像会存留
继续按L键	角色自身会在前方回转
继续按R键	角色自身会在后方回转
继续按着上下左右任一键	回转方向会上下左右地变化

依附于某条秘技而存在的表格，一般就在该秘技的附近。

③关于偏方的体例说明。

饿狼传说 REAL BOUT —— 游戏的中文译名。

ARC/FTG/FP＝3 —— 标明游戏的机种、类型及 FP 值，而类型之中使用了 FTG、S·RPG、S·FTG 这几种新的分类方法，这在本书的秘技部分未使用。

功能菜单：当 DEMO 画面中 SNK 字样出现后，同时按下 1P、2P 的 A、B、C、D、START 键，此时会出现 95—11—30 4:50 的字样；这时投币开始游戏，在选择人物后按 1P 和 2P 的 START 键，此时就会出现一个调色板，可以修改人物的颜色，按 2P 的 B 键可到下一页，2P 的 C 键到上一页；按 1P 的 A 键会出现一功能菜单，其中 BACK1 和 BACK2 是游戏背景的开关，OBJ1 是控制人物的出现，OBJ2 是阻碍物的开关，OBJ3 是时间开关，设定成 OFF 时无时间限制，此外还有许多选项就不一一细说了。按 1P 和 2P 的 START 退出，你会发现原先的超必和潜在能力都无法使用了，但↓↓A 和↓↓C 就可以发出超必和潜在能力，并且可以无限次使用。另外，防御反击技在任何时间都可以用。 —— 偏方的正文。

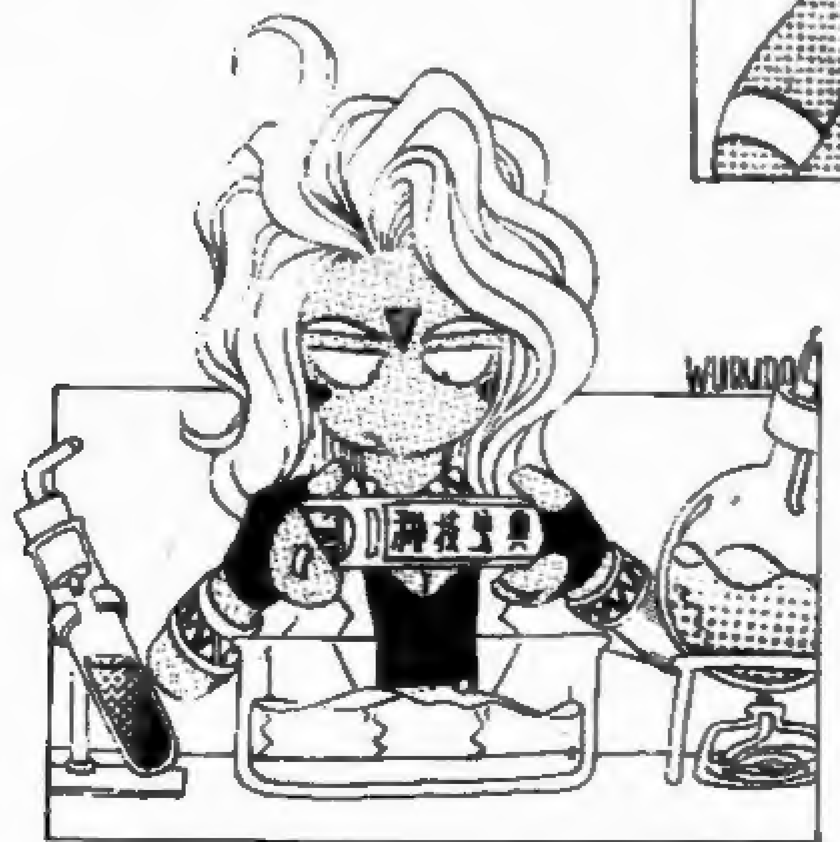
上海　冯骏 —— 偏方作者的地区及姓名。

六、使用本书时的注意事项：

1. 本书内容浩繁、装帧精美，无论以何种姿式观看，均需保持正向、不可倒置，并在观看前后轻拿轻放。

2. 本书非耐用消费品，请勿连续翻看 20 遍以上。如连续翻看多次，请注意让本书进行适当的休息、调整。





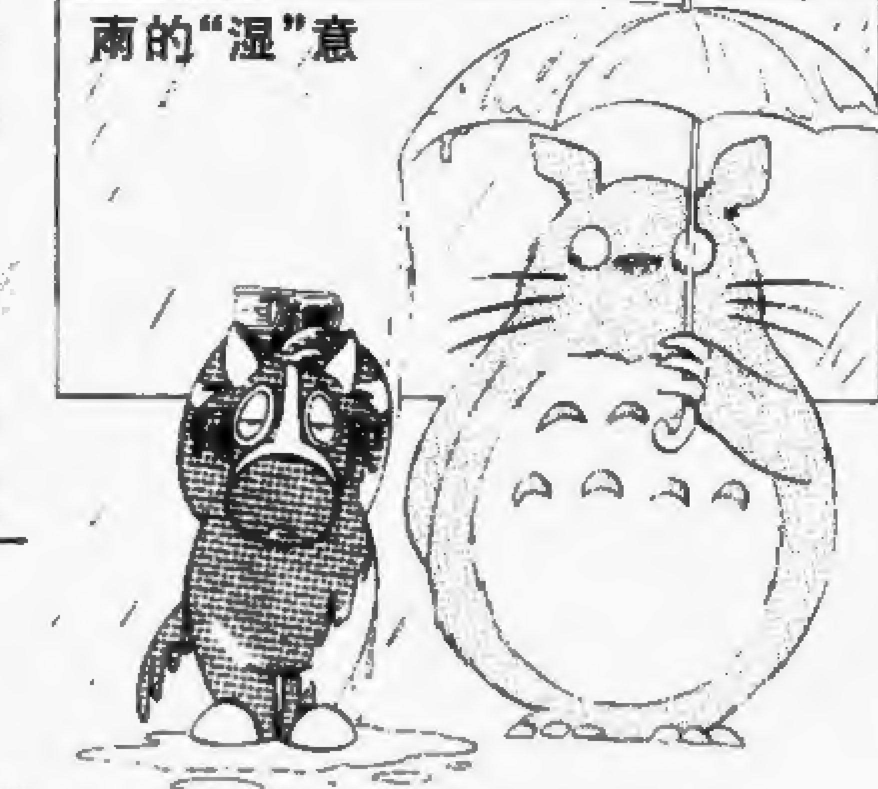
3. 由于本书未附带任何发光物质，在观看本书时请维持一定的光线强度，并尽量不长时间观看。

4. 本书未附带任何隐藏物质，也未用秘写药水书写文字，所以请勿将本书分解或用任何液体涂抹、浸泡。

5. 即使用任何加热方法也不会使本书变为食品，所以请勿将任何烹饪方法施于本书之上，也不要带进厨房

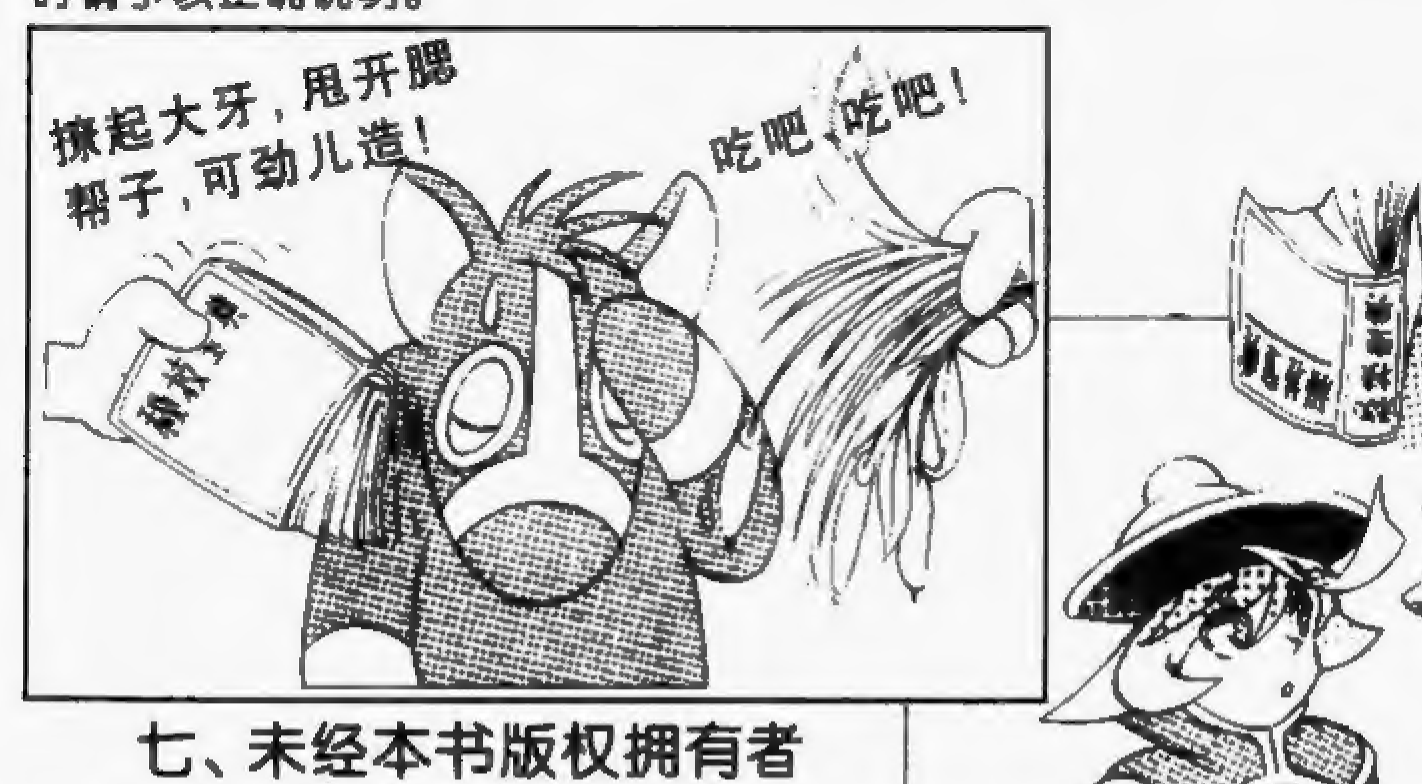
之类的地方(厕所除外)。

6. 本书非电器用品，请勿将本书接在任何交、直流电源之上，也不可安装任何型号及种类的电池。



7. 此外，本书也不可做为服装、药品(偏方)、家具、鞋垫、枕头、钱包、手纸、凶器、容器、交通工具、雨具、农具、肥料、饲料等等物品使用。对于当做以上用具使用而产生之后果，本书不负任何责任。

8. 本书所刊载之秘技只限在对应游戏中使用，与秘密武器、秘密组织、秘教、作弊、秘信、秘戏、气功秘宝等事均无任何关系。当携带本书出入海关或安全检查时请予以正确说明。



七、未经本书版权拥有者同意，任何媒体或个人不得以任何方式对本书之内容、版式及文章进行转载或抄袭，否则将有可能导致法律诉讼。

书中英文缩略语对照表

	英文缩写	英文全称	主机类型
主机名称缩略语	FC	FAMILY COMPUTER	任天堂8位游戏机
	SFC	SUPER FAMILY COMPUTER	任天堂16位游戏机
	GB	GAME BOY	任天堂8位黑白液晶手掌机
	SGB	SUPER GAME BOY	对应任天堂SFC的GB卡代转接器
	VB	VIRTUAL BOY	任天堂32位游戏机
	N64	NINTENDO 64	任天堂64位游戏机
	MD	MEGA DRIVE	世嘉16位游戏机
	MD—CD	MEGA CD	对应世嘉MD的光盘游戏机
	32X	32X	对应世嘉MD的32位提升器
	GG	GAME GEAR	世嘉8位彩色液晶手掌机
	SS	SEGA SATURN	世嘉32位游戏机
	PC—E	PC—ENGINE	NEC8位游戏机
	PC—E CD—ROM²	PC—ENGINE CD—ROM²	NEC8位卡带光盘一体机
	PC—E DUO R	PC—ENGINE DUO R	NEC8位光盘游戏机
	PC—E GT	PC—ENGINE GT	NEC8位彩色液晶手掌机
	PC—FX	PC—FX	NEC 32位游戏机
	NEO · GEO	NEO · GEO	SNK16位游戏机
	N · G CD	NEO · GEO CD(CDZ)	SNK16位光盘游戏机
	3DO	3DO	3DO规格游戏机
	PS	PLAY STATION	索尼32位游戏机

	英文缩写	英文全称	含意
游戏类型缩略语	ACT	ACTION GAME	动作游戏
	SLG	SIMULATION GAME	模拟仿真游戏
	RPG	ROLE PLAYING GAME	角色扮演游戏
	A · RPG	ACTION ROLE PLAYING GAME	动作角色扮演游戏
	S · RPG	SIMULATION ROLE PLAYING GAME	模拟角色扮演游戏
	FTG	FIGHTING GAME	格斗游戏
	S · FTG	SIMULATION GAME	模拟格斗游戏
	STG	SHOTING GAME	射击游戏
	SPG	SPORT GAME	运动游戏
	RAC	RACE GAME	赛车游戏
	AVG	ADVENTURE GAME	冒险游戏
	PUZ	PUZZLE GAME	益智游戏
	TAB	TABLE GAME	桌上游戏
	ETC	ETCTERA GAME	其它类游戏

目　录

如您对本书有任何疑问或建议，欢迎写信至"北京市宣外大街西草厂街 39 号(100052)，或打电话(010)63033556。

'97 秘技宝典

正文索引

SUPER FAMICOM

ACT

AVG

A・RPG

ETC

PUZ

RAC

RPG

SLG

SPG

STG

TAB

GAME BOY

ACT

AVG

ETC

PUZ

RAC

RPG

SLG

SPG

STG

TAB

MEGA DRIVE

ACT

AVG

A・RPG

ETC

PUZ

RAC

RPG

SLG

SPG

ETC

PUZ

RAC

RPG

SLG

SPG

STG

TAB

SEGA SATURN

ACT

AVG

ETC

PUZ

RAC

RPG

SLG

SPG

STG

TAB

3DO

ACT

AVG

ETC

PUZ

RAC

RPG

SLG

SPG

STG

NEO・GEO

ACT

ETC

PUZ

SPG

STG

TAB

PLAY STATION

ACT

AVG

ETC

PUZ

RAC

RPG

SLG

SPG

STG

TAB

偏方

ARC/ACT

ARC/A·RPG

ARC/FTG

ARC/SPG

ARC/STG

FC/ACT

A·RPG

FC/FTG

FC/PUZ

FC/RAC

FC/RPG

FC/SLG

FC/SPG

FC/STG

FC/S・RPG

GB/ACT

GB/A・RPG

GB/FTG

GB/RAC

GB/RPG

GB/SPG

GB/S・RPG

MD/ACT

MD/A・RPG

MD/FTG

MD/PUZ

RAC

MD/RPG

MD/SLG

MD/SPG

MD/STG

MD/S·RPG

SFC/ACT

SFC/AVG

SFC/A·RPG

SFC/ETC

SFC/FTG

SFC/RPG

SFC/SLG

SFC/SPG

SFC/STG

SFC/S·FTG

SFC/S·RPG

SS/ACT

SS/A·RPG

SS/FTG

SS/S·RPG

SUPER FAMILY COMPUTER



继 FC 后的又一部霸主机型，通过其原有的信誉及软件策略的支持，虽然发售较晚，但仍然迅速占领了世界市场，与其许多软件一样创造出一个又一个的商业奇迹。本书中收集了 560 [illegible]游戏，总共 1425 [illegible]秘技。

ACT

3×3 只眼～兽魔奉还～
3×3 EYES～獣魔奉還～

¥10800/ BANPRESTO/ 卡带/' 95.12.22/ ACT

这是移植自相当受欢迎的同名漫画的一款 ACT GAME。其故事为 SFC 版所原创的外传，在中途我们所下的决定将会使游戏的演变产生变化。战斗采用指令的方式，必杀技打出时还有特殊的配音。

3 次元格斗 球球
3 次元格斗 ボールズ

¥9800/MEDIA/卡带/'95.4.28/ACT

这是一款作风奇特的格斗 GAME，玩家在游戏中必须不断的收集球体来成形，使自己更强。在画面上区分成外面及里面 2 个部分，我们不但可使角色左右移动，也可向前后移动。

秘技

使用头目角色：首先，我们先利用任一角色来玩，在单打模式中过关。接下来，我们放任这个状态不管，都不要按任一键，这样一来我们的角色便会变成如下表中所显示的头目角色了。这时如果按 START 键，则便可再玩一次，而且我们将可利用这变身后的头目角色来玩。另外，如果在使用头目角色时按 RESET 键，则直接便会 GAME OVER，而我们也无法再用头目角色了！

46 亿年物语
46 億年物語

¥9600/ENIX/卡带/'92.12.21/ACT

使用角色	过关后角色	必杀技名	指令
ブーマー	ジョーカー	超般	P+K
		迷流户蛇還	J+MY
		大咯鳎夫	P+◀
ゴロー	フラッパー（鸵鸟）	ひじりもじりターン	K+上
		せかちしか蹴り	K+J
		横击出风	K+下
		大萧膳（回复技）	下+P+J
ミューミュー	パウンダー（カンガルー）	泪桥パンチ	下+P
		チョムチョムテール	下+K+P
		プリリるントテール	下+K+J
		ビバスピン	K
		ベネズエラスペシャル	接近时按K
		ベラボーステップ	上、上、上
ボカボカ	ザウラー（恐龙）	灭杀大突贯	J
		超攻大压杀	P+K
		碎齿大凶坏	P
ターボ	スペクター（死神）	スプクトルラッシュ	J+▶
		变化スコービ	P+左
		变化スネークメン	P+右
		变化、松坂	P+J
ゴーリキ	バイト・バイパー（蛇）	アース・インシビシブル	J+上
		ヘル・バキューム	P+▶
		デス・スパイラス	K+▶
		解化スネークメン	P+J☆
ダング	スパイク（蝎）	デストロイドクラブ	K+J
		ジュノサイドクラブ	P+K
		解化スコービラ	P+J☆
クラッシャー	エル・ボールズ（犀牛）	一级パチキ	P
		特上当	J
		极上蹴	K
		解化・松坂	P+K☆

注：表中☆的记号的指令输入后会变身为スペクター。

ACT

以地球诞生后的46亿年历史为题材，是一■内容壮观的动作游戏。玩■必须从鱼类开始，不断地接受考练，进而持续地演进。身体进化不同，也会产生不同的种族。

秘技

UFO登场：首先，在鸟类的状态下，让游戏进行至第5章"コンドルのなわばり"。然后前往此■的山顶往上空飞去。此时将听■隐藏约约的声音，如果再往上飞去，画面就会切换至有UFO登场的区域中。若是在此攻击UFO，那么他们就会马上予以还击。若是做出友好的回应，那应就能够前往外星人所居住的星球。而此时如果玩家选择继续攻击，那么等到UFO■炸之后，■会降下许多的外星人。

进化成人鱼：以■乳■的■态■在第5章的"さいごのうみ"这个区域。然后跳入海中，并且选择手脚的"とにかく进化させてみる"项目1次，以及身体的"さらに进化する"项目3次，这样就能够进化成人鱼。

移动至云端：在第3章中进化成鸟类。当地■上的云飘至主角上方时，按B键。这时主角就会不断向上飞，进入云中的舞台游玩。

CB卡拉战争
CBキャラウォーズ

￥8500/BANPRESTO/卡带/'92.8.23/ACT

这是以永井豪所设计的角色为主来玩的横卷轴ACT GAME。这回我们为了要取回世界的欢乐泉源"ギャーグ"，我们■利用恶魔人及机动战士Z等角色来攻略，打倒CB角色。另外也可购买道具。

秘技

在空中步行：我们在舞台1的ハレンチ学园中进入任一教室中，接着在教室的入口处按L键便可爬到■上，如果再按■L键来移动，■可移到没有墙的地方。

落下去也不会麻痹：如果我们由高处掉下去，一边按着下一边掉下去，则我们在掉下去时并不会麻■，还可以动作。

EDO的吉巴
エドノキバ

￥8900/MICRO WORLD/卡带/'93.3.12/ACT

这是以近年来EDO为舞台的横卷■ACT GAME。主角穿着特殊的武装服，不断前进打倒敌人，同时在高速卷动的画面及利用飞行装置来移动时那种效果更为真实。各舞台都有其独特的气氛。

秘技

舞台选择：首先，在游戏的设定画面中BGM将设定为06、SE于10上，接着将游标移到START上，一边按着A、L、SELECT键，一边按Y键。这样一来，我们便可进入舞台选择的画面。在这里我们可以将游标移到喜欢的舞台上，按Y键来开始。

P－MAN
Pマン

￥9200/NAMCO/卡带/'95.6.23/ACT

本■游戏主要是描写勇者サム，为了■■救村庄，必须■收集各舞台中所配置的■报。サム除了能够进行移动或攻击等动作之外，还能冲刺或是大叫等，所以内容将更富变化。

秘技

有趣的指令：首先在OPTION画面中，将光标移动到"EXIT"，并同时按L与START键，此时如果发出声响，就表示成功输入。接下来就在标题画■■光标移动到"GAME START"，并同时■R与START键，如果发出声响，其后就可进行游戏。这时只要按START键，并再按SELECT键，就会成为舞台选择画面，在画面中■果■方向键的上下选择舞台，其后再按B或开始，就可由这个舞台开始进行游戏。■且使用这个秘技时，如果在游戏中按SELECT键，就可使这个舞台过关，一定■灵活运用。

SD大战争
SDザ・グレイトバトル

￥8200/BANPRESTO/卡带/'90.12.29/ACT

这是一款以SD的假面骑士，■人、机■■士为角色的动作游戏，游戏中的目的是要利用这些角色来打倒ダークブレイン，其视点为由上往下，而各角色也■■自己的必杀技，可依■■来使用。

秘技

不攻击バルタン星人：使他加入在バルタン星人的讯息结束后，我们让角色往浮岛的左边移动，这样一来紧接着我们的バルタン星人便会由浮岛落下，而这样一来他便会加入我们。

SD飞龙之拳
SD飛龍の拳

￥9800/CULTURE BRAIN/卡带/'94.6.17/ACT

这是"飞龙之拳"系列中，以3等身的角色■进行的游戏。我们除了使用飞龙及ハヤト两人外，也可由其它的15位角色中选出一位来使用。除此之外，游戏中也有各种超级必杀技哦！

秘技

用踩踏来攻击：ローズマン及■ノ花在对战中若连按2次L键，则可用踩踏来攻击。

SD机动战士 高达Z
SD機動戦士 ガンダムZ

￥8800/ANGEL/卡带/'93.9.23/ACT

玩家们可在高达Z的世界中，选择MKⅡ、高达Z、百式等3种机型，另外，在全■的6个舞台中，玩家所选的各个角色所进入的■台及将面对的头目也都不同，可对战，并可从14台中选择对战模式。

秘技

限定同角■对战：选择VS COM后，马上取

消，进入 VS 模式中的 PLAYER 选择，接着在殖民地舞台中让 1P 的角色为**ギャプラン**，2P 的角色为**ガザ** C，则便可用**ギャプラン**来进行同角色对战，另外，在宇宙舞台中，若让 1P 为高达 MK—Ⅱ、2P 为**ガザ** C，则便可让 2 个高达 MK—Ⅱ 来对战。

文字卷动：选择 VS COM 的模式后马上取消，进入 VS PLAYER 的选择画面。于适当的舞台之角色选择时按③控制器方向键的上方，这样我们便可看到画面上所出现的文字会开始进行卷动了！

阿尔迪大冒险
アルディライトフット

¥9800/ASCII/卡带/'92.11.26/ACT

一位尚未成熟的冒险家**アルディ**与其同伴**フットー**同展开冒险，同时他们还必须不断的打倒敌人，将宝藏找出来，目标便是将被**ビスコンティー**所夺走的 7 个彩虹碎片给夺回来。

秘技

马上进入破关画面：在标题画面下将游标移到 "PASS WORD" 的地方，然后一边按住方向键的左、A、Y、L，然后按 START 键，则便可马上到破关画面。

暗褐色画面：在打开电源后马上按住 A 及 L 不放，则展示画面中的颜色便会变成暗褐色。另外，在游戏开始后于画面切换时按住 A 及 L 不放，则游戏画面也会变暗褐色。

黑白画面：在打开电源后马上按住 B 及 L 不放，则展示画面便会变成黑白。另外，在游戏开始后于画面切换时按住 B 及 L，则画面也会变成黑白的颜色。

变小：在标题画面中，如果我们将游标移动到 "GAME START" 的地方，然后一边按住方向键的上及 X，一边按 START 键来展开游戏，则主角便会变小，而我们也可用这变小的主角来玩。

阿拉丁
アラジン

¥9000/CAPCOM/卡带/'93.11.26/ACT

这是一款改编自在电影界相当受欢迎的同名作品的 GAME。我们所要操作的就为主角阿拉丁，以 6 个舞台为目标来攻略，其构成几乎与电影相同，我们要仔细的看看 GAME 中各种细致的动作及音效。

暗夜追缉令
シャドウラン

¥10900/ACCLAIM 卡带/'95.10.27/ACT

这是一款以近未来的美国为舞台的 GAME。主角不知道被什么人所杀，他复活为了找出杀人犯之谜而展开一段冒险，我们可使用各种武器及道具来与敌人对抗，在后半还可借守护灵使用魔法。

兵蜂～彩虹铃当大冒险～
ツインビー－レインボーベルアドベンチャー－

¥9000/KONAMI/卡带/'94.1.7/ACT

会有"兵蜂"的角色登场之动作游戏。游戏的目的是运用多种攻击方法，将沙哥比费团打倒。玩家可选择雄蜂、雌蜂、工蜂三位角色之一，他们每个人都各具有不同的能力。

秘技

取拿铃当：在エリア 1 的宇宙跳跃舞台上，从开始点一直往上方跳，就这样到上空 9999 公里时有一巨大的粉红色星球，从这星球上全部的铃当都会无限制的出来。这里可以让你的全力量上升。

用道具使体力恢复：角色如果体力减少时，拿着球或是炸弹等道具的状态下 30 秒静止不动，则这样刚才拿的道具就会变成苹果，把苹果吃下去之后体力就会恢复。

生命力的恢复：在舞台 2 和舞台 6 里有 7 色的星星，这个星星就重叠似的跳跃着，如果主角很高明利用它来弹跳在没有星球的地方，如果做了 20 次之后，生命力就会恢复一些。

波斯王子
プリンス オブ ペルシャ

¥8800/NCS/卡带/'92.7.3/ACT

这是美国个人电脑版的 ACT 游戏，移植到 SFC 版的作品。故事内容主要是描写戴着头巾的主角，必须要在波斯风格的城中突破难关，并要救出遭到绑架的公主。不过限定的时间是 2 小时，必须要确实展开行动。

秘技

音效测试：游戏中如果按住 START 键，并再按 SELECT 键，就能进行音效测试。

不服！魔剑道
負けるな！魔剣道

¥8800/DATAM/卡带/'93.1.22/ACT

擅长于剑道的女高中生，在本游戏中受了妖怪型警多罗的委托，要击退妖怪。是一款卡通味十足的动作游戏。主角在通学途中被了关，若在上课时间开始之前没办法进入校门的话，也算是迟到了。

秘技

接关：开启电源之后，主角舞会从画面左端跑过来，此时按 R 键直到她跑到右端。然后玩家开始游戏，当死了之后会出现接关画面，此时同时按 L 及 R 键，一面按 START 键，然后，主角舞就从刚刚死掉的地方站了起来，然后会可以继续游戏，真方便的接关法。

展示画面快转：玩家在标题画面中，按 START 键之后就一直压着不动。此时，游戏开场的展示画面会快速地显示。

重开指令：玩家在任何一个画面之中都可以，若同时按 SELECT 键、START 键、L 键、R 键就可以重开。

操纵舞：玩家将电源开启，在标题画面显示之前的画面中，当舞出现时按 L 或 R 键，便可操纵舞。

ACT

不服!魔剑道 2
負けるな!魔剣道 2

¥9500/DATAM/卡带/'95.3.17/ACT

本款游戏中,可爱的女主角必须打倒恶贯满盈的妖怪,是一款充满笑料的动作游戏。本游戏的主角是前作主角舞野舞的妹妹剑野光。本游戏有故事模式以及玩家可从8位角色中选人挑战的对战模式。

秘技

可看到欣赏模式: 玩家在标题画面中,依上、下、右、右、L键、R键、上、下、左、右、L键、R键的顺序输入指令。之后再选择故事模式的话,就会转换成欣赏画面模式了。此时,用上下来选择画面,用■键或START键决定,这样便可看到想看画面。

布洛克
ブロック

¥8900/ ACTIVISION JAPAN/ 卡带/'93.12.10/ACT

住在アクリリック岛,并且非常喜欢旗子的国王,由于旗子被恶徒所盗,于是就与恶徒展开激烈的战斗。ブロック能够使自己的手腕飞出,并对敌人发动攻击。还有只要能取得物品,也提升ブロック的威力。

草莓小子杰瑞
ジェリーボーイ

¥8500/ EPIC・新力唱片/卡带/'91.9.13/ACT

这游戏是描述一个被魔法师的法术变成史莱姆的王子ジェリー,利用它能伸能缩的特性,救回未婚妻的故事。目标是魔法师的城堡。

秘技

骑到鲨鱼上: 在5-8中若潜鱼可里面,则先打倒里面的鱼。这样一来会剩下鲨鱼。这时ジェリー来到鱼所在的地方,则便可利用鲨鱼快速移动了!

超级大金刚
スーパードンキーコング

¥9800/NINTENDO/卡带/'94.11.26/ACT

以电脑绘图所描绘极受欢迎的立体动画游戏。玩家可以操纵2只金刚唐奇和迪提,在充满刺激和惊险的关卡中,不断地接受挑战。而且在游戏时,还有可能在路途上受到3只大金刚的帮助。

秘技

无限地增加生命: 第2关"吊提遗迹",用迪提金刚。并且在按了START键游戏开始之后,进入第一个所遇到的峡谷的右边,若此时在右边出现了敌方角色粉碎者的话,跟着那个敌人一起回到左边,在峡谷的左边处等待。之后,若粉碎者接近过来的话,就马上垂直跳起来从上面踩下去。而踩了粉碎者之后立刻连续按左键,则金刚会连续地踩粉碎者好几回,在踩了8次以上之后,只要每踩一次,生命就会增加一个。

金刚飞翔: 进到第2关中的矿车里面,将连续桶破坏后,故意地过关失败。然后,再重新开始玩同一关时,就会有大金刚们从连续桶中飞出来。在大金刚们要坐上矿车之前,同时也连续按B和Y然后大金刚们就会开始飞向空中去。如果继续同时按B和Y的话,大金刚们也会继续飞,在飞行的时候,如果不小心碰上敌方也没有关系,道具也是你要多少就拿多少。但是,以这样的方式即使到达了终点,也是无法过关的,所以要回起点坐上矿车抵达终点。

生命变成 50: 先准备格斗摇杆、IMAGINEER摇杆及IMAGINEER专业摇杆其中一种控制器。然后将这个控制器连接到2P控制器这边,再将A、B、L、R键的连射打开。最后,先按着A、B、L、R键不放,再按START键,则生命增加到50。

只有加分的游戏: 在开头的展示画面下,同时连续地按方向键的下和Y。接着当画面转到大金刚在洞穴里,洞里有4种动物标记,每种各有3个标记,在4种动物标记中,选择同种类的3个标记的话,■■在各种的动物飞过关卡里,都可以玩加分游戏。

简单过关: 在第2关的矿车画面下,在飞越过入口附近的木桶大炮的瞬间,按方向键的左。然后所有的大金刚会向下掉,就可以轻松地走到出口附近过关。

生命增加到 50: 在档案选择画面下,将光标移到Erase Game上,依B、A、R、R、A、L的依序将指令输入。此时,若是指令输入成功的话,会发出成功的效果音。接着选择自己喜欢的进度,开始游戏,接着你会发现在游戏画面的右上角中生命的数字会从5一直增加到50。

超级大金刚 2
スーパードンキーコング 2

¥9800/NINTENDO/卡带/'95.11.21/ACT

将上一代提升威力的新作第二代。新版大金刚是矮子金刚提提和美女唐可希帮助被关到笼子中的主角唐奇金刚。跟一代一样,会有金刚家族和动物朋友帮助我们冒险。

秘技

以拉比增加生命: 在世界1"海盗恐慌"关卡里,把动物笼子破坏掉,骑上犀牛拉比,通过禁止动物的后,犀牛标志拉比会消失,绿色的生命会出现。拿了生命气球,会增加二个生命,接着回到刚才来的左边那里,进入加分游戏里。从加分游戏里加完分出来后,因为先前被破坏了的动物笼子会再复原,所以可再次骑上犀牛拉比。反复先前的方法,生命即可增加到99。

数次的 1UP: 首先在"泥巴克罗跳跃"关卡里,在连续的木桶过后,马上继续前进到由香蕉排列成的箭头标志的地方。接下来,互相协助,将同伴往上带向上跳起,把同伴抛向上方。此时,因为是向加分游戏舞台去,所以会坐上斯克伊达蜘蛛。坐着蜘蛛走出了加分舞台之后,会通过禁止动物标志,然后拿1UP气球,回到画面的左侧,可以再次的进入加分游戏舞台。只要反复先前的顺序便可多次得到

1UP 气球。

音乐测验的方法:选择没有储存的档案,然后换到游戏模式选择画面下。在选择画面中将光标移到最下面一行 Two Player Contest 上,快速地按方向键的下 5 次。按完后会在画面的更下面出现 Music Test 模式。接着把光标移到上面,只要按任一键,就会有音乐出来,每按一次键就可听到不同的音乐。

用隐藏的木桶[illegible]移动:在世界 1"拉特利[illegible]场"关卡开始游戏后,不要骑上拉特利大蛇,到下面可站的脚架上,从那里向着开始地点的正下方跳到隐藏的木桶里,然后飞越到有[illegible]的地方。从这里出来后,就会出现在终点正前方有绳索的地方。

进入水桶捷径:在世界 2"木桶矿山"关卡开始游戏后,从开始的地点向右上的方向前进到第 2 个 TNT 木桶架子的地方,在架子的下面,有水桶,跳入水桶后,会飞越到可以拿大量香蕉的地方。接着出来后会到终点前。

开始后就到达终点:首先,要有伙伴,然后从世界 2"熔岩克罗跳跃"开始。接下来,在开始地点的左侧有一个入口的附近,按 A 键,将伙伴往上抬起。然后抬着伙伴往正上方跳起来,按方向键的上,同时按 Y,把伙伴抛到正上方。丢上去后,立刻连续地按方向键的左,就会掉落到入口的正上方。在这里,再一次把伙伴往上抬,然后往上跳,把同伴抛在正上方。接着就会瞬间移动到有很多香蕉的地方。

提升速度:"矿车竞赛"关卡里,游戏开始后,立刻坐上矿车。矿车要动时,按方向键的左,倒退回去之后,会向后倒退到开始地点的正下方。然后坏掉所有加分木桶,接着矿车的速度会比[illegible]的速度更快。还有,如果以这种速度从敌方的后面追撞的话,也会把敌人从铁轨上撞掉下去。

连续的 2UP 气球:在"连续木桶码头"关里,前进到有 2 只正在丢东西的猩猩的地方。在画面的右侧的猩猩如果逃到画面的左侧的话,要马上追上去。然后,猩猩会回头面向你这边,丢宝箱。把宝箱打坏的话,就能得到 2UP 气球。之后,如果向画面的左侧稍稍的移动一点的话,就会变成回到画面的右侧,猩猩也会再度复活,因此只要重复先前的程序,就可以不断地增加 2UP。

拉比变 2 只:在"海盗恐慌"关卡,骑上拉比,回到画面的左边,往加分游戏舞台走过去。接着在动物笼子的旁边,按 X 键,从拉比身上下来,把动物笼子打坏后,拉比就变 2 只。

能正常地行走:在"蜂蜜冒险"之类的关卡里,在蜂蜜中会有只能利用跳跃的方式才能通过的地方出现。此时如果你采用合作的方式把伙伴抱起来,就可在上面正常地行走。

宝箱滑动:让迪克西拿着宝箱,然后走到墙壁的附近。在这里,连续 2 次快速地将宝箱抛向墙壁。然后碰到墙壁弹跳回来的宝箱,在不碰到敌方和墙壁的条件下,会一直持续的滑动、移动。

超级大联盟
スーパービックリマン

¥7800/VICTOR/卡带/'93.1.29/ACT

这款格斗游戏中出现的人物是我们一般在买糖果饼干时,里面所附赠贴纸中的知名卡通"ビックリマン"的角色。操纵着 2 位主角"フエニックス"和"テイキ"之一和魔王デビルゼウス的魔军大战。

秘技

同角色的对战:在主题画面下,按 A、B、L、R、X、Y 的依序按键,再将光标移动到 1P 模式上,按 START 键。然后改成对战模式后 1P2P 都可选同角色对战。

超级斗士 布尔·吉奥
スーパーヴァリア ブル·ジオ

¥9980/TGL/卡带/'95.7.21/ACT

以总额 10 亿日元的赏金为目标,9 名女服务生进行对战的对战格斗游戏。而在不同的角色当中,各有跆拳道或空手道等等的特技,也准备有活用这些特技所产生的必杀技等等。穿制服的姿态真是可爱。

秘技

超必杀技大公开:在战斗当中自己角色的体力值表变成 3 分之一以下的话,迅速地输入下方图表所显示的指令的话,就可以使出强力的超必杀技来将形势逆转哦。

必杀技无效:操作优香、かおり、千穗、レイミ

超必杀技的指令		
名字	技名	指令
武内优香	鬼龙韦驮天击	下、右下、右、下、左下、左+A+X 或左+B+Y
増田千穗	奥义妖炎之舞	下、右下、右、下、右下+A+X 或右下+B+Y
楠真奈美	こっついねころけっとぱんち	下、左下、左、右、下、右下+A+X 或右+B+Y
久保田润	久保田スペシャル	(接)右、右下、下、左下、左、右+A+X 或右+B+Y
八岛聪美	聪美ブリンガー	下、右下、右、下、左下、左+A+X 或左+B+Y
结城绫子	スパイラルダイブ	(接)下、右下、右、下、右下+A+X 或右下+B+Y
エリナ—G	えりりんスマッシュ	(接)下、右下、右、左、右+A+X 或右+B+Y
梁濑かおり	烈斩[illegible]	右、下、右下、下、左下、左+A+X 或左+B+Y
レイミ谢华	グリフオンネイル	下、右下、右、右下、下、左下、左+A+X 或左+B+Y

注:指令为角色面向右时的指令,面向左时就将指令的左右对调。此外(接)表示要接近对手时输入,+表示要同时按键。

ACT

其中的任何一位角色，在稍微离开对手一点的距离下使出气阻弹之类飞行道具型的必杀技。之后马上按方向键下方蹲下的话，技巧会穿透对手喔。

超级轰炸人

スーパーボンバーマン

¥7800/HUDSON/卡带/'93.4.28/ACT

原属 PCE 之流行系列移植至 SFC。将炸弹点燃、爆破墙壁、炸飞敌人，这是多么爽快的事！本作品是从 PCE 版"轰炸人'93"改良而来，其中增加了贯穿爆弹、手套等新奇的道具喔！

秘技

从暂停中落下：首先要选择**ポヨヨンジャンプ**这一关，并且利用关卡中的弹网，跳出画面外，并且趁这时快速按下 START 键使游戏暂停。接着玩家便会看见超人自空而降了。

火力上升 1 级：一般模式中，就算看见火力上升的道具也不要拿直到结束，接关时会发现超人的速度与火力都上升 1 级，反复下去……。

炸弹就回去：在玩家得到手套后才可施展这项秘技，当你发现有人朝自己丢炸弹过来，立刻将地拿起一颗炸弹便可反弹。

奶油出现了：选择一般模式并且前进到 1—2，以炸弹攻击此关的出口，会发现有一块奶油在那儿，若将它吃了，便可得到 5 万点的加分。重复再炸还有没有就不知道了……。

超级轰炸人 3

スーパーボンバーマン 3

¥8900/HUDSON/卡带/'95.4.28/ACT

已成为固定系列的 HUDSON 之"超级轰炸人"SFC 版第 3 弹。玩家得安装炸弹来破坏障碍物和敌人，基本上与前作没有什么不同，但是袋鼠的设计就真的是与众不同！

秘技

设定电脑强度：若将"1511"这个密码输入，再选择 BATTLE GAME 开始游戏，等到画面出现，电脑的强度已达 LV4 以上。

舞台变化密码：不论输入 1616、3194、4622 之中任何一个密码，都可以使舞台上的障碍物、陷阱的数目或排列有所变化。令人捉摸不定，新鲜刺激！

超级街头霸王 II

スーパーストリートファイター II

¥10900/CAPCOM/卡带/'94.6.25/ACT

从大型版中移植过来。超任版的街头霸王为系列的第三部作品。包括新增加的四位角色及大家所熟悉的隆或肯，共有 16 名各具其独特个性的角色可使用。游戏中增加了淘汰赛或计时破坏攻击等模式。

秘技

可以快速播放决战结果：在淘汰赛模式中，两方皆为电脑所操纵的角色所进行的比赛开始的话，就按一次 A、B、X、Y、L、R、SELECT 键其中的任何一键。如此一来，在这一场比赛中角色动作及时间会变快而马上结束比赛。

再度进入奖金舞台：在奖金舞台之中，时间变成 0 之前，如果是 1P 的用 2P，2P 的话用 1P 途中加入比赛的话就会重新进入奖金舞台。

以轻腿使出必杀技：在 Option 的按键设定中，将轻腿以外的键全部设定为"＊"。利用连射摇杆一边连打轻腿一边输入升龙拳等指令时便可使出升龙拳等。

超级马里奥 耀西岛

スーパーマリオ ヨッシーアイランド

¥9800/NINTENDO/卡带/'95.8.5/ACT

在本作品中，主将将改由在前作非常受大家欢迎的角色——耀西来担任。耀西背负着幼儿的马里奥，如何克服万难，将马里奥顺利送到蘑菇王国呢？游戏另一特色就是像蜡笔涂绘的背景。

秘技

只玩迷你游戏：不论在哪一个世界都可以，进入路线选择画面后，任选一种喜欢的路线并将光标移至该处。先将 SELECT 键按住，再依顺序按下 X、X、Y、B、A 的指令。这时画面上会出现几个代表迷你游戏的小画版，其中有"丢气球 4"、"丢气球 6"、"打气球"、"吐种子大战"、"拾金币"等，玩家可以将光标移至想玩的游戏上选择。其中"丢气球"、"吐种子大战" 2 种游戏都有 2 人同玩的设计，对玩家相当贴心喔！只是，不论哪一种迷你游戏，都只能玩一次，就会回到路线选择画面。玩家必须再输入一次指令才行。

投出龟壳增加 1UP：玩家必需先使耀西拥有 1～5 个蛋，然后选择 4—6 开始游戏，在舞台一开始时就立刻将**ノコノコ**或**パタパタ**含在口中。接着以蛋攻击漂一片飘过来的云，使它成为空中的立足点。接着站在立足点的最右端，会发现画面左方的水管中冒出了靶子，将含在口手的甲壳向它吐去，甲壳打倒它后会撞上后方的水管又折回，这时再抓准时机以耀西将它含住即可。上述的动作重复操作 8 次，便可增加 1UP，玩家一来训练手指的灵活度，一来可使耀西无限增殖(虽然速度很慢)。要注意的是，若耀西的身后蛋数，超过了 5 个，那么水管中就不会冒靶子啦！

以ころがりくん无限 1UP：在世界 1—7 的开始地点，有一只叫做**ころがりくん**的敌人，它会象融化般变成圆形并且朝耀西冲过来。操作耀西将它含在口中，并且朝前面不远的水管前进。接着站在水管左侧，把**ころがりくん**朝水管的方向吐出，那么水管中冒出来的花会被它一一打倒，很快就能增加 1UP 啦！条件很简单，耀西的蛋不能超过 5 个，若超过 5 个则花不会出现。若玩家功力足够的话，可以在打倒花阵后立刻再含住**ころがりくん**并继续闯关！

以甲壳无限增殖：首先，在世界 4—1 的开始地点稍稍前进，会发现在 2 根水管之间有一只**ノコノコ**。接着把右边水管中冒出的 2 朵食虫花以蛋打

倒，再把ノコノコ含在口中并站在右侧水管上方。在这个时候耀西的蛋数不可以超过■■，接着把甲壳朝2根水管之间吐出去，任它在左右2水管间弹过来又撞回去。左侧水管中会慢慢出现ヘーホー，一只接着一只地被ノコノコ撞倒，很快玩家就可以听到连续的1UP音乐声，而耀西数也快速地增加着，真令人振奋不是吗?有些时候，玩家会遇到甲壳与被攻击的敌人一同落下的稀有现象，这时候别灰心，赶快到其他有ノコノコ或パタパタ的地方把他们含住后，再回到这儿来继续增殖即可。

以连续撞击1UP：进入世界4—5，朝中间方向前进，会发现空中有1根水管之处。玩家可先在口中含着甲壳，然后走到空中水管的右侧小山丘上。接着自小丘顶朝空中水管的方向跳起，并将甲壳朝同一方向吐出，甲壳会撞到自水管中冒出的ヘーホー并■水管而弹回来。玩家这时就利用耀西再度将甲壳含在口手，反复操作上述动作，8次后便可达到连续1UP的程度了。以同是增殖的秘技来比较，这方法感觉较难，操作上不大容易。

秘密的金币房间：首先要进入世界6—3的中段大圆环处。在圆环的右侧，有不规则排列的旋转圆木在那儿。当圆木正在旋转时操作耀西往圆木撞去，会发现耀西跳得比平常更高耶，说不定可以跳出画面!?没错，玩家利用旋转圆木使耀西跳出画面之外，并持续按着十字键右方，接着就会到达一个充满金币的隐藏房间。而这个房间也有2个出口，1个往原来的世界，另1个则是前往第2个隐藏房间。如果玩家打算将所有的隐藏房间中的金币全取得，那么就依左、右、右、左来选择出口就可以将5个隐藏房间全部走遍成为大富翁!

谜之■■现象：首先，进入世界4—7，当前左端有着3个金币纵向排列着。若站在此处朝正上方丢蛋，会发现有平台出现，在平台上使出大跳跃，还可上升1次。接着在第2座平台上使出大跳跃，并且将十字键的左方持续按住。在平时，应该是会出现加分舞台，但此时竟出现了神秘的空中舞台。玩家在这儿必需努力地跳跃，当画面右端已达舞台尽头时，操作耀西从画面左侧落下，会发现落下之处竟然是世界1—1的终点附近，而通过1—1后，世界4—7也过关了。

自动往返水管：在世界6—4，有一处水管会使耀西往画面深处与浅处移动的场所。玩家操纵耀西使它在水管上方跳跃，当耀西跳至空中时，就立刻将十字键的下方按住不放。接着，当玩家仍按着下方的时间内耀西会不断地在水管中移动，而且还有火花出现的声音。

以屁攻击敌人：在世界1—7的中间过去一些，有一处瓦塔波会出现的地点。玩家操纵耀西站在这儿，会发现耀西面向瓦塔波，而背向食虫花。这时候命令耀西将瓦塔波吃掉，耀西会立刻放出一团臭屁，将身后的食虫花打倒。

岩石陷入：在世界3—6中，有一个洞窟，进入洞窟到达汪汪岩所在的地点，并且将汪汪岩朝左方推动，直到原本有漂浮平台的地方为止。这时巨大的汪汪岩就会嵌入那凹陷处，真是世界奇观!

郁金香的秘密：通常，将敌人或蛋丢入郁金香中，就会得到1颗星星。但是，若将绿色的特别西瓜丢入郁金香中，就可以一口气得到很多很多星星喔!快试一试!

"丢气球4"必胜法：这个技巧只有在自己先攻时才能发挥效果。首先当然要拿钥匙进入闭锁的门中，并且开始进行"丢气球4"。接着当游戏开始后，什么指令都不输入，直到时间结束，连续5次。接着，在比赛时间内先将指令的前3步骤输入，第4步在时间归零之前快速输入，使气球飘到对手那儿，那么玩家一定胜利!

一击打倒头目：这个技巧讲求玩家操作的功力。首先要使耀西身后持有蛋，然后前进到世界3—8头目的房间。一进入头目的房间后，立刻乘上最左端的方块，然后奋力一跳到达头目脚边的平台，同时也将蛋射击出去，头目中蛋会立即倒地，为什么呢?因为……，它还没有变身嘛!

以ポロドー捡便宜：首先，要准备绿色西瓜在耀西身后。然后前进到世界2—8，有很多ポロドー出现的地方。当他们围攻而来时，使用西瓜攻击，由于种子连射、ポロドー数量又最多可增加3UP!

利用水管跳关：首先要到达世界2—4中间圆环右边的水管处。到了这里，先跳上水管等待一会儿，会发现绵绵鬼缓缓而来，当它来到了紧贴水管的位置时，操作耀西直接往它身上移动，变成骑着鬼的样子。当耀西随着绵绵鬼的动作慢慢地上下移动，并且再度接近水管时，瞄准水管上方约半公分处、也就是与骑着鬼的耀西齐高之处，并且在耀西与水管最贴近的一瞬间将十字键朝右按下，使耀西的身体整个埋入水管当中，只露出头部在外面。在一般情形，不论水管的末端是何处，一定都属不开世界2—4；但是耀西离开水管时竟然出现在空中!接着玩家努力跳跃前进，直到路线末端，并沿着画面左边落下。当耀西落地后，玩家会发现耀在世界1—1的终点附近，接着只要通过终点，便相当于抵达世界2—4的终点。而在1—1所得的过关加分也就是2—4的过关加分。这种跳关方法有些复杂。

ポロドー连续1UP：玩家必需先让耀西持有5个以上的蛋数，然后往世界4—4中圆环的附近前进。从此处往右延伸有4条路径可选择，玩家请进入右上方的路径，在那儿会发现有ポロドー存在，以蛋攻击它连续■发命中的话，第4与第5发会变成1UP，若将第6发也射出，那么ポロドー会被打倒，所以当玩家已攻击至第5发时请立刻向左转并移动，使ポロドー消失于画面，而且利用其他砖块或敌人使耀西的蛋数再回复。接着再回到ポロドー所在之处，反复地操作，不断得到1次2UP，若习惯了如此的操作，将使玩家快速获得无限1UP。这个秘技的操作其实很简单，缺点是增加1UP的速度慢了一些。

红色砖块真棒：进入2—1舞台，在开始处附近

ACT

的水管是进入隐藏地图的入口。在这个地方，必须先变身成为力量全满的婴儿，再以婴儿头部撞击红色的砖块。接着方块中会出现星星、金币、1UP等道具。只要变身1次，便可取得这些宝物1次喔！

以かるがーも攻击：在3—3舞台及其他地方，会有**かるがーも**家族出现。玩家必须施展技巧连续踩中大**かるがーも**的头部数次，接着小家伙们就会跟着耀西走。这些小家伙对耀西而言，和蛋没有差别，操作方法也相同，可以将他们丢出去攻击敌人。甚至用完了还能回头补充喔！只是，当玩家撞到墙壁，或通过该舞台时，小**かるがーも**会全部脱离耀西而失散了。

可由前面开始吃：当**ヤリホー**出现时，站在它的正面并将十字键朝上按住。若它向耀西靠近，就立刻按下B键将它吞下肚，接着就可以自由地从正面吃它了！

被火花包围的波奇：首先，要一直乘坐波奇前进，一直到画面底端不能够再前进为止。接着，保持骑着波奇的状态跳跃、摔跌。而且十字键要持续向下按着，操作耀西骑着波奇不断地跳跃，与地面摩擦，到最后波奇身体四周会出现火花，并且到全身皆被火花包围的程度。

炸弹失落而反省：在2—8舞台中有个幽灵**ヘイホー**会丢炸弹攻击耀西，玩家只要操纵耀西在炸弹落下处故意易倒，接着当幽灵**ヘイホー**要再丢炸弹就会突然失落，玩家会看见它做出耸肩的动作表示反省。

无法将敌人吐出：只要有水管的场所，哪儿都可使用这项秘技。先把敌人含在口中，然后跳上水管吞下喉咙，接着敌人就卡住，无法吐出了。

透明的巨大汪汪：首先，要进入6—7舞台。在通过中心点后，故意失败，接着游戏会从中心点开始。这时玩家故意逆向行驶，驾着耀西回到起点，然后再按照正常的路线继续闯关。接着原本会追向耀西而来的汪汪岩石，竟然……还是追来了，只是这回它变成透明的了。

通过地面下方的耀西：在世界6—6的起点处右方，会有一颗汪汪岩落下，将它一直推到右方的洞窟中，接着要快速奔驰，并且超越汪汪岩然后不断向右方前进，最后会进入地面的凹处。等到汪汪岩也到达此处后，再把它推回去，要一直按住十字键左方才行。然后玩家会发现，耀西正逐渐地陷入地面中，甚至象舟行般陷入地面中。

无法推动花瓶：只要随意打一座城，到达有花瓶处后按下A键别放开，此时耀西会持着蛋，不知道为什么，保持这状态的耀西竟然无法推动花瓶。

以岩浆作火焰攻击：站在熔岩冒出的地方等待岩浆的流出并将之含在口中，然后象使用红色西瓜般的方法使用，便可喷出火焰攻击敌人。这种形式的攻击，最多可达3次！

交通工具的时间限制回复：在身上有箭号印记的交通工具中，有些是会消灭时间的。方法很简单，当这些交通工具开始消耗时间点数时，立刻命令耀西将它含入口中，一会儿再吐出来便可以看见时间已经回复了。这一招很不错，但技巧性较高。

炸弹变成星星：当猴子不断丢炸弹的同时，使用几个西瓜，以种子攻击炸弹，炸弹就变成星星了。

无法操纵耀西：首先，要先准备红或绿色西瓜在耀西身后，然后到有**ジュゲム**出现的舞台。当它出现时，立刻跳起并踩其头部使它倒地。然后骑着**ジュゲム**跳上云朵，并赶紧使用红或绿的西瓜。之后要按住十字键的左侧，再按A键，耀西会象被掐住脖子一般伸长着舌头，然后便再也无法操作了。破解方法尚未发现，大家努力吧！

超级马里奥世界
スーパーマリオワールド

¥8000/NINTENDO/卡带/'90.11.21/ACT

为了拯救被魔王库巴掳去的碧琪公主，马里奥踏上恐龙大陆，展开一连串的冒险旅程。本次冒险由于耀西的加入，使游戏本身的趣味性更高，而且总舞台数有96个之多，分为9个世界，请试目以待！

秘技

在加分关的必胜法：首先，以披风马里奥的状态到加分关，并站在?方块的左下方。之后，使出旋转跳跃，让披风下摆打中?方块的正侧面，一定会出现0。靠此法，可以简单地赚取到1UP香菇了。

潜入岩石下面：让马里奥保持在画面下方，只能看得到头的程度游泳前进。继续在此状态下向右游到岩石边，马里奥会潜到岩石下，从画面上消失。以A键或B键连打，可以继续前进，不受敌人攻击。

拿更多的星星：首先要牢记，终点的横杆以6秒为周期上下移动。再看准横杆升到最高点的秒数。从此秒算起，在6的倍数秒时（亦即横杆升到最高）通过终点，就可以得到难以计算的一大堆星星了。

弹出更多金币：变成披风马里奥的状态，来到有10个金币方块的画面，使出旋转跳跃，以披风下摆打中10个金币方块，就可弹出更多金币。

超级忍者龟
T·M·N·T

¥8500/KONAMI/卡带/'92.7.24/ACT

本款动作游戏的主角为在美国大受欢迎的忍者龟。四位忍者龟各有其武器，玩家从四人当中选出一人与敌人对战。游戏画面的配色完全是依据美国原作卡通为参考，另外忍者龟的过肩摔动作也很漂亮。

秘技

可以选择场景：玩家在标题画面中，利用控制器Ⅱ输入上、上、下、下、左、右、左、右、L键、R键的指令。若输入后有声响，表示输入成功，然后玩家按控制器Ⅰ的START键，画面切换成场景选择画面（输入指令必须在展示画面开始前输入）。选择场景的方法，是利用十字键来改变显示于画面上的数字，并按START键的话，玩家可从选的场景来开始游戏。

超级塔利甘
スーパータリカン

¥7500/东京书籍/卡带/'93.9.3/ACT

穿上特殊装备的攻击服装"タリカン"、收复被邪恶力量所征服控制的行星カタキス。玩家可以依照原野的形态、敌人的能力，采取7种多变化的攻击方式杀敌前进，能熟练地使用各种武器是关键点。

秘技

变成无敌：首先在玩游戏中，随便在哪个地方都可以，按START键。接着，依照L键按3次，R键按3次，L键按3次的依序按键，然后解除暂停开始游戏。如此一来主角就会变成无敌的。但是如果掉进洞里，或被墙壁夹到的话，则会变成不计分数了。无敌状态在过关之后，虽然还有，但是，在最终的场域4—1和4—3会有一会儿无敌状态会消失。

过关秘密指令：首先，在游戏中，任何时机下都可以，先按START键。接着，依右、左、下、右、A的依序按键，然后解除暂停。如此一来则变成马上就能过关。这个秘技可以让你过你想过关卡，更可以让你过你选的任何一关。

超级铁球决斗
スーパー鋼球ファイト！

¥9000/BANPRESTO/卡带/'95.9.15/ACT

咸蛋超人和高达等4位英雄，各自以铁球当做战斗武器，展开激烈的战斗。如果能在3分钟以内将敌人全部消灭的话，就能顺利过关。各个英雄各有必杀绝技。

秘技

同角色对战模式：在故事模式的模式中，只要输入相对应于角色的密码，就能以各角色来展开同角色对战。RX－78高达的密码是1689，骑亚的密码是7608。假面黑骑士RX的密码是4830，咸蛋超人的密码是6132。此时，起初的游戏是跟电脑对战的游戏，但是跟电脑的对战结束后，可以变更设定，和其他人以同角色对战模式来进行对战。

2大密码：在故事模式之下，只要输入密码3190之后，就可以在开始的时候就得到所有力量提升的道具的状态下进行游戏。还有，在故事模式下，输入密码4901的话，则马上可以看得到结局。

超级陀螺岛
スーパートロールアイランド

¥8900/KENEKO/卡带/'94.3.25/ACT

传说中的妖精陀螺用落下来的牛奶鸡蛋糖等等的道具来面向敌人展开战斗。陀螺可以从火、水、土、风的4个人加以选择。目的是要夺回被黑暗魔王所夺走的陀螺岛上的希望的光芒和各种的色彩。

秘技

可以选择喜欢的等级：首先，在开始游戏前，要跳起来，然后依照蓝、红、绿、红、粉红、蓝、粉红的顺序，连续变更角色。接着在开始游戏之后，按START键，此时在游戏画面左下方的分数的地方，会发现跟分数不同的数字出现。你就可以用方向键的左右来改变数字的大小，不用战斗，可以依自己喜欢，直接前往任何一个等级。

超级星球大战 绝地大反攻
スーパー・スター・ウォーズ ジエダイの復仇

¥10800/VICTOR/卡带/'95.6.23/ACT

以电影"星球大战——绝地大反攻"为原作所制作的游戏。身为鲁克或莉雅公主等反叛军的战士，协力对抗疆敌达斯贝达或恶之皇帝等一行人。除了有横方向视点的动作场景外，还有3D视点的射击场景。

秘技

四个方便的指令：第一项为增加接关次数的方便指令。在标题画面中，依序输入A、B、A、Y、A、X键的指令的话，在GAME OVER画面中的"TRY AGAIN"(接关)数目会增为7次。第二项为将玩家人数变成99人的指令。在标题画面中，依序输入X、X、B、A、Y的话，就可以以玩家人数99人的状态从最初的舞台开始进行游戏。第三项为将可选用的角色增为5人的指令。在标题画面中，依序输入X、X、Y、Y、Y、X的指令的话，在任何的动作舞台之中都有五位角色可选用，第4项为可以无限制地使用起爆装置的指令。在标题画面中，依序输入B、X、B、X、B、X、B、B、B、Y指令的话，所有的角色皆可以无限制地使用起爆装置。以上所介绍的4个指令，如果输入时出现声音的话就表示输入成功。不过，无法同时使用2个以上的密码，有点可惜。此外，输入失败时，或者输入错误的指令时，一定要将电源切断再重新输入才行。

超魔界村
超魔界村

¥8500/CAPCOM/卡带/'91.10.4/ACT

这是一款描述亚瑟骑士为救出公主而进入魔界的受欢迎系列之超级NINTENDO的独创版本。这回新加入的2段式跳跃动作，如果能够好好地运用，将会成为一个攻击的重心。

秘技

边走边回转投：首先用射击键一直连打。边跳边让武器投到不能投为止。然后画面上还有投剩下的武器时，用2段式跳跃 转投武器，在这时候，如果武器不能投了，就表示成功。在这之后只有一次，只要随意投也会象回转投一样的威力。

蹲下不动就能跳跃：蹲下不动，同时按下射击键和跳跃键的时候，就会保持以蹲下的姿势来做跳跃的动作。

安全地带：由于在コカトリス脚下的正下方不会受到攻击，从这时候开始攻击头部很简单的可以打倒。但是亚瑟不能蹲下。

无敌状态：如果穿上黄金铠甲时，就 前往到舞台5—2发生雪崩的场所。在这里如果使用魔法而被雪崩给卷进去时，只有在这回合不会受到敌人的攻击而受到伤害，但是如果再使用魔法或掉下去时

ACT

■是错误的,无敌状态就会消失。

超强力骑■
MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS

¥9800/BANDAI/卡带/'95.11.24/ACT

一般被称为"鸟人战队"。以特殊摄景为基础,发展出来美国的战队英雄、武力突击队员将在游戏之中大展身手。玩■可以从5位队员选出喜爱的角以来玩。■台中也有巨型合体机器人。

超兄贵 爆裂乱斗篇
超兄■ 爆裂亂斗篇

¥11800/NCS/卡带/'95.9.22/ACT

原本PC ENGINE上发售过且以独特的角色■成话题的游戏,它是以其射击游戏改编移植成格斗动作游戏。登场人物每个人都有■他们的独特攻击方法,并漂浮在空中的状态下来对战。

秘技

对战中设定变更:游戏开始时如果进入对战状况,按下START■便可使其■停,然后在■停时再按下Select键,对战中可以随时切换成选择模式画面,可以变更自己喜爱的设定。

超原人2
超原人2

¥8900/HUDSON/卡带/'95.7.28/ACT

超原人系列的第3款游戏。主角原人使用头撞攻击来打倒敌人的游戏。取得道具的话,■可以■身成矮子原人或鸟原人等。可以飞到空中或使用飞行道具等特殊攻击。

秘技

将生命值■上限■■最高:在输入■■的画面中,■入下表所示的6个■码之中的任何一个,然后开始游戏。于是,从最初开始就可以表示原人生命值的心型数最大值6个的状态开始进行各舞台的游戏。只不过,所有的密码输入后虽皆有■大值6个心的状态,但■实际上拥有的生命值只有3颗。也就是有3■是空的。

舞台数	密 码
1	313212
2	232341
3	144212
4	333212
5	113243
6	331243

潮水与虎
うしおととら

¥8800/YUTAKA/卡带/'93.1.25/ACT

这是一款使原作完全重现的横卷轴动作■戏。因在各舞台间已加入了一■展示的剧情介绍画面,因此即使玩家对■作不是很了解,也可利用这些介绍来融入原作故事中。在游戏时也可双打哦!

秘技

飞机■体:在第6■的展示画面显示时,玩家如果持续的按■B键,则飞机便会变小,另外,玩家也可以X来使飞机向前,以Y来使飞机向后飞行。

体力回复:在对战模式中如果玩■使用特殊技,则在使用后同时■1P控制器及L及2P控制器的R便可使体力回复,如果在体力全满时使用,则体力值会增加。

沉船危机
セプテントリオン

¥8500/HUMAN/卡带/'93.5.28/ACT

这是横卷轴的动作游戏。可以对着各式各样的登场人物进行会话后,并接着展开故事。在把将要沉没船只上的人们尽■地救起的同时,还要想办法自救。可在4人当中选1个控制角色。

秘技

音乐测试:在游戏中以1P■杆先按暂停,画面会变暗。这时,再以2P摇杆按住L和R同时按SELECT键。之后,现使用第1摇杆,可以听到BGM和音效了。BGM是以X键选曲,Y键决定;音效则是以上、下键选曲,L键决定。

大战争Ⅳ
ザ・グレイトバトルⅣ

¥9600/BANPRESTO/卡带/'94.12.17/ACT

在这款游戏中,玩家们必须利用4位英■角色来打■邪恶的组织,玩家们可利用2段跳跃,■■转移等特殊能力来攻略,在不同的状况下须利用不同的能力来攻略。与头目作战时须利用巨形机器人。

秘技

最强密码:在密码的输入画面中如果依"BBBBBB BABBAB ABAABA"的密码来输入,则在单打时将以所剩人■9人,炸弹9个、武器等级3的最强状态由舞台1来开始游戏。如果以"YYYYYY YAYYAY AYAAYA"来输入,则双打时双方能力都会最强,由STAGE1开始游戏。

大战争Ⅴ
ザ グレイトバトルⅤ

¥9800/BANPRESTO/卡带/'95.12.22/ACT

这■大战争系列的第5代游戏,这回出场的有ウルトラマン、ゴッドガンダム等人。而且这回除了横卷轴的动作舞台外,我们还可在射击的枪战舞台等■方进行游戏哦!

秘技

惊异的BANPRESTO密码:首先,我们要先进入密■的输入■面,然后按B、X、Y中的任一键,接下来再■下页表中的方式来将这外形就象帕布

雷斯特公司标志的记号输入，这时不要按双数的键，只按一个键，如果这个输入成功，则我们的角色ロア便会在开始时生命值便有10个，而且等级为3，残数为9，以这种最佳状态来开始游戏。另外如果2P选手中途加入，则我们也可以这种最佳状态来使同伴加入。另外，我们按键方式不同将会使队伍改变。若按B则为ロア及ウルトラマ，X则为ロア及ゴッド，按Y则为ロア及RX。

大战争外传Ⅱ
ザ・グレイトバトル外傳2

¥9500/BANPRESTO/卡带/'94.1.28/ACT

这回2等身的SD英雄们将要将被"フェスティバル大帝"所传送到这世界上的敌人打倒，为维护和平而战。这是一款场面如祭典一般的热斗的GAME。另外迷你游戏的掌握也是能否过关的关键所在。

秘技

闸门增加：在迷你游戏打砖块中，在第一个球发射前依SELECT、R、X、上、右、Y、B、下的顺序输入，则我们的闸门将突增为6台了！

奖金加倍：在迷你游戏打砖块中，于发射第一颗球前依上、右、下、左、上、右、下、左的顺序输入，则我们将砖块打掉后的奖金将增加一倍。

提升难易度：在迷你游戏打砖块中，如果我们于按着上及SELECT键的状态下按A键来打出第一颗球，则砖块的移动速度将会变得更快，难易度将会大大提升。

使闸门增加一个：在迷你游戏打砖块中，如果在闸门数变0时按②控制器的■键，则闸门的数量便会多出一个，而且这个技巧可以不断的重复使用。

密　码	效　果
☆☆☆1	除了超能电池和体力补给外，都会出现。
☆☆☆2	E，球会出现4个
☆☆☆3	发电机会出现4个
☆☆☆4	出现4把电磁枪
☆☆☆5	出现4个マルチ
☆☆☆6	出现4个超能电池
☆☆☆7	出现4个神奇打洞机
☆☆☆8	出现4个体力补给

画面变成黑白：在进行游戏时若同时按②控制器的B、Y、SELECT及START键，则画面便会变成黑白的颜色了！另外，如果我们再一次输入相同的指令，便会回复原本的画面。

电击世界
スパークワールド

¥8500/DEN'Z/卡带/'95.5.26/ACT

本游戏中有4台车子，装上电池之后，就可以放电来攻击敌人的车子，到最后残存的车子就是赢家！游戏中有可单人可双人玩的故事模式，也有可4人同玩的对战模式。

秘技

增加宝物的密码：在密码输入的画面中，输入如"☆☆☆1"一般，在"☆☆☆"之后接1～8的数字，随着数字的变化，对应产生的情况就如左下方上表所示。之后在标题画面中选择对战模式，舞台选定未来都市A开始游戏，然后依照玩家所输入的数字密码，地图上的宝物会增加许多！

斗士历史
ファイターズヒストリー

¥9800/DATA EAST/卡带/'95.5.27/ACT

这是一款移植自街机版的作品。与其它格斗游戏不同的地方，就是游戏有着弱点系统，所以只要身体持续受到攻击，就会成为昏倒的状态。还有游戏中有参加"大武斗会"的电脑模式，2人对战模式，以及5人进行的团体模式。

秘技

减少对战敌人：首先选择2人对战模式，这时1P与2P都由电脑角色出击。其后在角色选择画面中，电脑就会自动选择角色。1P与2P所选择的角色，在角色表格中都会以灰色显示。然后就开始进行战斗，这时如果按START键，就会回到2人对战模式的画面。还有再按SELECT键时，就会成游戏模式选择画面，其后就以电脑战斗模式进行游戏。不过在2人对战模式的角色表格中，以灰色显示的角色竟然会完全倒下，所以玩家只要利用这个秘技，就不需要与这些角色进行战斗，并可顺利前进。

隐藏技法：各角色所使用的隐藏技巧，请参考下方表格。

角色名称	技法名称	指　令
リョウコ	空中一本背負い	在空中按右、右下、下、左下、左＋拳击键(中或大)
	空中里投げ	在空中按右＋拳击键(中或大)
	纵四方固め	巴投げ中按下、下、拳击键
マットロック	ダーバーグヘッドプレス	(跳跃中)下＋中踢
リー	スーパー弱绝招步法	下、右下、右、左＋小拳键
	ダッシュ顶肘	绝招步法命中时，按右、右＋中拳
ジャン	スライディング	右下＋大踢



斗士历史～沟口危机一发～
ファイターズヒストリー～溝口危機一發～

¥9900/DATA EAST/卡带/'95.2.17/ACT

这是采用独特系统的系列续集。游戏中除了有4位新角色以及必杀技之外，还有以操作主角沟口所进行的故事模式，2对2的双人对战，黑暗死亡竞赛等各种新模式。由于还有技法的练习模式。一定要善加利用。

秘技

变换角色的颜色：按A、B、X、Y加START键，虽然改变颜色，不过按住L或R键，并再按其它的键，能再变换5种颜色。

对决！！加强民族记
對決！！ブラスナンバーズ

¥8500/ LASER SOFT/ 卡带/' 92.11.20/ACT

是款有虫集型、机械人型、液体型等等角色的对战型格斗动作游戏。一人进行游戏时，可因获胜得到加分以提升战斗能力。另外，玩家可选择的对手共有7人之多。

秘技

最强模式：只要按下"52A35AAA8"的密码之后，不但可增加能力值，和影子的大战也即将由此开始！

恶魔城 DRACULA
悪魔城ドラキュラ

¥8800/KONAMI/卡带/'91.1.31/ACT

这是一款拿着鞭子的主角来进行的恐怖动作游戏。其特色在于鞭子的动作相当丰富，我们要好好利用这些不同的动作来攻略。另外，在利用SFC的回转扩大机能后，各种精彩的画面将会出现。

秘技

最终头目前的道具：在最后一层的B—4中，我们不要一直沿着阶梯往头目的所在地跳，在来到背景有崩裂的地方后向左跳过去，则在这里我们将可发现一处肉眼看不到的平台，如果向画面左边前进，则便可发现大心99个，鞭子2条，轮盘1个，连射ⅡⅢ1个。

恶魔城 DRACULA XX
悪魔城ドラキュラ XX

¥9800/KONAMI/卡带/'95.7.21/ACT

这是SFC版恶魔城的第2带，这款游戏基本上是以PCE上所发售的恶魔城X为基础所开发的，在动作上，它除了保有以往的动作外，还可在跳跃中转换方向，及进行回转等动作。

秘技

无限1UP：首先，我们在舞台2等有无数僵尸出现的地方让**リヒタ**一向画面的右边移动，不断的打倒敌人。这样一来我们一得到2万分便可1UP，只要不断的重复，则便可无限的来进行主角人数的增加了！

向骸骨压下：在舞台5中懂翻板下水会渗出来，来到这里后，我们要先爬到最上方的阶梯上，接着，等待画面卷入下个画面中，这样一来，我们便可由红色骸骨会走过来的墙中穿过去了！相当的神奇。

恶魔猎人——电精
ゴーストチェイサー電精

¥9800/BANPRESTO/卡带/'94.9.23/ACT

玩家们可由3角色中选出1人，然后在这横卷轴的游戏中展开一连串的行动。除了一般模式之外还可进行对战模式，在2人合作模式中我们也可以使用合体技。利用简单的指令也可使用必杀技。

秘技

使必杀技更具威力：利用魔傀，向右时一边按着Y，同时依左、右的顺序输入，在持续按着Y时，角色的手中便会放出光采，如果等一下让光变成黄色，然后将Y键放开，则必杀技的威力变强。

空中投掷技：利用衣世跳跃，于空中接近对手，然后按Y，便可抓起对手将其摔在地上。

空中必杀技：利用魔傀，跳在空中时按Y及B，在空中的状态下便可使出**バーニング・ソバット**这种必杀技了！

ベルヴァ的特技：利用**ベルヴァ**跳于空中，按B后便可使出2段跳跃的特殊技巧来了！

使角色变色：在接关时，如果我们让2P中途参加，这时要一边按着L及R键，一边按决定键，则我们便可用不同颜色的人来玩。

可连射：利用魔傀，面向敌人时于前冲中连打B及Y键，则可利用**ソニックバスター**来发挥连射，以这招来重创对手。

舞台选择：我们先将2个控制器给接起来，然后以1P或2P的任一个来开始GAME，决定要使用的角色。接下来马上使用②控制器于任务指示结束前持续按着A、B、X、L、R、及方向键上下右左中的任一个，一直按到解说结束后，这时我们所按的方向键将决定我们会跳往哪个舞台。若是右将会到STAGE2、按下令到STAGE3，按左令到STAGE4，按上令到最终的STAGE，因此我们在按键时要先决定好。

无限接关：在制造厂标题显示的画面中同时按①、②控制器的Y键、然后依上、下、右的顺序按键，接着再将Y键放开。则在接关画面中CREDIT"接关次数"上便会出现"FREE PLAY"的字样，这时便可无限的接关了！

饿狼传说
餓狼傳說

¥9800/TAKARA/卡带/'92.11.27/ACT

这是移植自NEO・GEO中，大受欢迎的格斗型ACT GAME的作品，在故事模式中，博格兄弟为了要报父仇而出战，另外我们除博格兄弟外还可以选"东丈"等人为主角。也可同角色对战。

ACT

秘技

1P 浮起：在对战模式中我们选适当的角色为1P 的主角，2P 则以**ホアジャイ**为主角，在画面边缘附近，我们让**ホアジャイ**利用**ドラゴンバックブリーカー**将 1P 摔在画面的边缘，这时■画面■及 1P 角色的相对关系，这位 1P 角色便会浮在半空中。

饿狼传说 特别版
餓狼傳説 SPECIAL

¥10900/TAKARA/卡带/'94.7.29/ACT

这也是移植自 NEO · GEO 的动作格斗 GAME。这个除前作 8 人及 4 位头目外，又加了 3 位可使用的角色，所以一共有 15 位角色可选，与前作比起来，玩家们可更痛快的进行连续技，而且也有超必杀技。

秘技

神秘的中间线：利用十平卫来与三斗士对战，接着按 A 键 5～19 秒间，然后以线跳跃攻击来进攻。在攻击时马上放掉 A 键，这时十平卫■会被这被歌踉的对手以**たいずな落とし**来打中。这样一来，对手会进入一■线及里面的线中央的线而被卡在中央。

留下火焰：利用不知火■来使用出如龙炎舞等有火的技巧，在打出的瞬间让十平卫以按 A 键 5～15 秒间的技巧来进行**たいずな落とし**的攻击，如果打中，则火焰便会残留在画面上。

慢动作的比赛：在**ライセンスモード**中的隐藏角色坂崎良来开始游戏，接着对战开始后，在对对手打出最后一击时使用投掷技，则在接下来的比赛中，角色的动作便会变慢。

平手造成的错乱：在游戏中于平手的状态下进入最终回合的对决，这时结果又是平手，则画面便会产生错误，我们将会被误判而输掉。这时比赛时间需在 10 秒内，我们可用线间的移动来达成。

饿狼传说 2
餓狼傳説 2

¥9980/TAKARA/卡带/'93.11.26/ACT

这是移植自 NEO · GEO 版中相当受欢迎的作品第 2 弹的 GAME。各角色在体力减少后便可能使用一发逆转的超必杀技或可闪避对手攻击后进攻的躲避技。这里更使双线作战的系统重现。

秘技

难过得扭身：在 BIG BARE 对**クラウザー**时，**クラウザ**若在使用**カイザーウエーブ**前使用 BARE HANG 来进攻。则在适当的时机 BIG BARE 会被吹走，而只剩**クラウザー**自己受 BARE HANG 的攻击而受苦。

浮起：首先我们让**クラウザー**停在画面边缘，然后在其旁边的角色蹲下让**クラウザ**使用投掷技**ニースマッシャー**，这样一来对手便会浮起。

只要按着即可：利用方向键来输入指令，然后再用各键来打出拳或脚的技巧，这回只要按着方向键最后所输入的方向不放即可。

使ファイアーグレス无效：在 BIG BARE 将使用**ファイアーブレス**时，我们要紧贴着他，以方向键不断按他所在的方向，便可移到后面。

由凤凰脚开始连续攻击：在金的凤凰脚打中后这时对战的对手若为金或**クラウザー**，则攻击后落下的才再攻击，另外对手若为 TERRY，则可再用同一招。

1 人跳舞：在金凤凰■打中前对手用弱拳来互击，则对手单人会因受凤凰脚而跳舞。

互击跌倒：在打出飞行道具瞬间对手也攻击则令互击而彼此都被撞到画面的角落。

奇怪的结局：在过关一次后，如果让用来破关■角色的同角色连续 4 次双 KO，则文字会产生错乱，而结局也会变得怪怪的。

法术师
ウォーロック

¥10900/ACCLAIM/卡带/'95.5.26/ACT

是一款移植自在日本很受欢迎的电影之动作游戏。我们要比萨旦之子"**ウォーロック**"早一步找■ 6 个可使终极恶魔复苏的**ルーン**之石，我们的最终目的即是打倒恶魔。

秘技

各舞台的密码：若依下表中所显示的方式来输入，便可以进入喜欢的舞台内进行游戏。

反叛标签
リブルラブル

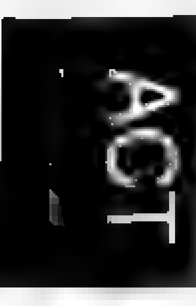
¥6300/NAMCO/卡带/'94.9.22/ACT

游戏规则是移动两个箭头，将其间的线引导至木桩上，将敌人围困并打倒。每面只要围住 20 个蘑菇左右就过关。和街机版有相同的 BGM 及著名的动画短片。

秘技

高速模式：在标题画面中依顺按①摇杆 5 次上、左 4 次、右 3 次、下 2 次。这时如响起一个声音就成功。游戏将将追加新的游戏模式。

舞台数	密　　码
1	GRKKL
2	CHPJL
3	CDJHL
4	BRSHT
5	HBLST
6	THKTH
7	DCTFF
8	BSTJK
9	LHBHL
10	DFGBH



飞龙之拳S黄金战士
飛龍の拳Sゴールデンファイター

¥9500/CULTURE BRAIN/卡带/'92.7.31/ACT

这是一款移植自街机版的格斗游戏。由于采用了全新的系统，所以对战时必须防御自己的破绽，并看准对手的破绽进行攻击。在故事模式中，必须要打倒阻碍的小喽罗，最后并要与头目进行对战，由于头目具有强大威力，这时必须善用攻略技巧才有可能获胜。

秘技

马上变为结局：在故事模式或动画模式，在"ふっかつのおうぎ"输入"はりけえんきっく"，并开始进行游戏，这时就会出现结局画面。

2大密码：第1种就是有"ふっかつのおろぎ"输入"ひりゅうのけん"，这时便可进行音效模式。如果利用方向键选曲，按B键就能听到。还有按Y键，歌曲就会停止。第2种就是在故事模式的"ふっかつのおうぎ"输入"たりけつ"，这时在高手模式中，就会与32位角色进行对战。如果是在动画模式，并在"ふっかつのおうぎ"输入"たいけつ"，这时也会成为与32位敌人进行战斗的对决模式。还有无论是哪一个模式，圣水都会持有20个。

音效测试："ふっかつのおうぎ"的最初2个文字，如果输入下方表格的文字余下的6个文字自由输入时，就会出现"ふっかつのおうぎがちがいます"，如果再度决定，就会出现"もういちどよくみなおしてください"，其后只要再决定，就会依照最初2个文字的回合数，开始进行游戏。还有当"もういちどよくみなおしてぐたさい"出现时，只要输入"みんみん"的密码，就会以持有99个圣水的状态进行游戏。不过顺利过关时，如果听到"ふっかつのおうぎ"，圣水就会成为10个。

音效	最初2个文字
2	あお
3	おお
4	いい
5	きき

疯狂旋律 跑得快与大野狼
LOONY TUNES ロードランナーVSワイリーコヨーテ

¥8600/SUN SOFT/卡带/'92.12.22/ACT

操作以超快速度前进的名叫ロードランナー的鸟，避开ワイリーコヨーテ，目标是取得黄金。游戏原作是美国的动画作品。游戏中的ロードランナ一会发出"咪!咪!"看可爱的声音。

高桥名人之冒险岛
高橋名人の冒険島

¥8500/HUDSON/卡带/'92.1.11/ACT

这是在超任中十分受大众喜爱的高桥名人动作游戏。内容上大致延续前一代拿着斧头及滑板的高桥名人在南岛消灭水中的冒险故事。当主角升级时还会有特殊的音效及图片登场喔!

秘技

连续舞台：在标题画面之后的DEMO画面下若持续连按X键的话，画面左下角会出现高桥名人的脸，若连续出现了十个高桥名人的脸的话，表示玩家还可以再多玩十次。

哥吉拉怪兽大决战
ゴジラ怪獣大決戦

¥9980/东宝/卡带/'94.12.9/ACT

这是以著名的电视作品怪兽哥吉拉为主角的ACT GAME。在一般游戏中，我们要将除自己以外的怪兽全部打倒。而在对战用的VS模式中，我们可进行双打。游戏中各种的叫喊声，画面都相当逼真。

秘技

隐藏必杀技：这是モスラ及アンギラス的隐藏超必杀技。當モスラ发怒的显示表达到满满时，我们一面向右时在地上置方向键的下来蓄力，接着依左下、左的顺序按键，按键后再同时按右及强攻击键，这样便可使出超必杀技。另外，アンギラス在发怒的显示表蓄到满满时，如果我们按着冲键达2秒以上，接着在跳跃中将键放开，则可使出超必杀技"空中急降下体击"!

使ガンガン复活：在ガンガン的体力值变少后，我们先持续按着冲键达2秒以上，然后将按键放开，接着再同时按方向键的左及抓住对手的键，输入后ガンガン大约有2秒无法行动，这时在受对手攻击后，即使他生命值还有剩，还是会如同被打倒般的倒下，接着他又可起身连续作战。这指令是以角色面向右时所下的指令。

使操作角色的方法改变：在VS模式中于角色选择时，我们若一边按着SELECT键，一边按A键来决定，则这角色便会由电脑操作，如果将1P及2P都以这种方法来设定，则我们便可看到一场电脑对电脑的决战了!

メガロ的隐藏技：在使用メガロ出对手抓住时，依下、右下、右、左、左下、下的顺序来按键，然后再同时按上及X，则可打出特殊技"スーパードロップキック"，这时角色面应向右。

神秘的宇宙船：在任一模式中利用ゴジラ及モスラ对战，在时间剩30秒时打倒モスラ，则我们便可看到神秘的宇宙船了!

归来瞬间
フラッシュバック

¥9800/SUN SOFT/卡带/'93.12.22/ACT

失去记忆的主角，要在如迷宫一般的舞台中，解开各种隐藏的秘密，并展开冒险行动。由于角色的动作平滑自然，所以要善用奔跑、投掷等动作，突破重重

难关，还有阻碍前进的敌人，也乘除一举打倒。

秘技

结局：如果输入"PKRESLC"的密码，就可以看到结局画面。

鬼神童子 ZENKI 电影雷舞
鬼神童子 ZENKI 電影雷舞

¥9980/HUDSON/卡带/'95.11.24/ACT

这是由著名的动画"鬼神童子 ZENKI"所改编的 ACT GAME。在动作模式中，主角小明将于变身前的小童子前鬼共同于一起的模式冒险，然而在与中头目对战时，前鬼便会变身成大鬼神。与头目对战的画面迫力十足。

鬼神童子 ZENKI 烈斗雷传
鬼神童子 ZENKI 烈斗雷傳

¥9800/HUDSON/卡带/'95.8.4/ACT

这是在日本境内著名漫画中相当受欢迎的漫画所改编的，主角为前鬼，他会于两种状态中变化，一为小童子，一为大鬼神，利用这2种状态于各舞台中前进。

秘技

增加ルドラ：首先，在标题画面下如果我们选择"CONFIG"来进入设定画面，在此将游标移到"MUSIC"上，依005、007、002、009的顺序听音乐，这时我们即使不听完整首歌也没关系，接着在回到标题画面后开始游戏，则前鬼的ルドラ会变成3个。

残数变成 99：首先在舞台1的区域1中破坏最右边的家，这时将会有一小丘出现，如果我们在丘的两场来回移动9次以上，接着进入位于起始点附近废墟中的隐藏房间中，这时家将会再度出现，而我们也要将其破坏，接着拿到出现的巨大道具后，我们的残数便会变成99。

舞台选择：在设定画面中选 MUSIC，然后依009、003、006、009的顺序来听，这时即使不听到最后也没关系，接着回到标题画面中，使游戏正常的展开，在开始后我们先按暂停，然后同时按 L、R 及 X 键，这样一来画面上便会出现舞台数，在此如果我们触碰这里的方块，便可直接进入那方块的舞台中。

超越模式：首先，在标题画面中选择 CONFIG，进入设定模式中，然后选择 MUSIC，接着依009、005、001、009的顺序来听，这时即使我们不听到最后也可以，接着再回到标题画面中来开始游戏(指令若成功，游标会变蓝)，这样一来我们会进入一个难度相当高、敌人数量多、而且机关也多的世界。

于同区域再开始游戏：首先我们在设定模式中选择"MUSIC"的选项，再依009、003、006、009的顺序来听，接着再回标题画面中。游戏开始后马上按暂停，再同时按 L、R 及 A 键，则体力便会全满，而且会回到这区域的最初状态。另外在与头目战时使用将回到对头目前。

鬼神童子 ZENKI 天地鸣动
鬼神童子 ZENKI 天地鳴動

¥9980/HUDSON/卡带/'96.2.23/ACT

这回的游戏系统与前2代已经完全不同了，这回玩家们必须利用帽子来让各角色于游戏舞台上前进，在途中必须打倒"凭依兽"及"使役兽"，另外也可利用"结界"及"术"，最多可4人同玩。

哈罗！小精灵
ハロー!パックマン

¥8300/NAMCO/卡带/'94.8.26/ACT

如果玩家没有进行引导，小精灵就会随意采取行动，这时不仅会被石头绊倒滚动，其后如果通过自己的家，游戏就会结束，所以玩家的目的，就是要来诱导小精灵前进，并使游戏顺利过关。当然途中将会遭遇许多陷阱。

秘技

了解过关率：在秘宝解说画面中，如果同时按 X 键 SELECT 键。画面左下的小精灵旁边，就会显示过关率。

豪枪神雷传说"武者"
豪槍神雷傳説"武者"

¥8800/ DATAM POLYS/ 卡带/' 92.4.21/ACT

枪及妖术的名人"神雷"为了救出被带往魔界的乡村姑娘，于是他前向妖怪挑战。因地狱之门不知被何人打了开来，现在到处都充满着妖怪，这游戏以战国时代为背景，属于横卷轴的动作游戏。

秘技

舞台选择：在密码的输入画面中，如果我们以"MITA"来输入，则可由第2舞台，"KASI"由第3、"KAMI"由第4、"RENJ""AKU4""NO－N"、"0六六F"等分别由各舞台开始。

豪血寺一族
豪血寺一族

¥10500/ATLUS/卡带/'94.10.14/ACT

游戏中的8位角色为了争夺豪血寺中莫大的财产而彼此格斗的 GAME。在这部作品中有其独特的冲移动及2段跳跃等动作，所以想要获胜便必须练熟这些才可。另外我们还可进行练习及卡拉OK等模式。

秘技

高的岩碎齿：以钟来开始游戏，然后按对手反方向的方向键来蓄力。接着脚踏、使出岩碎齿，则其攻击位置将会比平常高。

黑暗地带
ブラックゾーン

¥9400/KEMCO/卡带/'95.1.11/ACT

为了要打倒企图支配世界的邪恶帝王，玩家必须要不断收集情报，并展开攻击行动。由于角色有细致的搭定，而且能够进行各种动作，所以在战斗

ACT

的过程中，将会有"真实"的体验。

秘技

直立不动的无敌状态：当进行游戏时，就同时按L、R、X、Y4个按键。这时角色将会成为直立不动的姿势，而且即使受到敌人攻击，体力也不会减少。还有其后只要再利用方向键，也能穿过墙壁，并在空中移动。如果按B键，能够解除无敌状态，所以要根据情况灵活运用。

便利的2大指令：这是有助于游戏攻略的2种指令。首先就是在游戏中按住②种指令。首先就是在游戏中按住②操纵器的B键，并展开行动。这时无论是敌我双方，都会提升移动速度。还有放开②操纵器的B键，就会回到一般的速度。接下来就是在最终头目出现之后，按②操纵器的X键。这时能够一举打倒头目，并看到结局画面。

随时RESET：当进行游戏时，如果同时按A、B、L、R键，这时就与RESET的情形相同，会马上回厂商标记画面，并从重进行游戏。

提升枪的威力：首先在主机接上2个操纵器，并开始进行游戏。然后在游戏中按②操纵器的Y键。这时角色所持有的枪，就可提升1个阶段的威力。如果重复相同方式，最多能提升3个阶段的威力。不过在最强状态使用这种秘技时，就会降低威力成为初期的状态。

出现座标：游戏中如果按②操纵器的X键，画面下方的4位数字，共会出现4个。这些数字的意思，从右方的数字没有任何意义。

滑稽忍者格罗夏姆
おとぼけ忍者コロシアム

¥8800/INDEX/卡带/'95.2.25/ACT

这是以4位可爱的角色为主角，共同争夺一本秘传书而战斗的游戏。在各舞台中，我们要面对藏在地板中的4向手里剑的袭击，玩家们要好好的利用各种武器来打倒敌人及对手才行。

秘技

强制时间终了：在游戏中若按START键来暂停，然后再同时按L及R键，则在解除暂停后，时间便会强制的变0了！这时便会直接GAME OVER。

划浆大赛
ブロックダずし

¥5980/POW/卡带/'95.11.17/ACT

这是利用划浆打击球，并破坏方块的游戏。虽然游戏方式非常简单，不过进行时必须要运用各种技巧。在游戏中共有3种模式，除了有依照故事过关的模式之外，还有2人对战以及挑战100个舞台的模式。

黄龙之耳
黄龍の耳

¥9980/巴[illegible]/卡带/'95.12.22/ACT

这是在日本著名的连续周刊漫画中相当有名的作品。这回被改编成的GAME，主角除了拳及脚等基本攻击外，只要黄龙蓄力，则左耳的封印便会解开，可提升等级。

火箭人
ロケッティア

¥8900/ARGENTS/卡带/'92.2.28/ACT

游戏的原作是迪斯尼的同名电影。从飞机竞赛开始，然后是主角背负火箭发射器的射击游戏，接着游戏朝动作游戏继续下去。画面有如摄影作品一样美，是本游戏的特色之一。

秘技

舞台选择+等级选择：在标题画面中依序按L、R、L、R、下、输入2次后开始游戏，选择1P或2P后，就会出现舞台选择画面。在此共有[illegible]面舞台可供玩家自由选择。另外，选择完舞台之后，还有等级选择画面将会出现，玩家要从3种等级中选择适合的开始游戏。

机动武斗传G高达
機動武斗傳Gガンダム

¥9800/BANDAI/卡带/'94.12.27/ACT

这也是将在电视上极受欢迎的卡通游戏化的格斗GAME。玩家们可自由选择1台高达，然后与各国的代表高达进行1对1的对决。在此我们除用光剑攻击外，还可利用各式各样的必杀技。

秘技

超必杀技：在能源值只剩下3分之1左右，开始闪动时，我们依下表的方式输入即可。

不论何时都能使用必杀技：在战斗画面中持续按着A、B、X、Y，在听到"LET'S GO"的声音后将按键

机体名	驾驶员	技名	指令
ゴッドガンダム	ドモン・ガッシュ	ハイパーゴッドフィンガー	下、左下、左、右、右下、下+X
ガンダムシュピーゲル	シュバルツ・ブルーダー	爆船阵	下、左下、左、左、下、下、右下、右+A
ライジングガンダム	レイン・ミカムラ	ライジングスラッシュ	右、右下、下、左下、左、右+X
マスターガンダム	ムスター・アジア	十二王方牌	下、右下、右、右、下、下、左下、左+X

注：表中技的输入法为角色向右的输入法，若面向左，则方向键左右相反。另外，+的记号为同时按键的意思。

放开,则输入指令方便不论何时都能使用■必杀技。

可使用ゴットガンダム：在故事模式中，我们先以**シャイニングガンダム**来作战，然后故意输掉,马上再接关。只要不断重复 5 次,则第 6 次便可使用高达了!

隐藏必杀技:利用**バーサスバトル**如下表中的方式来组合 MS 及驾驶员,就可使用各种的隐藏必杀技了!

机器猫 大雄与妖精之国
ドラえもん のび太と妖精の国

¥8000/EPOCH/卡带/'93.2.19/ACT

本款动作游戏是以藤子·F·不二雄原作的人气漫画"机器猫"为题材。游戏共有野比之町篇以及妖精之国篇两个部分。在町篇之中玩家要象冒险游戏般地收集情报,然后再采取一些必要的行动。

秘技

机器猫变无敌：首先，玩家将条码机Ⅱ以及界面上接上超任主机。然后，玩家在输入密码画面之中,将附于游戏盒的条码输入。之后,"**てきにあ　たっても　へいき**!"的文字会显现在萤幕上。于是,当玩家在动作舞台之中,机器猫就会变成无敌的状态。

机器猫 4 大雄与月亮王国
ドラえもん 4 のび太と月の王国

¥9500/EPOCH/卡带/'95.12.15/ACT

本■游戏为卡通"机器猫"的第 4 作游戏。玩家所操作的角色除了前作的 5 位之外,另外还增加了咪咪。每位角色皆有其擅长的武器,而且随着游戏的进行,其能力也会随着提升。也可以玩蓄打。

机器人的复活
ライズ オブ ザ ロボッツ

¥10900/T&E SOFT/卡带/'94.12.22/ACT

以近未来的世界为舞台,一群变形的机器人在先进世界中展开格斗。角色的造型十分地个性化,动作也十分地流畅,玩家在游戏中可以利用简单的指令来击发出必杀技。

秘技

隐藏角色:在 Menu 画面下,依序输入上、右、下、左、B 的指令,那在 1 人玩的"TRAINING"模式中,就出现一位隐藏角色超级拜沙。您可以选择与他对战。

以 SELECT 键来暂停：在 Menu 画面上，依序输入左、右、B、右、左、B 的指令,如此在游戏中按下 SELECT 键,就能让画面静止。

无敌模式：在 Menu 画面中，依序输入下、B、上、B、下、左、右、B 的指令，如此在 1 人进行游戏时,就不会遭受到伤害。

结束画面：在 Menu 画面下，依序输入左、B、右、B、下、左、右、B 的指令,就可以看到结束画面。

超必杀技出现:首先,在设定画面中将"SUPER MOVES"项目设定为 ON。然后选择 2 人玩模式来展开游戏。游戏中如果输入下页下表中的指令,那么就击发出在一定时段内有效的超必杀技。超必杀技虽然■■位角色都能使用,不过在 1 回合中只能使用 1 次。

加油伍佑卫门 闪光道
がんばれゴエモン きらきら道

¥9988/KONAMI/卡带/'95.12.22/ACT

这是伍佑卫门系列的第 4 弹,为了拯救行星**インパクト**,伍佑卫门这回将以宇宙为舞台,与同伴们一同大显身手。这回登场的 4 位同伴每个人都有

MS 机体	驾驶员	技名	指令
シャイニングガンダム	シュバルツ・ブルーダー	真空斩	右、右下、下、左下、左、右+X
	飞翔真空斩	左、下、左下、+X	
	サイ・サイシー	百烈脚	■连打
	かか落とし	右+A	
	チボデー・クロケット	クラッシュ・パンチ	下、左下、左+X
	ジョルジュ・ド・サンド	ウインフエイブ	下、右下、右+X
ボルトガンダム	サイ・サイシーか、シュバルツ・ブルーダー	直冲铁球	左集气、右+X
	サイ・サイシーか・レインミカムラ	回旋铁球	Y 连打
ゴツドガンダム	マスター・アジア	■光拳	下、左下、左+X
ドラゴンガンダム	シュバルツ・ブルーダー	连续棍	下、右下、右+X

注:表中技的输入法为角色向右的输入法,若面向左,■方向键左右相反。另外,+的记号为同时按键的意思。



自己的技巧及舞台,另外也有配音人员参与配音。

秘技

一口气增加所持有的钱:首先,我们将2个控制器连接到主机上,然后到在有2个以上的城镇的大江户ツーリスト,使自己能够于城镇间移动。接着购买道具,于客栈中休息,使所持金减少到9两以下,然而最少还要剩1两才行。接着按②控制器的START键来叫出2P角色,进入大江户ツーリスト。在这里利用②控制器决定目的地,接着将游标移到"いくいく"的选项,按①控制器的Y键。这样一来1P角色的所持金便会增加9990两,接下来我们只要再进一客栈中休息,然后再以1P来玩,这样我们便可在很多钱的状态下来玩了!

使鬼的移动加快:在GAME OVER的画面左边,我们会看到一只鬼在晃动着,这时若快速交互连打A、B键,则连打的速度越快,这鬼跳舞的运动便会越快。

发光的バレリーナ:利用エビス丸切换武器后继续按着Y键。等一下后エビス丸的样子便会发光,这时如果我们按X键来变身成为バレリーナ,则便可看到变身成为バレリーナ样子的エビス丸全身发着光。

即使时间终了也没关系:我们选择ゴエモン在以烟斗悬吊在半空中的状态时我们维持这个状态不动,一直等到时间终了为止,则即使时间已经终了,变为0,但这个角色居然不会因而死掉,玩家们还可继续玩。

加油伍佑卫门 拯救雪公主的画卷
がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻

¥8800/KONAMI/卡带/'91.7.19/ACT

顽强的伍佑卫门为了找出下落不明的公主,他必须在全国旅行,展开冒险。在SFC版中的舞台设计远超出FC版,所以玩家们要有更熟练的技巧才行。另外2P的角色也会加入,有时还可合体。

秘技

简单的赚钱:在舞台中进入宝くじ屋中,在选择时连续按B键即可。然而在按B键时我们按键的速度要相当的快才行,如果快速的连打B键,则这些出现的号码将会全部都是"い—0",这样一来我们最少便可得到500两了!如果得到最高奖金,则可获得1万两喔!

在游戏中心的隐藏操作法:在玩曲棍球时,如果我们将力量蓄到7以上,然后一边按着A键一边将球打出,则球将会变白,而且会变大,速度也会提升。另外,在曲棍球中如果我们一边按B键,一边移动角色,则移动时将比一般速度快些。

加油伍佑卫门2
がんばれゴエモン2

¥9800/KONAMI/卡带/'93.12.22/ACT

这也是一款充满着日本风味的系列作品。这回我们可以使用的角色已变为3人了!与头目作战时也有3D射击的舞台加入,各个部分都有了相当的改良。在村中也可进行各种迷你游戏。

秘技

TURBO模式:在单打时如果进行ぞうきんがけレース的游戏时,画面上出现"よーい　はじめ"的字样,在文字闪动时按5次SELECT键,则速度便会加快。

检视模式:在进入"からくりわーーど"的打工介绍所的店后,画面上出现"しょうかいしましょーか?"的字样时,我们选"してして!",接着一面按着①控制器的L、R、SELECT及②控制器的L、R、SELECT键,边按A来使下个讯息出现,则我们便可进入检视模式,在这里我们可用方向键来选择进行游戏的主角及3种舞台。另外,我们也可设定游戏时间。

取得全部金币:在坐上鱼或老鼠等交通工具时,若撞上狸猫将会出现金币,可全部拿取。

升降梯变快:大雪山中按①、②的A、B、X、Y键时跳上即可。

加油伍佑卫门3
がんばれゴエミン3

¥9800/KONAMI/卡带/'94.12.16/ACT

这是那大受欢迎的作品的第3弹,这时除了以古江户时代为背景,在很多地方又加入了新江户时代的舞台,在游戏中除了2P的动作舞台外还加入了仿3D的舞台,而且还有特殊的恐怖舞台。

秘技

得到奖赏:在ちまつりのまり有花火师的地方连续发射3次烟火,然后在过关后,再打出10发烟火,则便可得到きけんにぎり及100两的钱了!

变身后无敌:在陆上使用ヤエちゃん的人鱼变化,然后在变为鲤鱼的状态后便不会受伤。

使爆弹消失:在サスケ将爆弹设定好后我们将武器换成くない,以它来切换爆弹,则爆弹便不会爆炸,直接消失。

在女澡堂得到金币:在アジトC的澡堂中按住②的L、R、SELECT键,则丢过来的桶会变金币。

指　　令	效果(一定时间有效)
上、上、上、上、B	己方使用的角色变成透明
下、下、下、下、B	让对手无法击发超必杀技
左、左、左、左、B	无敌
右、右、右、右、B	让对手的左右操作颠倒

剑狂
ソード・マニアック

¥8800/TOSHIBA EMI/卡带/'94.2.11/ACT

是以手持退魔剑的刑警吉尔为主角,不久后的未来的纽约是本作的舞台。主

角和魔族联手，为了救出自己被绑走的情人，打倒控制黑街的秘密组织。也有使用主角和各舞台老大的对战模式。

秘技

追加难易度：在标题画面下，输入 X、Y、B、A，然后一选择"OPTIONS"后，就会在设定难易度的"DIFFICULTY"的数字中，追加了最简单的 0，还有最难的 7 这两个数字。

街头霸王 Ⅱ

ストリートファイターⅡ

¥9800/CAPCOM/卡带/'92.6.10/ACT

这是移植自年度风云代表作街头霸王Ⅱ的超任版！游戏中出场的角色有 8 人，每个人都拥有自己独特的武技，超任版在这方面十分忠实的移植了！玩家们可以用它来磨练习自己的实力！

秘技

轻松挑战 4 天王：1P 和 2P 摇杆都接上，选关开始游戏，此时用 1P 或 2P 玩都无所谓。游戏一开始，就立刻叫一个适当的角色来挑战，然后把他打败，这样一来在人物选单上被叫来打败的人就会被打上 X 记号，利用这种方式，把其他角色一一叫出来打败，这样一来，玩家无须与电脑真枪实弹的打一上场，就可以直接挑战 4 天王了！不过这样子的话，还是会影响到整体成绩。

旋风腿的使用：一般来说在加分关卡上是无法使用旋风腿的，不过在跳起来将落地之际输入旋风腿指令就可以使出来。

肯也会瞬间移动：用肯来进入游戏，到加分舞台时，把达尔西姆叫出来，在画面的一端，重键用地狱车攻击了达尔西姆后会突然变到另外一边去！

街头霸王 Ⅱ TURBO

ストリートファイターⅡターボ

¥9980/CAPCOM/卡带/'93.7.11/ACT

这是前作"街霸 2"的加强版，除了原来 8 个角色外，4 大天王也可以选用了，使得人数增至 12 人！此外也增加了许多前作没有的秘技和必杀技，游戏的速度也可以调！

秘技

必杀技限制设定：首先以 VS 模式开始游戏，然后在选定了自己要用的角色之后，在等级设定画面中，用 2P 摇杆，依序输入下 R 上 LYBXA 的指令，接着就会看到游戏列出了玩家所选角色的必杀技一览表，这时可以用任何一只摇杆来加以使用则选 ON，不能使用则选 OFF，设定好之后用 2P 摇杆按 START 键回到等级设定画面，然后开始游戏。

简单返身拳：首先在功能设定画面的按键设定上，把拳攻击的两个键关掉，这样就变成只有一个拳攻击键了，接下来在对战中只要按这个拳攻击键，就可以使出返身拳。另外如果设定脚攻击键的话，也可以轻松使出返身踢！

维加的超重连续技：在功能设定画面中，把拳攻击键设定成只有一个可用，就这样选维加进行对战，然后使出维加的ヘッドプレス，在这招之后，原本应该要按拳才会出现的击地攻击波却突然自动使出来了！连着就一招，正是一招威力强大的连续技！

高空旋转踢：先选春丽来玩，在对战之中，先将方向键按下以积蓄能量，再突然向敌人方向的斜上操作，并按踢键，如果时机配合得好的话春丽就会在比普通时更高的位置使出旋转踢了！

卡比欢乐球

カービィボウル

¥7900/NINTENDO/卡带/'94.9.21/ACT

这是以 NINTENDO 相当受欢迎的角色卡比为游戏中的球，利用他来打倒敌人，向最终目的地前进的游戏。在这里面我们要用到高尔夫球及撞球的技巧，而且战略性很高，有时候要好好想一想。

秘技

改变角色名字：在单打时出现主要角色名字一览的画面中，我们将游标移到登录的角色资料上，然后一边按 L 或 R 键，一边按 A 键，则便可改变名字。

黑白反转：在单打名字输入画面中，如果我们将游标移到 CLR 上，然后按 B 键，则名字的黑白部分便会反转。

移动：在单打的名字输入画面中，如果我们一

操　　作　　法	效　　　果
同时按 L、R、SELECT、START 键	回到主画面
数字选择画面中按方向键左右	可以页为单位来切换号码
魔法号码选择画面中一边按着 Y，一边按方向键的任一边	可以魔法号码为单位来移动游标
在地图配置画面中于喜欢的地形上按 START	可以方向键左右来变更各场所的零件
在地图配置画面中按 SELECT	可以游标来记忆零件的位置，再于别的地方按按 A 来设置所记忆的零件
在事件设置画面中按 X 键	可依 X 键来将设置事件的场所以游标移动
在主角及敌人的设定画面中一边按着 Y，一方按方向键的左右	变为其它号码的设定画面
在 TEST PLAY 中一边按着 B 一边移动	可除去障碍物来移动

ACT

边按着X键，一边按方向键，则名字便会向我们所按的方向卷动。

获得徽章来叫出模式：如果在所有的一般舞台中都得到徽章，便会出现1P的特殊舞台。这时如果为银牌以上，则1P也会出现特殊舞台。而如果全为金牌，则我们便可在一般舞台中进行舞台选择了！另外，如果在特殊舞台中全部获得奖牌，则便可进入音乐测试模式，如果为银牌以上，则可看插图展示画面，而若为金牌，则可在特殊舞台中进行舞台选择了！

卡比之星 超豪华版
星のカービィ スーパーデラックス
¥7500/NINTENDO/卡带/'96.3.21/ACT

继GAME BOY的前两个作品的系列作第3弹。游戏的内容，是以收录四个游戏的综合型式，其中"和春风一起"，是GAME BOY版的"卡比之星"重新编排成的。

科隆世界
ころんらんど
¥6800/MEDIA/卡带/'95.8.25/ACT

玩家们必需利用特殊的武器来攻击敌人，然后使一种叫"ころん"的球产生变化，再利用这变化后的球来攻击。我们在压迫球后可使其威力变大，能力提升。

恐龙大作战
ダイナウォーズ
¥8800/IREM/卡带/'92.7.17/ACT

这是和电影同名的横卷轴动作游戏。能互换操作小孩与恐龙并和坏人罗克司作战。当状况解悉之后，便能够随心所欲而可个别操纵小孩与恐龙的动作，并学会控制卡车等道具，另也需晓得如何解题。

秘技

增加自己的体力：在开场画面下利用X+上、左、A+左、R+右、Y+左、Y+右、SELECT键+下的顺序按下并开始游戏的话，体力会增至两倍。另外，在标题下依续按X+上、左、A+左、R+右、Y+左、Y+右、SELECT键+下、B+右、R+右、B+上、X+上、R+右、B+上、X+左、SELECT键+下之后再开始游戏。体力将变得无限多。(注："X+上"之类的表示法为X键与向上键同时按下。

快打刑事
ラッシング・ビート
¥8700/JALECO/卡带/'92.3.27/ACT

游戏开始先由瘦高的青年和拥有健美先生身材的现职警官两人中选择一人。这是一款动作十分豪华的格斗游戏。当你受到敌人攻击受伤时，"怒"气值会逐渐上升，到达一定值可增加攻击威力。

秘技

角色姓名设定：当你的成绩达到排行榜时就会显示姓名登录画面。这时输入姓名为"CHRCONF"结束。此时就会切换至角色姓名设定画面，所有在游戏中登场的角色姓名都可以自由变更了。

快打刑事 乱 复制都市
ラッシング・ビート乱 複製都市
¥9600/JALECO/卡带/'92.12.22/ACT

看游戏名称就知道这是"ラッシング・ビート"的续编。和前作相同都可和朋友对战，以怒气指数提升威力等。不同点在于原本2位角色增加至5位，另位攻击范围也更加宽广了。

秘技

以同角色做2P游戏：在2P游戏中选择角色时，将1P和2P的游标移至相同的位置，然后同时按下1摇杆和2摇杆的十字。但是有时候在第1舞台会发生画面停止的情形，可以从第2舞台以后的角色选择画面开始尝试。

快打刑事修罗
ラッシング・ビート修羅
¥9700/JALECO/卡带/'93.12.17/ACT

系列作品的第3作。游戏的目的是要打败罪恶的企业"ダグラスモーター"，可2人同时玩。VS游戏可由6人中选择自己喜爱的角色。最多可供4人参加的バトルロイヤル战也很好玩喔。

秘技

可使用所有的角色：从打开游乐器的电源开始到出现标题画面为止，一直按着A、L、R键。然后选择"STORY GAME"开始游戏。一开始就能够使用リック和メタルフレーム了。

以相同角色进行游戏：在游戏选择画面中，将游标移至ストーリーモード，同时按住1摇杆和2摇杆的L、R、下键，再按START键或A确定后，就可以选择相同的角色来进行游戏了。

雷沙出击
アクトレイザー
¥8000/ENIX/卡带/'90.12.16/ACT

这款游戏可让玩家们在动作的舞台中与魔物作战，在创造世界的模式中引导子民发展城市，将恶魔之巢封印起来。在人口不断增加下，主角的等级也会提升，因此也有RPG的要素。

秘技

简单地突破肥皂泡地带：如果跳上ノースウォール的肥皂泡，则我们可在其上面连续跳跃。这样一来肥皂泡便不会破掉，而我们也可轻松的通过。

擂台～群星较量3～
RINGS～アストラルバウト3～
¥9800/KING RECORD/卡带/'96.10.20/ACT

以总合格斗技"リングス"为基础设计的游戏。其中包括前田日明、山本宜久等リングス的实际名选手，其他虚构的外国人选手共有十一人登



场。游戏模式包括淘汰赛(トーナメント)、エキシビジョン等共计六个模式。

另一个世界
アウター・ワールド

¥8800/VICTOR/卡带/'92.11.27/ACT

这是由利用多边形所处理的画面来制造的游戏，其游戏的气氛与一般 GAME 有着很大的不同，与其说这是动作游戏，我们还不如说这是必须依过关条件顺序解决事件的冒险游戏。要小心其严格的设定。

龙虎之拳
龍虎の拳

¥9800/K 俱乐部/卡带/'93.10.29/ACT

这是一款由 NEO·GEO 移植而来的游戏。使用必杀技必须要用到"气力"。如果充实自己的气力，并巧妙地运用它，是非常有趣的。在超任版中有完整的角色与各种超必杀技。

秘技

变更角色的操纵：不论在何种模式下开始游戏，在对战中按下暂停。然后依序按上、X、左、Y、下、B、右、A、L、R 解除暂停。这样自己的角色就会变成由电脑操纵。如果在这状态下，再重复上述的动作，则又可以恢复由自己操作这个角色了。

变更对手角色的操纵：不论在何种模式下开始游戏，在对战中按下暂停，依序按上、X、左、Y、下、B、右、A、L、X。然后解除暂停。这样子对手所操纵的角色就会变成从人类变成电脑(或是相反)来操作。

使坂崎良成为标靶：在故事模式下依序按上、X、左、Y、下、B、右、A、L、X，这样就可操作电脑方的角色。以此状态继续进行游戏，选择奖金游戏"超必杀技传授"。当加分游戏开始以后，很快速地依序按2摇杆的下、左下、左、X。这样加分游戏的标靶就为就成坂崎良。

欣赏连续的音效：在音效测试模式中选择了适当的音效后，连续听取 28 号音效。这样就可欣赏连续的各种音效。

龙虎之拳 2
龍虎の拳 2

¥10900/SAURUS/卡带/'94.12.21/ACT

这是一款移植自热门街机及 NEO·GEO 的游戏。和前作一样的 ZOOM—IN·ZOOM—OUT 再现，隐藏角色吉斯也登场了。在超任版更特别追加了原作的 Team Battle 模式。

秘技

利用途中加入使用吉斯：首先在主机上接续两支摇杆。使用任一支摇杆进入故事模式开始游戏。此时要注意不要让对手赢半回合，如果被对手赢一回合时，就故意输掉再重新继续玩。如此奋战下去一直要到隐藏角色吉斯出现为止。等到吉斯出现后，故意败阵下来。此时用另一支摇杆中途加入参加游戏，在选择角色的画面中选择隐藏角色吉斯。只要记得以上操作步骤，你就可以使用平时无法让玩家使用的吉斯。

隐藏必杀技：体力剩下四分之一以下，气力满档时，可使下面表格中所记载的招式指令。

乱马 1/2 町内激斗篇
らんま 1/2 町内激斗篇

¥8800/NCS/卡带/'92.3.27/ACT

这是一款将高桥留美子原作的热门漫画格斗游戏化的佳作。原作力特的世界将忠实重现。游戏特征在于比其他游戏容易使用必杀技。除了可享受华丽的动作外，对于复杂操作头痛的朋友也有福了。

秘技

角色名	招式名	指令
坂崎良	龙虎乱舞	下、右下、右、右下、下、左下、左＋R
罗伯特	龙虎乱舞	下、右下、右、右下、下、左下、左＋R
由莉	飞燕凤凰脚	右、左、右、右下、下、左下、左＋Y＋R
苏磨	龙虎乱舞	下、右下、[illegible]、左、右＋X＋R
KING	サプライズローズ	左、右、右下、下、左下＋Y＋R
Mr.BIG	ライジングスピア	下、右下、右、右下、下、左下、左＋X
ジョン	アトミックスマッシュ	右、左、左下、下、右下、右＋Y＋R
ジャック	ヘルダイビング	右、右下、下、左、左下、左＋X
ミッキー	ラッシュボンバー	下、左下、左、左下、下＋X
リー	华中飞猿爪	下、左下、左、左下、下、右下、右＋X
如月	焉铁螳螂拳	左、左下、下、右下、右、右下、下＋Y
テムジン	蒙古天武人乱舞	下、左下、左、右、右下、下＋X＋R

注：本表指令以角色面向右边为准，面向左边时左右相反。

ACT

可欣赏结束画面：在标题画面将游标移至"1人プレイ",同时按下①摇杆和②摇杆的START。如果这时响起"乒～"的声音就成功了,可欣赏结束画面。

隐藏选项：在标题画面将游标移至"对战プレイ"一边按下L、R键,同时按下START。这样就会进入隐藏选择画面,可让玩家变更角色的各项参数,也可选择对人或对COM。另外"WHO"选项可让玩家选择八宝齐和コロン。除此之外,COM侧的等级也可以变更,按下SELECT键则可以变更背景。

乱马 1/2～爆烈乱斗篇
らんま 1/2～爆烈乱斗篇

¥9600/NCS/卡带/'92.12.25/ACT

这是一款加强2人对战激烈程度的版本。除了前作中的人物外，还加上名叫小茜和缪斯的新角色。另外,必杀技的指令和画面也有所变更,和前作"町内～"不太相同的战斗即将展开。

秘技

デバッグ(除错)模式：在剧情与团体战模式中2个角色脸孔特写时,以及对战模式中选择舞台时,同时按下A、X、R,就会进入デバッグ模式。在此可用十字键左右移动变更舞台或角色的能力值。此外，将角色姓名设定为"HAPPOSAI"按下START键,就可以使用隐藏角色八宝齐进行游戏。

欣赏纯画面功能：在模式选择画面中依序输入SELECT键、X、上、左、下、右、上。然后在标题下方就会出现角色的姓名、开头、结束等文字。只要以十字键的左右移动键切换于各文字间，然后按下START键,这样就可以欣赏各种纯画面的展示。

游戏中进行按键设定：决胜负之前或之后，在画面将要切换时按着SELECT键。这样就会进入按键设定的画面。

乱马 1/2～超技乱舞篇
らんま 1/2～超技乱舞篇

¥9980/东宝、小学馆/卡带/'94.4.28/ACT

热门漫画"らんま 1/2"登场人物大量出现的格斗游戏。玩家操纵共13位角色，展现其绝招和必杀技。游戏模式有ストーリモード(故事模式)、タッグマッチモード(团体战模式)、VS战斗模式三种。

秘技

游戏中进行设定：在ストーリ模式中一边按着SELECT键，一边决定角色，在VS模式则是选角色颜色、在VS模式则是选角色颜色、或在选择舞台时同时按着SELECT键再按STTART。在团体战模式中选择好四位角色之后，仍继续按着SELECT键。这样玩家就可以在游戏进行中随时设定各种选项。

逆转胜利：在团体战模式中，当你将要受到致命的一击时，立刻和体力满档的伙伴TOUCH一下。这样体力饱满的伙伴就会进场代替你和对手拼战，但是你们还是输了也没关系，因为如果以体力判定你们还是可以逆转胜利。

最强必杀技：游戏进行中按下L然后不断向对手挑衅直到自己的体力变红,这时就能使用最强必杀技。

洛克人 7 宿命的对决
ロックマンク 7 宿命の對決

¥9800/CAPCOM/卡带/'95.3.24/ACT

以游戏迷所设计的头目主角登场、是"洛克人"系列作品第7弹。NINTENDO版中大家所熟悉的拉休以及比得等作战伙伴,也会在此作登场。另外,诸如滑跑、冲撞等动以及起级合体等技巧都有保留。

秘技

取得布鲁斯的盾牌：若平、或强"クラウドマンス"舞台、"ターホマン"舞台的秘密舞台中与布鲁斯决斗。然后在"シュードマン"舞台中,与布鲁斯进行战斗。如果获胜,便能取得他手上的盾牌。

改变天气：在"クラウドマン"舞台中、如果攻击"祈雨扫晴娘"那么就会下雨、攻击"冷冻爆竹"，则会降起雪来。

秘密密码：按照在下方表格1输入，就可选择ワイリー舞台来玩。此时主角们将以装备齐全的状态登场。另外，在输入密码后，按着LR键按下START键,就可以进行以洛克人或是弗尔提主角的对战游戏。2人的必杀技请参照下页的表格2。

"魔界村"之BGM：当游戏中进入了4个舞台之后,以游标指向シェドマン舞台。然后按着B键按下Y键或START键。这样シェドマン舞台的背景音乐就会变成"魔界村"的BGM。

洛克人 X
ロックマン X

¥9500/CAPCOM/卡带/'93.12.17/ACT

在NINTENDO游戏中，极受大家欢迎的"洛克人",这次首度以超任游戏的身份与大家见面。作品的世界观与NINTENDO版相同。洛克人在游戏中可以借着头、腕、胸、足4种配件来强化自身,并且打倒敌人。

秘技

表1 基本密码

ロックマン	ライト	ロックマン	ロール
ロール	ロール	ラッシュ	ロール
ライトット	ラッシュ	クイリー	メットールFX
ブルース	クイリー	ロール	ロックマン

简单增加1UP：选择**アーマーアルマージ**舞台开始游戏后，乘坐手推车、并且在下坡之后折向左方。这样一来，蝙蝠形的敌人之中就会出现一个红色的蝙蝠。如果打倒这只红色蝙蝠，就会出现增加1UP的道具。如果来回地行动，那么就可持续到这里来打倒红色蝙蝠增加1UP。

洛克人X2
ロックマンX2

¥9800/CAPCOM/卡带/'94.12.16/ACT

这是超任版"洛克人"系列第2作。游戏中玩家必须在比前作更宽广，更复杂的8个舞台中，找出8种武器。虽然与前作比较起来并没有很大的变异点，不过在图像、音乐以及操作性上显得较优越。

秘技

击发炎之升龙拳：首先，在取得8个提升生命值的道具、4个附属容器以及4种配件之后，让游戏进行至**カウンターハンター**舞台了。从这个舞台最上方的位置在右前端，在尽头处就会发现一个增加1UP的道具。在此顺着左侧的墙壁往下走，在途中就会出现一个隐藏通道，让生命值充满进入通道后就会出现一个密道，如果进入这个密道，主角就能够取得使用升龙拳的技巧，在装备X**バスター**，并且体力值充满的状态下输入右、下、右下+Y的顺序指令即可击发出升龙拳。

敌人消失：首先，使用特殊武器**クリスタルハンター**来僵化敌人。然后按下START键开启武器选择画面。在这张画在中选择**クリスタルハンター**以外的武器，如此原先的敌人就会消失。

洛克人X3
ロックマンX3

¥9800/CAPCOM/卡带/'95.12.11/ACT

在这部"洛克人"第3弹作品中，新登场了一位可供使用的角色"ZERO"。另外，在这次游戏中，乘坐物的种类也增加了不少，有时为了配合舞台的需要，也会出现诸如转送机等乘坐工具。

秘技

ZERO直传的隐藏必杀技：在舞台2、5、6的任意一个舞台，以**スピニングブレー**或**レイスプラッシャ**来破坏在舞台中出现的**ヴァウァ**MKⅡ，并在ZERO存在的状态下，让游戏进入第2号的**ドップラー**舞台。在如此AERO为主角，打倒中头目**モスキータス**。这时，中头目会攻击ZERO，在ZERO无法使用后，他便会将**サーベル**移转给洛克人X。以此可以增加1个阶段的储量蓄气，并且可以使用出**トリプルチャージ**的技巧。

黄金洛克人X：首先必须取得附属容器4个，提升生命值的道具8个、配件4种及4种强化装甲。不过记得不要取得强化配件。然后在第1号的**ドップラー**舞台中，以体力值充满的状态进入转来铁球的洞穴中，并且沿着左侧墙壁下降。就能进入洞中，再继续前行就会发现密道。进入这个密道就能强化4种配件，并且取得**ハイパー**配件，此时的洛克人X也会变成金色。不过**ハイパー**配件这项道具，如果在以密码输入重新再开游戏后，就会消失了。

拥有3种配件的密码：通常主角只能拥有1种强化配件。不过只要在密码输入画面中输如下方4张表中的密码，就能在手腕配件、胸部配件、头部配件以及足部配件之中选出3种来进行游戏。例如在不选择手腕配件情况下，就能同时拥有胸部配件，头部配件以及足部配件这3种强化性配件。

照明电灯：在舞台5中过关。然后前往舞台2、街灯就会点亮。另外，在此状态下，前往舞台2的地下，就会有明亮的电灯照亮地下。

谜之测试画面：游戏中，按着2P控制器的B键

表2 对战格斗时可使用的必杀技

角色名	技名	指令
洛克人	火箭头攻击	下、右下、右+Y
	断腿击	下、下+B
	幻移术	上、上
弗尔迪	子弹腿	右、下、右下+Y
	音速碎裂	跳跃中、右、右+Y
	幻移术	上、上

手腕以外的配件取得

2	2	7	7
5	6	3	3
6	4	6	2
7	8	3	7

胸部以外的配件取得

2	2	7	7
5	3	3	3
6	4	6	2
7	8	3	6

头部以外的配件取得

2	2	7	7
5	6	6	3
6	4	6	2
3	7	3	8

足部以外的配件取得

2	2	5	7
5	6	3	3
6	4	6	2
7	8	4	6

ACT

按下 RESET 键，就能够切换至一张名为"CX4TEST"的画面，想要回到原画面，只须按键即可。

粉红色的 X：取得パラスティック爆弹及手腕配件后，以パラスティック爆弹来攻击敌人。随后迅速地开始集气，并让 X 蓄集在前位敌人上方。在敌人尚未爆炸之前，以パラスティック爆弹蓄强的集气攻击来打击他后，X 的颜色就会变成粉红色。

骆驼球
キャメルトライ

¥8500/TAITO/卡带/'92.6.26/ACT

这是由街机所移植，解谜味道十分浓厚的 GAME。玩家们必须利用回转机能，于迷宫状的舞台中将里面的球于限制时间内导到终点上，另外在迷宫内碰到某些陷阱将会使时间减少。

秘技

音乐测试：在密码输入画面中若输入"ZTT"，则画面便会切换到音乐测试模式中，在这里可利用方向键来选曲，以 B 键来开始，X 键停止。

球的选择：在密码输入画面中，输入"TYPE"，便可进入球的选择画面，玩家可于 5 种球中选择一种球来玩。

各舞台密码：在第 2 舞台可输入"BIRTH"，第 3 舞台可输入"BUILD"，第 4 舞台可输入"SMILE"。如果想进入各个舞台游戏，则依其密码输入即可。

穿过墙壁：在球的正方接近处若有墙，则只要连续打 B 键便可使球接近上面的墙，接着再连打方向键下即可穿过墙。

美少女战士 水手服月亮
美少女戦士セーラームーン

¥9800/ANGEL/卡带/'93.8.27/ACT

本款横卷轴动作型游戏，将会出现动画或漫画中极受欢迎的美少女战士，还有动作画面，也是由名动画家制作而成。各角色的声音，于与动画电视版完全相同，这时玩家必须从 5 位战士当中，选出一位进行游戏的角色。

秘技

针线攻击：在舞台 1 会出现的绿色小怪兽，如果按 Y 键集气使用必杀技，在命中后就会掉落针线，这时就能按 Y 键拾取出击。

美少女战士 水手服月亮 R
美少女戦士セーラームーン R

¥9800/BANDAI/卡带/'94.12.29/ACT

这是根据动画名作"美少女战士 水手服月亮 R"，所制作而成的动作类游戏。这回除了有 5 位美少女战士之外，小兔也会登场。与自己动作相同，这回也能 2 人同时进行游戏。除此之外，在对战模式中也能展开格斗游戏。所以玩家可以根据情况自由选择。

秘技

进行亲密模式：在标题画面中，将光标移动到"ちびうさ"，并同时按 L 与 START 键。这时一般项目会再追加"なかよし"与"2P"。其后如果选择"なかよし"，就能使用小兔进行 2P 游戏。还有选择"2P せれくと"时，则能使用美少女战士以及小兔。

变换颜色：在对战游戏时，按住 A、B 或 X，及 SELECT 键，其后并决定角色，这时会根据与 SELECT 键一起按下的键，来变换角色的颜色。

美少女战士 水手服月亮 S～场外乱斗!?主役争夺战～
美少女戦士セーラームーン S～場外乱斗!?主役争奪戦～

¥9980/ANGEL/卡带/'94.12.16/ACT

本款游戏中由于追加了セーラーウラヌス、セーラーネプチューン、セーラープルー、セーラーちびムーン等 4 位角色，所以共有 9 位美少女战士登场。这回是要争取主角的宝座，所美少女战士将会展开激烈的战斗。除此还可进行最多能有 8 人参加的锦标赛模式。

秘技

隐藏舞台登场：在模式选择画面按住 L、R、X 键，并再选择"1P VS 2P"或"1P VS COM"。这时就可进入隐藏舞台"なかよし编集部"。

美少女战士 水手服月亮 s～全员参加!!主役争夺战～
美少女戦士セーラームーン Supers～全員参加!!主役争奪戦～

¥7980/BANDAI/卡带/'96.3.8/ACT

本款游戏的主角，就是大家所熟悉的美少女战士。由于是系列的最新作品，除了追加了各种新技法之外，游戏的内容也经过了大幅度的调整。还有新登场的角色有セーラーサターン，所以玩家将有更多的选择。

美食战队 蔷薇野郎
美食戦隊 薔薇野郎

¥9800/VIRGIN INC./卡带/'95.9.29/ACT

玩家们在这款游戏中必须打倒不断出现的妖怪人造人，得到美食。在横卷轴的画面中，不管是敌人或是自己的造型都非常的滑稽可笑，玩家们可好好的仔细观察一下在游戏中出现的各种动作，享受一下欢乐的气氛。

秘技

可使用敌角色：首先，我们展开游戏，于角色的选择画面中，一面按着 L、R 键，一面利用方向键来移动游标，将游标移动到下页下表所提到的位置，然后按决定键。这样一来当游标在不同位置下按键，我们将会有不同的敌角色可使用。另外，在按决定键时若我们分别以 A、B、X、Y 来按键，则可使用的敌角色身上的颜色也都会不同。

有用的 2 种机能：在角色选择画面中决定要使用的角色时，如果我们一边按着 L 及 R 键，一边按 A、B、X、Y 中的任一键，则角色的衣服颜色便会随

着所按的键的不同而变化。另外，如果将2个控制器都接起来，进入双打的角色选择画面中，在先选任一方的角色后，我们一边按着L及R键来选择另一方的角色，按决定键，这样一来我们便可进行同角色间的对战了！

显示歌词：在标题画面中听到BGM在演奏时，如果持续按着L、R及SELECT键，则会在画面上看到有歌词配合着音乐显示出来，然而如果在中途将键放开，则歌词便会消失。

可进入音乐测试模式：在标题画面下选"OPTION"的选项进入选择模式，然后将游标移到"出口"处，接着在按着L、R及SELECT键时按START键，这样一来音乐测试的画面便会出现，在这里我们可用左右键来选曲，以A键来播放，另外按B键可中断。其中00～2F为BGM，2F以后的号码则代表游戏中的效果音。

美式弹珠台
アメリカンバトルドーム

¥9800/Tsukuda/卡带/'95.12.8/ACT

这是一种由美国所发明的玩具，然后将其游戏化的GAME。我们要利用所有的弹珠让它通过对手的缝隙处，如果自己的部分被弹珠所通过的次数最少，则自己就可获得胜利。

猛击T.V.
SMASH T.V.

¥7800/ASCII/卡带/'92.3.27/ACT

以近未来时代为舞台，是一款俯视型动作射击游戏！最特别的是本游戏是以ABXY键来决定炮弹攻击的方向。敌人数量很多，而且头目都很耐打，所以最好两人合作比较有威力！

秘技

音乐选择画面：在游戏等级设定画面中，依序输入L、R、L、L、R等的指令，这时会出现音乐选择画面，用上下键选THEME或SFX，用左右选曲，按A、B、X或Y键播放音乐。

主角人数与金钱数的设定：在游戏等级设定的画面中，输入下、L、R、上的指令，这时画面会切换为功能设定画面，在这个画面上，玩家可将主角人数由3到7，金钱数由4到7，自由的加以设定。

迷糊蛋
すていへべれけ

¥8900/SUN SOFT/卡带/'94.3.11/ACT

这是一种格斗游戏，角色都是出自"迷糊蛋方块"中的人物！对战的和招术不逊于其他正统的格斗游戏，而且最多可4人同场大混战，也有各种必杀密技可用喔！

秘技

うによ一ん的隐藏技：玩家在使用うによ一ん时，有一招很棒的技巧，首先黏着敌人，然后方向键向着敌人方向操作，再按脚键，可以使出火攻击把敌人烧焦哦！

特殊攻击技巧：在混战中如果处于劣势而变成小猪发时，可以用这招，就是不停的转着方向键，向左或向右转都行，同时一直连按A键，这时候，虽然是毫无攻击力的小波波，也会忽然乱跳起来攻击周围的敌人，把他们都变小！

结束后的小插曲：把游戏的等级调成"うごげ一"，然后随便选用一个角色，就这样玩到结局，等结束画面之后，不要急着按掉，等一段时间后，相继会有许多有趣的事情哦！

米老鼠狂热
ミッキーマニア

将光标移到的位置	可使用的敌角色	敌角色特征
"ぽんぢゆ～る"的"ぽん"	ぽに－さん	同时按斜上及Y便可使出必杀技
"ぽんぢゆ～る"的"ぢ"	もあいさま	将方向键连续同向按2次可前冲
"ぽんぢゆ～る"的"ゆ～"	ジャツク	按2次Y后来攻击会自爆
"ぽんぢゆ～る"的"る"	ヨダレ	只能移动
"まどもあぜる"的"ど"上面	ミサイルだん	按Y能由上空攻击，会爆炸
"まどもあぜる"的"も"上面	ワンハンドナイフ	受一次伤即会GAME OVER
"まどもあぜる"的"あ"上面	カレ一	持续按着B键即可前冲
"まどもあぜる"的"ぜ"上面	ポコポコさん	可按B来跳跃攻击
"とれびあ～ん"的"と"	ストライプ	可连续攻击
"とれびあ～ん"的"れ"	でんき	按Y可点着头上的灯
"とれびあ～ん"的"びあ－ん"	じうい	只能移动，被踩踏后即会自爆

ACT

¥9500/CAPCOM/卡带/'95.3.31/ACT

游戏的舞台是以米奇之前曾出现在电影上的为主。游戏中米奇和其他角色的细微动作，会让人感觉到像是在看电影一样。如果玩家无法好好利用角色的特殊动作的话，可能根本就无法过关了。

秘技

选择舞台：玩家在音效测试的画面中，将"MUSIC"的项目设定为"BEANSTALKI"，将"SE"项目设定为"EXTRA TRY"。然后将游标移至"EXIT"上，之后持续按L键10秒以上。此时若有声响则表示成功。接下来，玩家回到模式选择画面，并选择"PLAYGAME"，则可以从玩家想玩的舞台开始玩。

米老鼠与唐老鸭 魔幻冒险2

ミッキーとミニー マジカルアドベンチャー2

¥9500/CAPCOM/卡带/'94.11.11/ACT

本游戏的主角为迪斯尼中有名的米奇和米妮，要在不可思议的世界中作冒险。其主要的基本动作为跳到对手头上的"跳马"、若能穿换3件衣服，其力量便随增强。

米老鼠与唐老鸭 魔幻冒险3

ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3

¥9800/CAPCOM/卡带/'95.12.8/ACT

本款游戏为以迪斯尼的卡通人物为主角之游戏的第3作。游戏是以书本为舞台，米老鼠和唐老鸭要在里面大冒险。可使用特殊能力。

秘密警察

アンダーカバーコップス

¥9800/巴利耶/卡带/'95.3.3/ACT

这是一款移植自街机的游戏。玩家们为了让被混乱的都市回复和平，我们必须要利用3位角色来作战，在游戏的展开上速度感十足，我们还可吃小鸟来回复体力，以冷冻枪来攻击。

魔兽王

魔獣王

¥10800/KSS/卡带/'95.8.25/ACT

在本款横向卷轴动作游戏之中，主角为了要拯救被魔王掳走的妻子女儿，必须和魔物奋战并且要打倒魔王。主角打倒头目后得到水晶球之后，才能够变身成强力的魔兽。画面有点怪异也是游戏的特征。

秘技

选择舞台：玩家在标题画面之中按15次SELECT键之后，会切换模式。然后，当"OPTION"出现画面上时，按START键。如此，在设定模式中会增加"MAPSELECT"的选项。之后玩家回到标题画面再选择设定的话，则可以从舞台0至舞台6之中，选出你所喜欢的舞台来玩。是非常方便的一项秘技。

苹果核战

アップルシード

¥9800/VISIT/卡带/'94.8.26/ACT

这是一款以近未来为舞台，由士郎政宗先生所作的同名漫画所改编的动作游戏。我们为了要打倒**テロリスト**，必须于**デュナン**与**ブリアレオス**这两位主角中选出一位，利用3种武器来攻略。

秘技

欣赏视觉画面：在标题画面依下、上、下、左、下、右、下、左、下、右、上、A、L的顺序按键，则便可不断的欣赏各种视觉画面，在这里可用START以外的键来看讯息。

枪、枪、枪酷

ガンガンガンチャン

¥8800/MAGIFACT/卡带/'95.1.27/ACT

我们必须在游戏中利用组合的道路中将一种称为"**ぽよよん**"的东西放入有星印记号的地方。其中主角可使用前冲，防御、射击等3种技巧，而且利用**ぽよよん**可得到特殊能力，一共有19关，也有单、双打及对战模式。

秘技

变成脸的角色：在密码的输入画面中，如果我们由左依红、黄、蓝的顺序输入，这时不要使游标移到第4格，在这里不要输入任何字。在这状态下按START键，便可进入讯息有些怪的标题画面中，这时画面的左上方会有神秘脸出现，若在这种状态下开始，角色会变成只有脸。

蚯蚓战士・吉姆

アースワーム・ジム

¥9800/TAKARA/卡带/'9565.23/ACT

本游戏的主角是操纵史上最强的机器装备的**ミミズ・ジム・ジム**为了要救出被关起来的公主，他利用鞭子及枪来不断打倒敌人，同时利用跳跃来潜入潜水艇中攻略。其舞台的变化也相当多。

秘技

2种有用的指令：这两种指令都是在游戏途中按下暂停后再进行输入的。其中第一个是回复宇宙服的能源的回复指令，回复宇宙服的指令为A+B、Y、A、Y、Y、X+B、Y、A的顺序来按键。（+表示两个键同时按的意思）。输入后若解除暂停指令，则主角所穿着的宇宙服的能源便可以回复到100%。第2个指令是在各舞台内可自由的前往各个想去的地方的指令，我们可依A、X、A、X、Y、Y、X、X的顺序来按键。接下来只要解除暂停指令，则**ジム**便会由画面上消失，来到想去的地方后再按A键，则**ジム**便会在这里再度出现了！

特殊指令5连发：在游戏中按下暂停，然后再依下图的指令来输入，则便可得到各指令的效果。在这里面使主角所剩人数增加1人的指令在每次输入后都会加1人，而最多可以加到9人。另外，如果输入过关的指令，则我们便可观赏破关后的画面及工作人员的

名单。除此之外，如果输入过关指令，则便可通过此舞台，直接进入加分舞台中。最后，如果输入可使主角身上弹数全满的2种指令，则主角身上所带着的普通武器及特殊武器的子弹及炸弹数量由原本的数量分别增加到999发及9发，这个使弹药增加的指令对玩家们来说是个相当有用的指令哦！

无敌指令：首先，我们可在游戏进行中的任一个地方先按下暂停，然后再依X+Y、A、X、左+X、右、右、左的顺序来按键（+表示同时按下两个键的意思）。接下来若解除暂停状态，则ジム便会变为无敌状态，即使受到敌人的攻击，其体力也不会减少。然而若掉到深谷下则会死掉。

舞台选择指令：在游戏中的任何时候下START键，接着照下表指令来输入，输入成功后，我们便可进入所选的各舞台中，由这些舞台的最初开始进行游戏。另外，在游戏开始后，主角身上宇宙服的能源，所剩台数及武器弹数都会回复。

接关次数增加：在游戏中的任何地方按下暂停，然后依X+Y、B、Y、B、X、B、Y、Y的顺序来输入指令（+为同时按下2个键的意思）。接着若游戏结束，则我们便可发现可接关的次数依我们所输入指令的次数而增加了！我们最多可增加5次。

最强的设定模式：首先，在游戏中的任何地方按下暂停，接着再同时按A键及十字键的左边，然后再依B、X、Y、A、B、X、Y的顺序按键，如果成功的输入指令，则等一下后便可进入设定模式，在这里可对4种机能进行设定。在这里画面若于"CHEAT MODE"的模式中将无敌设成ON，则ジム即使受到敌人的攻击也不会受伤了！另外，在"STARTLEVEL"中，我们可以选择舞台，以A、B、X、Y中的任一键来改变舞台的名称，由这舞台来开始游戏，除此之外，在"FREEZE ABILITY"中可以设定与暂停有关的各种机能，如果设定成ON，则在游戏中按下暂停时，画面便不会变暗。最后，"MAP VIEWMODE"则是一个可阅览各舞台的模式，若将其设定打开为NO，则我们便可在游戏前，利用十字键来看看这舞台的地形。而且，如果我们在喜欢的地方上按A键，则游戏便可由此地展开。利用这技巧也可在设定后按START键，进入标题画面中。接着便可以一样的方式来展开游戏了！而这空虚时候我们仍可保留各种已设定好的效果哦！

ジム变身：我们在游戏开始后的任一个地方按下START键，然后再依Y、A、B、A、Y、A、B、B的顺序来输入指令，接下来将暂停的指令解除，则ジム便会戴着有胡子的眼镜，以这种状态来展开我们所正进行的游戏。另外，如果我们与刚刚一样的于游戏中的任一个地方按下START键，然后依Y、A、B、A、Y、A、B、A的顺序输入，则接下来在解除暂停的时，ジム便会在戴着超特大的アフロヘアー来登场。

隐藏画面：在游戏中的按下暂停，再依Y、A、B、B、A、Y、A、B的顺序输入指令，则在出现5位男人的脸时会显示出英语。而且会强制的RESET。

ジム连续欢呼：在过关后，我们便会看到ジム"欢呼"的画面，这时若连打A，则ジム便会不断的以相同的台词欢呼。

输入指令	效果
Y+X、Y、Y、Y、A、A、A、X、A	角色的人数加1人
X+左、X、X、B+X、X、Y、X、Y	直接进入破关画面
A、B、X、Y、X+Y、B+X、B+X、X+Y	直接进入过关画面
A+X、B、A、B、Y、Y、X、X	武器的弹数变999发
A+X、X、X、A、A、X、A、A+B	特殊武器的弹量变9发

注：表注中的"+"指的是同时按下各键。

舞台名	输入指令
WHAT THE HECK?	X、Y、X、Y、B、A、B、Y
DOWN THE TUBES	上、上▶右、右、下▶右、下、下▶左、左、上▶左
SNOT A PROBLEM	B、A、X、B、B、A、A、A+X
LEVEL5	A+B、B+X、X+Y、Y+A、左、右、左、右
FOR PETER'S SAKE	A、B、Y、A、B、Y、A、A+B
BUTTVILLE	A、Y、左、左、X+Y、下、上、左
ANDY ASTEROIDS?	A、Y、X、A+X、X、B、B、A、B
WHO TURNED OUT THE LIGHT?	B、A、上+Y、上+Y、左、右、左、右另外，▶为按住各键不放

注：+指的是同时按下各键的意思。例如，上▶右的意思因为依上、右上、右的顺序来按十字键，在按十字键的过程中，我们不能中断或将十字键放开来。



群星较量

アストラルバウト

¥9030/ KING RECORD/ 卡带/' 92.6.26/ ACT

这是采用日本职业格斗好手前田日明为主的格斗游戏。在这款游戏中,玩家们可自由的使用拳击、泰击、柔道等技巧,在舞台上展开激烈的格斗比赛,以成为世界的格斗王为目标。

秘技

同角色对战:在混合战角色选择的画面中,我们先用 1P 或 2P 决定好所想选择的角色,然后先将其取消,接着如果我们最初是以 1P 来选,则这时让 2P 再选这个角色,最后再以与最少选择时的相反方向来左右移动方向键,这样一来,原本我们已选过的角色这时又会变成可选择的状态,而我们便可将 1P 及 2P 都设定成相同的角色了!在游戏开始后,我们将可看到同角色的对决。

忍者龟 突变体战士

T・M・N・T ミュータントウォーリアーズ

¥9800/KONAMI/卡带/'93.12.3/ACT

本款格斗游戏包含 4 位忍者龟,一共有 10 位角色将会登场。玩家除可使用必杀技,也能超必杀技。

秘技

Credit 增加法:首先,玩家将 2 个控制器接上主机。然后,在标题画面中利用控制器Ⅱ,依 B、B、B、A、A、A、X、X、X、X、X、X、X 的顺序输入指令。输入指令后有爆炸声时表示输入成功。接下来,切换至设定画面,玩家可将 Credit 加到 10 个。

可以玩团体战:首先,玩家将 2 个控制器接上主机。之后,在标题画面中,玩家利用控制器Ⅱ,依上、上、下、下、左、右、左、右、L 键、R 键的顺序输入指令。成功的话会有声音,于是在标题画面中会增加"GROUP MODE"选项。玩家选择此模式的话,可以玩 5 人的团体战。

在隐藏舞台中对战:首先,玩家将 2 个控制器接上主机。然后,在标题画面中玩家使用控制器Ⅱ,依 L 键、R 键、L 键、R 键、C 键、R 键、A 键的顺序输入指令。成功的话也有爆破声。之后,当玩家选择 VS 战斗的话,在舞台选择中会多出 2 个新舞台。

在故事战斗中使用超必杀技:首先,玩家将 2 个控制器接上主机。然后,在标题画面中玩家利用控制器Ⅱ依上、左、下、右、X、Y、B、A、X、Y、B、A、X 的顺序输入指令。输入指令后若有爆破声则表示成功。然后,玩家在故事战斗模式开始时就可使用超级必杀技。

桑利奥世界 可爱手足球

サンリオワールド スマッシュボール!

¥6980/Character Soft/卡带/'93.7.16/ACT

在这款游戏中玩家们必须操作可爱的卡通人物,将球送入对手的球门里,整体来说游戏的规则可说是相当的简单。另外我们也能进行双打的游戏,在单打时,我们有 20 个舞台可以选择。

秘技

同角色对战:首先,在"ふたりであそぶ"模式中我们先设定好 1P 的角色。接着在切换成选择 2P 角色的画面前,我们将光标移到 1P 所选的角色上,这样一来我们便可进行 1P 及 2P 的同角色对战的游戏了!

可使用エバラブー:首先我们可任意以单打或双打来开始游戏。接着在角色选择画面中我们将光标移到**はんぎょどん**上,于画面切换前要将方向键朝下按,这样一来我们使用的角色便会变成きバリブー了!但是如果以使用这角色时得到的密码来输入,则下次就无法以这个角色来玩了!

制作小组介绍:如果我们以"ふたりであそぶ"(双打)的模式来玩,在画面切换前按方向键的下,则便会开始介绍角色了!

上啊!恶魔少年 2

GO GO ACKMAN 2

¥9500/BANPRESTO/卡带/'95.7.21/ACT

这是一款改编自日本著名杂志中之漫画的 ACT GAME 的第 2 弹。在横卷轴的画面中,玩家可利用剑击及飞刀等技巧来进攻。另外,在这次的动作中又新加了蓄气技及向下突刺、连续技等新动作。

秘技

舞台选择:我们将 2 个控制器接到主机上,接着在标题画面中一边按住①、②控制器的 SELSCT 键,一边按②控制器的 A、B、X、Y 中的任一键,如果按 A 键,则可进入舞台 2,按 B 键可进入舞台 3,按 Y 键将进入舞台 4,按 X 键将进入舞台 5 中进行游戏。

上啊!恶魔少年 3

GO GO ACKMAN 3

¥9800/BANPRESTO/卡带/'95.12.15/ACT

这是将鸟山明先生的同名漫画游戏化后的第 3 代作品。以前处于敌对状态的角色"恶魔少年"及"天使少年"这回要共同利用武器、必杀技、飞翔等动作,一起向前挑战。

秘技

舞台选择:在标题画面中如果一边按着方向键的上、L 及 R 键,一边按 START 键,便可进入舞台选择模式中。在这模式中我们可自由的于舞台 1—0 到舞台 5—2 中任意选择,前往想去的舞台来展开游戏,另外,我们也可利用这舞台选择模式来直接向各舞台的头目挑战。

世界英雄

ワールドヒーローズ

¥9800/SUNSOFT/卡带/'93.8.12/ACT

在 NEO・GEO 中造成话题的游戏作品这次移植到超任游戏中。包括忍者以及机械人在的 8 位角色将在格斗场中较劲。此次的超任版游戏,可以进

行由同样角色登场的对战游戏。

秘技

在暂停中集气:象是贞德的闪灵剑以及泷气击等须要集气来击发的必杀技,可以在进入暂停状态后使用十字键来集气,因此在解除暂停状态后,便可以迅速地击发出必杀技。

世界英雄 2

ワールドヒーローズ 2

¥9980/SAURUS/卡带/'94.7.1/ACT

此作是从 NEO · GEO 移植过来的作品。在这次的超任版本中,玩家可以直接操作尼奥 · 基加斯与迪欧这两位角色。另外,舞台、生命值表示等精细的设定,也能够改变成不同的样式。

秘技

在空中使用技巧:使用丹特罗长来进行游戏,跳跃至空中,同时按下 B、Y、L、R 键,可以只有在地上才能使用的回旋踢,就能以空中技巧姿态出现。

侍魂

サムライスピリッツ

¥10900/TAKARA/卡带/'94.9.22/ACT

这是 NEO · GEO 所移植的格斗动作 GAME。在游戏中玩家们可扮演武士、忍者等各种相当有个性的角色,利用这些角色来进行一对一的格斗。在登场的角色中每人都配有武器或可借动物的帮助来进攻。

秘技

神秘的激烈冲突:如果 1P 及 2P 都选既臣半藏,然后相互以大斩来进攻,则双方便会激烈的冲突,各角色将移动到画面边缘。

简单的使用必杀技:使用夏洛特,柳生十兵卫或地震时,如果一边按着 L 或 R 及 A 键,一边按 X 键,则可轻松使用出原本要连打才可使出的技。

同角色对战:在画面上出现制造商的记号时,如果我们依 A、Y、X、B 的顺序来按键,则便可使用天草四郎。接着在对战模式中的角色选择画面里,我们先让 2P 以任一角色来决定,接着再将 1P 及 2P 的游标都移到相同角色身上,同时按 L 及 R 键,则天草四郎的脸便会显示,若在将 L 及 R 放开的同时按 START 键,则 1P 及 2P 便可使用同色同角色对战了!

唐老鸭的魔法帽子

ドナルドダックの魔法のぼうし

¥9800/EPOCH/卡带/'95.8.11/ACT

本部动作游戏的主角为迪斯尼里受小朋友喜欢的唐老鸭。唐老鸭为了买帽子给女朋友黛丝当作生日礼物,而必须做高楼大厦玻璃清洁工……等工作,以赚取买礼物的钱。

特警判官

ジャッジ・ドレッド

¥10900/ACCLAIM/卡带/'95.10.27/ACT

这是以美国著名男演员史泰隆所演的同名电影为蓝本所制作的 ACT GAME。玩家们才在横卷轴的画面中来攻略。玩家在游戏中必须扮演警官,在 2 种类的舞台中执行各项任务。

天国中的狂热女王

パニックイン なかよしワールド

¥6800/BANDAI/卡带/'94.11.18/ACT

本款游戏会出现"美少女战士"等的 4 种漫画中的名角色。而且游戏的内容非常简单,就是要保护自己的伙伴,并利用射击方式打倒敌人。当然前进时会出现各种类型的敌人,这时必须掌握敌人的弱点,并乘隙出击,还有巧妙回避敌人也是战斗时重点。

秘技

隐藏舞台:在绝佳模式的舞台选择画面中,如果按住 L 与 R 键,并再按 A、B、Y 或 START 键选择舞台,就可进入隐藏舞台。

兔宝宝大冒险

タイニー・トゥーン アドベンチャーズ

¥8000/KONAMI/卡带/'92.12.18/ACT

这是根据在美国轰动一时的卡通动画原作改编的游戏。操作主角巴斯达巴尼,以橄榄球及钉球为题材,内容上十分具有美式风格。除了教训恶徒之外,也同时朝着最后的目标努力。

秘技

进行游戏中的游戏:在密码画面之下以艾尔玛、皮拉 · 雪里 · 沙 · 伦、卡拉米提 · 古尤等的顺序将各个称谓字输入。之后便会转到游戏中游戏的画面。利用要按选择五种游戏之一来进行,十分有趣哦!

兔宝宝大冒险~嘟嘟啪嗒大运动会~

タイニー・トゥーン アドベンチャーズ~ドタバタ大運動會~

¥9000/KONAMI/卡带/'94.9.30/ACT

有美国热门动画中的人物巴斯达巴尼等人登场的一款富有多变性之游戏。在内容上,运动会除了比赛掷标枪及投射冰淇淋之外,还有其它的项目哦!

秘技

选择竞技:依巴斯达 · 巴尼、蒙达那 · 马克斯、布克塞娜的顺序输入密码。选取人物之后则可选择竞技项目。

UFO 的掉落:在投掷的竞技项目中使用最大力量的猛烈投掷,垂直投上去之后 UFO 会掉下来。

瓦强天堂

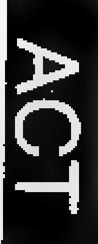
ワギャンパラダイス

¥8800/NAMCO/卡带/'94.12.16/ACT

可以从男性主角以及女性主角中选择出一位来进行游戏。而游戏的难易度将随着玩家设定的年龄高低而上下调整。全部有 29 个关卡,其中也安排了 12 种迷你游戏可供玩家选择。

秘技

隐藏加分游戏:首先要收集 100 颗星星。这样



一来就能够玩到加分游戏。然后如果在加分游戏的选择画面下按着 L、R 键选择游戏。那么画面中央就会出现一个名为"ワギャプラズ"的项目。选出这个项目按下 A 键或是 START 键，便可玩到隐藏的加分游戏。

陷井 玛雅大冒险
ピットフォール マヤの大冒険

¥9800/ PONY CANYON/ 卡带/' 94.7.14/ ACT

本款游戏的故事内容，主要是描写主角为了要救出遭到古代玛雅帝国绑架的父亲，于是就在玛雅遗迹进行激烈的战斗。还有主角共可装备鞭子或回力镖等4种武器这时必须根据情况巧妙运用。由于敌人都有各自的特性，玩家一定要掌握弱点确实出击。

秘技

有利的 2 种指令：在标题画面按 X、选择、A、选择、Y、A、X、SELECT 键，这时标题画面的中央，就会出现舞台名称。此外若按 L 或 R 键选择舞台，并再按 B 键或 START 键，就可从选择的舞台进行游戏。同样在标题画面中，如果是按选择、A、A、A、A、A、A、选择、START 键，就可进行加分游戏，所以玩家能够根据情况，善加利用这 2 个便利的指令。

无限接关：必须要在舞台中使游戏结束，并成为接关画面。然后在这个画面选择 "CONTINUE"，并按 3 次 ■ 键。这时接关次数就会成为 9。其后即便不断接关，次数也不会减少，所以就能无限接关。当然想要顺利进行游戏时，最好是能善加利用这个秘技。

小丑吉德的疯狂追击
キッドクラウンのクレイジーチェイス

¥8800/KEMCO/卡带/'94.10.2/ACT

在宇宙遥远的彼岸有个**クラウン**惑星，这惑星的公主**ハニー**被宇宙海盗**ダーティ・ジョー**所抓，因此，**キッドクラウン**便受到国王的请求，冒险将公主救出，这 GAME 采斜下视点的动作游戏。

秘技

音乐测试：在破关后画面上出现"KEMCO"的字样时，如果我们持续按着 L 及 ■ 键，便可进入音乐测试模式。

小英雄
ポコニャン！

¥8800/东宝/卡带/'92.12.22/ACT

以大家所熟悉的藤子不二雄的卡通角色为主角的游戏。玩家可以操纵主角，在限制时间内收集舞台内的点心，而往终点前进。而在各个舞台内，有许多敌人，必须使用跳踢将其打倒，操作方式十分简单。

新机动战记 W 高达
新機動戦記ガンダム W

¥7500/BANDAI/卡带/'96.3.29/ACT

以翼高达为首，可以享受操作原作里所登场的 9 台 MS 来进行迫力十足的 1 对 1 对决的乐趣。必杀技及 MEGA 必杀技变得极容易使出，而且其他的指令也变得简单多了，所以玩家应很容易上手才是。

旋转数字世界
スピンディジーワールド

¥8800/ASCII/卡带/'92.8.7/ACT

在旋转世界之中，玩家驾驶着一架造型奇特的宇宙船四处去探索，这是一种结合了动作与解谜的游戏，玩家操作的宇宙船在地图上的行动速度奇慢，所以操作性不佳，是一款电脑游戏移植作品。

秘技

测试模式：在密码输入画面中，输入 "MIMICHAN" 的密码，这时会切换到测试模式画面中，在这个测试画面里 "Test Play" 选项可以选择游戏中星球表面的状况，另外如果把游戏模式设成 "invinsible" 的话，能量就不会减少而会成为无敌状态！而选 "Sound Test" 项目的话，则可以欣赏游戏中所有的 BMG 音乐！

妖怪克星 露卡的大冒险
妖怪バスター ルカの大冒険

¥8800/角川书店/卡带/'94.6.9/ACT

以女子露卡大战妖怪为题材。主角在游戏中，必须一边攀上墙壁与天井并一边吸取舞台中的道具来发射。一边打倒敌人、一边朝向终点前进。

秘技

3 大指令：在游戏进行中进入暂停状态之后，迅速输入特定的指令。然后解除暂停状态，就能够得到输入指令的对应效果。指令全部有 3 种。第 1 个指令是 X、A、Y、B、L、R、右、下，输入这个指令就能让主角的生命残余数增加到最大的 9 人。第 2 个指令是右、下、上、SELECT 键、B、L、左、右，输入这个指令就能让力量值增加到最大的 5 级，吸取敌人的范围也会扩大。第 3 个指令是上、右、下、左、SELECT 键、SELECT 键，输入这个指令，除了能让主角的生命值完全恢复，而且红心数也会增加到最大 625 个。第 1 个指令只能在游戏中使用 1 次，而第 2 个以及第 3 个指令，只有露卡才能使用。这 3 种指令可以合并使用。合并使用后的主角将以最强的能力在游戏中出现。

舞台选择：在设定模式中，将 "GAME LEVEL" 项目调整至"NORMAL"或是"HARD"。然后持续按十字键中的任意方向。大约 5 秒之后，就会出现一个舞台选择画面。选择各个舞台的对应号码按下 START 键，就能够进入那个舞台展开攻略。

主角改变：在游戏中进入暂停状态，然后再按照 L、SELECT 键、R、上、下、Y、A、SELECT 键的顺序输入指令，在解除暂停状态之后再按下 SELECT 键。此时每按一次 SELECT 键，主角就会变成招财猫等样子，变化的式样共有 6 种。虽然主角变化成不同的样子，不过他们所使用的攻击技巧，大致上

是与原来的主角一样的。

妖兽之王 2
キング・オブ・ザ・モンスターズ 2
¥9800/TAKARA/卡带/'93.12.22/ACT

这是继妖兽之王后 TAKARA 的同名新作，我们利用 3 只怪兽在近未来的舞台上与宇宙人作战。游戏为横卷轴的 GAME，我们除了打倒敌人外还可破坏桥，及建筑物等。

秘技

使角色消失：首先，在舞台 1 途中的场面中，在开始后，我们于画面的左下方一边按着方向键下，一边不断的跳跃，这时桥的边缘便会消失。接着按右下来到桥附近，使角色稍下沉，在这种状态下按左来到画面左端，再按右下来到桥附近，使角色再下沉。接着按跳跃后角色便会消失。在这状态下若按上，等一下后角色也可以复原成原来的状态。

音速超人
ソニックブラストマン
¥8500/TAITO/卡带/'92.9.25/ACT

与同名的街机方向相异，是款横向卷轴的 ACT；单纯的操作，就可以使出各式各样的必杀技，就是其魅力所在。在加分舞台之中，有非常浓厚的街机的味道，是款佳作。

秘技

从打老大开始接关：在各舞台的老大场面 game over 的时候，会有等待接关的倒数。若倒数一开始，就立刻按住 L 键和 R 键，再按 START 键。如此一来，平常都会由这个舞台的开头开始玩的，现在却省略了前面部分，直接由打老大开始接关。

印地安那琼斯
インディ・ジョーンズ
¥10800/VICTOR/卡带/'95.7.28/ACT

这是以电影印地安那琼斯为背景故事所制作的 GAME。游戏的主角当然就是印地安那琼斯了！他的任务便是要找出藏在世界中的宝物，利用鞭子、手榴弹、身体的撞击等技巧来打倒眼前的敌人。

樱桃小丸子 目标！南方之岛！！
ちびまる子ちゃん めざせ！南のアイランド！！
¥9000/KONAMI/卡带/'95.12.1/ACT

这是款原作颇受欢迎的同名卡通改编为游戏化的游戏。小丸子和朋友们，为了要免费到地方的岛上当交换留学生，就你"ボール当て"、"水上浮き板落し合い"等迷你游戏来竞争。

勇者斗恶龙 Ⅰ＋Ⅱ
ドラゴンクエスト Ⅰ＋Ⅱ
¥9600/ENIX/卡带/'93.3.12/ACT

本款游戏是将 NINTENDO 版的"DQ Ⅰ"和"DQ Ⅱ"结合在一起收于超任版中，直译应为"龙之谜"。游戏的画面和音效的品质皆大幅提升。另外，超任版也附有 NINTENDO 版所没有的电池记忆装置。

秘技

用圣水攻击：玩家在"勇者斗恶龙 Ⅰ"中，战斗时使用圣水的话，会对怪物造成损伤。另外，在"DQ Ⅱ"中也是一样。如果玩家对アンデッド系的怪物使用圣水的话，也会造成损伤。

轻松的赚钱：玩家在"勇者斗恶龙 Ⅰ"的リムルダール镇中，买价值 16 单位的魔法のカギ。然后，到道具店将它卖掉的话，则可以卖出比买进更高的价格。如此，玩家便能够轻松地赚钱了。

女生加入同伴：在"勇者斗恶龙 Ⅰ"中，玩家前往ラダトーム镇，并且和位于旅馆旁的女生交谈。于是，女生便会跟在主角的身后。接下来，在此状态下到旅馆住宿的话，便可以看到ムフフ的讯息。然后，这位女生便会出去镇外而消失不见。

宝箱会复活：在"勇者 Ⅰ"的ラダトーム西南面洞窟的地下 2 楼有一个宝箱，玩家只要出去洞窟后宝箱又会复活。如此，玩家便可多拿高价位的"死の首饰"。

从满月塔移动：玩家在满月塔最顶层的左下方，将某个角色嵌进去并一面跳下去的话，则可以移动到ドラゴンの角的 1 楼。在此状态下，玩家到外面然后再回到满月塔，爬到顶层后再跳下来的话，就可前往ドラゴンの角的北方。

和公主到旅馆：在"勇者 Ⅰ"中，和救出的ローラ公主一起到旅馆住宿，则店主的谈话会改变。

幽☆游☆白书 2 格斗之章
幽☆游☆白書 2 格斗の章
¥9800/NAMCO/卡带/'94.6.10/ACT

将前作以视觉画面来展开的战斗场景，改变成 1 对 1 的格斗画面。登场的人物都是从原著卡通中挑选出来的，各个角色的攻击技巧除了普通技之外，还包括以指令击发的灵击以及集气击发的超灵击。

秘技

改变色调：在角色选择画面中指定好角色之后按下 X 键决定，在对战中就会出现色调不同的角色。

战斗王者 ~ 究极战士们 ~
バトルマスター ~ 究極の戦士たち ~
¥9800/ TOSHIBA EMI/ 卡带/' 93.11.19/ ACT

玩家必须要从 8 位角色当中选出游戏主角，这时为了要挑战宇宙战士ゼノ，必须要不断进行战斗。当对手攻击时，如果能在防御的瞬间输入指令，就能使用反击技，或是顺利回避投掷技，所以一定要掌握情况巧妙利用。

秘技

在地上使用ソニックレッグ：ウルヴァン的ソニックレッグ，虽然是在空中所使用的技法。不过角色面向右方时，只要按下、左、下、左、左上、上、

ACT

踢踢键,就能在地上使用这种技法。

同色的相同角色对战: 在对战模式由1P选择角色,其后2P将光标移动到相同角色,这时如果连按1P决定时的按键以及Y键,就可进行同色的相同角色对战。

变更速度: 如果在标题画面中按SELECT键,就可调整速度。还有速度共有3个阶段。

战士

バトルブレイズ

¥8700/SAMMY/卡带/'92.5.1/ACT

本款1对1的对战型格斗动作游戏,是以剑与魔法的世界为舞台。这时在世界各地,会出现各个种族的战士,而各自使用独特的技法攻击而来。

秘技

CREDIT设定指令: 按住SELECT键,并再按START键使OPTION画面出现之后,就按住L键,并再按上与X、左与Y,下与B、右与A。还有指令完全输入之前,要一直按住L键。这时在OPTION画面,就能设定CREDIT数。如果利用方向键的左右,能够变更CREDIT。由于有1、3、4、FREE的4种类型,只要选择FREE,就能无限续关。

特别游戏模式: 在OPTION画面中,按住R键,并再按上与X、右与A、下与B、左与Y。还有在指令完全输入之前,要一直按住R键。这时就会成为特别游戏模式,如果是选择对战或是电脑战,包括最后头目在内,能从7人当中选出角色。除了角色之外,玩家也能选择对战时的舞台,或是背景音乐,一定要巧妙利用。

障碍大赛

すぱぽ~ん

¥5800/YUTAKA/卡带/'95.10.6/ACT

在游戏画面的下方,有一个横杷,可以左右移动来返弹珠子把画面上的方块一个一个的打掉,简单的说就是敲砖块游戏,而在这些砖块中,也藏有如加长击球把或是加台道物等。

真人快打Ⅱ 究极神拳

モータルコンバットⅡ 究極神拳

¥11800/ACCLAIM/卡带/'94.11.11/ACT

本款游戏为前作的续作,仍维持采取真人实景来表现。玩家所能选择的角色从7人增加到12人,而且可以使用前作的头目**シャンツン**。游戏中每位角色不但有普通的必杀技,更有究极神拳的超必杀技。

秘技

隐藏的究极神拳: 首先,玩家使用**シャン・ツン**,取得敌人1胜。在第2战时,一直按下拳30秒以上直到对方的体力变成0。然后"FINISH HIM (HER)"的文字显示出来,此时在距对手1个角色的距离打出下踢的话,则**シャン・ツン**会变身成**キンタロー**且能使出龙人夺完。

冰冻サブ・ゼロ: 首先,让**サブ・ゼロ**使用冻气波,将对方冻住。接着,对已冰冻的对手再使用冻气波。然后,不知怎么搞的对手竟然动了起来。这次,反而是变成**サブ・ゼロ**被冰冻住了。

隐藏画面: 玩家开启电源,马上连续按L键和R键。然后就会出现**ショウ・カン**和**キンタロー**踩破制造者商标的画面。

隐藏角色リーチ・ジェイド: 在对电脑战时,以?记号前一个对手对战时,如果只用下踢攻击并取得1胜。然后,隐藏角色**リーチ・ジェイド**便会出现并能玩对战。

隐藏角色ヌーブ・サイボット: 当2人对战连胜50场的话,隐藏角色**ヌーブ・サイボット**就会出现,玩家并能与之对战。

究极神拳的指令: 当玩家赢对手2次,而画面显示"FINISHHIM(HER)"时,玩家可以参考下两页的两个表格来输入指令。依玩家选择指令的不同,而可打出究极神拳,FRIENDSHIP、PITS等招式出来。不过FRIENDSHIP和BABALITY要使用下踢赢得第2次比赛时,而PITS要在桥上战斗的舞台及天井出现针山舞台时才能使出来。而招式的指令是以角色面向右方为主,若面向左方则输入+字键左右时要颠倒。而"+"则是表示同时按的意思。而指令使用的时机的说明,则如下面表格说明。

真实谎言

トゥルーライズ

¥10900/ACCLAIM/卡带/'95.4.28/ACT

本款游戏是以阿诺史瓦辛格主演的"终结者"为题材,是款充满刺激感的动作游戏。玩家要奔走于画面中,并取得机关枪,火焰放射机……等6项武器,然后分别使用它们来打倒不同的敌人。

时　　机	说　　明
接近对手	跟对手的身体紧靠一起的状态
稍接近对手	对手的手和我方的手能触碰到的状态
一面推开对手	前进并一面推开对手身体一面输入指令
距对手一个角色之远	用下踢能中又踢不中的状态
距对手2~3个角色之远	基本技无法到达的状态
远离对手	双方在画面两端的状态

秘技

提升能力的密码：玩家在输入密码的画面中输入"BGGRLY"密码的话，则ハリー会变成无敌而不受任何损伤。另外，输入"BGWPNS"密码的话，则一开始ハリー便能够装备所有的武器。还有，若输入"GBLVS"的密码的话，则使ハリー被敌人怎么通击也人[illegible]不减。此3项密码只要一输入便会一度消失。所以，玩家在之后重新开始游戏或输入游戏中取得的密码再玩的话，则可以得到各种的效果。

正义联盟
ジャスティス・リーグ

¥11800/ACCLAIM/卡带/'95.10.27/ACT

这[illegible]一款玩家们可利用超人，蝙蝠侠拿美国卡

角色名	技　名	指　　令
ミレーナ	ブラッド・ストローク	贴近对手后按右、左、右+下拳
	バイオ・ミンチ	贴近对手后按上踢3秒之后放开
	FRIENDSHIP	一面按防御一面按下、下、下、上+上踢
	BABALITY	下、下、下+上踢
	PITS	接近对手后按右、下、右
サブ・ゼロ	冰霧零[illegible]	和对手距离1.5~2.5角色远再按右、右、下+上[illegible]之后，贴近对手后再按右、下、右、右+上拳
	冷魂霧零弹	距对手很远一面按下拳，一面按左、左、下、右之后[illegible]开下拳
	FRIENDSHIP	左、左、下+上踢
	BABALITY	下、左、左+上踢
	PITS	接近[illegible]手后按下、下、右、右+防御
シャンツン	入魂邪灵拳	距对手1个角色之远按上踢之后放开
	[illegible]胎邪魂拳	稍接近对手之后一面按防御一[illegible]上、下、上+下[illegible]
	FRIENDSHIP	左、左、下、右+上踢
	BABALITY	下、左、右、下+上踢
	PITS	接近对手后一面按防御一面按下、下、上、下
バラカ	头飞残身剑	接近对手后一面按防御一面按左、左、左之后放开防御然后上拳
	突刺脏双剑	[illegible]对手一个角色之遥按左、右、下、上+下拳
	FRIENDSHIP	一面按防[illegible]一面按上、上、右、右+上踢
	BABALITY	右、右、右+上踢
	PITS	接近对手后按右、右、下+上踢
スコーピオン	魔烧炎波	距对手2~3个角色之远后一面按防御一面按上、上+上拳
	魔烧突死波	一面按防御一面按下、下、上、上+上拳
	魔刹[illegible]狼哞	接近对手之后一面[illegible]上拳一面按下、右、右、右之后放开上拳
	FRIENDSHIP	左、左、下+上[illegible]
	BABALITY	下、左、左+上踢
	PITS	接近对手后按下、下、左、左+防御
リープテイル	蛇舌[illegible]肘[illegible]	距对手2~3个角色之远按左、左、下+下[illegible]
	狂影身爆拳	使出狂影爬、接近对手[illegible]右、右、下+上拳
	FRIENDSHIP	左、左、下+下踢
	BABALITY	下、左、左+下踢
	PITS	接近对手后按下、下、右、右+防御

ACT

通漫画角色来进行的对战格斗游戏，当然了！在游戏中我们可以利用■个不同的角色来发挥其不同的必杀技，而这些必杀技也都相当有特色。

蜘蛛侠

スパイダーマン リーサルフォーズ〜ズ

¥9800/EPOCH/卡带/'95.3.7/ACT

本游戏中的主角，是风靡美国的漫画英雄人物蜘蛛人！他可以攀岩走壁，也■以如■蛛一般吐丝结网，行动快速，来去无影！漫画中的英雄在电玩中重展雄风，他的蜘蛛丝也是攻击的利器！

秘技

音效测试：在主机上把条■读取器接在多功能界面上，然后在密码输入画面中，把附在游戏盒

角色名	技　　名	指　　令
リュウ・カン	激地真龙■拳	角接■对手一面按防御一面向对手的反方向依逆时钟方向按十字键一圈
	咬龙破惨击	距对手1个角色之远按下、右、左、左＋上踢
	FRIENDSHIP	右、左、左、左＋下踢
	BABALITY	下、下、右、左＋下■
	PITS	接近对手后按下、左、右、右＋下踢
クン・ラオ	ホイール・ストライブ・カッター	距对手1个角色之远■右、右、右＋下踢
	デス・ネック・ハッタ―	远离对手后一面按住下拳一面按左、右、左之后再放开下拳
	FRIENDSHIP	左、左、左、下＋上踢
	BABALITY	左、左、右、右＋上踢
	PITS	接近对手之后按下、下、下＋上拳
ジョニー・ケイジ	デビル・ボディ・ブレイク	接近对手之后按下、■、右、右＋下拳
	デビル・バスター・ヘッド	接■对手之后按右、右、下、上
	FRIENDSHIP	下、下、下、下＋上踢
	BABALITY	左、左、左＋上踢
	PITS	接近对手之后按下、下、下＋上■
キタナ	绝影接吻	接近对手之后一面按住下■一面按右、右、下、右之后放开下踢
	颈断扇落拳	稍接近对手之后按3次防御再按上拳
	FRIENDSHIP	一面按防御一面按下、下、下、上＋下踢
	BABALITY	下、下、下＋下踢
	PITS	接近对手之后按右、下、右＋上■
ジャックス	ダブル・アーム・ガッチャ	距对手1个角色之后按4次防御后按下拳
	スクラップ・アーム・ヘッド・クラッシュ	接近对手之后一面按下拳一面按右、右、右之后放开下拳
	FRIENDSHIP	一面按防御一面■下、下、上、上＋下踢
	BABALITY	一面按防御一面按下、上、下、上＋下■
	PITS	接近对手之后一面按防御一面按上、上、下＋下踢
ライテン	神天■■拳	一面推开对手一面按上拳6～7秒后放开
	直击雷流■	一面推开对手一面按下踢5秒后放开，再连续按防御和下踢
	FRIENDSHIP	下、左、右＋上■
	BABALITY	一面按防御一面按下、下、上＋上踢
	PITS	接近对手一面按防御一面按上、上、上＋上拳

ACT

中的条码读入，就可以打开音效测试画面，可以测试游戏中的各种音乐和音效！

制服传说～可爱战士
～制服傳説～プリティファイター—

¥9980/IMAGINEER/卡带/'94.12.2/ACT

身穿各有不同魅力制服的8位美少女，使用者充分发挥每一位个性的必杀技战斗。玩家可选择所喜欢的1位角色，向在日本各地，其余的7人挑战。除了故事模式，另还有对战模式。

秘技

玛琳的超必杀技：使用玛琳，在当体力计量剩下3分之1时，不必管先从哪一方向开始，将方向键按满一圈，再按出拳，就会出现名为**ポケベルフラッシャー**的超必杀技。

重装机兵 沃肯
重装機兵 VELKEN

¥8800/NCS/卡带/'92.12.18/ACT

在这款游戏中玩家必须利用战斗机器人于横卷轴的舞台中进入游戏。玩家们可利用的武器包括拳头、四尔干炮等四种武器。另外机器人移动时也可利用喷射器来行动或滑行，进行高速的行动。

秘技

接到通信讯号：在进行结束画面时，我们一直等到制作小组介绍的画面结束。在画面切换后，会出现战斗机器人的画面，如果这时我们不要动再等一下，便会有宇宙探查队的讯号接进来。

总合格斗技～群星较量2～
総合格斗技～アストラルバウト2～

¥9700/KING RECORD/卡带/'94.2.25/ACT

这是再现前田日明为了追求对格斗技的理想，创立的总合格斗技的战斗迷宫。在游戏中，有拳击、脚踢，还有连续攻击及关节技，可以品尝到格斗技的醍醐味。与前作比较来说，动作也流畅多了。可在**アストラルステップ**及**メガバトル**的规则下游戏。

秘技

隐藏角色与电脑对战：首先，使用上述的秘技，使**バトルディメンション**出现在选项中。接着，在对COM战的角色选择画面下，把光标移至飞鸟上面，按住L和R键同时，按选择键。如此一来，正当输入指令时，会出现3个隐藏角色供选择呢。关于这3个隐藏角色的一些操作难度的动作，都列在下表中。

解除关节技：若自己被对手施了关节技，就按SELECT键。如此一来，就可以自己解除被对方施展的关节技了。

隐藏技：**ヴォルグ**、**ウォレン**和尾原源在被抓住的状态下，可以使出隐藏技。**ヴォルグ**可以受"左、右、上、下＋Y"指令使出小手返；$腰报受"左、右、下＋Y"则使出痛拿。

最终格斗2
ファイナルファイト2

¥9000/CAPCOM/卡带/'93.5.22/ACT

这是系列的第2部作品。在这回的新作中，由于能够2人同时游戏，所以将使战斗内容更富变化。至于角色方面，除了洁格之外，还有使用日本刀的卡尔洛斯，以及能够快速移动于敌人之三的忍者麦克。

秘技

利用铁桶进行三角飞跳：使**マキ**朝铁桶或是箱子的方向飞跳，然后在碰撞的瞬间，如果再按一次跳跃键，这时就能够在墙壁之外进行三角飞跳。

最终格斗3
ファイナルファイト タフ

¥9980/CAPCOM/卡带/'95.12.22/ACT

这是系列的第3部作品，游戏中除了有凯与哈格等大家所熟悉的角色之外，还会出现新角色的**ディーン**与**ルシア**，这时为了要破坏犯罪组织，于是就展开攻击行动。舞台中有隐藏通路，而且根据破坏的物件，会前进到不同的舞台。还有利用指令，也能使用新技。

最终战士Ⅱ
ラストファイターツイン

¥8200/BANPRESTO/卡带/'92.3.27/ACT

钢弹、超人力霸王、假面骑士活跃于游戏中的格斗游戏第2作。这次的设计是斜上方视角的横向卷轴画面构成的游戏。比起前作在按键操作上简化了许多，但必杀技却比前作更加华丽精彩。

秘技

角色增殖法：游戏一开始以双打进入游戏，保

ガルガンチュア・ブライト	
フルネルソン・スープレックス	左、下、右、X
高速フロント・スープレックス	左、右、左、X
ぶっこぬきジャーマン・スープレックス	右、左、下、右、上、A

神堂铁山	
连续膝踢	左、右、左、A

注：技巧的使用方法是以角色向右时为准。若角色面向左方时，要将方向键的左右方向朝相反的方向输入才行。

デビット・フック	
背摔	左、下、右、X
连续膝踢	左、右、左、A

ACT

持尚存接关机会的状态前往月都市的舞台。然后将舞台中先出现的房间中的敌人全部解决掉，"GO"的标志就会出现了。之后让 2P 的角色受伤失血，使角色残数成为 0, Contintute 的标志会出现。当 Continute 标志出现时，1P 就移动至下一个房间■画面切换。然后切换至状态画面看看残数的数字，如果此时表示残数的地方变成空白就成功了，2P 复活时，残数表示将■程序错误而增加。以相同的作法也可以使 1P 的角色残数增加。但是只■一取得 Password 以后，角色数又会回到原来的数目。

Password 操作术：过关后会出现 Password，找到从上段左边算起来第一和第二个脸，反转这两张脸的方向。再输入以上的 Passward，玩家就可以自由选择要玩下表的各个舞台了。

直达最终面：在 Password 输入画面中、上段、下段都输入"F91 左、ロア左、F91 正面、ロア右、F91 右"，输入完成后就可直接和■终头目进行大决战。

两人一起到■终在：在 Password 输入画面中，上段输入"RX 左、ロア右、G 正面、ロア右、G 左"下段输入"G 后、F91 左、ロア正面、F91 左、F91 后"。这样就可两人共同和最终头目对战。

做吧先生！
MR.DO!

¥5980/IMAGINEER/卡带/'95.6.23/ACT

本款游戏是从街机移植过来的，俗称"吃苹果"。玩家要操纵小丑 DO 先生，将画面中所有的樱桃收集起来，或者将所有的敌人消灭的话，■可以过关。是一款■有趣的游戏。

秘技

2 项便利的指令：以下有 2 项指令，当玩家开启超任主机的电源后，出现"UNIVERSAL"文字时，输入任何一个指令，便可得到不一样的效果。第一项为舞台选择的指令。当玩家按＋字键下方 8 次的话，在标题画面下方会出现新项目"STAGE"。此时，利用＋字键的左右来改变数字，再按 A 键决定的话，■可以从和■数字相同的舞开始。这样的话，玩家便可以毫不费工夫地玩最终■台。第 2 项指令便是，让自己角色的数目增加的指令。玩家按＋字■的左方 8 次之从开始游戏的话，则自己角色的数目会高达 99 人，真是太棒了！

迷般的标题：玩家将电源开启后，当"UNIVERSAL"的文字出现在画在上时，马上按 8 次＋字键的上方。然后标题画面中的游戏标题竟然会从"MR.DO!"变成"MR.DU!"。

瑜珈熊
YOGI BEAR

¥8800/MAGIFACT/卡带/'95.1.3/ACT

须要使用的按键只有用来移动的十字键以及用来跳跃的 B 键，是一款任何人皆能上手的动作游戏。主角为了维护公园的安全，而在多彩■要的舞台中前进。如果取得时钟，就可以进入梦之舞台中。

秘技

区域选择：在标题画面中，依上、右、下、左、Y、B、上、右、下、左、B、Y、上、右、下、左，START 键的顺序输入。■时画面就会切换至地图画面上。以十字键来选择，就可在喜爱的区域中进行游戏。

AVG

艾丽丝■游仙境
アリスのペイントアドベンチャー

¥8800/EPOCH/卡带/'95.9.15/AVG

这是一■移植自美国迪斯尼的同名电脑的游戏，这游戏除了两个主要的模式之外，我们还可以在其它的 3 个迷你游戏■好好的享乐一番。另外，我们也可利用鼠标来进行作业哦！

秘技

使标■变色：在标题画面中将游标与画面重叠，然后再按下 A 键，则每按一次 A 键，标题的颜色便会产生变化。

■ 月亮保姆
■一つきこもり一

¥7800/BANPRESTO/卡带/'96.3.1/AVG

是款用视觉和图书来吸引人的"对话式灵异推理冒险游戏"的第二集，故■内容大约是说在七忌

会出现密码的场所	下个舞台	使用秘技可前往的地方
宇宙空母(舞台 2)过关后	月都市	沙漠(舞台 4)的金字塔
	密林	沙漠(舞台 6)的金字塔
	海底	火星(舞台 6)
沙漠(舞台 4)过关后	月都市	最终面(舞台 8)的头目
过去の月(舞台 4)过关后	密林	コロニー(舞台 1)
	海底	沙漠(舞台 4)的金字■
沙漠(舞台 6)过关后	冥王星	宇宙空母(舞台 2)的头目前面
火星(舞台 6)过关后		最终面(舞台 8)的头目

日的晚上召集了亲戚6人，主角就说恐怖故事给大家听。在声音及图形上都比以前作的"校园惊魂夜"更加强化。

秘技

隐藏2个剧本：第一个故事说话的人选择藤村正美，如表1的选择项目中选择。在这里一个故事中，会和藤村正美在她工作的医院见面，她会把变成蝴蝶的老婆婆的故事告诉你。然后在第二个故事中，选择真田泰明时，会把藤村正美的第一个故事隐藏起来的泰明或正美在少年时代所经历的恐怖事情告诉你。同样的在第二个的表2选择项目中选择的话，会告诉你铃木由加里在担任保姆时的家中，差一点变成守护神的祭祀品的故事。在这之后第三故事中，请选择前田和子，于是在说故事开始之前，铃木由加里看前田和子会走出房间，在密谈有关于房子的秘密。

恐怖惊魂夜
かまいたちの夜

¥10800/ CHUN SOFT/ 卡带/' 94.11.25/ AVG

这是继"弟切草"这款声音小说后，同一家公司再推出的第2弹"图像及声音小说"。在一个封闭的迷宫中，一件奇怪的杀人事件发生了！在游戏中玩家们可感受到真实画面的背景及真实的声音等。

秘技

粉红色的书签：如果看完破关画面，则书签会变粉红色，而接着会有新的事件发生。

表1　正美故事的选择项目	
号码	选择月支
1	ある
2	本当に正美を気に入っていた
2	しない
2	そんなことはない

表2　由加里故事的选择项目	
号码	选择项目
2	聞きたくない
2	いいえ
1	欲しい
3	どっちも嫌だ
1	ある
1	親に見せた
选择1和2其中一个皆可	
2	
选择1和2其中一个皆可	

梦幻仙境 亚德蒙
ヤダモン ワンダランドドリーム

¥8800/德间书店/卡带/'93.11.26/AVG

本游戏是将大家所熟悉的卡通变成游戏化。游戏的主角们为了要找出3颗魔法石，而决定出来冒险。可以对应鼠标，玩家将游标指向出现在画面上可疑的东西，并按下按键调查。便可能发生某些变化。

魔女之梦
魔女たちの眠り

¥10800/PACK IN VIDEO/卡带/'95.11.24/ AVG

在本游戏中，玩家要阅读画面显示的文章，依玩家在途中选出玩选项的不同，而故事的发展也会有变化。本游戏的舞台是一个与外界断绝的小村庄，在此一连串的恐怖故事即将一幕幕地展开。

秘技

可回答问答题：首先，玩家要先被关至游戏的第2幕，接下来便使用过了关的资料，玩家选择"第一幕"并从开始的地方重新玩。此时，游戏的开始方式不论如何皆可。然后，玩家在第1和第2的选择分歧处，依"Ⅱ"、"Ⅲ"的顺序选择。接下来，在第3个选择处选择"Ⅰ"的宫田尚美。那么，她会对玩家出4选1问答题。如果回答正确的话，她会再出下一个问题，玩家可以答4道问答题。但是，如果答错了话，那么她就不会再出问题。

完美的J计划 机械少年匹诺
ワンダープロジェクトJ 機械の少年ピーノ

¥11800/ENIX/卡带/'94.12.9/AVG

这是一款以教育机械少年匹诺来成为顶尖机器人的模拟育成游戏。基本上，皮诺并不会自己行动，因此整个游戏大致上是以指令下达的方式来进行的。根据皮诺的行动不同，它的参数值也就会产生差异了。

秘技

匹诺消失：在コルロ森林出现2只ギチュウ的地方，将"たまのりボール"安置在画面左端，并且让匹诺跳上球。这时，皮诺若是碰到ギチュウ，就会被震飞至画面之外而消失不见了。

新星际迷航记
新スタートレック

¥9800/德间书店/卡带/'95.11.17/AVG

这是以在美国非常受欢迎，而在日本也曾经播放一时的影集——星际迷航记为主题制作的游戏。以比卡德舰长为中心的成员，为解开"宇宙中隐藏之谜"而执行其任务。

学校恐怖传说

AVG

學校であった怖い話

¥11800/BANPRESTO/卡带/'95.8.4/AVG

这是一部以学校为舞台的恐怖GAME。在这里面一共收录了的50则的恐怖故事，而且因其采用Multi－Story的故事进行方式，所以结局也有很多种，尤其游戏中的各种真实画面更是可怕。

秘技

元木早苗在教室登场：首先，在第一话中与福泽交谈，接着于最初的选择选项中选"1声をかけてみる"或"3先生を呼びに行く"，的一项，第2个则选自己所喜欢的选项，第3个再选"2驱け寄る"。接下来在第4个时选自己所喜欢的选项，而在第5个时选"2信じない"。依这种方式来进行对话的选择。这样一来，2～4话的人便可向喜欢的人、5话向除风间以外的人交谈。接着在第6话时向风间或岩下交谈。然后在第7话中隐藏的剧情便会展开，我们在教室中会发现在第一话中于福泽的故事中出现，被很多恶灵附身的元木早苗于新闻部的教室中登场哦！

神秘的宇宙人出现在学校里：首先在第5话中选择风间，然后于最初的选择项目中选"1宇宙人"。接着风间便会说自己是宇宙人，接着在第2及第3个选择选项出现时选择自己所喜欢的。然后再依"1ちょっと待て。これは仆にもできる"、"2违います。仆は地球人です"的顺序选择，接着在第6话选福泽或岩下，到最后，这样一来在第7话中就会出现隐藏的剧情。

3种隐藏剧情：这3种隐藏剧情任一个都与前面的剧情相互连结。第一个是"美术室的画"。在第3人的故事的选台下，然后展开美术室中被下咒语的画的故事。在故事进行到途中时我们的选择项目将会出现10个之多，这时我们可参考本页中表1的方式来选择。接着在岩下的故事结束后，在第4人的故事时选择新堂，这时候新堂便会变成这个画里面的画像，他会告诉我们有关清水智子的事情。而第2个隐藏剧情则在"风间とケンカ"中。在第4人的故事时选风间，与其交谈。在这里风间便会开始说出有关叫出幽灵的事，在途中的选择方式可依表2的选择方式来选，则在交谈终了后，在第5人的故事时选荒井，这样一来荒井便会发怒的找风间辩论。第3个隐藏的剧情为"樱之木"，在第3人的故事时选福泽，则有关校园中的樱花树的谈话便会开始。这时我们可以参考本页表3中的选择项来进行。接下来第4人的故事选岩下，则福泽会继续说，而樱树故事将会继续演变下去。

与其它的人进入厕所：首先，在1～3话时与福泽交谈，于第4话时与细田交谈。接下来我们便会前往学校中的厕所，这时要在第2个厕所选"1·感じる"，这样一来原本只有细田会进入厕所，这回福田也会跟着进入。而接下来故事的发展方向也会不同。另外，在新堂的故事中1～3话同于听的状态下，若于第3个厕所选"1·感じる"，则将会与新堂一起进入。

假面之女的剧情：首先，如下页表1一般的来选择选项，然后使故事继续

表1 岩下的选择项目	
选择号码	选择项目
1	好き
1	描く
1	行つてみる
2	气味か恶い
1	断つてもいい
2	怒つていない
3	供养した
4	见当もつかない
1	见に行く
1	绘はえのまま 变わつていない

表2 风间的交谈选择项目	
选择号码	选择项目
1	知りたい
2	笑つていない
2	このままでいい

表3 福泽的交谈选择项目	
选择号码	选择项目
1	好き
2	嫌い
2	怖くない
2	そんなことできない
2	思わない
1	行く
2	见えなし
2	见えなし

发展下去，各话的说话人便会消失，在第 6 人消失后于第 7 话中假面的女子便会登场。接着，在第 7 话中如果依下页表 2 一样的来选择选项，则在第 7 话结束后，我们若先进行记录，然后再将档案叫出，则在画面上便会出现"隐しシナリオ 1"的项目，选择它后便可进入有关假面女子以后发展的故事中。

一连使 5 人消失：首先，在 1～4 话中选择任一角色来听他们故事的内容，接着再于第 5 话中选岩下，然后于最初的选项出现时选 1，于第 2 个选项时选 2，被质问是否要成为岩下的恋人。在这里选"3・今は答えられない"这个选项。接着在第 6 话中除细田以外的人便会一口气消失。

隐藏剧情 2：在第一周到第九周的各剧情中依下四页各表中的方式来进行选择，在利用这些表中的选项过关后记录，再一次叫出档案后会出现"隐しシナリオ 2"的选项。在表中※的地方为会出现隐藏剧情的地方，这里面包含了前面所介绍的，另外☆为有关假面女子前可选的选项。

夜光虫

表 1

话数	名字	顺序	选择项目
第 1 话	岩下	1～3	任选一种
		4	1. 仆は恐くない
		5	任选一种
		6	1. 续ける
第 2 话	风间	1	任选一种
		2 以后	全选 1
第 3 话	荒井	1～2	任选一种
		3	3. 气に入らない生徒
		4	选 1 或 2
		5	任选一种
		6 以后	全选 1
第 4 话	新堂	1～4	任选一种
		5	1. とにかく死体を埋めることにした
		6	任选一种
		7	3. みんなに话した
		8 以后	全选 1
第 5 话	福泽	1	任选一种
		2	选 2 或 3
		3～4	任选一种
		5	任选一种
		6	选 1 或 2
		7 以后	任选一种
第 6 话	细田	1	1. やつてみる
		2	3. よく觉えていない
		3 以后	全选 1

表 2
假面女郎的选择项目
1. はい
1. はい
1. はい
5. 细田友晴
1. 约束をした
3. まだ何ともいえなかつた
5. 友达になれば、气が合うかもしれないかち
2. 别に变わりなくつき合う
1. はい
2. 家族
2. あの时は、细田を助けたかつた、
3. 杀されそうだが、死にたくない
1. いじめていない
3. 内山浩太
3. 姊弟
3. 恐ろしい女だ
4. ああいう人はいたほうがおもしろい
3. 进学塾に通つている
5. 正确には名前をいつていない
1. 阴气
5. 桑达也
1. 死んだと思う
2. なぜか最后まで见届けたい气分だつたかち
2. 别に怖くない
3. ボクシング部
2. 屋望诚の名を语つた幽灵
2. 中学
3. 好みは人それでれだかち
2. 好奇心が强かつたかち
2. そうかもしれない
3. やめればよかつた
1. 见てみたかつた
1. 思う
2. 见たくない
2. 六人

夜光曲

¥10800/ATHENA/卡带/'95.6.16/AVG

在本游戏中，依玩家选择分歧处的不同，而故事也有不同的发展，多样剧本是本游戏的主要特征。本游戏是以货物船为舞台，进而发生一连串的事件。无论是剧本或是音乐都是最精致的。

月面之死神
月面のアヌビス

¥11800/IMAGINEER/卡带/'95.12.22/AVG

这是一款玩家们可以自由的选择故事发展的情节，最后有数种不同的结果等着我们的 AVG GAME。玩家们必须扮演日本月球表面研究所的成员，在研究时会遭到接二连三的怪事。其效果相当逼真。

钟楼
クロックタワー

¥11400/HUMAN/卡带/'95.9.14/AVG

玩家们必须操作被关在别墅中的女主角，留开隐藏在这里的各种以后离开这是非之地。玩家们可将游标移到想去的地方或想调查的东西上，以这种简单的操作来玩，我们可在游标所指处做各种动作。

秘技

灰色的女教师：在东馆有个电话的房间中，如果**メアリー**拿着刀向我们攻击，则只要按开关使房间的灯打开，则不知为何房间不会变暗，老师变为灰色。

A・RPG

不可思议的迷宫 2 浪人西林
不思議のダンジョン 2 風来のシレン

¥11800/CHUN SOFT/卡带/'95.12.1/A・RPG

这是系列作品的第 2 弹，而且还是保持系列的特色，那就是每次进行游戏时，都会出现不同的迷宫。还有游戏的世界观与前作完全不同，将以时代剧的世界为舞台。由于在卷店购买秘宝等的系统，也有加以改良，所以将有不同的体验。

秘技

在山顶村镇增加金钱：先通过山顶村镇的**ガイバラ**空场，并使展示场开幕。接下来就准备一时**しのぎの**杖与场所替え**の**杖，并进入展示场。然后对里面的店主使用一时**しのぎの**杖。这时店主因为会飞到村镇的出口，就来到外面，并在土二的上方与店主交谈。其后店主就会给予 1 万 5000 左右的**ギタン**。如果重复这种方式，就会不断增加金钱。还有想前往迷宫时，只要使用场所替え**の**杖，就能使店主移动到其它的地方，所以一定要根据情况灵活运用。

在溪谷的旅馆增加秘宝：先在溪谷的旅馆，解开**フェイ**的问题并得到秘宝。接着就前往仓库，并保管**フェイ**所给予的秘宝。这时就选择"中断"结束游戏。其后如果选择"溪谷の宿场へ戻る"，并开始

AVG

第1周的选法
1话・福沢
1. 声をかけてみる
2. 放っておく
2. かけよる
2. 見たと答える
2. 信じない
2话・細田
1. 女子トイレを調べる
3. 先生に報告すべきだと言う

1. 生活指導の比田先生
1. この染みをなめな
1. そっとしておく
3话・新堂
1. やっている
3. 自分が暴行を受けた場面を
写真に撮り、それで逆に陸
上部を脅迫した
1. 陸上部をやめたくない
3. バスケ部を辞めることにした
1. バスケ部に関する悪戯や不満
2. 声だけが聞こえてきた
1. その後も体育館へ行った
1. 目を开ける
1. いる
4话・風間
1. 知りたい
2. 笑ってない
2. このままでいい
※5话・風間とケンカ
2. もう少し様子を見る
2. もう少し見守っていたい
1. とめる
2. 荒井さんの肩を持つ
1. はいと答える
1. 見た
6话・岩下
1. 信じる
1. 思う
1. 満足している
1. 宮崎さんの墓を掘り起こして盗む
1. 知りたい
1. ある
2. 信じられない
2. 幸せになれない
※7话・元木早苗登場
2. もう少し待とうという
2. すいません、まだいてください
1. 早苗ちゃんのことを覚えている
1. はいと答える
1. お願いします
1. 君と結婚するよと、心の底から言う
2. ヒステリーな彼女が来した
1. 信じているよ
7. 自分

第2周的选法
1话・風間
2. もうやめる
1. つまらない
1. 大きなお世話だ
2话・新堂
1. 食べてみたい
1. 会いたい
1. なめたい
2. 別に持っていない
2. 冷たくあしらう
2. ドアを开けない
2. いわない
3话・福沢
1. 好き
1. トイレに行く
2. 怖い
2. 怖くない
2. そんなことはできない
2. 思わない
1. 行く
2. 見えない
2. 見えない
※4话・魔の本
1. 約束できる
3. 僕にはわからない
2. 確かに来なかった
1. 興味ある
1. 今度の満月の晩
1. 逃げた
3. このことは、二人の秘密に
して黙っていよう
1. 責任を取ろう
1. 聞く
1. そんな話は嘘だと言う
1. やめろと言ってつかみかかる
5话・荒井
3. どっちでもない
1. 好き
2.SF ホラー
1. ある
2. 盗賊
2. もう編集をやめる
1. 大いに期待する
1. 見てみたい
1. ぜひ見たい
6话・細田
1. やってみる
1. ある
1. ある
2. 言われた通り我慢する
1. 異常だと思う
1. 調べてみる
1. 友達になる
1. トイレに行った勇敢な一人
3. 三階のトイレ
トイレのドアをすべて开ける
1. 开けた
1. 三階の女子トイレに行く☆
1. 女子トイレに行く☆
1. ノックする☆
1. 助けようとしてみる☆
1. 細田さんを助ける☆
7话
1. きちんと説明する
1. 先生の話を聞いてみる
2. 除霊
1. 聞きたい
2. 兵隊の霊が現れる
3. 避難訓練だった
1. 电话に出る
1. 明日にしましょう
1. わかりました、今から行きます
1. 止める

第3周的选法
1话・細田
2. 我慢する
1. さっきのトイレに行く

1. ぜひ聞きたい
2话・荒井
1. 怖い
1. 見回りをする
3. 誰かに电话をする
1. 旧校舎へ向かう
2. 大声を張り上げる
2. 振り向いて、懐中电灯をつける
1. 振り向く
1. 振り向く
3话・岩下
1. 好き
1. 描く
1. 行ってみる
2. 気味が悪い
1. 触ってもいい
2. 怒ってない
3. 供养した
4. 見当もつかない

AVG

1. 见に行く
1. 絵は元のまま变わっていない
※4话・美术室の绘
2. 见ていない
1. 聞く
2. [illegible]においてあった絵
2. 自分の成长记录
3. 彼女はほかのことに兴味を持った
1. 知りたい
1. 行く
2. [illegible]の耳を削ってみる
5话・风間
1. 宇宙人
2. 宇宙人だという証据を见せてもらう
1. 信用していない
1. ちょっと持て、これは仆にもできる
2. 违います、仆は地球人です
6话・福泽
1. 信じる
3. いい人がれば
2. 性格
2. 家事全般
1. 新任の先生
1. 追いかける
1. 逃げた
1. 覚えている
1. ドアを开けない
※7话・谜の宇宙人
1. みんなを旬きない
2. あきらみて話し合う
1. 日本语をしゃべりましょう

2. 风間さんの名前を聞いてみる
1. 宇宙人はいる
4. 谢ろう
3. もう家に归りたいと赖んでみる
1. 逃げ出す
1. アンモナイトのマスクを引きはがそうとする
3. 何とかこの场はごまかしてみ
1. 开けてみるよう
1. スンバラリア星人だという証据を见せる
2. 战う
3. [illegible]間の死体をうまく使う
1. かぶる
2. 默って、风間さんの死体を指す
2. 警察

第4周的选法
1话・岩下
1. 知ってる
1. 知ってる
1. 助けてあげた
1. 仆は悪くじめてない
1. 续ける
2话・风間
2. しばらく默って样子を见る
1. これで本当に终わりなのか訊ねる
1. これで本当に终わりなのか訊ねる
1. これで本当に终わりなのか訊ねる
1. ちょっと持て、いやな予感がする
1. もう一度、我慢してみよう
1. 续ける
3话・荒井
3. そんなわからない
2. ない
3. 气に入らない生徒
1. 爆弾を落とす
1. 死んだと思う
1. クロロホルムを嗅がせる
1. 飞び下りる
1. 知りたい
1. よる
2. 席でつつもりはない
1. その言叶をいってみる
1. 续ける
4话・新堂
2. やめたくない
4. 地狱の合宿
1. 知りたい
2. 仆は最后まで頑张る
1. とにとく死体を埋めることにした
1. 行った
3. みんなに话
1. 知りたい
1. 续ける
5话・福泽
1. 逃げる
2. 谁もいない部室が、水でびしょびしょになっている
1. 兴味ある
1. 确かめに行く
ロッカーを开けられるだけ开ける
1. 开ける

1. 续ける
10旧校舎に行く
与第2周的6话相同
※7话・反面女
1. はい
1. はい
1. はい
5. 细田友晴
1. 约束をした
3. まだ何ともいえなかった
5. 友达になれば、气が合うかもしれないから
2. 别に变わりなくつき合う
1. はい
2. 家族
2. あの时は、细田を助けたかった
3. 杀されそうたが、死にたくない
1. いじめていない
3. 内山浩太
3. 姉弟
3. 恐ろしい女た
4. ああいう人はいたほうがおもしろい
3. 进学塾に通っている
5. 正确には名前をいっていない
1. 浮气
5. 乘编远也
1. 死んだと思う
2. なぜか最后まで见届けたい气分だったから
2. 别に怖くない
3. ボクシング部
2. 新堂诚の名を騙った幽灵
2. 畑中守
3. 好みは人それぞれだから
2. 好奇心が强かったから
1. そうかもしれない
3. やめればよかった
1. 见でみたかった
1. 思う
2. 见たくない
2.6人

第5周的选法
1话・新堂
2. ない
3. 旧校舎の镜の话
1. 学校に行った
2. 死ぬ时の颜が映った
1. 教えて欲しい
2话・福泽
1. 饮める
1. 饮める
1. 死人
1. 兴味ある
3. 二人ともかわいそうだと思わない
3话・风間
1. 信じる
1. 信じている
1. やってみる
1. 五百圆玉を渡す

コックリさんに一度答えてもらう
5. もうやめる
4话・岩下
3. どっちでもない
2. きらい
1. 傘をさす
3. いつもしているというわけ
じゃない
1. 气にくわない奴だ
2. ちょっと変だと思う
5话・细田
4. 虫
2. 殺してしまうタイプ
2. トイレを燃やそうとした
2. もう少し聞く
2. 信じない
2. 先生に頼んで別の人にしてもらう
2. じっとする
3. 津田君に会えば信じるかも
知れない
6话・荒井
2. 記事はなんとかごまかす
2. 怖い
2. 人形は実在したと思う
1. 不可议に思う
2. ちょっと待ってください
もう少し、金井さんの話を
詳しく話してください
2. そんなことないと思う
1. 聞きたい
7话
1. 終わりにする
1. 振り向く
1. 一緒に帰る
2. 后戻りして別の道を行く
1. 彼女の手を振りほどく
1. 尋ねてみる
1～3すべての选择肢を选ぶ
1～6すべての选择[illegible]を选ぶ
1. 確かめる
4. もう一度学校に行ってみよう
1. 入る
3. 机の上
2. 机
1. 読んでみる
4. [illegible][illegible]ダンス
3. タンスを倒す
3. 日記帳を[illegible]る

第6周的选法
1话・荒井
2. 人が入れないように向かを作だた
3. 花壇
2. 花は枯れ始めた
2. 花は枯れてしまったと本当
のことをいった
2.3话选风间或福泽
4话・细田
1. つき合う
2. 感じない、を2～8番めに选ぶ
1. 开ける
3. 逃げ出す
1. 洗面所で顔を洗う
1. 何もないと答える
5话・新堂
1. 好き
2. あまりしていない
1. 好き
1. 得意
2. 親父の海外土产
2. 高利貸しに頼んだ
1. トランプ
与第1周的第6话相同
7话
2. オレンジジュース
1. 兴味ある
2. きついホルマリンの臭い
2. 岩山を担いで、部屋を出た
1. 行く
1. 聞きたい
1. 电[illegible]を探す

第7周的选法
1.2话选新堂或风间
3话・细田
1. 知ってる
2. トイレ
3. 信じられない
1. 行きますと答える
4. 何も飲まない
2. 飲まない
2. 飲まない
4话・荒井
2. 不思议な话
2. 负け犬は嫌だ
2. いわなかった
2. ほかのベッドに寝かせる
2. このまま练习を続ける
3. ツバを吐く
5话・岩下
2. いない
1. 好き
1. 信じる
1. する
1. 电话をする
1. 电话をした
2. 一度呼び出し音が鳴ったらすぐ
切り、もう一度かけ直す
1. 行く
3. 彼の家に电话をしてみた
1. 取る
1. しゃべる
与第3[illegible]第6话相同
第7话不同选择

第8周的选法
第1话选风间、福泽、岩下以外的人
2话・岩下
1. 优しい
1. 守れる
1. 教育に掛ける
2. まっすぐに伸びた廊下の先
にある[illegible]を[illegible]りる
2. 元いた场所に引き返す
2. 逃げる
2. [illegible]り向かない
1. 前に進む
2. 彼女をその场に残して逃げる
2. 彼女をその场に残して逃げる
1. いいよ
2. 振り向かない
3. 何もしない
2. 振り向かない
第3话选风间、福泽、岩下以外的人
4话・福泽
1. 知ってる
1. 思った
3. 学校に入ってから十三日の
金曜日がなかった
1. ある
2. 怖かった
1. 変だと思う
第5话选风间、福泽、岩下以外的人
6话・风间
2. 知らない
1. 占ってほしい
1. スペジャル・コース
1. 一万元払う
1. 赤
5. おすし
6. 切手集め
1. 风间さんは、すばらしい
1. 仆は风间さんを[illegible]敬してます
1. 聞きたい
6. オオサンショウウオ
2. 守护灵样の話はどうなった

のか.尋ねる
1.聞きたい
1.あきれて、ものも言えない
第7话不同选

第9周的选法
1-5话选新道以外的人
6话·新堂
1.好き
1.图书馆に行く
3.内容を聞くまでは何とも…
1.本の表纸に手を置く
1.信じている
1.ある
2.ない
2.ない
1.本当だ
1.ある
1.ある
1.憎まれていると思う
1.恨まれている
1.送ってきた
1.ある
1.ある
1.ある
1.来した
1.できる
1.ある
1.反省している
2.ない
1.ある
7话
1.ほしい!
1.いただけませんか.日野様
1.靴をなめる
1.全员の靴をなめる
2.ここは我慢ある
6.职员室
2.机を探す
2.机を探す
3.掃除箱を探す
5.場所を変える
1.科学室
3.戸棚を探す
1.読んでみる
6.場所を変える
2.美术室
1.棚を探す
2.气がつかない振りをする
1.もっと首を締め上げる
3.头を壁にぶつける
5.帰っておく
3.工具箱を探す
4.美术准备室に行く
1.戸棚を探す
3.美术室に戻る
5.場所を変える
7.宿直室
1.扉を开ける
2.部屋をよく见てみる
2.トンカチを投げる
5.帰っておく
3.棚を調べる
4.場所を変える
8.その他
6.新闻部の部室
1.棚を探す
1.脅かす
2.肖像画を盾にする
1.読んもでみる
1.ここで负けちゃならない
3.場所を変える
3.保健室
2.药品棚を探す
1.坏す
2.落ちているガラスア拾る
1.强气な态度に出る
6.杀人クラブについ聞く
5.旧校舍
6.□階のトイレ
2.女子トイレ
2.奥から□番目
2.あのレポートを使おう
4.人间の生と死に关する百日の动向
2.家におる
2.日野のナイフにあえて刺される
3.ドライバーを日野の肩に刺す
"隐藏剧情2"开始

进行游戏，就马上前重庆フェイ的地点，这样能继续解开问题，而仓库的秘宝也会残留下来。只要能够重复相同方式，仓库中就能储存许多秘宝。除此之外在酒店得到大きいおにぎり的地点，也能使用相同方式增加数量。

以メッキ增加资金：首先在迷宫中陷入ザビのワナ，并使持有的武具等级成为-1。接下来就使用メッキ的卷物，并对-1的武器施行金メッキ。然后就前往道具屋将武具卖掉。这时所卖得的价钱，会比起0以上的情形还高。当然玩家能够利用这种秘技不断增加资金。

故意用尽体力：在迷宫中的楼梯事■，并■移动到下个地点时，只■画面变■，就马上RESET。然后以相同资料再度进行游戏，主角就会自动用尽体力。

利用壶进行交易：通常在ガイパラ空场的展示场中的壶，并放■在墙面，就可进行交易。

制作圣域：在迷宫中若拾取白纸の卷物，就写"せいいき"。这时会成■作中，具有相同效果的圣域の卷物。如果将这种卷物放置在地面，并由主角站立在卷物上，就不会受到敌人的攻击。

能够随时回到村庄：首先使游戏进行到地下水脉的村庄，其后就在道具屋购入カラクロイドの肉。接下来就前往迷宫的22楼，并拾取秘宝打倒敌人。这时绝对不■前往23楼。然后就吃カラクロイドの肉，并变身制作洞穴。其后■回复成原来的造型，并故意从洞穴中掉落。只要利用这种方式，就能再度回到地下水脉村庄。如果是一般的情况，只能回去村庄一次，不过利用这个秘技，就可随时移动前往。

利用溪谷的旅馆提升等级：首先准备ブフーの杖以及仓库の壶。其后就将5楼～7楼出现的ぼうれい武者，利用ブフーの杖变换成肉，并将肉■入仓库の壶。接下来在17楼以上所出现的みどりトド，就用ブフーの杖变成肉，而这块肉也是放入仓库の壶的■块肉，从旅馆的仓库拿出，并投向外面的人。这时只要被■击中的人，就会变身为怪物，而みどりトド■会转移到ぼうれい武者，并成为威力提升的アイアントド。这时如果攻击アイアントド，就会进行分裂，而且即使不断打倒，数量也不会减少，所以在时间结束之前，可以不断提升等级，而且只要打倒アイアントド，还能得到秘宝。

神秘的关西腔：先制用弓■等，攻击道具屋的店主。接着店主攻击■，向南方移动。如果店主在这种状态进行攻击，店主的头顶就会出现"おおきに!"的关西腔。

不会掉落的洞穴：使游戏前进到17楼，并故意从洞穴中掉落。这时只要掉落之后，主角就会从洞穴的底部浮起。如果使用这个秘技，主角几乎不会受到任何损伤，所以要根据情况灵活运用。

地宫之谜
ダンクエスト

¥9900/ TECHNOS/ 卡带/' 95.7.21/ A·RPG

冒险舞台全部都是以城堡为构成的游戏。主角为了要破解四个迷宫所隐藏的秘密，必须要和敌人对战。在冒险中，如果能解决国王或者村民所请托的问题时，称号和等级威力都会上升。

秘技

贫穷之神登场：在マルキーズ堡垒里向有军备队聚集的地方向走时，会听到チャリン的声音是1G就会没有了，此乃贫穷之神的作法，有声音的地方，按B键就可以跟贫穷之神对话。

取留下的钱：在迷宫中，有茶色的宝箱和红色的宝箱，其中打开茶色的宝箱拿走钱，这个宝箱不管去多少次，都一样可拿到1G。

挥舞2
ブランディッシュ2

¥10800/KOEI/卡带/'95.8.11/A·RPG

在个人电脑版深获好评的A·RPG游戏，移植到SFC版的作品。战斗中根据武器或魔法的攻击方式，将会改成长的状态。还有与个人电脑版相同，能够使用鼠标进行操作，能使游戏的进行更"灵活"。

挥舞2专家版
ブランディッシュ2エキスパート

¥8800/KOEI/卡带/'96.3.15/A·RPG

系统或是事件的内容，与"星间游侠2"完全相同，不过战斗时的难易度，则能进行3个阶段的设定。还有使游戏顺利过关之后，就会追加只有在头目战才能进行的"时间竞赛"模式，这时将有完全不同的战斗气氛。

前线任务 枪之危机
FRONT MISSION ガンハザード

¥11400/SQUARE/卡带/'96.2.23/A·RPG

这是SQUARE公司继前线任务后再度推出的新作，这时与敌人的作战及系统已转变成为A·RPG了！玩家们打倒敌人后便可得到经验值，提升等级，其中一个名为フレンド的角色将会登场。

圣剑传说2
聖剣傳說2

¥9800/SQUARE/卡带/'93.8.6/A·RPG

本游戏是在GB上最受欢迎的系列！在经过加强改良之后，又在超任上推出，同样大受欢迎！无春中挑出的主角和两名同伴共同作战。系统的操作十分完善，最多可3人玩。

秘技

等级0时的武器必杀技：首先把两支摇杆都接到主机上，然后让1P角色装配等级最高的武器，2P角色则用1P所用的等级0的武器！然后让主机角色的能量值累积到最高点，把2P的武器叫出来，再和1P的武器交换，接着放开积蓄能量的按键，忽然间本来等级为0使不出必杀技的武器却发出了必杀技般的威力！效果惊人哦！

装甲增加法：普蕾波依或是普利姆石为伙伴时，先以第一主角的名字来命名"ランディ"，然后按9下START键，再把名字给改回原来的，这时就会发现伙伴角色的铠甲在状态表中增加了！普利姆的是"功夫道服"，而波波依的则是"小飞侠大风衣"！都是增加出来的！

轻松魔法升级法：首先去找有水晶欧布的地方，然后直接对着水晶欧布施展魔法，再检视有发生变化的魔法头目，此时不要使用会发生相对变化的魔法，尽量用其他不相关的法术，就可以轻松的使魔法的等级提升。

使剑的等级变成9：首先剑的等级要升到8的程度，然后乘坐法拉米到水晶宫殿西方的小岛上，到那里找一个叫做尼奇塔的人，跟他说话，再到目前正在玩的区域地图以外的地方，把游戏进度储存之后启动游戏，选择新游戏选项！到波特斯村去和敌人曼娜斯安思先交手一场。游戏进行到此处，当看到画面上出现对白"おわ！ば、ばけものだぁ!!"时，同时按住L、R、选择和START键，切记一定要同时！这样又回到了重新启动游戏的状况，这时再去把进度储存在小岛的记录档叫出来开始玩，由在小岛上即将和曼娜斯安思对战之前开始玩，并且须由主角来打败曼娜斯安思，如此才可以得到剑的威力！之后不停训练沉兹剑技巧，就可以使剑的等级升到9！但是由于这个技巧是利用游戏作用的损失而造成的，因此可能使游戏忽然死机！所以用此招前别忘了先储存进度！

进入波特斯村：首先如果路迪找到了伙伴的话，就先回到波特斯村，然后在村子的入口处有人的地方附近徘徊，忽然同伴中的一人会从这个人旁边挤过去而进入村子里，这时按SELECT键，以进入村子的同伴为首，其他人就可以陆续进村子。也可以用同样方法离开村子。

音乐鉴赏：在使用了重新启动游戏技巧之后仍继续按着不放，过一阵子就会听到BMG音乐播放出来了！

连续魔法攻击：当使出攻击魔法的时候，若看到精灵的图像消失了，就立刻打开视窗，然后就可以再次使出魔法使敌人连续受创！

神秘的面孔：当拿到法拉米时，就在地上的地图看去，在地图的右上方有个黑点，拿着法拉米到那个黑点所在的地方可以看到海中的神秘面孔！

从0复活：在战斗中当体力已经变成0时，可以立刻使用道具或魔法来回复体力！

A・RPG

■个普利姆：从波特拉那村追出来之后，去水之神殿找迪拉克说话，在神殿的入口■和杰玛说■，不要进入神殿而直接用大■屋前进到■亚的中心部位，然后再到妖精森林去找同伴普利姆，再回到水之神■和路卡说话，然后故意陷入哥伯林的陷阱，此时又会出现一位普利姆来救援主角一行人！

飞过头：在地狱的沙漠上，把ブーメラン从斜前方的位置投出，在抓住ブーメラン之前飞越过地狱以后，会发现ブーメラン已经飞过头了！

睡在床的角落：在和旅社老板说话的时候，把角色的位置从正面处稍微移一下再说话，就会看到角色在床的角落睡了起来！真是奇怪！

圣剑传说 3
聖剣傳說 3

¥11400/SQUARE/卡带/'95.9.30/A・RPG

继前作大受欢迎之后，SQUARE 再接再厉，推出第 3 代作品！在游戏一开始，可自 6 人中选出 3 人来玩，而且所选角色不同，故事发展也不一样，主角的目的，是■寻找"マナストーン"。

秘技

连续必杀技：首先累积■■值直到能在战斗出施展出 2 级以上威力的必杀技为止。然后若是用一般攻击落空的话，就立刻按 B ■使出必■技来，这时候，在使完必杀技之前，B 键都要■住不能■开，这样子就可以连续使出同一招的必杀技了！但是如果在攻击落空之后，其■的角色就开始施展魔法或特殊攻击的话，就不能连续使出必杀技了。

培养自己喜欢的宝物：在播下种子之前，先记得■记录进度，播下种子之后如果长出来的不是自己想■的东西，就直接■启动游戏再来一次，如此反复操作，就可以培养出自己想■的宝物，不过■是"武器防具之种"和"???之种"，用这种方法■只能变一次，之后即不会再变了。如果■■再改变的话，要用其他方法。首先依前述顺序试种，如果不成还是重新来过，第二次不■播种，先打败一个敌人后储存进度，然后还是重启动游戏，再一次播种，这时就会再变化一次了，如果还不满意就依次反复操作到成功为止。

密斯荷姆致胜法：密斯荷姆用的攻击法可分为数种，而其中若遇■它以长触手伸过来要抓我方伙伴时，立刻快速后退到它触手不能及之处，这样一来，它就无法再施展其他的攻击方法了！而这个时机正■攻击它的最佳时机，集合群力■攻就可杀它个措手不及！

快速施展魔法：首先打开环状指令以使用魔法，接着在环状指令被确认并消失后，立刻再开环状指令并稍等一阵，之后当玩家将环状指令取消时，魔法就不用等待而快速放出了！

奇迹的复活：当同伴忽然失去了战力时，HP 值会变成 1，此时立刻让这位同伴吟唱魔法，而在其吟唱之时，让其他同伴以道具助其回复 HP 值，如此就可以再回复威力了！

快速的回复 MP：在战斗之中，常使用魔法或特殊攻击者，他的 MP 值必定会快速的消耗！若是该同伴再遭受到攻击而使得 HP 值变成 0 而失去了战力的话，可以使用"天使的圣杯"来使之复活，复活后 MP 值会全满，此技巧比使用"魔法核桃"回复 20 点 MP 更为有效！

让风变成■风：首先■走到风之回廊上有风神像不断吹出狂风之处，然后在战斗中使用攻击魔法，或者是等级 2 以上的必杀技，这样一来在魔法或■杀■完成之后，风就会变成黑色。

道具增加了■?：当我方团队■员尚在 2 人以下时，在道具交换的画面中，选取适当的道具，拿来和目■尚未有同伴的空白栏位交换，再将画面切换回道具的交换画面，此时刚才的那项道具名称会消失，但是不用担心，将刚才所交换的两处再换回来，并且■ B 键两次，这样道具就会出现在两处了，可是事实上还是只有一个而已。

让布斯卡布鸣叫：当在佛尔色纳取得可呼叫布斯卡布的笛笛笛之后，就找个地方坐上布斯卡布，在乘坐之时按 A 键，就可以听到它的叫声。

通过墙壁的秘技：首先■进入商业都市拜占尔■黑■市集内，让前头的伙伴以冲刺的方式绕过墙壁向右侧前进，并与商人交谈，这样就可以见到其他同伴穿墙而来！

突然出现的幽灵：在幽灵船上，当队伍成为两个人时，来到一个有窗户及下楼楼梯的场所，在这里若对窗户作调查时，随着讯息的出现，还会在■外出现可怕的幽灵！

以矮人■■回复：在战斗中，当同伴■到如沉睡■态等异常攻击时，可以使用矮人之锤使他先变成矮人，再用一次使他变回来，此时也可■■回复正常状态！

在丹加特战中复活：在和风之神兽丹加特作战时，若同伴不幸失去战力时，先不要急着让他复活，继续战斗下去，过一段时■之后，画面会作一次切换，此时原本失去战力的同伴会忽然复活。

刺向法拉米：当迪朗转为骑士系的职业后，再和风之神兽丹加特作战时，由于此处的战斗是坐在法拉米身上进行的，因此如果叫迪朗使出圣剑之光的魔法时，会看到迪朗把剑■在法拉米头上！

穷极无■的角色们：在原野舞台上，若什么也不作，等一阵子，就会看到角色们抓头的抓头、挥手的挥手。

顾客至上■老伯伯：在船只可前往两个地方之处，和船上的老伯对话即可选择目的地，不过如果选了后不搭了，老伯也会说"船要出发了"！

轮盘中的秘密：在宝箱的轮盘赌局中，以速度愈高的角色来开，转速就越慢，而运气值高的人来开，OK 数就会愈多！

只有一个人变大：首先在城镇中用矮人锤让同伴全■变成小矮人的状态，若以此状态和城镇中的人说话，最前面的角色会自动的变大。

看见古法：在幽灵船上和头目古法的战斗中，

古法的身体通常都是隐形的，此形只要按X键叫出环状指令，就可以看见古法。

笨拙的冲刺：首先要使用具有连发功能的摇杆，并且把B键设定为连发，然后找个没有敌人的地方，边按住B键边移动看看，玩家就会看到笨拙无比的冲刺！

不能看书：在草原之国佛尔色纳里，去城镇上的图书馆，并且叫夏洛特去排在队伍的最前面，然后叫他去调查书架子，接着他就会看到夏洛特很生气的说"可恶！太难了看不懂！"

道具发现法：在有桶子和缸子的地方按X键，叫出环状指令，此时如果桶子或缸内有东西就会变成灰色的！

提升凯文的攻击力：首先到隐藏的原野舞台上没有敌人的地方，等到晚上再出来和敌人作战。此时如果凯文发生兽化现象战力增强时，就用矮人之锤把他变成矮人冷静一下。在这个状态下，不要把敌人全部消灭，先移动到下一个原野画面去，这时原本会变回人类的凯文却仍然处于兽化状态，在此处用"风之太鼓"呼叫法拉米，当法拉米降落时，凯文虽然回复成原来的样子了，但攻击力依然处于兽化状态的期！如此反复的操作数次之后，就可以把凯文的战力提升到最高的程度！但是如果之后改变凯文身上的装备的话，凯文又会回复到原来没变前的状况！

空中飞人：首先在有城镇座落的地方，把同伴移动到右侧的画面以外，用冲刺方式移动，此时同伴看起会象是被镇民或是建筑物卡住的样子，然后这时在画面如果只剩主角一人，就用风之太鼓呼叫法拉米，然后坐上法拉米起飞，此时被卡在画面外的那些同伴并没有跟着坐上法拉米，但是也会跟着飞起来，看起来就象是一群空中飞人！

必杀技连续命中：在等级即将上升之前，蓄积能量好准备使出等级一的必杀技，慢慢靠近敌人、当等级一上升，就连续快按B键，然后就可以连续使出等级一的必杀技而且招招中的！

说梦话：当夏洛特不在团队内的状态下，在白天时到兰普花之森林去和夏洛特说说话，会看到夏洛特忽然睡着，此时如继续跟睡着的夏洛特说话，就会看到他说梦话。

持续兽化：当凯文在团队内时一到了晚上发生战斗，凯文就会兽化，然而，若在打倒最后一名敌人之际，瞬间按X键叫出环状指令，则即使战斗已经结束也不会解除凯文的兽化！

小鸡跟屁虫：在打败了那拉尔解救了罗兰特城之后，主角们将前往渔港巴洛，在一路上，会有可爱的小鸡跟来，但是出了城之后就不再跟了。

在敌阵呼叫法拉米：当画面转移到有敌方角色存在处的瞬间，先按X键，叫出环状指令，这么一来，战斗中本来是闪烁着，且无法使用的"风之太鼓"也跟着可使用了，因此，即使有敌人，也可以乘法拉米逃走。

转过头来的老爷爷：入夜时，再进入商业都市拜占尔的黑市，对着位于最后面柜台的老爷爷，一面按住右上并对他说话，本来这个老爷爷一直是面向着前方，居然就因此而转过头来了。

自由自在地吹飞：当受到敌人魔法的攻击，或是必杀技时，就试着不停按方向键，会把玩家操纵的角色吹到所按方向的反方向，经这一吹，就可逃脱。

消失的夏洛特：把夏洛特选作为第3位伙伴，从一开始处进行游戏，紧接着，待夏洛特加入伙伴们之后，前往光之神殿；并在神殿的入口处待夏洛特脱离了队伍之后，与祭司说话完再回到入口处，当夏洛特又回到一行人身旁后，要再一次前往神殿，接着夏洛特也会再一次地脱离他们这一行人。这时，按SELECT键变更角色间的顺序，再经过夏洛特身边后，向下进入神殿。这样，一行以2人状态下走出神殿，再进入到瀑布洞窟时，竟然会碰到欲前来求助的夏洛特。坏人做到底，就不帮她的忙，继续前行，打倒那个**フルメタルハガー**之后，接下来的游戏，便可以2人队伍来玩下去了。

穿出天花板：行至房子背面，或者是隧道等处，隐藏控制角色的行踪。在看不见控制角色的状态之下使用"风之太鼓"，叫来法拉米。骑乘上法拉米的，角色便可以穿出天花板。

最强装备发光：首先，将等级调整到3去。再种下"武器防具种子"后，拿到第3级专用的最强的武器防具。之后，不要先装备起来，前往道具店卖东西。这个时，最强的装备会发光。

可怕的消失画面：首先，接上2支操纵摇杆，把夏洛特当作第2位伙伴开始游戏。接着，在一碰到夏洛特就按SELECT键，改排列顺序。再以第2摇杆操作主角，前往光之神殿和祭司说话。之后，再以瀑布洞窟的**バネクジャコ**跳跃穿，画面就凍漏一片。

了解地形：在暗黑洞窟里，若使用了**クレイン**或**イビルゲート**等，背景会出现白色光芒的魔法，并可看到洞窟之内的地形。

看见手：神兽**ドラン**登上场出现。就在这时，若看到它一边的手，请使用除了**ヘレイムセイバー**这以外的**セイバー**系魔法或者是道具。然后，被遮挡住而看不到了的另一只手就浮现出来。

圣伞

ホーリーアンブレラ

¥9800/NAXAT/卡带/'95.9.29/A·RPG

主角使用一个具有不可思议力量的雨伞，和邪恶军团"多迪拉"战斗为目的的游戏。主角从被称为"玛基斯"的异次元空间而来，为了要回到原来的世界，必须寻找"圣なるアンブレラ"。

天地创造

天地創造

¥11800/ENIX/卡带/'95.10.25/A·RPG

本游戏中玩家的目标便是，让地球上的生物再生，文明再度发展以及复兴地球。只要妨碍植物、动物或人类的复兴的敌人，便要全数消灭，让地球生物再生。角色设计由漫画家藤原**カムイ**担当等。

ETC

秘技

消去歌词：在シルバイン城中与ブラッディマリー交战之前，会变成网眼形画面。此时，玩家按SELECT键取出道具ウインド之后，画面会恢复原先的画面，此时网眼形的歌词会消失不见。

和女生交谈：玩家在ルワール村中买"きれいな花"后装备起来，并回到游牧民之村。然后，与一句话也不说的女生交谈的话，则她会害羞地告诉玩家花很漂亮。

伊苏国Ⅲ 冒险家普罗姆伊苏
イースⅢ ワンダラーズ フロムイース

¥8800/东京书籍/卡带/'91.6.21/A·RPG

这是移植自电脑版著名的动作RPG游戏的第3款作品。在横卷轴画面中，我们无法使用魔法，然而主角的动作性将更加灵活，我们可以伏着前进，也可向上、向下攻击了！

秘技

特殊模式：首先，我们要利用无敌的技巧来使角色进入无敌的状态，接着用能在任何场所，以2P控制器的方向键操作，则画面便会在静止状态中自由的卷动了！如果我们将方向键放开，则便可由这个场所以一样的方式来玩。

アドル上浮：如果我们在前往最后头目的地基上面装备タイマーリング，则跳上楼梯后アドル便会浮起来了！

伊苏国Ⅴ 加强版
イースⅤ エキスパート

¥11800/FALCOM/卡带/'96.3.22/A·RPG

虽然它在系统及故事上与伊苏Ⅴ没有什么不同，但因为敌人的能力都变强了，所以难易度也看高了。另外，在这里还追加了隐藏的迷宫，而且也可利用"TIME ATTACK"来向头目挑战，因此在游戏时应还是可以感受到它的风格。

伊苏国Ⅴ 失落的沙之都凯芬
イースⅤ 失われた砂の都ケフィン

¥12800/ FALCOM/ 卡带/' 95.12.29/ A·RPG

这是相当受欢迎的动作RPG的第5弹作品。其内容及故事已不再移植自电脑版，完全是原创作品。这个主角将以有着许多宝藏的"幻之都"为目标，在原野上有许多高低差的地方，系统改变很大。

秘技

改变头发颜色：在フェルテ镇崩坏前，我们若走入镇上右上方的房屋后侧，然后在这家的中央附近向下按A来与某人谈话，而在交谈终了后，再选择カスタマイズ指令，这样一来我们在此画面中便可看到有一个头发(かみのけ)的项目，利用这个项目我们可以改变主角的头发颜色，其中共有8种颜色可以选择。

某人的回答：在フォレスタ村与ウイリー相会后，他会要求我们帮忙救出ニーナ。在这里我们前往洞窟前，先进入村子入口右侧的民家，然后调查左边的床，则这张没人的床会回答我们哦！

奇怪的RESET现象：首先，我们在得到最少1个的练石后打开练石视窗，接着将游标移动到没有装备任何石头的"STONE"视窗上，再按A键，这时游标应会移到别的地方，接着再用方向键的上来移动游标，再按A键，则便可装备练石以外的东西。在这个状态下，如果我们连打■键来蓄力，然后再使用魔法，这样一来不知道为什么游戏会自动RESET，然后回到标题画面中。

ETC

兵蜂坚强的性格 对战方块
ツヨシしっかりしなさい 対戦ぱずるだま

¥8500/KONAMI/卡带/'94.11.18/ETC

与街机上受欢迎'ぱずるだま'一模一样的内容，而且角色不变更了相当受欢迎的卡通人物。游戏规则是将二个一组的小球从上落下自不管纵横只要三个排在一起就可让其消失的解谜方式。就算是勾起怒火的连锁攻击也会让你玩得爱不释手的。

秘技

选择攻击方法：在"ひとりでこつこつ"的玩家选择画面下，按着L键和R键不放，再按十字键的下方时，就可以选择人物方角的攻击方法。

超级人生游戏 2
スーパー人生ゲーム 2

¥9800/TAKARA/卡带/'95.9.8/ETC

以棋盘游戏——超级人生游戏为基础所制作的第二款游戏。职业方面可以从全部23种里面挑选，而发生的事件也增加等等，增强了游戏内容。这次最多可五人进行游戏。

秘技

可以前进到任何地方：在标题画面中选择"Option"，进入"おぷしょん めにゅー"画面。然后，光标放在任位置在那里皆可依序输入2次L、R、L、R、X、Y、B。此时如果出现声音的话就表示输入成功。然后自由决定参加人数及游戏路线再开始游戏。之后在角色移动时，剩余步数变0之前按R键。于是剩余步数可增至最多8为止。由于可以好几次地反复使用，所以可以前进至任何地方。此外还可以按L键在喜好的点上停住。

大爆笑 人生剧场
大爆笑 人生劇場

¥8500/TAITO/卡带/'92.12.25/ETC

这是TAITO公司在人司剧场系列中十分受欢迎的一款棋盘游戏。以成为世界首富当代人生的最终目标，最多四六人玩，这个在迷你游戏中有猜拳、

足球、赛车等四种。

秘技

控制模式：在标题画面下看到"PUSH START BUTTON"的表示之后，再按下 SELECT 键，便可以转换至控制模式的画面。另外，玩家也可以经由声音的控制模式来变更及欣赏美妙的背景音乐。还有，在进入控制模式下若马上将十字键向下按 10 回，再向上按 10 回，则可选择游戏时代及迷你游戏。利用左右键选择想历经的时代，按下开始便进入游戏。这些都是十分老少咸宜的。此外，利用左右键选择迷你游戏时按下 B 键便可进入该游戏中。

大爆笑人生剧场 ~ 工薪阶层篇 ~
大爆笑人生劇場 ~ ずつこけサラリーマン編 ~

¥9800/TAITO/卡带/'95.12.29/ETC

这回让玩家扮演一般的上班族，会发生一些和实际上班情形相类似的事件。一切的进展皆由掷骰子决定。在面对所有大小事件的同时，玩家不难发现到这真是一款让大家捧腹大笑的作品哦！

秘技

侵略者的出现：首先，不论和谁结婚之后先生一个小孩。之后，再前往位于地图西南方的机场，并选择"こどもにも　サービスしなきやね！"的选项，付款 50 万元后便可搭乘。之后，太空侵略者的宇宙人将会出现，此时便可进行射击游戏。

说不出口的名字：在游戏的一开始会出现替自己取名的画面。若想替自己取一个带有限制级色彩的名字时，请先选择"はつおん"的项目，这样取名时只会发出哔声而不会将名字的发音念出来。

大爆笑人生剧场 ~ 心跳青春篇 ~
大爆笑人生劇場 ~ ドキドキ青春編 ~

¥8800/TAITO/卡带/'93.7.30/ETC

这是极佳发行的大爆笑人生剧场第五回。这次我们将以国中及高中为背景舞台，并加上一些新的试验。在故事开始至结束的这六年当中，所竞争的是地在比较彼此经验的多与寡。

秘技

游戏导引：若想将由电脑控制的人物改由人类控制的话，先等到有"○○くんのばんです"的句子出现，然后再更改操作的对象，按下开始又可继续游戏。

对局围棋 韦驮天
對局圍棋 韋駄天

¥14800/B.P.S/卡带/'95.12.29/ETC

这是由白江七段监制的围棋游戏。可以从"练习战"开打或参加 NEC 杯作真槍实战的比赛。充满着白江氏的各种棋谱待你来挑战。

画家・作家・游戏设计卫门
描いて・作つて・游べるデザエモン

¥12900/ATHENA/卡带/'94.9.20/ETC

这是一款可自由的对自机，敌机，舞台构成等自行设计的 SFC 设计 GAME。这可说是 SFC 中另一款的设计工具 GAME。另外，玩家们也可自行设计 GAME 里面的各种 BGM，谁都可轻松的自行设计。

秘技

变更文字的种类：如果我们一面按着 A，一面将电源打开，在字型选择画面中按着 A 键不放，移动方向键则可使文字的字型改变。

隐藏 BGM：在音乐编辑模式中，如果将游标移到变更符号的地方，然后再一边按着 SELECT 键，一边按 B 键来变更，我们便可发现编号 33～51 号的隐藏 BGM 了。另外，如果在组合的编辑画面中，变更 BGM，则我们若将游标移到变更曲号的地方，然后一边按着 SELECT 键，一边按 B 键来变更曲号，便可发现 33～51 号的隐藏 BGM 曲子了！

文字游戏：在标题画面下将游标移到デザエモン上，这时便可将文字拉长来进行文字游戏了！

马上玩游戏：如果打开电源，进入主画面中，我们若一边按着 SELECT 键，一边按 START 键，我们马上便可进入预先准备好的 GAME 中，轻松的来玩一下游戏。

欢笑游乐场
ウエディングピーチ

¥9800/KSS/卡带/'95.9.29/ETC

这是移植自同名卡通的 GAME，其中的主角ももこ、ゆり、ひなぎく等 3 位必须同心协力于各种迷你游戏中与敌军对抗，在这些迷你游戏中有打地鼠等我们都很熟的游戏，而且共多达 8 种。

金鱼注意报！跑哟跳哟！游戏学园
きんぎよ注意報！とびだせ！ゲーム學園

¥9800/JALECO/卡带/'94.3.18/ETC

这是改编自日本相当受欢迎的同名漫画、动画作品的 GAME。在新田舍中学中，一切教学及行事都利用迷你游戏的方式来执行，玩家们必须在迷你游戏中得到高分，以毕业为目标。而且可 3 人同玩。

秘技

新的 2 种解谜游戏：在打开电源后，在著作权显示到标题画面出现前，我们依上、右、下、左、上、X、Y 的顺序来输入，接下来选择预习模式 2 年级的数学，这时便可玩帽子的解谜。另外，输入相同的指令后一边按着 L 或 R，一边选择预习模式的 2 年级数学，则可玩减法解谜。

隐藏画面：如果让ちとせツ"ヒーロー"(英雄)的状态来获得优胜，或者我们让游戏中的角色不良キツ"ネクラ"的状态来变成最后一名，则我们一直玩游戏，使游戏进行到最后，在画面上出现毕业证书时，我们便可直接着看到这游戏中所准备的隐藏画面了！

马里奥绘图

ETC

マリオペイント

¥9800/NINTENDO/卡带/'92.7.14/ETC

本款游戏为绘画软件，并且和"鼠标控制器"一█出售。玩█可以简单地运用█形，画笔等的特殊效果。由于考虑到初次使用鼠标的小孩，本█游戏也准备有马里奥的绘画图章，可供小孩子█参考。

秘技

用极█的线画图：玩家首先选择特别图██像，然后将喜欢的颜色█在一点上再记录起来。接下来，█画图案时选择图█▐象，并使用已经记录起来了的█章的话，便可█极█的线来画画。

█听█打喷嚏声：首先，在"选择音乐"的画面中将声音消去。然后放着约3分钟不管，则玩家突然会听到打█嚏█声音。

各种图形会出现：玩家在标题画面中按下"P"文字的按键后，画面马上起变化。此时，流星会出现在画面上。玩█若抓对时机█按键的话便会出现很多图案。

狗图像会走路：在画图的画面之中，玩家选择用纸设定或者特殊图章之后等一阵子。过了阵子之后，狗的图像竟然走起路来！

棋王

チェスマスター

¥9800/ATLUS/卡带/'95.2.17/ETC

和以前在GAME BOY上发售的同名软件的超级NINTENDO版。举凡象可调整16阶级之难易度等，可说可选择的机能相当充实。例如可在2D和3D二种画面下玩，有时棋子也可以变成幻想型的。

全国纵断超级心理游戏

全國縱断ウルトラ心理ゲーム

¥9800/VISIT/卡带/'95.11.10/ETC

依据选择题的回答结果，可以获知自己的性格的性格诊断游戏。本款作品为第4作，是以电视猜谜节目的形式进行游戏，跟着主持人带动节目的节奏，一题█地回答。

商人、胸怀大志！！

商人よ、大志を抱け！！

¥9800/BANDAI/卡带/'95.12.15/ETC

在这一款游戏中玩家们必须将在各港口中所购得的物品于其他的港口中以更高的价格卖掉，进行海上贸易。我们可以用骰子来决定想去的目的地，另外在各方格中会出现不同的事件。

神秘研究 迪亚娜·雷 占卜迷宫

RES ARCANA ディアーナ・レイ占いの迷宮

¥9500/ COCONUTS JAPAN/ 卡带 /'95.4.14/ETC

ディアーナ・レイ所监制的游戏。可选择的占卜方法有塔罗牌、易、占星术。

秘技

设计人员名█：输入"いーおーえふ"的名字，就能看见游戏的设计人员名单。

神圣打击█

ホーリーストライカー

¥8800/HECT/卡带/'93.12.17/ETC

仿佛是RPG█的故事为架构的游戏，而█也可以两人同玩。主角使用武器"光弹"，将敌人如同乒乓球似地弹开而战斗。除此之外，最多还可以四人█玩哦！

水木茂的妖怪百鬼夜行

水木しげるの妖怪百鬼夜行

¥11800/KSS/卡带/'95.12.20/ETC

玩家在本款游戏中█环游日本全█，并且在一定期限内集结灵力，以成为日本第一妖怪。玩█以吃角子老虎来决定行进步数。若█增加妖怪同伴的话，对战斗时会很有利。最多可以4人同时玩游戏。

四柱推命学入门 真桃源乡

四柱推命學入門 眞桃源郷

¥11800/BANPRESTO/卡带/'95.9.22/ETC

这是一款利用中█算命的一种"四柱推命学"来推断玩家们█运势的GAME。我们只要输入自己的出生年月日，则电█自动会算出总合运、月别运、男女相性等。

武丰G1的回忆

武豊G1メモリー

¥12800/NGP/卡带/'95.7.21/ETC

是由天才骑师武丰所监制的模拟赛马游戏，里面除有比赛的马从出生开始到长大的养育过程█式之外，还有象ミスターシービー等超级一流马的养育过程。

武富正树九段之围棋大将

武富正樹九段の█棋大將

¥14800/KSS/卡带/'95.8.11/ETC

这个游戏█以独特的打法而被称为"宇宙流"出名的武宫正树九段所监制的。因为有搭配的特殊的演算晶片，故CPU的思考速度也提高了。还有五种难易度可供选择。

心理游戏3

ザ·心理ゲーム3

¥9800/VISIT/卡带/'95.8.25/ETC

这是心理诊断游戏的系列第3弹作品，在这次的软件中利用10题的问答来诊断玩家们的内心世界。在这次的游戏中可于十字军、法国大革命等7个世界中进行。

音乐工具 演奏

音楽ツクールかなでーる

¥9980/ASCII/卡带/'96.4.14/ETC

这是SFC中利用其硬件的音源来演奏自己所喜欢的曲子的作曲工具软件。在这里我们也可依软件对其它游戏中的曲子来进行编曲哦!

樱桃小丸子"紧张的356天"之卷
ちびまる子ちゃん "はりきり365日"の巻

¥8800/EPOCH/卡带/'91.12.13/ETC

在电视上相当熟识的小丸子之桌上型游戏,有着月历在棋板上移动,可以看到春夏秋冬一年内所发生的事,根据附有日期的活动内容上,也有动作游戏的地方,象绿日鬼游戏或者是春天抓青蛙等游戏。

秘技

让轮盘变慢:在名字输入的画面上将**まるちゃん**的名字用"**おそいまるちゃん**"输入,就这样轮盘的回转速度就会变慢。

战斗弹珠
バトルピンボール

¥6800/BANPRESTO/卡带/'95.2.24/ETC

本款弹珠弹游戏,会出现假面超人、钢弹等大家所熟悉的角色,还有根据这些角色的特性,会出现4个内容完全不同的舞台,所以如与其它的弹珠台游戏相比,不仅有奇特的设计,且进行方式更富变化。

秘技

接关:如果在标题画面中按Y、X、A、B、SELECT键,当游戏结束并回到标题画面时,就可从先前结束过关的舞台,开始进行游戏,一定要善加利用。

设定模式:如果在标题画面依序按下、下、下、A、Y、SELECT键、SELECT键,就会成为设定模式。这时就能设定是否有特殊球,或是持有的球数。

持续进行展示画面:在标题画面中,如果按8次方向键的上方,展示画面就会持续出现。

PUZ

Q×bert3
Q×bert3

¥7000/巴克/卡带/'93.1.29/PUZ

在这游戏中的角色将会在画面中的方块间弹跳,若能顺利使这舞台中所有的方块变色便算过关。在游戏中会出现在中途捣蛋的角色及帮助我们的角色,总之游戏相当有趣。

秘技

只有背景:在选择画面中同时按L及R键,接着按SELECT键后便会只剩背景而已。

3种等级选择:在选择画面中依下面的方式来输入,便可由任一等级来开始。首先按B8次,再按START键便可由等级11开始。依B、Y、B、Y、Y、B、Y、B、START可由16开始。依B、Y、Y、Y、B、Y、Y、Y、START键,则可由神秘的舞台开始。

SD高达 能量方块
SDガンダム Power Formation Puzzle

¥8800/BANDAI/卡带/'96.1.26/PUZ

这是由数种自上往下落的砖块重叠来生产高达,并于原野上向战舰攻击,使对手的HP减少的GAME。我们也可在故事模式中,沿着剧情以电脑为对手来打败敌人,不断的向头目挑战。

阿姐的绘画逻辑
おーちゃんのお絵かきロジック

¥6980/SUN SOFT/卡带/'95.12.1/PUZ

这是一款以5×5-30格为一个画面,纵、横都有数字显示的画本解谜游戏。在这里的主要角色便是大家所熟悉的"阿姐",玩家们可在游戏中看到它,但它却没什么太大帮助。

阿留尔
アリヨール

¥9800/EPOCH/卡带/'94.8.5/PUZ

这是一款与其前作相同,都是拼图式的解谜游戏,我们要利用已被踢乱的各拼图及放下去后,其旁边的拼图便会集合过来的特殊拼图来将其完成,而在这一次中也加入新功能的拼图了哦!

秘技

舞台选择:输入"●●●●●●"的密码,则便可切换成舞台选择的画面。在此可利用方向键来上下进行舞台的选择,然后再按下START键来在所选的舞台中进行游戏。

奥莉芙的秘密
オリビアのミステリー

¥9800/ALTRON/卡带/'94.2.4/PUZ

这是玩家们必须将次序已经弄乱的拼图重新以上、下、左、右、反转等方式来复原的游戏。而在这里的拼图全是动画角色,全部的拼图每一片外形都相同。这很令人伤脑筋。

秘技

有用的密码:如果以"T3ST/BB"来输入密码(如果在A的地方输入C,则由过关前2舞台开始游戏,如果输入D,则将由过关前3个舞台来开始游戏,输入F为第4舞台,G为5),则玩家便可自由的进行舞台选择了!

暴风熊 恶棍拉斯卡尔
あらしぐま ラスカル

¥6900/MASIYA/卡带/'94.3.25/PUZ

这是一款自名作上移植的游戏,如果我们将6种类的瓶子依纵、横的方式连行3个以上,则便会消失,我们也可利用2人来共同攻略,另外也有对战的VS模式,我们要让瓶子消失,往终点移动。

秘技

无木箱模式:在VS模式中,一边按着L、R

PUZ

键，一边按下A或START键来选择，则以连锁消去后应跳在对手处的木箱便会改变。

增加舞台及同角色对战：在舞台游戏中一边按着L、R键，一边按A或START键，这样一来可选的舞台便会变成16个。而在舞台选择画面中也可利用方向键的上下来选择相同的角色。

超级俄罗斯方块2+爆炸
スーパーテトリス2+ボンブリス

¥8500/BPS/卡带/'92.12.18/PUZ

NINTENDO版的移植。方块的落下速度和障碍部分则变得更加精致，有3种俄罗斯方块可以玩。堆积成一行的方块，会将方块阵中的炸弹点燃，也有会将旁边的方块炸掉的炸弹方块出现。

秘技

一直线的开洞：首先选择2人对打的俄罗斯方块，然后在等级设定的时候，选择1以上的等级。之后，按着L、R、SELECT键不放，再按START键，游戏会以一纵列的开洞状态开始游戏。

重新开始：在游戏进行当中，同时按A、B、选择、START键之后，则游戏将重新开始。

查看排名：选择游戏人数和种类之后，再开始之前，俄罗斯方块是按左键，炸弹方块是按右键，等到出现チェックスコアーズ的一排字，再同时按A、X、START键，排名会出现，要回原画面按B或Y。

消去资料：在玩家消除画面下，先按着2P控制器的A、B键，再按1P控制器的START键，变成记忆清除画面时，选择OK，再按A键，则所有的记录资料会消去。

超级俄罗斯方块3
スーパーテトリス3

¥8500/BPS/卡带/'94.12.16/PUZ

拥有数种模式的方块系列第3代正式登场。除了一般玩的俄罗斯方块之外，加入难度高的火花方块和魔术方块两种游戏。此外，除了普通游戏所有的2人对战之外，在魔术方块中还可以4人对战。

秘技

特殊效果指令：首先将2组控制器接到主机上面，然后在标题画面下选择2Players。并且在俄罗斯方块，魔术方块，火花方块的游戏模式之中，任选其一，之后出现游戏难度设定的画面。在此画面下，先按着X、L、R键不放再按下START键，然后开始游戏后，依据你所选的游戏模式会得到如下表内所表示的特殊效果。此外，在使用这秘技时，俄罗斯方块的模式会依照下表中所出现的顺序，每个对战的舞台过后，第4次对战循环回俄罗斯方块，最高可玩到6次。

超级俄罗斯方块+爆炸 限定版
スーパーテトリス2+ボンブリス 限定版

¥8500/BPS/卡带/'94.1.21/PUZ

将超级俄罗斯方块2+炸弹方块的对战模式和谜题模式加以完全更新的另一版本。新版本的舞台中的难度也提升了很多，俄罗斯方块的对战舞台也比前一版本的更多，增加到了50个舞台。

秘技

BGM选择：游戏进行时，在按了暂停之后，每按1次SELECT键时，就会有不同的BGM出现。

超级轰炸人 狂热W
スーパーボンバーマン ぱにっくボンバーW

¥8900/HUDSON/卡带/'95.3.1/PUZ

这是一款结合落下型益智游戏及轰炸人要素的综合软件。玩家必须巧妙地将由上落下的方块排成纵、横、斜，3个一组地消去，若堆到画面最上方则游戏结束。也有提升威力的道具喔！

秘技

4种不同效果的密码：在密码输入画面中输入特定的密码，并且按住L、R键后再按A键决定。第1种是4404，会进入4个消去模式；第2种2200，能提高连锁效果；第3种是3445，可进入音效测试模式；第4种是0901，这个密码可以选择舞台，颇具特色，不试可惜！

高速流动背景：在模式选择画面下持续按住L、R，再将十字键朝任一方向按下，背景的文字流动

游戏模式	输入指令后的效果
俄罗斯方块	对战舞台是依照俄罗斯方块▶魔术方块▶火花方块依序进行。（通常只有俄罗斯方块模式下）
魔术方块	把魔术方块消除后，方块之间的空隙会全部变视。还有，含有银色方块的那一行会变得无法消除。
火花方块	画面上所有的方块即使全部消除了也无法获胜。

就会渐渐加快。

超级谜噗哟 阿露露的乳酪面糊
す－ぱ－なぞぷよ アルルーのルー

￥9200/BANPRESTO/卡带/'95.5.26/PUZ

一款把魔法气泡及落下型RPG合而为一的游戏。消去的方法和基本规则和"气泡"相同。"气泡"的颜色和数目都是预先定好的。随着解开所出的课题，就会消去在原野上的"气泡"。

秘技

问题的载入：在各模式过关后，可以将过关后模式里的问题加进去。这些问题集都是实际上可以用来玩的测验题。

气泡速度变快：选择画面中的气泡是按方向键的上下键来使移动变快，连续按的话，速度会变快。

秘宝的选择：在选择画面下，将光标移到KEY ASSIGNMENT上，接着持续按方向键的左十秒以上。之后先回到主题画面，再换到选择画面下，这样下面会多出项目CUSTOM。里面有打开后使画面振动的ZUSIN、改变外框形状的FRAME SELECT、改变背景图案的BACK SELECT、选择气泡连锁的方法及选择阿露露或露露的PLAYER SELECT、气泡问题的画面里表示问题序号的NUMBER DISP、消去存档的BACKUP KILL等等。还有能一直不停玩气泡问题的SPECIAL CUSTOM，如果要玩，先打开TEST MODE，用MONDAIKEITOU来选择问题的形式，用MONDAI NUMBER来选择问题的序号。之后，就可以玩一般游戏或由选出来的问题开始玩气泡问题也可以。

立刻过关：首先在模式选择项目表下，选择编辑者。其次将过关条件"全部消去"的问题载入。此时，即使载入的是没有过关的问题也没关系。接着选择设定条件中的8号后会变成"应消去0个汽泡"。实际实行这个条件之后，变成只要去掉一个汽泡就可过关。还有在设定条件时，按方向键右之后，有1－3的数字可选择。此时，汽泡量有排列超过4个的话无法消去，所以不能过关。

超级挖金 2
ロードランナーツイン

￥8800/T＆E SOFT/卡带/'94.7.29/PUZ

著名的动作解谜游戏的名作"ロードランナー"的超任版。在大家熟悉的系统中，有2人对战的战斗模式，以及全部有10个地图、100个舞台的故事模式等共有四种好玩的模式。

秘技

最终密码：输入密码"KAZE"，就可以在100个舞台中任选喜爱的舞台展开游戏。另外，即使是フリー模式，也可以选择所有地区的背景。

超级弯弯曲曲 游呀游
す－ぱ－ぐっすんおよよ

￥9980/BANPRESTO/卡带/'95.8.11/PUZ

将从上方移动向下的方块堆积起来制作道路，来将画面之中移动的"ぐっすん"慢慢导向终点的解谜游戏。在舞台方面，包括在超任版上新制作的关卡，总共有60个舞台。动动脑将其导向终点去吧。

秘技

3个附录的模式：这是在Option中叫出3个附录的模式的秘技。第一个为变态模式。将舞台40过关之后，在Option画面中就会新增加一个叫"おまけ"的项目。将其中的"あいどる"项目从"えみり"变更为"じょおじ"再回到标题画面，开始游戏。于是，就会出现与平常不一样的画面以及讯息的变态模式。第2个是消去资料的模式。在普通模式或变态模式中，进入舞台40墙壁中所隐藏的终点的话，就可以前进到舞台41。然后照这个样子继续游戏，将舞台50过关的话，Option的"おまけ"项目中就会新增加"でえたおくりあ"项目，可以消去许许多多的记录。第3个是可看见角色行动的模式。在变态模式中玩到舞台50，进入墙壁中的终点的话，就可以前进到舞台51。照这个样子继续游戏并将舞台60过关的话，Option的"おまけ"里会出现"おぶじぇてすと"的项目，可看见角色的行动。

超难关及选择舞台：首先，不论难度多低都没有关系，将舞台40过关，在Option模式中会出现"おまけ"的项目。将"おまけ"里的"あいどる"项目变更为"じょおじ"的话，就可以玩变态模式。然后，将难度调为"むずい"再进入变态模式，将舞台60过关。结果，在难度的项目里会新增加一项叫"めちゃむず"的最高难度选项。再来将难度调为"めちゃむず"进入变态模式，将舞台60过关。然后，进入通常模式的游戏，在游戏开始时的接受画面中一边按住Y、L、R键再按A键。如此一来，画面会切换成可以选择舞台。在这个画面中，以方向键来选择自己所喜好的舞台，再按A键的话，就可以从所选的舞台开始进行游戏了。还有，只要以难度"めちゃむず"将舞台60过关，在接续画面中输入指令就可在任何时候选择舞台了。可是想达到条件并不容易。

超级炸弹方块
スーパーボンブリス

￥7500/BPS/卡带/'95.3.17/PUZ

这款游戏是加入'超级俄罗斯方块2'要素的益智新作。有解谜模式与测试模式（共100关）2种，对战舞台增加为50个；此外，玩家还可以从8名选手中选出对战的对手。

秘技

只剩背景存在：在任何模式下皆可施展此秘技。首先，在游戏中暂停，接着按住L键及R键，再将十字键朝上方按下，那么就会使电脑表示错误讯息，画面上只剩背景存在了。

比赛模式下对战：首先，在标题画面上选择"2 Players"，接着关卡选择画面出现时，不论1P或2P都选择"No.??"，并且1P手把要先把X、R、L都按住后再按A键决定。然后玩家会发现画面已前进

到比赛模式的舞台,2人可在这儿进行对战。

储存资料消去:在 Player 消除画面中,将 2P 手把的下、A、B 按住,再按 1P 手把的开始键,接着就会出现记忆消除画面,若选择"OK"则储存的资料会全部消去。

超级噗哟噗哟
すーぱーぷよぷよ

¥8200/HUMAN/卡带/'93.12.10/PUZ

在大型电玩十分受欢迎的解谜游戏"噗哟噗哟"SFC 版。规则十分简单,只要将同色的史莱姆状气泡堆叠在一起,并造成4个以上的并连就可以消去。是十分单纯有趣的作品。

秘技

2人协力:首先进入功能画面,将游标移到 EXIT 并押住 L 不放。画面便会直接进入2人协力的状态开始游戏。

无示范画面模式:玩"ひとりでぷよぷよ"并且让电脑胜利,之后持续按着 L 键。如此下一个对手的示范画面就会省略,可直接进行对战。

櫓旦出现了:当 1P 与 2P 对战持续到有一方胜100次,这时胜的那一方会出现平时难得见到的櫓旦大人。

背景速度加快:首先要使功能选择画面出现。接着,将十字键朝上或下持续按住。玩家会发现背景会照着十字键的方向愈转愈快!

超级噗哟噗哟 通
すーぱーぷよぷよ通

¥6800/COMPILE/卡带/'95.12.8/PUZ

曾在 PC 版及 MD 版中推出的"超级噗哟噗哟"SFC 版。在本作之中,有追加连续攻击对手的"相杀"系统,及与 CPU 对战时的32名敌人,并且最多可4人同时大战!

秘技

秘密功能出现:在功能选择画面中,先选出 GAME MODE,再将光标移到画面最上方,等待15秒左右。接着在各讯息流去后画面会出现一个叫作 CUSTOM 的项目,它包含了许多新奇的机能。WATCH 表示观战模式的设定;COLOR MINUSS 表示气泡的颜色数量;HUMAN VOLM 表对战人数的设定;更可借 CPU1-4 来设定观战时敌人种类。

直接进入功能画面:先将 L 键按住后再开启电源,那么示范画面与标题画面就会省略跳过而直接进入功能选择画面了。

在空中暂停:首先要使汽泡排列成彼此相距1个间隔的状态。接着将气泡往2列之间的间隔塞进去,并且快速连按 A 键。这时气泡会停止落下。

超级噗哟噗哟通 REMIX
す~ぱ~ぷよぷよ通 リミックス

¥6800/COMPILE/卡带/'96.3.8/PUZ

本作品是改良自'超级噗哟噗哟',并且以更合理的价格推出。由于新增了练习模式以及各种不同的过关条件,相信绝对是物美价廉,物超所值!

烦恼的探险!画书国的大冒险
ウォーリーを探せ!絵本の国の大冒険

¥9500/TOMY/卡带/'93.2.19/PUZ

这是一款将画本的故事游戏化的软件,玩家们要救出被困在画本中的ウォーリー及99位录卫队队员。在画面中各角色会陆续的登场,而我们要好好的记住其中所指示的人物,对记忆力是相当大的考验。

干扰
ジャムズ

¥7800/Carrozzaria Japan/卡带/'95.2.10/PUZ

我们必须操作由上往下掉落的各种颜色的方块,将同颜色的方块放在一起,使它们消失。在落下来的骰子被夹住后便会少掉一个点数,如果点变0,则这骰子便会消失。共有4种模式可玩。

秘技

骰子只会出现偶数的点数:如果我们一边按着 L 及 R 键,一边按 RESET 键,然后持续按着 L 及 R 键一直到著作权的显示画面中,接着再开始玩,则这时掉下来的骰子将全是偶数的点数。

使思考速度提升:如果我们一边按着 L 及 R 键,一边按 RESET 键,我们一直按着 L、R 键到出现制造商标志出现的时候,然后在按着 L 及 R 键的状态下按 X 及 Y 键,则我们便可进入"倒せ!!暗黑手品团"的模式中来玩,这对思考的速度将会加快。

骰子的点数为1、2、3:如果一边按着2控制器的 L 及 R 键,一边按 RESET 键,接着一直按 L、R 键一直到著作权显示的画面,则玩时落下来的骰子将都只会有1、2、3数字的骰子出现。

展示画面及结局:如果我们一边按着 L、R 键,一边 RESET,接着持续按着 L、R 键直到著作画面出现时,继续按着 L、R 键同时按 Y 即可看展示画面。

国夫君的推测方法
くにおのおすでん

¥6900/TECHNOS JAPAN/卡带/'94.5.27/PUZ

这是以相当受欢迎的角色国雄君为主角的解谜 GAME。其中方块以2个一组落下,其形状共有5个种类,玩家们要将这些方块消去,消去的方法有2种,玩家们可依自己的喜好来选择喜欢的模式。

秘技

卡拉 OK:在特殊模式中将游标移到"Lov Ⅰ rtoFri Ⅱ n Ⅰ"的曲子上,按着 L、R、SELECT 后,同时依 A、B、X、Y 来按键,则可进入有歌词的卡拉 OK 模式。

横断美国 超级问答
アメリカ横断 ウルトラクイズ

¥8700/TOMY/卡带/'92.11.20/PUZ

这是一款移植自日本电视同名的猜谜游戏节目的 GAME，其内容就如电视一般的，与东京巨蛋先进行预赛，然后再进行机内测试，最后以横断美国各都市的谜来出题，在里面也有各种处罚及迷你游戏哦！

秘技

让时间快速进行：在舞台 1 的游戏巨蛋中，前往 OX 区域时玩家要同时按 SELECT 及 START 键，则倒数计时的速度便会加快，而 GAME 的进行速度也会变快。

于ネバダ获胜：在ネバダ的ホバーレース中于跑道上方有个 E 记号的上方停下，使能源补满，只要好好的利用它，则即使无法答对也可以顺利的通过这舞台。

轰炸方块
パネルでポン

¥5800/NINTENDO/卡带/'95.10.27/PUZ

本款游戏的进行方式非常简单，就是要使 2 个不同地点的嵌板变换位置，或是使 3 个以上的相同嵌板连接时，就可顺利消失。进行对战时，也能利用连锁消失方式，将阻碍嵌板送到对手的视野，除了 2P 对战之外，还有问答模式。

秘技

隐藏角色指令：首先在主机上接上 2 个操纵器，并选择 2 人进行的对战模式。接下来就是在角色选择画面，同时按 1P 操纵器与 2P 操纵器的 L、R 键。这时画面右下方就会出现 2 名隐藏角色，并可进行选择。

高难度模式：先 1 人进行游戏并选择对战模式，其后在等级设定画面，将光标移动到"HARD"。如果以这样的状态，按住方向键的上方及 L 键，并再按 A 键，背景就会变成红色，这时就会成为高难度模式，玩家定要全力挑战。

隐藏舞台模式：1 人进行解谜模式，这时要在密码输入画面，输入"NYPJ29JI"，就会成为难度相当高的隐藏舞台 1—1，并可加以挑战。

只能看到背景：进行游戏时选任何模式都可以，并先按 START 键暂停。其后只要再按 X 键，画面上的文字就会消失，并可清楚看到背景。

无限提升速度：输入电源后，画面上现"Nintendo"文字的期间，就按 B、A、L、L 键。其后如果进行 1 人游戏的无限模式，当速度提升到最高的 99 时，还会再继续升高，不过在这样的高速……。

理性・狂热
ロゴス・パニック

¥9800/YUTAKA/卡带/'95.11.17/PUZ

游戏是在画面中央选取各种文字卡片，完成各角色的密码。当密码完成了以后，使对手发生不要的废牌。只要比对手先将原野堆起来的话就获胜了。本游戏的角色设计是由日本知名的行画家しりあがり寿担任的。

秘技

可使用头目角色：在标题画面中选择"PASS WORD"，然后输入，"コトブキ"，再按下 START 键。然后回到标题画面，选择"1P"或"VS"模式，然后开始游戏，这样就可选择大林部长和石舞台会长作为自己的角色。

旅鼠总动员
レミングス

¥8500/SUN SOFT/卡带/'91.12.18/PUZ

这款游戏移植自 PC 版。玩家必须引导无法命令持续前进的小旅鼠们，直到他们顺利走到出口为止。每个舞台都设定了最低的标准，也有各式各样的限制，玩家得动动脑筋了。

秘技

使用选项模式：在标题画面同时按下 SELECT 键与 START 键。如此便会进入选项模式，可变更摇杆功能，欣赏游戏中使用的音乐。想要欣赏音乐，可以用十字键将游标移动至想要聆听的曲子，按 A 键播放，按 B 键停止。

旅鼠总动员 2
レミングス 2

¥9800/SUN SOFT/卡带/'94.8.12/PUZ

"旅鼠总动员"的续篇。给予勇往直前的レミングス正确的指示，将他们导引至出口的动作解谜游戏。前作中只有 8 种命令可供玩家使用，这一次的命令大幅增加至 48 种，光记这些指令就够累了。

秘技

音乐测试：在标题画面中，将游标移至画面左下方树上的洞穴，按 B 键。游标将会变成"Music Test!"。接下来只要你按下 B 键就可听到 15 首 BGM，每按一次 B 键可换至下一首音乐。

乱马 1/2－奥义邪暗拳
らんま 1/2－奥義邪暗拳

¥8800/东宝、小学馆/卡带/'95.7.21/PUZ

热门漫画"乱马 1/2"的角色登场的落物方块游戏。控制落下的剪刀、石头、布形状的方块，依照猜拳的规则，使位于上方的方块赢下方的方块。这样子就能消去该方块。

秘技

以变身后的角色进行游戏：首先在主机接上两只摇杆。其次，在 VS 模式的对战选项中选择ハンディキャップ，变身的项目 1P 及 2P 均，设为"なし"。然后在 VS 模式画面选择对战后确定，立即按着①摇杆和②摇杆的 L 和 R 键。角色选择画面中所有角色都会变身，然后你就可以选择变身后的角色来进行游戏。另外，无法变身的小茜，则由火车王キング代替。

马里奥的超微米
マリオのスーパーピクロス

¥7900/NINTENDO/卡带/'95.9.14/PUZ

PUZ

本■游戏是从 GB 版的同名游戏移■过来。玩家■依能纵、■的数字来将格子削去。最后的目标就是■完成一幅画。问题集一共有 300 个问题，也可以双打互助破关。

马里奥与华里奥 鼠标专用版
マウス専用マリオとワリオ

¥6800/NINTENDO/卡带/'93.8.27/PUZ

本套软件以须要使用鼠标。玩■在游戏中将化身为森林妖精，将被马里奥■报的马里奥一群人找出并送回家。■台一共有 100 关之多，而且可选择的等级有 8 级。

秘技

在展示画面无限■台：■玩家破了等级 10 的第 10 关时，会切换成额外模式。在此模式的标题画面中，玩家不■按任何键而暂时先等待，然后就会切换成展示画面。此时在 7—1 的展示画面中多增加的台数，将是在玩额外模式时所剩余的台数了。

美少女战士 水手服月■ S 疯狂九轮
美少女戦士セーラームーンSくるうくりん

¥6800/BANDAI/卡带/'95.2.24/PUZ

本款游戏会出现卡通中极受欢迎的 10 位美少女战士。这回的进行方法，就是要移动画面上的红心，只要能排列相同颜■的红心，■可顺利消失，还有获胜的目标，就是要先得到 3 个水晶。如果游戏顺利过关，还会出现 2 位隐藏角色。

秘技

追加角色：打开电源并等待标题画面出现。其后在标题画面按右、Y、左、A、下、X，这时就可■用スーパーセーラーン与セーラーサターン。

美少女战士 水手服月亮 S 这回是方块啦！
美少女戦士セーラームーンSこんどはパズルでおしおきよ！

¥6800/BANDAI/卡带/'94.7.15/PUZ

在电玩界十分活跃的"美少女战士 水手■月亮"，又在"俄罗斯方块"的动作解谜型■戏中登场。在游戏中会出现■先设定的方块，这时■果■2 个以上的同色方块顺利排列，就能使方块消失。而在方块完全消失，就可顺利过关。

秘技

一定能够获胜：在 OPTION 画面中使用②操纵器，这时 2P 的"取消"就设定为 B 以外的按键。其后如果进行"ひとりであそぶ"，就可简单获胜。

美少女战士方块 S 不和的恐慌
美少女戦士セーラームーン Supers－ふわふわパニック－

¥7980/BANDAI/卡带/'95.12.8/PUZ

本款游戏会出现动画中的名角色。这次气球会以一定的间隔排成一列，只■能使同色的气球排列，或是利用光线，就能使气球破坏消失。还有威力■表会满时，也能象动画一般使用必杀技，一定■根据情况巧妙运用。

魔幻彩球
マジカルドロップ

¥8500/DATA EAST/卡带/'95.12.20/PUZ

本■游戏是从街机移植过来的。玩家■■上方排列的珠子从下方一个一个吸取，若能将 3 个以上的珠子排列在一起的话，就能让它们消失。本游戏也追加了依各角色不同，而有不■的结局画面。

秘技

5 项隐■机能：玩家在模式选择画之中将游标移至任何一个■式，并持续按十字键的右或左，则"モードせれくと"的文字就会消失。在此状态决定的话，则■各模式的不同而能使用■种机能。在"ひとりでモード"之中，若作最初的操作的话，则会切换成等级选择的画面，可以有 5 阶段的等级可以选。在"とことんモード"中若作最初的操作的话，可以设定制限时间为 1 分、3 分、5 分或 10 分。在"ふたりでモード"中，若作最初的操作的话，则追加有隐藏角色的世界。而且在"とことんモード"或"かんがえモード"之中■可使用这隐■角色。在"かんがえモード"中，若作最初的操作的话，则会变成在某时■内■答完问答的竞赛模式，而■■画面右下方会显示出时■。■在"おぷしょん"作最初操作，也可欣赏背景音乐。

可玩背■■式：首先，玩家进入"とことんモード"，并取得排■ 7 名以内的得分。然后在游戏结束之后，输入■字的画面中输入"URA"。之后，再进入"かんがえモード"之中，则可以玩背面模式，此模式所出的题目会比平常的题目■要困难。

隐藏的设定模式：玩家在选择匠画面中，将游标移至"とことんモード"，然后尽可能地快速按十字键的下方 2 次之后，再■决定键。之后便会切换成和平常不一样的设定画面。利用"FLOW"来改变落下的方式，利用"ITEM"来设定特殊道具的使用，利用"LEVEL"来变更落体的出现速度，利用"ATTACK"来改思考模式。

拼图聚会
ジグソーパーティ

¥8200/HOLY/卡带/'94.7.22/PUZ

在这款拼图聚会中，我们也可进行对战。在对战时，我们可将对方已拼好的方块给弄掉，或左右移动来干扰对手进行拼图，看谁先能完成。利用多人玩的连接线最多可 5 人同玩，也可对应鼠标。

秘技

■先成图：打开电源后我们在画面上■到制造商的标志时依 B、X、Y、A 的顺序来按键，则背景会由白变黄，接下来■可进入画廊的画面中。在这个模式下，玩家们■先静下心来，好好的看一看各

幅已完的拼图。

上海Ⅲ
上海Ⅲ

¥9800/SUN SOFT/卡带/'94.9.15/PUZ

这也是一款以麻将牌为道具的游戏,它也是这系列游戏的第三代。这回在游戏中又新加入了1P专用及2P协力的新模式而且还可进行2P对战模式。在对战模式中我们要将藏在山中的黄金牌找出来。

上海万里长城
上海萬里長城

¥9800/SUN SOFT/卡带/'95.11.7/PUZ

这是一款以麻将牌为道具的游戏,玩家们必须于画面中的牌里面找出2张相同的牌来将它消去。另外我们也可在一种叫"青岛"的模式中来进行双人对战。这款游戏中共有■种模式。

微笑与糊涂
ポポイっとへべれけ

¥8900/SUNSOFT/卡带/'95.7.28/PUZ

本游戏为俄罗斯方块式的游戏,而黑贝和小款……等角色也将出现在游戏之中。玩家要将一开始排列在舞台中的角色和从下来掉下来的2个方块的颜色配对,如果为同种颜色的话,方块就会消失不见了。

耀西的曲奇
ヨッシーのクッキー

¥6600/BPS/卡带/'93.7.9/PUZ

这是从NINTENDO著名方块游戏中移植过来的作品。玩家在游戏中必须将相同的点心集合起来,让它们在画面中消失。在VS模式中,可供使用的角色有4种,而且每位角色都各自拥有其不同的特征。

秘技

与不同颜色的角色对战:选择VS模式来玩,并且在设定画面中将模式的项目设定为COM。此时按住L、R、X键再按START键,听到效果音后展开游戏,您会发向COM那方的角色将以不同的颜色登场。

迎救惠比丸 迷路机关岛
それいけエビス丸 からくり迷路

¥5800/KONAMI/卡带/'96.3.29/PUZ

和"加油伍佑卫门"系列二人竞赛游戏相同的是主角仍为惠比丸。由于游戏中有着迷宫般的复杂■线,所以被人称为机关之岛。而■在此岛的目的在于找寻已抢先一步来此探险的伍佑卫门。

游戏的铁人 上海
ゲームの鐵人 THE 上海

¥9900/SUN SOFT/卡带/'95.10.13/PUZ

这是一款集合了"上海"、"龙龙"、"紫禁城"这3种以麻将牌来当成游戏工具的软件,除可分别在这3种GAME中享乐外,我们也可进入故事模式中来玩。

宇宙强盗方块
コズモギャング ザ パズル

¥7900/NAMCO/卡带/'93.2.26/PUZ

这是由街机所移植的GAME。也是以有名的卡通角色为主角的第2作。玩家们利用转动的球来使出现在画面中的敌人消失,另外如果我们将特殊能力积蓄到某种程度,则可使用特殊技巧来哦!

秘技

以游戏名称来输入名字:在1P模式GAME OVER后,如果我们的成绩在10名内,则在"AAAAAA"的地方输入名字,这时若以制造商NAMCO的游戏名字来输入,则这名字将以乱数自动决定。

难易度设计:在100面模式中在输入密码时若以"たいせん"来输入,在VS模式中便会显示出DX的字样,这DX可在VS模式中自由的设定1~8的难易度,玩家依自己的实力来设定。

炸弹集市
ボンバザル

¥6500/KEMCO/卡带/'90.12.1/PUZ

在本款解谜游戏中,玩家要将画面上所有的炸弹处理掉。如果炸弹爆炸的话,则■■也就会被破坏。玩家可选择2种■画面的方法。

秘技

变成普通瓷砖:首先玩家要把主角移动到将消失的瓷砖上面。然后当画面开始倒数计时时,按B键。接下来,在第2次倒数计时开始时,玩家就不要动,等倒数计时完了之后,则会消失的特殊瓷砖就会变成普通的瓷砖了。

钟表工
クロックワークス

¥7800/德间书店/卡带/'95.12.8/PUZ

这是由俄罗斯方块的作者**アレクセス·パジトノフ**所制作的游戏。玩家们必须一边躲过时钟针及移动的敌角色,一边向终点前进。在这里一共有50个舞台,另外也可在模式中向最快过关记录挑战。

RAC

F—0赛车
F—ZERO

¥7000/NINTENDO/卡带/'90.11.21/RAC

这是以浮在半空中的磁浮车为赛车,在近未来的各舞台中比赛的游戏。玩家们可由4种赛车中选出一种,然后在15种跑道中进行赛车。在越往以后的跑道前进时,难易度也会越来越高。

秘技

RAC

900公里以上的速度：在进入前冲区时使用TURBO即可。

F—1汽车大奖赛
F—1 GRAND PRIX

¥9800/ VIDEO SYSTEM/ 卡带/' 92.4.28/ RAC

这是一款由FOCA所公认的F1赛车游戏，在这里面所登场的选手完全为实名，而且16个跑道完全依照91年的情况忠实的移植。再上在下雨据点更会使玩家们感受到那种真实感。

秘技

脱出修护场：在オーストラリアグランプリ中，如果玩家想由修护场中出来，一定会打滑。然而，如果是フツトワーク、コローニ、AGS、フォンドメタル、モデナ等队在进修护场时按右及刹车键，就不会打滑了。

GP—1RS
GP—1RS

¥9800/ATLUS/卡带/'94.11.18/RAC

在这款游戏中，玩家们可保持一定的过弯角度来过弯。其中我们可以由全日本选手权的挑战一直出赛到世界选手权的出赛，最后以获得冠军为目标。游戏时将可感受到其真实感。

秘技

音乐测试：在打开电源，画面上出现"RS"的字时，我们持续按②P的L及R键即可进入音乐测试中。

玩车子：在赛车的选择画面中或队伍的选择画面中如果我们持续的按着①控制器的SELECT，然后按着L或R，则在画面左上方的框框中将会出现赛车，这时我们将可利用方向键来使它回转，另外按任何键将可使它回复。如果持续按②控制器的SELECT键，则可使其回转速度加快。

GT赛车
GT レーシング

¥10800/IMAGINEER/卡带/'96.3.29/RAC

这款游戏中以市面上贩卖的车子改良成赛车后所展开的赛车GAME。我们可以在一季有7场比赛的季赛模式中来玩，另外我们也可于与朋友对战的模式中来玩。我们可使用的车有NSX等10种。

HUMAN赛车
ヒューマングランプリ

¥9700/HUMAN/卡带/'92.11.20/RAC

这是获得FOCA认可的3D类型F1赛车游戏。由于游戏中的天候变化，地形的起伏或是弯道等，都有非常真实的表现，所以玩家能够充分体验赛车的乐趣。当然比赛的致胜关键，就是要确实调整车辆的状态。

秘技

变更起跑顺位：当选择车辆之后，就会出现起跑的顺位画面，这时如果按住SELECT键，并再按B键，就会自动变更起跑时的顺位。由于这个秘技能在起跑前不断尝试，只要善加利用，就可取得最佳的位置，所以对自己的实力还没有自信时，就可利用这个秘技比赛。

HUMAN赛车Ⅱ
ヒューマングランプリ2

¥9500/HUMAN/卡带/'93.12.24/RAC

本着赛车游戏共会出现威廉斯或是舒马赫等7支实际的车队，并会展开激烈的车赛。画面是从车辆后方观看的类型，而且要参加16场比赛，当然最后的目标是要获得胜利。还有游戏的车手，也是实际车行中的名人。

秘技

隐藏车手：在车手编辑中，如果输入"1960年3月21日"的生日，就会出现隐藏车手。

改变车辆：在车辆选择画面中，按①操纵器的SELECT键，并再按L键，这时车辆就会向后回转。还有按②操纵器的SELECT键，并再按L键，车辆就会缩小。

HUMAN赛车4 F1梦之战
ヒューマングランプリ4 F1ドリームバトル

¥11400/HUMAN/卡带/'94.8.25/RAC

这是以F1为题材的系列第4部作品。游戏中共有4种模式，玩家可以选择自己喜欢的赛程，进行对抗竞赛，或是参加17场比赛，争夺世界冠军。还有根据进行的模式，也能3人同时游戏，所以将有完全不同的游戏气氛。

秘技

出现特级等级：首先选择设定画面，接下来就在选择"COMPUTER LEVEL"的状态，同时按L与R。输入指令后，只要发出"哔"的声音，就算成功。其后只要按方向键的右或左方，并变更电脑等级，就会出现"EXPERT"的项目。在这个等级中，敌人的车辆将会高速行驶。

减少圈数：在标题画面中选择"CONFIG"，并成为设定模式，接下来就选择"WORLD GPLAP"的项目，并使圈数变20，在这样的状态，就将光标移动到"EXIT"，按住A键并再按B键。其后就选择"'95 WORLD PRIX"或是"DREAM WORLD GRAND PRIX"模式。这时所有的赛程圈数会成为3。

马上成为结局：首先将主机连接2个操纵器。接下来就是在设定模式，将光标移动到"EXIT"。其后如果按住②操纵器的A、X、Y、L、R，并再按①操纵器的B键，这时画面就会切换，并成为"'95 WORLD GRAND PRIX"结局画面。

KAT'S RUN 全日本自行车选手权
KAT'S RUN 全日本Kカー選手権

¥10800/ATLUS/卡带/'95.7.14/RAC

在游戏中，玩家们可操作各式各样的自行车，在世界各场地中比赛。在比赛中可利用各种道具来■速，或使对手的车子停下来。

秘技

2位隐藏角色及隐藏车种：在标题画面下，显示"PUSH START"后，我们一面按着A、B、X、Y键，一面按着START键。这样一来我们在任何模式中的角色选择时都可选择早坂美姬及叶月沙夜子2人了！另外，在车子选择画面中我们也可选一台名为ミニ・バト的车子！这车在加速及过弯时的能力值都是最高的。

超级F1竞技场
スーパーF1サーカス

¥8800/日本物产/卡带/'92.7.24/RAC

实际上资助着莲花车队的日本物产公司所推出的一款从正上方向下看型视点的F—1赛车游戏。其他主机中非常受欢迎的游戏的超任版。由非常弱小的队伍开始努力，以到达世界顶点的世界冠军为目标。

秘技

突然跳至最佳位置：首先，选择"PRACTICE"。然后在预选开始之后，信号灯变成蓝色的时候一边按住L和R再按下和SELECT键。于是，在画面中显示出"RETIRE"之后，会自动改变成取得最佳位置时的视点喔。

只有视点在前进：将光标移至"GAME SELECT"的"OPTIONS"上。然后，一边按住L和■键再按A键的话，视点会一直移动且可■到完为止。

超级F1竞技场2
スーパーF1サーカス2

¥9500/日本物产/卡带/'93 7.29/RAC

从前作和限定版中大幅度地改良之后再度回来了。其中最大的变化在于画面的构成，变成不是像前作那样的上方视点，而是3D型视点。和限定版一样，出现的车子及■车手皆以真名登场。改良了许多。

秘技

获得最佳位置：在预赛进行当中先按住L键和R键，再同时■方向键的下及SELECT键来将比赛弃权。然后，在这个状态下继续将画面推进看预选的结果。结果本来应该是弃权而竟然取得最佳位置。

跑道最后登场：在世界杯冠军赛和冠军争■进场的选单画面之中，如果按下SELECT键的话，就会有一位自己车队里所属的跑道最后会出现。选择各个不同的车队吧。

超级F1竞技场3
スーパーF1サーカス3

¥9900/日本物产/卡带/'94.7.15/RAC

以真名的车队或赛车手等登场的F—1赛车游戏'超级F1竞技场'的第三款游戏。代替实际的欧洲GP，以新创的拉丁GP来展开此次的游戏。在这一款游戏当中，变成可以四人同时进行游戏了。

秘技

非常轻松地获得最佳位置：在世界杯冠军赛或火花进场赛的预赛开始之后，在预赛的进行当中一边按住L键和■键，一边同时按方向键的下和SELECT键。■此一来，原本应该表示弃权，但不知为何预赛的结果竟变成了第一名。

超级F1竞技场外传
スーパーF1サーカス外伝

¥9900/日本物产/卡带/'95.7.7/RAC

"超级F1竞技场"系列的第五款游戏。在这次作品当中，首先要以市贩车为基础的GT路程赛开始竞赛，再经过集团C之后，以F1的冠军为目标。在■线方面，总共备有16个路线可供玩家来竞赛。

超级F1竞技场限定版
スーパーF1サーカスリミテッド

¥9500/日本物产/卡带/'92.10.23/RAC

和'超级F1竞技场'系统上大致相同，不过它还有取得FOCA的认可，除了莲花车队之外，其他的车队■或赛车手也全■以真名登场。照着其原名"限定"所示，是一块限量发售的极■重软件吧。

秘技

只看见视点在移动：在GAME SELECT画面中，将光标移至"OPTION"上，一边按住L键和R键再按A键。这样一来，突然间游戏只剩下视点在■进着，而■可以看到结束为止。

非常轻松地取得最佳位置：首先，选择"PRACTICE"再开始进行预赛。预选开始之■在■线内的任一个地方皆可一边按住L及■键再同时按方向键的下及SELECT键。于是，画面中本应显示"RETIRE"而却取得最佳位置。

超级家庭巡回赛
スーパーファミリーサーキット

¥8800/NAMCO/卡带/'94.10.21/RAC

这是一款在FC上■受到极大的欢迎，现在在SFC上复活的赛车GAME。SFC这次则增加了回转机能，而且共有28个以上的跑道。玩家们也可在耐久赛等各种模式中尽情的比赛。

秘技

跑到跑道外面：在设定及机能模式外，我们如果选**カナタ**或**パレスサイド**等市街地的跑道来跑，然后正面冲入路旁的障碍物中。在车子无法继续前进时，我们按着A，然后按左或右键，使车子回转，如果回转到车子停止，则一边按着A键以及方向键的话则可以相反的方向来回转。这样一来车子便有一半以上陷入障碍物里面。如果我们在这里按A键来加速，则可脱离这障碍物。然而，如果我们撞进的是跑道外的花坛或观众席，便无法以这种方式■穿这障碍物了！

RAC

超级竞艇
スーパー競艇

¥9500/日本物产/卡带/'95.6.30/RAC

这是一款可以以各式各样的模式来享受竞艇乐趣的游戏。除了成为竞艇选手来渐渐通过比赛的模式之外，也还有成为赌徒，以一攫千金为目标的模式。此外，也可以预测实际上的竞艇的比赛情况喔。

超级漂出
スーパードリフトアウト

¥9980/华斯通/卡带/'95.2.24/RAC

以WRC(世界越野赛车大赛)为题材的游戏。游戏中出现实际存在的赛里卡及蓝佛雷沙等等6台车子。除了到世界各地比赛的WRC模式之外，更可用编辑功能，依自己的意思编辑跑道来玩。

秘技

消除储存的资料：如果想要消除其中一项资料的话，在档案选择画面下，按R和X不放再按A。如果要消除所有资料的话，按着方向键的上、L、R键不放，就可消除所有档案。

房车大赛 RR
ゼロヨンチャンプ RR

¥9980/MEDIA/卡带/'94.7.22/RAC

曾在PC－E上获得不少喜爱，以400公尺直线竞速为题材的房车赛游戏。为了达到瞬间发挥最极限的速度，要调整各部分的零件，使房车跑得更快。若使用外接器，可多达4人同时竞赛。

秘技

不做事也拿薪水：打工做保安人员进入大楼。马上选"EXIT"出来，就不费力地拿到薪水。

迷你游戏：若破了故事模式，在模式选择画面下，会加上一个迷你游戏的模式。

新的迷宫：打工当保安人员，把在クローンビル16楼的老大打倒，一看地图，就可以前往位于港边的魔迷宫。

转移道具的资料：先选择有想要移转的道具的资料，开始游戏。然后，选择路程再选择了没有储存任何资料的位置。在此，会有讯息询问是否要重新比赛，就选择"はい"。还会有再一次问同一个问题，也仍然是回答"はい"。选择后，会从头开始游戏；而在前一次玩时所持有的道具，竟然存在新资料中。

好用的2个名字：把游戏从头开始进行，主角名字栏输入"OBJ みせて"后，会出现角色画面。每当选择"はい"的时候，会一个接一个地替换出现角色的画面。另外，也是从头开始游戏，把主角名字输入为"BG みせて"之后，背景画面会出现，每选一次"はい"，背景就会轮流出现在萤幕上。

房车大赛 RR—Ⅱ
ゼロヨンチャンプ RR—Ⅱ

¥11900/MEDIA/卡带/'95.11.25/RAC

这是以竞逐400公尺的短距离下，房车的终极速度的人气系列，SFC版的第2号作品。除了赛车场面外，还另外设计了RPG、SLG、STG等等，各种不同风格的迷你游戏，让玩家在一款卡带就享有多种乐趣。

秘技

5个特殊的名字：在标题画面下，选择"STORY"，出现名字输入画面。在此输入附表的五个名字中的任何一个，就可以得到如下表所述的相对应的效果。而在其中的第一项，喷射引擎已不算是车子的零件，而是主角持有的道具了。只要先在自宅选好喷射引擎，比赛时只需按L键和R键，就可跑出510公里左右的速度。

可以买到 ZERO 1：在标题画面下，选择"STORY"开始游戏，并让所持金的后4格成为0100。再接着前往经销商店，看看可以购买的车种。竟然在购买车种中，于Legacy后面追加了ZE-RO1的名字。

麻将的 TURBO 模式：在故事模式之下，前往麻将馆，开始打麻将兼差。在对战的当中，按START键之后，会出现"TURBO1"的字样。而后面的数字，可以从1到5变化；数字愈大，打麻将的速度也会跟着变得更快。把速度设定在喜欢的程度后，按START键，就可以在设定的速度之下打起麻将了。

改变装潢：首先，在故事模式下开始游戏。接着，停在自己的房间里，3分钟什么都不做。在这个时候，主角会说出："干脆来改变房子的装潢吧！"然后就照着下页表上面所列的，改变房子的装潢，选择"终了"。之后，就可得到各种组合所相配合的效果。但是，改变所持金的效果，必须在游戏一开始时才有用。

可以买单人超级新车：先必须在各种赛程得优胜，而且在跟大猪的比赛全部得胜。接着，向チャンプ挑战，再故意地连输10次。之后，前往经销商店，

输入名字	效果
ランククリア	消去VSP的资料
どんがめ	一开始便拥有喷射引擎
ごぶりん	在大佛寺事件中不会被打倒
ロンロンロン	一开始就拿到全部的麻将道具
ヘイヘイヘイ	可进行音乐测试

查看可以买下的车子。一查之下，竟发现大猩的爱车也在出售名单之列。不过此车要卖5000万日币，调整费也相当地昂贵。

拿奖品来赚钱：首先，在柏青哥店买下12万个珠子。接着，到奖品兑换处把12万个珠子换成金酒杯。之后，再前往重春商会或是位于大仙寺地下■楼的商店，卖掉手中的金酒杯。这一下来，可以卖个120万日币。小钢珠12万个也不过才花48万日币；靠此技巧，可以赚了一倍以上。

耗尽激昂
エキゾースト・ヒート

¥8900/SETA/卡带/'92.2.21/RAC

这是一款以3D视点显示画面，充满着速度的赛车游戏。尤其在过弯时更充分的运用着SFC的回转处理机能，使其临场感更加的突显出来。玩家们可购买各种零件，调定■■及导流翼的角度。

秘技

使空气阻力完全消失：在设定时，将**シャーシ**以**タイプ**2、**ミッション**以6速，**ブレーキ**选择适当、**サスペンション**以**ハード**或**ソフト**、**デフューザー**以**ラージ**或**スペシャル**、**フロント**及**リヤウイング**以**ハイ** D.F.U来设定，这样一来便可使这■合的赛车在■时完全没有风阻了！

消去记录：如果我们一边按着SELECT键，一边按RESET，接着SELECT键要一直按着，按到标题画面出现时才放开，则在这时候如果我们仔细■观察一下，则会发现以前的记录都不见了！

耗尽激昂 走向F1车手的轨迹
エキゾースト・ヒート F1ドライバーへの軌跡

¥9800/SETA/卡带/'93.3.5/RAC

这是前作的"耗尽激昂"续篇，在这里面一共有26台赛车可同时在各跑道中竞速，另外，F—1的队伍名及选手的名字完全是以真实的名字来登录，另外我们也可进行调■及设定。

秘技

4个隐藏跑道：如果让赛车在4个跑道（接下来所显示）的场所冲击去，则我们便可进入隐藏的跑道中。①为南**アフリカ**的**キヤラミ**的第4弯道入口处的轮胎护墙处。②为**モナコ**的跑道中盘的急转弯■的轮胎护墙。③为**カナダ**的**モントリオール**终点前急转弯的轮胎护墙。④为**イギリス**的**シルバーストーン**的第一弯道的轮胎护墙。

拉力之王
THE KING OF RALLY

¥8800/MELDAL/卡带/'92.12.28/RAC

这是由巴黎横过欧亚大陆，直达北京的长距离世界越野车赛，其距离为世界所有的越野车赛中最长的。玩家们在游戏中要小心的选择自己的驾驶副手。这将会对我们的各战战略应用造成很大的影响。

秘技

使汽油加满：在比赛中我们先暂停，然后依上、上、下、下、左、右、左、右、B、A的顺序按键，在出现效果音后，我们便将自己的汽油加满。

马里奥赛车
スーパーマリオカート

¥8900/NINTENDO/卡带/'92.8.27/RAC

这是一款类似F—ZERO感觉的赛车游戏。其中有许多马里奥系列游戏中熟悉的人物及道具出现。模式上除了马里奥GP外，还有VS赛车、战斗游戏等，且大多可2人同玩。

秘技

在示范中无敌状态：首先，要等待2次马里奥冲过来的标题画面。由于马里奥在第2次因香蕉皮滑倒后会出现无敌状态，此时按下B键会出现选择画面，再按X键使示范画面重新来过，这时玩家就会发现示范画面中前头的马里奥无敌啦！

美国巡回赛车
Circuit USA

¥9800/VIRGIN INC/卡带/'95.6.30/RAC

这是利用model车种为赛车的赛车GAME。玩家们必须转战全美28个赛车场地，在比赛中获胜后便可获得奖金，利用这些得来的奖金，我们可购买各种必须的零件，使赛车的性能提高。

全日本GT选手权
全日本GT選手権

¥9980/BANPRESTO/卡带/'95.9.29/RAC

是以市面贩售车种为基础，改造成的赛车的竞速比赛"全日本GT选手权"为题材的游戏。可操作的赛车种类总共有4种。在游戏进行当中，还有职业的赛车手所提供的一些建议。

秘技

特别赛车登场：首先，在GT冠军赛模式下，参加适当的队伍加入测验。接着，在2台考试用的

墙	窗户	地毯	沙发	海报	效果
黄	绿	黄	黄	超现实风格	所有金钱达3000万日币
蓝	蓝	蓝	绿	风景	在游乐场打工费加倍
白	黑	黑	红	超级小轿车	在经销商店可买到ZERO1
红	黄	绿	蓝	偶像	打柏青哥可拿到很多钢珠

RAC

赛车中任选一部，把光标对准后，按住 L 键和 R 键再按 B 键，测验的赛车马上变成这一队的比赛车，玩家可■它参加入队测验啦。

实战竞艇
實戰競艇
¥11800/IMAGINEER/卡带/'95.6.23/RAC

由日本全国的赛■协会财团法人所协助制作的赛艇模拟 GAME，玩家除了可于培养 3 位选手的模式中来玩外，还可在比赛中小赌呢。

首都高战斗 2
首都高バトル 2
¥9800/BPS/卡带/'95.2.24/RAC

这是以首都高速的道路为舞台的一款赛车 GAME 的续篇，这也是由专家的土屋圭市及坂东正■所监制的软件。这时玩家们可更细项的来调整■种赛车，我们可于各种模式中来体会赛车的乐趣。

秘技

原创零件：在剧本模式"シナリオモード"中，我们打倒 9 个副属目标，接下来■一次进入■店中，如果玩家的点数千位数字为 0，则■有"VVC"，若为 1，则■"サスペンション"，若为 2，则用"ブレーキパッド"等土屋圭市所特制的零件。

购入全部零件：在坂东商会一览画面中，我们一边按着 2 控制器的 X、L、R 键，一边按 1 控制器的 SELECT 键，则购物点数会变 999900，可购入全部零件。

专家模式：在剧本模式（シナリオモード）中，输入名字时，■果将第 1 个字以"<"，第 6 字以">"来输入，第 2 到第 5 字自■的输入，在■状态下来开始玩，对手们便会速度变快。

房车大赛模式：在急弯赛结束后，我们同时按 L、R、SELECT、START 键，则在成绩全■发表时■A，我们■可进行房车大■模式了！

土屋圭市 首都高战斗'94
土屋圭市 首都高バドル'94
¥9800/BPS/卡带/'94.5.27/RAC

赛车手土屋圭市和修车手坂东正■所监制的软件，首都高速公■或赛车场等全部有 4 条路线为舞台，做一对一的相互竞争，■于每一部车都有其特征，玩家可在全部四部车中选择一部车比赛。

秘技

车子可自由调整：首先在主体中接上 2 支摇杆，接下来在剧本模式中开始进行游戏，然后前进到坂东的商店时■■会有一个女孩子出现的画面，在这时②摇杆的上方键和 START 键按着不放，①摇杆的下方键和 B 键同时按下。然后和坂东头目交谈后，就可以依自己喜欢的方式调整车子。如果游戏继续前进时，就不能调整车子了，如■再使用相同的指令时又可以再调整车子。

赛车手的能力上升：首先在"NAME EDIT"中的"TYPE · R"更改为"EXPERT"，接下来在剧本模式中开始进行游戏，于■对方的赛车手之能力就会上升，变得比平常还猛烈，还有把"EXPERT"的名字■改之后，在名字变■之前已经储存的资料中叫出来，那个资料中的赛车手的能力也会上升，如果■使对方的赛车手■力回复■正常的场合时，只要在"NAME EDIT"中更改名字即可。

用旅行车进行游戏：在实用模式中开始游戏，在选择车子的画面中进行，在这里车子的类型中设定为 5MT，然后在决定跑道后会出现跑道全图和最后一圈跑道的画面时，同时按下 SELECT 键和 START 键后，就可使用旅行车来进行游戏。

防碍车出现：先选择实用模式再选择车子及■道，接下来在跑道的介绍画面下同时按 A、L、R 键，在这时■的模式应该不会出现的防碍车，■出现在跑道上行走。

车的名字：在"NAME EDIT"下全部不要输入任■名字，车子就会有"BPS"的名字。

消除中途计时：在模式画面下，按■②摇杆的 L 和 R 键不放，再按 START 键，于■就会发出声音把全■的中途计时消除。

翔·传说 最快之战
翔·傳說 最速バトル
¥10800/BPS/卡带/'96.6.3/RAC

本■■托车赛车游戏是以机车骑士比赛速度的公路为舞台。■于有许多知名的机车杂志参与了本款游戏的制作过程，所以不难想象它的逼真感。另外，在游戏中将出现的■■骑士们，也都是实际存在的人，所以玩家可■他们一较长短。

新世纪 GP X 机器方程式
新世紀 GP X サイバーフォーミュラ
¥8800/TAKARA/卡带/'92.3.19/RAC

这是根据动画名作所制作而成的赛车游戏。这时必须要乘用时速 500 公里的未来车，在 12 场赛程中展开激烈的竞赛。还有本款游戏是采取俯视型的视点。如果■进行剧情模式，不仅是依照原作内容，而且也会出现许多生动的画面。

秘技

连续使用加速器：如果连按 START 键并使用加速器，加速器的威力就不会减■。

行星冠军 TG3000
プラネットチャンプ—TG3000
¥9500/KEMCO/卡带/'95.4.28/RAC

本款赛车游戏此须乘坐高科技的"赛车"，并在银河的各个行星，展开激烈的竞赛。还有游戏中将会出现 4 种模式，由于都有各自的特色，玩家可以根据情况自由选择。

秘技

有助于游戏进行的密码：在密码输入画面中，如果将所■的文字都输入 B，这时虽然会从最安的行星 MEASIA 进行游戏，不过持的金钱将会高达

303万9000元。

摇滚赛车
ロックンロールレーシング

¥7900/NAMCO/卡带/'94.1.3/RAC

以未来的银河系为舞台。采美国风味的摇滚乐作音乐背景，并用斜向俯瞰视点来处理画面。玩家在游戏中有4种车型可使用，也有旅行模式及对战模式两种模式可选择。

秘技

新主角使用：先选择 NEW GAME 或 HERO 选择画面中按着 L、R 及 SELECT 键，再按 6 次右键。这样，就会出现一位拥有加速、高速行走及特变特技的 HERO(主角的代称)，在往后的游戏中，便能可使用这位 HERO 来进行比赛。

新行星选择：先选 VS 模式来展开游戏。然后在主画面中选"CHANGE PLANETS"项目，并叫出行星选择画面。此时，按着 L、R 键及 SELECT 键，再按 1 次右键，就能选择第 6 行星来玩。

灯光回转：在车种选择画面中，不要采取任何动作 5 分钟，画面变暗之后就会出现回转的灯光。

越野赛车
ワイルドトラックス

¥9800/NINTENDO/卡带/'94.6.4/RAC

这是款采用 POLYGON 来绘制的赛车作品。游戏中玩家可以从 4 款车型中选出 1 款来进行比拼时间的竞赛，任何一款车型在行走时，都能作出 3 阶段的视点变换，让游戏更具临场感。

秘技

交由电脑操作：选择 BATTLE TRACKS 模式展开游戏，并且在竞赛开始后，大约 3 秒不要操作控制器，这样一来，没有利用控制器操作的车子，就会交由电脑来操作。

亚[illegible]登场：选择 SPEED TRACKS 或是 FREE TRACKS 展开游戏，然后，在"NIGHT CRUISE"跑道上进行时，将车子撞向写有"STAR FOX"的看板。这样在隔有安全岛的道路上就会出现提供回复道具的亚[illegible]。

加入回音：在 FREE TRACKS 模式中选择没有隧道的跑道来竞赛。然后在隧道内让自车毁坏，这样在游戏再开的选择画面中，如果变更项目，就会听到加入回音的效果音。))) **以摇杆重开机：**游戏中，同时按 L、R 键、START 键以及 SELECT 键。

变更视点：每一个模式皆可进行，让竞赛开始后，按下 START 键叫出 RETIRE 画面。然后按照 L、R、SELECT 键的顺序输入指令，再以 START 键解除之后，就能改变视点来进行游戏。

特殊跑道：首先，选择 SPEED TRACKS 的 EXPERT 模式来玩，并且在这个模式中过关。随后在 WHITELAND 中选择 2WD 开始游戏，此时，只要在立体的交差点下跳起，就能够转移至上面的跑道进行游戏。

战斗赛车
バトルレーサーズ

¥9800/BANPRESTO/卡带/'95.3.17/RAC

本款游戏共会出现 V2 导弹、战士罗亚、怪兽超人、假面超人 ZO 等 4 位角色，并在各种舞台展开激烈的战斗。由于每位角色都有独特的必杀技，玩家一定要根据情况灵活运用。

秘技

能够选择所有的舞台：在游戏模式选择画面中，如果按下、上、右、左、L、R、L、R，便可选择所有的舞台。

RPG

BURAI 八玉之勇士传说
BURAI 八玉の勇士傳説

¥9800/I·G·S/卡带/'93.1.14/RPG

本款游戏主要是描写被 8 个宝珠所选出的勇士，为了夺回皇帝ビドー、クレラント所支配的行星キプロス，而展开冒险之旅。在故事的篇章，都会出现极富特色的主角，到了游戏终盘，主角就会结集，并发动猛烈的攻击。

秘技

能够自动进行战斗：进入战斗时，如果按住方向键的左方，并再按 B 键，在这个回合中，就会成为自动战斗的状态，玩家能够根据情况善加利用。

RPG 工具 超级[illegible]子
RPG ツクール SUPER DATE

¥9800/ASCII/卡带/'95.3.31/RPG

这是一款让玩家们可以自行设计游戏的游戏，其中主角有 51 位，而敌角色也有 54 个种类让我们选择，各角色属性值也可以自由地设定。另外，我们也可利用城市及迷宫的各种地形来作成城市及迷宫。

秘技

马上切换：在编辑模式中，我们在编辑道具及魔法时，若一边按着 Y 键，一边按方向键的上或下，则一般会一个项目一个项目移动的游标这回将会 4 个项目 4 个项目的移动。

简单模式变更：在游戏中若将 L、R、SELECT 键及 START 键同时按下，则便可选"编辑"或"游戏"，回到开始的画面中。

简单地作成地图：如果将游标指到已做好的地图上，再按 SELECT 键，接着再将游标移动到其它地方按 A 键，则便可 COPY 这一部分。

RPG 工具 2
RPG ツクール 2

¥12800/ASCII/卡带/'96.1.31/RPG

这是一款可以自行设计 RPG 游戏的作品的第 2 代。与前作比起来，其容量大了 2 倍，而地图的作成及画面等都比前作有了许多的改良，因此在自己

设计 RPG 的人不仿试试看。

秘技

强行装备：首先，我们先作成可以装备的道具，然后再于"敌地图编辑"中选择"战斗一览"，在这里让主角装备，接着选"道具编辑"，让这装备着的道具变得无法装备，以这个方式来变更原有的设定。接着若选"战斗 TEST"，则原本应该无法装备的道具居然可以依原状态来装备，然而，主角的能力值却会变为没有装备此道具时的状态。另外，如果将这道具脱下，则便再也无法装备了！

SD 高达外传 骑士高达物语
SDガンダム外傳 ナイトガンダム物語

¥9500/ANGEL/卡带/'91.12.21/RPG

这是以 SD 机动战士的骑士高达为主角，于剑与魔法的世界冒险为主题的 GAME。故事是以录相带中的 4 个故事为 4 个章节，其中玩家们可利用自己所收集的卡片来叫出各个角色。

秘技

一次攻击 2 回：以アルガス骑士团的 3 人为中心组成 5 人的团体，使其排列为除于 2、3 个团员以外的位置。接着，在战斗时让最前面的角色选"きょうりょく"，让第 2 个角色选一般的指令，第 3 个角色以 B 键来取消，然后第 2 个角色重新设定指令时选"きょうりょく"则在协助攻击时，骑士团的 2 人还可用一般攻击。

使ニュー的 MP 变 999：将我方的成员依 ZZ、ガンダム、アレックス、ゼータ、ニュー的顺序排列，接着让ニュー的 MP 减至 8 左右，然后在战斗中让 22 选择"きょうりょく"，接着在ガンダム决定指令后让アレックス以 B 键来取消指令，这时ガンダム便必须要再重新输入指令。最后再让ニュー在下指令时让其使用魔法，使其 MP 变 0，这时"きょうりょく"攻击与ニュー的魔法同时使用后若成功，则ニュー的 MP 便会变成 999，而且不论如何的使用魔法，其 MP 值都不会减少，然而，如果在宿屋中休息，则ニュー的 MP 便会回复原状了！

由海上进行瞬间转移：在我们的船可向外海前进的状态下，我们来到命之洞窟上方的浅滩上，向右侧一直前进，这样一来画面切换后，我们便可直接转移进入アクシズ塔的内部再爬上楼梯，并不必集合 3 个珠宝便可前往浮游大陆上去了！

以アルバム返回：如果我们选择指令的"アルバム"后，再按 B 键来取消，连续决定，取消 2 次后，则我们便可来到使用"アルバム"前所进入的城镇或洞窟中，然后，在迷宫中则会回到阶梯处。

ララア的物品：如果我们在グラナダ塔的最上方ララア所在的地方调查，则便会发现小刀。

有 2 个ガンダム：在最终面打倒ゴーストビグザム后回ラクロア，在圆桌事件前来到城下町的酒吧，让这里的 4 人成为伙伴。与圆桌前的フラウ公主交谈，在前往ムーア界后钢弹便会出现 2 人。

SD 高达外传 2 圆桌骑士
SDガンダム外傳 2 圓卓の騎士

¥9500/ANGEL/卡带/'92.12.18/RPG

这是继前作"SD 高达外传"后，又一以卡片系统为其卖点所制作的第二弹作品。这回除掉了经验值的部分只要有伙伴加入，则等级便会提升，最多可组成 13 人的团体。而且可自行制作武器。

秘技

利用定购来赚钱：首先，在武器店中以 1G 来订作武器，接着再适当的分配点数及名称，如果我们将这些以 1G 来制造的武器卖出，则不管何种武器都可卖得 100 元的价钱，这样一来每一个武器我们都可赚得 79 元。

最初即为大富翁：首先，在游戏开始后，我们即在贤者アントニオ家中的椅子中调查，则便可得到骑士ガンダム的卡片。接下来我们不要调查其它的地方，也不要打开任何宝箱，直到发生骑士ザクエス的事件后。在事件发生后，我们前往存道具的地方将卡片存起来，则我们身上的金钱便会变为 8 位数。

阿尔伯特战记
アルバートオデッセイ

¥9600/SUN SOFT/卡带/'93.3.5/RPG

虽然其系统基本上也是于城镇间移动，与普通的 RPG 并没有什么不同，但其战斗画面及充满 SLG 风格的地形效果等却十分受到玩家们的喜爱。然而，我们在游戏时也要好好的把握各种地形状态。

秘技

音乐测试：在シルヴイシス村的右上角色 2 楼的小屋向上前进，在草木中有个小屋内有个女精灵，与她谈话即可进入音乐测试。

阿克塔利昂
アクタリオン

¥8900/TECMO/卡带/'93.11.5/RPG

为了打倒企图征服世界的"ホムンクルス"，以主角レニ为主的团体及被称为"クスエラ"的同伴们必须联合展开一段辛苦的恶魔之旅了！另外，如果我们结合 2 个以上的魔法，则可使用合体魔法。

秘技

MP 增值：如果 MP 减少到几乎无法使用的状态，则我们可以将游标移动到想使用的魔法上，然后一面按方向键的左，一边按决定键，这样便可使用魔法了！然而，如果利用此法来增加魔法，则我们在使用魔法时要一边按方向键的左边，一边按决定键才行。

阿雷莎
アレサ

¥9800/YANOMAN/卡带/'93.11.26/RPG

这是在 GAME BOY 中相当受欢迎的游戏移植成的 SFC 版。我们可组成一个 4 人的团体，与同伴互相帮助，向敌人挑战。在战斗时我们并不是正面面对敌人，有时候还要与左右前后的敌人作战。

秘技

得到ミレニアム：首先我们要前往コンロン山池的右上方调查墙壁，接着在シリユ出现后将他打倒，则便可得到"ミレニアム"这东西可让我们免费的使用ツカイツパー。

得到テスタメント：在ピレリア地方的ザウルス山山顶，于有人给我们ミクストフォーム的地方，向下一层右上方的墙壁调查，则リヨクリユウ便会出现，而我们若能将他打倒，那便可得到会使全员等级升至99的"テスタメント"。

得到阿蕾沙CD：在コーズ山顶的屋密上有个シル的サフアイア，在熔岩洞窟中的十字形石柱附近有个シル的エメラルド，在彩虹镇宫殿后面若一边按上，一边按A，则便可找到一个隐藏的房间，这里面有シル的ルビー。如果我们能够将这些全部找到，则在西边沙漠中，依由左第2个石柱，由右第2个，由右第3个的顺序将它们装上，则左侧会出现一转移区，由此可进入可听BGM的"阿蕾沙CD"模式。

阿蕾沙Ⅱ
アレサⅡ

¥9900/YANOMAN/卡带/'93.12.4/RPG

这是一款相当轻快有趣的GAME。利用游戏中的讨论系统，我们很快的便可解决各个不明白的谜团，另外主角的步行速度快，而且遇到障碍物也会自动躲开，所以其整体的节奏应该算是十分的顺畅。

秘技

得到テスタメント：如果我们与在サンフアン中睡着的老人交谈，则他便拿出"ほねのつきにく"放在狗身上的筒子内，这时我们便可得到"ようせいのゆびわ"。接下来，我们还要再与这老人交谈一次。在得到道具后，我们一直让游戏进行到魔道器出现为止，然后再前往ナータル的サラダ的家。接着，如果我们不断的与出现在这个家中的母只鸡交谈，则便可得到"きんのタマゴ"，接着前往ポー森林，将这"きんのタマゴ"交给在サンフアン方向的出入口上的妖精，则便可得到"ラスタメント"。利用这道具，我们可使团体的各角色等级升至99。

得到リジョイス：如果依顺序与ミルバト又德屋中的旅人，サンフアン宿屋中的老人及スーサ村最右下方屋中的女子交谈，则在来到アジュート塔2楼，由这里左下方的洞穴掉下去，则便会发现一个宝箱，在这里面便藏着"リジョイス"。利用这道具我们可不断的使全员的HP及MP回复。

得到ミレニム：利用船只前往ミルバトス北边的海峡，通过这海峡让海中央的漩涡给卷进去，然后在打倒出现的2只ダーディア后，我们便可得到"ミレニアム"。利用这个道具我们可以买回复的道具。而这个帮我们买道具的角色叫レムニー。

得到怪兽图鉴：通过ビフローゲ森林前往グラ镇，然后向镇中被5棵树木所围绕的石头进行调查，则便可发现可记录我们所曾遭遇的怪兽的"怪兽图鉴"，利用它来收集敌人的资料。

隐藏通路：在ミューニッツ中的2个仓库中，我们如果进入左边的仓库，然后再向右边的墙壁调查，则便可发现隐藏通路，在里面进入后可得到"LVライズA"。

暗黑之王
ウイザップ！

¥9900/ASCII/卡带/'94.9.22/RPG

这是一种主角的能力值会随其本身职业及事件的发展而产生变化的RPG。而且，不论任何一种职业都有其自身的故事，感觉起来就好象自己就在游戏中一般，而且冒险中的选择及职业的自由度很高。

秘技

忍者的称号：在开始后，我们让农夫的诗人变更其职业，接着在学会一项技能后继续劳动，前往ハルバート中央公园的看板处看看这看板，则"公园内"的剧情便会开始展开，如果我们选"助ける"来打倒敌人，然后以正常的状态来使游戏继续发展，当来到游戏后半时，如果我们前往ハルバート公园，则忍者便会出现，打倒他后我们便可变成忍者。

MP不会减少：在可以使用魔法的状态下持有ブルーストーン，接着在进入战斗模式后使用任一种魔法。然后再马上使用ブルーストーン，最后再使用一次刚才所使用的魔法，我们角色身上的MP值也不会有所减少。

北斗神拳5
北斗神拳5

¥8900/东映动画/卡带/'92.7.10/RPG

以原作者武论尊为监制，而故事方面则是原创的RPG游戏。在这一回中，主角借原作的漫画和卡通中数十名北斗和南斗的男人之力，向魔皇帝的势力挑战。而战斗方面，可以使用北斗和南斗的奥义。

秘技

なねもみ会增殖：从レストリベー的食物库中取得なねもみ的话，将它寄存在道具屋中。如此，只要再领取一次，就可以无限次的取得なねもみ了。

用くびかさり回复：在战斗中，使用道具くびかさり的话，就可以回复HP值了。

名字输入之谜：在姓名登录画面中，第四个字输入"ツ"的话，不知为何第四个字就变空白了。

弁庆外传 沙之章
弁慶外傳 沙の章

¥9600/SUN SOFT/卡带/'92.12.11/RPG

以实际的历史背景而作成的日本调RPG游戏。故事和PC—E版完全无关，但时代的设定同样是镰仓时代，而以蒙古来袭为事件的发端。

秘技

可以变更BGM：在游戏中的任何时候都可以叫出设定画面，然后将游标移到"音乐"的地方。继续按着十字键左右约5分钟的时间，"(前)"便会被表示出来。在这里，如果在城镇中或是地图上，移动

RPG

自己的角色的话，和以在不同的音乐就会出现了。

超级马里奥 RPG
スーパーマリオ RPG

¥7500/NINTENDO/卡带/'96.3.9/RPG

不论在 FC 或 SFC 都人气鼎盛的马里奥，终于推出RPG了！这回，马里奥世界发生了危机，于是他与同伴们挺身而出，为解救世界而努力！

超级中国人世界 2
スーパーチャイニーズワールド 2

¥9800/CULTURE BRAIN/卡带/'93.10.29/RPG

以广大的宇宙为战斗舞台，ジャック和リュウ两位主角展开一场和极恶组织ギンガ军团■生死大决斗。在一■的 RPG 模式之外，更加入对战模式，因此也可以以 RPG 模式中的角色们来进行对战。

秘技

除错模式：首先，输入密码"まるひ"，然后输入画面的外框会从红色变成绿色的。接着之后再输入密码"ゆめのすけ"。并且在开始游戏之后，按 START 键，则画面会变得暗下来，最后则转换到了只显示三位数字的除错模式之下了。接着，以方向键来改变，再按 A 键，则可以到所选择的数字所对应出来的场所。此外，还可以选择■各种不同的敌方角色展开对战。但是有时根据你选出来的数字所对■出来的画面也会产生错误。

在便利商店恢复体力：在双打的时候，先在便利商店内，将游戏人数改 1P，再改回 2P。然后，交换角色，再同样地把游戏人数改成 1P，再改回 2P，如此两人的体力都会恢复了。在单打的时候，先把游戏人数改成 2P 后交换角色，再把游戏人数从 2P 改回到 1P，可体力恢复。但是，不论单打或双打，双方的角色是■倒过来的，要记得把它们交换回来。

以不同的指令也可以：アストロジョの旋风上击拳是先按■ X 键一会儿后再放开使用时的，但是依左、下、左下、X 的依序按键，也可以打出旋风上击■。

隐藏的必杀技：在对战模式下，使用如下表中的角色时，依照下边所列■的按键操作方式，可使■隐藏的必杀绝技。

超魔法大陆 WOZZ
超魔法大陸 WOZZ

¥10800/BPS/卡带/'95.8.4/RPG

是款三个勇者为了救回被恶势力所支配的"ウオブ"世界的游戏。在战斗中的攻击方法，除了有武器、魔法之外，还可用超能力攻击外■可发明新武器和道具，在战斗中使用。

秘技

用分解道具赚钱：首先在ジック村的道具■

角色名	技名	操作
ジャツクリュウ	三日月蹴し(一文字蹴し)	在对手出现 S 符号时，以下、上、X 的顺序快速的按键。
	连续飞空旋风脚(雷旋风脚)	飞空旋风脚(■旋风脚)踢到对方时，以左、右的依序快速的按键。
	兽凰无尽击	在自己出现 S 符号时，以左、左下、下、右下、右、X 方式按键之后，立即再快速的按右、上、下。
ゴウファイヤー	ファイヤークラッカーパンチ	按着 X 键不■放，跳起来，在空中时放开 X 键。
	バーニングファイヤーキック	跳■■到对手时，以下、右下、右、A 的依序快速的按键。
アストロジョー	キラーズハリケーン	自己的 HP 在降到 4 分之 1 以下时，以右、左、右、B＋Y 的依序按键。
サイドーコガ	必杀鬼杀し	自己出现 S 符号时，连续按 Y 键之后再按 X 键。
カマンチャイ	空中飞び膝蹴り	跳起来时，以左、右、X 的依序按键。
シノビーン	テレポートアタック	按 L 键。可以方向键控制出现的地方。
	变幻旋断斧	自己出现 S 符号时，以下、上、X 的依序快速按键。
シュバーン	ファイナルバースト	对方攻击过来的时候，跳横踢，踢■的■间，以上、X 的依序快速按键。
	サークルバースト	对方攻击过来的时候，跳横踢，踢■的■间，以下、X 的依序快速按键。

注 1：招式的使出方式是以角色面向右边的情况为准。面向左的情况下的话，控制按键的左右按法是反过来的。还有符号＋的意思是同时按的意思。

注 2：( )内的招式是在使用リュウ所用。方式和使用ジャック时完全相同。

内，买一个 50G 的"とんずらはなび"，到下一个工厂去把"とんずらはなび"给分解。在这个时候一个"とんずらはなび"可分解为一个"ほのおのルビー"，及"まほうのせき"一个和"ウォズタミン"三个。然后再去道具屋把分解后的三个道具卖掉，虽然"まほうのせき"和"ウォズタミン"卖得很便宜，但是"ほのおのルビー"却可卖到 200G，因为"とんずらはなび"的买值是 50G，只要卖"ほのおのルビー"就可赚到 150G，这个顺序如果重复使用的话，就可以增加手上的金额。

超时空之钥
クロノ・トリガー

¥11400/SQUARE/卡带/'95.3.11/RPG

这是一款由鸟山明、堀井雄二、阪口博信等超级大师所组合而成的梦幻小组共同制作的超级大作，主角クロノ必须与同伴一同穿过超空间，展开冒险。在战斗时各角色都有其必杀技及魔法等。

秘技

特殊 3 人技：下表中所示的为装备特殊石头所可行使的 3 人技。

得到魔王最强的武器：开始后便一直攻略到シルバード可飞到空中，然后跳上シルバード前往 A.D.600 年的"ビネガーのやかた"，ギロチン所在的房间。如果在这里往右下的角落向下移动，可进入隐藏的房间，在这房间中的宝箱里我们可以找到"ぜつぼうのかま"、"ぜつぼうのかぶちと"、"ぜつぼうのマント"等 3 种最强武器。

奇怪的跑法：如果利用有连射机能的控制器，连射 B，则便会以前冲的方式向前跑了！

全部回复：由时空尽头的大门处，来到 A.D.1000 年的メディーナ村，主角们在民家出现，在民家的桌子上会出现蛋糕，这时面向蛋糕按 A，如果画面上出现"モンスターにケーキを食べるのか"的讯息，选"はい"后全体成员的 HP 及 MP 便可以完全回复了！

得到ベッドメイク：A.D.600 年于サンドリノ村住宿，早上我们起床时稍待在房中一下，则メイバ便会变成バッドメイク。

使钱增加：在 A.D.1000 年的パレポリ村的村长前，如果我们绕行 3 次，则村长会说"コケコッコー"然后给我们 10G，只要不断走出房间后再走进来，再绕 3 次，则便可不断的获得金钱。

得到ミドポーション：在 A.D.1000 年中由空中刑务所脱狱，打倒所长后调查倒在地上的所长，则可得到 5 个ミドルポーション。

差额 100G：在 A.D.1000 年的パレポリポリ村的蝶螺亭由主人处以 9900G 来购买ハイパーほしにく。接着来到 A.D.600 年パレポリ村长的家，与厨房附近的人交谈，他会以 1 万 G 来向我们购买。

坐着发笑：在ミルバード可飞行时，利用它前往 A.D.600 年的巨人之爪，在这里进入后调查入口附近的椅子，则角色会坐着笑。

墓后：在シルバード可以飞时来到 A.D.600 年西之海角。在这里向トマ之墓的背后调查，则可以得到スピードカプセル。

隐藏讯息：在 A.D.600 年ボッシコ的家中，调查ボッシュ身后的瓶子，则瓶子中的ボッシュ会向我们解说里面有什么东西。

轻松的脱出：在クロノ进入刑务所，如果 3 天内都没做什么，则ルッカ会来到刑场救我们。

得到マジツクカプセル：若在ジール神殿，ヌウ背后鼓气，则会学会"こちょこちょポイント"接着在カジャール镇中向研究魔法カフ・セル的人附近的ヌウ使用这技巧，便可得到"マジツクカプセル"！

对ヌウ不战获胜：先前往 B.C.6500 万年的カりの村，看降雨后找出在カリ森林中某处的ヌウ，接着到ヌウ前等一下，在雨停的瞬间与他交谈，则我们要打败他后才可得到的"つの"，"まぱ"，"はね"等道具都会自动的得到。

回避作战：对付空中刑务所守卫的卫兵，如果趁他们没看到我们时接近，然后按 A 键，则便可使他们气绝，直接回避作战。

古代的隐藏空间：我们依顺将古代之镇，于エンハーサ及カージャール里，桌上的魔法之书以水、风、火顺序打开，便进入隐藏房间中。

3 人 技 名	必 要 角 色	必 要 之 石	得 到 石 头 的 方 法
ポヨゾータンス	エイラ・マール・ルツカ	しろのいし	在黑之梦中打倒テラミマータント后打开宝箱即可
ダークエターナル	マール・魔王・ルツカ	くろのいし	前往 B.C 1 万 2000 年的カジャール，依水、风、火的顺序打开书，进入隐藏房间中，调查里面的填弃娃娃
オメガフレア	魔王・ロボ・ルツカ	あおのいし	在 A.D.600 年巨人之爪的内部，打开宝箱即可
グランドリーム	カール・マール・ロボ	きんのいし	前往 A.D.600 年デナトロ火，于青蛙前先故意被フリーラサー投的石头打倒
ストライクスピン	エイラ・カエル・ロボ	ぎんのいし	前往 B.C.6500 万年ラルた村烧毁的遗迹，与ヌウ讲话 2 次注："きんのいし"如果在 A.D.600 年不供养サイラス之灵便无法获得

RPG

海底神殿的隐藏通路：在海底神殿中有着只看得到，却拿不到的宝箱，这时如向宝箱左下角像左下的墙壁中挤进去，便会发现通往宝箱的秘密通道，这里有青蛙的专用武器"デーモンキラー"。

被封印的宝箱：在中世纪及现代相同的地方有着被封印的宝箱，在解开封印后，于现代的宝箱中取出道具后，我们还可在中世纪里于相同的宝箱中再得到这道具，另外，如果我们先在中世纪确认宝箱内的物品后再于现代打开宝箱，则可得到更好的东西。而且再回到中世纪后还可再得到这道具。

与ブロマイト交换：在中世的マリノア修道院中可得到在道具栏中不会出现的"ミアーヌ・ブロマイド"，我们可交给サンドリノ村全家左上的老人，则可获得マジックカプセル。

角色名字变更：在原始时代ラルバ村中于被烧毁的遗迹中与ヌウ交谈，则前面角色的名字可变更。

改变ミルバード的名字：在未来的监视者的巨蛋中，起动由入口到第2号的电脑，则可改名。

让预测成真：在千年祭的比赛中下注后，与没有下赌注在他身上的角色交谈，接着这些跟我们交谈的角色的速度便会降低，因此我们所下注的角色便会获胜。

在自行车比赛中赢得商品：取得レコーダー后，与ジョニー一起参加自行车比赛，在这里如果积1300个得胜点，便可得到5个ミドルポーション，如果有1500分以上，便可得到パワーカプセル。

エイラのこぶし：如果エイラのこぶし接触等级80，则便可变成"てまけん"，这招使敌人混乱的追加效果。另外，如果等级接近97，则会变成"ごうけん"，在危急时可使敌人受伤9999单位。

在无罪时得到道具：在国王裁判时依下表的方式来行动，在7人的陪审团中有5人投票为无罪，则陪审团便给我们"エーテル"。

帮助ルッカ的母亲：在フイオラ神殿中再使ロボ加入，然后夜晚时ルッカ一人行动。这时ルッカ的母亲好象被机械夹住，如果我们向机械的发光处调查，则可输入密码。这时若输入"LALA"，则可将ルッカ的母亲救出来。

フリッツ的礼物：在空中刑务所中帮助フリッツ后再继续攻略。接着于最初原始时代的剧本!足迹!遗迹!!的事件解决后，前往现代的グッズマーケット。如果与回到店中的フリッツ交谈，便可得到10个ミドルエーテル。

ルッカ的防具：在回到现代，如果来到ルッカ的家，便可得到ルッカ专用的防具。

在自行车比赛中得到奖品：在自行车比赛中，如果得胜点后3位数的数字相同，便可依所累积的点数得到不同的道具。

由マモ得到道具：如果与デナパロ山顶附近的マモ交谈4次，则便可得到道具。

猫增殖：在リーネ广场的ノルシュテン・ベッケラー的实验小屋中，以80分来过关，可得到一只猫，接着，在通过这游戏后便可得到猫的饵食，只要不断拿，则猫最多可增加到11只。

由战神处得到道具：战神スペッキオ的外表及强弱会依主角的能力而有5种变化。如果在各阶段都向他挑战一次，打倒他后便可得到道具。

得到便当：在使マール加入，然后来到サンドリノ村的宿屋中休息，这时可得"とくやいべんとう"这项道具。

以连射来得分：在建国千年的王国祭时，前往リーネ广场玩打东西的游戏。如果来到店主人下方使用有连射机能的控制器，使A于连射状态，然后将方向键以胶带在上贴着，这样一来主角便会一直的跑，然后便可不断的得分。

虹之贝的秘密：将虹之贝拿到现代的チョラス町的宿屋，然后由トマ13世便可得知利用这虹之贝将可制造特殊武器的情报。

马上进入展示画面：打开电源，进入标题画面之前，我们按L或R键便可进入展示画面中。

变强后的新游戏：在破关后，我们可以在一览表画面中看到"つよくコユーゲーム"的选项，如果以这个选项来开始玩，可以从过关时的等级来开始游戏。

主题曲：在时光的尽头处若要替换团体中的角色，我们与角色交谈时便会演奏着主题曲。另外，如果请现代トールス村宿屋中的姊姊喝一杯，便会演奏前头角色的主题曲。

奇怪的讯息：如果我们前往A.D.1000年北方的废墟，接着依魔王、クロノ、マール的顺序来组成团体，然后将サイラス的亡灵打倒。便可看到应不会属于团体中的角色イラ的讯息。

急忙的动作：如果前往A.D.600年的トルース村中ハーダ的家，接着让主角移动到パンダ后方，按方向键的左，则这パンダ的动作便会变得相当的急。

将无法卸下的装备卸下：首先，我们先前往道具屋，将可装备的武器及防具全部卖掉。这样一来全部的角色便无法将现在装备着的武器及防具卸下来。接下来在一览画面中将任一角色的资料画面给叫出来，将游标移到装备着的武器或防具上，在此持续按着L、R键上键。接下来我们再不断的切换到别的角色的画面，以极快的速度来移动游标的位置。这时如果不断的按A，则这游标可能会停在任一角色的装备品到道具栏中的空白栏了!在这种状况下，原本无法卸下的道具这回便可顺利的卸下了!然而，配备品因无法在道具屋中贩卖，因此不适用这个技巧。

奇怪的道具：在シルバード可飞行的状态下，我们来到A.D.600年ビネガー之馆。在这与馆里面的3个敌人交战时，我们若对エイラ用"いろじかけ"，便可偷得如下页表所示的道具了!在这里，若装备"ビネガーパンツ"，则在战斗中会造成混乱的现象。

将猫驯服：在B.C.1200年北方海角的魔王加入后，让魔王配置在团体的最前方，然后来到残存的村庄广场，这时猫会被驯服，如果我们与猫交谈，猫这拒便会告诉我们令人高兴的情报。

没有音乐：在A.D.1000年リーネ的广场中，我

们前往ゴンザレス的面前按着方向键的上，同时按A键，则在■方向键上的时候我们都无法听见BGM。

使火焰消失：在A.D.2300年太阳神殿中与サンオブサン交战，在这时让■王加入我们的团体中，在战斗中让■王使用"ブラックホール"魔法，则平常应不会被灭掉，サンオブカン身边的火焰将会减到只剩2个左右。

移动锁链：在シルバード可以飞起来后，我们前往A.D.600年ビネガー之馆，一直来到锁链垂下来的地方。在此面向锁链按A，■锁链将会开始动作，这时若再按一次A，■会停止。

瞬间移往床上：首先，在A.D.600年的サントリノ村的宿屋中与メイド交谈，接着在メイド说"ごゆ.くりどうぞ～ん"时，叫出改变角色排列■序的画面，则我们的角色会转移到床上。

快速BGM：首先，我们先攻略到得到シルバード为止。接着我们跳上シルバード前进A.D.1999年。在这里，如果最终头目ラヴォス出现，■选择"今は逃ッよち！"的选项。接下来若进入年代的选择画面中，则■B键回到原来的画面，接着再选"战う！"的指令，这样一来，在我们开始利用シルバード与ラヴォス展开战斗，进入一■的战斗画面后，BGM便会比一般还快。

初代热血硬派国雄君
初代熱血硬派くにおくん

¥8900/TECHNOS/卡带/'92.8.7/RPG

在这款热血硬派的RPG游戏中主角国雄及力普■进行着毕业旅行，这回国雄们将以大阪为舞台展开一段暴力的大冒险。游戏中所出现的地■如梅田、心斋桥、■波等地都相当的令人怀念。

秘技

■电车中丢东西出来：如果我们拿着木刀及垃圾■等物品进入电车中，然后在门关起来前按Y键，便有东西飞出来。

在地下铁中快速的移动：如果玩家们在地下铁的道路上步行，则我们可以按方向键的斜下方来移动。这时我们■移动方式并不会如一般时的缓慢，而是如使用快速移动时的样子。

创世纪 恐龙帝国
ウルティマ 恐龍帝國

¥9800/PONY CANYON/卡带/'95.7.28/RPG

这是一款RPG元祖创世纪系列的外传作品，生活在原始时代的主角バタール必须解救各地的原始部族，与邪恶作战。其系统与"Ⅶ"相同。

创世纪Ⅵ
ウルティマⅥ

¥9800/PONY CANYON/卡带/'92.4.3/RPG

这可说是美国RPG始祖的第6代作品。在SFC版中，不论是原野或迷宫都完全■移植。尤其在对话画面中，玩家还可以选择一些特定的关键字。在这系统的辅助下，它的自由度可说是非常的高。

秘技

以火炎瓶来■钱：玩家在最初的■镇中的杂货屋中购买火炎瓶，然后让每一人持有128个，接着使身上的金钱变成895元以下，然后将128个火炎瓶于杂货■旁卖弓的店中出售，则一个便可得64640元。然而，所持金在变为65535元后便无法增加。

不灭掉ルマ■■东西：持有シエリー前往建筑物中，然后作用シエリー，接着调查有东西的地方便可偷■东西。

大和战神
ヤマトタケル

¥10800/东宝/卡带/'95.9.29/RPG

■是一■以日本神话为题材的RPG作品。以古代中■盛行的"五行"来决定角色的属性，这一点是本作的一大特征。游戏中主角的任务，是要打败与主角一族敌对的"月读神"。

秘技

增加步数：首先■提前准备10个以上■够恢复100步数的"ほしのいのち"。然后带着从魔步行、并且故意让残存步数减少。在看到画面上出现"××从魔的■が、归る时が迫っている"这项情报之后，马上使用10个"ほしのいのち"。这样一来，残留步数就会恢复，而且会超过从魔的最高步数值。最高可以让步数增加至999步。

秘密店铺：游戏开始时，可以到店铺呈现无人状态的大和或是出云等城市附近游荡，故意让时■过去。等到看见"ほしのかがみ"之后，在镜子中的月亮进入射手座位置时，进入城中。如此一来，本来空无一人的店铺竟然出现了店员，而主角便能在此购物了。在这■能够购买到只有在游戏后半才会出现的珍贵道具。

翡翠龙
エメラルドドラゴン

¥9800/MEDIA WORKS/卡带/'95.7.28/RPG

这是一款由个人电脑上移植的超人气RPG

可得■的道具一览■

敌的名字	道具名	效果
スーパーマヨネー	マヨネーのブラ	魔法防御力+12
スーパーンイン一	ンイン一とう2	攻击力+155
ビネガー	ビネガーパンツ	防御力+44

GAME。游戏里面是以美丽的男孩与女孩为主角，而他们在恋爱后展开的故事更为动人，SFC版中也追加了一些剧情。

秘技

设定模式：在资料画面及战斗画面以外若一边按着START键，一边按L及R键，则在画面的右侧便会出现视窗，而在这里的内容便是设定模式的选项。在这里有7种功能，其中4个可以通过视窗内的选项来设定，其中"SAVE"、"LOAD"等在选后按A，就可在一般的3个档案外，增加A、B中记录。另外，如果选"LVL"或"GOLD"后按A，则玩家便可使自己的等级提升或使所持金增加！除此之外，如果玩家在选"ENCNT"后再按A键，并将设定的显示设成OFF，则在原野及迷宫上将不会有敌人出现。其余的3种功能则为玩家叫出一次设定模式后便会自动设定好。例如在战斗中如果选"逃げる"来逃开，则玩家便可多出3个选项来，在这里面如果选"胜利"或"逃走"，则玩家便可获得胜利或逃走。另外，在原野上如果按ELECT键，则可使游戏暂停，而若一边按着A一边移动，则可快速移动。

长老的礼物：首先，玩家要打倒在祈りの丘中神殿里的石怪，接着再继续往**ウルワン镇**前进。在此，依序镇的入口、酒吧的入口、树附近、酒吧左内侧、酒吧右侧前方，隔壁的墙壁、神殿前，长老家右边房间的顺序调查，与倒在路上的人交谈（在途中若与其他人交谈，则必须重来），在与B人交谈后，玩家再来到长老面前与长老交谈，则长老便会交给玩家一封信，在发现这信后，再前往祈りの丘的神殿，向入口右方的女神像后面调查，这样一来便可得到长老所留下的武器、防具及道具。这里所得到的武器、防具等都是在游戏中最强的东西。

只有道具剩下来：在游戏进行到玩家得到很多道具的状态时，玩家将状态记录下来，然后再以这档案来进行游戏。在战斗中，玩家先故意输，然后玩家便会进入游戏最初的展示标题画面，在这里按START来进入档案选择画面，接着再选"NEW GAME"来从最初开始游戏。这样一来，玩家在游戏的最开始便可拥有GAME OVER前的状态下所持有的道具。然而，这时所剩下的却只有道具而已，不论是钥匙、金钱、特殊道具等都不会剩下来。

ハスラム能力提升：首先玩家要将魔王**ガルシア**打倒，接下来前往**バージル镇**，与**ワラムル**交谈。这样一来**ワラムル**要**ハスラム**吃数种类的药，这时，若吃下"**ワ・ハスラム**"这种药，则**ハスラム**的等级便会一口气提升到90左右了！

废墟之村的SERVICE：首先玩家要来到大**カシャ**岛中禁断洞窟里的最下层，得到一种名为"禁断之实"的道具，在这里拿着"禁断之实"然后向废墟之村前进，将这道具交给在家中床上的老人，则玩家便可以进入村中的空屋中了！在这里玩家除了可以免费的回复HP与MP外，如果与老人旁的老婆婆交谈，每讲一次话便可得到一个回复道具**ハイポーション**。

爆笑NG珍贵场面剧场：如果玩家与各处城镇赌场中的5位**バニー**对决，打赢他们，接下来再前往**ダードワ**森林的死者之镇，打败在赌场中的**ブラックバニー**，然后于破关后，于破关展示画面结束后等一下，则可看到**バニー**所主持的NG剧场。然而，在游戏中若前往**ホルス**族的城镇，便无法前往死者之镇了。因此在前往**ホルス**族的城镇前要先打倒**ブラックバニー**才行。

有用的宝箱：打倒**ガーマ**城寨中的魔斗鬼**バラゴ**后，打开**サグ**城乐屋顶的宝箱，可得到3万**パルス**。

资料消去法：这是一种可将全部的资料完全消去的秘技。首先我们要按着A、B、X、Y键，然后将电源打开，这样一来所有的记录资料将会消去的讯息便会出现，这时如果玩家选"**はい**"，则一切的资料就会完全消失。

轻松的移动游标：在战斗中使用"命令"的指令，然后在决定命令的角色后再按X键。这样一来一般来说我们必须使用方向键才能移动游标，這时我们只要按一下，便可让这里的游标在各个角色间进行移动了。在这个技巧的帮助下，我们便不必再利用游标麻烦的移动。

废墟武器
ルインアーム

¥10800/BANDAI/卡带/'95.6.23/RPG

本游戏特征为具有高低差的立体迷宫，以及万块游戏型的陷阱。游戏采用即时处理系统，所以有可能同时操作两个角色。除此之外，也支援两人同时游玩。

秘技

耐久度无限的武器：首先在道具屋选择**オーダー**，决定持有武器的角色与武器的种类、材料。其次在武器的名字前面加上"最强"两字。然后画面将转换至分配武器能力值的功能，在此适当分配能力值后就完成了。这样子就能使武器的耐久度变成无限，这和武器的能力值并没有直接关系。而且以此方法作成的武器怎么用都不会坏哦！

可以重新来过：在迷宫中进行游戏时，按下SELECT键再按下START键。这样你就会从你按下指令所在的位置，回到你最初进入此房间的入口处。而且房间中原有的**タル**等各种机关都会恢复至原来设定的位置。而且这个秘技可以使用无数次。

取得タイタンの牙：首先从兽人村**ラウ**出发向西北方前进至遗迹。然后进入遗迹中，调查头形部分的内侧。这样就能获得名为**タイタンの牙**的隐藏道具。以此道具为材料来订制武器的话，可获得一个超强的武器，它的攻击力高达200，耐久力值则为无限大，快定作一个吧。

ジーク的隐藏房间：首先前往**ジーク**的家，然后进入地下室，寻找该房间内楼梯的下面，那里隐藏有秘密通道，而在通道中还藏有秘密的房间。在这房间里共藏有2个宝箱，可以取得**クイックパーツ**和☆。但是千万要记得**クイックパーツ**这个道具只由**ジー**

ク自己来装备使用,它■提升能力值中的"速度"。

怪兽工厂 小国王的各种打扮
モンスターメーカー キッズ王様になりたり

¥9200/SOPHIA/卡带/'94.11.18/RPG

在游戏中玩家利用主、副角2人一组,将电脑给与的任务——解决,从14个领土当中拥有■多的领土,目标是成国王。任务有送药草给生病的国度、打退盗贼……等。

怪兽工厂3
モンスターメーカー3

¥9800/SOPHIA/卡带/'93.12.24/RPG

在NINTENDO和GB中受大家欢迎的本游戏,这次在超任中登场了。游戏是由5■故事■合而成,而在每一章中玩家要操纵不一样的角色并作冒险。另外,战斗时已废除了卡片战斗而改采介式视点系统。

秘技

可无限对战头目: 玩家要到**ウンディーネ**的■窟,跟头目**カリュブデス**战斗。打倒头目后,将他向左移动一下,然后,本来应该已经倒下的头目,这回又可与之对战了。玩家若不出洞窟的话,便可以无限次地与头目对决了。

任何地方■可走: 玩家将游戏进行到第四章小鸟唱歌之后放小鸟飞走。然后开启指令选项后马上开闭。于是又一只小鸟飞来。另外,之后解除咒文时,在队伍前面的角色会变成小鸟的画面,不论在山上或者在海上皆变成可以步行了,真是神奇!

奇怪的讯息: 玩家前往**エルシータ**镇的右侧,从上面数来第2间房子,与在屋内的人交谈的话,则讯息就■变得很奇怪。

光之梦幻曲
Light Fantasy

¥8900/东京书籍/卡带/'92.7.3/RPG

玩家的任务■让一位弱软的勇者成长茁壮。在战斗中若要打倒敌人不一定要杀害他们,亦可以将敌人关闭在壶中。游戏中的战斗是在类似模拟游戏的地图上来进行的。

秘技

数字游戏必■法: 数字游戏开始,并且在画面上出现"じゃ、めく■よ。"的讯息后,按住上键、L、R、Y键再按A,这样就可以集到适当的数字,并且能够取得奖金或奖品。

让敌人的魔法无效: 当敌角色使用**ユララ**或是**チャーム**的魔法时,在显示魔法有效范围的地方会瞬间■发光。此时如果按下B键,敌角色就无法使用魔法,而且这一回合的攻击也会结束。用这种方法,主角即可躲过魔法攻击。

贩卖魔法来赚取所持金: 让能使用魔法的敌人加入团体。然后将这位敌人的魔法卖掉,并将他踢除在团体之中。按照以上方法反复地操作,就能简单地赚入金钱了。

发现地下■: 前往**ファラス**村调查位于右上方的树木,就可以发现地下室的入口。在这个地下室里有2个宝箱,一个是藏有"龙の目玉",而另外一个则是具有存放功能的宝箱。

呼び笛入手: 调查**ファラス**村右上方的树木,进入地下室。在取得宝箱中的"龙の目玉"之后,走出地下室,再进入地下室。这样一来,宝箱的主人■会出现,而主角也能与主人的手下怪物进行战斗。打倒怪物之后,主角就可以从主人那儿取得"呼び笛"这项道具。在战斗使用这项道具,主人就会替■保管道具。

光之梦幻曲Ⅱ
Light Fantasy Ⅱ

¥9900/东京书籍/卡带/'95.10.27/RPG

以前作结束之后的数百年后为时空背景。基本的战斗系统以及能让怪兽加入团体的自由团体制,是与■作大致相同的,不过前作中的伙伴女神,这次却是敌人。

秘技

坛内的隐藏道具: 从最初展开游戏,并且等待到能够操作主角为止。此时,操作主角在右前进,回到开场画面的小屋之中,就可以取得"**レフィアのかみ**"这项道具。虽■这项道具并不能够使用,不过卖掉它,您就可以获得7500单位的收入。

增加战斗移动范围: 在**フエアル**村的左下方,有个可以通往村外的■■道路,在这个■藏通路中持续地前进,然后在村落出口附近进行调查,就会掉进洞穴中。让主角与洞穴中的角色对话,这样您就可以在设定画面的最下方选择"**バトルいどうはんい**"的项目。此后只要主角的等级提升,那么移动范围也会逐渐扩大。

呼叫猫商人: 进入**フエアル**森林之后往正下方移动,就可以找到隐藏入口。进入里头可以从宝箱中取得"**えりくさ**"这项道具。如果再往下前进,就会遇到被魔物袭击的猫商人。打倒魔■之后,可以从■■人那儿和到一项可以召唤商人的道具"**よび笛**"。

2种不可思议的现象: 当队伍的成员达到4人以上时,故意让游戏GAMEOVER,并且等待标题画面的出现。在此按下START键,原来跟随在主角后方的坛子,将变成游戏结束时的第4位角色。直到落穴事件发生之前,您都可以使用这位变化的角色来战斗。另外,在这种状态下前往**タマムシ**村,并且在让**タマ**男加入队伍之前,使用"**さそう**"指令来登录伙伴。随后前往登录所,您会发现登录的角色已经存在于队伍之中了。在此如果将伙伴排出队伍之外,主角就会消失。在这种情况下虽然能够继续进行游戏,不过伙伴就不会增加了。

鬼神降临传 ONI
鬼神降臨傳 ONI

RPG

¥9800/BANPRESTO/卡带/'94.8.5/RPG

这是在 GAME BOY 中极受欢迎的 RPG GAME 所改编的 SFC 版。故事的背景发生在镰仓时代初期，被命运所引导的 5 人借天下五剑的力量转身为鬼，向黄泉■前进。

秘技

隐藏的 3 大武器：在虾夷得到"こおりの花"后将神降之法全■学会。接着来到游戏终盘与赖朝作战时，在赖朝房子中的政子房间里调查箱子，接着打倒在这里出现的所有头目，最后再打倒はんにや，这样一来■可得到"にちりんのつえ"、"こぎつねまる"及"こうまのけん"了！

最强武器：在游戏开始后我们即有着一种叫"ぼくとう"的装备。接着我们一■前进，来到黄泉の国的灵镜之社的 3 楼与赤■交谈，接着如果我们在没有装备着"ぼくとう"的状态下来到灵镜之社东边与大树交谈，■可得到"ふうりんかざん"了。

赖远专用武器：在虾夷的山贼据寨中解决发生在这里的事件，然后在まつまえ村与村长交谈，接着由于おそなえ洞得到"おがみ岩"，来到まつまり村附近的墓地打倒こくりばばあ，再回到おそなえ洞交还おがみ岩，则便可得到赖远之剑"ふつのみたま"。

使"こころのたま"增值：在九州得到 3 个娃娃，于■もと山顶将这娃娃献上，与这 2 个头目交战，在打倒■一个头目后会得到"こころのたま"，接着故意打败，然后留下"こころのたま"后回■山的入口处再■来，则不■■■后可使这道具增值。

与同伴交手：使きよまき加入，然后马上将其从先发阵容内拿掉，接着回九州的ひご村与其连续交谈 2 次即会交战。

马上切换：在道具栏按 L 或 R。

海格立斯的荣光Ⅲ 众神的沉默
ヘラクレスの栄光Ⅲ 神々の沈■

¥8800/DATA EAST/卡带/'92.4.24/RPG

以希腊神话的世界为舞台的系列作品第三弹。持有只■神才有的不死能力的主角，为了要寻回他失落的记忆，而在天界、冥界展开■的旅程。而在游戏中，也有许多队伍的替■。

秘技

乘着观众在天空飞翔：如果得到"きぬのたずな"的话，■前往德洛依的音乐堂。接着，走到从右数第四排、从前数第二排的观众的地方按下十字键。如此，这个观众就会乘在队伍中而浮在空中了，并且可以用十字■控制，如果■下降的话，按 A 键就可以了。

海■立斯变成两人了：在海格立斯和斯提亚成为队伍的时候，就到多利斯克斯东南有一个巫家的地方去调查洞窟的■，■此一来，斯■亚就会变成海拉克雷斯了，但是一定■注意没有办法复原哦！

得■■强的装备：将生锈的剑和防具■■之后，会得到什么都是随机决定的。如果不是宙斯的装备的话，就按下 RESET，再■一次。只要有这样的耐心，迟早会得到最强的装备的。

被咀咒的强力■备：首先故意装备被咀咒的武器和防具，然后使用道具"せいなるしずく"将武器、防具的咀咒解除，■此一来，这些被咀咒的武器、防具■可以在察常的使■了。

慢慢地欣赏战斗场面：在战斗中按下 SELECT 键的话，战斗就会变慢，按 START ■■会暂时停止。

得到バーン&イルメク：在雅典纳的神殿中的某个门，用"ヘパイトスの鍵"开启而进入的话，就可以学会两种特殊的魔法。

海格立斯的荣光Ⅳ 众神馈赠的礼物
ヘラクレスの栄光Ⅳ 神々からの贈り物

¥9900/DATA EAST/卡带/'94.10.21/RPG

"海格立斯的荣光"系列的■四弹作品，乃是以希■神话为基准的重视剧情的 RPG 游戏。主■乃是为了拯救世界而被派遣到人世间，但是，主角并没有肉体，因此女神赋与他附在他人肉体的能力。

秘技

隐藏的事件：打倒最后的 BOSS 后，到アトランティスの的遗迹中和モイライ女神谈话并且 SAVE 起来。而在全破之后，选择这个档案再开游戏的话，那么エトナ岛上的"マモノのそうくつ"的击退■物的事件便会展开了。■此之外，在洞窟附近■村落中，会有叫作ライオン和リリアン的角色会成为你的伙伴哦!!

用葡萄酒来赚钱：葡萄酒的价格的 120D，而在雅典纳的酒店卖 20D，但是在桑德里亚的酒店中用 16D 就可以买到。只要运用这■价差，就可以轻■松松的赚钱了。

可以得■金钱：只要附身在■■在大■壁洞■中的ピース，并且在サンタレン桑德雷镇中和正在寻找ラピース的士兵说话，就可以得到 200D 了。

名字改变了：在アルテミス神殿中，附身在隐藏于右下角柱子的阴影中的ヤミール，然后和ヘーラ神■的女巫カーム谈话，カーム的名字就不知为何的变成ルナ了。

黑暗王国
ダークキングダム

¥9800/日本网络系统/卡带/'94.4.29/RPG

本游戏为主角因为受了不好的帝国之影响，对人类怀有复仇心理的一款别开生面的故事。它不仅在战斗上采用■的摇摆计量器战争系统，攻击魔法也包含有一般及特殊两种功力。

秘技

增加移动速度：自魔王城向下行进，在往看板的右方行走。直■在第一个关卡前向上走，并在"く"形的山右侧凹陷处调查，马上■可以得到此■技，■加主角的行动速■。

豪华铠甲：自魔王城向下行进，在往看板的右方行走。直到在第一个关卡前向上走，并在"く"形

的山左侧山角徙调查,会出现一位叫古莱安的山地人,打倒他之后便可得此豪华的铠甲。

花斑传说 幼稚园战记花斑
MADARA SAGA 幻稚園戦記まだら

¥9800/ DATAM POLYS/ 卡带/' 96.1.26/ RPG

本游戏由四个剧情构成,玩家利用手状的游标来引导主角,到各种不同的地方收集情报,让游戏进展下去。目的是打倒最终章的头目。和敌人战斗以猜3次拳来胜负。

幻史世界记
グランヒストリス

¥11400/ BANPRESTO/ 卡带/' 95.6.30/ RPG

在这款游戏中,玩家的目的是要拯救即将灭亡的大陆グラン,改变其历史,使其免除被灭亡的命运。在游戏中玩家们可自由的下决定,影响游戏的剧情变化。

秘技

使所持金无限增殖:首先,我们先进行让主角成为アサシナ国王的剧情,一直玩到810年。接下来如果来到新王都的等候室,则在这里我们会得到一位同伴的加入。接着我们再选择さんきゃくツ外的角色,使其加入。接下来,我们将把我们的伙伴身上的装备品全部卸下来,然后到武器店或杂货店中将这些卖掉。卖掉后再前往等候室,使我方的成员脱离团体后,原本应会被卖掉的东西都会再度回到同伴身上,只要不断的重复这些过程,则我们的所持金便会不断的增加!

幻想传说
テイルズ　オブ　ファンタジア

¥11800/NAMCO/卡带/'95.12.15/RPG

本款游戏有42M大容量,不但在战斗中角色会说话出声,而且也有开场时的主歌曲。本游戏的特征是利用横向卷轴的动作感觉,来攻击并打倒敌人的场面。而故事的发展则分为过去,现在以及未来。

秘技

无敌的HP0:首先,玩家先将我方角色的HP减到只要被敌人攻击1次,HP就会变成0的状态。接下来,以此状态开始战斗并在画面的边缘移动,按L键或R键作逃跑准备。此时当量表全满,则可逃脱。若已按L键的话再按R键,若已按R键的话再按L键,则逃脱的角色马上回到画面中。之后,玩家交互地按L键或R键让角色留在画面内,当画面变成全黑的瞬间时受到敌人攻击,而我方角色的HP变0,但仍可战斗。在这种状态若与敌人交战,HP为0的角色怎么受敌人攻击受伤,也一样能够战斗。不过,若受到石化……等特殊攻击,则无法战斗。HP恢复或等级提升时会恢复。

无敌的石化:首先,玩家将クレス的HP减至只要被攻击1下,HP会变成0的程度。接下来,要和会使用石化的特殊攻击的敌人对战。此时,当クレス受到敌人攻击HP变成0,而同时石化的话就成功了。在此状态下当战斗结束后,对クレス使用"パナシーアボトル"来治疗石化。然后,虽然クレス的HP为0,但是还是可以参加战斗。在此状态下,除了石化等特殊攻击之外,クレス怎么受创伤仍然可以战斗。不过当HP恢复后会恢复原状。

森林中隐藏的道具:在过去的トレント森林中,玩家要在石盘的地方,当オリジン帮主角让戒指复活的事件结束之后,要到石盘的背面调查。然后,玩家便可以取得"エルブンブーツ"的道具。此项道具为除了アーチェ之外,其他的角色皆能装备的装备品,装备之后在战斗时移动速度会提升百分之20。不过,当玩家离开エルフ的部落的话,就无法进入森林,也就无法取得此项道具。

柜台的隐藏通道:在过去的ベルアダム村中,玩家要前往武器店。玩家从武器店柜台的右侧,可以进入隐藏在墙壁中的通道。穿过这条通道就能到达柜台的背面。玩家跟柜台中的少年交谈的话,便能得到"魔神双破斩"的奥义书。不过,在使用此项奥义的条件是,玩家必须先学会"魔神剑"和"虎牙破斩"的必杀技。

变更名字:玩家在选项画面之中选择状态,再选择想改变名字的角色,然后回到状态画面。此时,按A键的话则画面切换成输入角色名字的画面。以此方法,玩家可以将角色名字更改成自己所喜欢的名字。除了主角之外,利用此秘技的话,可以将不可能更换名字的其他角色的名字换名字。

出现神秘的角色:首先,在南方有一间房屋有许多小猫和小鸡,玩家要找到这间房子并进去。然后,在房子的门是关的状态下,在门前和小猫交谈。当小猫在叫的时候玩家马上进入房间。此时,若我方角色不能开门而穿越门的话则表示成功。然后,在房间内会有位来历不明的角色会出现。

变换音高:首先,玩家在音效测试模式的画面中,选择除了第1首以外的歌曲。然后,将TRANS和PLTCH变更成自己喜欢的数值。然后,选择第1首曲子开始演奏。接下来,画面上的数值会恢复成变更前的数值,但是实际上是以变更音高的状态下演奏曲子。另外,第1首曲子包括有歌声,不过,歌声方面则配合曲子来变化。只变更TRANS或两者不变更时音高不会变化。

意义深远的密码:玩家要先前往在过去的世界中的精灵之里。因为在此处必须输入密码门才会打开。当玩家输入"クイイチ"或"スクルド"时,则画面上会有"意味は通るが、违う"的讯息。

在附近使用大范围秘技:首先,玩家利用カスタム将目标锁定设定成半自动或手动。接下来,当进入与复数敌人交战时,按Y键后锁定距离クレス远处的大范围敌人。然后,玩家使用大范围用的必杀技,当必杀技技名出现在画面上时马上按Y键,然后将目标变更锁定在距クレス近处的小范围敌

RPG

人的话,则玩家可以利用大范围使用的必杀■来对付变更锁定目标后的小范围敌人。

被关起来:首先,玩家从ベネツィア港坐船到西方的孤岛。接下来当船到达时,玩家■抢先船长一步,先进入右下方的凹陷处。然后クレス一行人会被船长关起来,并且无法出来。

赛跑时作弊:玩家在アルヴァニスタ都的东方参加赛跑。此时,当开■前的倒数计时时,在正上方移动。然后,当比赛开始时,玩家不但不需要犯规偷跑,便能够在开始时领先其他竞争对手。

被暖炉烧焦:玩家在过去的ベルアダム村中,前往村长的■并调查暖炉。然后,暖炉会爆炸,而主角也就被烧焦成黑炭似的。而且还会显示出调查暖炉的次数。

胜利的呐喊:玩家在标题画面中要选择模式时,同时按A键、B键、X键、Y键。然后,玩家就可听到主角们象是胜利的呐喊■。

火炎的气息
ブレス オブ ファイア

¥9800/CAPCOM/卡带/'93.4.3/RPG

俗称"龙之战士"加有解谜要素的RPG。白龙族的少年リュウ,为了要打倒黑龙■,而展开冒险之旅。这时在旅程途中,会遇到7位伙伴,其后就能■■伙伴的特殊能力,与黑龙族进行战斗,或是通过森林或岩石等各种障碍物。还有通过难关■过程,也能变换主角。

秘技

无限使用AP:对于■要无限使用特殊能力与魔法的角色(以下称为角色A),就使■位角色的AP成为个位数。接■就用魔法与敌人进行战斗,其后只■角色A受到敌人的魔法攻击,就可完成这秘技。当战斗结束后,角色A的AP,就会比目前的最高值还多。还有ニーナ以外的色只要没有投宿旅馆,就能无限使用AP。

火炎的气息Ⅱ
ブレス オブ ファイアⅡ

¥9980/CAPCOM/卡带/'94.12.2/RPG

这■系列的第2部作品,当然游戏中还会出现独特的角色,以及各种特殊能力。这回的舞台,是前作500年后的世界。在特殊能力方面,除了■进行大家所熟■的钓鱼、狩猎之外,还有■速移动、■坏障碍■等新的特殊能力。

秘技

まもりのたて:在ウパ■窟■住ウパウパ之后,并再使之逃脱,就可得到放有"バスターソード"的宝箱。如果取得宝物离开房间,其后只■再回到房间调查,就可得到"まもりのたて"。

神父给予金钱:所持金额在99G以下时,只要前往教会捐款,神父反而会给予10G。

マニーロ的道具屋:在音乐国西方的海岸,将钱当钓饵,マニーロ会出现,这时可向他购入秘宝。

甲龙传说 维尔卡斯特
甲龍傳説ウイルガスト

¥9000/BANDAI/卡带/'92.5.23/RPG

主角为了寻找在异世界"ウイルガスト"中迷失的女朋友"三智子",于是普通的中学生"三池骏"组成了2组团体,共同出发冒险。这剧情是以胶■战士第1到第4章的故事为基础的原创故事。

秘技

无暗黑镜时脱出迷宫:首先我们要让シュン、リュキア、シミ3位角色的身上道具都装得满满的,然后前往暗黑镜的迷宫。接着在要拿取暗黑镜时,画面上会出现我们已无法再拿■道具的讯息,问我们是否要交换"これ以上は持てません。何かと交換しますか",这时如果我们选はい,则■レミ开始向下2个空栏处按A,这时便会产生错误,与暗黑镜交换则我们■脱出迷宫。

前后秘道:在民家后面按方向键下,则可由外进入民家中。

有用■提升等级:在シュン战斗不能时即使其它同伴提升等级,可得到的经验值也不会改变。

剑勇传说 亚巴
剣勇傳説ヤイバ

¥9800/BANPRESTO/卡带/'94.3.25/RPG

这是将一款十分受欢迎的漫画游戏化后的作■。在这里忠实的呈现出原作的世界观。其基本动作包括■、跳、投掷等,主角必须利用■些动作来攻略。另外等级提升后■可使用必杀技,还可双打。

秘技

2人同乘カゲトラ:在双打时,在建筑物中让1P或2P坐进カゲトラ中,然后另一人走出,则便可2人一起利用它来移动。

礁湖传说
ラグーン

¥8500/KEMCO/卡带/'91.12.13/RPG

由个人电脑X68000移植而来的动作RPG游戏。这类型的RPG并不多见,包含了跳跃动作。以四支手杖■上四个水■所产生的魔法威力十分惊人。故事方面稍微将个人电脑版的内容调整了一部分。

旧约・女神转生
舊約・女神轉生

¥10800/ATLUS/卡带/'95.3.1/RPG

这■描述"女神转生"系列的原点,将其第1作及第2作结合的SFC作品,其基本系统以FC版为准,另外追加了自动绘图系统的新机能,除此之外,画面的感觉也比FC版好上太多了!

秘技

隐藏角色:不论在"女神转生Ⅰ"或是"女神转生Ⅱ",我们再度进入到宝箱已被打开,宝物被拿走的房间后再出来,然后利用方向键按下31次,按完

后再进入房间中，这样隐藏的角色**ジャックフロスト** Jr. 便会出现。如果对这个角色所提出的问题全以 YES 来回答，则可得到魔币 3000，**マグネタイト** 3000 以及经验值 10000 了！

亡者之国：在让**ケルベロス**加入我们的状态下，在**ヴァルハラ**回廊中，出现"死臭**がする**……"的讯息的房间，这时便可前往亡者之国。然而，如果**ケルベロス**离开我们，便不可能再前往亡者之国了！

在亡者之国中显示地图：在亡者之国中前往设置定的角色会出现的地方，接着再以 X 键来叫出资料画面，再按 B 键来回到一般的画面，这时便可使用电脑。

4 位隐藏的魔神：在"Ⅰ"过关后接着再以"Ⅱ"开始游戏，这时前往**バエル**城，打倒这里的头目**バエル**，这时这**バエル**将会变为青蛙。接下来在画面上出现"淀んだ空气**が**流れている……"的讯息时，我们走出房间，转移进入隐藏的地图中。在这里某处将会有绿色史莱姆或隐藏的魔神出现，在这里可让魔神**アルテミス**、**アポロン**、**レト**加入，另外如果让这 3 位魔神合体，则魔神**ゼウス**也会加入。

节约魔币：在利用回复之泉来回复时，我们如果用回复魔法来回复 HP，然后再回复 MP 即可节省很多魔币了！

得到ヘイズルーン：在"Ⅰ"的时候于**ラグ**商店中以**アメジスト**交换道具，实行 2 次，这样可得到**メンバーズカード**。接着在"Ⅱ"时解决**デビルバスター**的事件后，来到**シェルター**地 4 下楼与孩童交谈，则可得到**ヘイズルーン**。

イザナミ之衣：在"Ⅰ"的时候先得到绢**の**衣，将它交给我们在炎**の**魔窟中所救助的**イザナミ**。接着在"Ⅰ"破关后，继续进行"Ⅱ"，这时利用在**モロク**神殿得到的反魂香，使**ベリアル**城地下 1F 的**イザナミ**复活，这时便可得到，穿上去便不会在某些区域移动时受伤了！

使团体外的伙伴回复：利用回复魔法及道具时，在选择目标时按 Y，则可对电脑内的恶魔使用。

方便的按键：如果在移动时按 X 键，则可进入资料画面，这时若再按 L 或 R，便可看其它伙伴的能力资料了！

ジャックフロストパパ及ママ登场：由"Ⅰ"一直玩到"Ⅱ"，得到**ヘイズルーン**，另外在**バエル**城的**コードブレイカー**得到"**だてんしのつばさ**"，然后与隐藏角色**ジャックフロスト** Jr. 会面，帮助他，接着再前往邪教之馆，则**パパ**会出现，**パイロン**、**カーリ**、**チインロン**等伙伴会加入。另外，在"Ⅱ"破关后，如果前往**シェルター**地下 3 楼护士所在的地方，则**ママ**会出现，介绍给我们 4 只隐藏的魔王。

マサノオ加入我们：我们在"女神转生Ⅱ"中一直前进到迷**いの**森，让女主角被带走。接着在团体中处有女主角的状态下同迷**いの**森北方洞窟中，出现"食料**の**残饭**や**地面**の**足迹**など**谁**かがいた**形迹**がある**……"讯息的地方，这样一来不知道为什么会有一位女子出现，这位女子会要求我们让她加入，这时如果我们回答"YES"，则这女子便会变身为**スサノオ**，成为伙伴。另外，如果在询问时我们回答"NO"，或是在团体或电脑内已无法让她有容身之处，则这**スサノオ**便会消失，而且以后都不会再出现了！

复活的最强之剑：在"女神转生Ⅱ"中，如果一直攻略到**ルシファー**城，打倒头目角色的**ルシファー**或使他加入成为伙伴，接下来以逆时针方向于上野的西乡像绕着它回转，前往魔界石目岛，接下来在目岛有着"妖**アニヒ**"的地方会插着"**ヒノカグツチの**剑"，将它拔起。

ゴミの山的秘密：首先，如下表中显示的 3 个条件将这些条件完成，然后于"女神转生Ⅱ"中来到银座地下 B 楼的**ゴミの**山的地方，在这里于垃圾山中可得到 5000 魔币及 2000MAG，接着我们也可发现水晶玉，这时画面上会出现"**触つてみますか？**"，如果我们回答"YES"，则便会被转移至异世界，在异世界中是个如生物体内般的世界，而且敌角色将会有各种族中等级最高的出现，如果我们继续前进，则有个里面有位老人的房间，进入这里可脱出异世界，如果同时满足 3 个条件前往**ゴミの**山，然后对水晶玉的询问回答"NO"，则这以后水晶玉便不会再出现，而我们也永远无法在异世界。

由ゴミの山转移的条件
1."女神转生Ⅰ"过关后，直接进入"女神转生Ⅱ"。
2."女神转生Ⅱ"中没有得到"ヒノカグツチの剑"。
3."女神转生Ⅲ"的バエル城中，利用剑刺在变身成为青蛙的バエル身上。

卡片之王
カードマスター

¥8900/HAL/卡带/'92.3.27/RPG

这是一款除神话及传说外，以**エレメン**岛为舞台主角**ルークス**与专附于卡片中的精灵共同冒险的 RPG GAME。在这里的角色都以卡片来表示，而不论是迷宫或屋外都以 3D 来显示。

秘技

以道具来赚钱：我们持有卡片后，准备 15 个以上的道具，接着前往武器、防具屋，选择买道具中的取り指令，接着将游标往下方的空栏中移动，选择空栏。这时如果使自己即使用交换及自己的所持有金钱来购买都无法购买即成功。成功后将游标移往右侧向上移动，来到空栏处，这时画面上便会有可高价卖出的道具出现在画面下的视窗中。这样一来如果我们交换，则便可赚取差额使钱增加了！但这时卡片会减少。

拉普拉斯之魔

RPG

ラプラスの魔

¥9900/大东海/卡带/'95.7.14/RPG

本游戏是西元1920年代的美国为舞台的恐怖侦探游戏。玩家为拯救行踪不明的少女而探索幽灵列车。打倒敌人并不能得到金钱，必须将敌人拍成照片，将照片出售来取得报酬。

秘技

五个特别的名字：游戏一开始首先将输入名字的画面叫出来，在此输入下表上的名字，根据输入名字将有不同的效果，有的会使主角所持金额达到最高，有的会使主角能力值达到最高等。另外，输入"**おんがく××**"(××是00至16的数字)的名字，游戏进行时就会以所指定的BGM来播放背景音乐。另外，如果输入"VICMAC"的话，会持有"**ドクロのメダル**"道具，如果将这个道具装配起来，那么将会使你很容易在游戏中与各种怪兽相遇。

浪漫传说

ロマンシング サ・ガ

¥5900/SQUARE/卡带/'92.1.28/RPG

导入了自由剧情系统，即使没有处理事件，也能够前往自己想去的地方。是一款每玩一次就会有不同体验的RPG作品。游戏中，主角的最后目的是要阻止敌人大魔王的再度复活。

秘技

グレイ变成2人：以**グレイ**展开游戏，结束财宝事件后，在15分钟内，让**グレイ**抵达**ジエルトン**的码头。然后前往**メルビル**，并与**ミリアム**与**ガラハド**告别变成独身。在进入建筑物中与**ジャン**相遇后，**クロディブ**就成为伙伴。此时迅速与**まよいの森**的**オウル**谈话。在到"**森のいりぐちあたりにモンスターがうろついているようじゃ**"这段话后，打倒怪兽来帮助**ジャン**，并取得**メルビル**的地图。然后与**メルビル**城的守卫谈话后**ジャン**会介绍另一位**グレイ**，此时**グレイ**就变成2人。

伙伴增加至7人以上：选择**アルベルト**及**シフ**以及的主角开始游戏。然后在不安排**アルベルト**，加入**シフ**的状态下作成6人的作战团体。游戏开始后前往**ガト**找村长谈话后前往旅馆会遇到**アルベルト**。与**アルベルト**谈话后，他就会加入作战行列。此时，作战伙伴就会变成7人，而且以后作战团体中的人数也将能增加，不过，第7人以后的伙伴是无法参与战斗的，这点请玩家注意了。

轻松取得圣杯：前往**エスタミル**的地下墓地与守护墓石的怪兽进行战斗，由于此时就算主角逃走，也能够打倒怪兽，也因此玩家在打倒各个墓石之后就可以选择脱逃。处理完这个事件之后，就能够在游戏序盘中轻易取得圣杯。

召唤恐龙：取得位于**リガウ**岛草原上的恐龙蛋，并且把它当作武器来装备。在战斗时只要使用恐龙蛋就能够召唤恐龙。不过使用过后，恐龙蛋就会消失不见。

改变グレイ的职业：以**グレイ**开始游戏，不要处理完财宝事件，直接前往**ブレエーレ**。在这里乘上船之后，**グレイ**就会卷入只有以**アルベルト**作为主角才会发生的**イナーシーの岚**事件。与位于附近的**アルベルト**发话后，**グレイ**就会以"**バルハル族のグレイ**"的职业登场，私自下船之后与**シフ**谈话，就又会以"**ルドルフの名子グレイ**"的职业出场。

将ハヤブサ斩り的效果移转：将剑系的武器装备在角色身上，并且让其熟练度提升一直到习得**ハヤブサ斩り**为止。进入战斗之后，选择必杀技**ハヤブサ斩り**，然后将之取消再输入自己喜欢的指令，这样就会出现与使用**ハヤブサ斩り**同样的使用效果。

将云雨の腕轮之防御力保留：取得事件道具雨云の腕轮或是**はやてのくつ**之后，将它们装备在主角身上。然后与水龙等人会面，并且将道具移转给他们。此时虽然身上的道具不见了，不过防御力仍然存在。不过如果装备新道具，那么防御效果装备上新道具，那么防御效果就会消失。

持有盾牌及两手剑：先在角色身上装备盾牌、然后再装配上两手剑。

最强的アルベルト：**アルベルト**展开游戏。在游戏最初前往东方洞窟处理打倒怪兽的事件。在这里不要打倒头目敌人，只须不断地借由打败头目之外的敌人来提升等级，虽然敌人会越来越强，不过主角却可以利用他们，将腕力提升到35左右。在这种状态下打败头目，进入**イナーシーの岚**的事件，此时**アルベルト**就能在事件中轻松打败敌人，而且新加入的伙伴**シフ**，其能力比通常时高，两位伙伴将能轻松过关了。

让移动速度加快：进入战斗，不要打倒敌人，马上脱逃。不断反复这个动作，主角的移动力会增加。

在酒吧中见到伙伴：进入小酒吧的瞬间迅速按下Y键，就可以见到成为伙伴的角色。

简易重开机：游戏中，同时按下L、R键、START键以及SELECT键。

雨云の腕轮的使用方法：装备"雨云の腕轮"之

名字	秘技效果
おんがく××	名字中的××请输入00至16的数字，就有17首BGM可以欣赏。
"VIC"/	所持金额增加为一万元
M.A.C?	所有能力值升至最高
やすだ/きん	所有能力值升至最高，所持金额增加一万元。
VICMAC	一开始就装配"**ドクロメダル**"道具。

后，就可以使用这项不是武器的道具来攻击敌人。

在沙漠中前进：到达了**カクラム**沙漠中无法再继续前行之处，向外走出一步之后作个记录，并且迅速地读取资料，如此就能够顺利地跨越原来无法穿越的沙漠地带，继续前行。

浪漫传说 2
ロマンシング サ・ガ 2

¥9900/SQUARE/卡带/'93.12.10/RPG

这是人气 RPG 系列第 2 作。由玩家担任皇帝的角色，让几近毁灭的帝国复兴起来，并且朝向统一世界的目标前进。角色的职业种类高达 27 种之多。玩家在游戏中也能够编成自己独创的作战团体。

秘技

守卫走出塔外：前往**テレルテバ**，并且与说着"**モンスター达が圣なる塔を占领しました！**"的居民对话 7 次，或是与全部的居民对话，让时间运行至晚上。这样一来，占领塔中各个关键位置的怪兽们就会跑出塔来，在这种状态下进入塔中，就可以不必与怪兽战斗而直接登上最上层。

以打倒鹦鹉来提升等级：在**ソーモン**馆被**クジンシー**占领时，馆中的宝箱里将出现一只鹦鹉。打倒鹦鹉之后，可以利用记录或是让画面切换至他处等方式来让鹦鹉复活。由于打倒它后，可以获得较一般情况为多的技术点，所以可以利用它轻松地提高等级。

前往奇特的场所：在**ゴブリン**袭击**アバロン**的事件发生后，步出城外，随后便会与**ゴブリン**进行战斗，如果战斗获得胜利，那么主角们就能够在城外的奇特场所中，自由地移动至想要去的地方。

跳过敌人：**ナゼール**南方的迷宫中，将会出现以冲刺飞过的石块。此时按着 Y 键进行 2 段式跳跃，只掌握住跳跃的节拍，便能顺利地跳过敌人。

混乱之发现法：中了"混乱"之后，让各个角色选择攻击的武器或是魔法着看，此时，若是没有出现游标，那么该位角色就是处于僵化或是被敌人攻击状态。

魔石の指环之效果：持有**魔石の**指环时，只要进入旅馆休息，那么每个角色的 LP 值就会减 1。另外，只要某位角色装备这项道具，那么这位角色的 LP 值就会提升至最大值，而其他角色的 LP 值都会各减 1 单位。魔石**の**指环在装备后就无法卸去。

テレルテバ之攻略法：进入**テレルテバの**塔之前，找村人谈话后，不久就会进入夜晚，此时塔中的怪兽也将跑出塔外。在这里状态下进入塔中，主角们就能够轻松地攻略**テレルテバ**塔。

残像剑失效：只让皇帝 1 人加入作战团体，并让他修得残像剑。然后寻找拥有混乱技巧的敌人进行战斗。此时让皇帝选择残像剑，在使出技巧之前若是中了敌人的混乱技巧，那么在残像剑使出的同时，皇帝将会消失于画面之上。

テンプテーション之回避法：对于**ロックブーケ**所使用的**テンプテーション**，可以利用水**の**术法的**外隐れ**来确实地回避。

轻松地搬运石船：在持有石船的状态下，团体的移动速度就会变得缓慢，不过只要将石船舍弃，它就会自动地纳入城内的仓库中，这样就不必辛苦搬运了。

头目回避法：在诗人**の**洞窟的头目后方有个宝箱。看起来如果不将头目打败似乎就无法打开宝箱，不过实际上，想得宝箱并不一定要与他战斗。

即使坏掉也无所谓：前往浮游城的必备工具风起こし，在抵达浮游城后就会坏掉了。不过没关系，只要回到**アバロン**城的仓库中，就能够再次地使用这项工具。

进入沉塔：如果没有打倒神殿中的守护者，就无法进入这个**沉んだ**塔。不过在"先へ进めい"的情报出现后，与怪兽对战，只要能获胜，便可直接进入**沉んだ**塔。

七英雄之秘密：如果能在尚未与公主见面之前，打倒位于**エイネップ**的巨人。那么只要前往**沉んだ**塔，就能获悉七英雄之秘密。

浪漫传说 3
ロマンシングサ・ガ 3

¥11400/SQUARE/卡带/'95.11.11/RPG

颇受广受好评的 RPG 作品系列第 3 作。根据角色行动来决定剧情发展的自由剧情系统仍然健在。战斗时安排了指令模式以及战斗模式可供使用。

秘技

变更主角：先将主角的 LP 值降至 1，并在这种状态下，组成 2 人以上的作战团体，之后再找 4 支魔贵族的其中一支对战。在战斗中，故意承受敌人的全体攻击，并让主角及 1 人以上的伙伴倒下之后使团体全灭。这时，记住不要让主角以外的伙伴之 LP 值变成 0。随后不要让游戏结束，只要能将伙伴们推出魔王殿之外就大功告成了。这样一来，在对 4 魔族战时的第 2 号角色将会成为游戏中的新主角。这位主角的能力值、道具、术以及魔法直接被保留了下来，而他的姓名、剧情以及事件进行的内容，则是承袭自之前的那位主角。不过，如果使用这项技巧，那么原先的那位主角便无法再加入作战团体了。

取得隐藏道具：在**ミューズの**梦这个事件中，可以进入一间只安置有一个宝箱的房子。这里的宝箱可以在打开一次走出房子后，再进去打开。如此进出打开宝箱 3 次之后，就可以从宝箱中取得"银の手"。将这个道具装备在身上，就可以利用手上的武器作出 1 次 2 回的攻击。不过在持有盾牌时，这项道具的效果是无法成立的，而且在事件终了后，第 1 次以及第 2 次在梦中取得的道具就会消失了。

快速的武器开发：前往**ピドナの**新市街的武器工房后，委托工匠进行武器或防具的开发。然后前往怪兽出现之处与怪兽进行 10 次以上的战斗。在战斗中不须打倒怪兽，直接逃走就可以。随后回到**ピドナ**的武器工房中，刚刚所委托开的武器或防具就出炉了。

片断放送：在原野或是城中等移动画面上，按

RPG

着 START 键，以十字键来移动，之后再向前一步就会进入暂停状态，并且开始进行电影般的片断放送。此外，使用这项技巧，在移动时就比较容易回避怪兽的出现。

简易 RESET：在游戏中同时按下 L、R 键、SELECT 键以及 START 键，就能将游戏画面切换回厂商标志语画面之下。

发出声音来走路：如果按着 SELECT 键开始移动，那么在移动时，就会发出类似电铃般的声音。

王家指环之供应：先让主角以外的伙伴装配上"王家の指环"。然后前往酒吧将这位伙伴排除团体之外，并且让持有物与仓库呈现没有"王家の指环"的状态。在这种状态下，到**ヤーマス** 2 个道具屋内部下方的店铺中购买 1 个"**きれな**指环"。这样一来，这个"**きれな**指环"竟然变成了"王家の指环"。然后让刚才被排出的那位伙伴装配上"王家の指环"，并且再度将他排出作战团体，这样就能再到**ヤーマス**的道具屋中购买"**きれいな**指环"。如此反覆操作数次后，主角最高能够得到 4 个"王家の指环"。另外，在 10 欧拉姆（金钱单位）的"**きれな**指环"变成"王家の指环"后，将它卖给道具屋，就可以得到 2500 欧拉姆的金额。

弓矢の隐藏必杀技：首先，将能够使用"でたらめ矢"技巧的弓系角色安排在团体中。然后与敌人进入战斗，并且让同样的角色承受敌人的特殊攻击，进入黑暗状态。在这样状态下，让他使用"でたらめ矢"，他就会使用比平常强出许多的"心眼でたらめ矢"这个隐藏必杀技，这项秘技只能在呈现黑暗状态下使用。

在斗技场回复：在**ツヴァイク**城的城门前与士兵谈话，并且在斗技场上出场。与敌人进入战斗后，让先锋到大将的所有角色都被退却。这时虽然因为失败而被丢出城外，不过伙伴们的技点以及 LP 值却都回复了。如果想要回复这些能力，就可使用这项秘技。

ポドールイ之隐藏小屋：首先，在**レオニード**城的大厅打倒**ヤミー**。然后前方的左下处，就会发现一个龟裂的墙壁，面向这个墙壁向上前进。就可进入一个隐藏房间，打开隐藏房间的宝箱，就能得到"**宵闇のローブ**"这项道具，这项道具是具有 42 单位物理防御力以及魔法防御力的防具。

轻松在"魅力の试练"过关：先在"生命の试练"中过关，然后前往被敌方要女与小丑所阻住的处所。与敌人接触进入战斗之后，不要战斗迅速脱逃。这样原来阻住道路的敌人竟然消失不见了。

阵形技之点数增加：首先前往魔王殿取得阵形技"光の壁"的秘诀，先让主角能够使用。其次将阵形决定为"**トライアンカー**"后与敌人进入战斗。战斗进行至第 2 回合时，技点会变成 2，这时请使用"光の壁"。这样一来，进入下一回合时，阵形技点数竟然增加到最大值 9。

快速移动的游标：在地方地图表示画面或是世界地图表示画面上，按着 Y 键来操作游标，这样游标的移动速度就会比平常时候快速。

一次保管 2 个：首先**ミカエル**作为主角，让他从事"政"之军事。这时，从事 1 次"武器・防具开发"只须使用 5 万欧拉姆（金钱单位），而且武器与防具的种类也较多。另外开发好的物品也将 2 个 2 个地被保管在仓库中。

蕾蒂大冒险－从过去开始挑战－
レディーストーカー－過去からの挑戦－

￥9980/TAITO/卡带/'95.4.1/RPG

游戏的特征是立体的游戏画面。不论是原野或是迷宫都是以立体化来表现。另外，陷阱、事件等也是采用立体的机关来制作。以传说之岛为游戏舞台，主角**レディ**展开一场大冒险。

秘技

增加 LP 至无限：首先到**デスバレー**矿山乘坐台车，前往尽头的房间。在这房间取得能够增加 LP 值的道具"**チョコレータム**"，不要继续搭乘台车，直接徒步走出房间。再度进入房间后，"**チョコレータム**"又会再度复活。依照上述的方法重复进行数次，这样就拿到许多道具用来增加**レディ**和**ヨシオ**的 LP 值。

增加金币：过了**キングバロン**邸这一关之后前往**デスベガス**的赌场。用这里的**カプリキャッチャ**一取得"**あかいハイヒール**"后，将它装备起来，然后到**ヘブリ**的家和**バーボ**说话。每踢一次**バーボ**就能获得 50 枚金币。

出现隐藏角色：过了**キングバロン**邸这一关之后，前往**モンスター**村的教会，和隐藏角色**ヤス**会面。前往**なげきの**[illegible]**まみ**会面。

获得"ガラスのくつ"：首先在有大镜子的房间中将假的**レディー**行打倒，破**キングバロン**邸这关。过关后前进至**バロン**之塔的最顶层，然后再次回到有大镜子的房间。此时，镜子前面将放置"**ガラスのくつ**"（玻璃靴）。这个玻璃靴是**レディ**的专用武器，装备它以后必宁能给予敌人致命的一击。但是一旦使用它之后就马上坏了。

不同的奖品：当你取得**デスバガス**赌场的所有奖品后，继续在赌场玩下去。此时，里面的奖品将新增加"**まかいのにく**"、"**こたいのほん**"等全新的奖品，记得要在**カプリキャッチャー**这个地方玩才有效。

理念之白
イデアの日

￥9700/SHOEI/卡带/'94.3.18/RPG

这是由相原**コージ**设计角色、写作剧本的 GAME。其舞台背景、道具、敌人等都相当的有特色。然而，因为其背景故事太过于严肃，因此其角色在演出上也有着其独特的气氛。

秘技

隐藏事件：在**ハチオウジ**镇中使**ミコト**加入，在**イデア**使用**チヂクカタムケール**前以瞬间移动

来到フクシマ镇，在此利用"升天"来使工场中的冤魂升天，则他会告诉我们通往金矿的秘密通道所在的场所。

隐藏角色"トムトム"：我们先使故事发展到ポートラジウム的地方，然后进入マツチオ东北方的森林，在此有个黑暗空间，向里面前进会发现隐藏角色トムトム，与他交谈可使他加入。

里乔伊斯～阿雷莎王国的那边
リジョイス～アレサ王国の彼方

¥9900/YANOMAN/卡带/'95.4.21/RPG

以热门RPG"アレサ"系列之世界设定为舞台之动作RPG。为了找寻被大海啸卷走的朋友，坏蛋集团"リジョイス"的领导者トレノ展开了旅程。剧情的发展依照所选角色不同而有变化。

秘技

无敌道具：游戏开始后让角色开始移动，然后立刻往北方的出入口前进。在此和黑船团谈话后，向小镇西边的森林前进。然后和圣诞老公公说话，在此你可获得一个名叫"ムテキくん1"的宝贵道具，只要装备这项道具，就不惧敌人的任何攻击，务必要拿到！

第2个无敌道具：和ドール会面之后，前往キノコの森，再前往海岸，听取トレノ和ドール的对话。然后回到キノコの森，取得宝箱中所有东西。此时立刻将刚取得的"キノコの指环"装备起来。记得再拾起掉落于森林的"マイキーのナイフ"，前往立有指示标志牌的地方，道路由此分成三条。向画面右侧的道路前进，到达路的尽头时，调查该处的树根，这样就可获得不怕敌人攻击的无敌道具。

バッタ的隐藏宝物：前往ケイブの町的西北方尽头，以マイキ为队伍的前导，调查北侧山壁，这样山壁就会出现藏有バッタ之宝的房间入口。这里有"不死の宝石"等道具。

ウイル君的秘密：前往ネヴの町的ウイル的家。然后和ウイル及他的兄弟谈话，然后进入家里的小房子里。这里面有ウイル和他的兄弟以及小房子。在此和ウイル及他的兄弟谈话后进入小房子，一直重复以上的动作。直到ウイル受不了时，就可获得プレミアムアーマ。此外，当你获得这个防具后，再进去小房子里，就会前往位于地板的某录音室，你还会听到DJ小森まなみ在作收音机的节目介绍。

回复2P的HP值：两人同时游戏时，在原野上按②摇杆的SELECT键2次。这样子画面就会亮一下，2P的HP值就回复了。

灵与剑
Soul & Sword

¥9800/萨姆斯/卡带/'93.11.30/RPG

从打退怪物到选美比赛，可以享受到30种以上剧本乐趣的集短篇故事大成的RPG。结局约达10个种类，会随着玩家破解的剧本数量的多寡而变化。另外，在游戏中也准备了新式的AI战斗系统。

秘技

接受工作人员的祝福：首先，在ジャクイン的事件中帮助首领。之后，如果城镇中有家パンドラ餐厅，就可前往庆祝自己或伙伴的生日。如此一来，开发工作人员会举办生日晚会。还有，甚至可以听到秘密的讯息，收到提升等级的礼物。

乱马1/2～朱猫团的秘宝
らんま1/2 朱猫團的秘寶

¥9800/东宝、小学馆/卡带/'93.10.22/RPG

为了寻找被谜样集团朱猫团诱拐的乱马之父、玄马，乱马和小茜、良牙一伙人展开了一场世纪大冒险。原作中为大家所熟悉的必杀技、飞龙升天破、良牙的狮子咆哮弹等，都以精彩的动画来展现。

秘技

最高秘技：当小茜的等级提升至99级时，就可以使用隐藏的绝技"燃える拳"了。

隐藏模式：在原野上按下SELECT键，就可以选择游戏的音乐音效以及调整对话讯息的显示速度。

罗德岛战记
ロードス島戦記

¥10800/角川书店/卡带/'95.12.22/RPG

这款游戏是由著名的小说及PC版游戏移植来移任。故事由4章构成，描述小说中魔神战争后开始到英雄战争开始为止。游戏特色乃是采用了四分之一视角与战斗场面。

秘技

从喜爱的章节开始游戏：不论何时在游戏中按下A、B、X、Y任一键，然后按RESET。然后继续按着按键，根据按键的不同，游戏将从1～4章开始。如果按的是A，则从第一章，B的话是第二章，Y的话是第三章，X的的话是第四章，要玩哪一关就按什么键。

画面冻结：首先，让スカウト加入部队中。其次，让スカウト剩余的MP为10。然后进入战斗，选择"カインク"指令，当讯息出现在萤幕以后，画面竟然就终止不动了。

妈妈2 吉克的逆袭
MOTHER 2 ギーグの逆襲

¥9800/NINTENDO/卡带/'94.8.27/RPG

在款RPG游戏是由系井重里先生亲手参与剧情的制作。由于吉古已操纵了许多生物，主角们为了保卫地球必须挺身而出。本游戏和NINTENDO版的前作最大不同的就是在战斗画面上作了变更，使画面的呈现更加地立体以及动感有趣。

秘技

医院的道具：在斯利库医院之中，位于2楼右侧病房的抽屉里有"たいしたことないもの"。玩家如果将此物品拿去送给在新宋医院2楼右侧病房中的人的话，可得到"マジックトリフ"。

不需要助跑：通常超能力。必须要有长距离的

助跑。玩家在选择超能力使用的目标之后，按十字键让它绕着团团转，一面像在画圆圈并一面助跑，然后使出超能力，即使场地不大也可以使用。

回复"ぬいぐるみ"：玩家将在战斗中受伤的"**ぬいぐるみ**"送去伊斯卡鲁哥运送店寄放后，马上取回的话，此时"**ぬいぐるみ**"的HP又会回复了。

快速移动：在魔境或地底大陆……等内移动速度变慢了的地方，玩家或故意对着障碍物使出超能力的话，则移动速度就会变快许多。

利用蛋赚大钱：首先，玩家买12个"**うみたてたまご**"，然后过一阵子后"**うみたてたまご**"会变成"**ヒヨコ**"，再过一阵子又变成"**にわとり**"。把"**にわとり**"拿去卖掉可得到110元。

姊姊的吻：玩家打倒吉古之后，在送波拉回家之前，先去古米族之村，向村长要回"**むくちをなおすほん**"。玩家将那本书带到欧尼特图书馆去，交给管理员姊姊。此时，图书馆管理员姊姊会亲你一下哦，真是赚到了！

点会说话：玩家在多科多科沙漠的西北方走的话，在黄色沙中会有小小的黑色圆点。玩家可以与这个黑点交谈。另外，在沙漠的西南方茶色沙中，也有白色的小圆点，玩家也可以和他交谈。原来，这2个小圆点是一对分开了的情侣。如果玩家愿意替他们互相传说的话，他们会很感激你的。

能力值提升法：玩家若取得"**ふしぎなキャンディ**"的话，让拥有此物的角色再持有"**チョコチップ**"……等的调味物品。然后利用"**わたす**"指令，将"**ふしぎなキャンディ**"传给同一位角色。如此，"**ふしぎなキャンディ**"就会跑到道具栏的最下方。像这样在战斗时候，使用"**ふしぎなキャンディ**"的话，则调味物品不见一项但是"**ふしぎなキャンディ**"还在，且能力也会提升。

好吃的饭盒：当玩家要吃食物的时候，若拥有"**あじつけもの**"的话，则它会自动添加在食物上面，而且会依你所组合的好坏，体力的回复值也将会有所差别。在右侧表格之中，有列出食物和调味品的组合，玩家请自行参考。

公共汽车中的恶作剧：首先，玩家从苹果小孩那儿取得"**じゅしんでんわ**"。然后，在搭公共汽车之前使用"**どうぐやのかんばん**"，在客人来之前搭上公共汽车。之后，在公共汽车行驶时候，会有客人会打电话来向你抱怨。抱怨的内容不外乎是，公共汽车开走了之后，无法从送货员那里取得产品，所以白跑了一趟……等等之类的话。这样的恶作剧，也真是有够好玩了的。玩家在无聊时，不妨试试看。

马上送货来：玩家用电话向马哈比萨或者依斯卡鲁哥送货店请求送货之后，马上打电话给爸爸再记录起来。然后再按重开键，从刚才记录的地方开始游戏，此时，送货员会马上送货品到你那来。

沙漠的落物：玩家在从多可多可沙漠东北方的看板往北走的话，会掉下来"**コンタクトレンズ**"。拿此物品给在福吉德面包屋2楼的男生的话，就可以得到道具"**ペテネラのくつした**"了。

穿睡衣外出：玩家要从最初开始游戏，当**ネス**张开眼睛起床后，不要跟母亲交谈，就马出门的话，就会以穿着睡衣的姿态出门。

MAP的名字：玩家从最初开始游戏、输入名前、先将游标移至"**おまかせでいい**"上，再按3次A键或L键，选择第3个名字。于是角色和食物的名字会有"**たくや**"（木村拓哉）或"**モリンバ**"（森且行）……等和SMAP团员有关的名字。

取得50元：在稻宋街西北方的旅馆的1楼靠近桌子的地方有1位男子，若玩家反复地与他交谈的话，最后会给你50元。

便利的特殊能力：杰夫有"调查物品"的指令，若在战斗中使用的话，有时能得到敌人所隐藏起来的道具。另外，当人处于中毒等异常的状态时，若使用成功的话，则又可以回复到正常的状态了。真是方便的特殊能力。

美少女战士 水手服月亮－外传－
美少女戦士セーラームーン－Another Story－

调味品	调配佳的食物
チョコチップ	クッキー、スギップサンド、ひしょちのジェラート、そまつなパン
こなさとう	バターロール、マジックタルト、そまつなヨーグルト、マジックプリン、サイコキャラメル、カロリーブック
コンデンスミルク	バナナ、いちごとうふ、アイスキャンデー、ラッキーサンド
あ[illegible]のり	ブタようかん、アーモンドもなか、やきバターがゆ
しお	ゆでたまご、えんそくランチ、さとりのべんとう、シエフのおすすめ
ケチャップ	うみたてたまご、ポテトフライ、ハンバーガー、ダブルバーガー、クロワッサン、ほしにく、マンモスバーガー、こんがりくしやき、まめのコロッケ、マジックトリフ
タバスコ	チーズふうパスタ、カップメン、ピザ
まんたちふりかけ	食べ物全部

￥11800/ANGEL/卡带/'94.9.22/RPG

本款游戏采用了独特的故事内容，由于魔人企图改变地球的命运，所以美少女战士就奋起作战。在战斗场景中，除了各角色所使用的必杀技之外，还有 2~3 人、5 人的协力技，玩家必须根据情况巧妙运用。

秘技

最初时就提升等级： 在标题画面中，按住 X 键，并再按 START 键进行游戏。这时美少女战士的等级就会成为 16。

最初时成为等级 99： 首先在主机上连接 2 个操纵器。接下来就打开电源，当展示画面开始之后，就按住②操纵器的 A，并再按①操纵器的上、上、下、下、左、左、右、右、上、上、下、下、左、左、右、右、上、下、左、右、上、下、左、右、B、X、L、R。这时只要听到小兔说出"**お願い**、银水晶！"的声音，就表示成功输入。其后如果选择"**あたらしくはじめる**"，并开始进行游戏，美少女战士的等级，从最初开始就会成为 99，还有伙伴也是最高的等级。

窗帘内的宝藏： 得到方舟之后，如果拜往**シルバーミレニアム**的**クイーン·セレニティ**房间，这时只要调查**クイーン**、**セレニティ**旁边的窗帘，就可在右方窗帘的内侧得到"**にしのリボン**"，而左方布帘内侧则能得到"**にじのはねかざり**"。这 2 种秘宝只能由小兔装备，就能够顺利提升状态。

晴海的隐藏秘宝： 首先要坐公共汽车前往晴海。然后就前往港口放置许多货柜的地点，这时如果看到写有 H—20 的货柜，就马上绕到后，其后只要调查货柜的左侧，就可得到"**ジタジオジャンパー**"的隐藏秘宝。如果将这个秘宝拿到无限学园旁边的商店卖掉，就可得到 3 万元。

能够参拜： 前往火川神社，如果站在捐款箱的前方并按 A 键，这时只要铃声响起，就能够进行参拜。不过这个秘技，只能在游戏序盘，小兔在十番街时才能够使用。

迷宫之王
ダンジョン·マスター

￥9800/VICTOR/卡带/'91.12.20/RPG

在电脑上风靡一时的即时处理制 3D 迷宫游戏。由于玩的时候在迷宫内时间就会流逝，角色会肚子饿，也会口渴，而且在无声的洞窟里探索，中途会突然地播放出音乐，可以让气氛高涨起来。

秘技

做成相同脸的角色： 角色要在三人以下的状态，力量象征不管那一位都可以使用（**オー**、**ユー**、**ラー**）的咒文，然后在这个咒文的效果持续下时，加上宴会里的人，都会排在一列变成同样的脸。

神秘人物： 游戏开始时，在外面连续向门吟唱**シーブス**、**アイ**的咒文，就可以看到神秘人物。

掷钱币： 金、银、铜的钱币让活动之手拿的时候，掷钱币时可看到表面或者背面。

增加神力： 在神力零的时候，不能使用魔法。让他们拿起权杖月长石，像这样多少都可以增加一点神力，用这种神力来施魔法的魔术师或僧侣都可以让他们的等级上升。

摩陀罗 2
摩陀羅 2

￥9800/KONAMI/卡带/'93.7.16/RPG

本款游戏为 NINTENDO 的"魍魉战记 MADARA"的续作。主角们和从异世界来的魔奇以及操纵魔奇的米库洛蒂作对决。此次的主角为前作主角的子孙，叫神代诞的少年以及叫妹背**すばる**的少女。

秘技

利用道具提升能力： 首先，玩家要将装备起来能提升力量以及体力……等能力的道具装备起来。在装备了这些道具的状态下卖掉道具。卖掉道具之后应该下降的能力值却仍然持续着且没有下降。接下来，玩家就利用此方法反复多次，则能力值能达到最高。

简单地学魔法： 玩家将想让他学魔法的角色离开队伍而留在酒店中。然后，在原野上走一段时间，并且使用**シュンテンフ**之魔法来改变季节。接下来，去酒店将脱离队伍的同伴加入队伍。如此，此角色已学会了对应其等级的魔法。真是个方便的办法。不过，只有主角无法脱离队伍，所以此种秘技对主角并没有办法施行。真是令人觉得太可惜了。

不碰到敌人就回复： 玩家从市街或村镇出去原野的时候，由于是位于市街或村镇的上方，若在上方来回留连的话，就能回复 HP。

摩诃摩诃
摩訶摩訶

￥8700/SIGMA/卡带/'92.4.24/RPG

本游戏由异色漫画家相原**コージ**来担任角色的设计。游戏世界观充满了独特的气氛以及怪异的角色。本游戏的主角要和女朋友，一起为揭发摩诃摩诃团体的阴谋而奋战，是款独特的 RPG 游戏。

秘技

拿到 9 个铸模： 玩家前往**シャバシャバ**城去调查回复之泉时，便可取得 9 个铸模了。

核桃徽章的增殖法： 首先，玩家让随便一位角色装备上核桃徽章。然后和敌人战斗，并使用装备了的核桃徽章，便可以回复 HP 值了。然后在战斗结束之后，查看装备核桃徽章的角色的所持物品，核桃徽章的数目会显示出，而且它的数量居然增加了。

金额不足也可以睡旅馆： 游戏中旅馆的住宿费是每人 5 枚银币，当要住宿的人数有 4 人，但是只持有 19 枚银币以下的话，普通是无法住宿的。不过，就这样厚着脸皮去和旅馆主人交谈的话，他就会同情你让你们一干人住宿。

小零件变成装备： 首先，将某个角色的所持物品的数量弄成 9 项。然后再将其他角色所装备的小零件，转交给有 9 项所持物品的那位角色。并且以适当的东西互换。接下来玩家去调查已转交别人角

RPG

色的装备时，虽然所持物品中仍有小零件，但所换走的小零件却是以装备的状态存在着。而装备了的小零件卸下之后就消失。

强力的防具：首先，玩家去调查位于故乡女朋友家中的宝箱，就可以得到药草。然后再去调查同一个宝箱的话，则玩家可以取得叫皮衣的防具。拿这件皮衣去鉴定屋鉴定的话，店家会把皮衣当成强力的防具。

出现谜一般的店：玩家在道具之中使用回复治疗系的道具，当选择要对谁使用的话，按B键将其取消。就这样反复地操作3次的话，则画面就会变成故障的状态。之后，玩家就一直按B键的话，画面又会回复成普通状态，再和街上行人交谈，则行人会像店主人似地说话。不过，有时候会不能动，所以要事先记录起来。

变成女生就天下无敌：玩家在打倒ラモーヌ之后，到红色瀑布去洗澡的话，此时全员会变成女生。就这样持续下去怪物就不出现。

变成大富翁：玩家到故乡，然后绕到主角家的后面，从右边数来第3步的地方，玩家按下移动时，则眼前里有一条直直的通道。然后在路的尽头调查，会发现9条金棒子。把这些金棒子拿去卖的话，就能得到13500银币。

买到珍贵的道具：在游戏的后半段当ミジサイバー计画发动之后，往南西前进，然后和成为ミジンコ屋よろずや交谈的话，则可以买到珍贵的道具。

魔导物语～花丸幼稚园儿童
魔導物話～はなまる幼稚園兒

¥9900/德间书店/卡带/'96.1.12/RPG

在本款游戏中，将会出现迷你僵尸、骨骸T……等许多大家所熟悉的角色。在战斗之前会先进入相声展示画面……等等，让玩家可以充分感受到本游戏所营造的气氛。本游戏主角为幼稚园儿童"阿露露"。

秘技

通往黑暗的音乐会：首先，玩家在仙人的脚下洞窟中，和蝎子人交谈，再顺流而下。此时，因电脑会问你是要快流或慢流，则玩家选择"のんびり行きたいな"。然后在顺流而下的途中，玩家一时停止，则蝎子人会说"ここで謎のコンサートがありまっせ"。此时若选择"聞いてみたい"的话就会切换成音效测试模式，会显示出曲名。此时，利用十字键的上下来选择曲名，按A键的话，则可以听到歌曲。另外，若再顺流而下的话，则玩家可以在"ぷよまんほんぽ"买到"ぷよまん"。

可得到谢礼：首先，玩家将游戏进行到前往古老村的地方。接下来，玩家要找出小偷的事件解决掉。之后，玩家要和村内所有的人交谈，除了村长以外，然后便可得到村民送的一堆道具来当作谢礼。村民所送的道具项目，如右侧表格中所记录的内容一样。

魔法骑士雷亚丝
魔法騎士レイアース

¥9800/DOMI/卡带/'95.9.29/RPG

本游戏是以在漫画及卡通上最受欢迎的"魔法骑士"为制作蓝图。舞台是以原作的第1部内容为主。为了要救回异世界塞非罗，受伊美罗德公主召唤的3位少女，必须为了目标而勇敢奋战。

魔法阵 咕噜咕噜
魔法陣グルグル

¥10800/ENIX/卡带/'95.4.21/RPG

本游戏是以在漫画及卡通中，受小朋友欢迎的"魔法阵"为原作。本游戏的主角勇者尼科和魔法师库库利2人为了要夺回魔法之鸟的蛋，而必须在13个塔之内冒险。

秘技

奇怪的角色登场：玩家在记录画面中，一面按SELECT键一面按十字键的话，则可以将游标移记录栏以外的地方。此时将游标移至尼科的床上并放开SELECT键，则隐藏的角色奇塔奇塔亲父会登场。相同的方法使用在库库利上时会出现小猪。如果对房屋中央桌子上方抽屉作调查的动作的话，会出现妖精。若对下方抽屉的话，则会出现坐在圆盘上谜一般的人物。

残留魔法之音：首先，在战斗中画魔法阵，当魔法的名出现在画面上时，按START键则出现道具栏。然后，玩家使用"えんまく"从战斗中逃脱。于是乎画面变成黑暗一片且魔法之音仍在回响。

魔女创世录
ワンダラス マジック

¥9800/ASCII/卡带/'93.12.17/RPG

这是一款以奇想的世界为舞台的RPG游戏。以伊利亚斯大陆为中心，主角们将使用剑与魔法，为了阻止大魔法师的复活而前往各地冒险。采用即时处理的战斗系统，让游戏更具紧张感。

魔天传说
魔天傳説

¥10800/TAKARA/卡带/'95.10.27/RPG

一天日本列岛突然飘浮至宇宙间，为了要返回地球，主角必须展开冒险行动。玩家可从各具有金，木、水、火、土属性的5位角色中选出1人来玩。本款游戏主要是由街道周边的地图画面以及3D立

赠送者	道　具　名
ハズ	モモンガのていき
マララ	龙の肉
リグ	きゃくりょく草
ダル	めんたき草
クルル	のうてん草

体迷宫所构成的，非常独特。

秘技

铁壁般的防御力：首先，在状态画面之中，选择主角或女主角。接下来，在"MIND"的指令之中选择"STATUS"。此时，若画面切换，将防御力指数在ED中只分配1单位，然后将其它的分配在PD中。再将游标移至PD上并按2次十字键的左方2次，MD会增加且计量表会延伸至下方。接着将游标移至MD上并按十字键的左方时，MD的数值会减少但是PD及ED的数值反而会增加。然后，玩家选择位于最下方，隐藏在延伸计量表的下方的"OK"的话，几乎不会受到损伤。

多机能指令：玩家在游戏中一面按十字键左下、B键、X键、L键、R键、SELECT键，一面按重开键。此时，在"TAKARA"文字消失前，持续按所有的按键。在移动中利用特定的操作，可以试各种机能。例如，玩家在迷宫内按SELECT键的话，敌人会出现变成战斗画面。另外，一面按START键，一面按Y键，主角和女主角的能力值会大幅度提升。另外，一面按START键，一面按SELECT键的话则会移动到十和田湖。在此地图的右下方，有几个入口处，若玩家进去的话会有各种效果。首先，在最上层右边数来第2个地点，可以看到在游戏中登场的人物。另外，在最上层最右边的地点，则我方的怪物伙伴的等级会提升。还有，从上面数下来在第2层6个地点，可以让威力强大的**ヒバゴン**变成同伴。除此，若进入其它的地点，可转移到想去的地方。

女神转生外传 最后的圣经Ⅲ
女神転生外伝 ラストバイブルⅢ

¥10800/ATLUS/卡带/'95.3.4/RPG

这是在GB上发售了两个作品的《女神转生外传 **ラストバイブル**》的续篇。故事发生在前作的数万后以后。主角借着附于身上的神的力量和魔兽们展开战斗。仲魔系统和魔兽合体仍存在。

秘技

简单提升等级：让想要提升等级的角色走在队伍前面参加战斗。在此按下START键进入**デバッグ**模式，按一次SELECT键再以十字键上下移动选择数字490的**ワードック**或是491的**サチュロス**。然后按下START键回到战斗画面将敌人打倒，如果由该者将敌人打倒的话，就必定能提升一个等级。

强力バグ魔兽：进入战斗后按下START键进入**デバッグ**模式，按下SELECT键。再用十字键的上下按出数字440再按下X键。这时会出现叫做"**うりね**"等级159透明的**バグ魔兽**。只要**シェル**和他谈话这个魔兽就能成为仲魔。但是如果和别的魔兽成为仲魔的话，**バグ魔兽**会变成原先成为你的仲魔的魔兽，就同时有两只相同魔兽。

デバッグ模式：在战斗画面中如果显示出指令的时候，按下START键。就会进入**デバッグ模式**。在此按一次SELECT键，就可在魔兽交换模式（自己的魔兽跟和欢的魔兽互相交换）、魔法**テスト**模式（可欣赏魔法或道具攻击的画面）、背景**テスト**模式（可欣赏各式各样精彩背景画面）等三种模式之间轮流切换，以供玩家选择。

乔乔之奇妙的冒险
ジョジョの奇妙な冒険

¥9500/COBRA/卡带/'93.3.5/RPG

这是一款移植自同名漫画第三部的RPG游戏。玩家们在这款软件中必须于3D迷宫型的舞台中移动，不论系统或视点的感觉都如RPG一般。故事描述白金之星空对及二鬼DIO若来战而展开的冒险。

秘技

上厕所：进入厕所后将光标移到便器上进行调查，则进行调查的角色便会站在便器再使用这便器。而且使用的角色的压力值将会降到50以下。

塞尔达传说 众神的考验力量
ゼルダの傳説 神々のトライフォース

¥8000/NINTENDO/卡带/'91.11.21/RPG

围绕着拥有强大力量的**トライフォース**，主角挺身而战。这回主角可使出回旋斩的技巧，又加上前作即有的推方块影动作，可以做到拉、抬举、投掷，更大大增加了解谜的色彩。

秘技

举手庆祝：试着在举起鸡的时候失败。结果，主角明明手上没有东西，却还是高高地举着，好象在举手大叫"万岁！"一般。此技巧的使用时机很难抓。

滑到洞穴里：在沙漠的神殿里，使用**フックショット**攻击象**アリジゴク**的敌方角色。敌方角色会滑到洞穴中，但在没有洞的地方，反而会有敌人爬出爬入。

不被瓦片打中：在迷宫中，瓦片会飞来攻击的时候，走到出入口、画面快要切换的位置。这一来，竟然任何瓦片都打不到角落的角色。

拿到魔法药：使用瓶子里的东西，行至许愿瀑布。一把瓶子投下去，许愿瀑布的主宰会现身，给出魔法药来。

魔法粉的效果：如果遇到会吸取MP或蜜蜂的花瓣形敌人时，使用魔法粉，可使之成为妖精。

鸡的可怕处：如果继续用剑攻击在**カカリコ**村的鸡，就会有成群的鸡蜂拥而至。

沙克
Xak

¥9600/SUN SOFT/卡带/'93.2.26/RPG

玩家们必须打倒强力的恶魔"**バドゥー**"，使**ウユービス**回复和平。在冒险时我们也要一面解开不断出现的各种谜团，不断向目的地前进。其实这是款移植自个人电脑的游戏，系统采VR制。

秘技

音乐测试：在打倒合体**エレメンタル**后，**ロックバイター**便会让我们看王家的徽章，接着我们先不要继续攻略，前在**フェアレス**村相邻的小屋，这样一

来以前无法打开的门便会打开,进入这里中后便可在这里听各种BMG,而且可以A键来改变曲子。

神剑天下 SFC 2
ソード・ワールド SFC 2

￥9900/T&E SOFT/卡带/'94.7.15/RPG

对话框型RPG的人气系列第2弹。基本的系统与前作没有太大的差别,是以原版剧情收录。各个角色的背景资料都设定得十分详细,每个角色的培育法也大不相同,都十分地有个性。

秘技

暂时的骰子大战:将战斗模式设定为一般模式或动作模式。接着,当遭遇敌人并进入战斗画面之后,不论是我方的哪一位角色,只要是攻击、防御,甚至魔法指令正准备执行之时。先将R键按住不放,再执行该指令,如此一来■角色皆正常作战,只有加入R键的角色会玩起骰子来。

轻易获胜:首先要准备一大堆的魔晶石,然后进入战斗画面。这时玩家会发现瞬间死亡魔法的达成值(命中率)大幅提升,当然别错过这样的好机会!

神秘的约柜
ミスティックアーク

￥11800/ENIX/卡带/'95.7.14/RPG

本游戏的主角被某人下了诅咒而变成人偶,并被带去神殿去。主角为了要回去原来的世界,必须找到妖精雅克。本游戏的舞台为7个世界,而雅克就存在于7世界中。

秘技

制作威力大的剑:首先,玩家在沙之世界的地下采石场中取得"**くろがね**",并移交给**シックスパク**。之后,玩家可再度取得"**くろがね**"并保留。接下来游戏进行至绿之世界后,在布那森林拿"**ブナのじゅえき**"。之后玩家到绿之世界的**ラッドウッド**,和武器店的老板交谈。此时,武器店老板会说要帮你铸剑,玩家将上述2项道具交给他。接下来,玩家继续进行游戏,当取得了"火**のアーク**"时,再度到那家武器店,此时"战士**の**剑"已经铸造完成,而且玩家可以拿走。

银货的交换所:首先,玩家在破了风之世界之后,会得到"木**のアーク**"。接下来,向神殿前进,往位于岛的北方走,在小屋的右边会有洞窟,进入洞窟深处。此时,向下选择几次"调查"的指令的话,会有"……小**さなあながある**"的讯息出现。在此,玩家使用"**ホのアーク**"之后再选择一次"**しらべる**"的指令的话,可以找到秘密入口。之后,会出现"**入りますか?**"的讯息,如果回答"**はい**"的话可以前往银货交换场。在这里,玩家可将手持的金子换成银币。而此种银币,玩家可以在斗技场取得道具时以及下怪物比赛的赌注时来使用。

前往谜般的斗技场:首先,玩家要通过沙之世界以及水果之世界,便可得到"**カのアーク**"以及"光**のアーク**"。接下来前往神殿,进入岛南方的洞窟。在洞窟最深处的泉水前使用"光**のアーク**"的话,位于洞窟内的门扉会打开,玩家可利用此扇门前往北方海岸。然后,玩家在海岸西边的剑前使用"**カのアーク**"之后,选择"**さわる**"的指令。如此便可转移到斗技场。在这里,■让自己所拥有的怪物**フィギュア**和其他怪物对战并■■银币。

神殿■■的秘密:首先,玩家■进行到破水果世界的地方,便可得到"**カのアーク**"。接下来,在神殿的后方有4颗树,玩家在最北侧的树前使用"**カのアーク**",并选择"**よくしらべる**"的指令,便可以发现秘密入口。此时,电脑会问你"**はいりますか?**",玩家■回答"**はい**"。玩家则可以■转到能玩迷你游戏的隐藏房间。在这间房间内有抓牌尽量不猜错的"抓牌游戏"以及将相同的牌弄成一对的"神经衰弱游戏"再这两项迷你游戏之中,■依玩家■除时■得的成绩的高低,而可以取得不一样的道具。由于这些道具取得的话可以增加能力,所以请玩家要来这里。

增加最大MP值:首先,玩家■往小孩世界的**キーズタム**的屋子。然后,前往2楼的图书室,从幸福之书可买到"增加最大MP"接下来可以取得在普通的道具店所无法买到的"MP种子"。然后,使用"MP种子"的话就可以提升最大MP值,之后再去买"增加最大MP"。就这样,玩家一直反复操作的话,只要维持■钱够,便可提升最大MP值。

确实提升能力:首先,当玩家取得"HP种子"……等能提升能力的道具之后,先记录起来并重新开机。接下来,再开启游戏,并使用那道具的话,普通会随机增加的能力值,会提升到4个单位。

地下■隐藏房间:首先,玩家要解决在沙之世界的**ガンボス**号甲板上所发生的事件,并取得"**デッキブラシ**"。接着前往风之世界中**カボネ**房屋的■楼,并站在地面上有■褐的地方前。在此用"**デッキブラシ**"来擦拭褐处,会开一个洞,可以通达隐藏的秘密房间。房间内有3个宝箱,装"**いやしのブーツ**"、"**むずかしいほん**"等。

穿越墙壁:当玩家■■话世界之后,便能得到"■**のアーク**"。然后到城的地下并在野■前面选择"调查"。接下来,野狼会一步步■前进。如此反复操作的话,最后便能穿越面前的墙■了。

裸体的国王:当玩家游戏进行至童话世界后,■往城的后方,并站在右侧的洞穴前。在此使用"水**のアーク**"的话,则画面上会显示出国王裸体的讯息,真好笑。

取得防具:首先,玩家■将绿之世界的头目**デスナイト**打倒,并■取得新的开启卡片。然后,玩家要前往**メタリモ**镇并且和**ルースレンチ**交谈。如此,玩家■可以得到**ラックス**专用的防具"**チタンのそうこう**"了。

可听效果音:玩家在■绿之世界之后,■前往位于**キーブサイン**的**エジソン**的家。**エジソン**家里的前面有留机械,若调查的话,会出现按键的讯息。此时,若按A键的话,玩家■可以听■游戏里

RPG

使用的各种效果音乐了。

增加三明治:玩家在童话之世界之中对着位于糖果屋前方的白树使用"木**のアーク**"的话,便可以得到能恢复体力的"三明治"了。

取得柜子里的东西:玩家要破风之世界,并要拿到"木**のアーク**"。接着,前往位于神殿1楼左方的房间(有南瓜的房间)。在此,玩家对住于左方的橱柜使用"木**のアーク**",则柜子的门会打开。然后,玩家选择"**とる**"的指令的话,便可从中取得"**ホーリーブレード**"……等一些贵重的道具。

得到忘形地演奏:玩家在位于神殿1楼的南瓜之前,选择"**たたく**"的指令的话,会有讯息出现。然后,再选一次"**たたく**"的话,就会有"**ちょうしにのって　えんそうしてみよう**"的讯息。

变成红色:当主角中毒的时候,身体就会一闪一闪地亮红光。此时,当身体呈红色的同时躲进床上睡觉。然后,当主角一觉起来之后,身体还保持红色的状态。只有出去并切换画面后才能恢复。

神圣纪 奥德赛利亚
神聖紀オデッセリア

¥9500/大东海/卡带/'93.6.18/RPG

一位丧失记忆的少女,为了找回她的记忆,与古代地上的守护者一起经过数亿年的时间,穿梭跨越三个时代。主要以许多似曾相识的名字或地名,或者在世界史上留着过的神话或传记等为故事的基础。

秘技

以道具来增加金钱:在道具屋内将800G以上的道具一次购入99个(同一个道具)。此时,即使钱不够也没关系。于是,不知为何竟然可以买入,而且钱只减少了应付金额之十分之一而已。然后再将刚买到的道具卖掉的话,就可以以实际的价钱卖掉。如此反复操作的话,便可以轻易地增加金钱了。只不过,要使用这个秘技的话至少要有20000G才行,而且如果所拥有的所有金钱连9个某道具都买不起的话,那就无法购入99个该道具,要注意。

同时装备两手用和单手用的武器:首先,将右手装备晨星等两手用的武器。然后,在武器店买单手用的武器让他装备在左手。之后看看状态**ステータス**时,可发现同时装备两手用的武器和单手用的武器,攻击力也变成各自应有的强度。单手用的武器虽然名字会变得乱七八糟,但是其攻击力还是不变。只不过,不管是右手或左手任一方,将其卸下或是装备成其他武器时效果就会消失。

神圣纪 奥德赛利亚Ⅱ
神聖紀オデッセリアⅡ

¥10800/大东海/卡带/'95.10.6/RPG

在各自不同时代及不同场所的伙伴们,最后会聚集起来,一同展开最后之战的RPG。有着自由度极高的角色成长系统或武器的合体等,包含有许多新要素之系统。战斗方面可选择以A1系统来进行。

圣灵珠传说Ⅱ
デュアルオーブⅡ

¥10800/I'MAX/卡带/'94.12.29/RPG

本游戏的背景是以科学文明灭亡数年后剑与魔法的世界为舞台。故事大纲是描述有关"魔法石"的4位少年的命运。本游戏的特征即是玩家可在铸铁店提升武器技能的系统,技能一定时可使用必杀技。

秘技

买东西免费:玩家要前往商店买东西之前,先准备好能买1个以上想购买物品的金额,当在决定购买几个时的画面中,同时按十字键左方以及A键。则可以不付钱而得到想买的道具了。另外,在铁匠店中,在决定强化武器几个级数之后,将光标移至个位数的地方,并同时按十字键右方及A键的话,则也可免费强化武器。

时空武士
ライブ・ア・ライブ

¥9900/SQUARE/卡带/'94.9.2/RPG

是由7位著名漫画家担任角色设计的RPG游戏。共有现代篇,幕末篇以及西部篇等7个章节可使用,如果能在全部的剧情模式中过关,那么最后之章节也就会出现。

秘技

被アニー殴打:西部篇中,在**アニー**被机关困住状态下,在酒吧的2楼调查衣橱,取得"**アニーのシミーズ**"这项道具,若将此道具交给**アニー**,那就会被她殴打。)))更衣场景:西部篇中,在第1次来到酒场前爬上2楼,就可以看到**アニー**在换衣服。

谜之CM:近未来篇中,到**ちびっこハウス**的内部房间中看电视,就会开始表演摔角秀,进行至100回合时,就会出现奇怪的广告。

角色重叠:幕末篇中,在敌人附近按Y键让自身消失。当敌人向主角走近时放开Y键,如果能让敌人与主角重叠在一起,那么就将进入无法行动的状态。

看裸体喷鼻血:在原始篇中与**ベル**相遇第二天早晨,在交给**べる ホネ**肉的事件中,如果以野性**ドレス**或野性**バッグ**代替**ホネ**肉的话,**べる**马上就会脱光衣服,**ポゴ**看了之后马上兴奋得流鼻血。

获得昂贵装备:在最终篇将特定的怪兽一一打倒后,玩家就可以得到五件最强防具。首先是"**エリアルメイル**"。战斗中连续逃走100次后,会出现一个叫做"**デスプロフェット**"的怪兽。将它打倒之后就可以获得"**エリアルメイル**"。第二件是""**エリアルブーツ**" 玩家先一直走到魔王山山顶,但不要和**オディオ**战斗直接下山。这时候会出现一个名叫"**ヘッドブランカー**"的怪兽,只要将它打倒就可以获得"**エリアルブーツ**"。第三件道具是"**エリアルヘルム**",当你顺利地通过了**キューブ**的迷宫之后,请再一次进入迷宫中。此时会出现一个名叫"**ユラクウス**"的怪兽。只要将它打倒,就可以获得"**エリアルヘルム**"。第四个是"**エリアルグラグ**"。只要在**キッド**的迷宫中听到钟声响了八下,这个道具就会

RPG

出现。接下来必须将"ジャギイイエッグ"这个怪兽打倒就可以了。第五个是"エリアルリング"。先在魔王山取得"黄金ちょんまげ"。在ほんのう的迷宫中，将"黄金ちょんまげ"交给"アムリクレチア"，再将它打倒就可获得了。

和カラクリ丸成为好朋友：在幕末篇中，将电极全部打倒后再打倒源内，可获得叫做"ぜんまい"的道具。将三枚小判丢入上方小房间里的"细い穴"，再回下方小房间将"ぜんまい"交给カラクリ丸。然后再回到上方小房间将1枚小判丢入"细い穴"。■完后カラクリ丸就会加入队伍。

谜之隐藏通道：在幕末篇中，从前往灯笼的楼梯前进至お■，途中有个■方会传出卡■的声音。当有卡■声音发出时，选择上方通道继续前进。通常应该会回到原来的楼梯才对，但却是通往■神龙之介的房间。将它打倒后可取得"ムラサマ"。另外由お堀到灯笼的阶梯途中也■一处会发出卡■的声响，听到声响时向下行，将会到小判くれ■的■间。将6枚小判交给他，主角会习得"第一文字"，カラクリ丸会习得"とろけるせつぷん"。另外，如果再给10枚的话，主角会习得"■法天车草"，カラクリ丸会习得"大■怒■バン割り"等各绝技。

三种隐藏技：在幕末篇中，■你打败3位于二の丸左上方的房间里的■元后，和在■元旁边的老人说十次话，就可以习得"忍法コマまわし"绝技。同样的在幕末篇中，和■在本丸の■回的屋顶上■"しかけ佛像"战斗。等对方使出"シュラのイン"和"■法火の鸟"这两■后将他打倒，下一次战斗起■就会这两招了。

音效测试：无论■■一段剧情，每次过关后就可以看到结束画面。然后在游戏的最初画面选择"音声"选项时，就会出现■的"■"符号。将游标移到这个项目，然后按下确定，■此一来■可以欣赏游戏中所使用的BGM了。

轻松获得材料道具：在原始篇中，前往ポゴ房■的右边，原始人增殖的房间。在这里将原始人增加至最多的20人，然后和第20个角色谈话，你■可以轻松获得一个材料道具。

取得"モノな石"：在原始篇中，将在メスゴリ的群体中的ゴリ叫後后，和在荒野右上方的人谈话共100次话。这时会出现"咱当"的声响，荒野的左侧悬崖上会出现洞窟。和在洞中的黑色石板说话则进入道具画面，选择"ホネ"■能获得"モノな石"。将这道具当作装饰品装备起来，可提升知力50，战斗中当作道具来使用，则可用来设定敌人的HP值。

0人斩的条件：首先，在尾手城不要斩杀人类角色，让游戏继续进行，注意口令别说错。其次，不要和电马成为朋友，前往尾手院王的地方，和からくり丸成为朋友，再前往位于本丸5楼的三位虚无僧的处所。这样你就能以0人斩■利通过幕末■了，当你以0人斩过关以后，在结束画面中你会得到"ヨシユキ"的刀。

道具复活：在幕末篇中取得宝■里的"げんじのかぶと"、"げんじのよろい"、"げんじのこて"、"げんじのタビ"、"ムラマサ"、"カギなわ"、"小ばん"等道具。然后前往本丸地下2楼右侧的牢房，牢房里有个人叫做五工门，不要杀他直接逃走。这样原来已取走道具的宝箱又出现原来的道具，你就可以轻松获得双倍的道具了。

可获得"かすてい5"：在幕末篇中不斩杀一人而前进至本丸的3楼，和家老说话。这样一来你就■以获得用来■复体力的道具"かすていら"10个。

在浴室中面对面：在近未来篇的战斗中使用"テレポート"，■可看到难得一见的妙子入浴镜头。

史记英雄传
史記英雄傳

¥10800/OUTRIGA STUDIO/卡带/'95.7.7/RPG

史记是一本记录着中国史上三皇时代到前汉武帝■所发生的大■的一本史书。而这■是以史记这本史书为题材的GAME，主角在得到与战争有关的重要书物后开始了他的冒险。在这■面还有各种故事。

秘技

配色时的必胜法：首先我们■将2个控制器都接上主机，然后在游戏的序盘中于陈老人家中进行配色解谜。这时只要持续按着2控制器的B键，则便会自动进行配色，我们可轻松过关。

水晶球 职业迷宫探险者
クリスタルビーンズ フロムダンジョンエクスプローラー

¥9500/HUDSON/卡带/'95.10.27/RPG

这是将PC-ENGINE中极受好评的游戏"ダンジョンエクスプローラー"重新装作的RPG GAME。玩■必须利用8位勇者，打倒出现的敌人。这游戏可多人一■玩，只■利用特殊的硬件即可3人一起攻略。

斯雷尔斯
スレイヤース

¥9800/BANPRESTO/卡带/'94.6.24/RPG

本游戏是改编自日本小说家神坂一的当红科幻小说作品，在人■角色的设定方面，则是请了新泉老师来担纲，新泉老师很能抓住原作小说中的神髓，而整个游戏的表现也与原作十分贴切！

秘技

保留那卡的方法：首先在游戏的最初不要和医师谈话就这样进行到ATLUS市。然后接受魔道无协会的会长之委托，去除掉欧克，在这个事件中，那卡会因而消失，之后在与敌人的作战中，忽然故意让我方全灭，游戏就此结束！然后再从游戏一开始的瓦伦之洞穴处进入游戏，在这个洞里把那卡打败，再次召入我方的阵营中，并且就这样向着ATLUS市前进，不过由于我方人■若在5人以上时，资料的处理会有点不正常，所以在这■状态之

下,没有办法摆关!

方便的魔法使用法:把回复魔法对处于正常状态的人施法的话,可以把他们的 HP 值回复到最大的状况!

四狂神传记
エストポリス傳記

¥8900/TAITO/卡带/'93.6.25/RPG

这是以完成度相当高的世界观为卖点所制作的 RPG。故事是以人类向 4 位等百大地的破坏与混乱的邪神挑战的故事。我们在战斗时先用方向键便能执行所有的战斗,另外光用一个按键便能操作各系统。

秘技

4 倍模式:在破关后,如果我们在选择游戏时选"**もういちど**",则我们的经验值及钱都可获得原来的 4 倍。

无道具时的攻略:在**ライデン**镇与魔法师交谈后,我们就以当时的状态直接前往**ヘラート**城。接着若与**コツク**先生交谈,则便可省略找寻**ムラサキト**的事件,直接向前攻略。

由海流中逃脱:在我们攻略时,若来到会被海流卷入的事件中,就在被海流卷入时,我们先要进入札营休息的画面,然后以海流的反方向键按方向键,以方向键脱离海流的范围潮流,再以 B 键来回到原本的游戏画面中。这样一来我们每次都可脱离一步的范围,在这种状态下,即使被海流卷入,我们也可向自己想前进的方向移动了!

四狂神传记 Ⅱ
エストポリス傳記 Ⅱ

¥9980/TAITO/卡带/'95.2.24/RPG

这 7 位勇者必须打倒想将世界并吞的 4 狂神。而前作的开头展示画面所描述的其实就是这一集的结局,因此前后两集在故事上是相互结合的。在游戏中,我们将会遇到很多有趣的迷宫、动作相当丰富。

秘技

VIP 卡片:在**ダンケルク**中**ルビー**的天使事件结束后,我们回到**オーラリオ**城与王子交谈 2 次,接着便可在质流**れ**岛的赌场中得到 VIP 卡片。

特殊模式:在简单模式破关后,如果我们在档案的选择画面中选"**おまけ**",则便可以自己喜欢的成员前往**いにしえの洞くつ**来进行游戏了!

变更名字:在札营画面游标移到剧情上,接着再将游标移动到角色的画面下,这时便可利用游标及 A 键来对角色的名字进行编辑了!

能力值提升:在解决**エスエリクト**西南神殿的事件后,如果我们再一次进入精神神殿中,并到最里面的房间中之转移区域,这样一来,我方成员不但不会进行转移,而且全员的能力值将会全部提升。

ガデス之剑:如果在**ゴードバス**区之塔将强敌**ガデス**打倒,则便可得到**ガデス**之剑了!

4 倍模式:在破关后,如果我们按 RESET 键再一次开始游戏,然后于记录档案的选择画面中选"**もういちど**"的项目,则接下来在进行游戏时,我们打倒敌人后所得到的经验值及钱都会变为原来的 4 倍了!

アーティ之弓:我们要先将于游戏后半时所得到的"**のろわれたゆみ**"装备起来,虽然**アーティ**会被下咒,但只要前往教会中解开这咒语,则这弓便会成为强力的"**アーティの弓**"。

吃角子老虎的胜率提升:在质流**れ**岛的宿屋中休息一夜后,直接前往**マーカオ**的赌场玩吃角子老虎,这时会比平时容易得奖。

破关后的不同:在破关后,如果结束的标志出现,我们再等待约一分钟,接着画面上可看到与制作主角交谈的字样,这时若再等 2 分钟,则会出现游戏时间及所得到的道具数。

得知想吃的东西:在扎营画面中按 SELECT 键,则我们可得知胶囊怪兽所想吃的东西。

得知其配牌:在玩吃角子老虎时按 SELECT 键,则会得知名牌的点数及可得到钱数。

了解效果:如果将游标移动到要使用您的能力的道具上,然后按 X 键来显示 1P 的记号,在此利用方向键或 A 键便可了解您的能力值所剩多少。

利用船登陆:在船可以飞起的状态下,向上由水上往陆上行动,接着在船无法移动的状态下按 A 键,然后选择潜水或飞行,接着一边按方向键的上,一边按 B 键来由船上下来,这样一来船便会稍向陆地移动。另外,上船后若再不断重复操作,则船便会不断的往内陆移动。

免费住宿:如果**マキシム**与**セレナ**结婚了,则**パーセライト**的空屋便会变成 2 个人的房子,这时若进入 2 楼的床便可免费住宿。

特殊的回复法:战斗不能回复魔法的**デルデ**及**デルアル**若对正常的角色使用,则这些角色的 HP 便会回复。

隐藏房间:在宝剑的神殿 2 楼向 3 楼继续前进时有一个房间,进入这房间后可再进入有个装着"**インテリリング**"的宝箱的房间。

出现隐藏的门:在**タンベル**东南的塔的 5 楼有个以时钟的文字盘为模型的陷阱,如果我们在这里看到长针与短针于 12 点时重合,则便会出现一个隐藏的门,而在里面有个装着"**たいまのかふと**"的宝箱。

操控升降:我们在利用**エクセリオン**来飞行,潜水时必须按 A 键叫出箭头,然后选择上或下。除此之外,我们也可利用 L 或 R 键来决定上升或下潜,R 为下潜,L 为上升。

探索奥迷
ミスティックウエスト

¥7900/SQUARE/卡带/'93.9.10/RPG

本款游戏为超级 NES 发行的"最终幻想"的美国版。游戏是以水晶之谜为中心来展开一连串的故事。因难度并不高,所以即使初玩者也能驾轻就熟地享受其中乐趣。

秘技

RPG

增加战斗次数:首先,玩家在冰之小庙的上方,将战斗点的战斗次数弄成只剩1次,然后,当フリーザー和ギャザー出现之前选择"にげる",此时敌人出现并进入战斗画面。在战斗的一开始先打倒フリーザー,并且在ギャザー自爆之前选择"かわす"。接下来,当ギャザー自爆的时候,主角的HP变成0时就表示成功。之后,玩家选择"もういちどたたかう",再进入战斗。这样的话战斗次数增加255次。

天外魔境 ZERO
天外魔境 ZERO

¥9980/HUDSON/卡带/'95.12.12/RPG

本款游戏将PC版之中受人欢迎的"天外魔境"系列加以革新而成为SFC版。本游戏是以虚构的世界"吉帕屋"为舞台。并附有PLG系统,即使切断电源时间仍继续,而事件也能与现实时间配合。

秘技

曼托变成宠物:首先,玩家要收集如下表所示的5项道具。然后带着这5项道具,前往位于龙王国东北方的カニカニ洞窟,曼托出现时便与其战斗。如果,玩家能在此处打倒曼托的话,则曼托就会变成你的宠物了。接下来,玩家可以前往位于火熊神社的鸡蛋店,则能取得饲饵给曼托吃。曼托变成宠物真是好玩!

免费买宠物:首先,玩家先记录游戏之后去买鸡蛋,然后等待直到生出宠物。接下来,当宠物出生之后再按重开键。然后,玩家以刚刚才记录的资料来重开游戏的话,虽然那时尚未买鸡蛋,但是却拥有宠物。而且,玩家所持的金额完全没有减少。另外,玩家以相同的方法记录游戏之后,给宠物吃饲饵再按重开键的话,则饲饵数不会一体力回复。

道具全复活:位于洞窟……等地方的宝箱,若装有金钱或武器……等东西,而玩家要打开宝箱的话,宝箱就会一直开着。不过,若装有回复道具的宝箱,将它打开之后再离开宝箱所在的地方,然后再到那里,则宝箱内仍有道具。

挖出埋藏的宝藏:在吉帕库的6个国家之中,每个国家各有一个地方埋藏宝藏。玩家若站在埋藏宝藏的位置上方,按A键调查的话,就可以得到一大笔的钱。关于埋藏的宝藏到底埋在哪里的提示,需玩家要对特定地方的挂轴加以调查。上面书写着埋藏宝藏在何处的挂轴所在的位置和宝物的隐藏地点则如下面两个表格中所示的地方。

利用礼物赚钱:首先,先要在火熊神社的相见茶店和アキナ见面,对于她的问题,依"はい→いいえ→はい→いいえ"的顺序回答。接下来,在位于相见茶店的上方有一家空屋中付3000两,买房子给アキナ。之后,在火熊神社的新开张的道具店中,花450两买"ウメこけし"然后交给アキナ。アキナ为了答谢玩家送的"ウメこけし",会送给玩家另一项道具"白いアメ玉"。玩家将此项道具在店里卖的话,可得到3750两。这样,一下子就赚了3300两。另外,当游戏进行到要前往天狗国的花丸镇时,在土产店中买"カラクリこけし"然后给アキナ,便会得到"キミのほほえみ",卖了可得6200两。

隐藏的道具:当孔雀恢复和平而玩家要前往福福村的孔雀神殿时,会发现到ミヨ正和男孩玩捉迷藏。此时,玩家与躲在柱子后面的ミヨ交谈的话,则可以得到回复道具草饭团。

免费得到砂金:在前往犬神国的砂金村淘取砂金之前,玩家必须付5000两才能下河去淘砂金。不

出现提示的场所
冰山村/左方屋子
福福村/中央屋子
酒村/中央屋子
あたま山村/宿屋
犬神神社/宿屋
龙之眼村/宿屋

名字	取得地方
カニのカブト	位于龟冈神社,挂有螃蟹的毛板的商店中,玩家付5000两观赏蟹所有的5项技艺,看完走出商店时,可以得到カニのカブト。
ウスのよろい	当1月15日~1月31日或4月13日~4月22日时,在孔雀神的祭典场、或者当9月16日~9月30日,在犬神神社的祭典广场,可以从神宫那儿得到。
ハチのつるぎ	位于犬神国花丸镇的蜜蜂店中,若玩家能在一次时间内找出8个蜜蜂的话,则ハチのつるぎ会以商品的形式得到。
クリのお守り	在位于孔雀国自由市场一家叫クリリン的商店中,每逢星期日便会以特别商品(一个720两)的形式卖出。
クソふんだクツ	某国内有一个隐藏村庄叫あっぱれ村。クソふんだクツ就是在此村庄的道具店中有卖。一个的价格为1000两。

过，玩家█过村子下方的一座桥后再向右前进，则可以免费陶金。

从最初开始的方便模式：当玩家破了关之后，在记录画面的右上方会出现"ふたたび"的新█目。选择此新项目之后，将光标移至想玩的记录资料上并决定的话，则会以在那记录资料所记录的等级和金额的状态下开始游戏。

轻松地自动上升等级：首先，玩家将游戏进行至**テンジン**成为伙伴的地方。然后，玩家准备"**オトメのふりそで**"。接下来，使用作战指令，设定**ヒガン**为"战う"，**スバル**为道具"**オトメのふりそで**"，**テンジン**为奥义"**姿うつし**"。在此状态下与不会使用特殊攻击的敌人交战。若敌方只有1位，则█能实行刚才的设定。于是**テンジン**将敌人劈成2段，**ヒガン**将敌人打倒，而**スバル**会回复**テンジン**█HP。玩█利用此战斗方式█能█松提升等级。

三太会出现好几次：从12月23日到25日止3天期间，在火熊神社的█典广场会举行三太祭。此时，若玩家击位于左上方的钟的话，三太将会出现并送玩家道具█作礼物。此事件1天只会发生1次。不过，如果见了三太的面之后将游戏记录█来，然后再以此记录的资料再玩游戏的话，则玩家可在同1天，见三太好几次面。

维尔奴世界
ヴェルヌ・ワールド

¥11800/BANPRESTO/卡带/'95.9.29/RPG

这是一款玩家们必须在一个由7个岛所构成的巨大主题公园中冒险的RPG游戏。就在公园开放那天，不知道为了什么原因突然发生了地震，而公园的管制系统也坏了，主角的双亲又不知去向……。

未来勇者Ⅱ
エルファリアⅡ

¥9980/HUDSON/卡带/'95.6.9/RPG

这█以前作的背景故事后100年的世界为舞台的GAME。在这里武器与团体有着地、水、火、风██性。如果好好利用属性，█可强化武器，作出道具。█斗采用半自动，利用敌人的属性可变化队形。

巫术Ⅴ
ウィザードリィⅤ

¥9800/ASCII/卡带/'92.11.20/RPG

这是一█3D的迷宫型RPG游戏，而且也还在美国造成极大轰动的第5代作█，在不规则的迷宫中，玩家们可利用各种魔法及攻击系统来攻略。由于它的难度极高，保证会令人紧张得受不了！

秘技

HP增殖：在得到"石化恶魔"后，我们让想使其HP增加的角色持有这个道具，然后利用这道具的特殊力量，减少单位的活力，使其HP增加，在活力变成3时█不会再下降，而我们可在提升等级时使再回复。

善恶混合的团体：如果我们让善的团体进入了迷宫后中断，接着再让恶的团体进入迷宫，则我们在迷宫中找到善的团体后便可组成善恶█合团体，其次序也可以相反。

巫术Ⅵ
ウィザードリィⅥ

¥12800/ASCII/卡带/'95.9.29/RPG

这█移植自电脑版"巫术"系列的第6弹作品。在这款作品中画面及系统等都有了相当的改良。其笔记等工具都变得相当的真实，我们在进行游戏时的目的是得到"**コズミック・フォージ**"。

秘技

马上可开门的名人：在选项画面中，如果我们选择"**せつてい**"，然后█可进入控制器的设█画面，接着以X或Y来设定"**あける**"，然后再来到已打开的门前，按刚才我们所设定的开关(**あける**)键，这样，原本我们在锁着门前才能使用的"**にじあけ█**"及"**たいあたり**"等指令便会显示出来，这时若选择"**こじあける**"，便可如盗贼一般的使用"**ゆびさきわざ**"的技巧；而且，我们便可利用"**こじあける**"来开门，而"**ゆびさきわざ**"的数值也会马上升到最█。

西尔█亚传说Ⅱ
シルヴァ・サーガⅡ

¥9800/SETA/卡带/'93.6.25/RPG

是款在FC版中及以其佣兵系统而大受欢迎的RPG游戏的续篇。这回的故事是描述先与黑暗作战的过程。为了打倒魔王我们要于█险中找出光之战士，编辑成最多由12人所组成的佣兵及神像的团体。我们也可利用合体系统来创造角色。

秘技

合体成实力极强的神像：█果我们利用**ヨイド**及其他的神像或让两个**ヨイド**合体，则合体后虽有时候外表没有改变，但有时却可合体成极强的神像。

开店：在主角成为光之战士，我们█往**アーカサス**街右上方的屋中，这样一来这原本是屋的█方便会变成商店，在这里面共有4种物品。装备这些物品后，我们仔细看一下移动的角色，将会发现他的外表不同了！

了解运势：1~3月出生█前往**ヨーホイ**村，4~█月出生的前往**ヨーホイ**街，然后调查算命师面前的桌子。另外，7~9月出生的人前往**アルトガ**城寨的算命师家中调查墙壁。而10~12月生的人到**バンドル**街调查算命师面前的桌子，那我们便可在调查这些场所后，了解与自己有关的运势问题。

新桃太郎传说
新桃太郎傳說

¥9800/HUDSON/卡带/'93.12.54/RPG

在NINTENDO中非常受欢迎的RPG█超任版。大家█悉的桃太郎为了拯救被鬼抓走的竹取公

主而开始进行旅程。根据天候的不同桃太郎等人的命中率等也会有不同的变化。此次作品采用了许多新的系统。

秘技

将金■放入缘之下:首先,命令波吉"たんさく",将波吉放入缘之下。然后,画面切换至缘之下时,命令■大"ちゅうがえり"。"ちゅうがえり"动作完成之后,如果使波吉动作的话,就会出现本来应该在外面的伙伴哦。

亚克斯精神

ARCUS SPIRITS

¥8900/SAMMY/卡带/'93.10.22/RPG

这是一■可以进行双打的动作 RPG,在■■■各种复杂的谜及陷阱的宫中,我们必须打倒可怕的恶魔,阻止魔王的复活。游戏的视点以斜下 45 度角的方式来呈现,是款相当有立体感的游戏。

秘技

有用的密码:在密码输入画面中输入"UND"、"INOUE"、"HORISHITA"、"YOKOO"中的任一个,则便可在拥有 5 个这些道具的状态下开始游戏。

英雄战记

ヒーロー■■

¥9600/ BANPRESTO/ 卡带/' 92.11.20/ RPG

本款 RPG 游戏,会出现■■■超人、怪兽超人、钢弹等,大家所熟的角色。而且会以大陆为舞台,并展开各种攻击行动。而角色所使用的必杀技,合计有 131 种,此外能够看到必杀技的画面,所以这样的设计,更■增添游戏气氛。

秘技

秘宝不会减少:在战斗中使用 2 个以上的某种密宝。然后在相同回合内,使其他角色移动到使用秘宝的位置。这时就刚移动的角色使用一般攻击。其后到下个回合如果■秘宝栏,就可看到应该已经使用的秘宝,并没有减少数量。

永远的菲莉娜

永遠のフィレーナ

¥9800/TIM/卡带/'95.2.25/RPG

这是由自原刚志所创的小说改编而成的 RPG GAME。主角是一位身为女性,但却被当成男性来抚养长大的**フィレーナ**。她为了复兴灭亡的王国而努力。游戏的真实时间系统相当的有特色哦!

秘技

音乐测试模式:在道具画面中将游标移到"**リラのでんしノート**"上,然后按 A 键使游标闪动。在此一边按着 L 及 ■ 键,一边按 A 键,电子记事簿的项目上便会追加其它可听音乐的项目。

得到クイックラン:在**ドラ**镇的斗技场前有 4 个战士像,由最左边、由右数第 2 个,由右数第 3 个,最右边的顺序调查,便可以得到配备"**クイックラン**"。装备上它后一边按 B 键,一边移动,速度■会变成 4 倍。

勇者机器人

スウップスイック

¥9600/ENIX/卡带/'94.7.8/RPG

本游戏中除了主角外也有机器人参战,而且如道具、武器■防具等都可以自己制作,和一般 RPG 游戏有点不同,最多可作 3 个机器人,可设定的■值参数也分 5 个部分。

秘技

南岛的隐藏事件:首先装备道具"**おてんきママさん**"一个,然后到■可可镇把冒牌镇长打败,再去一次以前曾经去过的南岛密林之村去,由于连日的太阳高照久旱不雨,村民正为此头痛不堪!这时把"**おてんきママさん**"装备拿出来用,■■就下起雨来,而拯救了村子,然后到村长家里去,跟村长说一说话,就可得到**ツイストレーザー**、**ブレイクストーン**等东西。

隐藏角色登场:首先到雪山西边的洞里去,然后进入位在洞穴深处的房间,把"**カメレオングラス**"■出来用,这时就可以看到不曾见过的隐藏人物机器人 K!■会教你一些道具合成的秘诀!

会见开发小组:首先要■到可以侵入电脑的道具"**サイバージャック**",然后到父亲的住处,把"**サイバージャック**"拿出来用,并且到桌前的电脑旁,然后按 A 键,就可以进入到电脑里,在电脑里,玩家就可以看到本游戏的开发小组,并且可以听他们的对话。

天气攻击:在战斗中使用"**おてんきママさん**",■可以召唤风雪和雷电攻击敌人。

捡到一大笔钱:从洛可可镇的佩普西的家门前,向左走 4 步,向上走 2 步进入,在这个地方向下并且按 A 键,就可以得到 5 百元了!

战斗员消失:在研究所要塞和宇宙要塞中,如果被监视器发现,会立刻遇到一群战斗员的包围,这时立刻使用转换器,并储存游戏进度,然后重新开机,把刚才记录的进度叫出来玩,就会发现战斗员都不见了1

帮手机器人:在幽■房间中使用会呼唤风雨的**おてんきママさん**,之后到幽灵房间的外面的世界地图上,马上再进幽灵房间去,此时去和■在门口的男人说话,就可以拿到"**マクラップ B**",再到开发室去,把**マクラップ ■** 和**スクラップク**组合起来,就可以作成一个帮手机器人。

发现狗屎:在洛可可镇上,去镇长宿舍的右侧去调查那边的街灯就会发现一摊狗屎,不过不可以拿。

育龙战记 2

サンサーラ・ナーガ 2

¥9800/VICTOR/卡带/'94.7.15/RPG

这是一款以养育小龙为主题的游戏"育龙战记"的系列第 2 弹。故事开始时,主角为了寻找一少女"**アムリタ**"而进入共由 8 层所组成的新世界"**カ**

ーウチャクラ"。

秘技

所持金增加:首先,我们将可存放的道具全部都存放起来,然后准备9只ブタ及ブタリょうりセット,接下来使用ブタリょうりセット,在ブタ全用完前不断的作菜,这时在道具栏上原本会持有0个道具,不知道为什么居然出现了道具。而如果我们将这些道具中可卖的部分一一卖掉,则可用数字产生错乱的方式来将道具卖掉。这些道具大概都可以卖上3万元,而且我们还可以自由的改变道具个数,所以利用这个方法将可使所持金不断上升。

使装备的记录转移:首先,我们先进行攻略,在获得想要的武器及防具后故意使GAME OVER,接着在进入标题画面后,我们由最初来开始游戏,接着将最初即拥有的"ぼくとう"装备起来,然后再一次选装备指令,这时原本GAME OVER时拥有的武器,这回在这新的档案中即会出现。

即使失败也没关系:在与敌人作战时若想逃,则第一回合选"ぼうぎょ",接着于下一回合选"にげる",这时如果逃走失败,则我们刚才进行防御的效果将会留着,不会因此而受伤。

真·女神转生

眞·女神轉生

¥9800/ATLUS/卡带/'92.10.30/RPG

以东京的吉祥寺为舞台,法律混沌的势力相互对抗的3D迷宫RPG。"恶魔合体系统"方面,说服出现的恶魔使成为"仲魔",集合2-3只仲魔可使其"合体"来提升力量。恶魔种类共有36种之多。

秘技

买卖道具时的珍异现象:在商店中买卖道具时,将光标移至"うる"再按住A键。然后,即使画面切换也不要放开A键,再按B键的话,竟然可以卖掉本身所没有的道具"アタックナイフ"。并且,被问到还有没有要卖的东西时选择"はい",再照着上述方式操作的话,就可以无限次地卖掉"アタックナイフ"了。此外,如果选"かう"再照着上述方式操作的话,就可以购得"アタックナイフ"。根据在店的不同有时候也可买到"雨の村云"或"アリオクのきば"等道具喔。

魔币可无限制地使用:首先,将磁铁矿储存到接近99999。再来,和恶魔谈判获得磁铁矿,使磁铁矿合计超过10万。于是,持有的钱数一定会变成99999魔币。然后,不要和敌人作战而留在商店的话,即使买或卖,所持金也不会产生变化。此时与其留住十万魔币不如让自己好好购入便宜的道具。不过,如果在这个状态下将敌人打倒而获得磁铁矿的话,状态就会恢复成原来样子。

金钱不会减少:如果从金刚神界回来的话,金钱的单位就会变成魔币,以前所持有的金币会转换成一种叫"¥のたば"的道具。可是,如果事先将道具栏弄得满满的话,那所持有的金钱就不会转换成"¥のたば"而会照着原来的样子直接将单位转换成魔币。

可以改变摇动:在梦中画面摇动的时候,按2P控制器的START键的话,摇动就会停止。而如果按2P控制器的SELECT键之后再按START键的话,摇动的形式就会根据所按SELECT键次数的多寡产生变化。

可得知属性:根据2D地图上显示位置的角色行动方式,如果一直向右旋转的话就是LAW,向左旋转的话是CHAOS,不转则中立。

强力的仲魔:使最低等级的仲魔和比仲魔等级再低一级的精灵合体。如此一来,如果是最低等级的仲魔的话,就可以相反地合成最强的仲魔。但是,如果主角的等级太低的话就无法合体出强者。

可以得知合体的结果:2身合体中选择最初的恶魔时,一边按住方向键右方和R键再按A键决定的话,就会显示出合体后的仲魔名字。3身合体中选择第2只仲魔时,如果照着上述方式操作的话也会显示出合体后的仲魔名字。

真·女神转生 假如…

眞·女神轉生 if…

¥9990/ATLUS/卡带/'94.10.28/RPG

将前作'真·女神转生Ⅱ'的系统大幅地加强后再度地登场。这一回新增有一位专属的恶魔会守护着主角的"保护者系统"。根据主角死后所守护主角的恶魔的不同,主角原有的能力值也会有所增减。

秘技

可得知合体后的恶魔:2身合体时,选择第一只恶魔而画面显示出恶魔的画面时按R键的话,在合体记号的右侧会显示出合体后的恶魔名字。还有,在同一个画面中按L键的话,就可以得知合体后的种族。3身合体时,在选择第2只恶魔而显示出恶魔时照上述操作即可得知合体后的恶魔。

提升能力值以及金钱:选择重新游戏而开始游戏,适当地决定名字。然后对诺查的占卜中所提出的问题全部选择画面右下所显示的答案回答。如此一来,初期能力值的点数会变成28,而一开始就能拥有5000魔币,太棒了!

BGM模式:先破关一次,以破关的那个储存档再度开始进入游戏,然后再存档,将游戏中断。在这个状态下等待8分钟以上的话,就会进入BGM模式听音乐。

被怒骂:选择重新游戏而开始游戏,在输入名字时,如果只输入一个字,或者输入相同字如ああああ等的话,就会受到诺瓦怒骂。

仲魔可一口气恢复:在恢复之泉处显示出仲魔名字的时候,如果按R键的话,就可以一口气选所有的仲魔。还有,在同一画面中按L键的话可一口气选队伍内的仲魔,按R键则是队伍外的仲魔。

最强之剑ヒノカグツチ:在主角一次也没带有"守护者"的状态下前往魔界的第四个世界"嫉妒界"。到此处四楼西南端的房间去,就可得到魔剑ヒノカグツチ。

相扑部的隐藏武器:前往"怠惰界"地下3楼相

RPG

扑部员所掘洞穴深处得到"あらわずのまわし",再将它拿到学校相扑部室去就可换成"ひぐまのぐんばい"。

真·女神转生Ⅱ
真·女神転生Ⅱ

¥9990/ATLUS/卡带/'94.3.18/RPG

主角为一名少年,为拯救世界而努力的大型RPG第二代。和恶魔谈判,将恶魔们合体等等。根据玩家对恶魔的态度之不同,可能将恶魔纳为仲魔,也有可能会说服失败。恶魔共分有42种种族之多。

秘技

可产生等级高之仲魔:通常要合体恶魔时,如果会合体成比自己等级高的恶魔时,就会拒绝合体而无法实行。但是,如果是**メシアン**和**ガイアーズ**要和恶魔合体的话,即使会合体成比自己等级还高的恶魔也可以实行合体。另外,这样产生的恶魔如果再和人类合体的话,也可以产生等级更高的恶魔。

可得知合体后的恶魔:2身合体时选择第一只仲魔时,就会显示出此仲魔的画面。在此暂时持续按住B键的话,就会显示出和其他仲魔合体时可产生的恶魔的名字。同样地持续按住L键的话,就会显示出恶魔的种族。还有,要3身合体时,在选择第2只仲魔后显示出画面的时候,施行上述的操作亦可得知恶魔的资料。

快速地移动:在搭乘电梯上下楼的时候,如果按B键的话,就会快速地移动。

喝酒提升能力上限:如果喝了酒的话,就会暂时地提升能力上限。

利用宝石提升能力上限:如果收集9个相同宝石的话,根据宝石的不同会有不同的能力上限会提升。尤其是猫眼石、珍珠、黄玉等能力值会提升至接近10左右。

魔人出现:他只会在金刚神界的东北角处出现一次而已。到达此处时,会出现"とてつもなく恐ろしい气配がする"的讯息,所以被问"そこにとどまりますか"时回答"はい",魔人就会出现。魔人共有5人,而出现机率只有1/256,所以要看全员的话只有多读取档案而多次前往了。

女英雄专用防具:可以利用和剑的合体来制作女英雄专用防具。剑完全用**ヒノカグツチの剣**。和龙神**アナンタ**合体则有**ホウアコン**(头)、国津神**アラハバキ**则有**タップスワン**(体)、魔神**カルキ**则有**パーホウラット**(腕)、天津神**アマテラス**则有**カムライターオ**(脚)。

俄罗斯轮盘:进入劳动者宿舍或工厂之街等等的房间里去。房间里原本没有人,如果来回地出入房间的话,就会出现胖子,会成为仲魔伙伴而且可以玩俄罗斯轮盘。顺带一提,这些房间都是在城里右上角,并非任何房间都有。

叫出不同属性:如果使用**リアクシールド**或魔法**サバトマ**的话,就可以呼叫出不同属性的仲魔了。

前往夫人之馆:花田的事件结束之后,会回到夫人之馆去。然后实体会来将我们带回中心去。此时就使用**トラエスト**魔法吧。原本应该会移动至中心的入口处,但此时竟然又回到了夫人之馆去。

智慧女神密涅瓦公主
プリンセス ミネルバ

¥9900/大东商/卡带/'95.6.23/RPG

这是个人电脑版、PC-E版深获好评的游戏,移植到SFC版的作品。故事内容主要是描写**ウイスラ**王国的**ミネルバ**公主,与8位护卫队,为了要打倒魔导士**ダイナスター**,而展开冒险之旅。还有游戏的登场角色都是美少女。

秘技

进入女神神院:首先使游戏顺利过关。接下来就以过关时的资料,选择"**最初から始める**",并开始进行游戏。其后就与村民交谈,并在提示的地点进行调查,这样就能进入女神的神院。这时就利用1位角色,并在5种资质当中进行选择,其后这项资质就会提升10%的机率。不过利用这个秘技,其它的资质将会减少10%。还有在1个神院中,只能提升5次的机率。所以玩家必须事先了解这个秘技的特性,并再根据情况灵活运用。

总之!他是幸运超人
とっても!ラッキーマン

¥8800/BANDAI/卡带/'95.6.30/RPG

本游戏是以受欢迎的漫画"幸运超人"为题材。游戏的最大特征便是以轮盘来决定运气的好坏。玩家在画面上依轮盘所指的数字来移动,而且事件或者战斗的结果,也是受轮盘来左右玩家的运气。

最强装甲 复刻版
METAL MAX RETURNS

¥12800/DATA EAST/卡带/'95.9.29/RPG

是曾在NINTENDO发行的重新制作版。玩家要操纵战车,打倒怪物以取得奖金。然后再利用奖金来将战车改造变更强。剧情内有许多事件,玩家必须逐将事件一件件解决。

秘技

所持金额变最高:首先,玩家在游戏之后在记忆中心将"战争的记录"记录起来。接下来重开机回到标题画面之后,按START键后便会显示出视窗。此时,玩家在选择"**新しく始める**"的项目后,再选择记录了的"战争的记录"资料。然后当画面显示出"**そして、セーブはできません……いいですか?**"时,选择"YES"并开始游戏。如此,玩家所持的金额会高达9999万9999G,不过,在使用此项秘技的时候,无法将"战争记录"加在记忆中心。

到处皆可以借:不论任何车种,玩家向租用战车的店借8台以上的战车,并赚取3850G以上的金额。接下来,前往**ソル东**部,并进入有事件店的建筑物内,调查在靠近入口处的电脑。此时,若主角的名字登记在租用坦克车中心的话就表示成功。之后,

玩安按"LOAD"按键,并将电脑的资料内容写入 BS 控制器中。然后,会重新追加"レンタル"的项目,玩家如果在原野地图上选择此项目的话,便可以自由地借和战车了。另外,在能借用的战车中,有四台隐藏的战车。

快转的背景音乐:在酒吧中切换至自动点唱机的画面时,则可听到好听的背景音乐。此时在画面上按住快转的按键,并按 B 键返回到酒吧的画面的话,则背景音乐就会象快转似地迅速播放。

最强的护具:玩家先让护具处在装备了的状态下,在白兵战和敌人交战,受了敌方攻击后护具便会破损。此时,只剩下叫"**プロテクタくず**"的道具残骸。玩家如此收集此项道具 24 个的话,便前往位于**ポートスラム**的破烂店,并和店员交谈。此时,店员会请求你卖给 24 个"**プロテクタくず**"。玩家若回答"**はい**"的话,便可以得到一笔钱以及叫"**アブソーブシェル**"的最强护具。

拾获横财:玩家从**ネギ**在东北的地方会有个十字路口。从路口中心向西 3 步,向南 3 步的地方,若调查的话能拾获 2010G 的横财。

撞进门里:玩家在生命科学研究所中,将位于后列的角色放在墙壁的中间,然后位于前方的角色再去按控制板的"CLOSE"键。此时,位于墙壁之间的角色会陷进门里了,真是有趣。

卫星的激光炮:首先,玩家从**イーデン**的东南方洞穴进入地下铁的南北线,然后爬上升降梯。玩家调查在此地下铁的卖票机之后便可得到"ID 卡(M)"。接下来,去电波塔的 5 楼,并将"ID 卡(M)"插入位于画面右下方的电脑。然后,当切换成电脑画输入画面之后,依"OPEN"、"LOAD"的顺序按电脑键盘。则电脑的资料会写进主角所持有的 BS 控制器里,而且会增加"激光"的新项目。然后,玩家在原野画面上,当进入和敌人战斗的画面时,使用 BS 控制器的话,则在第 3 回合,从卫星会发射激光下来,并且会给予敌方全体重大的伤害。

建立铜像:玩家前往**ポブレ・オブレ学校**;然后给正在召募捐款的玛俐亚几次钱。玩家给她 1000G 以上的捐款后便离开学校到外面,此时学校旁建有主角的铜像。

最强装甲 2
METAL MAX 2

¥9500/DATA EAST/卡带/'93.3.5/RPG

本游戏是以近未来为舞台,一般称为"重装机兵"或"机甲战士"。主角为 3 位坐在战车上的人及一只狗。他们的目标是成为世界最强的怪物猎人。在款游戏比前作有更高的自由度,玩家可以将时间和金钱耗在与故事完全没关的地方。

秘技

利用吃钱虫成为亿万富翁:首先,玩家在饰品店购入 1000G 的吃钱虫。然后,玩家将身上所有的钱都给吃钱虫吃。此时让它吃的金额数一定不能比等它成为成虫时的金额数还要少。在它尚未是成虫前的金额,即使是让它吃 1G 也可以。之后,吃钱虫会慢慢成长、而会回复到平常游戏画面。此时,再将画面切换成喂它钱吃的画面。然后,将给它吃的金额设定成最高额 999 万 9999G。此时,玩家按一次决定键之后,再以那状态取消。然后,玩家前往商店去卖掉适当的道具,此时玩家可以比画面显示的价格更高金的价格卖出去。不过,当玩家进入战斗之后取得金钱时,此时,道具能卖的价格又回复成原来的价格了。真是可惜!

有利的战车设计法:首先,玩家选择**レオパルド**,并将守备以及弹仓设定成最高值。而主炮、副炮……等的口径则可以自行决定。当玩家设计好了之后,不要选择"**これで OK!**"并取消。接下来,再一次选择"战车**のせつけい**",此时将"**レオパルド**"变更为底盘最轻的**アビシニアン**的话,便能在守备和弹仓残存状态下设计。

利用租用坦克来赚钱:首先,玩家先准备比自己的战车还便宜的**タイルパック**后,借用租用坦克。接下来,将便宜的**タイルパック**以及一开始便囤积在租用坦克上的道具拿来交换。结果,玩家便可以换到高价位的道具。接下来,玩家前往道具店将高价的道具卖掉的话,便可轻易地赚到钱。而且,如果玩家将租用坦克归还的话,则道具又会回来,所以可以反复好几次。

可拾获好几个装备品:玩家弄成在没持有人类用道具的状态之下,在原野上拾起装备品。拾起装备品之后,则不要移动并在同一个地方再调查几次。在经过数次的调查之后,玩家有时能发现人类用道具。此时"**これいじょう もてません**"的讯息会出现。玩家在同一地方再调查一次,则开始时拾获的装备品又能拾获。如此反复操作便能有许多装备品。

能补给 255 发:首先,玩家在巴特研究所中将 NO.8 战车的运弹弄成 128。接下来,只补给 1 发的特殊炮弹,然后,请巴特博士将 NO.8 战车的弹仓重造为 0 个。玩家前往炮弹屋,将补给 31 发的东西以及其它特殊炮弹补给给 NO.8 战车。虽然弹仓的设定为 0,但是却能补给 255 发。不过,由于玩家原先设定战车的弹仓为 0 发,所以当这 255 发用完之后,便无法补给任何炮弹,请玩家要注意此点!

免费的完全补给:当玩家利用弹仓屋或者满档服务来补给时,将游标移至个数表示的 10、100、1000 位上。然后,玩家同时按+字键上方及 A 键的话,如此,玩家便可以免费地补给游标所在位置的数量。

全员打倒ガルシア:有位男士会用天鹅挡住去路,并且问玩家要和**ガルシア**对战的人是谁的话,玩家不要决定对战角色并且取消。于是,通常必须 1 个人打**ガルシア**对,但却变成队伍全员来对战。

船成为战车装备屋:当**デスクルス**的事件终结之后,玩家便在**デスクルス**、**モロ・ポコ**、**メルトタウン**任一个市镇记录游戏。然后,再对船交谈的话,则船会象**デスクルス**的装备屋的人一样回答你。

破酸雨停下:当玩家一到**メルトタウン**镇时,

RPG

要在记忆中心记录在且重开机。此时，利用记录了的资料继续游戏，玩家前往メルトタウン镇的入口处看看的话，会发现强硫酸雨突然不下了。

BS 控制器的效果：玩家在战斗中使用 BS 控制器的话，在 5 回合后，卫星的激光会帮你攻击。

最终幻想Ⅳ

ファイナルファンタジーⅣ

¥8800/SQUARE/卡带/'91.7.19/RPG

这部超级游戏系列的第 4 部作品。还有在战斗中采用"即时处理战斗系统"，所以玩家能够体验更富临场感的战斗过程。当然就整体的表现而言，还保有系列作品的特色。

秘技

使秘宝增加为 255 个：先将想要增加的秘宝放置在 2 个地方。这时 2 种秘宝的合计数量，必须要在 99 个以下。其后与敌人战斗时，只要"おたから"出现，就马上选择"こうかん"，这时就将秘宝栏中的秘宝，与想要增加的秘宝交换。接着在秘宝栏中想要增加的秘宝，就与宝物栏想要增加的秘宝重叠。其后在宝物栏内放置适当的秘宝，并选择"すべてもっていく"。接着只要与敌人进行战斗，就马上选择"アイテム"，这时就使用到装备个数成为 0 的秘宝。其后只要战斗结束，就可在秘宝栏中，看到秘宝的个数"た 5"，并会增加为 255 个。如果是テント等战斗中无法使用的秘宝，或是传说剑等只有 1 件的宝物，利用这种秘技不能增加数量。还有战斗中无法使用的秘宝，当进行战斗时，就不要当成秘宝使用，这时如果利用"そうび"的指令，并装备在秘宝的空栏，数量便会增加。

いやしの杖是最强武器：在没有いやしの杖的状态进行战斗，并在战斗中由エッジ盗取怪物的いやしの杖。然后角色装备这把手杖之后，如果是当做秘宝使用，就能一举打倒敌人。

使用无法装备的秘宝：战斗中选择エッジ的"ぬすむ"。当エッジ盗取敌人的秘宝之前立就由其他角色选择"アイテム"，并开启秘宝视窗。其后如果由エッジ盗取秘宝。那么盗取的秘宝，就会在秘宝视窗中以白色表示。这时就能装备，并使用这些无法装备的秘宝。

增加只有 1 个的武具：首先在战斗中选择指令的"アイテム"。然后在秘宝栏的空栏选择 1 次之后，就选择卸下双手所装备的武具(武器或盾等)其后就打倒敌人或是逃脱，并结束战斗。接下来就用使先前卸下的武器或盾牌再度装备。这时原本只有 1 个的"エクスカリバー"等秘宝，也会增加为 2 个。如果不断重复相同秘技，就顺利增加武器或是盾牌。由于有些武具的威力十分强大，所以一定要善加利用这种秘技。

アヴェンジャー的石化效果：首先使セシル或是カイン装备ブラッドソード并进行战斗。其后装备ブラッドソード的角色能够进行攻击时，就将装备变换成アヴェンジャー。这时就能吸取敌人角色的 HP，并发挥石化效果，一定要根据情况巧妙运用。

赚取经验值：不要打倒封印洞窟所出现的敌人召唤士，其后只要不断攻击陆续召唤的アルケニ，就可简单赚取经验值。这时如果是使用白魔法的レビレト，就能发挥强大威力。

楼梯的秘宝：在地下世界的封印洞窟中，如果在地下 4 楼向下前进的楼梯进行调查，就可得到"あんこくのつるぎ"。

プリンプンセス：在月之地下溪谷的储存地点，如果进入上方楼层的门，就使用秘宝的アラーム。这时会出现プリンプリンセス的敌人角色，只要能顺利打倒，有时就会掉落ピンクのしっぽ。

かえるのうた：使ギルバート成为青蛙状态，并选择"うたう"指令，这时就会唱"かえるのうた"，并使敌人变成青蛙。

投掷武器：以エッジ"なげる"的指令，投掷装备的秘宝，这时就会重创敌人。

ルビーの指环：如果装备ルビーの指环，就可防御变成猪的特殊攻击，或是モルボル的臭气。

提升 HP：如果提升等级，并装备能够增加体力值的武器，这时 HP 也会提升，所以要根据情况灵活运用。

得到菜刀的方式：在地底的シルフ洞窟，如果受到重创的ヤン交谈，其后只要前往ファブール城，并与ヤン的太太交谈，即可得到"あいのフライパン"。如果对ヤン使用这个秘宝，由于ヤン就会完全回复，这时如将フライパン归还给太太，就能得到投掷武器的"ほうちょう"。

ダークマター的效果：使用クリスタル之前，如果向最终头目盗取许多"ダークマター"，即可减弱头目的攻击威力。

倒数成为 0 也不会倒下：受到"死の宣告"，并开始进行倒数，这时如果一直按住 A 键，当倒数成为 0 时，也不会倒下。

最终幻想Ⅴ

ファイナルファンタジーⅤ

¥9800/SQUARE/卡带/'92.12.6/RPG

为了要找寻 4 个水晶，バッツ与伙伴就展开冒险之旅。这款游戏采用了"Ⅲ"中的职业变换系统，而且共有 21 种职业，所以使得游戏内容更富变化。

秘技

增加秘宝的方式：首先准备只剩下 1 个的投掷武器。接下来就使用或卖掉想要增加的秘宝，并使这种秘宝的数量成为 0。然后就选择角色，并使之具备"なげる"与"ぬすむ"的能力。其后具有"なげる"能力的角色，装备 1 个能够进行投掷的武器。然后选择秘宝栏的空栏，并对敌人进行投掷。由于在空栏的位置会出现"キ 5"的个数，所以也要选择"キ 5"并再进行投掷。其后如果向敌人盗取秘宝并结束游戏，这时由敌人所盗取的 1 个秘宝，竟然会增加为 99 个，所以只要利用这个秘技，就能顺利增加秘宝的数量。

单体魔法对全体使用:首先使队伍中的角色具备"れんぞくま"、"ちょうごう"的能力。接下来就与敌人战斗,并使用"ちょうごう"。其后如果再使用"れんぞくま"所施行的2个魔法目标,便会变成第2次所使用的魔法目标。所以利用这种方式,如果最初时使用单体魔法,而第2次则对队伍全体使用魔法,最初的魔法也会对所有敌人发挥威力。不过如果是对全体敌人使用ホーリー时,画面就会"错乱",一定要特别注意。

在ギルガメ战成为无敌状态:使角色全员具有"かくれる"的能力,并与ギルガメ进行战斗,当战斗开始之后,就使全员隐藏起来。这时如果ギルガメ进行攻击,就会出现"こうかがなかった"的讯息,当看2过次之后再现身。其后即使ギルガメ攻击而来,己方也不会受到损伤。不过这种状态将无法使用魔法。

MP不足也能起死回生:首先对于能够使用"れんぞくま"与"しょうかん"能力的角色,就将MP保持在能够使用フェニックス(消耗MP99)的程度。其后在战斗中就使这位角色选择"れんぞくま",并使残余的MP在98以下,然后只要选择フェニックス,虽然MP不足无法使用,不过却能使角色起死回生。

盗取重要的秘宝:在战斗中如果对于盗取的秘宝并不满意时,就可使用时空魔法的リターン。这时由于会从战斗的最初开始运行,所以能够不断战斗,直到获得满意的秘宝为止。

召唤强力的怪兽:当进行游戏时,只要会高等级的招唤魔法,如果以"よびだす"进行攻击,就一定能召唤强力的怪兽攻击敌人。

在店中帮助:在某城所出现的武器防具屋,只要能绕到后门并按A键,就可打开隐藏的门,并进入柜台。这时角色就会高喊"へい!いらっしゃい!!",并帮助店员召唤客人。

防御特殊攻击:对能够使用特殊攻击的敌人,如果己方进行"バーサク"或"しゆくふくのキッス",就可顺利防御。

无法变换青蛙造型:首先使用トード的魔法,并成为青蛙的造型。接下来就再使用トード魔法,回复原形,这时如果没有回到原野画面,并进行储存。其后只要选择资料再度展开游戏,就会发现原本已经回复原形的角色,竟然还是青蛙造型。

背后攻击的对应方式:如果敌人从背后攻击而来时,就马上使用时空魔法リターン。这样就不需要变换前卫与后卫。

出现エッグチョップ:战斗中不断使用ランプ的秘宝,直到能够进行チ■コボキック。其后如果再继续使用这种秘宝,就会出现神秘的召唤魔法エッグチョップ。

最终幻想Ⅵ

ファイナルファンタジーⅥ

¥11400/SQUARE/卡带/'94.4.2/RPG

这是系列的第6部作品。由于是采用独特的故事内容,所以气氛与前作完全不同,还有游戏中也会出现魔导アーマー的最新兵器。"Ⅵ"中共会出现12位的主要角色,当然图像还是与系列作品相同,有非常细致的表现。

秘技

以"ねむれるしし"学习魔法:在世界地图的右上方,可以在モブリズ北方的海上,看到三角形的岛,这时会出现"ねむれるしし"的怪物。其后只要使用デス的攻击魔法,就可顺利打倒,而且能够得到10点的魔法学习值。

顺流而下提升等级:从リターナー本部逃到ナルシエ的事件中,就能在顺流而下时,使用这个秘技。首先要将具有连射机能的操纵器,连结在主机上。接下来在设定画面中,将光标的位置设定为"きおく"然后顺流而下,如果开始进行战斗,"バナン"就选择"いのる",而其他角色则选择"たたかう"。其后只要结束战斗,就按A键锁定连射,这时在河川的分歧地点,也能自由选择前进方式,还有利用这个秘技,就能自动累积经验值。

得到モグ的装备:在游戏序盘的ナルシエ,会发生3支队伍守护ティナ的事件。这时在モーグリ当中,玩家能够顺利卸下モグ的装备。所以在事件过关之前,只要能卸下モグ的装备。这时ミスリルガード与ミスリルピア就会留在秘宝栏。

随时陷入失神状态:战斗中让ティナ选择"トランス",并陷入失神状态。然后失神状态将要结束时,就利用ストップ的魔法使ティナ无法行动。其后就等待,并使失神时间的量表,回复成一般的量表。这时ストップ的效果虽然会消失,不过如果以エスナ的魔法回复ティナ,就能以失神状态进行战斗。

利用ガウ学习:使ストラゴス与ガウ组成队伍并进行战斗,其后就由ガウ选择"あばれる",并利用怪物的特殊攻击打倒敌人。如果这种特殊攻击能够进行学习,ストラゴス就能马上学会,这样就可提升攻击威力。

以だんちょうのヒゲ学会:将秘宝だんちょうのヒゲ由リルム或ストラゴス进行装备,这时战斗指令就会追加"あやつる"的项目。其后在战斗中,利用"あやつる"操纵敌人,并使用能够进行学习的特殊攻击。如果利用这种方式使战斗结束,就可马上学会特殊攻击。

增加"はねつきぼうし":在ロック独自行动的剧情中,就进入サウスフイガロ镇的道具屋。这时只要与柜台旁边的男子交谈,就会马上进行战斗。其后不要进行攻击,并选择"ぬすむ"的指令,这样就可盗取"はねつきぼうし"以及衣服,并结束战斗。利用这种方式得到"はねつきぼうし"之后,就与村镇中的へビーアーマー交谈,其后并在战斗中故意被打倒。这时就会以持有"はねつきぼうし"的状态,回到剧情开始时的地点。还有只要再前往道具屋,就能与相同男子战斗,并再盗取"はねつきぼうし"这样就可不断增加。))) **装备ガントレット与**

RPG

盾牌：如果装备**ガントレット**，虽然防御力会提升5，不过盾牌却会卸下。这时如在**ガントレット**装备之后，并再利用"**そうび**"的指令，则可顺利装备盾牌。如果使用这个秘技，虽然会失去**ガントレット**的双手装备效果，但还是保有防御效果。除此之外，"**げんじのこて**"也能使用相同秘技。

以传信鸟得到秘宝：在**モブリス**村左上方的家中，会出现受伤的士兵。如果帮助士兵，并利用传信鸟将信送给**マランダ**的**ローラ**。其后就收到**ローラ**的物件，这时将物件拿给士兵，士兵又会提出代为传送的要求，只要不断这种方式，受伤的士兵会赠送"**タマのすず**"的配件，可马上装备。

半价购物：在**フィガロ**城购买秘宝时，如果将**エドガー**配置在队伍的最前方，就能以一半的价格购入秘宝。

帐篷会改变：使用帐篷时，将依照队伍前方的角色，而会出现各种帐篷。

不会失去钱包：最初的三日月山剧情，**マッシュ**会受**ガウ**的威胁，并失去钱包(有500G)。这时只要使金钱在500G以下，并由**カイエン**保管，可顺利回避损失。

改变宝箱中的宝物：从**フィガロ**前往**サウスフィガロ**的洞窟中，如果是初次前往，能够得到放有"**エーテル**"的宝箱。这时如果没有取得，并在剧情分歧之后，由**ロック**与**セリス**打开相同的宝箱，秘宝竟然会改变换成"**いかずちのロッド**"。

能够马上回信：在世界崩坏前的**モブリス**村，会发生寄信给**マランダ**的事件，这时只要寄出信，并投宿旅馆或与说明"**蛇の道**"的老人交谈，**マランダ**会马上回信。

得到かいてんのこぎり：在**ゾゾ**镇停止的时钟，如果是停在"6时10分50秒"，就会出现通路，并能得到**エドガー**的武器"**かいてんのこぎり**"。

得到ホワイトケープ：从**リターナー**本部的入口向上前进时，就会在房间的右侧发现隐藏通路。其后就能得到**ホワイトケープ**。

一举打倒魔列车：与进行战斗时，只要使用"**せいすい**"或"**フェニックスのお**"，就可一举打倒。

カイエン飞走：在**ドマ**城使**カイエン**成为伙伴的事件中，如果在正面以外的位置交谈，就会成为伙伴，不过只要是在正面交谈，**カイエン**就会飞走。

エドガー被赶出：在**フィガロ**城的事件中，当**ケフカ**初次前往之后，队伍中就会剩下**エドガー**1人。这时如果离开城，并前往**ナルシェ**，虽然**エドガー**是**リターナー**的伙伴，不过却无法进入城镇中。

拾取纸屑：当初次来到**リターナー**本部时，如果队伍中只有**ティナ**1人，就可在会议桌上进行调查，这时就能顺利发现纸屑，然后画面会出现是否要丢弃纸屑的选择，如果这时没有丢弃，其后**バナン**就会十分愤怒。

水洗厕所：在**ベクタ**城中的厕所上方按A键，这时就会出现水流清洗厕所。

面向后方进行跳跃：在战斗中按L与R键，其后在逃脱时只要再按跳跃键，就能以面向后方的方式进行跳跃。

在コロシアム回复：在**コロミアム**由"**どく**"或"**らやみ**"等状态异常的角色进行战斗，当战斗结束之后就回复状态异常，而且HP也会完全回复。不过由无法战斗的角色出击时，战斗结束后也不会复活。

セッツアー隐藏事件：当与帝国订立停战协定之后，**ティナ**与**ロック**前往大三角岛之前，就先到**マランダ**旁边的飞空艇。这时就会开始**セッツアー**的隐藏事件。

改变台词：得到飞艇**ブラックジャック**号时，若队伍中有**エドガー**或**マッシュ**，会改变事件中的台词。

帮助哪一方：在中盘**ナルシェ**的事件中，会出现"**モグ**"与"**こそどろーぴきオオカミ**"2人将掉落悬崖。这时若救助**モグ**，就成为伙伴，若救助**どろーぴきオオカミ**，能得到"**きんのかみかざり**"。

シド不会死：世界崩坏后，**セリス**给**シド**喂鱼，从海边捕捉"**うまい鱼**"(移动速度快的鱼)，并一直给**シド**吃，其后**シド**就完全回复。

使鱼静止不动：**セリス**在海边捕鱼时，只要与鸟交谈，就有一尾鱼会静止不动。

得到モルルのお守り：在世界崩坏的**ナルシェ**废坑，**モグ**能够成为伙伴，这时如在成为伙伴地点的上方进行调查，就可得到"**モルルのお守り**"。

オペラ座的开关：在**オペラ座ウラカタ**的房间中，只要按下开关，就会根据使用的开关而有各种变化。例如按下右方的开关时，就会出现洞穴，并掉落到舞台上。中间的开关，舞台照片就会消失，不过按下左方开关，并不会有任何变化。

隐藏角色ゴゴ：世界崩坏之后，就前往地图右上方的岛。在那里由于会出现怪物"**ゾーンイーター**"，这时只要进入战斗，就故意使队伍全员被敌人的"**すいこみ**"命中。当吸入之后，由于会进入迷宫中，其后如果向深处前进，就可遇到模法师的**ゴゴ**，只要与他交谈，就会成为伙伴。

隐藏角色ウーマロ：世界崩坏之后，如果**ナルシェ**打倒幻兽**ヴァルガリマンダ**，就可从悬崖飞降而下。这时只要前往最深处，就会出现雪男**ウーマロ**。如果在战斗中打倒，而队伍中有**モグ**时，**ウーマロ**就会成为伙伴。

不会受到诅咒，并装备"ちぬられたたて"：在战斗中如果装备"**ちぬられたたて**"，就不会受到诅咒。不过一直装备，并进行下一场战斗时，由于会马上遭到诅咒，所以战斗后要马上变换。

カッパ最强装备：先在兽ケ原森林，向**テイラノサウルス**盗取"**さざじょうのやり**"及"**アーマーガッパ**"。接着前往**コロシアム**，并用"**アーマーガッパ**"进行战斗，就可得到"**こうらのたて**"。只要再使用"**こうらのたて**"，就能得到"**さら**"，并成为最强状态。

连续4次掠夺：使**ロック**或是被施以"**ぬすむ**"的**ゴゴ**装备"**とうぞくのこて**"与"**かいてんのおかし**"。其后在战斗中选择"**ぶんどる**"，就可连续掠夺4次。

マジックマスター■魔法：首先对敌人使用バーサク。其后如再利用アスピル，就能使敌人失去MP并自灭。由于敌人已经没有MP，所以也无法使用アルテマ。

简单输入必杀技指令：マッシュ的"ひっさつわざ"指令，即使不是按斜方向，也■■利进行。例如■右下方时，如■按右或下方，仍旧能够发挥威力。所以在"ほうおうのまい"的输入方式上，也能够左、左(下)、下、右(下)、右的方式出■。

シャドウ的梦：シャドウ在队伍中，并■宿■馆时，有4分之1的机率，能■■到シャドウ的梦。而且梦有4种类型。

召唤魔法オーディン：世界崩坏后，在フィガロ城的地下移动时，就会发生行动受阻的情形。这时■■止，并从牢房前往地下神殿。只■前进到地下神■的深处，就可得到"オーディン"。

超必杀技一览■：角色面临死亡状态时，如果选择"たたかう"，就有16分之1的机率■■■用超必杀技；至于技法的名称与效果，请参考下方表格。

最终决战

ザ・ラストバトル

¥9800/TEICHIKU/卡带/'94.12.2/RPG

■是由吉田■二及木村初所共同监修的GAME。这游戏中，2个长久以来一■维持■友好关系的国家不知为何突然彼此开战。玩家们在游戏中可利用2种的材料来组合成魔法，其战斗采用自动作战系统。

秘技

变■：在与敌人遭遇，进入战斗画面中时持续按■START键，则战斗中■角色的移动动作■会变得很慢。

免费的治疗：如果我们在所持金不满50ンル的状态下前往"いやしの馆"，与人交谈，则可以免费的■■治疗。

SLG

AⅢ S.V.

AⅢ S.V.

¥10800/PACK IN VEDIO/卡带/'95.9.29/SLG

这■一款经营铁路公司的SLG游戏"A列车"系列的第3弹作品。玩家们必须在什么也没有的土地上让火车通过，以成为大都市为目标。其中有企划的发展及■车辆的开发等新要素。

秘技

使资金增速：首先，玩■以地图4的游戏来开始玩。这时，我们可设定速度■等级這2个■目以外的选项。接着在9点到16点之间选择■■指令，然后选"敷设部"。在这里将工事方法以"ブロック工事"来设定，然后选择"自动车关连"的"道路敷设"。接■选择1区画面20万元的选项，一边按■A键，一边铺设道路。这时在铺设约200块的道路后玩家一面按L及R，一面不断■连打B键，便可以看到"おめでとうございます！资金がとうとう500亿に达しました。"的讯息。这时■理部会向■家报告，这时■一下■■，则会发■■金3亿元就为15亿元了！

4大指令：首先，将2个控制■■在主机上，然后在决济事项的画面中将游标移到OK上，接着如下■■入指令，这时我们■按住②控制器的键才行。在這个状态下，我们■果進入初期设定画面，则将游标移到OK上，接着再输入相同的指令，则便可得到下页表中所讲的各种效果了！

■由■移动画面：在游戏中的电视电话之视窗出■后，我们一面按住L及R键，然后再按方向键中的任一个方向。■样一来，在显示视■画面的状

角色名称	名　称	效　果
ティナ	ライオットソード	即使敌人■■也会造成损伤的魔法
ロック	ミラージュダイブ	即使敌人防御也会造成损伤的魔法
カイエン	つばめがえし	即使敌人防御也会造成损伤的魔法
シャドウ	シャドウファング	即使敌人防御也会造成损伤的魔法
エドガー	ロイヤルショック	即使敌人防御也会造成损伤的魔法
マッシュ	タイガーブレイク	即使敌人■■也会造成损伤的魔法
セリス	スピニングエッジ	即使敌人防御也会造成损伤的魔法
ストラゴス	セバーンウル	使敌人立刻死亡■魔法
リルム	スタープリズム	使敌人立刻死亡的魔法
セッツァー	ブラッディカード	即使敌人防御也会造成损伤的魔法
モグ	モーグリちんぷ	即使敌人防御也会造成损伤的魔法
ゴゴ	おし■きメテオ	即使敌人防御也会造成损伤的魔法

SLG

态下，我们便可利用控制器的方向键来自由的将画面卷动了！

BB弹
BB GUN

¥11800/I'MAX/卡带/'95.12.1/SLG

本款游戏主要是使用空气枪进行战斗。这时要对8人所构成的部队，下达指令并展开攻击行动。当然除了领导者之外，其他角色也有各自的特性，所以一定要根据情况灵活运用。

CIVILIZATION 世界七大文明
シヴィライゼーション 世界七大文明

¥12800/ASMIK/卡带/'94.10.7/SLG

在这游戏中玩家要扮演一个国家的指导者，将自国发展成有一个有行星规模的地方，我们要开发的地区来建立都市，最终要比它国快速的使人民在宇宙移民，自己创造数千年的历史。

秘技

成为要塞都市：在玩时作成都市时，如果以"アルラミス"来输入名字，则这都市的周围将会建设起种种的防护设施，成为一个要塞。如果以"情景"指令来看都市，则在最初便可发现装备着可提升都市防御力的外墙等重要的防御设施。

很多开拓者：由最初开始玩，然后将名字输入成"フロンティア"，则我们所持有的开拓者个数便会有12个。

FEDA 正义之纹章
フエーダ エンブレム オブ ジャスティス

¥9990/YANOMAN/卡带/'94.10.28/SLG

这是由MD版的开发人员，所制作而成的游戏。本款游戏的最大特色，就是根据战斗方式，将会改变剧情，还有就是战斗动画极具迫力。只要游戏顺利过关，也会依照主角的称号，而出现不同的结局，所以一定要不断尝试。

秘技

救出ロイス：在第2章最后的任务中，如果ロイス被敌人打倒，这时只要使任务过关，并前进ルーベンス村的解放军本营，就会发现ロイス被解放军救出。

能够变换名字：在游戏中选择"へんせい"，其后将游标移动到想改变名字的角色，并按X键。

SD高达 G NEXT
SDガンダム G NEXT

¥12800/BANDAI/卡带/'95.12.22/SLG

这是高达系列中，各种机型全部登场的系列第3弹作品，最多可4人同时进行游戏，并可4军对决。是以动画的故事为背景，另外也有原创的模式。战斗单位有160以上，军种有12种之多。

秘技

设定模式：首先，将2个控制器都接到主机上，然后利用自己所喜欢的模式来进行游戏，接着在与电脑对战时，在给电脑下指令时持续按着2P控制器的X及START键，这样一来我们便可进入设定模式中。在这里面利用"MUSIC TEST"及"SOUND TEST"可听音乐及效果音，另外，其它的选项也可以用来看战斗单位的各种资料哦！

利用战舰来支援攻击：首先，将目标的战舰配置在敌军的MS旁边，然后让自军的MS与邻接的MS战斗，在战斗中若按SELECT键，战舰便会过来支援。

SD高达 G NEXT 专用卡带与地图 精选版
SDガンダム G NEXT 専用ロムパック&マップコレクション

¥3800/BANDAI/卡带/'96.3.29/SLG

这是一款追加的资料集，其资料主角是以卫星播放的资料为基本，其中6种类的地图并没有变，但MS却有读者所设计的新机型。

SD高达 GX
SDガンダム GX

¥9800/BANDAI/卡带/'94.5.27/SLG

特殊效果指令一览表

输入指令	效果
按2P控制器的X、R、SELECT键 再按1P控制器的START键	资金为一般的20倍
按住2P控制器的X、Y、L键 再按1P控制器的START键	招揽国立公园以外的地方都会成功
按住2P控制器的X、Y、R键 再按1P控制器的START键	招揽国立公园以外的地方都会成功
按住2P控制器的X、Y、R、SELECT键 再按1P控制器的START键	资金为通常的10倍、招揽国立公园以外的地方都会成功

基本上，其战斗系统与前作并没有什么太大的不同，在导入补给系统后，其战略性更加强了。另外，因其搭载了"GS晶片"，因此电脑的思考时间也大幅降低了。

秘技

バグ2连发：利用クロスボーン及ザンスカール连合军可生产的ラフレシア，于战斗模式中按方向键的下，同时按B键，通常只能发射1发的バグ就连打2发！

F91的残像攻击：使F91的等级提升到最高后，战斗时便会出现。

白色擂台之路

白いリングへ

¥9900/POLY CANYON/卡带/'95.10.27/SLG

这是以将一名少女培育成女子摔角手为目的的一款培育SLG。有30位以上在实际的擂台中活跃的摔角手会以真名在游戏中登场，摔角的招式共有800种以上。初次登场的摔角手在比赛中的声音是由著名的配音员来担当配音的工作。

超级棒球道

スーパー野球道

¥12800/BANPRESTO/卡带/'96.1.26/SLG

由个人电脑移植的作品。玩家身为教练，要给选手指示，或是以交换球员、选秀来招募球员，以强化队伍。此作是以实际的日本职棒作范本，选手及教练都是以真人名字登场。

超级机器人大战EX

スーパーロボット大戦EX

¥9800/BANPRESTO/卡带/'94.3.25/SLG

本游戏是以第3次机器人大战的游戏舞台为蓝本，可说是它的番外篇故事。在游戏开始时，选择不同的主角，游戏的进展也会不同，玩家可以尝试比较两者之间的异同。

秘技

趣味小游戏：使用鼠标玩游戏时，在所有指令的系统画面中会出现光点，把光标移到这个小光点上的话，会看到小光球在画面上跳来跳去！

超级竞轮

スーパー競輪

¥9800/I'MAX/卡带/'95.7.14/SLG

有430名现役的S级选手以真名登场的一款竞轮游戏。有一边利用竞轮来赚取生活费，一边带着女友与对手竞争奖金的故事模式，也有与朋友竞争奖金的队伍模式。

超级三国志Ⅱ

スーパー三國志Ⅱ

¥14800/KOEI/卡带/'91.9.15/SLG

这是在个人电脑中非常受欢迎的SLG的移植版。拉下式的非常容易操作的指令或一场讨场景画面皆大幅度地改良。此外，还增加了许多像宝物、珍品的原创要素。

秘技

可以取得战利品：攻入第10国拿下城池的话就可拿走所有战利品。

对谈判有利：将新君主的生日设定为5月10日再开始游戏的话，就可很容易使武将加入我方阵容。

超级信长的野望・武将风云录

スーパー信長の野望・武將風雲錄

¥11800/KOEI/卡带/'91.12.21/SLG

具有超高知名度的系列游戏"信长的野望"的第4作。在国家资料中，加入了文化度参数，跟商人的交易也更加重要了。战斗方面，铁炮、铁甲船等新兵器威力强大，成败的关键就在这些新兵器上。

秘技

采掘金山2次：发现金山之后进行挖掘，然后将游戏存档。接着将游戏终止，再选"从记录的地方开始"，从记录存档的地方再开始，这样就可以再次挖金山。

纯洁高校

できたてハイスクール

¥9990/BPS/卡带/'95.7.7/SLG

玩家在本款游戏中扮演一位老师，不但要指导学生，还要经营学校，目标是成为全国首屈一指的高中。玩家要一面兴建设施，解决事件，并一面提升学校的等级。

秘技

以大资本玩游戏：玩家从最初来开始游戏，将画面切换成输入主角名字的画面。此时，将名字输入成"99亿の钱!"的话，则平常在初期阶段只有2亿的资金，这下子总额变成有99亿元了。

神童まりあ出现：首先，玩家从最初开始玩游戏，将主角的名字输入成"高飞车大好き"。然后，再开始游戏的话，则除了5个固定的学生之外，玩家还可以选择隐藏的角色神童まりあ来指导。神童まりあ在游戏中被设定成比其他5位的授课成功率还要高。

能够缩短工期间：玩家向建设公司发包工程。此时，一定要以1个方格大的单位来发包工程。接下来，在单位的配置画面之中，玩家将光标移至可能配置范围的四个角落，然后在每一个角落按一次Y键。当在四个角落都按了Y键之后，若有声音出现时则表示成功。然后玩家将单位配置在适当的场所的话，普通应该会有工程中的标志出现才对，但却不知怎么搞的单位已完成了。另外，平常一次只能发包工程给2个单位的工人，但使用此秘技则只要预算的许可，便可发包工程。

消去资料：玩家开启电源后稍待一下，当萤幕开始出现展示画面时，玩家一面按十字键的右方、X键和SELECT键，一面按START键。如此，便可将所

SLG

有记录的资料全部消去。

大航海时代Ⅱ
大航海時代Ⅱ

¥11800/KOEI/卡带/'94.2.25/SLG

这是以十六世纪初的欧洲为背景舞台的航海故事。当中的六位主角各有其独自的故事,所抱持的航海动机和目的也各不相同。只要收搜集情报,多和其他的主角联络即可得到你想知道的信息。

秘技

调节粮食:首先,不论看到多么珍贵的宝物都要等待机会找出适当的场所再登上陆地。之后,若按下X键的基本指令便可看到所发现的目标物,若按下B键则表示取消。要是再按下A键,便可以集体登上陆地。在此可选择"略夺"指令以调节食粮。

用独占的方式存钱:首先,从商业中得到借钱的工作。其次,再利用所得到的这份工作,自热那亚银行以外的银行,存入少于五万的借贷。之后,可以去热那亚银行领取金钱再让渡给其他人。此方法唯一的缺点在于会使名声下降。

掘出的物品:在商业值800以上的港湾中,向教会寄存十分之一的资金后,若在占卜处看到"なんという强运かしち……"的字句便可前往造船所。当你看到那些被掘出来的物品就表示成功。并可在此买到天使像、女神像及大炮。

不支付薪水:在每日终了于港口的旅舍休息二日再出航的话,若不支付水手们的薪水亦无妨。水手们不会作强行要求。

进入被封锁的港口:若要进入已被封锁敌国的港口的话,夜间进行将无往不利。

老人的愤怒:在造船所若一直讨价还价的话会引起老人的愤怒,而且隔日不论出价再高都不卖了。

大战略专家
大戦略エキスパート

¥9800/ASCII/卡带/'92.9.25/SLG

这款游戏是由个人电脑游戏移植至超任上的。一共有冠军模式及练习模式两种供玩家任意选择,各有不同的地图为战略背景。另外,在游戏中还添加了飞弹等导弹等最新武器。

秘技

在练习场中进行冠军赛:首先选择练习的模式,再将光标指向"ISLAND CAMPAIGN"后,同时按下R键及A键,练习模式中的地图将会全数消失,而换上"BEGINNERS CAMPAIGN"的第一面地图。此外,若同时按下L键及A键则会出现"EXPERTS CAMPAIGN"的第一面地图。再者,由于系统连贯的关系,在战斗完一个地图之后会紧接着出现下一关的画面。

可观赏战斗舞台:在标题画面之下按下SELECT键的同时也请依序输入L、R、L、L、R。便会出现兵器选择的画面。上下移动光标可选择兵器与导弹,若左右移动再按下A键便将会进入战斗状态下。

德贝赛马'96
ダービースタリオン'96

¥12800/ASCII/卡带/'96.3.15/SLG

这是在市场上大受欢迎的模拟赛马游戏的第四代作品。至于在控制的系统方面仍旧承袭第三代的一切,玩家可十分轻易的上手。

地球之光
EARTH LIGHT

¥8500/HUDSON/卡带/'95.7.24/SLG

本游戏的主角角色相当的可爱,然而其内容仍是传统的战争模拟游戏。它承袭了PC-E"地球之光"的系统,外形圆圆的,战斗单位也相当地可爱,而游戏进行的速度也相当地快。

秘技

选择一览画面模式:在展示画面中,我们一边按下及B键,一边按3次R及2次START键,接着选择由最初开始玩或接关的画面一边按着左,一边按START键,这样一来便可进入选择模式中,在这我们可做舞台选择、音乐测试,选择要对人或COM来进行游戏等3种设定。除此之外,我们如在选择模式中进行舞台选择后于游戏中按R键,便可进行战斗单位的消去、战斗单位的移动设定及设定玩家的一览画面中,在这里可更改各种设定。

ラハブ的有效利用:可在ラハブ的路线上配置"搭载战斗单位"的机动母舰及输送战斗单位。然后再让ラハブ移动,与机动母舰或输送战斗单位重叠,这样一来便可进行搭载,这时我们便可将这舰台移动到任何地方了!

超难模式:首先,我们要先通过全部的30个舞台,看完过关画面。接着于过关画面最后出现"ALL MISSION COMPLETED RETURN TO HOME FACTORY"的字样出现时按下START键,这样一来便可进入敌我双方攻击力都变为2倍的超难模式了!

第4次超级机器人大战
第4次スーパーロボット大戦

¥12800/BANPRESTO/卡带/'95.3.17/SLG

令人怀念的第五代机器人系列作品。这回多了爱尔刚姆、山姆特三、丹古及戴魔斯的登场。另外也可以将他们设定为玩家操纵的主角。主角所乘的合体机械人的原形也出现在游戏中喔!

秘技

用超级钢弹提升等级:对钢弹MD2使用幸运精神的指令后便可乘坐。另外,G飞天沙可以让等级较低的主角乘坐。一切都安排就序后,可使用超级钢弹并配合幸运将敌人打倒,虽然这样所得到的经验值不如期望般多,但足以让乘坐G飞天沙的主角升级了。

皇斯·巴拉亚成为伙伴:当主角身为利亚鲁机械人系列时依照"マーズコネクション"的剧本进行故事。之后,由地图的左上方开始向右8并向下

■地移动光标，■可移动阿姆洛。此时我们可以和■斯交谈，而且他会在结束之后成为我方的伙伴。此外，还可和■■交换■斯专用的武器喔！

隐藏的妖精和贝之执事：在"大将军柯■达的悲剧"剧本中，从地■■左下角开始向右2单位及向上1单位移动光标的位置。之后，我们便可以和妖精雪奇，玛将进行交谈，他将会在整体剧本结束后加入同行伙伴的行列。此外，还可和丹巴交换一款道具喔！

可以走向宇宙：将强化机械人首领的道具"ミノフスキークラフト"装备之后，便可以向宇宙的地图出击。

第三次超级机器人大战
第三次スーパーロボット大戦

¥9800/BANPRESTO/卡带/'93.7.23/SLG

自GAME BOY及■任持续大受欢迎的第三项系列作品。甘达姆及玛金格Z等令人怀念的动画人物再度登场。战斗画面也是以动画为主，另外系统方面亦大幅升级。

秘技

声音及测试模式：在各个地图游戏的最中间将所有的指令视窗叫出，并选"系统"这一项。之后将光标移至"声音"的项目下按下A键，在此同时按下SELECT键，这样玩家便能进入声音的测试模式中。

第一女皇
ファーストクイーン

¥9800/CULTURE BRAIN/卡带/'94.3.11/SLG

是款移植自个人电脑版的作品。最初时是由2位角色展开行动，不过■着冒险的进行，伙伴就会陆续增加，到了■后玩家能够率领16支队伍，并有200位以上的伙伴，所以这是十分特殊的角色成长系统。

秘技

成为魔道士：不要打倒ベニック湖若ベニック城的敌人，并与魔女マーサ交谈。其后不要打倒任何敌人，并前往ベニック城内的门。这时队伍只有1位修道士，并要打倒ゴーレム。其后不要打倒敌人并一直前进，当出现训练画面后，就使其他的修道士加入队伍，这时只■前往魔王的地点，所有的修道士都会成为魔道士。

队长翼J
キャプテン翼J

¥9980/TECMO/卡带/'95.11.17/SLG

这是以在日本著名周刊漫画上的连载的著名漫画为基础所制作的GAME，其剧情描述从漫画的单元"REAL JAPAN 7"到世界青年杯亚洲组选择间的故事。另外，在这款游戏中，玩家们也可依GB上的同名软件的密码来进行输入。

秘技

可■2支隐藏队伍：在标题画面中选择"VS模式"，接着于对战形式选择画面中将游标移到自己所喜欢的形式上，一边按着L、R键，一边按A键，便会进入队伍的选择画面，选荷兰队及世界队来比赛了！

队长翼Ⅲ
キャプテン翼Ⅲ

¥8900/TECMO/卡带/'92.7.17/SLG

这是在FC版即受到极大欢迎的GAME。这回SFC版中，我们可以在画面上看到各对手身上都有特殊的标记，而且作战方式的处理也相当细致，除此之外，角色的■力值也会随比赛而成长。

秘技

隐藏画面：在比赛中得分及犯规时所出现的比赛再度进行的选择画面中，只要不管它，等一下便可看到2等级的翼出现。

队长翼V ■者的称号甘比奥泰
キャプテン翼V ■者の称號カンピオーネ

¥9980/TECMO/卡带/'94.12.9/SLG

■是SFC版的队长翼的第3作，也是队长■的第5代作品。这次的系统大致上与前作■不多，但追加了场■面积后，玩■们■■握住比赛的■体气氛了！除了主剧情外，还有11个附属剧情。

秘技

守门员守不住：在球门前与守门员进行1对1的对决时，如果我们使用必杀的传球，接■在决定要将球传给哪位角色时再将游标移到球门上，■决定键，■我们所踢的球将会直接射入球门，守门■无论如何都守不住。

法兰德的故事
ファーランドストーリー

¥10800/BANPRESTO/卡带/'95.2.24/SLG

游戏结合个人电脑版的2部系列作品。还有游戏的最大特色，就是■简单易■的进行系统，及十分有趣的战斗画面。由于角色都有独特的造型，所以■些角色在画面中移动时，都有完全不同的游戏气氛。

秘技

能够听■背景音乐：输入电源并在标题画面出现前，如果按3次②操纵器的右、下、右下、B、在模式选择画面，就会追■音乐模式。

法兰德的故事2
ファーランドストーリー2

¥12800/BANPRESTO/卡带/'95.12.22/SLG

这是个人电脑版中，极受欢迎的游戏系列，移植到SFC版的独特作品。还有故■内容是描写■作20年后的世界。这时须要依照剧情的进行方式陆续过关，并使伙伴陆续增加。还有根据角色的经验值，也能够提升等级，所以玩家■确实掌握情况，

SLG

并善加利用攻略手段。

放课后 在 BEPPIN 女学院
放課后 IN BEPPIN 女学院

¥9960/IMAGINEER/卡带/'95.2.3/SLG

玩家可以在三个女孩子之中选择其一，为了使她可以入队而培育她，以达到保护"ACT"这个国家的目的。而根据玩家的选择，女子的类型会有所变化，因此会有不同的结局出现。

秘技

小孩子的米莉：从晚上10点以后，接受超常能力的训练的话，原本应是女子的米莉，因为特异体质而会变成小孩子的样子。

缔王传～与魔物的誓言～
緋王傳～魔物達との誓い～

¥11800/WOLF TEAM/卡带/'94.2.11/SLG

这是一款移植自个人电脑版的 SLG 名作。游戏的进行方式，就是要对4人所构成的部队下达指令，并展开攻击行动。其中除了 SLG 的内容之外，游戏中也具有 RPG 以及解谜的要素。至于战斗过程，则是采取自动进行方式。

秘技

留下秘宝的效果：在战斗中储存，并让角色使用魔法秘宝。这时如在秘宝的效果还未出现之前，先读取资料，就不会消耗秘宝，不过却能发挥效果。

海亚德的力量
パワー オブ ザ ハイアード

¥9800/NCS/卡带/'94.12.22/SLG

游戏中共有5位主角，而且每位主角都能操作2只魔兽进行战斗。魔兽除了能够直接攻击之外，也能使用强力的兽魔法。这时的攻略重点，就是要选择魔兽进行培育。还有剧情方面共有18章，所以内容极富变化。

秘技

章节选择：在游戏中按上、下、上、下、L、R、Y键，就会出现章节选择的视窗。这时如果利用方向键的左右进行选择，并按 START 键，就可自由选择章节。

音效测试：游戏中如果按左、右、左、右、R、L、Y，就可进行音效测试。

奇特的名字：在第1章输入名字时，如果是在空栏中输入，名字就会成为"横着看!!"。

横山光辉三国志
横山光輝三国志

¥9500/ANGEL/卡带/'94.6.26/SLG

将横山光辉的原著漫画游戏化。登场了关羽、张飞以及赵云等三国名将。玩家在游戏中，将担任君主的角色，一边处理领地的政事，一边充实军备与敌人战争，朝向统一全国的目标前进。

秘技

兵士数量增加：首先，让自己拥有2个以上的城池。然后在想要增兵的城市中，将兵士数变为0。这时在军略中选择征兵1000人，再按下B键取消。然后选择移动的指令，让1000人直接移动至另外一个城中。这样原先那个城池的兵数就可以增加到76216人。不过随后若是将兵士未经分配而送至其他的城池，那么，城池中的兵士数则又会变成原来的0。

皇家骑士团Ⅱ
タクティクス オウガ

¥11400/QUEST/卡带/'95.10.6/SLG

直译为"奥加策略"，是"オウガバトル"的第二代。和前作比较起来，除了又有高低的差异之外，系统上也有许多变化。游戏中玩家自行选择军队的成员，并以开放本岛为最终目的。

秘技

简单的音乐模式：在游戏最初时，请选择M作为主角的名字。当名字决定了之后，玩家就可以切换所在的画面而进入音乐模式。

许多种名字：当主角在商店中集合所有的同伴时，可以选择并进入取名字的画面。若在此时按下B键则跳出该画面。之后玩家便能随意替电脑控制的人物取下自己喜欢的名字。

观看全体地图：在地图的最上方同时按下L键与R键，便可以切换维雷利亚诸岛的全体地图。地区性的地图则以白色界线表示。另外，在这些白色的范围之内用十字键移动时，同时按下A键、L键及R键，即能切换该范围的全体地图。

培训相关情报：首先，玩家最好将主机连接可以做连发控制的摇杆，其次，再让两者共同使用和等级相当的回复魔法使生命回复到最高。之后将两人的双手皆装备盾，再选择训练模式，让他们来场一对一的对决。这时两方的操作皆设定由电脑自动控制。另外，在模式刚开始时一直按下A键连射的话，可以固定其他按键所按下的状态。如果由现在开始战斗的话，我们不难发现用盾所造成的身体伤害较小，要是 HP 减少，电脑会使用回复魔法自动替他们恢复生命力；即使在这时中断了训练模式，这两者的战斗仍会持续进行。此外，在两者互相攻击的同时，系统会自动增加经验值，也会经由时间的过去自动替他们升级。大约耗时一个小时后将发现上升十个等级。

可雇用非人类的人：在街道或城市中的任一家商店中，若选择了"集合同伴"的指令，通常可以雇用到军人或亚曼尼的勇士两者。说到这里，你可以想象在某一天的某商店中可以遇到非人类的怪物，而且还能使他们成为我方的同伴呢！我们会遇到的怪物共有十种，下页上表就对此写得很清楚。怪物中除了龙以外，会因所选择的守护神而有不同的变化。

魔女迪妮的店：首先，让游戏进行到第四章完，选择世界情报"其他"的项目后便可以看到魔女迪芙的档案。之后，再参考下页下表所示的日期及前往该日所对应的城市，就可以找到魔女提娜芙的店

了。在她的店里，除了可以买到一般性的道具之外，为了给予来袭的敌人一记痛击，还可以买到六种类不同的武器喔！

让迪芙成为同伴：首先，让游戏进行到第四章为止，选择温兰・雷柏特"其他"的项目后，便可以看到魔女迪芙的店之相关情报。之后，一同前往下表所显示日期的指定城市，就可以找到魔女迪芙的店了。在她的店里，一切应有尽有，可以买到许多神奇的物品。若这时主角买了 255 个以上的道具，便会在商店内选单上增加一项"成为伙伴"，只要问魔女迪芙是否愿意加入，要是她回答"好"的话，迪芙就会成为我们的伙伴啦！而当迪芙的等级达到 25 时，"ウィッチ"(魔女的意思)居然由片假名变为平假名表示！另外，她也无法作为等级交换的动作。另外再补充一点，若问她是否要加入我们时回答了"不"，则要再继续购买 255 个道具后她才会答应加入。当然，在迪芙加入我们之后，她的店便不复存在。

日　期	出　现　场　所
1・2	港町ゴリアテ
3・4	アルモリカ城
5・6	クリザローの町
7・8	バルマムッサの町
9・10	港町アシュトン
11・12	コリタニ城
13・14	ブリガンテス城
15・16	古都ライム
17・18	フィダック城
19・20	ウエアラムの町
21・22	王都ライム
23・24	ダリムスピーの町
25	バーニッア城

恢复 MP：首先，让主角使用黑暗系的补助魔法"チャージスペル"以进入战斗状态。之后再将主角依照行动的顺序进行，并以自己为目标来进行该黑暗系的魔法。由于自己对自己使用时，可不必计算魔法的消耗量，故玩家能够借此回复 100 点以上的 MP 值。

隐藏的阶段：在下页表一中所显示的条件皆达成之后，就可以转换这些贵族、有钱人、天使骑士、持■者的等级转换而言，一定要让兰德鲁成为同伴后才行。于是我们首先在第四张时前往巴尼亚城之后，可以从世界情报处得到"打捞沉船拉姆拉号"的情报。离开巴尼亚城之后，再前往克里姆斯奇城，在这里，兰德鲁就会加入主角们的行列。另外，成为持■者时所必要的武器及它如何得到手的方法皆详列于下页表二之中。

确实得到歌音：首先将游戏进行到第三章后，■■贝尔登湖畔移动，和在兰德■登场的敌人奋战一番。此时若将小型的敌人打倒之后，一定可以得到欧■项武器。另外，这项武器会因为不同的小型敌人而有所变化喔！

消去资料：在游戏最初开始的时候，若将主角以"S"为名称，可选择是否将备份的资料消除。

混乱种子～风水回廊记～
カオスシード～風水回廊記～

¥9980/TAITO/卡带/'96.3.15/SLG

这是一个玩家们可自行设计各式各样的迷宫的模拟・动作 RPG GAME。在一个被称为仙窟的洞窟中，玩家们可以走出各个房间，找出龙穴炉中的能量将其分配，使失去生命力的大地觉醒。

物品名(价格)	可以购买到的日期和街道		
	每月 1 日～8 日	每月 9 日～16 日	每月 17 日～24 日
フェアリー(1300)	港町アシュトン	古都ライム	ウエアラムの町
ホークマン(1500)	ブリガンテス城	フィダック城	アルモリカ城
リザードマン(1800)	クリザローの町	コリタニ城	アルモリカ城
ゴーレム(1900)	アルモリカ城	バーニシア城	无法进行交易
オクトパス(3000)	王都ハイム	港町ゴリアテ	港町アシュトン
グリフォン(3000)	古都ライム	ブリガンテス城	港町ゴリアテ
ドラゴン(3000)	バルマムッサの町	王都ハイム	クリザローの町
コカトリス(3230)	グリムスピーの町	バルマムッサの町	コリタニ城
ブラックドラゴン(5000)	ウエアラムの町	无法进行交易	无法进行交易
ホワイトドラゴン(5000)	无法进行交易	グリムスピーの町	无法进行交易

火炎之紋章 紋章之谜
ファイアーエムブレム 紋章の謎

￥9800/NINTENDO/卡带/'94.1.21/SLG

本款游戏在FC版时，也曾推出过外传。还有游戏中会根据所得到的经验值，使部队不断成长。在故事内容上，共有FC版的"黑暗战争篇"，以及新作"英雄战争篇"的2个剧情，玩家可根据喜好自由选择，可由这2个剧情享受完全不同的游戏乐趣。

秘技

声援得到2倍经验值：如果利用**メリクルソード**打倒敌人，就能得到2倍的经验值，这时若由**フィーナ**装备，并声援某些伙伴，也能得到2倍的经验值。

留下Mシールド的效果：使用Mシールド之后，即使角色死亡，也使用**オームの杖**起死回生，这时也会维持Mシールド的效果。不过到了下个回合就会消失。

机动战士Z高达
機動戦士Zガンダム

￥11800/BANDAI/卡带/'96.3.1/SLG

这是一款以电视动画机动战士Z高达为基础的SLG GAME。这回的系统承袭了前作的风格，而且在游戏中的很多细微的部分都有了相当的改良哦！

机动战士高达 横穿异次元
機動戦士ガンダム クロスディメンション0079

￥9800/BANDAI/卡带/'95.2.10/SLG

这是以相当受欢迎的卡通系列为原点，是以元祖"机动战士高达"为基础所制作的GAME，地球联邦军利用机动战士于14个剧本中解决事件，打倒敌人，另外也有6个外传的剧情加入哦！

秘技

利用萨克来赚经验值：在第2话中以没有装备光剑的状态来将左侧的敌人全数打倒，接着稍向右前进后再马上回到左边，这里的萨克便会再度复活，打倒它后，我们只要再不断的重复这里的动作，便可不断的赚取经验值了！

确实提升能力：在第6话"**ランバ・ラル特攻**"中，我们前往右上区域的大岩山上，接着让**ガンタンク**、**ガンキャノン**、**ガンダム**利用枪或光剑来攻击，便可使攻击力上升。

攻击同伴来提升攻击力：如果在出击前想提升自己机动战士的AIM的数值，则让最强的高达持有"E－PAC"，出击后我们一直作战到在区域中不会再有敌人出现。再以"E－PAC"来回复这高达的能量，接着让实力较弱的角色攻击这实力较强的角色，这些角色便可得到经验值了！

就职游戏
就職ゲーム

￥11800/IMAGINEER/卡带/'95.7.28/SLG

这是一款以大学生为主角，在大学快要毕业时

表一

等级名	交换等级的方法
ロード	需要在第四章家园攻略前已失去温吉儿的条件下才可行。在此之后将尼姆前往非达克城将没有问题。
リッチ	要在第二章得到"死者的戒指"。装备戒指之后令男巫、战斗哲学家、恶魔师、海神、魔女、祭司无法参与战斗即表示成功。需要MP114、INT162、MEN147以上的等级。
エンジエルナイト	在MP92、STR135、VIT122、INE144、MEN119、AG122、DEX124的情形下让属性低的女性无法战斗即可。
ガンナー	在兰德鲁成为伙伴的状态之下，且达到STR120、AG164、DEX150的水准，并让属性中立的男性能够交换等级。

表二

武器的种类	得到的方法
リムファイアー	在第四章中若将巴吉尼亚城中的士兵全数打倒的话，马上就可以得到这项武器。此外，不要抢夺敌人的武器。
アッサルト	在兰德鲁加入我们后，可在世界情报中得知"尼姆拉哈巴森林"的消息。之后便往此森林出发。在这里会遇到很强劲的敌人而且HP会减至20以上。若在此和这位强敌成为朋友的话，你就能得到这项强力的武器。
カマンダスガン	于第四章凯吉儿成为伙伴之后，并在打倒家园之后使凯吉儿无法进入攻击状态。之后你会在地图上方发现一沙漠，打败里面所有的怪物即可得到这项武器。

忙着找未来工作的游戏。因为这款游戏中有各种不同的结局，所以我们可以不断的玩。在这里面共有■位角色。

秘技

马上进入面试：先以"NEW GAME"来开始玩。接着在名字输入画面中以下表的方式来输入，我们便可依据我们输入的名字，于相应的企业中进行面试了，另外，如果我在输入"うんゆ"、"しょくひん"、"ひやっか"后，在OB访问结束后可开始游戏。除此之外不论输入那一个名字，结果通知后便GAME OVER。

企　业　名	名　称
エアークラブト	うんゆ
大越百货店	ひやっか
大仓マジョール商事	しょうしゃ
八百万银行	ぎんこう
ハイパワー电机	でんき
マルカク证券	しょうけん
关东文化电视	ほうそう
大城出版社视	し■っぱん
ABC食品	しょくひん

卡麦拉 卡■斯击灭作战
ガメラ　ギャオス■滅作戦

¥9980/SAMMY/卡带/'95.6.30/SLG

这■由同名的怪兽电影原作所改编的GAME。在各舞台中，玩■们■完成不同的作战任务，利用各种不同的武器，将怪兽诱导至预定的目标。在这里面一共有9个舞台！每个舞台的任务都不同。

秘技

可操作怪物：首先，我们将2个控制器都接到主机上，然后在作战画面中将游标■到怪兽（ガメラ或ギャオス）上按X键，进入实行画面。接下来再利用②控制器同时按L、R及SELEST键，这时如果怪兽的行动停止则表示成功了！这样一来我们便可自由的操作怪兽。另外，怪兽的操作法如上■所示，可用②控制器来进行操作。另外，如■想将控制权再交回给电脑，则在■得到■■的画面中，利用②控制器再输入一次刚才所■入的指令■可。

音乐测试模式：首先我们■将2个控制器■接在主机上，然后在这个状态下开始游戏，在作战画面中同时■②控制器的左、X、L、R键，这样在画面的下方便会出现数字。■果利用②控制器的上、下键可变更数字，■果按A键即可听这曲号的曲子了！在这里面除了背景音乐之外，还包含了效果音。若再按②控制器的B键，则会回复。

操	作
方向键的上	前进
方向键的右	向右转换方向
方向键的左	向左转换方向
START键	攻击

空中任务
スカイミッション

¥8300/NAMCO/卡带/'92.9.29/SLG

本游戏是以20世纪初的欧洲为舞台，当时飞机刚应用于战争中。玩家可以驾着双翼战机执行各种空战、地面攻击和轰炸的任务，在游戏中采用许多3D视点来加强游戏效■。

秘技

跳关■技：在密码输入画面中什么都不输入就直接选END选项的话，游戏的画面一变会直接从第4关任务开始！而且飞行员的"Marcel Leblance"■■力值会一下子变成最高！可以好好打一场了！

兰古瑞萨 衍生版
デア ラングリッサ

¥10800/NCS/卡带/'95.6.30/SLG

本游戏以SEGA版的"兰古瑞萨Ⅱ"（梦幻模拟战Ⅱ）为基础，并在剧情及角色上稍■修改。整个游戏会因主角所采取的行动不同，而剧情也会有所差异。是多■剧本的模拟游戏。

秘技

可听背景音乐和效果■：玩家在读■选择画面中，依左、右、SELECT键、A键的顺序输入指令。然后画面会显示出"BGM"以及"效果音"2个选项。■玩家选择其中一项选项，■会切换成排列有曲号以及曲名的画面。此时，玩家将光标移至想听的曲号上并按A键决定，就可欣赏到音乐。

选择剧情：玩■在■取进度画面中，于3个剧情清除时间的资料中，将光标移至任何1个。依上、下、上、下、左、右、SELECT键、A键的顺序■入指令。如此光标所在位置的资料会变成数字。■用十字键来变更数字后并按START键，则玩家可以直接玩对应数字的剧情舞台。真是一项非常方便的指令。

前往"筋肉神殿"：当玩家游戏进行到剧情6的"圣地レイテル"时，将主角从地图的最左上方向右移动2格，再向下移动6格的地方停住。此时，玩家便会发现到隐藏舞台"筋肉神殿"的入口处。既然已发现"筋肉神殿"的入口处，即使玩家离开那里也没关系。当玩家清除剧情6后，画面会显示"调べますか?"的讯息。此时，玩家选择"はい"的话，便进入"筋肉神殿"。神■中的敌人各个都满身肌肉的强人。

增加道具法：玩家■从最初开始玩，并回■电脑提出的问题。此时，■■决定主角的能力及等级的关

SLG

键。而依玩家答的答案不同，有时可能获得某些道具，如下表。对于这些问题，玩家先回答想得到道具，并对最后的问题"よろしいですか?"回答"いいえ"后，再从头开始。此时，虽然能力和等级全部重来，但只有取得的道具不会消失，会留下来。玩家若能如上述方法反复地操作的话，就可增加许多道具。之后，当决定角色时，玩家可在拥有增加的道具的状态下，从最初开始玩。不过，当反复回答8次后，画面会变暗，便无法继续游戏，所以须在7次内决定好角色。

问答的隐藏剧情：首先，玩家在剧情8"空のかけ桥"中，将主角从地图最右上方向左移动11格，向下移动到第17格的位置，然后便可以发现到隐藏剧情的入口处。接下来，当玩家清除剧情8时，画面会显示出"壁にある入口を调べてみますか?"的讯息。此时玩家回答"はい"之后，便能进入隐藏的剧情"クイズでゴー!"之中。在此剧情中，游戏的开发制作群会以敌指挥官的身分出场，当玩家开始进行攻击的话，则敌方会出一些有关"NCS公司"的问题。不过，剧情8需要玩家在上个剧情中打倒敌指挥官并拒绝引诱レオン才能玩。

怪异家伙的隐藏剧情：首先，玩家在玩剧情8"ゴーアヘッド"时，将主角从地图的最右方往左移动11格，往下移动17格。然后，玩家便能发现隐藏剧情的入口处。接下来，当玩家清除舞台之后，画面会显示"探索してみますか?"的讯息。此时，玩家回答"はい"的话，便可以进入隐藏舞台"どこかで见た连中"。在此剧情中所有出现的敌指挥官会一面说着好笑的台词而一面攻击主角。不过，剧情8则是要玩家在剧情7"魔族の少女"中答应引诱レオン交加入帝国那一方之后，才能玩的剧情。

前往隐藏商店：首先，玩家在剧情开始前的画面中，选择装备道具的指令，并将光标移至"购入"的地方。接下来，依左、右、右、下、右、上、A键的顺序输入指令。如此，玩家便可前往隐藏商店。在这家商店中有卖比普通商店更丰富更多种类的武器和防具，而且是平常时所买不到的。玩家可要好好利用此商店。另外，一旦走出了商店后，在未到达下个剧情前，是无法再进去了。

幻之剑"メサイヤソード"：玩家须将"圣剑ラングリッサー"的剧情给清除掉。接下来，就在记录游戏后再按重来，等读取画面出现。玩家将光标移至刚才记录游戏的资料上，并依上、下、上、下、左、右、SELECT键、A键的顺序输入指令。此时，玩家可以开始选择舞台。然后，玩家利用十字键将剧情的号码设定11，再按START键，则玩家又可再玩一次"圣剑ラングリッサー"的剧情。在此状态下，玩家将主角移往有"ラングリッサー"的地方的话，这次玩家可以取得叫"メサイヤンソード"这名称的剑。将备此剑后打倒敌人时，可得2倍经验值。

力量芒卡 魔将的谋略
パワーモンガー 魔将の謀略

¥12800/IMAGINEER/卡带/'93.3.26/SLG

这是由彼得·莫里锂所制作的街机版，移植到SFC版的作品。由于展开侵略行动，必须要有足够的粮食，而且登场角色也有精细的设定，所以细节部分有严格的要求。也可利用鼠标来进行游戏。

秘技

音效选择：先在密码输入画面，输入"TURN CHEAT MODE ON"。接下来回到选择画面之后，就选择持续进行新的征服之旅。然后在全体地图中自己喜欢的地点，按操纵器的B或是滑鼠的右方，这时只要刺入代表征服的短剑，可在旁边的地图进行游戏。

美少女梦工场~异域传说~
プリンセスメーカー~Legend of Another World~

¥9980/TAKARA/卡带/'95.12.15/SLG

这是个人电脑深获好评的培育SLG游戏，移植到SFC版的作品。玩家必须将10岁少女，培育到18岁，并进行语文、料理等各种教育，而且最后要成为"大千金"。还有这款游戏新作，将会出现独特的女孩图像。

秘技

问题	回答	能得到的道具
对于暗之使者你所抱持的印象为何?	为崇拜的对象	デビルアックス
	其存在根本不足取	ミラージュローブ
现在，我方的侦察部队被包围了，但是你的部队也处在危险的状态之中。而你会对你的部队作何种的指示呢?	命令撤退	スピードブーツ
	呼叫援军并抵抗	ラージシールド
	派侦察部队去解救	クロス
在你一生之中你所追求的是什么?	财富	ラジシールド以及所持金额增加300
	权力	クンド
当你手中握有强大的权力时，你会为了什么而去使用那权力?	为了保卫人类	アミュレット
对你而言所谓的爱究竟是什么东西呢?	接受	ウォーハンマー

出现人鱼：事先提升女孩的战斗评价与魔法评价，其后就进行武者修行并前往南部水乡地带。这里会与人鱼不断进行战斗，并得到人鱼所掉落的真珠。其后到了夏天，就到海边渡假，这时人鱼就会出现，并将使感受性与性感度分别提升 30。

蒙纳克皇族
ロードモナーク

¥8800/EPOCH/卡带/'92.10.9/SLG

对自己依自己的意愿行动的各部队发出命令，以即时方式进行布阵类型的模拟游戏。剧情内容十分丰富，同时还追加了 PC 版中另外销售的原作剧本。同时这款游戏还支援鼠标。

秘技

自由选择各回合：在一个空白的档案上登录"**らうんどくんだよ**"的名字，然后以此档案开始游戏。这样你就可以随自己高与玩任何回合。

音效测试：在一个空的档案登录"**きうんどくんだよ**"的名字，然后以此档案开始游戏。这样画面就会切换至音效测试画面。在此共有 16 首 BGM 可供玩家一一欣赏。

选择喜爱的国家展开游戏：在一个空的档案中登录"**ほかのくにでやる**"的名字，以此档案开始游戏。这样在游戏开始时便可以在四个国家中选择任何一个喜欢的国家。

欣赏结束画面：在一个空的档案中输入"**エンディングだよ**"的名字，以此档案开始游戏，就可欣赏结束画面。

模拟城市
シムシティー

¥8000/NINTENDO/卡带/'91.4.26/SLG

在这模式的城市中，玩家要扮演市长的角色，然后以有如人类般的生物生长的城市中模拟城市的发展。我们可好好的设定住宅区、商业区及工业用地，规划好交通网，好好的使城市发展起来。

秘技

不需预算：首先在 OPTION 中将自动预算的项目切成 OFF，然后使年末的预算画面出现。接下来我们只要等到年末预算画面出现时，将各预算的比率设定为 0%。最后在记录后马上再将这个记录叫出，这样一来交通、警察、消防的要求额便会全部变为 0，这时预算的分配率将会又回复到 100%，资金总额会依因预算中减少的部分来增加。

不会被熔毁：在"**ボストン**放射能污染"的事件开始时，马上按 L、R、X 中的任一键，然后一边将光标移到原子能发电所来整地，接下来即使建立起原子能发电所，到时也不会有熔毁的事件发生。

土地的有效利用：在画面的外侧有黑框，我们将光标移到这黑框的边缘，然后按 ■ 键，则建筑物的一部分便会跑出黑框，发展建设。

模拟城市 2000
シムシティ 2000

¥12800/IMAGINEER/卡带/'95.5.26/SLG

这是一款以建设未来的梦想城市的 GAME。玩家们可以决定预算，自己立法等，实行各种精细的设定、各命令。玩家们要不断的建设道路、建筑物，使都市越来越繁荣，让收入增加，成为大都市。

秘技

以运动场来赚钱：如果设立运动场后，我们以"**たなからぼたもち**"来输入队伍名，则资金便会变为 4 万 5 千元。这时每建设一次运动场，我们的资金便会增加。

模拟地球
シムアース

¥9600/IMAGINEER/卡带/'91.12.29/SLG

是由移植自个人电脑的软件，玩家们必须控制环境、控制地壳变动等变数来制造出行星，可说是一款实验性相当强的 GAME。我们要使原始生命能够生长，使生命体发光，使金星、火星能够住人。

秘技

将以前的资料保存：在模式选择画面中，如果我们选**ランダムプラネツ**或**ディジーワールド**，再将等级设定为"**むせいげん**"，接着开始玩，在配置好物体后记录，然后再按 RESET 键于**シナリオ**模式中来玩，这时我们再马上记录，在记录后出现 2 个记录点后我们再按 RESET，则再将这记录叫出来时，我们会发现以前已配置的物品通回已配置好了！

模拟蚂蚁
シムアント

¥12800/IMAGINEER/卡带/'93.2.26/SLG

由美国的软件制造公司所制造模拟系列第 3 弹，这回我们将开始模拟黑蚁的生态，我们要快速的使同伴增加，消灭我们的敌人——红蚁，我们最终的目的是将人类给赶走。

秘技

以女王王来玩：首先，我们选**オリジナル**模式，然后让有翅膀的自己适当的移动来降低体力。接着于画面上出现疲劳的表情时，我们马上开始挖洞来选择繁殖，则我们便会由飞蚁的形态变为女蚁王的形态，我们这时便可进行产卵了！然后，在这卵孵化时，我们的形态便会由女蚁王的形态转变为刚出生的小蚂蚁的形态。接着，如果在地上附近接近蜘蛛，脸上出现吃惊的表情时按 B 键，则画面上会出现"**へんしん**"变身的讯息，自己将又会再度变为女蚁王，然后我们在改名时便不会变为其它的形态。所以一直以女蚁王的形态来玩了！

猫掉下来：在**オリジナルエード**中，我们先看家中的全体地图，然后指到画面右边的猫上，则猫会因吓一跳而掉下来。

魔神转生
魔神轉生

SLG

¥9800/ATLUS/卡带/'94.1.28/SLG

本游戏具有"真·女神转生"的世界观，而且是剧情式的游戏。玩家要破解全部64个地图。本游戏也有让恶魔变成伙伴的仲魔系统以及恶魔合体成为新仲魔……等。

秘技

没有任何队员：玩家在接关画面中，将什么都没记录的"NO DATA"的档案叫出来的话，当第1关画面显示出来时，则会以没有任何队员的状态而游戏开始。真是有趣的一项秘技。

魔装机神

魔装機神

¥7800/BANPRESTO/卡带/'96.3.22/SLG

本款游戏为"超级机器人大战"系列游戏之一。这一次，由绿川光、井上喜久子、かない美加……等人来担任配音工作。本款游戏不论在画面或系统……等，和前作的相比较，让人觉得更精致。

平安风云传

平安風雲傳

¥11800/KSS/卡带/'95.9.29/SLG

在平安时代，以阴阳五行说为题材的SLG和RPG。玩家可让历史上真实人物藤原道长和安倍晴明等成为伙伴，以阻止让平将门复苏。

秘技

欺骗商人得到道具：先和商人谈话来进入物品买卖画面。接着，选择自己所持的所有道具，并将要从商人那里得到的道具个数，以相当他的道具之同样的价值来决定。然后，一旦要交换的道具的个数已经决定完毕的话，就按B键回到自己的道具栏的游标上。在这里，将自己要给商人的道具数减少一个，连续按A键二次和商人完成交易，如果一来，就可以得到比付出成本更多的道具了，而且，还可以反复使用哦！

秘技

在1P对战中可以使用全部角色：在标题画面中，依下、左、上、右、下、上、下、L的顺序输入的话，就会变成选择1P对战的状态。在这里决定难度的话，便会进入角色选择画面，角色、球拍、等级等等都可以自由的设定了，接下来只要按下START键，便可以开始游戏了。

前线任务

FRONT MISSION

¥11400/SQUARE/卡带/'95.2.24/SLG

玩家操纵被称之为机甲的机动兵器而展开战斗的SLG游戏。本游戏以近未来的战争为舞台，但本游戏的重点不仅仅在战斗方面，故事部分也十分重要。角色设定方面由"太空战士"的天野喜孝担纲。

秘技

操纵多边型：在NEW GAME中确认搭乘者的名字的时候，将搭乘者的名字变更为"ポ"。如此一来的话，在左上便会表示出Polygon的角色，而只要按照下表的指令便可进行操作了。

便利的升级方法：用附有瞄准攻击能力"uel"的飞行员，并仅破坏补给中旁边敌人的手腕和脚的话，就可以得到经验值。由于被破坏的手腕和脚在下一回就会恢复，所以只要不断的反复破坏，就可以不断得到经验值。

操作标志：在展示画面的右下方回转的标志，只要依下页表就可以操作了。

补给车的秘密：在战斗中进行补给的话，就可以作飞战等的补给和武器的变更哦。

三国志Ⅲ

PASSWORD	飞行员名	机甲的类型
O コモツハ r サセス JSLC オ A ネ RE ノ OX テ タワチ L サ n サ Ki ヨ GD9KDa ンヘヘッコ J	库里克	克里敦
aa オト n ネ % ホ m ヒ BXC エ n5nO コ R サコト ホ Z ラノ X ラン WY コ eGXR ヘトワハケオ R	欧鲁森	锡金格
#GP セ YO ネネ 9 ス % 387 コ F キ J9 サス GQ オ [illegible] ケア ZC エ Sr ホヒヨ Z アッケ XP ミ FJ	坂田社长	锡金格 MK Ⅱ
JJ ケ Den ヨハ DGBV ヘミカキヘ 06R ス GFE ス Y3 ア VB % ホコル e モ 9RF4AWDV	卡克亚特	罗库波特
Tn タセ 87 カ QeS # コモヒラロ Z スノキ 9W テ KJP エ BAY ミセ n ヨ KF モヒ i サケ a ノ i	多里斯格鲁	锡克伊达Ⅱ的身体和手足
7F ン BZ ミ i% ンンカ 38 サ eS エッ P ネト nL スモ eQ ンエ SrJn ミ Z ア % キ XPG ヒ i	多里斯格鲁	多里斯格鲁专用机

三國志Ⅲ

¥14800/KOEI/卡带/'92.11.8/SLG

这是三国志系列的第3代。与前作比起来，国与国之间已有道路连接起来，而且实行指令的时间也比以往来得快了！这回战斗的视点采斜向下看，所以画面看起来更具立体感。

秘技

一口气进行训练：让武力高的武将持有1位士兵进行训练，接着在当月再编成其他武将的兵士，将这些士兵分配给这持有1个士兵的武将，即便可一口气训练兵士将其训练度提高了！

三国志Ⅳ
三國志Ⅳ

¥14800/KOEI/卡带/'94.12.9/SLG

这是"三国志"系列的第4弹。这回为了使名武将充分的显露其特性而设计了新的系统。在这个游戏中人材的活用更是胜败的关键所在，这回我们也可作成新武将、新君主。另外，武将及君主也可结成血缘关系。

最初即成为皇帝：我们由第5代第6个剧本来开始，这时我们要操作除新君主外已成为皇帝的君主。接着再以皇帝的君主来使用"劝告"的指令，使新君主降伏。然后让皇帝的君主外出作战，故意被敌所擒。在这如让皇帝的君主被斩首即成功。这时成为皇帝配下的新君主便可在这时选为后继者。在选完后继者后我们先记录，使游戏终了！接着再以这新君主在其他的剧本中玩，则这新君主在最初时即可成为皇帝了！

可使兵士增殖：在与敌国都市邻接的自国都市中选择"军事"的指令，在选择部队的大将后，决定部队的兵数及兵种，这时兵种一定要是步兵，最后再将游标移到"决定"上，然后按A键，则画面上会出现"部队编成はこれでよろしいですか?"的讯息，这时选否来回到决定部队大将的画面，然后取消刚才决定的大将，在"大将"栏上变空白后再决定大将，这样一来在部队兵数在决兵画面中"残り"的栏中的兵士数会依刚才我们决定的数量来增加。如果兵士数增加到1500后取消"战争"，则兵士数便会变回原来的数量，而如果兵士数增加后马上攻下一个敌军城市后再马上退却，则这些攻进去的士兵将不会随着我们退却，将留在原本的都市里面。

三国志英杰传
三國志英杰傳

¥12800/ KOEI/ 卡带/'95.12.28/SLG

这是一款与"三国志"系列相同，都是以"刘备玄德"为中心的历史SLG GAME。这回它的内容与一般的SLG游戏有些不同，它相当的重视人物间的会话及故事。其中将登场的武将有240人之多，故事以三国志演义为基础来发展。

三国志正史 天舞精神
三國志正史 天舞スピリッツ

¥12800/WOLF TEAM/卡带/'93.6.25/SLG

这是一款描述西元200年前后的中国大陆，群雄割据的三国时代的历史SLG GAME。这游戏的特征在于它真实时间处理的系统。这游戏可利用其对应的滑鼠来玩，而且共有4个剧本。

秘技

以增加人口来增加国力：首先，我们将守备队（在郡国中的兵士数）降到比人口的1成还少1～9人左右。接着将郡国的金钱数调整为比人口数的100分之1多1以上。接着再进行征兵，持续将箭头压在决定征兵数的输入键的左侧，这时人口便不断的减少，最后变0。即使这样也没关系，我们继续按方向键的左，这样人口的显示便会变成496万人以上，在这个征兵画面后，虽然人口数会复原为增加后的一半，但这也还有235万人，但再过不久人口会再减少成约100万人，所以我们要在人口减少前使用"征兵"，以此来增加金钱及兵粮。

使兵士及马增加：首先，我们按郡国情报指令中的输送键，适当的选择命令的输送队，接着将16位武将编入这输送队中，然后选"可"，使输送指令终了！接着再一次的选择相同的输送队，然后使这里面的一位武将回国，这时在国内武将的显示画面便会消失，但武将自身却不会消失。而且若看一下输送队的编成，我们会发现兵士数及马都增加，但对国内的武将却不影响。这时编在输送队中的部分武将会消失。

沙漠战士
デザートファイター

¥9800/SETA/卡带/'94.2.18/SLG

本款游戏是以沙漠地带做为舞台，玩家要完成各项任务，是一款具有射击要素的战略游戏。玩家可以分别使用F—15或A—10来执行任务，并且在作战中歼灭敌人以完成上级所交付的任务。

秘技

使用神秘超武器：不论在哪个任务皆可以，玩家选择F—15来开始游戏。然后，画面切换成射击

操　作	效　果
按下A键	变更角色
继续按X键	停止回转
继续按Y键	角色的残像会存留
继续按L键	角色自身会在前方回转
继续按R键	角色自身会在后方回转
继续按着上下左右任一键	回转方向会上下左右地变化

SLG

画面时，马上按X键并使用喷射式燃料器。接下来，继续按X键，并面对左上方，然后在地图的左边向上飞。玩家若能迅速地到达地图的左上方位置的话，则可以发现象导弹一般大小的零件物，玩家取得此项道具之后，同时按B键和Y键，或连续按B键或Y键，则可从上方射出光线攻击。

变成超级A－10：玩家超级A—10机体来出击任务，一直等到在出击不久显示出的"GOOD LUCK"的文字消失。然后，击出1发机关炮之后连续按X键。然后在画面的左下方会有"SUPER A－10"显示出来，即变成可利用机关炮来破坏地面上的建筑物。

操作敌机：玩家可以利用控制器Ⅱ，在一定程度下操纵敌机。

圣龙传说
バハムートラグーン

¥11400/SQUARE/卡带/'96.2.9/SLG

这是具有培育要素的游戏，必须与自己所培育的龙，一起进行战斗。还有龙只要吃各种秘宝，就能提升威力，而且参数也会不断变化。游戏的故事内容，共由30章所构成，而且每一章都有极富变化的情节。

秘技

进化成最强的龙：首先要使龙的神圣或是黑暗属性觉醒，并使等级进化成6。接下来要将火、力、雷、恢复、毒的参数提升为100，STR、VIT、DEX、MIND的参数成为200。这时就会进化成龙王的阶级。只要成为这个阶级，虽然龙的造型与等级1时相同，不过却会同时具备神圣与黑暗的属性，并成为最强状态。还有在战斗中率领龙王的部队，也会根据职业，能够使用神圣与黑暗的魔法、必杀技。所以利用这样的战力，能够轻松打倒敌人。

"太空战士Ⅵ"的怪物：首先使游戏进行到第3章，并与敌人展开战斗。接下来在X11、Y11地点的建筑物，就用雷系魔法破坏。其后只要轮到敌人的回合，在成为废墟的建筑物上方，就会出现神秘的角色。这位敌人与"太空战士Ⅵ"所出现的**プレゼンター**十分类似，而且名称是**プレゼンチャー**。如果打倒这位敌人，就可得到**デタダガー**或**マインゴーシュ**等贵重的秘宝。

圣兽魔传 野兽与剑
聖獣魔傳ビースト&ブレイド

¥11000/BPS/卡带/'95.12.15/SLG

这是把在Media works发行中的"电击スーパーファミコン"上所举办的读者参加游戏，加以商品化发行。由持有武器战斗的人类，和可行特殊攻击的野兽们组成队伍，同踏上寻找"兽之剑"之途。

世界地图
ジ・アトラス

¥10800/PACK IN VEDIO/卡带/'95.3.24/SLG

这是一款以15世纪的欧洲为舞台，玩家们必须组织船队，向未确定的领域派遣船只外出探险的GAME，俗称纵横四海。我们的目的是要发现新大陆，完成世界地图，另外我们也可做贸易，发现财宝等使资金增加。

秘技

阻止退休：首先，在提督退休的年龄快到时，我们让提督外出航海探险。如果提督由航海中归来，于归还报告终了时，我们马上按商馆一下，然后再外出航行，在这之间的过程我们必须于4～5秒内完成。这样一来在商馆的视窗打开时时间并不会继续经过，这时便会没有时间来表明提督的引退申明，这样一来提督便不会引退了！只要不断的重复这样，则提督便不会退休了！

太阁立志传
太閤立志傳

¥11800/KOEI/卡带/'93.4.7/SLG

故事由步兵木下藤吉郎的出生开始进行，最后会发展到关白丰臣秀吉的地方，是一部富有角色扮演色彩的历史系列之一。游戏的人物及发生的一切事件大都取于历史，十分具有真实性。

秘技

做坏事：这样我方（木下藤吉郎）的魅力会减至60以下。所以，不论自特定的商人那儿买多少次的道具，在道具贩售商人的感情都不变。在信长得到购买铁炮的工作后，便可常与这位商人好友往来。在此，若选择"铁炮购入"的指令的话，便可再加上"恶事"的指令。使用该指令时可捏造购入的铁炮量，其余剩下的金额可挪作自用。

率领这样的大部队：若当上城主之后，兵士及铁炮的数目便会增加。另外，你也要准备多匹能骑乘的马。到目前为止都准备妥当的话，便可依据旗下各武将平时的表现给予出城打战的机会。之后，选择"出兵"的选项，让士兵数量为极大值并分派较少数的铁炮部队，按B键即可回到铁炮的准备画面。再派已有铁炮配备的炮兵出兵。持续奋战一会儿之后，即出现不应为我方军队的步兵队及骑马队来帮助我方克敌，我方军总人数顿时增为七万人。只可惜这招只能用在野战，无法用于攻陷他城的战役中。

获得许多财富：首先要让主角（木下藤吉郎）所持的财产归零。其次，再拜访信长以外大将的居城，并选择"窥"的指令。在此，若番兵阻挡你的去路时请选择"袖の下をやる"的指令，便有三种藏在袖子下的东西供你选择。若这时番兵逃开则表示成功了。另外再查看状态时会发现所持有的钱会变为6500贯以上了。

天地无用！游戏篇
天地無用！げ－む編

¥10800/BANPRESTO/卡带/'95.10.27/SLG

本款游戏为独创性故事的模拟游戏，以受欢迎的"天地无用"卡通当做题材。剧情会因游戏中道分

歧，而使出场人物也有变化，采多■剧本系统。游戏的配音也采和和卡通相同的配音，不会觉得陌生。

秘技

4项简便模式：玩家在标题画面中，一面按Y键、L键、R键和SELECT键，一面按A键。然后，在标题的下方会出现4个选项，亦即是简便模式。玩家选择音乐测试或SE测试或声音测试后，按A键的话则画面左下方会显数字，按X键或Y键则■改变数字，则玩家可以听音乐或效果音或者是人■的台词。玩家再按START键则结束，恢复至最初选择项画面。另外，玩家若选择"さいしょからみんな仲间"的话，则游戏一开始时会在12位角色皆为■的伙伴的状态下来进行游戏。

天使联盟
アンジェリーク

¥9800/KOEI/卡带/'94.9.23/SLG

玩家们必须扮演一名女子，以成为女王为目标。我们必须与对手开发惑星的两端，看谁先到达中央。而在开发时帮助我们的守护神都是帅哥，可能发生恋情。

秘技

占卜缘分：■果我们进入土曜日中休息■占卜■中，则■可占卜。

隐藏画面：在日曜日1人前往森林之湖，**サラ**若与**パスハ**交谈，连续交谈3次后，我们■可以■到隐藏的画面了！

天使联盟 奖励版
アンジェリーク プレミアムBOX

¥9800/KOEI/卡带/'95.12.8/SLG

这■已发售的美少女学院的特别版，在■个特别版的内容里还收录了各种当时所■下■漫画■■及收录■一些特别声音的CD，另外在■■面也还收录了守护圣者的各种卡片哦！

天使联盟 ■音版
アンジェリーク ヴォイス・ファンタジー

¥9800/KOEI/卡带/'96.3.29/SLG

在基本上，其系统与游戏内容与前作并没有什么不同，我们所要扮演的就是那位身为女王后补的主角，然后发展未开发的惑星。另外在这里面还附有"**ボイサーくん**"及收录着声音的CD哦！

吞食天地 三国志群雄传
天地を食らう 三國志群雄傳

¥12800/CAPCOM/卡带/'95.8.11/SLG

本游戏是以三国志演义的世界为舞台。玩家■操纵曹操、孙权……等群雄中的一位，来运用战术谋略以取得全天下。本游戏的剧情一共有3个，所以并不会很单调。

万年之泪
ミリティア

¥8800/NAMCO/卡带/'94.11.18/SLG

本游戏是以未来荒废了的地球为舞台。玩家是一支解放军，要将在独裁军事政权支配下的各岛屿一个一个的解放。因为，游戏是以即时处理来进行的，所以依选项输入而作快速行动的判断是必要的。

无人岛物语
無人島物語

¥12800/KSS/卡带/'96.1.26/SLG

本款■拟游戏为个人电脑版的移植。由于飞机失事■漂流到无人岛的生还者，为了生存而必须努力求生。玩■要■5位生还者同伴一齐在岛上探险，一面取得可用的道具，一面进行故事的发展。

小勇士－虹色的魔石
リトルマスター－虹色の魔石

¥9900/德间书店、Intermedia/卡带/'95.6.30/SLG

前作的两年后，展开寻找遗迹的秘宝大战。通过了各关■设定的条件之后就可向■一段剧情前进，这也是本游戏的特征。登场的角色数有100种以上。

秘技

发现秘密的世界：首先，■往**ライナーク**王城的合体神殿。然后移动部队至地图上方王座的徽章的前面等待。这时发出了一阵音效，地图左上方的柱子将会消失。其次，到了第13回合时，至地图左上方等待。然后画面上就会出现"**秘密の世界への■が开かれました**"。然后在原野地图画面中■START键，就会有6个附和模式出现在画面上。第一个是"**アニメテスト**"。在这里你可以■■所有战斗画面的动画。第二个是"**SEテスト**"。你可以在这里听到所有游戏中的音效。第三个是"**つぼダンス**"，可用十字键上下左右移动魔法の壶。第四个是"**ほかのめん**"。在此可以选择过关后的任一剧本。另外，以上的这些附■模式■可在关掉游乐器的电源后，在原野的■图按下START键，随时■可以■新再把以上各个模式叫出来玩。

和ヴァイス成为伙伴：在通过各个关卡，看完过关画面后，可选取已过关的档案，再次开始游戏。此时，从"**ライナーク**王城"开始展开游戏，敌人角色**ヴァイス**会加入伙伴阵容。然后前往**幻影の村**，此时将出现"**ミラージュの塔**"中，共有四段剧情可玩，每段剧情中都将出现强力的敌人。

シャルル&リルル大增殖：首先选择一个已经过关的档案，再次进入并开始游戏，保持部队人数在15人以下，然后前往位**ライナーク**王城的合体神殿。其次，安排适当的■队成员至地图中央上方的徽章的前面待命。然后等到了第13回合以后，将那位■队成员■动至地图的左上角。然后按下START键，画面下方就会出现附加模式的选单。在这些模式的选单中选择"**ほかのめん**"，再选择剧情选择模式，然后

SLG

玩第3剧本"ダブルたつまきパニック"。通过这一关之后,使用コハク的シャルル(或是リルル)就会增加一人。但是新增加的角色的等级都会成为初期的等级,也就是一级。接下来照着上述的作法,在合体神殿按出附加模式,不断重复第3剧本,这样就能增加人数(シャルル或リルル),最多可增加至11人,这对后面的剧情应该有所帮助。

轻松提升等级:前往ライナーク王城的合体神殿,用シャルル的攻击魔法攻击部队成员。这样シャルル就能得大量的经验值。其次,使用タムタム的回复魔法,回复受伤的伙伴。这样タムタム也可获得大量的经验。当タムタム的魔法没了时,可以从合体神殿撤退,然后再一次重复上述的动作,一方面增加シャルル的经验值,一方面增加タムタム的经验值。

等得不耐烦的头目:在剧本32的"记すべき场所",如不将地板上方块排列好,头目是不会出现的。但是,从剧情开始后等100回合,头目就会迫不急待地出现。

奇怪的视窗:和シャルル成为朋友之后,确定射程内没有部队成员时,使用シャインフォール或ウィンドストーム魔法。这样,视窗内的部队名字会改变。

永远是敌人的回合:行动终了的敌军在地图上,当画面出现"魔物军の攻击"时,按下RESET。然后以同样的资料重新开始游戏,行动终了的敌军部队又可以再度行动了。

顺利渡河法:在"水路の攻防"等剧情里,让ゴーレム的部队在宽度一格的河流中待命。然后让非飞系的部队成员踩过ゴーレム的位置,就可顺利渡过河去了。

奇怪的扒手:先进武器屋或道具屋,选择"YES",此时商品清单将显示于萤幕。此时按B键取消,什么都没有买,但很奇怪的是,リーム却带着购物袋出来了。

追加隐藏机能:首先将游戏过关后,前往ミラージュの塔。其次,从"シナリオ43 捕らわれたリイム"开始,让位于地图右上方的部队成员待命。在此有隐藏的讯息,如果画面变红的话就OK。然后前往合体神殿,使用"秘密の世界を发现"的秘籍,就可使用秘密的选单。在此按下START键,选单就会显示出来,此外还新增了两项机能。第一个是,永远是自军的回合。如果自军中有可行动的部队成员时按SELECT键,就会跳过敌军的回合而轮到自军的回合。第二是可看见地形的机能。将游标移动至地图上的任一区域,然后按下Y键,在讯息视窗中将会显示座标等的讯息。此外按L或R键可测试动画。在此,背景右侧是游标所在地形的图画,而左侧是刚刚在动画测试中所选择的地形之图画。玩家可依照不同的需要,调整各种指令。

在输送带上停止不动:在剧情24或剧情40中,回合终了时位于输送带上的部队成员会被移动。但是只要选择"Search"结束部队成员的行动,这样部队成员就不会在输送带上移动了。

辛迪加
シンジケート

¥9800/EAV/卡带/'95.5.19/SLG

为了征服全世界,将7个大集团视为敌手,操纵着机械化的替身而展开战斗的SLG。将机关枪等等各式各样的武器装备于身,靠着存钱来改造等等,使替身渐渐强化,最后才能达到征服世界的目的。

新SD战国传 大将军列传
新SD戰國傳 大將軍列傳

¥9800/VCITOR/卡带/'95.4.21/SLG

这是在模拟模色界中非常令人熟悉的武者顽驮无所进行的一款SLG。在战斗场景中的移动、攻击等等与敌、我方无关,只用以"發敌力"较高的部队来实行攻击再指令的"出阵时作战"系统来作战。

秘技

马上传授秘诀:在第一章的剧本中轮到弓铳登的时候,将光标移至"变幻",同时按左、Y、L、R。然后将光标移至"待机"上同时按上、X、L、R的话,就会自动传授弓铳登的秘诀。

一回合到处移动:按A键出现可能移动范围,再将部队移动至想到的位置。在此再度按A键使行动指令表出现,然后再按B键将行动指令取消掉,在单位回到先前的位置之后再按B键的话,部队就会出现在刚才移动到而未下行动指令的位置上,而且部队会变成未下过指令的状态,也就是说可以再次下指令。如果反复操作的话,就可以移到任何地方去了。

心跳纪念品～在传说的树下
ときめきメモリアル～傳說の樹の下で～

¥9980/KONAMI/卡带/'96.2.29/SLG

本款游戏是从他机种移植过来的成就恋爱模拟游戏。玩家要将主角的魅力提升至高中三年间所出现11位女生之中,有1位向主角表白心意的程度。有许多新增的系统。

秘技

选择文化祭:玩家从最初开始游戏,则会出现名字输入画面。然后,一面按SELECT键一面按R键。此时,玩家要轻轻地按R键,并且在按了R键之后马上放开SELECT键。之后,画面会切换,若有古式的图案出现时,则表示输入成功。在此状态下,玩家一面按SELECT键,一面按A键的话,则画面下方会出现"文化祭セレクターGen ～"的文字,此则变成文化祭选择模式。在此,玩家用十字键来选择项目再按A键决定的话,则可看到文化祭的事件,并可以玩女生的迷你游戏。接下来,玩家选"おまけ"的选项的话,则可看到没接受女生告白的结局画面或制作人员名单。另外,一开始当古式ゆかり出现时,玩家按A、B、X、Y、L、R键中的任何一个键的话,则会切换成修学旅行时的战斗画面,玩家便可战斗。此时依所按的按键不同,敌人或同伴

角色也会改变。

只看告白画面：当游戏结束接受女生的告白之后，在制作人员名单尚未出现时，可以选择记录或者不记录。此时，玩家选择"はい"并将游戏记录起来。之后，玩家查看设定画面时，则会发现有"おまけ"的新选项。玩家此时选择"おまけ"后再选择女生的话，便可可以看女生向玩家告白的结局画面，真是方便！

电话的秘密：玩家在假日输入指令的画面中，将光标移至主角家里的电话上并决定。如此，便可以象选择了电话选项一般地可以打电话。另外，玩家在平日的输入指令画面之中，将光标移至电话右方的一本笔记簿上然后再决定。如此，便可以象选择了设定的选项一般地，做资料的记录、资料的读取、资料设定变更……等。

决定适当的名字：玩家从最初开始游戏，在名字输入画面中按下 START 键。如此，便会出现适当的名字、生日、血型……等个人资料。

银河战国群雄传・雷
銀河戦國群雄傳ライ

¥10800/ANGEL/卡带/'96.3.8/SLG

这是一款在日本著名的连载漫画中十分受欢迎的作品所改编的 GAME。玩家必须操作宇宙战舰军，压制其它行星，统一全宇宙。

幽☆游☆白书
幽☆游☆白書

¥9600/NAMCO/卡带/'93.12.22/SLG

将广受大家喜爱的卡通"幽☆游☆白书"游戏化。游戏将以指令输入的方式来展开，而战斗场景全是以视觉画面加以构成。每个角色的技巧与卡通一样，而且也将卡通的音声效果完整地重现出来。

秘技

使用全部的角色进行对战：选择自由对战模式来展开游戏。然后在密码输入画面中输入密码"XXXXXXXX"，并且按着 2 控制器的 L、R 键，再按下 1 控制器的 A 键来决定，这样全部 18 位角色都将在对战模式中登场。

结束画面：在剧情模式中输密码"BABYBABY"，就可提前看到过关后才会出现游戏结束画面。

让角色活动：在选择剧情模式时，或是在游戏 GAME OVER 时所出现的密码显示画面中，按住 L、R 键以十字键来操作，就能让画面上出现的角色活动。

幽☆游☆白书 特别篇
幽☆游☆白書 特別篇

¥9800/NAMCO/卡带/'94.12.22/SLG

这是以视觉画面来展开战斗的"幽游白书"系列第 2 弹作品。较前作增加了 4 位角色。基本的系统虽然与前作相同，可是将指令输入后所出现的视觉画面大幅强化，而且游戏的音声系统也更加清晰。

秘技

桑原的次元刀：使用桑原与树对战，战斗中当桑原被里男吞入亚空间时，按着下键再按 B 键。这样一来，在平常时将会击出的灵剑。在此时会突然变成了隐藏技次元刀。

台词变更：使用鸦来与藏马对战，当藏马以拳头等接关攻击攻来时，马上使出"死之舞"。这个技巧如果成功，鸦就会摆出被藏马击中的样子。随后，鸦便会绕到藏马的后方，对藏马讲出一句奇怪的台词。

击发闪光火炎弹：使用鸦在战斗中耗完灵力值让他倒下，这样他的面具就会脱落，在这种状态下，如果将灵力值提高，鸦的头发就会变成金色。此时，按住下键再按 X 键，就能击发出强力的闪光火炎弹。

背景变更：先将主机打开电源，标题画面与展示画面就会穿插出现。在每次标题画面出现时，标题画面的背景就会随机地变化。背景种类共 4 种。

云云众生
ポピュラス

¥8800/IMAGINEER/卡带/'90.12.16/SLG

本款游戏是从有名的海外个人电脑版移植过来的，俗称"诸神世纪"。游戏中玩家要以神的观点来引导人类，使奇迹发生，并让恶魔一族灭亡的游戏。本软件将地面的繁荣……等的操作指令化了，而且能操作一次就可以。

秘技

利用ハルマゲドン得高分：将サイコフレーム到最高，再连续使用ハルマゲドン，则每使用一次ハルマゲドン便增加 5 万分。

斩Ⅲ精神
斬Ⅲスピリッツ

¥12800/WOLF TEAM/卡带/'94.3.11/SLG

这是一款以下克上的战国时代为舞台的 SLG GAME，其中登场的武将共有 1200 人之多，我们可自由编辑新武将，另外还有世代交替的要素，最多可传 3 代。

秘技

可参照家纹：在新武将的家纹作成时，首先我们可以选最初电脑中所有的家纹，然后再马上取消掉，接着再一次选择制作家纹，便可以原本选择的家纹为基本来制作家纹。

战斗机器人烈传
バトルロボット烈傳

¥12800/BANPRESTO/卡带/'95.9.1/SLG

本款游戏会出现许多机器动画的名角色。还有最大的特色，就是采用了具有高度概念的斜视点场景，这时玩家必须要在舞台中前进，并打倒所有的敌人，由于敌人都有各自的攻击技法，必须掌握弱点确实出击。

秘技

バスターランチャー的秘密：首先将ダバ的等级提升到 16 以上，并能使用强力迫击炮。其后在

SLG

战斗中，要使2位以上的敌人部队，排列在"直线"上，当敌人部队排列之后，就使敌人进入**バスターランチャー**的射程内，并再进行攻击。如果攻击命中2位以上的敌人部队，最先命中的敌人，只要造成一般的损伤，不过第2位以后命中的敌人，就会再增5成的损伤威力，所以只要使用这种攻击方式，就能以最短的时间，顺利打倒所有的敌人。

背对敌人进行攻击：首先使**アムロ**的等级提升到13以上，其后就由V**ガンダム**使用**フィン、ファンネル**。接下来就在战斗中选择**フィン、ファンネル**，并背对敌人进行攻击。如果使用这种方式，就可增加2成的攻击威力，并能重创敌人。

部队改造法：如果以一般方式进行游戏，虽然能够改造所有的部队，不过这时要使一支部队的等级成为0，其后使这一支等级0的部队成为队长机，并进行新部队成为伙伴的舞台。当新部队成为伙伴时，部队等级与队长机相同，都是0的状态。还有成为伙伴的部队，并不会受到等级的影响，所以HP或初期能力都有一定的数值。由于等级很低，所要花费的改造费用越少，只要利用这种方式，就可增加改造的机会，并能制作威力更强的部队。还有这个秘技，必须要在第一版出的游戏软件才能使用，一定要特别注意。

利用战斗的敌人提升补给值：首先使游戏进行到第8章。第8章最初的目的，虽然是要破坏敌人的导弹基地，不过这时不要前往基地，并与地图右下方的3支小喽罗部队进行战斗。如果能够顺利消灭敌人部队，到了下个回合，地图右下方又会再出现三支小喽罗部队。所以利用这种方式不断与小喽罗进行战斗，就能使经验值与苹果提升至最高数值。除此之外，所有部队的等级，也能提升为9。在第10章**ハイパー、ビアレス**出现之后，如果没有直接攻击**ハイパー、ビアレス**以及基地，也能进行这种秘技。

战国的霸者～天下布武之道～
戦国の覇者～天下布武の道～

¥12800/BANPRESTO/卡带/'95.12.22/SLG

在MEGA-CD发售的'天下布武'的移植版。玩家要选择战国时代的一位大名，进行统一日本的大业。除了扩张领地外，亦可成为征夷大将军以服各地大名。

职业王牌
キャリアエース

¥12800/NEW MEDIA/卡带/'95.7.25/SLG

在这款游戏中，玩家必须要成为驾驶员，驾驶战斗机，来打下敌军的战斗机及航空母舰。在这游戏中的7个任务里面各有着不同的作战任务。另外也有可练习作战的练习模式哦！

主题公园
テーマパーク

¥11800/EAV/卡带/'95.12.15/SLG

在本款游戏之中，玩家要在一定的土地中，自由配置各种表演节目以及商店……等，以便经营整个游乐园。玩家一方面要达到各地所设定的过关条件之外，并且要在全世界10个国家之中设立游乐园。

秘技

利用副游戏增加资金：首先，不论是在哪都可以，玩家要设置副游戏。然后当客人要玩副游戏而走过来时，画面切换成商店的详细画面。此时将游戏价格为1的位数变成0之后按L键，并将游戏的价格变成0。在此状态下，将光标移至游戏价格上并按十字键左方2次之后，显示便会改变。然后，回到原画面后，当客人开始玩副游戏时则输入指令便成功。当玩家查看销售额时，每人可赚取6万元以上的金额，赚死了！

免费增加入场者：玩家在每个月刚过20日时，设定表演节目。然后在月份变更的时候，将刚设置的表演节目撤除。此时设置的表演节目因还不满一个月，所以会将表演节目的设置费用全部退还玩家。而且即使玩家没有新的表演节目也没有关系，因为那个月会有比平时还多的客人入场。不过若有人利用了表演的话，不但设置费用不还给玩家，而且撤除费用也会被拿走！这点请玩家注意，以免平白损失资金。

利用低预算作路径：首先，玩家在游戏马车……等的消费表演节目中设置最小的路径之后，再设置搭乘出入口。接下来，消去路径一次之后，再重新设置新的路径。然后，不用花钱便可设路径了。

欺骗客人发横财：首先，玩家以适当的入场券票价来进行游戏。接下来，当公共汽车到达时，在客人买入场券之前切换至经理画面。此时，玩家将入场券的标价设定到最高的999的话，则客人就会以那个价格来买入场券。而且，在所有的客人通过入口之后，则入场券人数也不会减少。玩家若反复操作，则每月销售额就会提高。

SPG

'95J联盟实况足球
Jリーグスーパーサッカー'95実況スタジアム

¥9980/HUDSON/卡带/'95.3.17/SPG

这是登录了J联盟中的14支球队，16个球场的J联盟职业足球游戏。玩家们可自由的设定176种队形。另外，我们也可自己调节速度及等级来调整难易度，而且其声音就如实况转播一般的真实。

秘技

增加相同选手：在选择模式的编辑中，我们将自己所想增加的选手与别队交换。接下来按"RESET"来让这位我们所想增加的选手还能留在原本的球队中，这时不论自己的球队或我们交易的球队都会出现这位选手。接下来我们只要重复这个技巧，则便可不断使地球员增加了。

'96 全国高中足球选手权
'96 全國高校サッカー選手權

¥7800/MAGIC/卡带/'96.3.22/SPG

这是以高中足球社团的一年级学生为主角的游戏，这位一年级的角色为足球社团的队长，在3年内以成为全国大会优胜为目标。在全国4094所学校中，玩家们自己选择想加入的足球队，然后由地区赛向全国大赛挑战，也有对战模式。

HUMAN 棒球
ヒューマンベースボール

¥8600/HUMAN/卡带/'93.8.6/SPG

这是由职棒解说者，加藤博一先生监修的游戏。还有捕手后方的视点也有■种类型。游戏中都是采用实际存在的选手，除此之外打球追踪系统，或是按方面键的投球方式等，都使游戏的进行，有更真实的表现。

JWP 女子摔角 全职业女王
JWP 女子プロレス ピュア・レッスン・クイーンズ

¥9800/JALECO/卡带/'94.12.23/SPG

在这款GAME中，日本JWP所属的职业女子摔角选手将会一一实名登场。除了一般的职业摔角游戏外，我们也可以桌上游戏的方式来玩，我们可进行"团体经营"模式，另外也可设定其它的比赛玩法。

秘技

2位隐藏角色：在出现"PUSH START"的标题画面中如果依上、下、左、右、X、B、Y、A的顺序来输入，则标题的文字便会变为紫色，这时我们若以**エキジビション**或**バトルロイヤル**模式来玩，则便可使用隐藏角色关谷及**スーパーヒールデビル**了！

J联盟 兴奋舞台'94
Jリーグ エキサイトステージ'94

¥9800/EPOCH/卡带/'94.5.1/SPG

在这款GAME中，日本职业足球J联盟中的12支队伍将以真名登场，其比赛形式采J联盟的规则，而我们在比赛时将可看到外线射门，助攻等真实的动作。其模式包括明星赛等共有6种。

秘技

音乐测试：在标题画面显示中我们只要按SELECT键则便可进入音乐测试模式中。

膝顶：在盘球中同时按L及R键便可进行膝顶的动作。

谁都可成守门员：首先，在选择画面中，然后让守门员下面的选手犯规，使其退场。接着在选手交换的画面中选择在球场中的角色，然后将光标移到守门员身上后按决定键，则这在球场上的球员便可成为守门员。

一起移动：首先，我们以**プレシーズンマッチ**、**Jリーグ**或**オールスター**中的任一模式来开始玩，接下来在选择队形的画面中选"**ポジションチェンジ**"的项目，然后再选择想让他移动的角色，将表示我们想移动到的目标光标放到这球员旁边。接下来，我们依想移动之球员的背号方向来按方向键及A键，使2个号码于相同的地方重叠，只要不断重复行使这个技巧，则便可将除守门员以外的角色都移到相同的地方，这样一来我们便可同时移动所有球员来展开游戏了！

假动作：在PK战中自己为踢球员时，我们若一边按X键，一边按方向键，则这■球员的手便会向方向键的方向动作。

J联盟 兴奋舞台'95
Jリーグ エキサイトステージ'95

¥9800/EPOCH/卡带/'95.4.28/SPG

这是相当受欢迎的足球游戏J足球联盟的'95年版，在这一年中又有2支新的队伍加入J联盟，因此球队由原本的12队变为14队。这回我们可以自由的操作守门员，另外也采用越位犯规制。

秘技

隐藏球团：我们在**プレシーズンマッチ**、PK或**レレーニング**A的模式画面中队伍的选择画面时，若一边按着L，一边按A或START键，则便会出现一支名为"**ホームタウンズ**"的球队。

监督模式：我们在**プレシーズンマッチ**、**ドリームマッチ**、**レレーニング**A或PK的模式设定画面中若一边按着L及■，一边按A或START键，则便会出现"COM VS COM"的项目，利用它我们只能改变队形，交换球员，另外便是坐着看球队的比赛。

在联盟战中观战：在**リーグ**战(联盟赛)最初开赛后，我们使"PLAYERCLUB"设定为0。接下来我们一边按L及R键，一边按A或START，将光标移到"GAMEROUND"上，在设定后即可观战。

3种结局：在打开电源画面上出现制造商的标志后，接着我们依接下来我们将介绍的3种方法来输入，便可看到破关画面。第1：持续按着下、A、L及■■可看在联盟战中无法获胜的结局。第2，若持续按下、B、L及R，则便能看到26战中优胜的破关画面。第3，按着下、Y、L及R，则便■看到52战中优胜的破关画面了！

隐藏动作：在射门成功后我们如下上表般的持续按着键，则便可出现各种动作。

左右移动集团：在队形的设定画面中如果我们选"**ポジションチェンジ**"后再按L或R，则我们便可同时的移动球员了！

以守门员射门：在2人对战中，我们在罚球区最前面让守门员踢球，这球还没有碰到任何球员，■便可直接射入对方球门。

效果音提高：在音乐测试画面中，如果我们选效果音的31号到36号中任一个后按A，然后马上进行音乐的演奏，则这被选的效果音将会比平常更高。

声音改变：在游戏中如果我们在球越过死线后按SELECT键，接着马上按A键，则观众的叫声将

按　键	动　　作
上	飞吻(アルシント风格)
下	飞吻后蹲下做出胜利的姿势
左	飞行姿势(トニーニョ风格)
右	祈祷姿势(ビスマルク风格)
A	跳起来做出获胜的姿势
B	将手腕摆动
X	用膝着行
Y	烧香的姿势
L	蹲下出拳
R	跳舞(三浦知良风格)
L+R	倒下

注:+的记号为同时按键的意思.

会比平时提高,声音也会有些改变。

危急万分的将球挡下来:首先,我们以自己操作守门员的方式来玩,接着我们按A键来使飞到罚球区的线上的球飞过去,这样一来我们的守门员即使在罚球区外将球接住也不会犯规,不会受到裁判的警告。

J联盟足球 最佳进球
Jリーグサッカー　プライムゴール

¥8500/NAMCO/卡带/'93.8.6/SPG

在这款足球游戏中,一切登场的角色都以实名的方式出现。我们可自由地分配队形,来展开刺激的足球赛。在由斜上方往下看的视点中,各选手们可进行许多不同的动作。一共可进行4种模式。

秘技

获胜:在联盟战中,我们让1P的守门员以玩家自己操作的方式来玩。如果我们领先对手的队伍,则我们将球传给守门员,这时只要我们不操作,则这球便一定不会被抢走,这时只要维持原状将时间拖完即可获胜了!

高得分:如果我们使用连射的控制器,然后设定在まけゲーム中的リフティング。游戏时将L及R键设定成连射,这样一来虽看不到球,但点数会不断提高。

J联盟足球 最佳进球2
Jリーグサッカー　プライムゴール2

¥8800/NAMCO/卡带/'94.8.5/SPG

这是J联盟足球职业大赛的第2代GAME。基本操作与前作差不多相同,然而在这回我们可以变更选手及队形!而且这个项目的变化可在比赛前,比赛中来进行。这回也增加了明星模式。

秘技

由第15战开始游戏:在联盟战的密码输入画面中,如果我们以"NAMC ONAM CONA MCON"来输入,则可由清水**エスパルス**对**ヴェルディ**川崎战的第15战来开始玩。另外,玩家们可操作**エスパルス**队。

照相机坏掉了:在球门附近的照相机如果被球打中,则这照相机便会有坏掉的声音出现。

动作集:在射门成功后跑动时,如果我们按A、B、Y、X、Y、L、R中的任一键,我们便可看到球员们作出各种动作。

快速的看报导:在比赛终了后,如果NAMCO报纸的画面出现,则我们可一边按着B键,一边按方向键来卷动画面。这样一来画面卷动的速度将会加快。

通过网子:在对手的球门前,在对方的选手持有球的状况下,让自己的球员在对方球门中跑,则便会穿过网子来到对面。

J联盟足球 最佳进球3
Jリーグサッカー　プライムゴール3

¥9800/NAMCO/卡带/'95.8.4/SPG

这是J联盟足球职业大赛的第3代,这回收录了95年中J联盟开幕战时的设定资料。这回的操作比以往流畅许多,而且模式也多两种,一共有8个模式。另外我们也可自己培育选手。

秘技

最强的新创选手:如我们在"君ガヒーロー"的模式中开始玩,然后于密码的输入画面中全部以"く"来输入,便可创造出能力值全部最高的105的选手!这选手不但速度快,且踢球又相当有力。

选择惯用的脚:在"君ガヒーロー"的模式中选"选手育成",然后在决定好球员的名字后于决定星座时,我们一边按着L键,一边按A键。则惯用的脚便会为左脚。相反的,如果我们按R键,则惯用的脚为变右脚。

高速卷动:在比赛终了后出现NAMCO时,我们边按着B键,边按着方向键间的任一键,这样我们便可使画面卷动的速度比平时快些!

看各种动作:在球员射门成功后,如果我们看到球员在球场内狂奔,则我们便可依下表的方式来输入指令,这样一来这些球射入球门中的球员便会开始做出各种胜利的动作出来。

在最后可惜的输球:先以"1P VS 2P"的模式来玩,然后玩到游戏结束,接着在出现NAMCO报导时,我们按输的一方所使用的控制器A键,则在压

按　键	动　　作
A	大家互相击掌
B	跳舞
X	跳起来做出获胜的姿势
Y	祈祷的姿势
L	大家做出蜈蚣样子
R	大家手抓着手

胜或险胜的文字上会出现"まぐれの"的文字。

改变能力值:首先,我们在"君ガヒーロー"模式中选"选手育成"指令,然后决定名字及类型。接着再于选手的能力显示画面中同时按 L 及 R,这样一来便可对惯用的脚等各种能力值进行设定,改变初期的设定值了!

全能力值都最低:在"君ガヒーロー"模式中的密码输入时,如果全部以"ペ"来输入,则便会出现能力值全为〇〇的选手。这选手将无法加入任一球团。

NBA JAM
NBA JAM

¥9800/ACCLAIM/卡带/'94.4.29/SPG

这是一队由 2 人组成,两队互相比赛的篮球游戏。其中 NBA 各队都有 2 人出场,而且出场的选手、队名等都是实名。在进行比赛时,选手们可依其本身的状况来做出各种不同形式动作,尤其在状况好时的动作实在是不可思议。

秘技

FULL TURBO: 在选完队后画面上出现"TONIGHT'S MATCH—UP"时,我们任意按 A、B、X 或 Y 键 5 次,然后在跳球前持续按 A、B 及 Y 键,则便可无限使用那 TURBO 的力量了!

NBA 实况'95
NBA LIVE'95

¥9800/EAV/卡带/'94.12.16/SPG

这又是一款将 NBA27 队全员以实名的方式登录的 GAME。在这里面除了有当时最新的资料外,斜向下的视点更使得身临赛场的感觉十足。在这里更有充足的游戏模式,而且可自己编辑队伍。

秘技

高速运球:在游戏中让自己队伍的球员持球,这时若同时按 L 及 R 键,则移动时的运球速度便会比以往快上很多。

NBA 实况篮球 胜利扣篮
NBA 実況バスケット ウイニングダンク

¥10800/KONAMI/卡带/'95.9.29/SPG

这款篮球游戏的特色就在于它的 3D 画面及临场感十足的实况转播上。KONAMI 公司在大型电玩上虽也以"灌篮高手"为主题推出游戏,但这里的模式更加的丰富。

NFL 中位俱乐部'96
NFL クォーターバッククラブ'96

¥11800/ACCLAIM/卡带/'96.3.1/SPG

这是继其前作后,输入 96 年最新的球队及球员资料的新作。在这款 GAME 中一共收录了 NFL30 支球队,全部球员的资料。除此之外,在游戏中更增加了模拟模式,连这里的资料都完全更新了喔!

TECMO 超级橄榄球
テクモスーパーボウル

¥9800/TECMO/卡带/'93.11.26/SPG

本作游戏为在 NINTENDO 发行的同名游戏的超任版。玩者可享受操作实际存在的队伍和选手的乐趣。在本款游戏中,有正规季节模式、比赛季节模式以及职业足球模式,共 3 项模式可供玩者选择。

秘技

音效测试:玩家在标题画面中,同时按 L 键与 R 键。然后便可以作音效测试了。此时可利用十字键的左右来选择曲目,利用 A 键来决定,便可以听音乐了。

随机决定天气:首先,玩家在比赛季节模式或职业足球模式中开始游戏,如果变成选择比赛中的天气画面时按 X 键。如此,比赛时的天气会以随机的方式来决定。

TECMO 超级橄榄球 Ⅲ 最终版
テクモスーパーボールⅢ FINAL EDITION

¥12800/TECMO/卡带/'95.12.22/SPG

为 NFL 的实际存在选手出现于游戏系列的第 3 作。采用 95 年最新的资料,玩者可从比赛季节模式玩到超级足球模式。另外还培育选手模式,可培养自己喜欢的选手。

TV 版 篮球飞人
テレビアニメ SLAM DUNK

¥9800/BANDAI/卡带/'94.3.26/SPG

本款游戏是以在漫画、卡通上大受欢迎的"篮球飞人"为题材,并且大量使用 3D 视觉画面。玩家可选择湘北、陵南、海南附属 4 个学校。游戏并将抢篮板球及掩护战术等动作充分地表达其魄力。

秘技

樱木特训模式:玩家输入"かながわナンバーワン"密码之后,就可以作樱木在篮下的特训了。

TV 版 篮球飞人 SD 更加热烈
テレビアニメ・スラムダンク SD ヒートアップ!!

¥9800/BANDAI/卡带/'95.10.27/SPG

本作游戏中,将把大家所熟悉的"篮球飞人"中所有人物都加以 SD 化。每位角色可以利用火焰或者爆炸让对手发生失常现象。玩者并可以使用必杀灌篮的必杀技。

秘技

变成大背头:首先,玩家选择表演赛模式。然后,在选择队伍画面中将光标移至湘北,一面按 L 键及 R 键,一面按 A 键。输入以上指令后再开始游戏时,樱木花道会从大光头变成男生大背头。

突然结束:首先,玩家在故事模式中选择"接关",画面切换成输入密码画面。然后输入"オレたちはつよい"的密码。之后,再选择"结束"的话,画面便会开始切换,突然变成结局的画面了。真是顶

SPG

让人不劳而获的秘技。

TV 版 篮球飞人 2
テレビアニメ スラムダンク 2

¥10800/BANDAI/卡带/'95.2.24/SPG

在游戏中将会有 6 校，37 位球员于高中校际比赛中进行■战，这一次玩家若输入象格斗游戏的指令的话，每个角色会使出超级技。游戏中■配音以及声援展示画面……等，将游戏呈现卡通一■的气氛。

秘技

■神奈川选拔队伍对战：输入■码画面中，玩家■入"かながわオールスター"密码。然后，玩家使用湘北队，则可以和从对方 5 队选出来的选手所组成的 2 个队伍来进行比赛。

隐藏超级技：当特定的选手要攻击时，若输入下表所示的指令的话，就可以使用超级技了。

热烈的声援：若樱木、流川、赤木、■城、三井、仙道、藤真、清田、福田在一场比赛中得 20 分以上，便会得到有关角色的声援。

WWF 超级疯狂摔角
WWF スーパーレッスルマニア

¥8800/ACCLAIM/卡带/'92.4.24/SPG

在摔角台上大肆活跃的**ハルク·ホーガン**或者**ジ·アンダーテイカー**等都是在 WWF 中■名的摔角选手。操作方法单纯，就算是第一次玩也很容易上手，■可二人对战，就可和朋友来一场激烈对打。

秘技

可以听到主题曲：在选择摔角选手的■画面下，用光标移到想要听的摔角选手上，然后在这里暂时稍等一下，就会播放刚才所选择的摔角选手的主题曲。

啊 少年！
DEAR BOYS

¥9800/YUTAKA/卡带/'94.10.28/SPG

本款篮球游戏是将连载于月刊少年杂志中的漫画变成游戏。故事则完全忠实地反映原作，而且玩家可以以选手或教练的身分来玩。

秘技

瑞穗女子队：玩家在公开赛中队伍的选择画面中，一面按 X 键和 SELECT 键一面按 A 键。然后队伍的制服会变成粉红色，如此玩家■可以使用瑞■女子队了。

超级火焰职业摔角联盟
スーパーファイヤープロレスリング

¥8500/HUMAN/卡带/'91.12.20/SPG

这是一款移植自 PC－E 上的摔角游戏，也是 SFC 上的■一款摔角 GAME。在这款游戏中，各登场的角色就如果实际的摔角选手一■，他们都会使用各种特殊的招式。而且还有流血、场外乱斗等画面。

秘技

进入观看模式：首先我们在模式选择画面中一边按着 X 键，一边选择**エキジビションマッチ**的模式，这样一来比赛开始后，所选的 1P、2P 角色将会由电脑所操纵，这时就便成观看模式了！另外，我们也可以选双人组模式■进入观看模式中。

以相同的双人■来比赛：首先我们选**エキジビションマッチ**模式，然后在选手的选择模式中以 1P 选择普通的角色，然后在 2P 时将光标移到"TAG EDIT"的地方，按下 1P 控制器的 A 或 B 键。这样一来便可进入编辑画面中，以 1P 选的双人组来对打。

同角色对战：在模式选择画面中，我们选**エキジビション**（表演赛）模式的"SINGLE"，接着在角色选择画面中 1P 选**グレート·司马**以外的角色，接着再将 2P 的光标移到右下角的空栏处，然后一边按着 L 及 X 键，一边■ A 键。这样一来便可让 1P 及 2P 使用同角色来对战了！但是如果 1P 选**グレート·司马**，则不知为何 2P 的角色就会变成**クトリ一武藏**来游戏了！

裁判流血：在比赛中让角色跑起来，向**レフェリー**（裁判）■过去，则**レフェリー**的脸上便会开始流血。这时，在**レフェリー**倒下时并不会开始读秒。

以暂停来打响钟声：我们先将比赛道场的 LEVEL 设定在 5 的地方，然后将对手追打成 GIVE UP 前的状态，这时我们再使用如**ジャーマンマーブレックスホールド**等会使对手抓住绳子来将彼此分开的技巧，则我们便可在这时听到铃响了！

摔角选手的隐藏技：如果我们如下页下方的表来输入方向键＋Y、B 键，便可使出各种技巧。

超级火焰职业摔角联盟 女王特别版
スーパーファイヤープロレスリング クイーンズスペシャル

超级技名称	能使出的选手	使出方法
カットイン&ロングシュート	流川、三井、藤真、伍代、仙道、福田、牧、神	人盯人防守画面当 VS 标志出现时，依左、左下、下、右下、右、Y 键的顺序输入指令。
ショルダーバックパス	流川、宫城、藤真、■目、仙道、清田、牧	在左右运球画面中，当 VS 标志出现，依右、左、X 键的■序输入指令。
ダブルケラッチダング	只有流川	在左右运球画面中，当 VS 标志出现时，依上、下、上、A 键的顺序输入指令。

¥11400/HUMAN/卡带/'95.6.30/SPG

这是一款全日本■女子摔角GAME，在这里面所登场的角色都以真名登场，也是其第4代作品，除了对电脑外，我们可4人玩，而且可组队参加巡回赛，共有5种模式。

秘技

2位隐藏角色：在选择画面中我们将光标移到OPTION的选项上，然后一边按着SELECT，一边按B键，便会有既不是选择模式，■不是编辑模式的项目出现，在这里面可选择北斗晶及ブル中野。这2人可使用的技巧如下页的两个表，在这里面有关特殊技的部分，北斗晶在利用圈绳向对手反弹时，ブル中野可站在绳上使用特殊技。

最强的等级：首先，我们选择**トーナメント**、**イリミネーション**、**バトルロイヤル**、**ワンナイト**中任一模式，然后在设定画面中将光标移动到"com**レベル**"上，在■里一边按着SELECT键，一边按方向键左或右来改变电脑的等级。这时我们将会发现一个叫"**スーパーヘビー**"的新等级，我们可以利用它来与超强的电脑对手来作战。

超级火焰职业摔角联盟 特别版

スーパーファイヤープロレスリングスペシャル

¥11500/HUMAN/卡带/'94.12.22/SPG

这是超级火焰职业摔角■■的特别版，登场的角色一共有70人以上，如果■含反击技，则将有700种以上的技可用。每一位角色都有一种特殊技。我们■以为职业选手为目标。

秘技

永远的场外乱斗：我们利用可使用**コブラクロー**的选手，然后在场外使用**コブラクロー**■一招，在使用这技后，如跳马的状态时，这时裁判所进行的计时会又变回1，所以我们只要不断的重复使用这一招，便可停■在场外。

伊达的金缚术：我们利用伊达及**マスタートーゴー**来以**バトルロイヤル**的模式中玩，然后让伊达对**トーゴー**以外的角色使用**ジャイアント・スイ**

	普通抓住时		由后面抓住时	
选手名	操作方法	技名	操作方法	技名
ビクトリー・武藏	下+B+Y	DDT	右+B+Y	スリーパーホールド
グレート・司马	左+B+Y	DDT	左+B+Y	バックドロップ
サンダー・龙	上+B+Y	フライングメイヤー	左+B+Y	ジャーマンスープレックスホールド
アックス・ドゥガン	上+B+Y	パワースラム	左+B+Y	スリーパーホールド
ハリケーン・力丸	右+B+Y	アームブリーカー	下+B+Y	卍■め
旗本■也	左+B+Y	地狱突き	上+B+Y	ジャーマンスープレックスホールド
尾■丈	左+B+Y	フロントスープレックス	上+B+Y	卍■め
桧垣■	下+B+Y	アームブリーカー	右+B+Y	コブラツイスト
冰川光秀	上+B+Y	弓引きパンチ	左+B+Y	アトミックドロップ
トミー・ボンバー	右+B+Y	コブラクロー	下+B+Y	逆さ按さえ■み
スーパー・カイザー	右+B+Y	フロントスープレックス	下+B+Y	逆さ按さえ$み
ファントム・ガイ	左+B+Y	フライングメイヤー	上+B+Y	アトミックドロップ
ブラディ・アレン	下+B+Y	コブラクロー	右+B+Y	ジャーマンスープレックスホールド
マッド・タイガー	上+B+Y	ジャーマンスープレックスホールド	左+B+Y	バックドロップホールド
ナイト・ブラスター	右+B+Y	アームホイップ	下+B+Y	スリーパーホールド
アイアン・ブラスター	下+B+Y	パワーボム	右+B+Y	スリーパーホールド
ブレード・武者	左+B+Y	地狱突き	上+B+Y	逆さ按さえ$み
アストロ・ブラスター	下+B+Y	ニーリフト	右+B+Y	サーフボードストレッチ
互刃■	上+B+Y	ヘッドバケド	左+B+Y	サーフボードストレッチ
ヒットマン・セイバー	右+B+Y	リフトスラム	下+B+Y	サーフボードストレッチ
スター・バイソン	右+B+Y	セイバーラリアート	下+B+Y	スリーパーホールド

SPG

输入法	北斗晶的技巧	中野[illegible]技巧
离开对手按Y	张り手	パンチ
离开对手按B	キック	キック
离开对手按A	正面ドロップキック	ドロップキック
跑[illegible]按Y	咽喉キック	ボディクラッシュ
[illegible]按B	ラリアート	パワーラリアート
向对角线跑过去按Y	エルボーアタック	ボディスプラッシュ
向对角线跑过去按B	正面ドロップキック	ラリアート
在对手被绳子弹回时按Y	木刀攻击	ヌンチャク攻击
在对手被绳子弹回时按B	スピンキック	ラリアート
抓住按Y	全女式ボディスラム	全女式ボディスラム
抓住按Y+上或下或左或右	フライングメイヤー	フライングメイヤー
抓住按B	ヘアーホイップ	ヘアーホイップ
抓住按B+上	ブレーンバスター	超滞空ブレーンバスター
抓住按B+左[illegible]右	DDT	ショートレンジラリアット
抓住按B+下	高速パイルドライバー	パイルドライバー
抓住按A	噛みつき	ベアハッグ
抓住按A+上	デンジャラスパンチ	ネックハンキングツリー
抓住按A+左或右	ノーザンライトスープレックス	拷问コブラツイスト
抓住按A+下	ノーザンライトボム	パワーボムホイップ

输入法	北斗晶的技巧	中野的技巧
由背后抓住按Y	ノーザンライトハーレーTS	フエイスクラッシャー
[illegible]背后抓住按A+左或右	DOボム	ジャーマンスープレックス
[illegible]背后被抓[illegible]按Y	エルボー	エルボー
由背后被抓住按B	フライングメイヤー	フライングメイヤー
对手仰[illegible]倒下时,在头部按A	ストンピング	ドラゴンスリーパー
对手仰着倒下时,在脚部[illegible]A	サソリ固め	ブルズアンヘリート
对手俯着倒下时,在头[illegible]按A	顔面キャメルクラッチ	クャメルクラッチ
对手俯着倒下时,在脚部按A	逆片エビ固め	ブルズグランバス
爬[illegible]角落按Y	ダイビングエルボードロップ	ダイビングギルチンドロップ
爬到角落[illegible]B	フライングボディプレス	ローリングギロチンドロップ
爬到角落按A	正面飞びミサイルキック	スレッジハンマー
爬到角落按X	トペ・コン・ヒーロー	无
雪[illegible]式(在对手正面)	ブレーンバスター	ブレーンバスター
雪崩式(在对手背面)	バックドロップ	バックドロップ
在场外[illegible]时按A	トペ・コン・ヒーロー	ノータッチプランチャー
在周围A	プランチャー	无
特殊技	ノーザンライトボム	ムーンサルトプレス
由背后抓住按Y	ノーザンライトハーレーTS	フエイスクラッシャー
由背后抓住按B	バックドロップ	バックドロップ

ング，则トーゴ便会使用ビックファイヤー向被ジャイアントスイング打中的对手攻击，而这时的伊达便动不了！

介绍裁判：在介绍摔角选手时，如果我们持续的按着 L 及 R 键，则在介绍完摔角选手后，我们可看到裁判的名字。

解说者生气：在场外时我们向解说席冲撞过去，解说员便会开始生气。

大和变为外国人：在编辑画面中于角色编辑时选大和，接着我们将鞋子的颜色改变为红色，然后将其尺寸改变，则大和便会变成外国人的样子了！

改变 BGM：使用这技巧时，先将 TURBO FILE 的硬件接起来，在选择画面中我们先听 29 号到 58 号中的任一首。在这 GBM 开始演奏时，我们选"TURBO FILE"的选项，在画面切换后再选"もどる"的指令，则在出现一览画面时，BGM 会改变。

比赛延长：在利用压制或使对手放弃来赢得比赛后，我们在数秒之内还可以移动摔角选手，这时若故意撞向裁判，使其倒地，则在裁判爬起来之前我们仍可继续进行比赛。

黑色选手：我们在选手编辑时，我们将选手的脸设定为 143 号，使下半身全部变为黑色，如果这样子来变更选手的大小，则这选手便会变成全黑的选手。

各选手的隐藏技巧：如果我们由正面抓住对手，于抓住的瞬间，若于背后抓住对手，则在抓住对手的瞬时按 B 及 Y 及方向键中的任一键，便可使用隐藏的技巧，方法依方向键所可使出的技名如下图页中的表及下第五页上表所示的一览，我们可以参考一下。

利用ゴブラクロ一来秒杀：在ストリーモード模式过关后，我们便可使用グルーサム会场。在这里对电脑的角色使用マッド・タイガー的ゴブラクロー便可在 10 几秒中使敌人放弃。

超级火焰职业摔角联盟 2
スーパーファイヤープロレスリング 2

选手名		正面抓住十字＋B＋Y		由后面抓住十字＋B＋Y
ビクトリー・武藏	下	弓をひくストレート	右	スリーパーホールド
ファイター・大和	上	フロントスープレックス	左	ジャーマンスープレックスホールド
トミー・ボンバー	下	コブラクロー	右	スリーパーホールド
田神郎	右	パワーボム	下	サーフボードストレッチ
尾原文	左	胴固め	上	卍固め
桧垣诚	下	かんぬきスープレックスホールド	右	ドラゴンスープレックスホールド
アックス・ドウガン	左	アバランシュホールド	上	スリーパーホールド
スター・バイソン	上	ショートレンジラリアート	左	スリーパーホールド
マット・タイガー	左	フロントジャーマンスープレックスホールド	上	タイガースープックスホールド
アブドル・ザ・デンジャー	右	ブレーンバスター	下	バックドロップホールド
ハリケーン・力丸	右	アームブリーカー	下	卍固め
旗本[illegible]也	上	地狱突き	左	ジャーマンスープレックスホールド
冰川光秀	上	タイガードライバーホールド	左	アトミックドロップ
风[illegible]利家	下	パワーボム固め	右	コブラツイスト
$刃明	左	头突き	上	サーフボードストレッチ
リック・グレイ	右	头突き	下	ジャーマンスープレックスホイップ
ケリー・グレイ	右	ショートレンジラリアート	下	バックドロップホールド
スティル・ジエームス	下	DDT	右	ジャーマンスープレックスホールド
ヒットマン・セイバー	下	バックフリップ	右	サーフボードストレッチ
スマッシャー・ガンガン・ギガス	上	バックドロップ	左	サーフボードストレッチ
スーパー・カイザー	右	掌打（与[illegible]雾效果相同）	下	マヤ式スープレックスホールド
ブレード・武者	上	咬みつき	左	逆さ押さえ$み
サンダー・龙	左	袈[illegible]斩りチョップ	上	ジャーマンスープレックスホールド
冲田胜志	左	ボディブロー	上	ジャーマンスープレックスホールド
河野将洋	下	フロントスープレックス	右	アトミックドロップ

SPG

操角选手	操作	技名
ファイター大和	抓住下	グラウンドコブラツイスト
	背后右	ドラゴンスリーパー
ハリケーン力丸	抓住上	ヘッドシザースホイップ
	背后左	ジャーマンスープレックス
[illegible]本[illegible]也	抓住右	デンジャラス DDT
	背后下	リバース DDT
河野将洋	抓住左	チンクラッシャー
	背后上	ジャーマンスープレックス
武道剣	抓住下	ジャンピングバックドロップ
	背后右	ドラゴンスープレックス
伊达弘	抓住上	ビクトル膝十字固め
	背后左	ドラゴンスープレックス
ナイト・ブラスター	抓住右	パワーボム
	背后下	アトミックドロップ
キラー・ブラスター	[illegible]住左	ノド蛇落とし
	背后上	ジャーマンスープレックスホイップ
フラッシュ・バートン	抓住下	ワンハンドチ[illegible]ークスラム
	背后右	サーフボードストレッチ
ジュラシック・アキレス	抓住上	テキサスザャブ
	背后左	ザャーマンスープレックスホイップ
サムライ・ジロー	抓住右	パワーボムホイップ
	背后下	ドラゴンスープレックス
イナズマ涛吾	抓住左	ジャンピングパイルドライバー
	背后上	ジャーマンスープレックス
トシ后藤	抓住右	パワーボム
	抓住右	延髄ラリアート
ザ・ブレード・カグラ	背后上	ジャンピングアームブリーカー
	背后左	[illegible]さ押さえ5み
五十岚邦明	抓住上	パワーボムホイップ
	背后下	ドラゴンスープレックス
超人スーパーカイザー	[illegible]住左	掌打
	背后上	ジャーマンスープレックスホイップ
ワイルド・ファントム	抓住下	ツームストンパイルドライバー
	背后右	ドラゴンスープレックス
ブラック・カイザー	抓住上	ウラカンラナ
	背后左	抱え式バックドロップホールド
エル・カミカゼ	抓住右	ジャンピングパワーボム
	背后下	だ[illegible]まジャーマンスープレックス
水户治	抓住右	スモールパッケージホールド
	背后上	チキンウイングフエイスロック
トミー・ボンバー	抓住左	ジャンピングアームブリーカー
	背后右	バックドロップホールド
小渊泽[illegible]信	抓住下	弓引きストレート
	背后下	バックドロップホールド
冰川光秀	抓住左	タイガードライバー91
	背后上	ジャーマンスープレックスホイップ
富坚庆次	抓住下	ジャーックナイフ式パワーボム
	背后右	ジャーマンスープレックス
风魔利家	抓住上	パワーボムホイップ
	背后左	ジャーマンスープレックスホイップ

操角选手	操作	技名
明[illegible][illegible]	抓住右	ショートエルボー
	背后下	ネックスマッシュ
相模朗	抓住左	突つ张り
	背后上	ジャイアントバックブリーカー
秋川[illegible]	抓住下	パワーボム
	背后右	タイガースープレックス
スター・バイソン	抓住上	パワーボム
	背后左	延髓ラリアート
ミリオンダラー・デイビス	抓住右	サイドスープレックス
	背后下	ニークラッシャー
ケリー・ボギー	抓住左	ワンハンドチョークスラム
	背后上	延髓ラリアート
スティル・ジェームス	抓住下	テキサスジャブ
	背后右	タイガースープレックスホイップ
ジョン・ピース	抓住上	ドクターボム
	背后左	ジャーマンスープレックス
サンダー龙	抓住右	突つ张り
	背后下	[illegible]髓ラリアート
ヒットマン源	抓住左	DDT
	背后上	延髓ヘッドバット
折仓雅夫	抓住上	パワーボム
	背后左	ドラゴンスープレックス
アステカ・ドラゴン	抓住下	カイザーボム
	背后右	クロスアームスワプレックス
F・F・マシン	抓住右	パワーボム
	背后下	卍固め
岚山大士	抓住右	ショートエルボー
	背后上	ネックスマッシュ
冲田胜志	抓住下	クロスアーム式サンダーファイヤーパワーボム
	背后右	卍固め
ハンター五条	抓住下	ジャンピングアームブリーカー
	背后右	ジャイアントバックブリーカー
マスタートーゴー	抓住右	コブラクロー
	背后下	バックドロップ
デンジャー松原	抓住左	嚙みつき
	背后上	フェイスクラッシャー
ブレード・ハヤテ	抓住下	サンダーファイヤーパワーボム
	背后右	卍固め
トリッキーツジ	抓住上	DDT
	背后左	ドラゴンスープレックス
ザ・タトゥー	抓住右	ツームストンパイルドライバー
	背后下	ジャーマンスープレックス
スペース・ドルフィン	抓住左	ツームストンパイルドライバー
	背后上	抱え式バックドロップホールド
神崎仁水	抓住下	ツームストンパイルドライバー
	背后右	延髓ラリアート
ミスターK	抓住上	サミング
	背后左	卑怯!ハイキック
アックス・ドウガン	抓住下	弓引きストレート
	背后右	サーフボードストレッチ

SPG

摔角选手	操作	技名
マッチョ・サーベル	抓住上	テキサスジャブ
	背后左	ネックスマッシュ
ジョン・アースシェイカー	抓住右	アバランシュホールド
	背后下	キャッチ式バックドロップ
スマッシャー・ガンガン・ギガス	抓住左	カナディアンバックブリーカー
	背后上	抱え式バックドロップ
ジ・アンダーグラウンド	抓住下	リバースツームストンパイルドライバー
	背后右	スリーパーホールド
ディッグ・ロード	抓住上	デンジャラスストレート
	背后左	里间接蹴り
ザ・スパイク	抓住右	串刺しカナディアンバックブリーカー
	背后下	ジャーマンスープレックスホイップ
武拳斗武者	抓住左	长滞空ブレーンバスター
	背后上	ドラゴンスープレックスホイップ
ビッグ・シュタイナー	抓住下	フロントスープレックスホイップ
	背后右	ジャーマンスープレックス
スモール・シュタイナー	抓住上	S・S・D
	背后左	ドラゴンスープレックスホイップ
尾原文	抓住左	驹固め
	背后上	里间接蹴り
牙刃明	抓住右	掌底
	背后下	里间接蹴り
ウォルフ・ヴァン	抓住左	スタンディングアキレス腱固め
	背后上	チキンウイングフェイスロック
ビタンザ・タルウェル	抓住下	真空飞び膝蹴り
	背后右	里间接蹴り
クリストファー・オルマン	抓住上	ビクトル十字固め
	背后左	キラーチョークスリーパー
リック・グレイ	抓住右	デンジャラスストレート
	背后下	卑怯!ハイキック
真田延久	抓住左	掌底
	背后上	ジャーマンスープレックス
山本一辉	抓住下	ムエタイ膝蹴り
	背后右	マシンガンニーリフト
峰村崇	抓住上	フロントネックチャンスリードロップ
	背后左	片羽绞め
ザ・セイバー	抓住右	デンジャラスストレート
	背后下	抱え式バックドロップ
G・O=ブライト	抓住左	ダブルアームスープレックス
	背后上	フルネルソンスープレックス
桧垣诚	抓住下	かんぬきスープレックス
	背后右	チキンウイングフェイスロック
观月みつる	抓住上	飞びつき逆十字固め
	背后左	里间接蹴り
ウイン・ハーロック	抓住右	ノーザンライトスープレックス
	背后下	ジャーマンスープレックス
ボス・ロッテン	抓住左	真空飞び膝蹴り
	背后一	卑怯!ハイキック
安藤障二	抓住右	フロントフェイスロック
	背后下	片羽绞め

SPG

摔角选手	操作	技名
凑阳光	抓住左	[illegible]固め
	背后上	片羽绞め
マスカラ・コンドル	抓住右	飞びつき前方回转エビ固め
	背后下	サーフボードストレッチ
グラン・マリポーサー	抓住左	一本足突き
	背后上	逆さ[illegible]さえ5み
ダイナミック・キッド	抓住下	ヘッドバット
	背后右	抱え式バックドロップ
マイティボウイ・スミ	抓住上	アバランシュホールド
	背后左	抱え式バックドロップ
マスク・ド・パンサー	抓住右	高角度前方回转エビ[illegible]め
	背后下	高角度ジャーマンスープレックス
グレート・パンサー	抓住左	バックスピンキック
	背后上	マシンガンニーリフト
ネバーランド・ロッシ	抓住下	ベリー・トウ・ベリー
	背后右	ベリー・トウ・バック
ビッグ・ザ・グレート・ブル	抓住上	アバランシュホールド
	背后左	アトミックドロップ
☆ビクトリー武藏	抓住右	弓引きストレート
	背后下	ジャーマンスープレックス
☆グレート司马	抓住左	DDT
	背后上	ジャイアントバックブリーカー
☆ブリッツ・フォン=エルリック	抓住下	エアプレーンスピン
	背后右	抱え式バックドロップ
☆力[illegible]斩	抓住上	ノド轮落とし
	背后左	延髓ヘッドバッド
☆R・J=フエイズ	抓住右	コブラツイスト
	背后下	バックドロップホールド
☆カルロス・クラウザー	抓住左	タイガースピン
	背后上	卍固め
☆ジャスティー・ローゼ	抓住下	マンハッタンドロップ
	背后右	ネックスマッシュ
☆ディック・マーベリッ	抓住上	ブルドッキングヘッドロック
	背后左	サーフボードストレッチ
☆ハリー・テキサンJr.	抓住右	スモールパッケージホールド
	背后下	スリーパーホールド
☆ケリー・テキサン	抓住左	エアプレーンスピン
	背后上	ジャーマンスープレックス
☆アイアン・ブラスター	抓住下	アバランシュホールド
	背后右	アトミックホイップ
☆マッド・タイガー	抓住上	アルゼンチンバックブリーカー
	背后左	ラビットパンチ
☆アブドル・ザ・デンジャー	抓住右	咝みつき
	背后下	延髓ヘッドバット
☆ディック・スレンダー	抓住左	超滞空ブレーンバスター
	背后上	抱え式バックドロップ
☆若元一切	抓住下	ヘッドバッド
	背后右	ジャーマンスープレックス
☆ヴォイス・ステイシー	抓住下	一本背负い
	背后右	里间接蹴り

SPG

选　手　名	操　作	技　　名
☆佐岳雅之	抓住上	掌底
	背后左	里间接蹴り
☆アンドレ・ファグ	抓住右	バックスピンキック
	背后下	里间接蹴り
☆ホーネット・ゴースト	抓住左	テキサスジャブ
	背后上	ネックスマッシュ
☆ジエネラル・ボルドー	抓住下	サミング
	背后右	サイリフト
☆トーマス・スミット	抓住上	デンジャラスストレート
	背后左	ラビットパンチ

注:"抓住"是指由正面抓住对手;"背后"是指由背后抓住对手的意思。此外,有☆记号的选手是隐藏人物,玩家必须选择正统的故事模式进行游戏,并且破关后才能够自由使用这些摔角选手。

¥8500/HUMAN/卡带/'92.12.25/SPG

这是在 SFC 上所登场的超火爆摔角的续篇。这回将登场的摔角选手共有 25 人,其中除ビクトリー武藏等人外,还加入象是炎のカリスマ冲田胜志等 8 位角色。我们最多可 4 人一起玩。

秘技

各摔角选手的隐藏技:各选手都有其隐藏技,而且每位角色都有由正面抓住对手及由背后抓住对手的技巧。其使用方法为同时按 Y 及 B 键,而且可配合任一方向键来使用。这样一来我们便可打出如前面七页下表中的必杀技了!

同角色的双人组对战:在选公式战的双人组对战后,如果我们想以同角色来组成双人组,在此选好一个角色,接着将光标留在原处,一边按着 L 及 R,一边按 B 键,便可组成同角色的双人组了!但如果以此角色来进行双人组的比赛,在胜利后画面便会停止,无法再继续切换。

服装改变:在エキジビションマッチ的模式中选角色时,如果我们一边按 SELECT 键,一边按 B 键来决定,则角色身上穿的裤子颜色便会改变,如果角色穿的是普通的短裤,则会变成紧身裤。另外,如果在カイザー时按 L、R 或 Y,武者按 L 或 R,同时按决定键,则其裤子的颜色也将会改变。

省略各种介绍:在比赛开始前的画面中如果持续按着 B 键,便会省略各种介绍,直接展开角色间的对战。

在公式战中也可摔落场外:首先我们在エキジビションマッチ中将ランバージャック的项目设定为"YES",接下来在第一回合终了时,在比赛结果画显示画面后回到标题画面中,然后再选公式战来开始玩,这样即使掉落场外也不会开始读秒,马上会回到摔角台中。

可在空中移动:如果我们参照左下表来使 S 尺寸及 M 尺寸以上的摔角选手,使用有レーンバスター等技巧的选手来玩,接着在 M 尺寸的选手背向角落对向 S 尺寸的选手使用ブレーンバスター,然后 S

ビクトリー・武藏	旗本重也
ファイター・大和	田神信
ハリケーン・力丸	サンダー・龙
冰川光秀	アックス・ドウガン
风魔烈家	スター・バイソン
スーパー・カイザー	ケリー・ボギー
尾原丈	スティル・ジエームス
桧垣诚	河野将洋
冲田胜志	マッド・タイガー
マスク・ド・パンサー	アブドル・ザ・デンジャー
ダイナミック・キッド	武道剑

表 2

变更前的摔角选手	变更后的摔角选手
ブレード・武者	マスク・ド・パンサー
尾原丈	ダイナミック・キッド
桧垣城	武道剑

表 3

密码表　＊使用隐藏选手时,密码改变的部分。

○○○○○　○○○○○　○○○○○　○○○○○
○○○○○　○○○○○　○○○○○　○○○○○
○○○○○　○○○○○　○○○○○　○○○○○

＊在点数增加时,我们改变秘密的这个部分

尺寸的选手要反击这种技巧,按方向键上方即可。

密码的操作法:在公式联盟战中使用隐藏的选手中**ブレード**、武者、尾原丈、桧垣诚中的任一人,然后于输入公式联盟战模式的密码时,如上页下方表2一般,将第5个字与第16个字相互交换,便会如下表一般,武者变**マスク·ド·パンサー**,尾原变**ダイナミック·キッド**。桧垣诚变武道剑来进行公式联盟战,然而,如果以双人一组来进行比赛,则选择的第2人将有可能会改变。另外,如果我们想增加点数,则如上页下方表3一般,将37号文字到40号文字的顺序改变一下。如①②③④改为④①②③,以这种方式来将文字的顺序改变,便可增加点数来参加公式联盟战了!

超级火焰职业摔角联盟3 终极较量
スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト

¥9700/HUMAN/卡带/'93.12.29/SPG

这是"超级火焰职业摔角联盟"在SFC上的第3代作品,这回基本上在系统的制作并没有什么不同,但各选手本身的技巧及招数都有所改良。这回登场的角色共有56人,而且也可4人同时来玩。

秘技

编辑隐藏角色:首先,在模式选择画面中选"LOAD",接着在密码输入画面里输入"KICHIJOJI",然后回到模式选择画面中,选"EDIT"。这样一来我们便可选8位的隐藏角色来编辑,这时如果在角色选择的画面中将光标移到"EXIT"上,然后按SELECT键,则便可使用编辑模式来对这些角色的能力值进行编辑了!

进入客席:如果我们以抓住对手背部的选手们来玩,然后在比赛时打到场外。这时如果面向客席时捉住对手后方,则这2位选手便会打入观众席中,展开一场恶战。

超级火焰职业摔角联盟X
スーパーファイヤープロレスリングX

¥11900/HUMAN/卡带/'95.12.22/SPG

这款游戏是超级火焰职业摔角联盟的第10作,也是完结版。在这里面将以前出现的各种模式浓缩起来,而且在其它机种上曾经发售过的外传中所出现过的特殊团体也会登场。另加入HMF的8位角色。

秘技

介绍全部的角色:首先在世界冠军杯中得到优胜,接着取得三项头衔的冠军,然后在标题画面中我们将光标移到**ワールドチャンピオンシップ**及**オプション**这两个项目之间,按START键,则便会开始介绍所有登场的角色及团体。另外,若在介绍中再按START键,则可回到标题画面中。

可以改变脸:我们在编辑选手的模式中选脸部这个项目,然后再按L或R键,则可在不更改角色的身体下,改变角色的脸。这样我们便可进行各种组合,来改造选手了!

跳过展示画面:在比赛开始前的展示介绍画面中按SELECT键,则便可跳过这一段画面,直接开始玩。另外,如果按A、B、X、Y中的任一键,则便可跳过定位角色的介绍画面。

可看到场外的对手:如果自己的对手掉到场外,也就会被摔角台挡住而看不到,则我们可让自己的角色往内移,前往对手角色所在的位置附近,这样一来我们便可由自己角色的影子中看到对手的样子了!

一直可反击对手的压制:如果被对手压制在地上,则我们可以在这个时候先按暂停,然后再按R键后解除暂停,这样一来不论在什么状态下都一定可以反击对手。另外,在使用关节技时定可以利用这一招来反击。但在这时,我们在暂停后要连打方

◆超级火焰职业摔角联盟X(表1)

	特殊技操作时机
模式A	面对对手将距离取好,同时按B及Y键
模式B	面对对手跑过去时,于远距离同时按Y及B键
模式C	在对手利用绳子反弹回来时同时按Y及B键
模式D	向场外的对手跑过去同时按Y及B键
模式E	在被对方由背后抓住时同时按Y及B键(只有三田适用)
模式F	接近仰着倒下时的对手的头部,同时按Y及B键
模式G	接近仰倒下时的对手的脚部,同时按Y及B键
模式H	接近伏着倒下时的对手脚部,同时按下Y及B键
模式I	在角落附近按B键站到角落上同时按Y及B键
模式J	利用来使对手成晕眩状态,抓住对手同时按Y及B键
模式K	跳到面向角落成串刺状态的对手上,然后同时按Y及B键
模式L	跳到背向角落成串刺状态的对手上然后同时按Y及B键

SPG

◆超[illegible]火焰职业摔角联盟X(表2—1)

团体名	摔角选手名	特殊技名	输入法
	ビクトリー武蔵※	[illegible]固め	模式H
	ストロング信浓	腕ひしぎ逆十字固め	模式F
	ファイター大和	トペ・スイシーダ	模式D
	ハリケーン力丸	パワースラム	模式C
	兵堂剑	ドロップキック	模式A
	バイオレンス河野	DDT	模式K
	クリッシャー旗本	飞びつきジャンピングDDT	模式C
	ストーム大介	[illegible]一本背负い	模式C
	伊达弘树	里投げ	模式C
	バッファロー天本	マウンテンボム	模式C
新世界プロレス	マスク・ド・パンサー※	一回转ドロップキック	模式A
	ダイナミック キッド※	ヘッドドロップ	模式F
	凶皇レッド カイザー	スイングフランケンシュタイナー	模式I
	ワイルド ファントム	スーパーパワーボム	模式L
	ブラック カイザー	ブラックカイザー・ボム	模式L
	ザ カミカゼ	トペ・コン・ヒーロ	模式D
	レイジング[illegible]中	フランケンシュタイナー	模式K
	武本[illegible]	フランケンシュタイナー	模式K
	大泷进一[illegible]	フランケンシュタイナー	模式K
	三田勇	ミタクラッチ	模式E
	ナイト ブラスター	フライングクローズライン	模式B
	フラッシュ バートン	クローズライン	模式B
	タトウー	サマーソルトドロップ	模式I
	冰川光秀	トペ・コン・ヒーロ	模式D
	富坚	パワースラム	模式C
	[illegible]快朗	パワースラム	模式C
	风魔利家	浴びせ蹴り	模式A
	トミー ボンバー	フライングボイシザース	模式B
	小渊泽 [illegible]纪	低空ドロップキック	模式J
太平洋プロレス	明智 清志	トプ・スイシーダ	模式D
	秋草 [illegible]	トプ・スイシーダ	模式D
	ハリー テキサンJr.※	逆エビ固め	模式G
	スターバイソン	フライングネックブリーカー	模式B
	ビッグ・ザ・グレート ブル※	キングコング・ニードロップ	模式F
	スティル ジェイムス	サイドスープレックス	模式K
	ゲイル・○・ブライト	フットボールタックル	模式A
	ジョン ピース	ムーンサルトプレス	模式I
	冲田胜志	スピニングトーホールド	模式G
	ケリー テキサン※	トペ・スイシーダ	模式D
	アラシ	スターダストプレス	模式I
	マスター トーゴ	马乘りパンチ	模式F
IW	ハンター	马乘りパンチ	模式F
	ケリー ボギー	サソリ固め	模式G
	ロッキー ツジ	ローリングソバット	模式A
	マッド タイガー	ドロップキック	模式B

◆超级火焰职业摔角联盟X(表2—2)

团体名	摔角选手名	特殊技名	输入法
R·Y·U	サンダー龙	浴びせ蹴り	模式A
	ヒットマン湿	フットボールタックル	模式A
	サクシン椿树	无	无
	マスカラ　コンドル※	フライングボディアタック	模式B
	アステカ　ドラゴン	ウラカン·ラナ	模式C
	マッド鬼童	无	无
	キッド鬼童	DDT	模式K
	法仓雅人	ウラカン·ラナ	模式C
ゆきぐにプロレス	ザ·ニンジャ　ハヤテ	ハヤテスペシャル2号	模式D
	サイバー　ドルフィン	スーパースイングDDT	模式I
	グラン　マリポーサ※	ラリアット	模式B
	神盛仁水	拜み渡り	模式J
	鬼獾獾	ウラカン·ラナ	模式C
	WAKA ゆきぐに	スイングDDT	模式J
真诚倒幕军	サムライ　ジロー	ラリアット	模式B
	稻妻慢悟	ラリアット	模式B
	トシ炉东	フライングクローズライン	模式B
	五十岚利明	ローリングソバット	模式A
	ザ·ミステリアス　カグラ	毒雾	模式A
WWC	アレックス　ドウガン	ドウガンハンマー	模式B
	ディック　スレンダー※	逆片エビ固め	模式G
	ジ·アンデット　テイラー	ロープ渡り	模式J
	ザ·セイバー	毒雾	模式A
	ザ·ミステリアス武道	毒雾	模式A
	ビッグ　スナイダー	フライングショルダーアタック	模式B
	スモール　スナイダー	元祖フランケンシュタイナー	模式C
	アイアン　ブラスター※	フライングクローズライン	模式B
UWHインテグラル	真圆信久	ソバット	模式A
	峰村湖	ムエタイハイキック	模式A
	牧原武彦	ニールキック	模式A
ゴングス	返刃圆	大车轮キック	模式A
	クリストフアー　オールマン	ヒールホールド	模式G
	リック　グレイン	马乘りパンチ	模式F
	ウォルフ　ガムザ	逆四の字固め	模式G
	リカード　ガブリエル	上段蹴り	模式A
尾原组	尾原丈	チキンウイングフエイスロック	模式F
ハイクラス	桧垣诚	ハイキック	模式A
	观月みつる	アマレスタックル	模式A
	ウイン　ハーロック	马乘りパンチ	模式F
	ボス　ドッケン	ハイキック	模式A
	八雉护	ドロップキック	模式A
フリーランス	山本和辉	ニールキック	模式A
	ミスターK	毒雾	模式A
格斗家	ニクソン　ステイシー	ダブルリストロック	模式F
	トーマス　スミット	ムエタイハイキック	模式A
传说のレスラー	カルロス　クラウザー※	アキレス腱固め	模式G
	R·J　フエイズ※	STF	模式H
	力皇斩※	马乘りパンチ	模式F
	ブリッツ·フォン　エリック※	アイアンクロー	模式
	グレート　パンサー※	ムエタイハイキック	模式A
WHF	ダイジロウ　ザマ	里投げ	模式C
	エリク　スターバック	スーパーパワーボム	模式L
	バロン　ファイヤーバード	スイングフランケンシュタイナー	模式I
	ジョン·バントライン西乡	逆一本背负い	模式C
	ヴォルフ　マクシュナイダー	膝十字固め	模式G
	ホウ　ユイロン	ムエタイハイキック	模式A
	ジエイルブレイカー　ブルノイ	ドロップキック	模式A
	HAYATE	ビッグファイア	模式A
	ハイゼルシュタット　フォン·ルードビッヒ※	スワンダブルプレス	模式I

SPG

向键的一边，然后再解除暂停。

隐藏角色登场：首先，在**ワールドチャンピオンシップ**模式中来玩，取得优胜后，再于**タイトルマッチ**模式中于 HWGP **チャンピオンシップ·ネオ·ヒロイック·チャンピオンシップ**中获得优胜，取得三个头衔，这样一来，在全部模式中选择角色的画面里，我们可选隐藏的角色来玩。

使出特别的技巧：各角色的特殊技巧的使用法如前三页下表所示，表中的输入法有模式 A 到模式 F 共 6 种，我们可以参照前两页表来输入。另外，如果在角色名字后面有个※的标志，则这角色为隐藏角色，我们要利用介绍过的指令来叫出这角色。

超级家庭明星
スーパーファミスタ

¥7900/NAMCO/卡带/'92.3.27/SPG

这是一款在 FC 时期即因其优良的操作性而极受好评的棒球游戏的 SFC 版。这回其画面有了相当的改良，而队伍也增为 28 队，2 联盟共有 5504 位选手登场，其基本系统与 FC 版没什么不同。

秘技

后空翻上垒：在打出全垒打时，如果我们按着 L 或 R 键，则任选手都会如日本国秋山幸二选手般的后空翻上垒。

持续的幸运第 7 局：在幸运第 7 局，加油团体出现时，如果我们按 L 或 R 键，则即使第 7 局已结束，进入第 8 局，球员依然很强。

密码法则：如果我们依下面一组表中的方式来输入密码，便可自由地选择比赛了！

超级家庭明星 2
スーパーファミスタ 2

¥7900/NAMCO/卡带/'93.3.12/SPG

这是 NAMCO 所制作的热门棒球游戏系列，SFC 上的第二代。其基本系统与 FC 的作品相比并没有什么改变，而且良好的操作性与前作相似，这回游戏中的资料都是 92 年最新的资料。

秘技

以全垒打来后空翻：如果打出全垒打的展示画面出现，则按 L 及 R 键便会后空翻。

超级家庭明星 3
スーパーファミスタ 3

¥8800/NAMCO/卡带/'94.3.4/SPG

这是 SFC 上的超级家庭明星系列的第 3 弹，其资料以 94 年的资料来登录，玩家们可进行交换选手，而且可争夺自由球员，将他拉入本球团，我们可由 16 队中选 6 球团来进行联盟战。

秘技

变更守备位置：在编辑模式中，我们选"打顺变更"，接着我们让先发的选手与后补的选手交替。接下来再将先发的选手放入代打栏中，将不同位置的先发球员作交换，这样一来，由代打换入先发阵容的球员的守备位置便会变得与原本放在这先发阵容的这个球员的守备的位置相同。

はりやま选手的秘密：在队伍编辑的画面中，四本洲、四国出现的选手如以方向键的下来投球，则可投出比平时普通的球更快的球。

使球的速度提升：如果我们一边按着下，同时按 A 键来投球，则球速会比平常还快。

滑石粉在守备时：如果我们不投球，等一下，我们便可在画面上看到捕手拿出滑石粉来使用，以防止球滑掉。

相同选手：首先，我们在队伍编辑或选手发掘，

第 1 字	队伍的胜场数，可以由 1 胜到 12 胜之间任选。1～9 胜则同样输入数字；10 胜则为 A、11 胜为 B、12 胜为 C。
第 2 字	表示玩家使用的队伍。依队伍选择表中所列出的队名与其相对应的数字或文字输入即可。
第 3 字	表示对手的队伍。使用方法同上，输入欲对战队伍所属的数字或英文字母即可。
第 4 字	可以使用的先发投手。由 0、1、2、3 中任选一数字输入即可，输入 0 时所有先发投手均可使用，输入 1、2、3 时则投手选择栏中由上算起第 1、2、3 名投手无法上场。
第 5 字	首先以 15 减去第 1 字所代表之数，并且将答案与第 2 字、第 3 字、第 4 字相加得到总和。若第 1 字至第 4 字之间有任何 A、B、C、D、文字者，A 为 9、B 为 10、C 为 11、D 为 12 等来计算。若总和在 15 以下，那么依 16 进位表所示输入即可；若总和在 16 以上，则将总和减去 16 后再依表所示输入。

队伍选择表	队名	Am	N	Bu	B	H	F	M	C	D	S	G	W	T
	数值	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

16 进位表	计算后所得数	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
	第 5 字之数值	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F

接着与队伍的选手交换，接下来再选选手发掘。然后再看一下刚才发现那个选手的地区，则我们将会发现这选手并未从一览中消失。如果我们不断的重复，则可以相同的球员再编成一个队伍了！

超级家庭明星 4
スーパーファミスタ 4
¥9500/NAMCO/卡带/'95.3.3/SPG

这是超级家庭明星系列的第 4 代作品，这回由画面上我们直接可以看出选手处于极佳，普通，或不佳的状态。而且在加入球团前还可进行测试，与上一代比起来，整体的系统改良了许多，我们在打球时能可调更视点的高低。

秘技

同队伍对战：我们在以一场决胜负或 3 场决胜负的选择画面中，如果决定好一方的球队，一直按着 L 键，同时移动光标来选另一方的队伍，这样一来，我们便可用相同的球队来进行比赛了！

教练出场：在入团测试以外的模式中，我们一直打到第 9 局终了，而还平手，并已使用了全部的代打球员，进入延长赛后于自己的球队进攻时先叫暂停，然后选择代打项目，我们便会看到教练的名字，及他的守备位置。

操作飞行物体：打出全垒打后，萤幕中将出现一个飞行物体，这时我们可用上下来操作这物体。

怀念的 BGM：在选择画面中将"野次"的项目设定成"あり"，接着以ナムコスターズ于ナムコ球场比赛，则有特殊 BGM。

接不到球：在入团测试中的守备测试里，靠太接近打球的人，则他会出错而接不到球。

超级家庭明星 5
スーパーファミスタ 5
¥6980/NAMCO/卡带/'96.2.29/SPG

这是 NAMCO 每年都会发表的棒球游戏的第 5 代，在这次的第 5 代中已追加了 4 个新的模式，一共有 8 个模式。在"梦の FA"中，我们可由其他队中拉拢球员。

超级家庭网球
スーパーファミリーテニス
¥7900/NAMCO/卡带/'93.6.25/SPG

无论在 NINTENDO 或是 PC－ENGINE 上都大受好评的"超级家庭网球"之 SFC 版。玩家可以从 20 位选手中任意挑出中意者来进行单、双打比赛，以冠军杯为总目标。最多可 4 人同时玩。

秘技

登山者坠落：在天国之终之绝壁山壁球场进行第一场比赛，当这登山者成功到达崖顶时以球 K 中此人的话，他便立刻倒摔下去。

风笛的音乐：这项秘技不论游戏正进行到何时都可以施行，先在比赛中使游戏暂停，并且等待约 3 分钟，风笛吹奏的音乐就会突然地出现。但是玩家只能听到这 1 次是秘技的短处。

害羞的选手：在游戏进行中，正当玩家所操纵的选手手中没有球的时候，同时押下 L 与 R 钮，同一时选手会象发球失误一般调整着肠线，做出不好意思的动作。

椰子掉下来：在冲绳的月光海滩旁边进行比赛，若将球击中画面的左下方的椰子树，那么椰子就立刻掉下来，并且砸在树阴下乘着凉的男子头部直击！

超级究极玻璃十字架棒球场
スーパー究極ハリキリスタジアム
¥9500/TAITO/卡带/'93.12.3/SPG

这是在 NINTENDO 中非常令人熟悉的究极玻璃十字架棒球场系列的超任版。除了中央、太平洋两联盟之外，还新增了两个联盟，球队总数有 24 队。此外，在游戏当中会插入特别视觉效果，使比赛更热闹。也可交换选手。

秘技

决定优胜队伍：在总冠军赛的球团选择画面中，将光标移至"MAN"上。然后一边按住 SELECT 键再按方向键上方的话，所有的球团会变成"COM"而决定优胜。

电脑战观战模式：对电脑战时，在玩家这边的设定画面中将光标移至"EXIT"上再按 SELECT 键的话，就可以观看电脑间的对战。

超级究极玻璃十字架棒球场 2
スーパー究極ハリキリスタジアム 2
¥9500/TAITO/卡带/'94.8.12/SPG

太平洋、中央两联盟的球队及选手们皆以真名登场。根据成绩选手的能力会提升，可再交换选手，获得新选将等等利用各种方式来增强球队的战力。以联盟赛为首，整个游戏共有三个模式可供选择。

秘技

发现 2 个隐藏球队：在战役模式的球队选择画面中，决定是与电脑对战或 2P 对战。然后，按下 SELECT 键的话，就会出现侏罗纪梦幻队和泰德行星队 2 个隐藏的球队，而可以选它们进行比赛。同样地，在总冠军赛模式的队伍选择画面中，选择新联盟制作之后再按选择键的话，这两队隐藏的队伍也一样会出现供玩家选择。

超级力量联盟
スーパーパワーリーグ
¥9500/HUDSON/卡带/'93.8.6/SPG

去 PC－E 中所推出的超级联盟棒球同名的超级 NINTENDO 版，这一款游戏无论在棒球场的真实感上或是动画设计的技巧上，都是精心制作而成的。比赛结束后更有实况报导的职业棒球比赛新闻。

秘技

不会出局：当我方球队在打击的时候，要是打出内野高飞球或是平飞球等等好象会出局的球

时，在裁判判定还没有说出来之前，同时按Y和START键。接着，就会转换到捕手和投手模式的画面，而打者的出局数不变，继续轮到下一棒的打者打击。打者盗垒时的情况也一样，当他被判定出局之前，立刻输入和前面相同的指令，则跑者会回到原垒包上。但是如果是被投手三振出局的打击者，这个特殊指令就会无效。

以简单方法参加日本循环赛：首先，将出场比赛的球员记录资料准备好。然后选择所准备好的记录，之后将操作模式推进到选择画面，按B键，取消之后，就变成模式选择画面。接着，再一次选择棒球锦标赛的模式，这一次是以新的记录资料开始棒球比赛，在比赛时，每一个新的记录资料的球队只能参加一次日本循环赛。

中井美穗的动作：在新闻的棒球比赛实况报导之后，过了一会儿，美穗会开始东张西望，在15分钟之后，她会睡着了。

超级力量联盟 2
スーパーパワーリーグ 2

¥9800/HUDSON/卡带/'94.8.3/SPG

所有球队、选手、球场的名称都是实际上有的。游戏画面的内容除了选手名是汉字以外，其余都和前作相同，还可从捕手后方观看的3D模式。有播报员的比赛实况报导。全部的模式总共有5种。

秘技

让跑者停住：跑者在跑的时候，同时按L、R键时跑者会停下来。

超级力量联盟 3
スーパーパワーリーグ 3

¥9980/HUDSON/卡带/'95.8.10/SPG

游戏中的两联盟12个球团的选手的名字都和实际选手的名字相同。棒球游戏的第三代。有95年最新的选手资料，更有富士电视台的福井谦二播报员的实况报导。

秘技

改变球队和棒球场：在球队选择画面之下，先按着L键，再按A键，然后就可选到"ヒユ一ビ一ズ"球队。在球队选择画面下，先按着R键，再按A键，则会出现"战国武将"球队。在球场选择画面下，同时按L、R、Y、START键，则出现棒球场"ヒユ一スタジアム"。

相同球队的对战：首先，在模式选择画面下，选择"OPEN"，"ALLSTAR"，"WATCH"中的任何一个。其次，在球队选择画面下，1P决定喜欢的球队。接着，轮到电脑或2P选择后，按1P控制器的START键不放，移动光标。（如果是2P的话，将2P控制器接到主机后再操作）则原本不能选跟1P相同的球队，此时可移光标选择相同的球队比赛。

唐突的动作：在任何模式下都可以开始游戏，开始后会出现棒球锦标赛画面。在投手投球之前，依照下表的操作方法操作，则会看到捕手和投手做出各种动作。

操　作	投　手	击　球　者
Y+上	用手弄弄帽子	用脚踏踏地
Y+下	用脚踏踏地	手向前伸出
Y+右	动动脖子	用球棒触碰本垒
Y+左	耸耸肩膀	轻轻挥球棒

注："+"表同时按之意。

以死球来停止画面：任何模式之下都可以，选择近铁バッファローズ为对手比赛。接着，当对手球队在攻击的时候，等到在大石大二郎进入棒球员打击区之后，故意地投一个触身的死球。然后棒球比赛的画面就会停止。这种情况只需重新开始就可以消除。

跑者站住动弹不得：我方球队在攻击的时候，跑者在除了本垒到1垒之间外的其他垒包之间跑时，连续地按L和R键，则可以让跑者停住不动，像被绑住一样。但如果放开L和R键，则继续跑。

超级网球 世界巡回赛
スーパーテニス ワールドサーキット

¥7800/东京书籍/卡带/'91.8.30/SPG

除了为要得冠军到世界各地巡回比赛的模式外，也可双人对战。6个按键可打出各种球，场地则有3种。

秘技

能力值增加：玩家在选择画面下用2P控制器依L5次，X1次，R7次，X1次的依序按键，之后所选出来玩的选手能力会增加。

公开赛：巡回模式密码输入画面下，输入065C6PD JSTK8XD 3HRFTLW JPC2GNY BQ14065 C6PDJST K8XWLQZRCH后，就可以开始网球公开赛。

超级阵型足球
スーパーフォーメーションサッカー

¥7700/HUMAN/卡带/'91/12/13/SPG

这是一款以纵向3D视点来表现的崭新足球游戏。不但球队的选择众多，队形变化也高达8种！且生动的制作让临场感十足不说本作还可2人同玩，可相互对战，也可协力对战电脑。

秘技

突然变成PK战：在标题画面之下将L与R键按住不放，并按START键，游戏会立刻进入队伍的选择画面，玩家选择喜欢的队伍，并开始游戏后，便会立刻地开始PK战。使用此种技会使得游戏进入"1P VS 2P"。

选手会跳跃：在中场时候，选手四处跑动时，按下B键，则跑步中的选手会跳起来。

高难度模式：在HUMAN杯的密码输入画面中，输入右上、左下、右、下、右下、左、左下、左上，则可进入"辛口"模式。

结局画面：在密码输入画面下输入上、

上、右上、下、右、右下、及左上、左下，便可以看见终结局画面。

超级阵型足球'94－世界杯最终名单－
スーパーフォーメーションサッカー'94～ワールドカップ ファイナルデータ～

¥9800/HUMAN/卡带/'94.9.22/SPG

本作品乃是根据94年世界杯在结束时24国选手的资料而完成。全部共有联盟战、锦标赛、以及"世界杯"多种模式供玩家选择。也備有录像重播功能哦！

秘技

叫出2支隐藏球队：在标题画面出现后，按照Y、L、X、R、A的顺序输入指令，如果听到声响就表示成功了。再看选择世界杯比赛中亚洲预赛以外的模式，便会发现标有SPECIAL的地区有2支队伍。

超级阵型足球'95 甲级联赛
スーパーフォーメーションサッカー'95 della セリエ A

¥9980/HUMAN/卡带/'95.3.31/SPG

这应该算是HUMAN足球系列的第5弹了。品质更上层楼当然不在话下，更追加了得分后球员的欢庆况的表演，增强临场感。此外，也有多种设定，供玩家在各种不同情况下进行游戏。

秘技

发现里关：在SITUATION模式下，将攻略已达成的项目都用光标压住，并同时按A、X键，若项目的文字可内翻转便成功。会出现条件不同的里关喔！

中断游戏：在练习模式下，游戏练习中将START键按住后，再按SELECT键。如此一来，练习模式便完全中断了。

时间回复Ⅰ：在练习模式的进攻练习中，不论是界外球、角球、射门等都可以将它暂停，并且在暂停中按下SELECT键，那么时间会回复至仍有45分状态。

跳跃：当玩家所操纵的选手正运球向敌阵奔驰时，一定有很多对方选手前来抢球，只要将十字键连按2下便可做跳跃了。

消去选手名字：游戏进行中，先暂停，再按B键则画面下方选手的名字消失；重复一次则名字会再度出现。

快速移动镜头：通常在要踢角球时，画面会缓慢地由球门移动到角落，令人感到不耐烦。这时候，只要持续押着A、B、X、Y之中任何一键不放，画面的移动就会快多啦！

时间回复Ⅱ：在练习模式的进攻练习中，限制时间倒数至0前将球踢出界外。这时，趁着对手要将球投回场上的短暂时间内，快速连打SELECT键，那么最多可将限制时间拉至45秒前。

超级阵型足球2
スーパーフォーメーションサッカー2

¥8500/HUMAN/卡带/'93.6.11/SPG

不论视点或基本系统，都是和前作相同，但是由于速度加快了，以及增加了PK战、明星战等的模式，使得本作任评如潮。此外，连游戏进度也可储存记忆，最多更是可4人同玩！

秘技

高难度模式：在标题画面出现时，将L与R键按住，并且依照左、A、右、Y、SELECT键、START键此顺序输入密技，这样标题画面之上会出现"辛口"的字眼。在这个模式下，电脑所操纵的队伍会比平时强得多。甚至当玩家在选择明星赛时也有HUMAN队会出现在队伍群中，玩家可以选择这个队出赛。而且若有喜欢的球员的时候，也可以从HUMAN队当中任意挑出选手来加入明星队的行列，相当便利。

超级职棒
スーパープロフェッショナルベースボール

¥8700/JALECO/卡带/'91.5.17/SPG

这是一款结合了曾经造成轰动的棒球软件'燃烧！野球'的SFC版棒球游戏。因为采用了和电视转播职棒一样，由投手往捕手方向看的视点，所以对于玩家的打击能力有很大考验。

秘技

控制棒球移动：在标题画面出现之前，会出现锵的一声，而且在同时会有一颗球从画面中朝画前飞来，在这时迅速按下L或R并同时按下十字键任何方向，球会依十字键方向而动。

超级小便球：当投手所投出球数已达体力极限，投手的体力会降至0，所有的球看起来都是软弱无力的"小便球"。就在这个时候，先将十字键的下方按住，再按B键把球投出，那么投手会投出超级小便球。

超级职棒Ⅱ
スーパープロフェッショナルベースボールⅡ

¥9000/JALECO/卡带/'92.8.7/SPG

此款游戏是将前作'超级职棒'之选手资料实名化的改良版。由于操作上更简单、提供的模式也更多，因此更能让玩家感受到逼真的临场感。当然，目标也是日本第一的冠军旗！

秘技

不好意思的打者：当打者连连挥棒落空被三振的时候，抓准时机按下A键，被三振的打者会作出以手捂脸的羞着动作。

超能力棒球 实名版3
ウルトラベースボール 実名版3

¥9800/CULTURE BRAIN/卡带/'95.10.27/SPG

这款第3代作品中又新创出了一个不属于日

SPG

本太平洋及中央两联盟的超级联盟。这些超级联盟的选手都被称为超人选手，他们会使用秘技、魔球等特殊技。

超人联盟
ウルトラリーグ

¥9800/YUTAKA/卡带/'95.7.28/SPG

这也是一款以超人兄弟、怪兽等为主角的足球游戏。在射门及碰撞时敌人的体力会因此而减少。而如果体力变成 0，则这些角色便必须于半场间退场休息才行。是一款设计还真实的 GAME。

秘技

隐藏球队登场： 在模式选择画面中选择 VS 模式。接着进入队伍选择画面，在这里一边按着 X、Y、L、R 键，一边按 START 键，输入成功后，画面切换后在中央的"ULTRALEAGUE"会变成"HERO BUSTERS"。如果选择这个项目，玩家便可看到隐藏队伍的登场，在这队伍中有许多隐藏的角色哦！

德贝骑师 2
ダービージョッキー2

¥9800/ASMIK/卡带/'95.9.29/SPG

游戏进程自骑马学校的入学开始，结果仍旧以称霸 GI 为最终目标。此外，可借由骑乘的方法展开变化，配合马匹的种种习性表演也成为一项重要的战略题课。

德贝赛马 Ⅱ
ダービースタリオンⅡ

¥12800/ASCII/卡带/'94.2.18/SPG

这是款在超任中大受欢迎的模拟培养赛马的游戏。在游戏中会面临到母马的生产及生病的可能，还要能判定这匹母马是否适合参加比赛。马的种类由原作的 64 匹增加至 100 匹。

秘技

成为大富翁： 在游戏的最初，这个名为"**もちかね**"的牧场十分有钱，资金由 100 亿 1500 万元开始。之后，在牧场的展示室中见到马的成绩，就可以不用经由 GI 的优胜画面看到结束时的画面。然而，在四月份结束以后，若资金余下 100 亿元以上的话，税务署会前来向你抽取 50 亿元之多的税金喔！

增加同种马匹的数量： 首先，在马匹四岁的时候准备一个能饲养 500 万马匹的马厩。其次，再选择该马"出走"的指令，并选择让它参加菊花赏的比赛。这时，若画面上出现"赏金不足，因而无法出赛"的讯息，只要按下 B 键便可将之取消，并可以选择"放牧"让马匹回到牧场。如此一来，将应该放牧的马匹留在马厩中，和在牧场放牧的马匹加起来则数量变成两倍。照此情形一直下去，马匹的数量便可以不断增增加。

同种马匹的出走： 首先，在标题画面下选择**ブリーダーズカップ**。之后，由牧场中选出一匹喜爱的马登记在出走马的画面之下。这时若按 B 键以示取消的话，需再由同一牧场中挑出马匹。然后再选择与先前相同的马匹。

将牧场变大： 若想扩建牧场的首要条件是已拥有三亿元以上的资金才可行。其次，在二月的第四个星期以前，牧场的马也刚好足够此本钱。之后的次周，选择"好"以后牧场才会利用这三亿元进行施工。同样的，若拥有 10 亿元的话，还能够将牧场扩建得更大喔！

贫穷牧场： 在游戏刚开始时，牧场以"贫穷"为其名，是在没有牧场资金 200 万的状态下开始游戏。

宁静牧场： 在游戏刚开始时，牧场以"宁静"为其名。这是在完全没声音的状态下才可进行游戏。

没有失败的记录： 为了让自己的马匹没有失败的记录自不用去赛，让竞赛失效即可消除失败记录。

购买便宜的马匹： 由于我们只能看到所希望买卖马匹的尾巴，在该处按下按键以示购买的意愿之后，便可用便宜的价格买到。

凯旋门奖的条件： 除了要得到两次皐奖 2000 公尺及 GI 竞赛的优胜之外，还要获得宝冢纪念才行。之后的九月份中有一周待在马厩中则可出场凯旋门奖颁奖式。

派三匹马出场： 若在所有的 GI 竞赛中皆得到优胜可派三匹出场。

增加体重： 若所调教的马匹体重在 256kg 以下可增至 760kg 以上。

德贝赛马 Ⅲ
ダービースタリオンⅢ

¥12800/ASCII/卡带/'95.1.20/SPG

此大受欢迎的系列之 Ⅲ 代仍教导你如何培育竞赛用的马匹，并可称霸于大型竞赛中。另外又加上了函馆和中京的赛马场。这回自己的马可以置放于马厩之中，并另请调教师来替你指导马匹。

秘技

很快的切换画面： 在种牡马的资料画面下上下按十字键的话，可以来回看其它种牡马的资料。若在此画面下左右按的话，在马厩画面按 L 或 R 键则可切换至其他的马厩画面。

一开始就很有钱： 开始时以"**ハコテン**"为牧场名的话，便可以 5 亿 1500 万元的资金开始经营。但是，由于有 5 亿的资金是用借贷来的，所以要在每年的 12 月付出 5000 万元，并持续 20 年偿还。

负担重量的变更： 在出场表中负担重量的地方，以 L 及 R 键按下的同时，再以十字键上下按则可变更为你想要的数字。

最佳的成绩： 在马厩画面下会显示各赛马场上的最高纪录时间。若按下 SELECT 键可看所有厩舍的成绩。

宁静牧场： 若以"**おとなし**"为牧场名的话则没有背景音乐。

消除轨道图： 若在竞赛开始时一直按下 A 键，可消除跑道图。

成为有钱人的密码： 在决定牧场名称的画面

下，选"ビリオン"为牧场名时，把り写成平假名。其余的三字写成片假名。然后在游戏开始后通常会有1500万元入手，最后可变为100亿1500万元。若此时选择"终了"会出现结束画面。另外，若拥持有100亿以上的财产，在五月的第一周会要求你缴交所持现款的一半当作税金。

疯狂摔角 街机版

レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム

¥11800/ACCLAIM/卡带/'96.3.1/SPG

这是一款根据美国摔角团体WWF所设计的摔角游戏。游戏中将有6名以实际姓名登场的职业摔角选手。除了以获得姓名登场的职业摔角选手。除了以获得冠军锦标的一人玩游戏之外，也有2人组成双打的游戏模式。当然更有2人对打的模式。

福尔曼拳击

フォアマン フォー リアル

¥11800/ACCLAIM/卡带/'95.10.27/SPG

本款充满"重量感"的拳击游戏，不仅会出现各种拳击手，并会展开激烈的战斗。还有游戏的目的，是要打倒乔治·夫亚曼，夺取冠军的宝座。游戏中共有锦标赛、公开赛等6种模式，玩家可以根据情况自由选择，当然每种模式都有各自的特色。

冠军杯 世界联盟足球

チャンピオンズ ワールドリーグサッカー

¥8900/ACCLAIM/卡带/'94.3.25/SPG

这是以四年举办一次的足球大赛之世界杯为舞台的游戏，游戏中以巴西、意大利、日本等强队为竞争对手，最终目标是要得到世界冠军。画面是摄影机从侧面方向的角度下，来进行游戏的。

秘技

用哨子加油：在进行游戏中，不论什么时候都可以，按下SELECT键时就会有"ブワアー"的加油哨子声音出现。

国夫君之热血躲避球 全员集合！

くにおくんのドッジボールだよ 全員集合！

¥9600/TECHNOS JAPAN/卡带/'93.8.6/SPG

这是以国雄君为主角的躲避球游戏。国雄君想以躲避球这项运动于世界舞台中出人头地。玩家们可操作同一队中的5位角色，而且最多可四个人一起游戏。各角色都有其不同的必杀技，另外玩家们也可自行对各项细目进行设定。

秘技

使道具增加：首先，在道具一览中将"ひっさつますたー"卖掉或丢掉，接着进入作战时间画面，再叫出一次道具一览来看一看，这样道具栏便会产生错误，而我们原本没有"ぱーるぱわーUP"及"わーぷ!ますたー"等道具，这回居然出现了许多这种东西。在这里而"ぱーるぱわーUP"为已装备的道具，因此若想使用，我们必须先将它卸下来，然后才能使用它。

有用的うえだのたね：首先，在商店中买一个"うえだのたね"，然后买10个"せんくゆうりこみ"，接着在使用"うえだのたね"后，再使用"せんくゆうりこみ"，将10人登录的"うえだ"全部卖掉，则可卖掉1000元，这样还可赚410元。

必杀的球员投掷：将对手的最后球员以"るーぷしゅーと"来打倒，接着在末球离手时按START键使游戏结束，接着于下一场比赛中让球击中对方被打倒的球员，则这球员便会与球一起飞出。

消去资料：我们可以"らむくりあ"的名字来为任何一位选手更改姓名，接着将游标移到"おわる"，一边按着R，一边按Y或START键，接着在比赛开始前按RESET键便可消去资料了！

倒在地面：在角色手上持球的状态下，我们一直按着L，一边跳跃，则这角色便会持球倒地。

胜利姿势：在比赛中获胜时，如果我们按上便会笑，按下会跳舞，按右会出现胜利姿势，按左边角色将会深呼吸。

国际杯网球赛

インターナショナル・テニスツアー

¥8900/MICO WORLD/卡带/'93.2.26/SPG

玩家们在这款GAME中可利用控制器上的6个按键及方向键的组合来打出各种的指令，使用不同的击球方式。另外，在游戏中也准备了5种模式供玩家们选择，玩家们可于各种形式中来进行游戏。

火炎职业女子摔角全明星 梦之猛攻

ファイプロ女子オールスター ドリームスラム

¥9500/HUMAN/卡带/'94.7.22/SPG

这是SFC版第一款的女子摔角游戏。由于游戏获得全日本女子职业摔角联盟的公认，所以共有18位实际的摔角手，以及6位独特的选手登场。另外摔角手所使用的技法或名称，也与实际的摔角比赛相同。

秘技

2位隐藏的摔角手：选择冠军争夺以外的模式，并出现选手选择画面。这时就将游标移动到**ピンクウーマン**，并按住方向键的上方再按START键，就能选用**クラッシュギャルズ**1号。还有如将游标移动到**ピンクウーマン**，并按方向键的下方再按START键，其后就能选择**クラッシュギャルズ**2号。

自动决定：在选手选择画面中，按住L与R，并再按B键时，就会自动决定选手。

隐藏技法：各角色的隐藏技，请参考下一页下面的表格。

神秘的冰上曲棍球选手成为裁判：首先在OP-

SPG

TION画面中，将所有的密码都输入"X"，其后就按B键决定。这时如果选择联盟赛，军团对抗赛或是冠军争夺赛进行游戏，就会出现冰上曲棍球选手，并以裁判身份登场。这位裁判在场外战或双肩触地时，会以极快的速度倒数。

吉田万里子成为裁判：在OPTION画面中将所有的密码都输入"0"，最后按B键决定，其后如果进行联盟赛、军团对抗赛或是冠军争夺赛，摔角手的吉田万里子就会登场，并会成为比赛的裁判。

激动滑雪 完美的滑痕
わくわくスキー わんだあシュプール

¥9600/HUMAN/卡带/'95.1.13/SPG

除了雪山的滑雪场地之外，还安排了未来都市以及童话故事等多样化的滑雪跑道。此外，如果使用编辑机能，还能够设计出自己独创的场地。游戏模式有时间竞赛以及2P对战两种。

秘技

隐藏场地：在标题画面下，选择"**マッチレース**"或是"**タイムトライアル**"其中一项来玩。然后在场地选择画面下，以游标随意指向一个场地，并且按着L、R键连打■键。这样一来，您就能在名为"**クリスマスバレー**"的隐藏场地中展开游戏。

变化的名字：在竞赛中挤进前5名，并且在姓名输入画面中输入一个全部以"ア"构成的名字。而这个名字随后就会改变。

选手名称	一般状况		背后受制时	
	操作方法	技术名称	操作方法	技术名称
ブル中野	右+B+Y	バックドロップ	下+B+Y	リバースDDT
アジャコング	左+B+Y	高速裏拳	上+B+Y	垂直ヘッドバット
北斗晶	右+B+Y	バックドロップ	下+B+Y	ノーザンライトハーレーTS
井上京子	下+B+Y	パワーボムホイプ	右+B+Y	ジャーマンスープレックスホイップ
堀田裕美子	下+B+Y	タイガードライバー	右+B+Y	バック ドロップホールド
井上貴子	右+B+Y	デンジャラスパンチ	下+B+Y	バックドロップ
山田敏代	上+B+Y	マシンガンニーリフト	左+B+Y	ジャーマンスープレックス
豊田真奈美	下+B+Y	バックドロップ	右+B+Y	ジャパニーズオーシャンスープレックス
みなみ鈴香	左+B+Y	バックドロップ	上+B+Y	サザンスープレックス
バット吉永	右+B+Y	パワーボムホイップ	下+B+Y	スリーパーホールド
長谷咲恵	上+B+Y	ノーザンライトスープレックス	左+B+Y	バックドロップ
ギビーマレンコ	右+B+Y	ノーザンライトスープレックス	下+B+Y	スリーパーホールド
吉田万里子	下+B+Y	ラ・マヒストラル	右+B+Y	スリーパーホールド
伊藤	上+B+Y	モンキーフリップ	左+B+Y	バックドロップホールド
三田英津子	左+B+Y	バックドロップ	上+B+Y	バックドロップホールド
下田美马	下+B+Y	タイガードライバー	右+B+Y	ジャーマンスープレックス
インフェルナルKAORU	上+B+Y	バックドロップ	左+B+Y	逆さ抱さえ$み
チャパリータASARI	左+B+Y	サマーソルトキック	上+B+Y	バックドロップ
レッドウーマン	左+B+Y	ライガーボム	上+B+Y	ジャーマンスープレックス
ホワイトウーマン	下+B+Y	ハイアングルボディスラム	右+B+Y	ジャーマンスープレックスホイップ
ブラックウーマン	右+B+Y	パワーボムホイップ	下+B+Y	アトミックドロップ
グリーンウーマン	上+B+Y	グリーンスペシャル	左+B+Y	ジャーマンスープレックス
イエローウーマン	下+B+Y	タイガードライバー	右+B+Y	スリーパーホールド
ピンクウーマン	上+B+Y	フロントスープレックス	左+B+Y	チキンウイングフェイスロック
クラッシュギャルズ1号	上+B+Y	バックドロップ	左+B+Y	胴じめスリーパー
クラッシュギャルズ2号	左+B+Y	バックドロップ	上+B+Y	レイス式バックドロップホールド

SPG

将幽灵记录下来:首先在"タイムトライアル"模式中取得前5名以内。然后在姓名输入画面中键入名字,并且将游标指向"おわり"项目中,按着L、R键连打B键。当画面改变了之后按下RESET键重新开机。此时再度选择"タイムトライアル"中的同一组场地,你就会听到"インストラクターをつけるか"的问话,回答"はい"就会出现幽灵。

激斗 燃烧摔角
激斗バーニングプロレス
¥10800/BPS/卡带/'95.10.6/SPG

这种以12个实际存在的职业摔角团体为主体的摔角游戏。其中登场的人数一共有117人,而且可以使用的技巧包括关节技、投掷技、打击技等共有600种以上。

秘技

在场外以椅子攻击:在场外乱斗时,如果向客席按A、B、Y中的任一键,则我方角色便可使用椅子来向对手攻击。然而,这椅子不能拿到舞台上。

济科足球
ジーコサッカー
¥9800/EAV/卡带/'94.3.4/SPG

这是由日本职业足球鹿岛队中前球员的济科所监制的足球GAME,玩家们这回并不能直接操作球员,我们只能对球员下射球、传球等指令,所以我们所扮演的为球队的监督,其中共有4种模式。

甲子园 3
甲子園 3
¥9800/MAGIC/卡带/'94.7.29/SPG

在这甲子园3中收录了相当可怕的资料量。与上一代的作品相同,玩家必须在4072所学校中选出一支自己的队伍,然后于地区预赛中将对手击败,以甲子园的优胜为目标。这回的系统有了相当的改良。

秘技

有趣的1分全垒打:如果3垒有跑者,我们利用球棒将球打中,这时我们只要一边按方向键下方,一边连打B键,则3垒的跑者便可跑回本垒而得到1分。而如果3垒跑回来了,则这球便会变成全垒打,我们将可多得1分。

甲子园 4
甲子園 4
¥9800/MAGIC/卡带/'95.7.14/SPG

在这甲子园中,玩家们必须于全国47都道府县的地区预选中获得胜利,然后以进军甲子园为目标。在这次全国共有4136所学校登录,另外玩家们还可进行新的模式,也可自己编辑新的球员。

秘技

在比赛中一定会获胜:在大会模式中我们以对战模式来展开比赛,然后决定要使用的队伍。接下来在改变球员打击顺序的画面中,我们将先发球员中,第一棒及第2棒的顺序彼此交换。在比赛开始后,在画面进入鸣笛的状态后,我们持续按着X、Y、L键,这时在进入下个画面前,我们一起要按着这3个键不放才行。这时不知道为什么我们已经得到1分了!接下来在投手只投一球后,不知道为什么比赛便会结束,而且自己的队伍会获胜。这时不论自己是先攻还是后攻都没关系。另外,在大会模式中,我们只要再将先发阵容调整一下,则便可在大会模式的比赛中不断的一直获得胜利。

直接进入破关画面:首先,我们将②号控制器上连接上多人玩的连接器,然后将④号上接上控制器。接下来于模式选择画面中选择"大会モード",在画面切换后,我们将游标移动到"はじめから"上,在此我们一面按住④控制器的A,一面按①控制器的A。这样一来,便可看到在画面上出现制作成员名单的破关画面。

选手失踪:在双打的比赛中,任一攻击方有球员站占3垒,然后让这名球员盗向本垒,则这时投手会消失,而且这名由3垒盗向本垒的球员也不知道跑到哪里去了!

坚持 大相扑 立身出世篇
つっぱり大相撲 立身出世編
¥9000/TECMO/卡带/'93.3.26/SPG

NINTENDO版的移植作品,滑稽的力士们这次是在自由女神像上或在夏威夷海边的奇怪土表上进行对战,和十字键配合可以使出秘技方法,也有很多搞笑的技巧可以把对手,打得落花流水。

秘技

女性力士登场:在标题画面下,键入A、X、A、X、R、L、R、L,这时候如果画面上正在跳舞的人从4人增加到8人时就表示成功。然后在"しょうしん"模式下开始进行游戏,在选择力士类型时就会加入女性力士。或者在标题画面下,键入L、R、L、R、X、A、X、A时,选择对战角色后再选择部屋时就可以选择全部是女性力士的"花风部屋"。

声音模式:在标题画面下同时按下L、R、X、A后,在音乐的地方会出现声音模式。在这准备有37首的BGM曲子,利用十字键来选曲,再按Y键就可听到曲子了。

出现"もろだし":在比赛中,用推出2次,推倒1次,最后用吊腿的招式试试看,于是对手便旋转出去,用这招叫做"もろだし"的技巧来取胜的。

拉莫斯留伟之世界范围足球
ラモス瑠偉のワールドワイドサッカー
¥9500/ PACK IN VIDEO/ 卡带/' 94.2.25/ SPG

由J联盟的明星选手ラモス瑠伟负责监制,角色以真实姓名登场的游戏。游戏以控球的选手为中心,以视点与选手相同的3D画面来进行比赛。参赛的队伍有世界32个国家,以及日本联盟32支队伍。

秘技

SPG

关掉声音：在游戏模式选择画面中按下 SELECT 键。这样游戏中的声音就能够关掉了。

美少女摔角烈传
美少女レスラー烈傳
¥8000/KSS/卡带/'96.3.29/SPG

在本款游戏中，玩家将会成为女子摔角手的教练，并要训练5位美少女成为优秀的摔角手。由于5位选手都有各自的优缺点，这时一定要考虑训练的方式。此外在游戏中可以选择4种团体，玩家也要慎重选择。

明日的乔
あしたのジョー
¥8900/K娱乐圈/卡带/'92.11.27/SPG

这是由高森朝雄及ちばてつや所作的拳击漫画所改编的GAME。在这里我们可向原作中所登场的8位角色来挑战，而比赛中的故事流程与原作相同，另外我们还可听到主角的声音哦！

模拟职业棒球
シミュレーションプロ野球
¥12800/HECT/卡带/'95.4.28/SPG

这是由日本职棒的养乐多队的捕手古田敦也所监制的棒球SLG GAME。这回玩家们并不是要直接操作球员，我们要如监督一般的指导投手配球、打者打球等，使球赛进行。这里的资料为95年的资料。

秘技

快速模式：在玩时我们叫暂停，然后选"オートモード"项目，将设定为ON。接着一边按着L及R键，一边按START键，再解除暂停，则投手的动作及打者的动作都会变快，这样一来场球赛便会以比平常快的速度来进行，而我们也可快一点知道球赛的结果。

全国高校足球2
全國高校サッカー2
¥9800/四次元/卡带/'95.11.17/SPG

可以从多达4063校中，选择一个喜欢的队伍，为全国大会优胜的目标奋斗。在游戏中，可以看到许多在实际比赛中曾经出现的精彩动作，令人感动不已。另外，也可以使出一些特殊技巧，但是效果会因球员而异。

秘技

选手消失了：在全国大会模式，或是练习比赛模式下，选择千叶县的叶千敏爱并进比赛。叶千敏爱的球员并不会出现球场。

全日本摔角
全日本プロレス

摔角手	欲施展技巧的状态	操作	技巧名
ラッシャー木村	对手冲过来时	B+上	クロスチョップ
	纠缠在一起时	Y+下	エルボーマッシュ
	抱住之后	A+上	コブラツイスト
スタン・ハンセン	对手冲过来时	Y+上	ハイオック
		Y+下	ボディスラム
		B+上	フットボールタックル
	两人相向而跑时	Y+上	ハイキック
		Y+下	ボディスラム
	纠缠在一起时	Y+下	エルボーバット
	抱住之后	B+上或下	トーキック
	对手倒地时	B	足側と体の中央でストンピログ
テリー・ゴディ	对手冲过来时	Y+上	ハイキック
	两人相向而跑时	Y+上	ショルダータックル
	对手倒地时	B	头側からエルボードロップ
スティーブ・ウイリアムス	对手冲过来时	A+上	ラリアット
	两人相向而跑时	Y+上	ショルダータックル
	纠缠在一起时	Y+下	エルボーバット
	抱住之后	B+上或下	ニーリフト
	对手倒地时	B	足気と体の中央でストンピログ
ダニー・スパイビー	对手冲过来时	B+上	キチンシンク
		A+下	スパイビースパイク
	纠缠在一起时	Y+下	颜色スラム
		B+下	ダブルアームスープレックス
	抱住之后	B+上或下	キチンシンク
ジョニー・エース	对手冲过来时	B+上	ドロップキック
	两人相向而跑时	Y+上	ハイキック
	抱住之后	A+上	ボディスラム

注：表中的+记号，是指同时按这两个键的意思。

￥9900/NCS/卡带/'93.7.16/SPG

全日本摔角所认可的一款软件。有可最多4人同时比赛的组队比赛，还有三冠重量级选手权，等等游戏模式。另外，其中还有多彩多姿的隐藏技等着玩家挖掘，亦是令人喜爱的特色。

秘技

ジャンボ鶴田变成两个人：首先，从鶴田军VS超世代军开始游戏。接着，在出场选手的顺序设定画面下，1P选择为超世代军，2P为鶴田军。接着，依顺序设定超世代军为三泽、菊地、川田、小桥，鶴田军依序为小川、田上、鶴田、渊。之后，当第1回合开始时，以三泽或菊地让田上两肩着地。接下来的第2回合，则让菊地和鶴田一起出界。第3回合时，鶴田就变成两个了。

全部的隐藏技：只要如同页下表所记方法操作，便可以使出各摔角手的隐藏技。虽然有的是说明书上也提到的技巧，但是因使用法不同，也一并地记入。

ジャイアント马场的最强技：以ジャイアント马场开始游戏，待比赛开始，以A键连打来连发脑天香竹割。这一来，任何对手都可进行攻击，可以一口气就把对手的体力减少到零。但是，这个技巧无法使对手倒地；为了让对手双肩着地，要使出别的技巧。

以马场同角色对战：首先，在ジャイアント系列选择2PLAYER STAGE。1P选择马场＆木村组，2P则把光标对准EDIT来决定。这么一来，在选择摔角手的EDIT画面之下，光标依旧会停在马场的位置。不用扰象，就照这样情形下决定马场。接下来，选择一个适当的组队伙伴和马场搭档出场。照这么开始游戏后，就可以在组队对战下，实现马场对马场的同角色对战了。

以出界来赢得胜利：不管在哪个模式下都可以开始比赛。接着，比赛中若掉到场外，就一直在场外直到裁判数到9为止，在数10的同时回到场中。在普通的情况下，数到10时，控制角色会被判出界而输掉。不过在这里，只要能使出忍双腕摔等技巧，把对手打倒的话，裁判就会上前高举起控制角色的手。若查看比赛结果画面的内容会发现，原本应该是出界被判输的控制角色，居然判胜利了。

ハンセン在高喊：选择了ハンセン后，开始进行游戏。在比赛中，同时按方向键的上和R键。在同时，ハンセン就会高喊，并且表演テキサスロングホーン。

以パトリオット轻松获胜：选择パトリオット，并且开始对电脑的比赛。在比赛当中，把对手引到角落里，施出パトリオットミサイル。这几招下来，对手无法逃开，可以一直以此法攻击，一口气消耗对手的体力。

ゴディ把名字搞错：以ゴディ和菊地进行单人组对战，然后让2人都出界。之后，在比赛的结果画面的感想中，ゴディ会说"ここまで　オガワががんばるとは"，把小川和菊地给弄混了。

全日本摔角2·3·4武斗馆
全日本プロレス2·3·4武斗館

￥10080/NCS/卡带/'95.4.7/SPG

这是大受欢迎的摔角游戏"全日本摔角"的系列第5作。这一次又多加入了70种类的新技巧，另外还有模拟模式加入，内容更加地充实多样。

秘技

测试音声：在选择画面下，同时L、R以及SELECT键，就可以进行音声测试了。

操作裁判员：在2P摇杆接续处接上多人玩的对应连接器，然后再在其上的5P接续处装上摇杆。如此一来，不管任何模式下，都可以用5P摇杆操纵裁判。

123木头人：以电脑为对手进行二人组对战，在比赛中绕到对手背后，按X键。这么一来，2个摔角手变成木头人一般，一动也不动。只要不按任何按键，就会一直保持这样。

输了仍然可以操作的角色：2人以上进行大混战。一方的选手把另一方的选手以两肩着地，或是使其弃权而打倒。然后，再马上把被打倒的选手丢到场外，这名本应退场的选手不但不退场，还可以继续操作下去。

让对手冲到后方：首先，玩家选择スタン·ハンセン为己方角色。开始比赛后，把对手扔向绳索。当对手撞了绳索又回来的时候，就同时按X键和Y键；如此一来，对手就会顺势冲到背后去，化解一次攻击了。

柔顺幻觉 X
STARDUST SUPPLE X

￥9980/巴利而/卡带/'95.1.20/SPG

这是一款华丽精彩又刺激的女子摔角游戏！出场的角色有偶像级的，也有淑女级的，一共多达16人！游戏有单打模式，双人小组赛模式，还有可以一次四个人齐上的混战模式！

秘技

隐藏技与制作小组名单：在标题画面中依序输入LRAY指令，再依序输入上下右左上下右左、SELECT键、上，指令成功的话，睦月美女的一招隐藏技"スターダストスープレックス"就可以用了！然后再等10秒就会出现制作小组名单。

2个好用的指令：在标题画面看到PUSH START文字亮起时，就依序输入ABXYLRA、开始键等指令，就可以看到总冠军赛过关之后的结局画面！另外，依序输入左右、右下、下的指令，再同时按左下和A键，成功的话，就可以叫出音效测试模式。

隐藏画面：重新打开电源，当画面上出现厂商标志画面时，就按住右上、A和Y键，然后就会看到画面上出现战车和熊猫！如果是按L、R和START键也会看到其他隐藏画面！

SPG

闪电球！超级沙滩排球
稲妻サーブだ!スーパービーチバレー

¥9800/VIRGIN INC/卡带/'92.11.20/SPG

这■游戏可利用指令的输入来使用强力的必杀攻击，发球等技巧，玩家们可于10个国家中展开世界杯的比赛。也可由C联盟开始，来向A联盟挑战，在这里面有好几个模式供玩家们来选择。

上啊！躲避球联盟
GO!GO!ドッジリーグ

¥7800/ PACK IN VEDIO/ 卡带/' 93.9.24/ SPG

在这■躲避球GAME中，每个学校都由个性不同的6位角色共同组成一队，而且共有12队球队■以参加比赛，另外玩家们也可对作战、规则、球场等项目进行设定。最多可以让4人一起游戏。在这里也有"メビオ"及"王样"等模式。

秘技

4个隐藏队伍：首先，在任何模式下我们先选队与队间的对抗，然后于队伍选择画面中将游标移到最下方，在这里若一边按着L及■键，一边将游标往下■，则■可选**ライオンズ、インパラーズ、レオパルズ**，如果再往下移，则可选**エレファンツ**队了！

同队伍对战：首先，在游戏模式中选任一模式，接着选择队与队间的对抗，然后在队伍选择画面中选择1P的队伍，然后在选2P(COM)的队伍时一边按着L及■键，一边游标移到刚才1P选过的队伍上，则便可进行1P及2P■的同队伍对战了！

实况力量满灌棒球'94
實況パワフルプロ野球'94

¥9000/KONAMI/卡带/'94.3.11/SPG

这次的实况力量满灌棒球'94版采用了完全不■的系统，这回不论在投球或打击时都可自由的设定高度。在高低差的不同下，同样是一个变化球，它便有可能被打出去或直接进入捕手的手套。

秘技

检视球场：我们在**キャンプモード**中的跑垒练习时，如果按2控制器的方向键，则可检视球场。

全员好调：在VS模式中，在选队完后按L，R键，则星号便会出现，这时全队的队员便会在好调的状态。另外，如果再按一次R或L键，则会员■会在绝好调的最佳状态来进入比赛。

实况力量满灌棒球2
實況パワフルプロ野球2

¥9980/KONAMI/卡带/'95.2.24/SPG

这是那款从头到尾都实况的对棒球比赛的状况进行播报的软件的第2弹。在这一次我们在职业的球季中共可进行130场的比赛。另外我们也可利用电池记忆来记录各模式的比赛状况。

秘技

全■绝好调：在球队选择的时■，我们按L或■来叫出星形记号，这时若再■一次，则便会出现2个星，有一个星的队员状态为好调，2个为全员■好■。

以乱数来选择球场：在双打模式中的球场选择画面里，按SELECT■■可以乱数来选球场。

出■狗：在**キャンプモード**模式中的守备练习时，如果外■及投手等野手全员绕着快速传球，便会出现小狗了！

可检视球场：在**キャンプモード**模式中■跑垒练习时，按2控制器的方向键可自由的检视球场。

实况力量满灌棒球■
實況パワフルプロ野球3

¥7500/KONAMI/卡带/'96.2.29/SPG

这是一款登录了'95年球■终了后的各种资料的实况野球第3代软件。这回每一队的投手数都比前作多了2人，一共变为10人，我们可自己编辑野手，由2军开始训练，于故事性十足的模式中开始玩。

实况世界足球 完美的十一人
實況ワールドサッカー PERFECT ELEVEN

¥9980/KONAMI/卡带/'94.11.11/SPG

■款实况足球的特点在其流畅的声音上，这也是实况足球的第2代作品。在游戏中激烈的攻防将会使玩家们一定不会感到■，已让人有一种就象在看实况转播一般的真实感。而且选手的动作相当逼真。

秘技

改变位置：如果我们在踢角球时按R键，则选手便会改变场所，利用不同脚来踢球。

以守门员攻击：同队选手传球后守门■便■在球场中走动了！

播报员打哈欠：在玩时先暂停，然后等约一分钟，则我们■可看到播报■打哈欠的画面。

终于再开始比赛：在游戏时按暂停，等过3分钟以后，我们再将暂停解除，使比■继续进行下去，则这播报员便会说"ようやく试合再开"(终于再度展开比赛)

实况世界足球■战斗十一人
實況ワールドサッカー2 FIGHTING ELEVEN

¥9980/KONAMI/卡带/'95.9.22/SPG

这是一款实况转播足球比赛的GAME的第2代。这回在比赛中除了会实况转播外，在一旁又加入了解说员的解说。除了**オープニングゲーム**及**ミニリーグ**两模式外，我们也可在剧情模式等8个模式中玩。

秘技

世界选拔队登场：首先，我们将2个控制器都接到主机上，接着，在标题画面下利用2控制器

依 R、上、下、L、X、B、左、A、右、Y 的顺序按键，在输入指令后，听到狗叫便算成功，在这之后，我们选择**オープンゲームモード**中的**オープンゲーム**，在进入球队的选择画面后，我们按 L 来变更地区，则这时在画面上会出现平时没有的明星栏，在这栏中我们便可在**オールスター**、**ユーロスターA**、**ユーロスター B**、**アジアスター**、**アフラカスター**、**オールアメリカスター**等 6 队中选择了！

快速的守门员：首先我们在主机上接起多人连线用分插，然后于"**オープンゲーム**"中以 1P、3P VS 2P 来玩，以 2 个人一队来进行对战。接着在比赛前的主设定画面中，我们将守门员设定为手动或半自动（**アニュアル**或**セミオート**），接着在使用 2 人一组那队的守门员时将 2 个光标都移到守门员身上，然后在这种状态下 2 人同时按键，则这时守门员的动作将会比平时还快。然而，在对电脑战时若使用这个技巧，则电脑会产生错乱。

作成最强的队伍：首先，我们选**オープンゲーム**中的**インターナミョナルカツプ**或**ワールドシリーズ**中的任一个项目来展开游戏。接着在编辑画面中，我们选"**パラメーター**"的选项，进入设定画面中。在这里将点数适当的分配给数位球员，使所剩的点数变少。接着再选"EXIT"来跳出编辑画面，然后再一切进入设定画面中。这样一来我们刚才已分配的点数会回复到未分配前的状态，接着我们便可再依照刚才的方式再分配一次，跳出后再进入设定模式，只要不断重复，则所有选手的能力值便会变为最高，然而这技巧在**オープンゲーム**中的**ミニリーグ**及**ミニトーナメント**中无法使用。

使点数变最多：首先，我们将 2 个控制器都接到主机上，然后于标题画面中利用 2 控制器依左、右、左、右、R、A、B、A、X、Y 的顺序来输入，在输入指令后，如果听到狗叫声便算成功。接下来我们选**オープンゲーム**、**インターナショナルカツプ**、**ワールドシリーズ**中的任一模式，进入编辑画面后选"**パラメーーター**"的项目，进入设定画面。这样一来能分配给球员的点数便会变成 999，这样一来便可使全部战员的能力值都变成最高了，然而，在**オープンゲーム**中的**ミニゲーム**及**ミニトーナメント**无法使用这个技巧。

狗裁判汪汪：首先，我们将 2 个控制器都接到主机上，然后于标题画面下利用 3 控制器依上、上、下、下、左、右、左、右、B、A 的顺序按键，在输入指令后，我们会听到"汪、汪"的狗叫声，接下来若游戏开始，则在任何模式中的裁判将都会变狗。

可改变设定：我们先进入**オープンゲーム**、**インターナミョナルカツプ**、**ワールドシリージ**中的任一模式的编辑画面中，将光标移到自己所喜欢的角色上，在这种状态下一边按 SELECT 键，一边按 L 键，则皮肤及头发等都有 2 种颜色可选。另外，如果一边按着 SELECT 键，一边按 R 键，发型便会改变，然而，后面的技巧却只限那些原本发型就很怪异的球员才适用。除此，如果我们一边按着 SELECT 键，一边按 X 键，球员名字的颜色便会改变，我们也可对其负责的位置加以改变。

以守门员来加分：我们进入**オープンゲーム**、**インターナジョナルカツプ**、**ワールドシリーズ**，中的任一模式来玩，然后于编辑画面中选"**パラメーター**"的项目进入设定画面中，接下来使最下方的选手能力值都到最高，然后将光标移到他身上，按方向键的下 [illegible] 次。这样一来原来没有分配到点数的守门员其能力值将会变得最高。如果将这守门员的能力值重新拿出来，我们便可增加我们可分配的点数了！接着再利用相同的技巧将光标移到最下方的选手身上，按 2 次方向键下，则将会有同样的效果出现，所以，只要不断重复这个技巧，我们便可使点数不断增加了！但这点数无法超过初期的数值，若超过便无法分配给球员了！而且在**オープンゲーム**中的**ミニリーグ**及**ミニトーナメント**中无法使用这技巧。

轻松得胜：如果我们的得分比对手高，我们将球传给队友后连打 A 键，这样我们便会不断传球，使对方摸不到球，只要利用这方法来把时间拖过去，便可胜利了！

世界网球赛
アメージング・テニス

¥8800/PACK IN VIDEO/卡带/'92.12.18/SPG

这是移植自美国版网球 GAME 的作品。这与以前我们所见过的网球 GAME 有些不同，其视点相当的真实，玩起来就如同真的在球场上打球一般，另外在发球及得分时的效果音也相当的真实。

秘技

看制作小组名单：在标题画面中按 SELECT 键，则我们便可看见制作小组的名单。

摔角霸王
マッスルボマー

¥9980/CAPCOM/卡带/'94.3.30/SPG

本款游戏为街机摔角游戏的超任版。游戏中一共有 10 位摔角选手，而且有 130 种以上的必杀技可供玩家使用。有一对一单挑模式以及 2 人对战或 2 人合作来战斗的队伍战斗模式……等 2 项模式。

秘技

突然冲撞状态：玩家在站在角柱的上方然后按落下键的话，角色马上会变成冲撞的状态，而且其攻击力会提升。

市长的警告：在游戏中途将控制改成鼠标或超宽银幕电影 6 后，画面会切换，然后会有警告讯息会出现，此为市长的警告。

双料排球
バレーボール Twin

¥8900/东京书籍/卡带/'92.11.27/SPG

这是一款侧方视点的排球游戏。由于画面就有如是实况转播一般，所以能够清楚看到6位选手的位置。还有除了平常的排球方式之外也有海滩排球模式。在这个模式中，由于海滩的"阻力"不同，所以必须改变攻略方式。

秘技

隐藏球队·其1：首先选择6人制的排球进行游戏。接下来在球队选择画面，就将光标移动到"JPN"，其后按住下、L、R、并再按A键。这时如果发出声响，JPN就会变成MJP球队。不过在WORLD CUP则无法使用这个秘技。

隐藏球队·其2：首先选择6人制排球并开始进行游戏。接下来在球队选择画面，将光标移动到"ALG"，并同时按右下、L、R、X、A。如果成功输入，就会发出声响，这时就会出"KIN"的光头球队。

STG

革命X
レボリューションX

¥11800/ACCLAIM/卡带/'96.3.1/STG

海外发售中的3D射击游戏的移植版。游戏画面采用了实际拍摄的真实画面。故事内容是主角在拯救被诱拐的音乐家**エアロスミス**。游戏的音乐也是由**エアロスミス**担任的。

毁灭
ドゥーム

¥12800/IMAGINEER/卡带/'93.3.3/STG

本款3D射击游戏中，玩家可享受到打中怪物时喷出血液和体液的快感。游戏是以迷宫状3D空间为舞台，玩家要一面打倒敌人，一面要在迷宫的深处前进。一共有3项选项，玩家可以选择自己喜欢的项目来进行游戏。

魂斗罗精神
魂斗羅スピリッツ

¥8500/KONAMI/卡带/'92.2.28/STG

这是一款横卷轴舞台与利用回转机能的向下俯瞰的舞台相互交替的游戏。玩家可利用火焰枪、激光枪等5种武器来进攻，我们的目的是要打败侵略地球的外星人，阻止他们的阴谋，可进行双打。

秘技

同时使用武器：如果我们在主机上接了连发的控制器，然后将左右手分别装备武器，使X一边连射，一边按Y便可同时攻击了！

极上沙罗曼蛇
極上パロディウス

¥9800/KONAMI/卡带/'94.11.25/STG

这是移植自街机市场上曾经轰动一时的射击GAME。自机除了街机版中的8种机型16种角色外，又另加入了3种机型6种角色，因此共有11种机型22种角色可选。其巨大的头目更是十分可爱。

秘技

选关：在选择画面中依上、右、下、左、X、A、B、Y的顺序按键，则画面下方的卷轴会出现"ROUND SELECT"的项目，在这种状态下我们便可自由的选关了！

音乐测试：在标题画面下我们依上6次、右6次、SELECT6次、下6次、左6次的顺序输入，则可进入音乐测试模式。

悔恨的讯息：如果我们取得银色的铃铛，然后装备起麦克风，接着再故意让敌人的子弹打中，则麦克风前面便会出现"**なんでこうなるの?**"(为何有这样的讯息？)。

舞台选择：在自机的选择画面中，如果依上、下、上、下、X、R、R、SELECT、SELECT的顺序输入，有猫叫声则表示成功！在这之后我们可选择自机，然后开始玩，这时我们便进入不同种类的自机选择画面中，这时只再度选自机，按START键，便可进入舞台选择模式中！

模拟任务
ウォルテックス

¥9900/PACK IN VEDIO/卡带/'94.12.9/STG

这是一款完全以多边形来处理其画面的3D模拟游戏，因此在体验时可以感受到它的真实感。在游戏中，玩家们可以利用瞬间变身为人形、飞机形、汽车形、装甲车型形的机器人，于7个舞台之中解决各舞台中所必须完成的任务。

秘技

无敌密码：如果我们以"HVZSM"来输入密码，则在回到标题画面开始游戏后，自机的防护盾及燃料便不会再减少。另外，如果我们在输入上面的密码后回到标题画面中，然后再输入别的密码来进行游戏，我们即使由中间开始也可得到相同的效果。

沙罗曼蛇
パロディウス

¥8800/KONAM/卡带/'90.12.23/STG

这是一款超任上划时代的3D立体射击游戏，玩家可以操作着先进的银河战机在太空中纵横来去。舞台有宇宙战舰、陨石群带、行星带等！

秘技

斩铁机致胜法：首先在斩铁机还没有铁环攻击前先强力攻击一阵，利用时机，边按R键边向右移动，或是按L键边向左移动，不用多久，就会看到斩铁机竟然自爆了！

双护卫机取得法：在第一关游戏一开始，就立刻一口气穿过前4个拱门，而在第5个拱门下就可以看到双护卫机！另外在第2关中有一个呈三角形排列的

红色小行星群,从它们中间穿过也会看到■护卫机!

降流星秘技:在主地图画面中(等级选择画面)不作任何选择过 45 秒就会看到流星自画面右上方落下来!

巡逻奇兵 R²

レンダリング・レンジャーR²

¥10800/VIRGIN/卡带/'95.11.17/STG

这是一款特殊部队"レンダリング・レンジャー"的士兵们与外星人战斗的游戏。游戏具备了两种游戏形态,操纵主角向前进的动作战斗舞台,以及操纵主角所乘坐的战斗机的射击舞台。可说兼具了两种乐趣。

秘技

过关指令:无论何时在游戏中按下暂停。然后依序按 L、R、L、R、B、Y、X、A、SELECT 键、B、Y、A、X、R、L。输入完以后,画面将切换至下一个舞台。

银河机器人

ギャラクシーロボ

¥9800/IMAGINEER/卡带/'94.3.11/STG

在故事中,人类于古代的■迹中发掘出巨人形的生物兵器。而这款 GAME 即是以发生在古代机兵所巡■的宇宙战争为主题。玩家们以宇宙、沙漠等地为舞台,共 18 ■■本有卡通的战斗画面。

秘技

使射程更长:首先,将受伤的战斗单位移动到补给单位旁边,然后选择"补给"的选项。接着于"决定"的项目出现在画面上时按 B 键来取消。接下来一直回到有"攻击"项目的选择视■■部分,再选"攻击"。这时补给单位的射程便会由临近的战斗单位处算起,射程变得更长了!

宇宙巡航舰Ⅲ

グラディウスⅢ

¥7800/KONAMI/卡带/'90.12.21/STG

这■由街机所移植的横卷轴射击 GAME 所改编的。这游戏在电玩界曾造成相当大的轰动,几乎可说它是射击游戏的代名词。在这第 3 弹经 SFC 的硬件功能的强化后不论剧情或武器上都已改良不少。

秘技

使子机的间隔变大:在武器选择设定的画面中,选择子机的排列方式或环绕子机方式,接着在进入增加子机那一栏前收集能力提升的胶囊,这时只■按能力提升键,则子机的间隔便会拉大了!

以减速来提升武器能力:在武器选择的编辑模式中,于各个武器表中选择自己喜欢的组合,然后让速■降低,游戏开始后,不要使速度提升,将胶囊收集到"!"的那一栏中,这样我们■可直接得到 4 个子机及防护罩及飞弹等武器了!

出现隐藏胶囊:进入 Extra 舞台中,在这里面有很多圆形的障碍物,进入这里后便用爆弹,则在不破坏这些障碍物的状态下可使很多隐藏的胶囊出现。

宇宙战争

ギャラクシーウォーズ

¥5980/IMAGINEER/卡带/'95.1.13/STG

这是将当年街机的名作移植到 SFC 上的作品,俗称"小蜜蜂"玩家们左右操作自机,发射飞弹,将■■上的敌机一一打下,同时还■躲过陨石的撞击,如果打中■台 UFO,则这一关■算过关。

秘技

大爆炸指令:在ネキ模式中如果发射飞弹,同时按 L、R 及 SELECT 键,则自机会损失一台,但同时会产生大爆炸将敌人全部消灭,而我们便可直接过这一关!

破关:在挑战模式以外的模式中,在游戏时先按暂停,再以方向键按下 5 次,然后再依左、右、左、右、A 的顺序按键,便可直接看破关画面。

终结者 2 街机版

T2 ザ・アーケードゲーム

¥8900/ACCLAIM/卡带/'94.4.2/STG

本■游戏是从街机移植而来,并以电影"终结者 2"为题材。游戏舞台■实地反映电影的故事内容。玩■的目标就是打倒终结者 T1000。本游戏可以外接光线枪,并且能 2 人同时玩双打。

秘技

消除舞台的指令:首先,当游戏名称"T2 THE ARCADE GAME"显示在画面上时,玩家依左、上、右、上、左、左、左、右、下、下的顺序输入指令。此时若指令输入成功的话会有声响。接下来,在展示画面中■■高分■出现时,玩家再依右、上、上、左、右、右、右、左、下、下、右、上的顺序输入指令。若指令输入成功的话,也一样会有声响。之后,画面会变成标题画面,再按 START 键开始玩游戏。然后,玩家在游戏中只按 L 键,则会出现舞台消除时的讯息,如此玩家■能轻而易举地消除舞台。而■在往后■舞台,依照上述方式按 L 键就可以过关。

TAB

超级花牌

スーパー花札

¥8800/I'MAX/卡带/'94.8.5/TAB

日本古代流传下来的一种纸牌游戏"花牌"。其中最受欢迎也■流行的规则"こいこい"是以 8 人为对手来对战。游戏有自由对战、花牌锦标赛等 2 种模式。也有对于初学者所准备的特别解说篇。

秘技

胡牌显示:在模式选择画面之下,选择花牌锦标赛项目,接■把光标移动到"はじめる"上,按着 X、L、R 键不放加以确定。确定之后,继续按着 X、L、R 键,然后用 A 键选择说明的项目,锦标赛赛程表出现之后,就把按键放开。接着在对战中的自己的手札的下面会出现■牌的箭头。

TAB

超级花牌 2
スーパー花札 2

¥9800/I'MAX/卡带/'95.10.20/TAB

比前作"花牌"更上一层楼的花牌系列作第 2 代。游戏的种类除了前作的"こいこい"之作，另外更加入"花合わせ"。全部包括自由对战、联盟战等有 4 种模式。

超级桃太郎电铁 豪华版
スーパー桃太郎電鉄 DX

¥9500/HUDSON/卡带/'95.12.8/TAB

这回是当上铁路公司的社长，目标在发展日本各地方及拓展自己公司；是系列作的豪华版。与前作'Ⅲ'比，事件与卡片系统均大幅度改良与加强。更令人惊喜的是还可以飞出地球，到宇宙进行游戏喔。

秘技

大感谢事件：当第 99 年游戏结束时的结束画面终了后，可以进行"大感谢事件"游戏。在这游戏中，只要操作戴着帽子的桃太郎，敲敲地图的各处，就可找出隐藏的讯息，记载着攻略法。这里面隐藏着的讯息，竟多达 50 种。

以特别规则开始游戏：当游戏次数达到 50 次、100 次、200 次的时候，会以全体都持有相同卡片数张状态开始游戏，以资纪念。附带说明，第 50 次时是持有ぶっとび卡片 6 张，第 100 次各有リトルデビル卡片、デビル卡片、キングデビル卡片 1 张，第 200 次是有ゴールド卡片、プラチナ卡片、ダイヤモンド卡片、埋藏金卡片、新干线卡片、ウイルス卡片各 1 张。

可玩 ACT 游戏：设定好人类 1 人、电脑 1～3 人开始游戏。在这之后，买下位于新宿的电动游乐场。以后再到新宿停留的时候，一定可以玩到"斩竹"的游戏。

日本大赛全胜：将社长名字定为"べいすた"，再购入横滨的职棒队。之后若参加日本大赛，分数的对决就变得有利。而日本大赛于每年 10 月举行，在前七年一定每年发生一次。之后为随机出现。

发现音乐室：在地图画面下，使用"ちいきデータ"的放大镜对准新宿的"宿"字上方的米袋查看，就可以听到游戏中的音乐和效果音。

在美术馆欣赏绘画：在地图画面之下，使用"ちいきデータ"的放大镜看宇和岛的"岛"字右方的牛，会出现美术馆。

超级桃太郎电铁Ⅲ
スーパー桃太郎電鉄Ⅲ

¥9500/HUDSON/卡带/'94.12.9/TAB

是'超级桃太郎电铁'系列第 3 弹。不仅增加新卡片，事件也更新了。熟知的キングボンビ更加恐怖，但是这次又出现可以打倒キングボンビー的巨大ロボット和メカボンビ。

秘技

隐藏的事件：靠地域データ来查看，会引发各式各样的事件。第一个是查看在滨松四周的音符中，最左边的音符，就可测试音乐。第二个是查看热海西方的湖，可以进行画面测试。第三个是在水户西北的猪群中，查看唯一逆向的小猪，便可看到工作人员介绍。第四个是在网走东方的熊群中，查看最右方的熊，就会出现协助本游戏制作者的名字。第五个是查看网走东方岛上的屋子，便可发现隐藏的讯息。第六是调查大岛的寿司店，会激怒别人。

失去电车：丢骰子后选择"ちいキデータ"。接着，查看东京南方的大岛的寿司店或网走东方岛上的独栋房子 5 次，再按 B 键取消。待回到自己电车停放位置，会发现电车消失了。但是，只不过是看不见电车罢了，仍可以移动。

超级亿万长者游戏
スーパー億萬長者ゲーム

¥9800/TAKARA/卡带/'95.11.24/TAB

以购入股市或股票来增加资产，以达到设定的目标金额为目的的一款游戏。资产方面，也可以借由投资都市计划或股票市场来增加。此外，也可以依据玩家们的交涉自行交换或买卖土地。最多同时 4 人玩。

超级中国人世界 3
スーパーチャイニーズワールド 3

¥9980/EAV/卡带/'94.12.30/TAB

一款富变化的动作格斗 RPG 游戏。游戏开始时，有行动和指令二个模式让你选择，依据所选会有不同的战斗画面出现。游戏中除了ジャック和リュウ两位主角外，更加入了シュン和リンリン等角色。

秘技

特殊的密码：依照下方表中的密码输入，会得到各种效果。

除错的秘码：在密码输入画面下，输入"まるひ"之后，则密码输入画面的外框，会由红色改变成绿色。接着，再输入"ゆめのすけ"或"うちういち"，则会从最初开始游戏。游戏开始后，再按 START 键，则画面会改变，画面会切换入显示着 3 位数字的画面。接下来，再以方向钮的上下移动来改变数字做选择，接着按 A 钮，则会依所选择的数

密码	效果
かいもの	可以看到道具店的讯息
としょかん	可以看到资料的讯息
もしもし	可以看到地图的讯息
ゆめのすけ	最初开始玩时，可在修行值和金钱最高状态下行进。
うちういち	等级、金钱、装备、全部最高，气功术和伙伴全部齐备。

字到达不同的地方。

大富翁游戏 2
ザ・モノポリーゲーム 2

¥11500/TOMY/卡带/'95.3.31/TAB

这是一款在世界各处都极受欢迎的桌上游戏的SFC版第2弹。玩家们可在各方格上购买土地、建造房子、建立公司、买卖物件等。而最后看谁先破产,看谁累积的钱及物件最多,可3人以上一起玩。

秘技

取消交涉:如果与电脑交涉成功,则我们仍可以用L键来取消交涉。接着只要在自己的交涉画面来按RESET键,则游戏再度开始后,我们便会变成不曾与电脑交涉的状态了!

多卡波外传
ドカポン外傳

¥8800/ASMIK/卡带/'95.12.1/TAB

本游戏为"多卡波"系列的第3作,为双六形态的桌上游戏。玩家看一面转轮盘前进到所指的格子数,一面将事件完成。角色的能力会提升等级,而且能在与怪物或对手对战时使用出来,所以是一款具有RPG要素的游戏。最后,谁要是拥有最多钱则就是赢家。

命运之谜~当骰子转动之时
フォーチュン クエスト~ダイスをころがせ!

¥9800/BANPRESTO/卡带/'94.4.28/TAB

本款游戏主要是根据深泽美潮的原作制作而。至于游戏的目的,就是要把玩宝物,并运送到指定的地点等,所以一定要在规定的期限内过关。由于还会出现竞争对手,必须要尽早完成指令。当然在行动的过程中,也会遭遇许多难关。

秘技

发现制作人员的名字:利用资料指令调查地图上的岩石、香菇或树干,就能看到游戏的制作人员。

上层故事 2
いただきストリート 2

¥9800/ENIX/卡带/'94.2.26/TAB

这是以前曾在NINTENDO上发售过的大富翁类游戏的SFC版。玩家们必须利用如轮盘般的骰子来决定前进的步数,然后购买股票、物件等来增加自己的资产,虽规则没什么不同,但却有很多新的设计。

秘技

了解减分轮盘:在赌场中在幸运轮盘开始前,轮盘会先快速转动,其中第1次与第2次回转开始的是减分轮盘。

轻松获胜:在2人以上的公式模式中,我们由COM以外的人用9999G来购买土地,则支付人破产后卖土地的人便可获胜。

幸运轮盘的法则:它以-30G、假日、股+10、卡片、卡片、前进方向、前进方向、+1G、+1G、股1%现金、股1%现金配置。

神髓对局围棋 棋仙人
神髓對局圍棋 棋仙人

¥15500/J.Wing/卡带/'95.6.2/TAB

这是以实力高超的电脑为对手,可以轻松享受对局乐趣的围棋游戏。实力相差太多时也可要求让子来做障碍。2P对战时会记录棋谱,在结束后可以重现刚才的对局。

围棋俱乐部
圍棋俱樂部

¥12800/HECT/卡带/'96.1.26/TAB

这是继承NINTENDO版的"围棋指南"系列之作品,在这里面的"名局观战模式"中收录了1993年度7大冠军赛中的30局。除了可观战外,我们也可与电脑对局,以REEPLAY来参考电脑的棋路。

用心 喔! 多罗普
もってけ OH! ドロボー

¥9800/DATA EAST/卡带/'95.12.15/TAB

主角在游戏中一面要逃出警察的追捕,一面将被坏镇长夺走的东西,放回美术馆和博物馆。游戏是以轮盘转向的数字来决定前进的方格数。每个地图都有迷你游戏……等10种事件在等着玩家去解决。

游戏的达人
ゲームの達人

¥12800/SUN SOFT/卡带/'95.8.11/TAB

这是一種集合了将棋、5子棋、麻将等数种游戏于一身的游戏软件。在这里面一共有4种不同的游戏,玩家们除了自由对战模式外,还可于"修行"模式中逐渐向实力越来越强的对手挑战。另外也可在世界模式中与世界各国代表交手。

秘技

2个特殊密码:在输入密码的画面中如果全部以"7"来输入,则便可在世界模式中以打败过11位角色的状态登场。另外,在密码输入模式中如果全部以"Q"来输入,则在修行模式的将棋中虽然我们尚没有赢过,但麻将已2胜、5子棋已4胜,另外一种游戏中也以已全胜的状态登场。



虽然其销售对象倾向于低年龄层，但仍是受到广泛的欢迎，其小巧的风格可以让每个拥有者感到轻松自在，各种“热斗”节目令人爱不释手，拥有它则成为机主的骄傲。本书中收集了 243 款游戏，总共有 472 条秘技。

ACT

DRACULA 传说 Ⅱ
ドラキュラ傳説 Ⅱ

¥3800/KONAMI/卡带/'91.7.12/ACT

手持长鞭一条、威力强大的道具数种，就奋勇向吸血鬼挑战的"恶魔城"系列，这已经是第五部作品了。游戏中，城堡共分为四个舞台，玩家可以自由选择关卡。打倒所有城堡中的守护者之后，就可以和吸血鬼决战。

秘技

增加剩余人数：打开电源，选择密码输入、输入密码"蜡烛、蜡烛、心、心"。依序输入后，按 START 键进入游戏，剩余人数就会增到九人。

困难模式：在密码输入画面上，依序输入"□、水晶、□、水晶"(□记号表示空栏位)，按 START 键进入游戏。此时照平常一样玩四个城堡：クリスタルキャッスル、プラントキャッスル、クラウドキャッスル、ロックキャッスル，之后就进入困难模式。

音效选择：在密码输入画面中，全部输入"心"，然后按 START 键进入游戏，就进入音效测试。以十字键的上下选曲，A 键确定。

高得分：在各舞台最后打头目的时候，故意在时间显示为"TIME—000"的时候才打倒头目，结果在过关的时候，时间的数字会变得乱七八糟，光时间上的得分就可以有十万分以上。

GB 原人岛
GB 原人ランド

¥3800/HUDSON/卡带/'94.4.22/ACT

HUDSON 所推出，极受欢迎的"原人"，这一次向迷你游戏挑战。总共有六个小游戏，都非常有趣，例如类似"打地鼠"游戏的"ちっくんたたき"；还有跳障碍物到达终点的"ちっとこーすたー"，不玩你会后悔。

秘技

音效测试：在标题画面中，把光标对准选项"じゅんびたいそう"，然后按十字键的左和 SELECT 键不放，按 A 键或 START 键，就可以进入音效测试画面。在此玩家可以用 SELECT 键选择要听音乐还是效果音，用十字键的左右选择要听的曲目，最后再按 A 键决定，即可播放。

只玩迷你游戏：在标题画面出现时，把光标对准选项"じゅんびたいそう"，然后按住十字键的右及 SELECT 键不放，再按 A 键或 START 键，就会进入"げーむせれくと"的画面，在这个画面中，玩家可以用十字键的上、下选择想玩的迷你游戏，再以十字键的左、右或 A、B 键来选择游戏等级，最后按开始就可以了。

看结束画面：从卖游乐券的地方往下移动，会出现"かえりますか?"的讯息，此时同时按下 A、B 及 SELECT 键不放，就会出现ちっくん王国爆炸的画面然后开始播放结束画面。

测试模式：从卖游乐券的地方向下走，会出现"かえりますか?"的讯息，在此选择"うん"的话就会看到原人在海上的画面。在这个画面同时按 A、B、SELECT 键不放，就会进入 TEST PATTEN。

多增加迷你游戏：不论是哪一个迷你游戏，等到过了 1～4 关全部的关卡之后，地图右上会出现恐龙，到那里去就能再玩。

SD 指挥官高达 G－ARMS
SD コマンドガンダム G—ARMS

¥3500/BANDAI/卡带/'91.5.18/ACT

在这个游戏当中，包括グリーンベレーガンダム等等的角色都会出场亮相，是一个 ACT＋STG 的游戏。游戏模式有三：如果你喜欢一个人玩，就选择一人玩模式；如果偏爱呼朋引伴，不妨试试两人对战模式；另外还有一个可查看型 MS 性能的图鉴模式。

秘技

选关及音效测试：在标题画面选择"SD ダイズカン"，然后选定"G—アームズグン"的"コマンドガンダム"。解说完后，按十字键的左就能测试游戏中的音效。按十字键的下就可以选择想玩的关卡。在音效测试的模式中，以十字键的上、下来选择想听的曲子，然后按 A 或 B 键确认。选关模式当中，则以十字键的上、下选择想玩的舞台，然后按开始键，就从你选的舞台开始游戏。

换乘同一架 MS：在战斗时若搭乘的 MS 坏掉，请先瞬间移动到别的地方，然后再瞬间移动回原来的场所。结果ガチャベース里又会有同一型的 MS 出现供你换乘。

太开太开！阿斯米克世界
てけてけ!アスミッくんワールド

¥3090/ASMIK/卡带/'89.12.27/ACT

拼命挖洞来让敌人陷进去，埋葬他们"然后一层层地往塔上爬。最后目的是打倒在最上层的魔王サウズン。只要能找到钥匙，到达楼梯之前，这一层就算过关。"简单明了的游戏。

秘技

选关大法：输入密码"ANCIENT"，就可以进入选关画面选择自己的关卡。

阿斯米克世界 2
アスミッくんワールド 2

¥3900/ASMIK/卡带/'96.5.24/ACT

利用画面左下方出现的嵌板，组合出一条从起点到终点的路，后面会有小孩子一直追过来，如果因太慢被小孩子追到，就会切换成动作场景，进入战斗状态当中。

板井传说 金太郎动作篇
マサカリ傳説 金太郎アクション編

¥3980/东京书籍/卡带/'92.8.7/ACT



本游戏将童话中坂田金时武将的幼年时代，转化成故事游戏，而游戏主角为金太郎。采横向卷轴移动。主角█以相扑和在路上遇到的兔子或猴子……等中型头目来对决。

秘技

隐形的相扑大会：在すてーじ 2以后的舞台中，当游戏开始时马上往左方移动。然后主角便可以参加隐形的相扑大会。█果取得优胜，█生命值满档再开始游戏。

打破纸门回复体力：在すてーじ 3 的途中有人打破纸门的地方。在此，玩家将从下数到上第 4 个纸门都把它们打破，如此金太郎的体力可以得到完全的回复。

板筋君对战

ぺんぎんくん wars VS.

¥3090/ASCII/卡带/'90.3.30/ACT

本█游戏是以虚构的运动为题材，并且也在 NINTENDO 等主机、上发售。规则很简单，玩家只█在规定的时间之内，将多数的球投到对手的那一边便可以获胜。任何一方被球打中会在一定时间内无法动弹。

秘技

选择局回数：在游戏一开始，选择角色█时候，█时按住十字键左方及█键并且决定。然后画面右下方会出现数字，玩家便可以自由地选择零三数了。

爆烈格斗

アウトバースト

¥4000/KONAMI/卡带/'93.3.26/ACT

从拥有丰富多彩的各种必杀技的七个角色当中，选出一人代表玩家和敌人展开激烈的格斗战。还可以使用对战█接线来进行双人对战。设定选项十分详细，大至难易度选择，小至对战时间，玩█都可以自由█设定来符合自己的需求。

秘技

以同一角色█ COM 对战：在标题画面时输入：上、上、下、下、左、右、左、右、B、B 。输入完毕后选择 1 PLAYER，开始游戏后就可以和自己所选择的角色对战。若在标题画面输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A，再选择 1 PLAYER 开始游戏，将会发现角色的颜色有些不同。如此，同样角色的颜色不同，就不会认错而发生惨剧。

连线对战时使用同一角色：使用对战连█线来进行游戏时，在标题画面依序输入：上、上、下、下、左、右、左，右、A、A，就可以操纵同样颜色的同一个角色来进行对战。如果你怕弄不清楚自己操纵的角色是那一个，可以在标题画面依█输入：上、上、下、下、左、右、左、右、A、B，再开始游戏，就可以使用不同颜色的同一角色。

蝙蝠侠

バットマン

¥3400/SUNSOFT/卡带/'90.4.13/ACT

玩家操纵█蝠█侠，去和█街头目小丑先生对决。游戏中有动作舞台以及射击舞台。不过，角色太小了，所以不容易看见。

秘技

选择舞台：当█了█个游戏，出现结局画面后的标题画面浮现时，一面按 SELECT 键，一面按 START 键，如此，玩家█可以选择从自己喜欢的舞台来玩。

音效测试：在标题画面中，一面按十字键的右上，一█按 START 键，█可以进行音效测试。玩家可利用十字键的上下选择曲目，而利用 A 键或 B 键决定歌曲。

蝙蝠侠 FOREVER

バットマン　フォーエヴァー

¥4200/ACCLAIM/卡带/'95.10.27/ACT

本游戏是以同名电影为基础的横卷轴动作游戏。基本上和超任版的一样的概念而制作，所以在操作方法和舞台构成也几乎相同。不过，可惜的是，不像超任一般可以玩双打。

不可思议的布罗维

ふしぎなブロビー

¥3400/JALECO/卡带/'90.11.9/ACT

在游戏中，主角布罗维会变身成各式各样的东西，通过许多危险的陷阱。██人布罗比要靠吃糖果才能变身。

秘技

空间移动：玩家要在公主谓罗布被掳的塔内，前往第 3 个糖果袋所在█位置，将布罗比变身成雨伞，然后从左方墙壁的地方跑向右方。然后穿过墙壁走到画面变成全白的地方，再往右方前进的话，█可到达█宝箱的房间。

超级大金刚 GB

スーパードンキーコング GB

¥3900/NINTENDO/卡带/'95.7.27/ACT

这个游戏就是在 SFC 上创造惊人销售记录的"大金刚"移植到 GB 之后的产品。不光是移植而已，GB 版还多了 SFC 版没有的天空、大厦街、飞行船等全新舞台。总共四个世界 34 条路径。

秘技

空中迷宫的捷径：世界 3 中第五关的空中迷宫舞台一开始，就坐上离起点最近的第一个升降机。等升降机降到最低点的时候，往左方飞跳下升降机。结果画面亮起一阵白光后，竟显示已经过了空中迷宫这一关，进入下一个舞台。

在ビル・クライム的捷径：到了世界 4，第五关的**ビル・クライム**的时候，站到第一个踏板的右端，面向右方，故意使出长程攻击或横█筋斗而掉到洞里。一开始向下掉的时候，马上按十字键的左方，让你操作的角色█到踏板的下方，好象是从中间掉下来一样。如此就过了这一关。

无限加台■舞台:先从世界1中第8关的ロープ・ジャングル2开始。接■走到接关点右方,不论是在上 或在下走都可以前进的楼梯形的山丘。然后进入山丘下方,上面有个星星图■的木桶当中,就可以进入加台■台。过了加台舞台之后,游戏会再从原来的舞台开始,也就是从第1—8关,你控制的角色在椰子树上的状态再开始。■下椰子树往左走,又会出现可到加台■台的木桶。如此重复以上的步骤,虽然有点麻烦,但可以无限■台到最■极限,比什么都棒。

使DKバレル复活:同伴死掉的时候,把DKバレル捉起来丢出去,然后趁DKバレル消失到画面外面之前,赶快往掷■DKバレル的反方向移动,使画面卷动。等到你再回到原■,DKバレル就已经复活了。

超级马里■
スーパーマリオランド

¥2600/NINTENDO/卡带/'89.4.21/ACT

这游戏是"超级马里奥"的GB版。在动作、道具、力■上升的系统方面,和FC并没有多大的■别。游戏共有4个世界,每个世界又分成3个■区,也就是总共有12关。而和FC版最大的不同,就是GB版中多了首次出■的射击关卡。

秘技

隐藏关卡选关■:过了4—3之后就会开始进入里世界。等把里世界的关卡也■破之后,在标题画面出现时按A键,即可选关。

超级马■■ 2
スーパーマリオランド2

¥3900/NINTENDO/卡带/'92.10.21/ACT

超级马里奥系列的■二部作品。为打倒当马里奥不在时,■魔法在大家身上的华里奥,马里奥须收集六个金币。游戏内容比前作更加充实,不但画面可以上下左右卷动,还增加"抓抓乐"之■的小游戏。

秘技

轻松到达加分舞台:先从过关过的舞台开始游戏。然后在敌关卡中间的铃后,去敲终点的铃一响,马上暂停游戏,按SELECT键。如此就不会回■地■画面,而是进入加分舞台。过了加分舞台后,再去刚刚的舞台一看,明明已经过关,却又从中■铃铛的部分开始。再到终点■■故技,又可以进入加分舞台。玩只■对所有已过关的舞台使用此秘技,就能轻松■到加分舞台去了。

■有问题的舞台:到过关过一次的舞台中,进入水管往地底下去。然后在画面尚未切换前,暂停住游戏,再按SELECT键回到地■画面。完成后,不管哪个舞台都行,一按下START键,马里奥就向下掉落,进入一个程式有问题的关卡。

取消加分舞台:在■分舞台中,用吊钩捉住任何一样东西之后,按十字键的左,就能够不拿不想要的道具而取消加分舞台。例如,在抽签之后,马里奥若按下键,在按键之后,只要■下十字键的左方,就可以取消加分舞台。不■去加分舞台可以用这一■。

剩余人数不减少:发生失误,不小心快死掉的■候,马上暂停,再按SELECT键回到地图画面,如此剩余的人数就不会减1。

能■到画面的上下:在上下比较宽的舞台,按着B键不■再按上下,画面会比以前显示的更往上、下延伸一些。

在展示画面上玩:标题画面出现之后,一边■入下表中的指令,一边按SELECT键。成功的话,就会出现四个展示画面的其中一个,并且玩家还可以自由操纵画面中的马里奥。■然可以玩这个舞台,但■毕竟玩的■展示画面,游戏当中并不会有音乐或音效,有时候也会玩到一半动弹不得。而且在过了这个舞台之后,有时储存进度A会消失。

马里奥也会瞬间移动:在华里奥城前进的时候,按住B键不要■开。一直按到画面停止之后,放开B■,你会发现马里奥从开始地点瞬间移动到华里奥城。

指　令	可玩的关卡
上	最初のステージ
上+A	スペースゾーン入口
上+B	タートルゾーン1
上+A+B	マクロゾーン1

超级马■奥 3
スーパーマリオランド3

¥3900/NINTENDO/卡带/'94.4.14/ACT

本游戏的主角是马里奥的宿敌华里奥。华里■为建筑自己的城堡,潜入海盗的岛上,抢夺海盗的宝藏做费用。华里奥的基本攻击方式是用身体撞和■踩,加强力■之后还可以变身成ブル、チビ、ジェット、ドラゴン等不同的样子。

秘技

增加角色■钱币:在动作舞台上玩到一半的时候,暂停游戏,并连按十六次SELECT键。按完之后在画面下方显示剩下人■的地方,会出现四角形的光标。只■按住B键不■,就可以用十字键的左右■控制这个光标,让它在剩余人数、钱币、红心、剩余时■等部分自由移动。若按住B键不放,按十字键的上、下,更可以在0~9的范围之内,自由增减光标所在处的数值。用这个秘技,就能让你操纵一个全部数字■是最高值的华里奥打■天下。

任意变身大法:先在游戏进行中按暂停,再连续按16次SELECT键,画面下方会出现一个四方形的光标。按住A键和B键不放,再按十字键的左右两次,此时光标会移动到画面左端,华里奥的脸旁边。在这个状态下解除暂停,华里奥就会变身成其他的形态,玩家可以参■右侧表。每使用一次■个秘技华里奥就会变身一次。

角色变身图
ワリオ ▼ ブルワリオ ▼ ジェットワリオ ▼ドラゴンワリオ ▼ チビワリオ

空中跳跃术:当华里奥在ブルワリオ的形态下时,往没有立足地点的

ACT

地方冲■,就可以在半空中冲刺。若在冲刺■按下A键,还可以在空中跳起来。

拿到10个金币:有两种方法。第一种是把敌人掷到ドドン的底下,让ドドン被敌人撞死。■二种是把敌人引诱到ピッカリくん的下面,让敌人■雷电打死。如此死掉的敌人会变成金币。

生下10个金币:把敌人抓起来丢给叫作"チキンダック"的敌人吃,这只チキンダック在吃完之后,就会连生三次,每次10个金币。

超级中国人
スーパーチャイニーズランド

¥3300/CULTUREBRAIN/卡带/'90.4.20/ACT

这是从FC上受到好评的"超级中国人"系列游戏中移植而来。操纵カンフー打倒敌人,节奏轻快的动作游戏。全部8个舞台32个关卡,可使用■打、脚踢及特殊技攻击。在有■隐藏房间中还有瞬间移动隧道。

秘技

加分画面:在4—1的地图四个角落,依右下、右上、左上、左下■顺序碰一下。■完之后,画面会突然切换成特别的■分舞台。在这个特别舞台中,如果你能■■■到,会出现许多10万分和一万分的"加分红心"给玩家吃个饱。

奖金分数100万分:如■你能顺利地跳到4—1关中央那个动来动去■踏板,就能拿到100万分的奖金分数。另外在5—1关的中央,河流当中左右移来移去的踏板,如果玩家能够技巧地踏上去■话,一样可以拿到100万分的奖金分数。

暂停一下就有50万分:在5—1关的■点向右走,可以发现有两具■骨。用拳头把位于上方的骸■破坏掉,结果■面会出现"BREAK TIME"的讯息,游戏暂时暂停,玩家则不费吹灰之力就得到50万分。

出■■ 热血进行曲
ダウンタウン 熱血進行曲

¥3800/TECHNOS JAPAN/卡带/'92.7.24/ACT

从FC上移植来的动作游戏。运动会完全依照■雄君的风格安排,■爽快、■乱七八糟的混乱比赛可■而知。有往别人身上■炸弹的"爆弹鬼ゴッコ";还有在屋顶上比赛赛跑的"梦见町クロスカントリー"等等。

秘技

能玩到隐藏队伍:使用"热血チーム"或"连合チーム"得到冠军之后,不要切断电源再一■从头开始玩。如果"热血チーム"再度优胜,"てくのチーム"就会出现;如果"连合チーム"再度优胜,"ゆめみチーム"就会出现,但两队的■力值其实和"热血チーム""冷峰チーム"相同。

轻松获得分■:把除炸弹之外的武器丢到会反弹的■方,丢一次就可得五分。在限定时间内■复上述动作就能简单获得分数。使用■秘技时■■时间而全体队员失去资格,学校依然可以获得分数。

从天井掉下来:在クロスカントリ的比赛中,站在百姓■■老爷爷的头上,面向桌子连续出拳,角色就会从天井掉下来。

大力的■看
大力の源さん

¥3800/IREM/卡带/'92.7.31/ACT

从街机移植来的动作游戏。为了救出被魔界木工集团掳走的カンナ,木工阿■■着木槌当武器,向敌人挑战。木槌不只可以拿来攻击,也可以用来防御。在舞台中也有一些■加强力■的秘宝,要■实地找出来。

秘技

随时像有超级木槌:当阿源拿着普通木槌的时候,跳起来■在落地的同时■下十字键的下和B键。成功的话,地面震动会变得像有拿着超级木槌的■候一样强,可以用该冲击波去打倒敌人。这样就和随时有超级木槌没有两样。

大力水手 2
ポパイ 2

¥3500/SIGMA/卡带/'91.11.22/ACT

POPEYE这次又出现在大力水手2之中了!卜派要不■地蹲下、跳跃、出拳,来打倒坏蛋,并避开所有■障碍救出奥莉薇。卜派吃了菠菜便能提升能力。另外,在每一个舞台中必须打倒头目才能过关。

秘技

音乐岛:在标题画面之中,依照左、上、右、上、左、左、上、右、上、左、上的顺序输入密码■话,会出现"POPEYE 2 MUSIC ISLAND"的画面。■玩家在此不仅可以作■效测试,也可以在选择舞台来玩。

电梯大战
エレベーターアクション

¥3400/TAITO/卡带/'91.8.9/ACT

这是从街机移植来的简易动作游戏。玩■扮演一个间谍,潜入大楼窃■机密。最初能使用的武器只■手枪,但在大楼内可以找到■弹枪之类的武器。GB版本的"间谍作战"比街机版多了一些新的敌人及武器。

秘技

消去分■显示:在游戏进行当中押一下SELECT键,就可以消去分数显示。再■一次就可以恢■分数的显示。■然没有实际用途,也算是个秘技。

穿越墙壁射击:拿着散弹枪站在墙壁旁边,等墙壁另一■的狗■近开枪射■看、子弹竟然能穿透墙壁打死隔墙的狗,神奇吧!

东京迪斯尼乐园 米奇之灰姑娘城奇遇
東京テイズニーランド ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー

¥4200/TOMY/卡带/'95.12.22/ACT

以东京迪斯尼乐园中的灰姑娘城堡为蓝图，构筑出本游戏的舞台。米老鼠将操纵水气球、瓦斯气球等工具，一边打倒来捣蛋的角色，一边前进。

恶魔城 派我去 DRACURA 君

悪魔城 すぺやるぼくドラキュラくん

¥3800/KONAMI/卡带/'93.1.3/ACT

这个游戏就是以前在 FC 上流行的同名游戏的续篇，为了打倒前作中以为已经解决掉的**ガラモス**，再度出击。玩家要一面战斗，一面回想起早遗忘的妖气弹。总共有八个不同的舞台，要一一破除各种机关，努力前进到达最后。

秘技

音效测试：输入密码"**まつたけ**"就可以测试游戏中的音效。利用十字键可以改变聆听的曲目，如你还没玩到后面，不妨先听为快。按选择键就可以回到开头画面。

可以只玩游戏中的小游戏：输入密码"**ふりかけ**"，就可以只玩游戏中出现的小游戏。一开始就有五十个钱币送给玩家喔！

恶魔少年

GO GO ACKMAN

¥3980/BANPRESTO/卡带/'95.8.25/ACT

根据鸟山明的漫画改编，单画面式的动作游戏。大魔王会依照玩家所获得"魂"的数目，传授给主角"滑行"、"跳跃"之类的新技巧。你是七龙珠迷吗?如果是，你也一定会喜欢恶魔少年。

反弹方块 GB

ブロックくずし GB

¥3980/POW/卡带/'95.12.29/ACT

玩家在游戏中要用子弹破坏方块，并利用板子来使反射回来的子弹再弹回破坏方块。利用对战连线可以玩对战，并可以使用特殊攻击使对手受创。

飞龙之拳外传

飛龍の拳外傳

¥3500/CULTUREBRAIN/'90.12.22/ACT

在 NINTENDO 中出了一系列的"飞龙之拳"这回也加入了 GB 版中。游戏的困难度有 3 种，操作方法也有 2 种。

秘技

无往不利：首先，在"一人对战"中选择"**ますたー**"，"格斗形式"则从"**からて**""**たいしき**""**Mあーつ**"中选择，刚开始时，一面按住十字键的下方，一面连续按 A 键，则可轻易取胜。

略开讯息：动作模式的序幕中会出现师父的讯息画面，此时按 START 键便会切换画面，玩家也可以马上开始玩游戏，而不必浪费等讯息的时间。

BGM 会变化：打开电源，当标题画面出现时，同时且不断按 SELECT、START、A、B 键。如此师父的讯息画面将不会出现而游戏开始，玩家可利用师父讯息画面的 BGM 来玩游戏。

高桥名人之冒险岛 II

高橋名人の冒険島 II

¥3800/HUDSON/卡带/'92.3.6/ACT

这是以高桥名人为主角的动作游戏系列的推出的第二部作品。为了救出被"**ベルゼバブ**"掳走的**チイナ**，高桥名人手持斧头当武器，在复杂的舞台中前进。在舞台中落下来的蛋里面，藏有**スケボー**或恐龙等等各式各样的敌人。

秘技

选择舞台：在标题画面出现时，依序输入指令、上、下、上、下、右、左、右、左、A、B、A、B，输入完毕之后画面会切换成可以选择舞台的画面。在此可以使用十字键来选择想去的舞台，再按 A 键就可以开始。虽然开始时什么道具都没有，却可以专玩自己喜欢的舞台。

高桥名人之冒险岛 III

高橋名人の冒険島 III

¥3800/HUDSON/卡带/'93.2.26/ACT

HUDSON 出版，以高桥名人为主角的动作游戏第三部。高桥名人使用石斧或回力镖等等武器，要去救回被 UFO 带走的**チイナ**。玩家将要坐在前来帮助的恐龙背上，在舞台中前进。喜欢高桥名人系列的玩家，千万不可错过。

秘技

开始就有 99 个道具：输入密码"0894"，游戏会从舞台 2—1 开始，而且已经拥有所有道具，每一种 99 个。

哥吉拉君

ゴジラくん

¥3500/东宝/卡带/'90.12.18/ACT

本游戏的主角就是那只有名的大恐龙哥吉拉。把全部的岩块都破坏就会出现箭头，拿到箭头就算过关。全部有 64 关，赶快全部救出女友**ビジラ**吧！

秘技

音效测试：在游戏进行中同时按下 START、A、B 键。输入成功后就进入音效测试画面，可用十字键的左右选曲，按 B 确定。

怪兽王哥吉拉

怪獣王ゴジラ

¥3800/BANDAI/卡带/'93.12.17/ACT

日本原产、世界知名的怪兽角色哥吉拉，在 GB 中大暴动。玩家扮演哥吉拉，和人类发生大战。然后象电影情节一样，破坏都市，踩扁自卫队，不断向前进攻。游戏途中还会遇到敌方怪兽，自然也免不了一场大战。

秘技

ACT

音乐模式：打开电源，在出现"怪兽王ゴジラ"的画面时按SELECT键，就进入音乐模式。在此模式中，玩家可用十字键来选曲，然后按A键确定，聆听美妙的BGM。

国雄君的时代剧 全员集合
くにおくんの時代劇だよ全員集合

¥4800/TECNOS JAPAN/卡带/'93.12.22/ACT

FC上同名游戏的GB版。以江户时代为舞台，主角"くにお"为了追捕恶名昭彰、胡作非为的虎■一家，在日本全国各地旅行。除了基本的动作之外，最特别的是可以把身边的人或物拿起来扔。游戏中也可以带同伴同行。

秘技

好棒的名字：在游戏中任何时候都可以使用这个秘技。先按二次START键叫出指令画面，然候选择指令"**なまえ**"，把"くに政"的名字改成"**いいかんじ**"。结果1P和2P的钱变成999999文，连必杀技也全■学会。

黑尾巴
ダックテールズ

¥3300/CAPCOM/卡带/'90.9.21/ACT

以迪斯尼的卡通明星唐老鸭为主角的动作游戏。玩家要一面收集隐藏在舞台里的秘宝和道具，一面前进。使用叫做"HOPING JUMP"和"GOLF SWING"等特殊技巧攻击，其中包括喜玛拉雅山及UFO，共有五个舞台。

秘技

涌出的宝石：玩家如能找到很多藏着的宝石、钻石、赚取超过一千万美金，那么在玩完游戏之后，在结束画面中就会看到宝石从宝箱中涌出的华丽画面。

轰炸人GB
ボンバーマンGB

¥4300/HUDSON/卡带/'94.8.10/ACT

在PC-E及超任版中颇有人气的本款游戏移植到GB版了。玩家要在道路上放置炸弹，并将敌人及对战对手打倒。玩家若使用超级GB以及连线系统的话，就可以和其他四人一同享受爆炸的乐趣。

秘技

变成最强状态：当玩家输入"4622"密码之后，轰炸超人一开始便拥有4颗炸弹，而且炸弹的火焰长度也是最高的状态。另外，只有将各舞台的头目打倒之后才能得到的5项特殊能力，也在利用此密码之后，在游戏■一开始的时候，便可拥有这5项能力。

玩隐藏游戏：若玩家输入"5656"密码之后，就可以玩到隐藏游戏"GREAT BATTLE"。

轰炸人GB 2
ボンバーマンGB 2

¥4800/HUDSON/卡带/'95.8.10/ACT

为轰炸超人GB版的第2作。在这次游戏中设计了有2种不同破关条件之模式，此点和前作差异甚大的。玩■可以选择自己喜欢的模式，依其条件来破关。

秘技

三大密码：在■码■入画面中，输入"4622"密码的话，■从故事模式■一关就拿到全部道具，威力增强。若玩家输入"2145"密码的话，则可切换■音效测试的模式。在此模式中，利用十字键的上下来选项，左右来选曲以及效果音，按A键则可决定。另外，玩家若输入"5656"密码时，即使使用了GB，玩■依旧可以玩到战斗模式。一下子得到3种■码，真过瘾！

轰炸王剧场 2
ボンバーキングシナリオ 2

¥3400/SUNSOFT/卡带/'91.8.23/ACT

本■是NINTENDO版"轰炸王"的移植版。主角的武器"炸弹"这回增加到有4种之多，而且威力皆提升不少。一共有9关，共计有31个区■，玩家主要是找出隐藏在各关的钥匙，每一关都有一个头目。

秘技

选择舞台：玩家在标题画面之中，一面按A键一面按START键的话，■可以任■选择喜欢的舞台了。

轰炸小子
ボンバーボーイ

¥3500/HUDSON/卡带/'90.8.31/ACT

为"轰炸小子"系列的移植GB版。主角■炸超人要引爆放置在道路上的炸弹来打倒敌人。虽然本款软件是参照NINTENDO■而移植的，不过移植成GB版之后，还附加了GB特有模式，可真是非常丰■。

秘技

变成大■■：从**ボンバーボーイ**模式开始游戏，然后结束它。之后因为会出现密码，记下密码，再选择关，接下来将那密码的最前面的字改成"T"再输入进去。然后，当游戏开始的时候，轰炸超人的金钱数会达到32868之多，真是，得来全不费工夫。

最强的密码：输入■码"BOBAMNBAHNCPPCIHIHAA"，从**ボンバーマン**模式第一关开始。若输入"QQ89Q8Q7"则从结局开始。

红色阿利马 魔界村外传
レッドアリーマー 魔界村外傳

¥3300/CAPCOM/卡带/'90.5.2/ACT

本作的主角，采用了"魔界村"系列的敌角色**レッドアリーマー**来担任。也因此，本作具有外传的性质。游戏中，玩家操作这名新主角来解救魔界所面临的危机。另外，利用会话可收集重要情报。

秘技

增加黑暗之力：在密码■入画面下，输入"**ききき—きききき**"的话，就能在黑■之力持有■个的状态下开始游戏。

有用的密码：在密码输入画面下，输入"**すかあ**

ち一まとしこ"的话，在能在持有死神之杖等许多道具的状态下，从最初的舞台开始游戏。

画家毛毛维
ペインターモモピー

¥3300/SIGMA/卡带/'90.12.7/ACT

玩家■一面避开敌人，一面涂城堡的地板。主角是一位可爱的小女孩，让人觉得有亲切感，游戏一共有33关。

秘技

一定能得到魔法：当玩家破了每一关之后，按十字键的右方选择宝箱的话，一定可以得到新的魔法。非常地■用。

结局画面：玩家在标题画面之中，一面按A、B键，一面按十字键的下方就会出现结局画面。

魂斗罗
コントラ

¥3500/KONAMI/卡带/'91.1.8/ACT

单手持枪在枪林弹雨中冲锋陷阵的动作游戏，移植自FC等其他游戏主机的同名游戏。■括丛林及可怕的外星地带，总共有四个舞台等玩家来挑战。第1、3舞台使用侧视视点，第2、4舞台则是俯视视点。

秘技

剩下九个人：在标题画面出现时，依序按、上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、B、A，你剩下的人■就会增加到九人，接关后效果也不会消失。

再玩第二次：把整个游戏四个舞台全过关之后，在结束画面的最后一个画面出现时按下START键，就可以破关时的分数及配备，从第一关开始再玩一次。

音效测试：在标题画面时依序按十字键的上、下、左、右、B、A、START键。画面上若显示"SOUND TEST"就表示成功，可以开始聆听七首美妙的音乐了。

潜■沼泽中■避：按十字键的下就可以潜入沼泽。在沼泽中即使敌人从上面经过也不会受伤。

加油伍佑卫门 营救惠比丸
がんばれゴエモン　さらわれたエビス丸

¥3800/KONAMI/卡带/'91.12.25/ACT

这是NINTENDO、超任上都非常受欢迎的"顽强的伍佑卫门"系列的GB版。**ゴエモン**的老伙伴**エビス**丸竟然被诱拐了。知道消息之后，着急不已的**ゴエモン**，为了救出**エビス**丸，开始在日本全国旅行。游戏中另有五种小小■副游戏。

秘技

ゴエモン睡着了：在输入PASSWORD的时候，故意一段时间不去碰任何键，光标上的**ゴエモン**就会睡着哦！

音效模式：GAME OVER之后的CONTINUE的画面时，依序按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A，就可以进入音效模式听音乐。按左右改变曲目编号，A键确认播放。

剑勇传说雅沃尔
剣勇傳説ヤイバ

¥3980/BANPRESTO/卡带/'94.3.25/ACT

大■从漫画或卡通中应该都很熟悉这位在丛林长大的少年剑士**ヤイバ**，这次他将在这款横卷轴ACT中面对谜一般的敌人。玩■虽只■操纵**ヤイバ**一人，但其他8个伙伴也会登场给玩家送道具或传授过关提示。

秘技

无限接关：在标题画面时，依序按左、右、下、下、左、左、上、上。■完之后，接关画面上显示的数字变成"8"，成为可以无限接关的状态。

恢复生命力：在游戏进行的任何时候都可以，先暂停住游戏，然后依序按左、左、右、上、左、右、上、下。按完后解除暂停一看，生命力已恢复到上限了。这■救命绝招，务必牢记。

街头霸王Ⅱ
ストリートファイターⅡ

¥4800/CAPCOM/卡带/'95.8.11/ACT

移植自街机及其他■用主机上非常受欢迎的格斗游戏"街头霸王Ⅱ"。除了正常模式之外，另有VS战、■深赛共三种模式。操作方式上下了很多功夫。

杰克兄弟在希候迷路
ジャック・ブラザースの迷路でヒーホー

¥4980/ATLUS/卡带/'95.9.29/ACT

在这个动作游戏中，"女神转生"系列的角色之一，"**ジャックフロスト**"三兄弟将登场。玩■将从攻击方式不同的三兄弟当中选出一人，找出隐藏在迷宫中的钥匙，以进入下一个关卡。

卡比打砖块
カービィのブロックボール

¥3900/ NINTENDO/ 卡带（支援13色模式）/'95.12.14/ACT

用一根"桨"把球反射回去打倒砖块，把砖块一个一个消除。这是一个使用卡比之星里头的角色所开发完成的打砖块游戏。有时候球还会变身成卡比，十分有趣。

克里姆林2
グレムリン2

¥3400/SUNSOFT/卡带/'90.12.21/ACT

操作**ギズモ**，利用道具和种种机关，把爱捣蛋的**グレムリン**打倒。这■由同名的电影改编而来，**ギズモ**■得非常可爱，只可惜游戏本身太平凡。

秘技

跳过展示画面：游戏进行到展示画面的时候，



同时按下 A 键和 B 键就可以跳过展示画面。

恐怖茶茶丸
茶茶丸パニック

¥2900/HUMAN/卡带/'91.4.29/ACT

把被诅咒的石板，用身体撞落海里的动作游戏。由于地面相当滑，因此很难操纵。游戏的画面做得不错，尤其角色的姿势更帅呆了。

秘技

加分游戏：标题画面出现时，按 SELECT 键五次之后再开始游戏，就可以玩加分游戏了。

魁!!男塾　冥凰岛决战
魁!!男塾 冥凰島決戦

¥3500/YUTAKA/卡带/'90.8.4/ACT

漫画"魁!!男塾"中的角色将会在此登场。在这个格斗游戏当中，分为"天挑五轮"、"孤独なヒーロー"及"VS"三种模式。但角色太小，分不清谁是谁。

秘技

桃太郎 VS 桃太郎：输入密码"だとうごうひょうぜいだぞ"，就可以开始桃 VS 桃的决战。

助拳者登场：在天桃五轮模式中的决胜战时，若桃太郎、伊达、邪鬼的体力全部在 1 以下，男塾塾长江田岛平八就会出来战斗，但打倒 1 人之后就不知去向。

马上看到结束画面：输入密码"おとこじゆくいちごういぶぶ"，会出现有问题的锦标赛赛程表。不管你选谁，对手都是桃太郎，只要打倒这个桃太郎，结束画面就会开始。

苍杰 VS 苍杰：输入密码"んんみせはせやぶややでややす"，苍杰 VS 苍杰之战就会开始。胜了这一场之后还是苍杰 VS 苍杰。再胜一场后会变成苍杰对セテイ。胜利后画面就当掉了。

发现最终奥义：在"孤独なヒーロー"模式中选择苍杰。在体力剩下 0 或 1 的时候使出必杀技，就会出现"最终奥义指发透弹"。

蜡笔小新 4
クレヨンしんちゃん 4

¥3800/BANDAI/卡带/'94.8.26/ACT

大家熟悉的"蜡笔小新"系列第四部作品。游戏当中，小新会变身成动感假面或鼯鼠来打倒敌人，教训游戏舞台最后爱欺负人的家伙，过关之后还可以挑战三个小小的迷你游戏。

秘技

困难及高速模式：选择"とちゅうからあそぶ"，输入密码"おべんきでね"，就会进入困难模式，若输入"しんちゃんたあぼ"则会进入高速模式。如果在 SGB 上使用这个秘技，在不同的模式之下，外框的花纹和颜色会有不同的变化。

选择难度等级：在"ミニゲームであそぶ"模式中玩迷你游戏，游戏结束之后再选择同一个迷你游戏。然后在画面出现"スタートおせば？"的时候按 SELECT 键。此时画面右下会出现等级数，以 SELECT 键变换，START 键确定。

乱马 1/2　热烈格斗篇
らんま 1/2　熱烈格斗編

¥3980/BANPRESTO/卡带/'92.7.17/ACT

本款游戏以漫画和卡通的"乱马 1/2"为题材。玩家可以在原作所没有的原创故事模式中冒险，而且游戏大部分以冒险形式来进行，必要时会切换成动作画面。游戏的故事是以章节来分段，各有其目标。

秘技

3 大密码：将らんま、あかね、ムース密码输入时，会切换成音效测试画面，若将右京、良牙、らんま密码输入的话，则玩家可以自由选择角色来玩对战战斗测试。若输入九能、らんま、右京密码时，则可以看到会显现登场角色的脸的欣赏模式。)

便利的密码：现在介绍能从各章开始玩的密码。第 2 章为あかね、くのう、あかね。第 3 章为りょうが、うきょう、ムース。第 4 章为シャンプー、こだち、らんま。第 5 章为りょうが、シャンプー、うきょう。

洛克人世界
ロックマンワールド

¥3500/CAPCOM/卡带/'91.7.26/ACT

在 FC 主机上极受欢迎的动作游戏移植到 GB 后的这部作品，其游戏的目的仍是打倒邪恶的瓦伊利博士。本作的前半部，是以 FC 版"Ⅰ"所登场的 4 个舞台为主。后半部则是瓦伊利博士舞台。

秘技

画面静止不动：在舞台选择画面下，同时按下方向键的任一方向键和 START 键，如此画面就会因为程式出错而停止不动。

洛克人世界 4
ロックマンワールド 4

¥3900/CAPCOM/卡带/'93.10.29/ACT

本作是洛克人系列作品中 4 和 Ⅱ 的合集作品。本作和前面已发售的几部作品，其不同之处在于本作较注重剧情连贯性。不过，受欢迎的机器犬拉什则仍然保留在游戏中。

秘技

提升武器威力：选择一个自己喜欢的舞台，开始游戏。其后，不要通过所选的舞台，直接将人数变成 0 进 GAME OVER 的画面。接着，选择 CONTINUE；再以相同的舞台开始游戏。以上的动作反复操作 4 次后，洛克将会回到博士所在研究所，接受莱特博士的武器威力改装。不过，本秘技在切断电源后，其效果就消失。

使流沙停止：首先，将トードマン的舞台破关。接下来，在进入ファラオマン舞台的流沙地带时，使用レインフラッシュ。如此一来，流沙就会停

止移动。这时的洛克人除了不会下沉外，敌人也几乎不再出现。

洛克人世界5
ロックマンワールド5

¥3800/CAPCOM/卡带/'94.7.22/ACT

本作是GB版洛克人系列作品的第5部作品。本作和到目前为止的其他系列作品不同之处，就在于剧情的内容及展开方式。另外，除了家熟悉的机器狗拉什外，本作也新加入了机器猫达可。

秘技

提升武器威力：首先，使GAME OVER的画面出现。接着，在舞台选择或者是CONTINUE的画面下，按下B键，如此便能再以相同的舞台进行接关。如此反复再进行3次接关后，便会出现莱特博士研究所的画面。在此画面下，可进行洛克人配件的装备。装备之后，洛克人的飞行速度会加快。在此之后，若再进行4次相同的接关的话，便又可回到莱特博士研究所进行配件的装备。此次再装备后，洛克人的飞行速度又会提升1级。如此反复进行，就可不断增加洛克人的威力。

敌人消失了：在マーキュリー舞台下，会碰到一个名叫**タンプ**的敌人使用移位攻击。当玩家接近它所在的房间时，只要持续按住方向键的左进入，它就会消失。

美少女战士 水手服月亮R
美少女戦士 セーラームーンR

¥3800/ANGEL/卡带/'94.4.22/ACT

本款游戏是GB版"美少女战士"的续编，将受欢迎的卡通转变成游戏。玩家在本款软件中可享受到迷你游戏和动作游戏的交互进行。也可以只玩迷你游戏。

秘技

最强的密码：输入"00009999"密码之后再开始游戏，则玩家可以在剩下9人的状态下，开始玩女孩子模式。而且，一开始你的得分会高达9万分。不过，一旦游戏结束之后再接关时，所余的人数又回复成平常的3个人而已。真是可惜。

ミッキーマウス

¥2980/KEMCO/卡带/'89.9.5/ACT

在本游戏中，米奇必须寻找被台风吹走的米妮。玩家要利用一些道具来回避敌人，并将米妮所画的心收集到时，便可以顺利过关。

秘技

选择关数的密码：玩家在输入密码的画面之中，若输入如下面密码表中的密码的话，便可以自由选择自己想玩的舞台了。

米龙的迷宫组曲
ミロンの迷宮組曲

¥3800/HUDSON/卡带/'93.3.26/ACT

本游戏是从NINTENDO版移植而来的。主角的最终目的就是要救出被关在加兰德城里最上层的公主。玩家要设法找出隐藏在各层室内的道具，并且利用这些道具爬上另一层楼，与驻守楼层的头目对决。

秘技

有趣的密码：若玩家输入"コココココ　ココココ　ココココ"密码的话，即使不打倒第一层楼的头目，也能得到水晶，以及在3楼才能拿得到的**エクスカリバー**……等8种道具。所以，玩家在一开始时就变得很强了！

魔法台风
まじかる☆タルるートくん

¥3500/BANDAI/卡带/'91.6.15/ACT

本款动作游戏的主角为江户城本丸。玩家要在4个舞台之中冒险，并用拳头打倒敌人。游戏最初只有本丸一人而已，若收集到猪排饭20个的话，**タルるート**就会加入主角行列成为帮助主角的伙伴。

秘技

音效测试：开启电源，在标题画面按SELECT键的话，出现在标题画面的**タルるート**就会消失。在此画面按A键和B键之后，选择曲目，再按START键的话，玩家就可以欣赏到出现在游戏中的24首歌以及■首效果音哦！

魔法台风2
まじかる☆タルるート2

¥3500/BANDAI/卡带/'92.7.10/ACT

米老鼠

关数	密码	11	XSJS	21	3P3Z	31	XPAZ	41	PSRW	51	T22X	61	PPMX	71	ZE42
2	SZWS	12	XZKS	22	SYEZ	32	XYOZ	42	PZFW	52	TIPX	62	PYCX	72	ZH92
3	ZS2S	13	WWMS	23	ZP4Z	33	2SSW	43	YSJW	53	2P3X	63	YPAX	73	W3R2
4	ZZPS	14	WXCS	24	ZY9Z	34	2ZWW	44	YZKW	54	2YEX	64	YYOX	74	WIF2
5	SW3S	15	XWAS	25	W2RZ	35	T52W	45	PWMW	55	TP4X	65	S3S2	75	X3J2
6	SXES	16	XXOS	26	WTFZ	36	TZPW	46	PXCW	56	TU9X	66	SIW2	76	X1K2
7	ZW4S	17	S2SZ	27	X2JZ	37	2W3W	47	YWZW	57	P2RX	67	Z322	77	WEM2
8	ZX9S	18	STWZ	28	XTKZ	38	2XEW	48	YXOW	58	PTFX	68	ZIP2	78	WHC2
9	WSRS	19	Z22Z	29	WPMS	39	TW4W	49	22SX	59	Y2JX	69	SE32	79	XEA2
10	WZFS	20	ZTPZ	30	WYCZ	40	TX9W	50	2TWX	60	YTKX	70	SHE2	80	XH02



本款游戏为"魔法台风"的第2作。主角为了要将被坏人所破坏了的市镇回复原状，必须奋勇地打倒敌人。市镇的地图是以方块组成的，玩家必须移动20个方块来作出前进的道路。

秘技

4大效果指令：首先在动作舞台中按暂停键，然后，依左、B、B、右、SELECT键的顺序输入指令，再按十字键任一方向后取消暂停。如此，会依照玩家最后按的方向而出现下列的效果。向上按的话，タルるート的跳跃力会提升，向下按时，则タルるート的舌头会变长。向左方按的话，受到敌人攻击时体力会增加，而烤章鱼的数量会减少。向右方按的话，则敌人的行动会变得较迟缓。

透明人本丸：当タルるート成为伙伴的状态之下，在本丸从得分舞台出来的瞬间，按SELECT键进入特训。在这里，若本丸的等级提升时，则他就会变成透明人了。

魔鬼克星2
ゴーストバスターズ2

¥3400/HAL研究所/卡带/'90.10.16/ACT

著名电影"魔鬼克星"的游戏版本。玩家操纵着两人一组的捉鬼特攻队，先把鬼麻痹之后，再吸到收鬼的盒子中。但玩家只能自由移动其中一个，相当不便。

秘技

介绍角色：在游戏结束，出现接关画面的时候，把光标移到"EN D"上对准，然后按住SELECT键不放按START键，就可以看到游戏中角色的介绍。

音乐模式：先把游戏结束，等到接关画面出现时，把光标移到"END"上面，然后按住SELECT键不放，再按B键，成功的话就可以进入音乐模式。操作方式很简单，使用十字键的上下选取要听的曲目，然后按下A键就可以聆听美妙的曲子了。

奶～嘴～
ぬ～ぼ～

¥3800/IREM/卡带/'92.12.11/ACT

本款游戏是动作游戏，里面有巧克力、冰淇淋…等森永公司所生产为大家熟悉的商品角色，将要大大地活跃一番。玩家要救出受困于老鼠之国、云之国…等各种场所的人，然后 回到自己的国家。

秘技

选择舞台：玩家在密码输入画面中依"天使、鸟、老鼠、乌鸦"的顺序排列角色，然后切换至选择舞台的画面。此时，利用十字键选择舞台而且A键决定便可以玩想玩的舞台。

音效测试：玩家在密码输入画面中将角色输入成"乌鸦、老鼠、天使、鸟"，然后再切换至音效测试的画面。在此画面中，玩家可利用十字键选曲，A键来听歌。

怒之要塞
怒りの要塞

¥3400/JALECO/卡带/'91.2.26/ACT

活用男女二个角色，突破复杂迷宫，是游戏的目的。使用男主角可发出特殊攻击的道具、女主角则可跳跃跨过障碍物。如何活用两人的特长，就看玩家的本事。

秘技

无敌：在密码输入画面中输入密码"AAAA"，就成为无敌状态。不只无敌而已，一开始就持有特殊武器——火炎放射器喔，帅吧！

复活：男主角不幸死掉时，把女主角移动到药的附近站好，然后按SELECT键叫出副画面，再选择"EXIT"回到游戏画面，趁女主角在闪动的时候，赶快移动到药的上面，然后按SELECT键回到副画面去一看，男主角竟然复活了！如果死掉的是女主角，也一样可用这个方法让她复活。

泡泡龙Jr.Ⅱ
バブルボブルJr.

¥3600/TAITO/卡带/'93.5.28/ACT

本款游戏是从街机以及超任版移植过来的。利用气泡将敌人困住，并刺破气泡打倒敌人。玩家必须一关一关地破解，过了20关之后才算破了一个舞台。每个舞台有中头目和大头目。

秘技

选关：在输入密码的画面中，输入"NJ▲▲"之后再按START键。然后在游戏名称下方会出现"START ROUND L2"，如此玩家便可以自由选关。利用十字键的上下来选择关数，按START键来决定。

潜水艇大战
トーパドー・レンジ

¥3800/SETA/卡带/'91.4.27/ACT

玩家将操纵着潜水艇，为了将世界导向和平之路，要先征服这个世界。敌人有航空母舰等等共五种，每一种对付的方法也不同。快用鱼雷和它们奋战到底吧！

秘技

隐藏游戏：在标题画面出现时，依序输入下、上、左、右、上、下、SELECT、START键，就会进入隐藏游戏"FERILL"。此游戏共10关，目的在于不要让球掉到2段以下，并送进球门。操作方法：使用十字键控制角色上下左右移动，按A在右边做方块，按B则是左边，再按一次则方块消失。球可以顶在头上。

热斗 斗神传
熱斗 斗神傳

¥4660/TAKARA/卡带/'96.3.22/ACT

本游戏是从PS版移植过来的。虽然视点是固定成横向的方式，但是，玩家可欣赏到必杀技等的攻击方法。另外，游戏中玩家可选择的8位角色，其每一位都有他自己的故事背景。

热斗 饿狼传说 2
熱斗 餓狼傳説 2

¥4600/TAKARA/卡带/'94.7.29/ACT

本游戏将在 NEO・GEO 版中备受欢迎的"饿狼传说 2"的角色变形而移植过来。大家熟悉的泰利、安迪、东丈…等角色也将在 GB 版中热闹一番。本游戏也移植了超级必杀技在里面。

秘技

对远处对手使用过肩摔：首先，如上述秘技相同的方法，使用库拉乌萨以及三斗士。然后，若玩家使用库拉乌萨的话，可以防御敌人攻击过来的气功……等飞行道具。如果玩家输入过肩摔的指令的话，即使对手距离很远，仍可以使用过肩摔。

音效测试：首先，在标题画面时按 START 键，切换成模式选择画面。在此画面一面按 SELECT 键，一面按 START 键的话，便能切换到音效测试的画面。此时，利用十字键的左右来选择，再按 A 键的话，玩家便可以欣赏到会出现的游戏中的歌曲。

金家藩登场：首先，玩家要输入能使用三斗士的指令。然后，先不要开始游戏，在开始的展示画面中，金家藩将会凌空跳跃。

热斗 世界英雄 2 喷射版
熱斗 ワールドヒーローズ 2 JET

¥4660/TAKARA/卡带/'95.2.24/ACT

在 NEO・GEO 中受欢迎的本游戏，把角色变形而移植过来。连挑拨、飞行道具……等独特的系统也完完全全地移植过来。玩家在玩对战模式时，也可以改变人物后面的舞台背景。

秘技

高速 SGB 模式：此秘技只有使用超级 GB 时才有效。首先，在标题画面依照上、上、SELECT 键、A 键、下、下、SELECT 键、B 键的顺序输入指令。如果标题的文字变成青蓝色的话表示输入成功。则角色移动的速度会变快。

角色的台词：当 TAKARA 的公司商标出现时，依照上、B、A、下、B、A、左、右的顺序输入指令，则画面左上方会出现数字。数字不同台词也会不同。

热斗 侍魂
熱斗 サムライスピリッツ

¥4660/TAKARA/卡带/'94.6.30/ACT

本游戏是从 NEO・GEO 版以及街机版移植过来的。虽然角色们都变形得很有喜感，但是却不因缩小版面而减掉角色，一共有 12 位将登场。

秘技

能延后使出必杀技：在使出必杀技时，利用十字键输入指令后 2 秒内，按 A 或 B 键则仍可使出必杀技。玩家可以利用此方法，在输入必杀的指令之后，即使冲刺之后跳跃后着地，玩家也可以按 A 或 B 键，不论哪一种状态都能使出必杀技。

连续使出秘技：ナコルル的アンヌムツベ，十兵卫的八相咄水月刀，狂死郎的回转曲舞…等，在使出必杀技后连续按 B 键则可以连打。另外，半藏的忍法影分身及ガルフォード的シャドーコピー也可连按 A 或 B 键连续使出。

右京瞬间移动：按十字键的左下方使右京成为蹲下守备状态，玩家可将右京往画面左端移动。此时，右京的半边身体会移到画面之外。此时攻击多次右京，右京会瞬间移动到画面右端。

热血硬派 国夫君番外乱斗编
熱血硬派 くにおくん番外亂斗編

¥3500/TECHNOS JAPAN/卡带/'90.12.7/ACT

国夫君在此打架动作游戏中，将大展身手。漂亮的攻击和独特的动作是本游戏的特色。为了救出被抓走的美穗子，玩家必须通过电车、火车站月台…等共 10 个舞台。加油吧！国夫君！

秘技

里奇登场：首先，在玩家数的选择画面中，将光标移至连续单打之后，同时按选择和 START 键。如此，里奇瞬间会出现在画面上。

忍空
NINKU—忍空—

¥4200/TOMY/卡带/'95.7.14/ACT

是一款以受欢迎的漫画为基础而设计而成的对战格斗游戏。有玩家成为主角风助而进行游戏的故事模式，也有玩家从 9 位角色选出 1 人与其他角色对战的对战模式。

秘技

波奇和阳红登场：首先在对战模式中"忍空战"或"试达挑"开始，直到角色选择画面出现。此时按十字键上方 2 次、下方 9 次，以及 SELECT 键的顺序输入，则忍空犬波奇会出现。另外，相同地在角色选择画面按＋字键上方 9 次，下方 2 次，以及 SELECT 键的顺序输入，敌人阳红也会出现。此时，玩家就按 A 键决定角色的话，则可以使用忍空犬波奇或阳红来玩对战模式。波奇和阳红的招式如下表所示，玩家请自行练习。

能连续使出分格技：首先，从对战模式开始，玩家选择藤藤来玩。在对战中保持空力值，直到能使出分格技的状态时，使出忍影腹之术。然后，在尚未受到敌人攻击时，依顺序迅速按十字键右方、同时按下方以及 B 键，则本来应该不能连续使出的分格技，空压飞拳则可以使出来。另外，此项指令是适合我方角色向右方时使用，若是向左方的话，则指令的左右则要对调。

忍者龟
T・M・N・T

¥3500/KONAMI/卡带/'90.8.3/ACT

来自美国的海龟忍者"忍者龟"在本游戏中大大活跃。以横向卷轴的方式，使用手里剑和刀等等为武器，和恶徒展开大战。如果有一只忍者龟死了，

ACT

就会依序轮流使用其他三人。有部分舞台，并依小游戏的结果来恢复体力。

秘技

加分游戏：在设定画面时，按住 SELECT 键不放再同时按 A 键和 B 键，成功的的话在"5"的旁边会出现"?"。选择"?"之后就可以进入加分游戏。

恢复体力：按暂停之后，依序输入十字键的上、上、下、下、左、右、左、右、B、A，就可以恢复体力。但此秘技在游戏途中只能使用一次。

忍者龟 2

T・M・N・T 2

¥3800/KONAMI/卡带/'91.11.15/ACT

操作 4 个忍者龟，把被宿敌シュレッダー捉走的女英雄救出来，是一个传统的动作游戏。游戏开始前玩家可以选择自己喜欢的角色。你喜欢米开朗基罗？还是达尔文？只要把各舞台最后面的守关头目打倒，就算过关。

秘技

会面向前方：在游戏中若什么都不做，角色会自动面向前方。

忍者龙剑传 GB

忍者龍剣傳 GB

¥3800/TECMO/卡带/'91.12.13/ACT

本游戏是从 NINTENDO 的动作游戏移植过来。玩家从 NINTENDO 第 1 作时代的 3 年前开始玩，要解决在纽约所发生的事件。除了剑的基本攻击外，也可取得道具使出忍术来攻击，也可用铁链吊在水管上面。

秘技

音效测试：在标题画面一面按 A 和 B 键，一面按 START 键。则会切换成附有指示表的音效测试画面。玩家可此秘技欣赏共 14 首的 BGM 和 30 首的 SE（效果音）。

水管工人

フリスキートム

¥6980/日本物产/卡带/'95.7.14/ACT

本款游戏是从在电玩中心颇受欢迎的街机移植而来的。主角必须修理好已经松了的水管并把水盛入水箱中。在修理时会有 4 种老鼠来捣蛋。

桃太郎电剧

桃太郎電劇

¥4500/HUDSON/卡带/'93.8.8/ACT

本款游戏为出现在各机种中皆大受欢迎的"桃太郎"系列游戏之一。主角桃太郎要用他的武器棒子来打死敌人。另外，若玩家使用道具黏米饭团的话，桃太郎就会变身成小狗、猴子以及雉鸟。

秘技

2 个隐藏模式：玩家输入"五九六三"的密码之后，选择结束。然后就会出现隐藏选项画面。此时若选择"おんがくしつ"则可作音效测试，如果选择"びじゅつしつ"的话可作角色测试。

变身成电剧桃太郎：在游戏结束之后的标题画面之中，选择"继续"的话，会从第 2 周开始。此时若连续拿取同种类的标志的话，主角就会变身成电剧桃太郎。玩家只要一直按 A 键的话，就能使电剧桃太郎飞起来。飞了一段时间后，电剧桃太郎会掉下来，若撞到敌人即使是头目也能一击打倒。

桃太郎电剧 2

桃太郎電劇 2

¥4500/HUDSON/卡带/'94.12.16/ACT

主角桃太郎在游戏中一面变身成小狗、猴子、雉鸟，一面打倒敌人。这次，每一种动物都能进行提升威力。另外，在舞台的途中会有小房屋，进去后可玩附属游戏，而且还有不少的机关。是一款值得玩的游戏。

特警判官

ジャッジ・ドレッド

¥4500/ACCLAIM/卡带/'95.10.27/ACT

在游戏中玩家将扮演一位近未来时代的铁血判官，解决指派给你的许多任务。主角可以使用枪或手榴弹等各威力强大的武器，将那些万恶的罪犯逮捕归案。只是法官为何要亲自追捕犯人？有点奇怪。

铁钩船长

HOOK

¥3500/SME/卡带/'92.4.3/ACT

本游戏是以电影铁钩船长为蓝图的动作游戏。为了要救出被铁钩船长抓走的小朋友们，长大了的彼得潘必须和敌人奋战。玩家在游戏之中必须一面和怪物交战，一面收集道具并找到出口，如此才可以前进到下一个舞台。

秘技

轻易地拿到高分：玩家要在"NEVER－TREE"那关中的树上拾起球，然后射向靶。射中一次可得 100 分，不过射 4 次之后球便会消失。

可看到结局画面：在选择画面之中选"KEY CONFIG"，切换至设定按键的画面。此时，玩家一面按 SELECT 键，一面同时按 A 和 B 键 5 次之后，再按 START 键的话就可以看到好玩又有趣的结局画面了。

铁球大战！格斗特战斗外传

鉄球ファイト！ザ・グレイトバトル外傳

¥3980/BANPRESTO/卡带/'93.7.30/ACT

这个游戏可说是 SFC"ザ・グレイトバトル"的外传，四个英雄在满布陷阱的舞台当中战斗穿梭，如果你不小心就会一失足成千古恨。每个角色都有他特殊的攻击方法及不同的能力值，必须看状况来交换使用。

秘技

接关次数不减少：在标题画面出现时，按10次B键之后再按START键，如果成功了，当你GAME OVER之后，就会看到原来只有三次的接关次数增加为九次，而且不论怎么接关，这个数字都不会减少。

无敌指令：在标题画面出现时，按20次SELECT键，再按START键开始游戏。如此一来，除了舞台5火海之外，都不会受任何损伤。

无限次使用特殊铁球：在标题画面出现时，按住十字键的右上及B键不放，按START键，就可以无限次使用特殊铁球。

最终决战：在标题画面出现时按住十字键的左、B及SELECT键不放，再按START键进入游戏，就可以和最终头目**ダークブレイン**决战。

能使用所有的铁球：在标题画面出现时按住SELECT键不开放，再按START键开始游戏。原本一个角色不能使用全部的铁球，现在则可以使用全部4种类的攻击用铁球。

剩下人数增加为9人：在开头画面出现时，按五次A键之后再按START键，进入游戏后角色的剩余人数就会从3人增加至9人。

兔宝宝大冒险
タイニートゥーン　アドベンチャーズ

¥3500/KONAMI/卡带/'92.2.1/ACT

根据美国受欢迎卡通改编而成的游戏。玩家可以操纵三个角色，包括**バスター**、**プラッキー**和**ハムトン**。舞台中有着各式各样的小游戏，玩家可以用在游戏中收集到的金币来玩它们。一共有四个舞台，欢迎玩家来挑战。

秘技

有趣的密码：输入密码的时候，全部输入同一种水果或蔬菜的名称，会出现各种有趣的效果。如全部输入"菠萝"则蜂鸣器会叫；"西瓜"的话则可打鼹鼠；"红萝卜"，则可赛跑。

困难模式：只输入一个"红萝卜"的时候，会只剩一个生命，进入较困难的模式。

兔宝宝大冒险2
タイニートゥーン・アドベンチャーズ2

¥3600/KONAMI/卡带/'93.12.22/ACT

美国著名卡通改编成游戏的第二部作品。主角**バスターバニー**一跑进了全是坏人的四个电影世界，要打倒不断出现的敌人。过关之后可以玩到一些小游戏，例如重球、拔河等等，轻松一下。

秘技

只玩小游戏：输入密码的时候，全部输入"**バスター・バトー**"，然后按START键，就会进入选择小游戏的画面。玩家在此可以用十字键的上下选择想玩的小游戏，再按下START键，就可以玩那个小游戏了。

小鸡英雄——阿尔弗雷德
アルフレッドチキン

¥4300/SUNSOFT/卡带(支援13色模式)/'95.7.25/ACT

メカ・チキン为了实验复制人的技术，把小鸡阿尔弗雷德的朋友捉走了。为了救出朋友，小鸡踏上了冒险之旅。各舞台中有许多机关，例如会消失的砖块或是可以拉开的墙壁等等。

小精灵
パックマン

¥3500/NAMCO/卡带/'90.11.16/ACT

在街机及NINTENDO中深受大家喜欢的小精灵移植到GB版了。玩家必须将画面上所有的饵吃光，才能算是过关。

秘技

2分之1的画面：在标题画面按十字键的右方，然后，画面就会变成一半了，真是怪了！

星之卡比
星のカービイ

¥2900/NINTENDO/卡带/'92.4.27/ACT

本游戏的主角卡比要打倒在一夜之间将食物都偷走的"天天大王"。卡比吸入空气，然后用呼出的空气打倒敌人。游戏的舞台一共有5个。本游戏非常有趣，而且人物都可爱得令人印象深刻。

秘技

2个指令：在标题画面中同时按十字键下方、B键、SELECT键的话，会出现设定模式。在此模式中可以设定卡比的体力以及人数，也可以进行音效测试。另外，在标题画面中，同时按十字键上方，A键、SELECT键的话，则画面会出现"EXTRA GAME"的文字，困难度也将会提高。

雪人兄弟
スノーブラザーズジュニア

¥3800/NAXAT/卡带/'91.5.24/ACT

从街机移植过来的动作游戏，主角是使用雪球当武器的雪人。攻击方式十分有趣，先用雪球打到敌人身上，让敌人被雪这个包住，再踢一脚解决它。

秘技

选择舞台：在标题画面出现时，按住十字键的上、SELECT、B键不放，再按START键，就会进入选择舞台的画面。玩家可以用十字键的左右选择想去的舞台，再按START键开始游戏。

幽☆游☆白书
幽☆遊☆白書

¥3980/TOMY/卡带/'93.7.23/ACT

本款游戏是将受欢迎的卡通转变成游戏化。玩家可从幽助、桑原、藏马、飞影4人之中选出1人，

ACT

与四圣兽对战。在故事模式中，玩家在附加游戏中能取得道具。若使用对战连线可和朋友玩对战。

秘技

相同角色对战：首先在选择角色的时候，1P 将光标移至想和 2P 用同角色对战的角色上，同时按 A、B、SELECT 及 START 键后决定，接下来 2P 则任选一个角色都可以，但也输入前项指令并决定。之后会出现"よいのか"的讯息或者舞台选择，此时玩家再输入前项指令再决定。接下来玩家便可以和 1P 所选择的角色玩同角色对战了。由于此指令输入的时机很难掌握，一旦有失误则不会成功。所以请玩家要有耐心以及细心地按。

幽☆游☆白书 2 暗黑武术会篇
幽☆游☆白書第 2 弾 暗黒武術會編

¥3980/TOMY/卡带/'93.12.10/ACT

本款为"幽☆游☆白书"的续作。玩家可以享受到角色们多彩多姿的动作以及必杀技。除了有和原作一样的故事模式，由 5 人 1 组来战斗之外，也有可选择喜欢的角色来对战的对战模式供玩家选择。

秘技

角色变身：首先，不论在哪个模式皆可，玩家选择藏马或户愚吕(弟)，然后在显示对战者名字的画面中，一面按住 B 键，一面快速地按下、下、上、上、右、左，放开 B 键再按 SELECT 键。如此，藏马会变身成妖狐藏马，而户愚吕(弟)会变身成 100% 的状态。不过，在比赛之前，若藏马的灵力没满，则无法变身成妖狐。

增殖道具指令：在故事模式的开始画面之中，一面按住 SELECT 键、一面依上、上、下、下、左、右的顺序输入，再放开 SELECT 键按 B 键。如此，让体力回复的"**ぴえええ**元气"和回复灵力的"**コエンマ**"会各增加 1 个。而且此项指令可以在开始画面中重复输入也没有关系，可真方便啊！

增加接关次数的方法：玩家在对战模式之中被对手打败后，于倒数画面中，依上和 SELECT 键，右和 B 键、下和 SELECT 键、左和 B 键的顺序输入指令。如此，继续的次数可以增加到最高的 3 次。而此项秘技在游戏中可使用无限次。

连续ローズウイップ：藏马面对右方时，按十字键右、左、下、右使出**ローズウイップ**后连续按 A 键的话，藏马便会使出 3 连发的**ローズウイップ**了。

秘技

随机对战：在对战模式的对手电脑中，选择对战的角色时，玩家同时按 START 键和选择键的话，电脑便会帮你自动决定决战的角色。

增加接关次数的方法：玩家在统一战模式本局的倒数画面中，一面按住 SELECT 键，一面依下、下、上、上、右、左顺序输入指令，然后放开 SELECT 键再按 B 键，此时次数会增加到 3 次。此项秘技无论使用多少次也没有关系。

可以尽情使出 S 级技：玩家在模式选择画面之中，选择对战模式中的对电脑或双打。在选择角色和舞台之后，变成 VS 画面时，一面按住 B 键，一面依上、上、下、下、左、右顺序输入指令，再放开 B 键按 SELECT 键。输入成功的话会有声响。然后再按 A 键开始对战时，可无限使出 S 级技。

真人快打
モータルコンバット

¥4300/ACCLAIM/卡带/'93.12.24/ACT

本款游戏为在美国大受欢迎的街机的 GB 移植版。玩家可以从 6 位最具的人物中选出 1 人，与其他 5 位或自己的分身连续进行双人对打。玩家可以利用特殊指令，使出绝招来痛击对手。

秘技

究极神拳的使出方法：当玩家从对手那取得第二次的 KO 时，"FI NISH HIM(或 HER)"会显示出来。此时若输入下面表格中的指令的话，玩家就可以使出每一位角色的究极神拳。

真人快打 II 究极神拳
モータルコンバット II 究極神拳

¥4200/ACCLAIM/卡带/'94.11.11/ACT

本游戏延续了前作的风格，其实点为每位角色都采用实际摄影图像。玩家要从 8 位角色中选出 1 位，与其它人战斗而成为真正的格斗家，每一位角色都有 2、3 个必杀技，也拥有超强的究极神拳。

秘技

使用究极神拳：本游戏中有究极神拳，**ベイビリティ**、**スパイク** 3 种隐藏必杀技。当玩家从对方取得第 2 次 KO，显示"FINISH HIM(HER)"时，按照下页下表中的指示，快速输入指令的话，就可以使出这 3 种隐藏技。不过，**ベイビリティ**则是要利用

幽☆游☆白书 4 魔界统一篇
幽☆游☆白書 第 4 弾 魔界統一編

¥3980/ TOMY/ 卡带/'94.12.9/ACT

本游戏出现的角色除了幽助、飞影、藏马以外，其他都是魔族。玩家也可以使出 S 级技的超级强必杀技。

名　　字	技　　名	指　　令
リニア・フレイド	バトル・ファイヤー・キッス	左、左、右、B 钮 + A 钮
カノ	魂夺脏破拳	下、右、右、A 钮
ライデン	直击落雷拳	左、右、下、B 钮 + A 钮
サブゼロ	冰冻拳	下、下、B 钮
スコーピオン	魔烧波	右、右、右、B 钮 + A 钮

注：秘技的指令是以角色向右为主，若角色面向的是左方的话，则输入十字键的左右时要颠倒。另外"+"记号表示同时按。

K 键来赢得第 2 回对战才能用。

走啊!坦克
GO!GO!TANK

¥3400/COPYA SYSTEM/卡带/'90.11.30/ACT

操作在空中飞行的飞机,想办法引导地面的坦克跑到终点。飞机因为有惯性,并不容易操作,玩家■多加练习。

秘技

隐藏指令:在标题画面出现时,按左、上、右、上、左、左、上、右、上、左、上,输入完之后,再依下述指示输入指令。想■无敌就按左,想要把剩余台数变成 7 请按右。想■选择关卡,请按■键,按几下就可以前进几关。怎样,简单吧!

AVG

读本梦五誉身 天神怪战 2
藏本■五■身 天神怪戰 2

¥4500/MELDAC/卡带/'92.3.13/AVG

本游戏是以江户时代的日本作为舞台背景,充满天神和■魅■妈们对战的故事情节。本款软件由冒险、战斗、3D 迷宫 3 ■特征所构成,展开了一连串的冒险故事。战斗时要利用卡片战斗,依卡片的组合不同,其出现的效果也有差异。

秘技

音效测试:首先,玩家一面按上、SELECT、A、B 键、一面开启电源,在标题画面出现之前■一直■住上述按键。然后当标题画面出现之后,再按 START 键,玩家就可以进入音效测试系统了。

机动警察帕特雷博 街头狙击
機動警察パトレイバー 狙われた街

¥3500/YUTAKA/卡带/'90.8.25/AVG

根据卡通"机动警察パトレイバー"所改编而成的冒险游戏。在地图上来回移动,从敌人或其他人口中得到情报,解■密码之类的问题。■欢机动警察中活泼可爱的角色的人,千万别错过本游戏。

秘技

音效测试:在标题画面中选择 CONTINUE,然后输入密码时,把最后 3 个数字全部输入"9",然后只要更换前两位数字,按下 A 键就可以听曲子了。也就是把前二位数■成曲目编号就对了。

工作人员介绍:打开电源,等出现"9YUTAKA 1990"的著作权表示画面时,按住 SELECT 键不放,标题画面就会变成"■めりかへん 1994"。此时请按 START 键,在显示"じょうだんだよーん"的

全部角色的究极神拳・ベイビリティ・スパイク一览		
リュウ・カン	究极神拳▶吸电破■击	下、右、左、左+A键
	ベイビリテイ	下、下、右、左+A键
	スパイク	左、右、右+A键
サブ・ゼロ	究极神拳▶冰■■■	输入右、右、下+A键,右、下、右、右+B键
	ベイビリテイ	下、左、左+A键
	スパイク	下、右、右+START键
ホタナ	究极神拳■贫敢扇洛拳	按 3 次 START 键之后按 A 键
	ベイビリテイ	下、下、下+A键
	スパイク	右、下、右+A键
リープテイル	究极神拳▶蛇舌爬肘拳	左、左下+B键
	ベイビリテイ	下、左、左+A键
	スパイク	下、右、右+START键
シャン・ツン	究极神拳▶吸胎邪魂拳	按住 S TART 键,按上、下三次后放开 START 键再按 B 键
	ベイビリテイ	左、右、下+A键
	スパイク	按住 START 键,按下、下、上后■开 START 键再按 A 键
ミレーナ	究极神拳▶バイオ・ミンチ	按 A 键 3 秒至 4 秒后■开
	ベイビリテイ	下、下、下+A键
	スパイク	右、下、右+A键
スコーピオン	究极神■▶广烧炎■	按住 ST ART 键、按上、上后放开 START 键再按 B 键
	ベイビリテイ	下、左、左+A键
	スパイク	下、右、右+START键
ジャックス	究极神拳▶マルチ・スラム	按住 A 键,按右、右、右之后放开 A 键
	ベイビリテイ	按住 START 键,按下、上、下、上之后放开 START 键再按 A 键
	スパイク	按住 START 键,按下、上、下之后放开 START 键再按 A 键

ETC

讯息之后，就会开始介绍游戏的幕后工作人员。

BABEL 的文字：和前一个秘技相同，先打开电源，在著作权表示画面出现时，按住 A、B、SELECT、START 键不放，画面上就会出现叫作"BABEL"的神秘文字。结果完全无法进入游戏，只有关掉电源才能解除。

三毛猫霍姆斯的骑士道
三毛猫ホームズの騎士道

¥3500/ASK 讲谈社/卡带/'91.2.15/AVG

本款游戏是以赤川次郎的畅销小说"三毛猫"系列为题材而制作的。玩家在游戏中要利用片山义太郎以及片山晴美来追查杀人犯。

秘技

音效测试模式：如果玩家在"途中继续"中输入指令"ふふふふふふふふふふふふふふ"的话，则会切换成音效测试模式，玩家在此模式之中可欣赏到背景音乐。

晴美变成猫脸：在"参照游戏说明"的画面中，当晴美出现时，将光标移至画面左下方并按 A 键。然后将光标移到画面右上方再按 A 键。则女主角片山晴美的脸就会变成猫脸。真好玩的秘技！

阴思茅斯之馆
インスマウスの館

¥4900/I'MAX/卡带/'95.10.13/AVG

这是一款悬疑恐怖的冒险游戏，玩家必须从怪物"インスマウス"潜伏的屋中逃出。由于无法打倒インスマウス，因此只能用麻醉枪或设陷阱阻止インスマウス前进，趁机寻找出口逃出生还。

ETC

蜡笔小新 3
クレヨンしんちゃん 3

¥3500/BANDAI/卡带/'94.3.26/ETC

这次小新要到自己住的街上，朋友的家中，公园空地上，向许多迷你游戏挑战。游戏种类有动作也有解谜的，胜利之后可以得到各种道具，或是可以到之前没办法通过的地方去。喜欢小新的玩家，千万别错过这款游戏。

秘技

隐藏游戏：只要玩家打开电源，展示画面就会开始，可爱的小新就会从画面右方出现。趁小新在画面走的时候，依序按下、上、B、右、B、下、B、左、B。输完这个指令之后，如果听到声音就算成功。此时选"ミニゲームをあそぶ"，就可以玩到隐藏游戏"フクションかめん"。

忍空 2 忍空战争篇
NINKU—忍空—第 2 弾 忍空戦争編

¥4800/TOMY/卡带/'95.11.24/ETC

本款游戏是以畅销漫画为基础的桌上游戏。玩家一方面掷骰子前进，另一方面打倒不断出现的目标，战斗时可使用基本技和空技。

秘技

橙次登场：玩家在选择模式中的"OMAKE"，取得 30 分以上，然后将里骰子换成橙次。接下来在此状态下若能取得高分，则在标题画面会出现橙次。

王国之战
バトル オブ キングダム

¥3800/梅鲁达克/卡带/'91.12.13/ETC

本游戏是要选择怪兽卡和怪物战斗下去的卡片游戏。在画面左方开始；若遇到敌人的话则开始战斗，如果胜利的话便能走向画面右端，而可以进入下一个舞台。本游戏的特色是运气占胜利的大多数因素。

秘技

增加购入值：在标题画面中，按十字键下方，SELECT 键，同时按 A、B 键之后，再按开始键。此时游戏开始时怪兽的购入值从平常的 800PTS 增加至 9000PTS，另外，在地图画面中按 A 键或 B 键的话，必然能脱逃成功。利用此秘技，玩家可以不用对战就能进至最后一关。并且以轻松地看到结局画面。

PUZ

SD 鲁邦三世
SD ルパン三世

¥3300/BANPRESTO/卡带/'90.4.13/PUZ

游戏目的在找出各地图中隐藏的钥匙，打开保险箱。在卡通"鲁邦三世"中曾出现，玩家所熟悉的角色都会出现，让鲁迷们回味一番。共有五个舞台。

秘技

隐藏指令：在下表中所列的展示画面结束之后，标题画面出现时，按住十字键的左不放，依序输入"SELECT 键、START 键、B、A"，再按住十字键的右依序输入"START 键、SELECT 键、B、A"，就可以得到下表内所列出的效果。

展示画面	效果
マモー舞台	鲁邦的人数增加为五人
カリオストロ舞台	从舞台 6 开始玩
ラムタ&シグマ舞台	能看到结束画面
钱形舞台	所有道具均各拿 10 个

爆裂战士沃利亚
爆裂戦士ウォーリア

¥3090/EPOCH/卡带/'90.4.13/PUZ

以方格和梯子构成迷宫状的房间之中，玩家要收集能量。游戏的后半段，有巨大的头目将会出现。是款不错的动作解谜游戏。

秘技

选择舞台：输入密码时输入"EPOSAS"的话，就从第一关开始，此时一面按 A 键，一面按 SELECT

键的话,则可以选择关数。

变成无敌:在输入密码时输入"MUTEKI"的话,可以变成无敌。不过若被藏在方块中的激光装置击针射中,仍然会死。

仓库番
倉庫番

¥3090/ PONY CANYON/ 卡带/' 89.9.1/ PUZ

在电脑等机台都非常受欢迎的"仓库番"的GB版。规则是把箱子推到指定的地方堆放,非常简单易懂,但仍够你伤脑筋。

秘技

全关的密码:密码如下表中所示。从1—2到1—10必须先输入密码之后,再用十字键的上下选择关卡,按START键开始游戏。其他表中有同样记载方式的,也类推使用同样的方法。

制作人员名单:在标题画面出现时,同时按住十字键的上、A、B、SELECT键一段时间不放,过一会儿就会开始出现制作人员的名单。为他们鼓掌一下吧。

音乐模式:在输入密码时输入"とみさわ",就会切换至音乐模式当中。玩家可利用十字键的上下来更换乐曲的曲名,按A键就可以听到美妙的音乐了。

看到全部的动画:输入密码"かわらふ",按START键。虽然接下来画面的进行都和平常开头的情况没什么两样,再继续操作下去,就可以看到游戏开始时的动画及过关时的动画,全部都在一起出现,可以一次看个够。而且在动画全部看完之后,接着又会出现全体制作人员的名单。说话一句,为他们鼓掌一下吧。

仓库番2
倉庫番2

¥3090/ PONY CANYON/ 卡带/' 90.6.22/ PUZ

仓库番的第二部作品,关卡增加,难度也比前作高许多。系统有些改变,加入了能扩大一部分画面的功能及可选择的3曲BGM。

关　卡	密码	关　卡	密码
1—1	ああああ	7—1	きああき
1—2～1—10	あいあい	7—2～7—10	きいあく
2—1	いああい	8—1	くああく
2—2～2—10	いいあう	8—2～8—10	くいあけ
3—1	うああう	9—1	けああけ
3—2～3—10	ういあえ	9—2～9—10	けいあこ
4—1	えああえ	10—1	こああこ
4—2～4—10	えいあお	10—2～10—10	こいあさ
5—1	おああお	11—1	さああさ
5—2～5—10	おいあか	11—2～11—10	さいあし
6—1	かあかお	EDIT	さみくち
6—2～6—10	かいあき	EDIT	さみたの

秘技

有趣的密码:输入密码"おちあい",就可看到开头画面及其他动画。输入"たかはし"后,会进入音效测试模式。若输入"とみさわ",则会开始介绍本游戏的制作人员。

观赏全部的动画:输入密码"かわらふ",再按START键,就可以看到过关时出现的动画及其他时候出现的全部动画。

全部关卡的密码:密码全部列在下面表格中。这些密码输入后,都是从每个地区的第一关开始的。如果玩家想从中间开始,例如想从12—5开始,须先输入该地区的密码,先到该地区的第一关去,然后在那里按START键,选择指令"そうこをえうぶ",再用十字键的上下选择想去的关卡。

超级俄罗斯方块
スーパーボンブリス

¥4500/BPS/卡带/'95.3.17/PUZ

从SFC上同名游戏移植而来在GB版中,会出现来捣蛋的敌方角色。它会在地图上来回乱跑,吃掉你的炸弹或是方块,相当难缠。GB版中也准备了独有的ファイトモード(战斗模式)。

秘技

玩家的模式:在标题画面出现时,移动光标对准"1 PLAYER"并且按B键之后,同时按住B键及START键,结果选项画面上的"FIGHT",会变成"FIGHT2"。在FIGHT 2的模式中,不把捣蛋的敌角色HP变成0就无法过关。

选择BGM:在任何模式皆可。首先在游戏进行中使游戏暂停之后,按SELECT键。每按一次SELECT键,BGM就会改变一次。

刺激方块
パズニック

¥3400/TAITO/卡带/'90.7.31/PUZ

本游戏中,玩家要将两个以上图案相同的方块聚集一起,使它们消去。玩家如果以一定的基准破关,且连破10关以上时,会有可爱的小女孩出现。在GB版中,摇动地板…等的角色将不会出现。

秘技

音效测试:在标题画面时,一面按SELECT键,一面按A键,则可以进音效测试,玩家可用十字键来选择歌曲,按A或B键来决定想听的歌曲。

狗熊君之天鼠太郎
クマのプー太郎

¥3980/ TAKARA/ 卡带/'96.2.29/PUZ

这是根据在漫画和TV上都非常受欢迎的作品改编。游

PUZ

戏由 8 种不同种类的迷你游戏组成，包括有"空中一对一"及"超级曲棍球"等等。可以使用连接线来进行两人对战。

横断美国 超级问答 4
アメリカ横断 ウルトラクイズ 4
¥3980/TOMY/卡带/'93.10.29/PUZ

这个游戏出版时，电视节目"ウルトラクイズ"很可惜地已经结束了。在"横断美国 4"当中，除了原来的"ウルトラクイズ"之外，还可以专门挑战超难的或奇怪的问题。游戏中有自由对战的模式，如果玩家认为有必要，还可以事先预习题库中的问题，以免措手不及，答不出来。

秘技

从飞机内开始玩：先选择"ウルトラほんせん"，然后进入密码输入画面。先输入"TOMY"当作自己的名字，再把密码全部输入"0"，就可以从飞机内问题开始玩"横断美国"。

可以看到状态画面的技巧：不管任何一个舞台都可以用的小技巧。问题发问结束，广播员开始开口说话的时候，按下 SELECT 键，便出现显示正确率等各项资料的画面。

可得知答案是否正确：在飞机内问答的时候，如果玩家的回答是正确的，画面中央靠上方的角色就会举右手，如果答错则举左手。

安全地带：玩家在舞台 8 的コロラド中，若受罚而被迫玩"惩罚游戏"，在乘气球飞越山脉时，请移动至画面左下方，如此一来即使遭到雪人攻击，也不会受伤。

滑稽乐园
ファニーフィールド
¥3090/SNK/卡带/'90.6.15/PUZ

玩家在游戏中，要将覆盖在地板上的方格一个一个翻开。若相同颜色的方格在一起时，就会翻了起来。方格全部变黑才算过关。

秘技

利用隐藏角色跳关：首先，不论你在任何一关破关之后，记住好时间。在下一关中，就在上一次的破关时间，翻开由上数第三列，左边数第 2 行的方格。此时画面会切换，而隐藏角色也会跑出来，如此便轻而易举地过关。

贾魔 P 的大危机
ウェディングピーチ じゃ魔ピーパニック
¥4980/ KSS/ 卡带（支援 13 個模式）/'95.12.8/PUZ

以卡通的第二主角"じゃ魔ピー"为主，一个挺可爱的动作解谜游戏。游戏的过关条件很简单，只要用尾巴把全部的嵌板翻过来，就算过关。此外，将敌人和嵌板一起翻过去，就可以打倒那个敌人。

杰姆杰姆
ジェムジェム
¥3300/大东海/卡带/'91.3.29/PUZ

为了打倒把整个城镇变成迷宫的魔法师，玩家要收集叫作"ジェム"的秘宝。迷宫是由无数可以翻转的嵌板组成，必须转动嵌板，找出路来前进。在迷宫中也会遇到怪物，此时就要用猜拳的方式，和怪物一决胜负了。

解谜大冒险
ハテナの大冒険
¥3500/CAPCOM/卡带/'90.12.21/PUZ

为了收集散落四处的水晶球，玩家必须解答从文学、历史到漫画、卡通…等大范围的难题。而且本游戏也有故事情节。

秘技

从 2 选择开始：首先，先停在 2 择的方格上，然后故意结束掉游戏。之后再选择"继续"，再玩游戏时，则会从 2 择开始玩。

金鱼注意报
きんぎょ注意報
¥3500/YUTAKA/卡带/'91.12.14/PUZ

根据著名的漫画、卡通"金鱼注意报"改编而成。玩家操作代表自己的角色在教室或走廊下，玩一些像猜拳之类的小游戏，胜利之后可以获得邮票作奖励。等到收集到一定数量的邮票之后，就可以参加四人对抗的决胜战。

秘技

转着脚走路的わぴこ：先让"わぴこ"跑步然后跳起来，在わぴこ落地之前按下选择键叫出集邮册的画面。然后按住十字键及 B 键不放，再按 A 解除わぴこ的姿势。输入完后，你就可以让わぴこ边转着脚，一边走路。

卡比弹珠台
カービィのピンボール
¥2900/NINTENDO/卡带/'93.11.27/PUZ

"卡比之星"当中受欢迎的角色在弹珠台中大活跃。卡比把自己当弹珠，在弹珠王国中攻略三个不同的世界。各个世界就是一个个的弹珠台，每个世界又分为三部分，卡比必须一一通过。到最后还会出现头目级的角色。

秘技

只和头目对战：在标题画面中同时按十字键的右、B 和 SELECT 键，就会进入排名表。等到出现黑底的时候按下 START 键。然后就可以在变形的画面上选出想玩的机台，而且只和头目对战。

只玩加分游戏：标题画面出现同时按左、B 及 SELECT 键，进入排名表。在此等待，等白猫出现就按下 START 键。就能在变形的画面上选取想玩的机台，只玩加分游戏。

清除排名记录：在展示画面一切换到排名表

时，同时按十字键的下、START、SELECT键。此时卡比的上方会掉下炸弹，把排名表上记录的人名和分数完全消除。

空想科学世界 GULLIVER BOY 空想科学方块　普利与邦
空想科学世界ガリバーボーイ　空想科學パズル　プリッとポン

¥3980/BANDAI/卡带/'95.4.28/PUZ

在本游戏中活跃的是非常受欢迎的卡通"空想科学世界"中的角色。游戏内容是让玩家操纵由上落下的方块，玩家只要把这两个一组的方块，和其他同色的方块连在一起，纵横均可，方块就会消失。游戏共有五种模式。

秘技

选关大法：在标题画面时，按住十字键的上不放，按A键12次以上。然后在ストーリーモード（故事模式）或パズルモード（解谜模式）时暂停游戏，按下SELECT键，画面右下方会显示关卡数。这个数字可按SELECT键改变，换成自己想要玩的关卡时，只要解除暂停即可。

快乐挖金
ハイパーロードランナー

¥2800/BANDAI/卡带/'89.9.21/PUZ

本款游戏是从美国个人电脑中解谜游戏所移植成的GB版。玩家不但要一面攻击敌人，也要一面取得画面中所有的金块，当出现阶梯爬上去后，即表示过关。本游戏一共有50关。

秘技

共通密码：在输入密码时，若输入"UI—8600"的话，玩家可以选择第1关至第50关来玩。

选择关数密码：各关的密码如下表所示，玩家可自行参考，选择喜欢的舞台。

17面	NG－6442	34面	CT－7547
18面	OT－6507	35面	FG－7612
19面	RG－6572	36面	HT－7677
20面	TT－6637	37面	KG－7742
21面	WG－6702	38面	MT－7807
22面	YT－6767	39面	PG－7872
23面	BG－6832	40面	RT－7937
24面	DT－6897	41面	UG－8002
25面	GG－6962	42面	WT－8067
26面	IT－7027	43面	ZG－8132
27面	LG－7092	44面	AV－4037
28面	NT－7157	45面	AG－4102
29面	QG－7222	46面	CT－4167
30面	ST－7287	47面	FG－4232
31面	VG－7352	48面	HT－4297
32面	XT－7417	49面	KG－4362
33面	AG－7382	50面	MT－4427

狂热跳跃
CULTジャンプ

¥3800/BANDAI/卡带/'93.9.10/PUZ

游戏题库超过2500条，内容是关于日本"周刊少年ジャンプ"过去连载过的，以及现在正在连载中的漫画。最能表现出问答游戏真髓的双打，本游戏自然不会欠缺，在双打时，更进一步的，还能使用道具来干扰对手答题。

秘技

道具全满：首先在输入密码时请输入"ででででで"。输入完之后游戏会显示"パスワードがちがいます!!"，表示密码错误，此时把游标移回第一个字，重新输入"どどどどどどどどどど"，输入完之后就会从游戏最开头部分开始，而且已取得所有的道具。如果在第二次输入时，不输入10个"ど"，而是以玩家在中途取得的密码，玩家就能够以全满的道具，继续玩你未完成的部分。心动了吗？心动不如马上行动，去试试看吧！

矿工
ピットマン

¥2980/ASK讲谈社/卡带/'90.6.1/PUZ

玩家要不断的移动岩石，挖掘土壤做出道路，并用身体撞倒敌人。主角有男也有女，由玩家依自己的喜好来选择。

秘技

花两秒破关：当每一关开始时，马上按住SELECT键并且暂停游戏。然后持续按START和SELECT键约2秒，则就破关了。

密码：若玩家输入列在下面表格中的密码的话，则可以选择你所喜欢的舞台来玩。

恋爱策略
戀は駆け引きを

¥3090/PONY CANYON/卡带/'91.7.21/PUZ

为了和心爱的女朋友约会，和情敌的モヒカン以益智游戏一决胜负。玩家必须很有技巧地移动你的嵌板，如果能顺利在女朋友所在的嵌板和你之间画出白色的线，就算过关。如果不幸被电脑的黑线抢先，你可就输了哦！

秘技

特别舞台：在开场画面时，依序输入下、上、右、左、B，完成之后，画面会切换成"SPECIAL START"，可以挑战难度更高的特别舞台。

龙珠Z悟空激斗传
ドラゴンボールZ悟空激斗傳

¥5800/BANDAI/卡带/'95.8.25/PUZ

以受欢迎的卡通"龙珠Z"为脚本改编而成的RPG第二弹。这次是以ナメック星为舞台，悟空和同伴与フリーザ军团为对手展开战斗。战斗时的指令是采用选项的方式，简单易懂。

PUZ

秘技

隐藏密码：选择"2P BATTLE"开始游戏，决定自己的角色后，叫出密码输入画面。在此供玩家输入的数字和字母排成"0123456789ABCDEF"，故意以相反顺序当密码输入"FEDCBA9876543210"，结果不但角色的 HP、BP 提高，攻击力也上升。但是这个秘技只有在超级 GB 上才用得出来。

强制停止战斗：在"1P TOURNAMENT"中，观看电脑之间的战斗。然后只要一看到直进弹之类的远距离攻击技一出现，马上同时按 START 键和 SELECT 键，画面静止之后再按 A 键，就可以马上停止这场战斗。

洛洛大冒险
ロロの大冒険

¥3900/IMAGINEER/卡带/'94.3.25/PUZ

这是一款含有动作要素意味的益智方块游戏。游戏中，玩家操作主角，一边躲开敌人的攻击，一边收集红心宝物。另外，如果拿到宝箱中所存放的钥匙，便可通过目前所在的舞台。

秘技

地图选择：在接电源后的示范画面结束时，会出现 9 个精彩项目。此时，在画面下，依 SELECT、SELECT、B 键的顺序按键的话，就会出现地图选择画面。在地图画面下，玩家可自由选择喜欢的舞台游戏。

音乐测试：在接上电源的示范画面结束后，会出现 9 个精彩项目。此时，在此画面下，先按住 SELECT 键再按 B 键的话，便可进入音乐测试模式。在此模式下，可使用方向键选曲，按 A 键的话便可开始演奏。

马里奥拼图
マリオのピクロス

¥3900/NINTENDO/卡带/'95.3.14/PUZ

在本款游戏之中，玩家要利用提示的数字，将 10×10 或 15×15…等的格子涂掉，然后将隐藏了的图画完成。本游戏不论是什么都不懂的初玩者或老手皆能放心地玩。

继续消除：玩家一面按 A 或 B 键，一面按十字键的话，则会连续削去几个方块、或可以上记号。

冒险！方块皇族
冒険!パズルロード

¥2980/大东海/卡带/'90.4.20/PUZ

玩家要将具有各种样式的方块组合在一起，然后将这些方块放入指定的框子中，一共有 42 个舞台。本款游戏的困难度可说是非常高。

秘技

密码：在输入密码的画面之中，输入右下密码表中所标示的密码的话，玩家便可以玩自己想玩的舞台了，可说是非常地方便！

迷宫大作战
フラッピースペシャル

¥3300/VICTORY/卡带/'90.3.23/PUZ

本款游戏是从个人电脑以及 NINTENDO 版移植过来。玩家要将岩石移至指定的地方才能过关。游戏有 2 个难易度可选择。

秘技

全关：当玩家输入"BVS9"密码时，就可以玩模式 A 之中 80 关内的任何一关。输入"BVSU"的话，则可玩模式 B 之中 80 关中的任何一关。

迷魂方块
とびだせ!ぱにポン

¥4900/HUDSON/卡带/'95.7.21/PUZ

移植自 SFC 上发售的"迷魂方块"。利用 VB 强大的立体功能，展示画面、连锁事件皆是立体的。也会有飞机从画面内侧飞出来，好象要撞到玩家一样，然后去下炸弹又飞走了。

企鹅岛
ペンギンランド

¥3090/ PONY CANYON/ 卡带/' 90.3.21/ PUZ

本游戏主角企鹅要在地上挖洞让蛋通过，并且将蛋运回自己家中。若蛋碰到了鸟粪或熊，或者是掉到光秃秃的地上时就会破掉。

秘技

自杀指令：在游戏中同时按住 SELECT 及 START 键，蛋便会自动破裂，而任务也就失败了。

日本猜谜
クイズむかしばなし　アテナのハテナ

¥3980/ATHENA/卡带/'92.12.18/PUZ

用花爷爷和浦岛太郎等等故事当中的世界都被恶魔支配了。玩家要前往该世界，回答恶魔提出的问题，打败他们。整个世界由七个舞台构成，外表

关数	密码	关数	密码	关数	密码
2	SHMT	16	NUNI	30	AIRS
3	HAIA	17	IKOI	31	KREH
4	IRCG	18	IIBD	32	OOYI
5	NUHO	19	DTUE	33	ITUR
6	OSIN	20	EAMT	34	HAEO
7	BUNO	21	NROE	35	AHNN
8	UGOU	22	IUJM	36	MEII
9	RIKR	23	KRII	37	ONMZ
10	ETUA	24	EAZR	38	NOIO
11	DENY	25	RSUE	39	OKDF
12	ONOU	26	IHRB	40	YOAU
13	IASU	27	WIIA	41	ARRJ
14	RTHC	28	ASTM	42	OOEI
15	OSIH	29	GHAA	43	ZEAL

看起来像"大■■"一般。各舞台中也有头目在等着玩家的光临。你能打败恶魔,恢复世界和平吗?

秘技

音效测试:在密码输入栏中输入"ZXTB",就会出现音效测试画面。利用十字键的左右选曲,A键确认播放。

骰子转盘

ころダイス

¥3300/ KING RECORD/ 卡带/' 90.12.7/ PUZ

转动骰子,想办法移动到画面方的终点,是这个益智游戏的目的。■果无法投掷出1的点数,刚好移到终点上是无法过关的。

秘技

音乐测试模式:在密码输入画面中■入以下密码:"49551",画面会切换成音乐测试模式,可以用十字键来选择,A■■认并播放BGM■效果音。

三段的塔玛 塔玛和朋友们

3丁目のタマ TAMA AND FRIENDS

¥3980/比艾/卡带/' 94.8.5/PUZ

游戏目的是操纵小猫咪和它的同伴们一■■找失踪的モモちゃん。游戏系统有点特别,玩家必须通过"神经衰弱"、"ビンゴ"、"かくれんぼ"(捉迷藏)等三个迷你游戏,■个故事才会向前进。■也可以在フリープレイモード中,随时玩这些小游戏。

秘技

音效模式:一打开电源就马上按十字键的上和START键,一直按住到制造厂商的名字表示■面过了之后就进入音效模式。■A键可以■换音乐,按B键则可以■换效果音。按右可以加快曲子的速度,相反地,按左可以减慢■子的速度。

上海

上海

¥2980/HAL研究■/卡带/' 89.7.28/PUZ

这是一款非常受欢迎的PUZ,早已被移植到■个机种。玩■■从堆积的麻将牌堆当中,找出两张相同的牌取走,但必须牌上面没有其他的牌,且左右有一边是空的才可以。把所有的牌都拿光,就算过关。本游戏有展示画面。

秘技

选择特殊关卡:在游戏行中按下SELECT键,会出现选项画面,在此画面选择"ニューゲーム"■新开始游戏。若在输入名字的时候输入"REV"则牌会全■■面;若输入"STF"就可以看到制作人员名单;若输入"ZAP"■出错时蜂鸣器会响;若输入"MAN",则可以玩全部都是万字牌的关卡。

水管之梦

パイプドリーム

¥3090/BPS/卡带/' 90.7.31/PUZ

本款解谜游戏当中,玩■■组合零星的水管,使它们不会漏水。玩家利用一定数■的水管使水■畅通且不会漏水的■,就过关了。

秘技

附加的游戏:在输入密码时输入"PIPE"的话,就会有不同的游戏出现。在此游戏中,按A键让画面上的水管掉落画面下方,把水管连接起来。

苏格兰场

スコットランドヤード

¥3300/东映动画/卡带/' 90.12.7/PUZ

游戏目的是■操作3名刑事,在24小时之内把怪盗■捕归案。在游戏之中每五个回合只有一回合■看到怪盗,因此■容易不知道该往哪里追。

所罗门俱乐部

ソロモンズ倶楽部

¥3300/TECMO/卡带/' 91.4.5/PUZ

这个游戏就是街机及FC上的"所罗门之钥",改写移植的版本,本身是一个动作性质很浓的PUZ。游戏规则很简单,只要找到钥匙开关卡的门即可。主角能使用幻石的■法。

秘技

有利的密码:输入密码"?WWWWWWWWWW"之后开始游戏。开始之后玩家会发现除了■1、2、6、7关之外,其他都已经过关,道具也全部都到手了。

特别关卡:■入密码"CZZZZZ",就可以玩到■戏隐■■特别关卡。

太阳天使马罗~花烟大恐慌

太陽の天使マーロー~お花畑は大パニック

¥3900/TECHNOS JAPAN/卡带/' 94.5.27/ PUZ

天使マーロー要在被魔女弄成废墟土地上使花朵绽放。画面上会有好几颗种子,想办法把种子放到マーロー和太阳之■,然后按键让光线■在种子上。用光线照在种子上几次之后就会开花。在限定时间内有种子开花就过关。

秘技

听GBM及效果音的方法:在输入密码时输入"SOUND"就会切换■音效模式。在此玩家可以用十字键选择想听的曲目,再按A键来播放。

王牌小子

トランプボーイ

¥3090/ PACK IN VIDEO/ 卡带/' 90.3.29/ PUZ

在这■游戏中玩家可以玩到最受欢迎的大富■,スピート和神经衰弱三种游戏。在スピート和神经衰弱两种游戏当中,玩家还可以选择电脑的强度哦!

秘技

PUZ

RAC

音效测试及看牌：在标题画面出现时，依序按十字键的上、下、左、右、上、下、左、右、然后再按 START 键，成功之后画面就会切换到音效测试画面。另外，在这个画面按下 START 键叫出选单，选择玩神经衰弱，结果懂错翻开的牌，就会维持翻开着而不会翻回去了。

王牌小子Ⅱ
トランプボーイⅡ

¥3500/ PACK IN VIDEO/ 卡带/' 90.11.9/ PUZ

和前代比较，换掉了**スピート**和神经衰弱，改成接龙和**アメリカンページワン**。打牌的对手增加了，玩家也可以自由选择对手的难度等级 。

秘技

音效测试及偷看牌：在标题画面出现时，依序按十字键的上、下、左、右、上、下、左、右、再按 START 键，就可以进音效测试模式。若在此画面按 START 键开始游戏，选择大富豪，结果对手的牌全部都翻成正面，一览无遗，要想输都难。

旋转方块
クラックス

¥3500/HUDSON/卡带/'90.12.14/PUZ

把从上面落下来的方块，用直排、横排、甚至斜排亦可，排成一排把它消掉。只要把三个模样相同的方块连在一起就可能消掉。总共有 100 关供玩家挑战。

秘技

方便的方块：在游戏进行当中，按下 SELECT 键，按几次就会出现几个白色方块。次数无限。

摇滚追击
ロックンチェイス

¥3300/DATA EAST/卡带/'90.5.11/PUZ

这是款相当有趣的动作游戏。游戏中，玩家控制主角鲁邦，在银行内一边捡拾掉落地上的金钱，一边躲开警察的追捕。

秘技

高难度模式：在标题画面下，依 A、A、B、B、A、B、B、START 键的顺序输入指令的话，便可进入高难度模式。

RAC

CHIKICHIKI 机器 猛赛车
チキチキマシーン 猛レース

¥3900/ATLUS/卡带/'92.3.27/RAC

根据令人怀念的同名卡通改编而成。除了和卡通相同的 11 台跑车之外又加上**パトカー**，总共有 12 台跑车在赛车场上争雄。全部有 33 条跑道，玩家可以利用大炮和地雷等等扰乱其他跑车，路上也会有道具可以拿取。

秘技

旋转的炮车：选择"**はじめから**"之后，进入赛车选择画面。在此依序按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A 就可以了。

F—1 赛车
F—1 レース

¥2600/NINTENDO/卡带/'90.11.9/RAC

最早支援四人用连接器的一个游戏。车子有重视转弯性能的 A TYPE，和重视最高极速的 B TYPE 两种，画面则是采取 3D 立体画面。游戏模式有三，一为淘汰制的大赛模式，二为测定时间模式，三为最多四人玩的多人模式。

秘技

改变展示画面的内容：展示画面时按 A 键不放，就会看到座车一边撞开周围的车，一面向前冲。若按 B 键不放，则会看到座车被其他车追过，远远被抛在后面。

公路明星
ロードスター

¥3300/东京书籍/卡带/'90.10.19/RAC

这是驾驶房车在 20 个不同场地进行比赛的赛车游戏。游戏中，玩家可从 6 位选手中，选出一位来参加比赛。但是，车子的轮胎和车身都有耐久力的限制。在模式方面，除了一般模式外，另外还有计算总时间的模式。

秘技

隐藏的跑道：在 1 人玩的情形下，选择第 20 个跑道然后开始游戏。接下来，以 300 分以上的成绩跑完全程。如此将可看到破关画面。在过关画面结束后，按 A 或 B 键便可进入隐藏的跑道。

跑道选择：在**レース**模式下，当选好选手后，再将其姓名改为"TAROU"。其后，将光标移到 Y 上再同时按下 SELECT 和 START 键。完成后，选择"END"开始游戏即可。

无限次接关：在**レース**模式下，当选手姓名决定后，再将它改为"HANAKO"并将游标移到 J 上。在同时按下选择和 START 键后，选择"END"开始游戏。如此，接关的次数就会变成无限。

成为全满状态：在**レース**模式下，当决定选手后，再将其姓名改为"RYUITI"并将光标移到 O(字母)上；其后，在同时按下选择和 START 键后，选择"END "开始游戏；如此，在开始车身和轮胎就会成为全满的状态。

使箭头符号消失：在**レース**模式下，当决定好选手后，将其姓名变更为"MIYUKI"，并将光标移到英文字母的 M 上面。其后，在同时按下选择和 START 键后，选"END"开始游戏。如此进行方向的箭头指标就会消失。

保持一定的速度：在**レース**模式下，当决定好选择后，将其姓名变更为"YUUTA"，并将光标移到英文大写字母的 T 上。其后，在同时按下选择和 START 键后，选"END"开始游戏。如此一来，车子的

速度便能一直保持在时速 191 公里的位置上。

死亡赛车
デッドヒートスクランブル

¥3300/COPYA SYSTEM/卡带/'90.4.20/RAC

好象坐雪车一样，本游戏的赛车是在半圆形的跑道上运行。玩家可以从三种不同的车辆中选出一台参加比赛，跑完全部 10 个舞台。由于跑道是一种半圆形的沟状物，因此不可能一直在跑道的同一端开车。可以 2 人一起玩。

秘技

选择舞台：在标题画面中，车子停下来的时候，按 B 键 8 次，A 键 8 次，然后把想要玩的关卡数减去 1，得到数字，用 B 键按出此数，按开始即可。

RPG

ONI Ⅲ 黑之破坏神
ONI Ⅲ 黒の破壊者

¥4980/BANPRESTO/卡带/'93.2.26/RPG

这是以日本为舞台的“ONI”的第三部作品。游戏目的是取回散落在日本全国各地的“魔神器”。游戏中分为数章，每一章又分为数个剧情，而每个剧情中玩家操纵的主人公都不同。此外，只有战斗时各角色才能变身。

秘技

角色变成船：坐船出海后，在海上储存进度。然后用这个记录再玩的时候，角色竟然自己浮在海上。

音效测试：在看完结束画面，出现“BANPRESTO”在画面上的时候，按住 SELECT 键不放，依序按下 A、B、START 键。输入完了后，画面左上角会出现音乐或效果音的号码，就可以开始测试音效。玩家可用十字键的左右选曲，然后按 A 键确认后播放。

ONI Ⅳ 鬼神的血族
ONI Ⅳ 鬼神の血族

¥4980/BANPRESTO/卡带/'94.3.11/RPG

“ONI”系列的第四部作品。这次的主角“音鬼丸”是人和鬼混血的少年，他为了打倒企图征服全日本的妖怪军团，展开激烈的战争。游戏的特征就是能靠交谈获得提示，以及在战斗时利用变身指令，主角可以变成鬼的模样。

秘技

加长角色的名字：首先从头开始游戏，输入主角名字时，前三个字请输入“が”或“だ”之类的浊音，剩下两个字则随意输入。接下来选“いいえ”消除已输入名字之后，按 START 键，则主角的名字“おとぎまる”后面，就会连上刚刚输入的名字中，除了前三个字以外的后二个字。

装备“草薙剑”：要装备草薙剑有两种方法。第一个是要找齐合称“三种の神器”的三个秘宝。要找到草薙剑，先要到远野村的おみつ家拿群云の剑，然后带着群云の剑到ふし山北方的泉水，群云の剑就会变成草薙剑。やさか镜要到京の城中，找一找柜子里。やさかの勾玉则藏在ふし山北侧的墙面。另一个方法是打倒草薙洞里的应龙。只有以上两种方法，才能装备草薙剑。

ONI Ⅴ 鬼神的继承者
ONI Ⅴ 鬼を継ぐ者

¥4980/BANPRESTO/卡带（支援 13 色模式）/'95.3.24/RPG

“ONI”系列的第五部作品。主角“镜金丸”是为了救出被妖怪捉走的母亲而战。第三代的主角“常叶丸”也以同伴的身分出现在故事中。无法前进时，只要和同伴交谈，同伴就会告诉你该作什么。

秘技

隐藏召唤术：玩到游戏的最后面，结束使用“ふしぎつぼ”献艺给桶山城城主看的事件。之后到艺能神社把“ふしぎつぼ”还给艺の神，就可以得到“ようかいへんかん”，这个法术能把妖怪变成道具，算是蛮好用的。

得到くものつえ：先在游戏中盘把所有异次元世界的事件都结束掉，回到原来的世界。然后再度到异次元世界，找反桐山上的望忘仙人谈天。仙人会给你宝物“くものつえ”，以后就可以用它从洞穴或森林当中脱出。

たけみつ发生变化：镜金丸最初持的武器是たけみつ。靠着它完成化为“ONI”的第二阶段修行后，たけみつ会变成强力的武器。随着修行对手不同，たけみつ变化的武器也不同，请参照下表。

SD 高达外传 拉克罗安英雄们
SDガンダム外傳 ラクロアンヒーローズ

¥3800/BANDAI/卡带/'90.10.6/RPG

这是一款以非常受欢迎的ナイトガンダム为主角的传统原野式的 RPG。地图非常的广大，故事可以大致分为七个クエスト（冒险）。而这些冒险都是以最初玩家所在的王国“ラクロア”的冒险の展开始分歧。

秘技

提升能力值：把装备在身上的武器或防具故意不卸下就交给道具屋保管，将可使装备时提升的

能取得的剑			
修行对象	能取得的剑	攻击力	特性
高野丸	ふぶきのたち	80	对火属性的妖怪较强
常业丸	じらいしん	76	对风属性的妖怪较强
音鬼丸	ふうじんのけん	84	对雷属性的妖怪较强
天地丸	あしゅらのたち	88	对火属性的妖怪较强

RPG

能力值保留下来。只要重复交付保管的动作，就能提升能力值。

强力魔法：只要**ナイトガンダム**升到36级，就能使出魔法"**ソーラレイ**"。此魔法能给敌人全体极大损伤，威力强大。

让被麻痹的キャノン也能施展魔法：对被麻痹的**キャノン**施展**リバイブ**，并在同一回合让**ナイトガンダム**施展**ソーラレイ**。回复后的**キャノン**竟然能使出**ソーラレイ**。

阿蕾莎
アレサ

¥3800/YANOMAN/卡带/'90.11.16/RPG

游戏中到处可见新采用的系统。例如FUZZY系统，或是可以从主角的自言自语当中得到提示等等，都是之前的RPG所没有的。基本上是一个靠对话收集情报，打倒敌人的标准RPG。队伍中最多可以有3个人一起战斗。

秘技

变成以文字显示：在队伍中没有人受到诅咒的状态时，使用如"**オハイヨ**"、"**ガンバルバ**"之类解除诅咒的药后。回到"MAIN MENU"画面，选择**システム**选项下的"**パーティチエンジ**"。角色即会变成以文字来显示。

等级变成最高级：在**ブキの**门打倒**マブーチ**，取得地下牢房的钥匙，然后到**マブーチ**的地下牢房去。在关着**シビル**的地下牢房的左下角可以找到一个隐藏角色。和这个角色说话，就能得到可以使等级上升至最高的宝物**テスタメント**。可是这个角色的出现率极低，如果组合好队伍再过来，这个隐藏角色就不会出现。

阿蕾莎Ⅱ
アレサⅡ

¥4800/YANOMAN/卡带/'91.9.27/RPG

游戏舞台在前作之后数年，为了打倒复活的**ハワード**，主角再度踏上冒险旅途。新增加的胶囊饲养怪物系统，使玩家能抓怪兽来当自己的同伴，是这一代的最大特征。基本上仍是3个人的队伍，但随故事进行会有不同变化。

秘技

简易赚法：先利用**キャッシングサービス**/CD借得4万**ペラ**，使得借款限额(**リミット**)剩下6万**ペラ**。再利用**キャッシングサービス**/CD的时候，游戏会问你要不要借2万**ペラ**，选择NO。继续游戏会再问你要不要借4万**ペラ**，亦选择NO。接下来即会发现借款限额(**リミット**)的显示已消失，只显示"20000PERA **よろしいですか?**"此时选择YES就可免费得到2万**ペラ**，不但借款限额维持6万**ペラ**，这2万**ペラ**也不用还。只要重复以上步骤，就不用再为钱烦恼伤神。

隐藏秘宝A：先和**アリの**大国中除**アリの**女王以外所有的人谈话，并打倒**ギバラ**。回**イルメルダ**地方去，和**マブーチ**的地下牢房中的女神の光谈话。说完后会遇到两只叫做"**メガネウラ**"和"**デスアカネ**"的敌方角色。打倒他们可得秘宝"**テスタメントA**"。虽只能用一次，却可把等级升至100。

隐藏秘宝B：在**ブゾン**地方，先打倒在**アアイナルタワー**前的**レッドドラゴン**。然后回到路上，渡过浮桥，并与在桥附近的士兵谈话。完成以上步骤，会遇到3只叫做"**ゲームボーイ**"的敌方角色，打倒他们就会取得"**ミレニアムB**"。这个宝物可以让玩家在原野上恢复HP，相当好用。

隐藏秘宝C：在**サダアム**地方打倒叫做"**ファワト**"的敌方角色之后，到**シュメルの**塔去一下。进入之后和里面的魔法师谈话，紧接着将会和"**隐れCHR2**"战斗。打败它，即可获得隐藏秘宝"**ペンタドラゴンC**"。这个秘宝可使你的"**メガフラッシコ**"的A～D全部补满，不赖吧！

不会和同伴分开：在**ルーファス**地方和在**ファイナルタワー**前面的士兵战斗时，请用**ドール**的魔法"**テレポート**"。如此一来，所有和同伴分离的事件都不会发生，可以带着同伴们继续冒险之旅。

不需要ウストの水晶也可以：当进入**ルーファス**地方的洞窟后，一步未动时即准备使用"**ケムケム**"，再选NO放弃，即使没有**ウストの**水晶也可在洞中自由行动。

有两个チャプター：在**ルクスの**塔，若**チャプター**的身体被**ヒュリウス**控制而进入战斗的话，**チャプター**会衰弱一些。此时请使用**ドールの**魔法"**ファイアボール**"，若能有效使出，**チャプター**就会变成**カプセルミンスター**。打倒**ヒュリウス**之后，**チャプター**又会成为同伴，加上刚刚战斗时收服的**チャプター**，就会有两个同时加入战斗。

赚钱法：在**マガンダ**地方的**ラピアの**塔出没的**キッドン**，打倒之后只要卷动画面离开就会再度复活。每打倒一次就能赚到3万**ペラ**，是个不错的赚钱场所。

让气泡动起来：在标题画面时，按十字键的左右，气泡的流向会随你按的方向改变喔！

得到想要的物品：一拿到**マジックカプセル**就马上储存进度。然后不断开**カプセル**，若不满意出现的物品就RESET重玩吧！

阿蕾莎Ⅲ
アレサⅢ

¥4800/YANOMAN/卡带/'92.10.16/RPG

以**マテリア**和**ドール**为主的冒险RPG。从"阿蕾莎Ⅱ"的世界出发，到过去的时空旅行。系统基本上和前作相同，但在"阿蕾莎Ⅲ"中队伍的同伴之间可以互相聊天，战斗时也有采用动画来表现，增加不少新的乐趣。

秘技

隐藏秘宝1：先到**ハロハロの**町的**ストアハウス**去一趟。然后再到最左边靠上面的房间，找到从最左边自上方数过来第2个木箱。碰一下这个木

箱，就会找到秘宝"ARETHA1"。这是个可恢复全体队员 HP 的宝物喔！

隐藏秘宝 2：先找到**ハロハロの**町的**ストアハウス**，到其中最右边上面的房间。然后到房间左侧排成一排的木箱当中，由上数下第 2 个木箱旁边，碰一下，你会找到秘宝"ARE THA2"。这是一个能使队伍全员的等级提升至最高级的超级隐藏秘宝。

隐藏秘宝 3：突破**チャカの**巷后，回到旧**アレサ**城的路上有一条往北延伸的路。沿着这条路走到尽头将遇到两只叫做"**ゾッピッピ**"和"???"的怪兽。打倒它们可得隐藏秘宝"**ペンタドラゴン**"。这个宝物能一次补满"**マチョビチン**"的 A～D，"**シンデクレヨン**"及"**カイロゾン**"，可说是非常有用的超级宝物。

隐藏秘宝 4：沿着**ゾッピーのトリデ**的左边那条路走到尽头，隐藏角色"**ゲームボーイ**"就会出现。打倒这叫做"GAME BOY"的怪兽，便可拿到宝物"**ソングマスター**"。这个宝物可以完全补充"**メガフラッシュ**"的 A～G。

茶茶丸冒险记 3
茶茶丸冒険記 3

¥3900/HUMAN/卡带/'91.8.2/RPG

这款游戏是个简单的动作 RPG，玩家要拿着剑当武器一边打倒敌人，一边往塔上层爬，目的是打倒在塔最上层的魔王**ヤノノフ**。为了要跳过障碍物及地上的大洞，必须熟练跳跃的动作。塔里有许多难解的陷阱。

秘技

怪兽图鉴：先在迷宫中按 SELECT 键，叫出楼层数的显示数字。此时依序按上、下、START、右、START、右、左、A 键，按完之后，就会出现怪兽的图鉴，可从中得知怪兽的强度。

超级中国人 2
スーパーチャイニーズランド 2

¥3980/CULTUREBRAIN/卡带/'91.11.29/RPG

从前作的动作游戏，变成和 FC 版相同的动作 RPG。故事内容则算是 FC 版的续编。在平常情况下，游戏中的战斗画面都是纵向或横向卷轴的动作场景。只有在对头目时例外，改采用指令战斗的方式进行。

秘技

指令战斗模式：先在输入密码时输入"**みたな**"，然后选"**おわり**"结束输入。接下来再输入密码"**つええ**"或"**こいつ**は**つええ**"，又可以再输入一次密码，再输入"**たたから**"，就可以从五只头目当中挑出一只，在指令战斗模式下战斗。

买东西的密码：输入密码"**かいもの**"，就可以看到道具的代码，任君选购。

说明书上的密码：输入说明书上记载的密码"**むちねほねま　あせほあいた　あたううおう　せこおちしのおの**"，就可以从游戏的中间开始玩。

超级中国人 3
スーパーチャイニーズランド 3

¥4200/CULTUREBRAIN/卡带/'95.1.13/RPG

使用中国功夫或气功和妖怪战斗的动作 RPG。在这代中仍可玩到系列游戏的传统而熟悉的找宝物或逃出迷宫等等的副游戏。当然绝对少不了最流行的两人连线功能。

秘技

最高金钱密码：输入密码"**まかしとき**"，虽然会从游戏最开头开始，但是不用担心，主角不但已经五十级，身上钱也全满。

传说
レジェンド

¥4500/QUEST/卡带/'91.5.31/RPG

这是款相当正统的 RPG 游戏。游戏中，玩家和其他 3 位伙伴一起在村、镇、城堡、塔及原野等地进行冒险。

秘技

持有道具变成无限：首先，让第 1 位角色的道具包含"**やくそう**"和"**どくけし**"在内，成为全满状态。第 2 位角色则不要持有任何道具。其后，在此状态下让第 1 位角色购买"**まほうのかぎ**"的话，第 2 位角色就会持有无限的道具"**まほうのかぎ 0**"。

攻击力保留：首先，让队伍的所有成员都成为持有道具全满的状态。接下来，从宝箱获取武器时，画面上会出现"**なにかすてますか**"的讯息。此时，将队伍中任 1 人装备的武器丢弃。如此一来，即使角色未装备武器，原来的攻击力却不会下降。若装备上其他武器，攻击力还可加算进去。

轻松打倒头目的方法：首先，不要和**アザルー**战斗，然后直接打倒最后的魔王**ギルゼオン**。接着，和**ポート・ダークサンド**和**パンドラ**谈话。谈过话后再和**アザルー**谈话便可不战而胜。

赚钱的方法：到**グリーンキャッスル**的道具店购买"**きつけぐすり**"然后卖掉的话，将可赚取差价。在此，玩家以 5 元的价格买进"**きつけぐすり**"，却能以 12 元的价格卖出。

丛林战记
ジャッグルウォーズ

¥4800/PONY CANYON/卡带/'91.6.21/RPG

GB 上第一款爆笑 RPG。游戏目的是要救出被丛林盗猎组织"ゴート团"掳走的"**ジャングルパパ**"。战斗是采用指令输入的型式进行，在玩家的冒险旅途当中，会有许多丛林里的动物成为你的同伴，在战斗时助主角一臂之力。快来帮助主角维护丛林的和平吧！

秘技

RPG

把道具保管所变成道具屋：先组成三个人的队伍，然后把主角的物品栏想办法塞满。到道具保管所去取回道具，此时同伴"ミオ"会想替主角拿，选"やだよ"拒绝，结果道具存放所会变成道具店，可以在此买道具。

道具发生变化：把主角的道具栏塞满，然后到道具保管所去领回道具。此时同伴ミオ会想替你拿道具，若让他拿，则取回的道具会和想取回的道具不同。回到道具保管所一看，发现原来应该已经领出去的那个道具，却还好好的在道具保管所。

拿到3倍的经验值：首先在战斗时对我方队员全体施放咒文"アナク"，接下来如果敌人施展能攻击我方全体队员的咒文，而最前头的队员将其反弹后，反弹造成的损害能打倒敌人的话，第二、第三的队员也会反弹咒文打死同一个敌人，得到三倍的经验值。

免费寄放道具：在钱数是0的状态之进入道具保管所寄放道具，就能免费寄放。

增加钱的妙法：在港口的サーカス小屋中，等事件终了时，交替地重复答应及拒绝サーカス小屋主人的请求，每次答应时就有钱。

洞窟诺亚
CAVE NOIRE

¥3800/KONAMI/卡带/'91.4.19/RPG

游戏目的在通过四个迷宫的考验，以获得称号。移动和战斗时采用回合制，由怪兽和主角轮流移动或攻击。主角可以借助秘宝的帮助增强自己的力量，以帮助主角顺利达成各处迷宫的目标，早日获得称号。自认非路痴的人，欢迎来挑战。

秘技

可以看到作战记录：在标题画面之后会出现ギルド的脸，请在这个画面时按住十字键的左和START键不放，再按B键。如此就可以看到你过关的次数和挑战的次数。

怪兽制造厂
モンスターメーカー

¥3500/SOPHIA/卡带/'90.12.22/RPG

本款游戏是使用卡片的RPG游戏，游戏中的人、城镇、迷宫…等等都是借由卡片形成的。游戏的系统也是以卡片来进行战斗。迷宫以及迷宫内的道路…等等都是由卡片来隐藏起来，玩家必须一面掀开卡片，一面前进才行。

秘技

不管事件：刚开始时，玩家要准备道具"オープン"（在フル城或ノルド城的道具屋有卖）。然后进入迷宫之中，然后走到有事件卡地方的附近，使用"オープン"的话，则附近的卡片全部都会掀开来，如此玩家便可看到事件卡的事件了。然后玩家要让主角走近事件卡，按下SELECT键之后，便会出现选项，然后再进入"ステイッ"或"并べ替え"的画面，再取消回到原画面，此时即使主角通过事件卡的上方，也不会发生什么事件，真奇妙！

赚大钱：首先，要从在城堡地下道的"魔物使"那儿买4张コボルトカード，每一张价值50个金币。再马上将那4张卡片交换成2张ゴブリン。再将2张ゴブリン交换1张ボーグル之后，再将其卖出，就可以赚205个金币。

等级无限上升：首先，从パイル山带回ボールガード，在ノルド城提升等级。此时，当被问"要去龙之山吗?"时要回答"不"。然后将游戏储存起来关掉电源，再利用按关来开始游戏。此时ボールガード又会回到パールガード带回城中提升等级。如此地反复操作，便可简单地提升等级了。

ヌート有2位：玩家要准备道具"非常口"，并将队伍人数变为2人，然后去ケフル城，让魔术师ヌート加入队伍，并且进入王妃サヤサリン的梦中。之后，在战斗中使用"非常口"的话，就能从梦中逃出来，此时，是在魔术师为伙伴的状态。在此状态下再去ケフル城让魔术师ヌート加入队伍的话，就会有2位魔术师。

鬼忍降魔录 ~ ONI
鬼忍降魔録 ~ ONI

¥3800/BANPRESTO/卡带/'90.12.8/RPG

主角是忍者，而敌人是妖怪的一个日本风味RPG。主角同时拥有人类和鬼两种形体，不论何时皆可变身，可视情况而活用两种形体。另外主角亦能使用多种忍术。

秘技

发生和忍术同样的效果：在没有精神力的状况下和敌人战斗，并故意使用忍术。此时会显示"せいしんりょくがたりない"的讯息提醒你精神力不足。不理它而选择"たたかう"，会出现和忍术一样的效果。

料理大战
モグモグ GOMBO

¥4800/BANDAI/卡带/'95.6.16/RPG

这是以小孩子作料理的节目为蓝图而制作的RPG。主角为了救被海盗抓走的母亲而冒险。在冒险的途中，要学会一些料理的作法，再利用料理来解决一些事件。

龙战士
ドラゴンスレイヤー

¥3090/EPOCH/卡带/'90.8.12/RPG

寻找各种秘宝增加力量，目的在打倒三个头的恐龙。游戏中增加力量的方式有点奇怪，必须把找到的秘宝带回家中，才能增加力量。十分特别。

秘技

立刻从第二关开始：在开头画面出现时，按上、下、左、右、A键之后，马上从第二关开始。

龙战士外传
ドラゴンスレイヤー外傳

¥4500/EPOCH/卡带/'92.3.6/RPG

主角的使命就是要封印住四只复活的邪恶巨龙，让世界再度恢复和平。主角可选择"骑士"、"魔法师"、"猎人"、"タンカー"四种职业中的一种。每种职业的攻击方法及遇到的事件都各有不同，可以多玩几次。

秘技

把主角变成ほろほろ鸟：在输入名字的时候，输入"ほろほろ"，如此一来，不论玩家选择什么职业，主角都会成为ほろほろ鸟的模样，而且一开始就拥有事件宝物"ほろほろの羽"。但是各职业的攻击方法，以及故事内容却没有变化。

一挥剑就减 HP：首先以ナイト（骑士）开始游戏，取得クラウンラスの剑。到恶龙之外的其他头目房间里，挥动クラウリラスの剑，结果打倒敌人的数字不断增加，HP 则不断减少。

轻松提升 HP 和 MP：在这个游戏当中，一个画面内会出现的敌人数目是固定的，因此在敌人出现处附近打倒敌人之后，敌人会不断出现。利用这一点，玩家可以让主角站在敌人出现处之前，连按 A 键就可不断打倒敌人，轻松提升 HP 及 MP。

乱马 1/2 格斗问答!!
らんま 1/2 格劇問答!!

¥3980/BANPRESTO/卡带/'93.8.6/RPG

本游戏是以漫画以及卡通的"乱马 1/2"为题材。在原作故事模式中，本游戏的原创角色イザナミ和イザナギ将会登场。本游戏系统的特色是，RPG 的战斗画面会变成猜谜问答，是一种新鲜的系统。

秘技

最强的乱马诞生：玩家在输入密码画面中输入"しゃんふう？かわいい"的密码之后，从第一章游戏开始。此时，进入战斗画面时，乱马的状态会变成很高，而且战斗指数也会有 992 点。玩家可将此战斗指数分配一下，便可以制造出所有能力值为 640 的超强乱马。便可以轻松过关。

梦幻世界
ゴッドメディスン

¥4500/KONAMI/卡带/'93.7.20/RPG

本游戏的故事相当奇特，三位主角ナオト、ミキ、ケンスケ会在游戏的世界和现实的世界之间，来回游走战斗。各角色所能装备的武器是固定的，将武器和魔力之源——宝石配合使用的时候，能够发出特别的攻击。

秘技

道具增值大法：首先在战斗时叫出道具栏，选择有表示个数的恢复体力道具。在选择使用在谁身上的画面时，选择キャンセル取消。接下来一直选择キャンセル，直到要选择逃跑或战斗的画面时才选择"たたかう"。如此刚刚你选的道具就会增加一个。不断重复上述步骤，道具就可以无限增加。

魔法骑士雷亚丝 2
魔法騎士レイアース 2nd

¥4500/TOMY/卡带/'95.10.27/RPG

本款游戏是以卡通为蓝图而制作，为前作的续作。在这次游戏中，主角为了夺取回被色彩大盗偷走的颜色，必须光、海、风三个人在异世界同敌人奋战。和前作一样，本游戏的配音也是请原配音担任。

秘技

音效测试模式：在标题画面之中，当光标显示能选择"はじめから"或"つづきから"时，连续按 32 次 B 键，此时画面就会切换成音效测试模式的画面。在此模式中，玩家可利用＋字键的上下选择项目，左右改变曲目并按 A 键决定歌曲。如果玩家按了 B 键的话，就会回到原来的标题画面。

变成访问者：首先，玩家要在妖精之村打倒ラテック，然后出去到村外，再从藏匿村内的壶子的左侧调查，如此主角会变成了访问者了。之后，如果玩家再度前往调查壶子，则会被别人赶走。

魔法骑士雷亚丝
魔法騎士レイアース

¥4500/TOMY/卡带/'95.6.2/RPG

本游戏之中将会出现超人气漫画家集团"CLAMP"所画的人物。玩家可以享受到在漫画和卡通之中所没有且不一样的原作故事。其中的配音也很不错哦!

秘技

音效测试模式：玩家在标题画面之中，按 32 次 SELECT 键。然后进入音效测试画面。在此，玩家可听到背景音乐，效果音以及在游戏之中出现角色的台词。

魔法阵 骨碌骨碌
魔法陣グルグル

¥3980/TAKARA/卡带/'95.4.28/RPG

本游戏是以同名的漫画为原作制作的。玩家可以从勇者ニケ或魔法师ククリ之中选一人出来当主角冒险。战斗则是在 10 种迷你游戏之中进行的。玩家可以在本游戏中享受和原作一样故事般的对话乐趣。

秘技

"超级困难"：开始游戏时，玩家在"迷你游戏"之中选择"单打迷你游戏"，将光标将游戏等级移至"困难"再连续按控制器 I 的上方，此时会出现"超级困难"的等级。若是要选择"双打迷你游戏"的话，则要连续按控制器 II 的上方就可以。

最强＆最弱的等级：玩家在要玩迷你游戏之前的设定画面之中，当游戏显示出设定的难易度时，按 5 次十字键的下方。然后，将游戏的困难度选择比"容易"还低的"超级容易"，若游戏难易等级选择。"超级容易"的话，即使游戏中一些困难度颇高的迷你游戏，玩家也能轻而易举地过关。另外，以相同的方法，在设定游戏难易度的画面中，按 5 次十字键的上方的话，则游戏的难易度会从"困难"变成难度更高的"超级困难"。

RPG

魔界塔士 2
SA・GA 2

¥4800/SQUARE/卡带/'90.12.14/RPG

GB 独有的 RPG 第二作。系统上做了许多改良，例如在战斗画面上，队伍的编成上，还有被干掉的时候，可以在原地复活的设计。游戏中也会出现 NPC(机控角色)。目的是到六个世界探险，收集多达 77 种秘宝。

秘技

吃怪兽肉的方法：把你现在自己的怪兽种族，和想要吃的怪兽肉的种族从下面表 1 中找出来，再对照底下表 2，就可以知道变身后的族别。再将现在自己怪兽的 A 值和要吃的怪兽肉的 B 值找出来，然后把 A 加上 B 得到一数字，若此数字在 11 以下则该数就是变身后怪兽的 A 值，若在 12 以上则减 12 之后余数就是 A 值。将此 A 值和先前得出的族别配合查表 1，就可得知变身后的怪兽种族。

音效测试：当标题画面出现时，同时按 SELECT、START 及 B 键，原本的"**はじめから**"、"**つづき**"的指令会变成"**サウンドテスト**"和"**ミュージック**"两个选项。在此可以听到 57 种效果音和包括音乐盒中听不到的两首，共 19 首音乐。

音效测试的另一种进入法：随便找一个资料储存栏，把储存的次数弄到 99 次，然后在标题画面选择"**つづき**"，在储存画面时将光标指在 99 次的资料栏上，同时按开始，选择及 B 键即可。

HP 加到最大值：首先在原野画面上储存进度，关掉一次电源再打开。再开始游戏时，打倒一开始就出现的怪物，看一下前面的角色是否有增加了点 HP，如果有就表示成功。再来要记住打倒怪兽时的武器，然后一步也不要移动，就地再储存进度。储存完后，不断重复以上步骤，就可以不断增加 HP 的数值，甚至加到最大值。

卖"カウンター"赚大钱：让怪兽同伴变身成像アサシン之类，拥有特殊能力"**カウンター**"的怪兽，然后就可以把**カウンター**用 272823 的高价卖掉。

给予敌人严重损伤：先把"**ネコのツメ**"和"**かそくそうち**"装备好，然后在战斗时不断使用"**かそくそうち**"，直到把提升的**すばやさ**全部用光。之后在使"**ネコのツメ**"攻击敌人时，就可以给予敌人严重损伤。

えのき变主角：在标题画面选择"**はじめから**"，输入名字之后，在画面切换之前赶快按 SELECT 键，结果在你输入名字的主角下面，出现 3 只 HP 为 0 的"**えのきもどき**"，接下来把排在前头的主角和底下的换位置，再按 B 键解除位置交换的画面，就可以用**えのき**当主角开始游戏。这个**えのき**一开始就持有 8 支使用次数为 0 的**バトルハンマー**，没有任何特殊能力，也不能吃肉变身，但可因战斗增加能力及 HP。

用装备恢复メカ的 HP：**メカ**(机器人)的 HP 若有减少，叫出副画面选择"装备"指令。选没有使用次数限制的防具或其他道具穿到**メカ**身上再脱掉，HP 就会恢复少许。

利用垃圾箱：叫出副画面底下的道具栏，把光标移到"**ゴミ箱**"(垃圾箱)上，按两次 A 键。此时角色的图像视窗会出现，把光标对准人类或**エスパー**(超能力者)，按 A 键。此时若秘宝的数目是 29、30、36、47 时，会恢复 HP；若是 68 个则**すばやさ**(速度)会提升，但用太多次时**マギ**会降成 0，秘宝数也会减少。另外机械人及怪兽不能使用此秘技。

乘龙移动术：在**レース**场景比赛骑龙时，骑在龙上使用特殊能力"**テキレポート**"(传送术)到任何一个城镇去，就可以任意骑龙到处走动。

表 1

怪兽的族别系统				
ア	イ	ウ	A	B
蛙	蛇	龟	1	1
鲨	鱼	蟹	2	2
蜘蛛	甲虫	蝶	3	3
スライム	ミミズ	目玉	4	4
岩	ゴーレム	剑	5	5
茸	花	木	6	6
骸骨	ゾンビ	幽灵	7	6
鬼	恶魔	妖精	8	7
昆虫人间	狼男	蛇女	9	8
虎	马	キメラ	10	9
翼龙	鸟	鸟人间	11	10
蜥蜴	恐龙	ドラゴン	0	11

表 2

怪兽族别系统	ア	イ	ウ
ア	ア	ア	イ
イ	ア	イ	ウ
ウ	イ	ウ	ウ

魔界塔士 3
SA・GA 3

¥4800/SQUARE/卡带/'91.12.13/RPG

"魔界塔士"系列继第三部作品，也是系列的完结篇。以过去、现在、未来、异次元为舞台，找出被分成十六部分的**ステスロス**。前作中颇受好评的变身系统，这一代略作改良，随着等级上升也可以变身。

秘技

奇怪的现象：首先使用**サモン**潜入海底，接下来按住十字键的任何一方不放，按 A 键浮到海面上。此时若你操作的角色会有移动一步就表示成功。陆地会被切成好几块，在使用**サモン**的状态下也能爬到岸边的一小部分。

一开始就拿到战斧：游戏一开始在**バトルトレーナー**中战斗时，把**メルローズ**身上带着的**バトルアクス**(战斧)移到物品栏中，如此一来在战斗结束的时候，原本拿掉的战斧还在他身上，物品栏里的战斧也还在。

不需要口令：先在基地之前等待，等到门口的

人坐上车之后，只要车子一动，就让主角跟着一起移动。不久之后那部车子会停下来，里面有人下车走近守卫。趁守卫和从车上下来的人之间的距离剩下一个人分的时候，利用跳跃钻入两个人之间的空间。再来只要能顺利跳过守卫的头上，就可以不需任何口令，大大方方地进入基地了。

用テレポ攻击：战斗时，用魔法指令中的"**テレポ**"攻击敌人，一击就可以打到敌人。

奇怪的现象Ⅱ：搭乘**ステスロス**在地图上移动时，按住十字键不放，然后按B键。结果主角们会陷在萤幕当中，动弹不得，当你想要移动主角时，整个画面会变得一团糟。

只有两个人会受损：在战斗当中遇到敌人的全体攻击时，将队伍中2人选择"**まもる**"，另外两个人当盾挡住攻击。结果负责承受攻击的两人会连防守的人的损伤一起承受下来。

加快指令执行：在战斗当中选择指令的时候，持续按住SELECT键及A键不放，结果比起使用A键连按来选择指令，用这个方法会更快速地执行指令。

免费卖道具：当身上所带的钱达到最高值999999时，不管你卖什么道具，售价都只有0而已，真是亏大了。

"好痛"：在你要钻进被窝的时候或要移动到桥下的时候，按B键用跳跃的，就会出现"**いたーい**"(好痛！)的讯息。

提升サイボーグ的HP：把在战斗中使用会消耗掉的道具装备到**サイボーグ**身上，可提升**サイボーグ**的HP。若在战斗中使用那个装备的道具，提升的HP就会保留不变。重复以上步骤，就可以无限以提升**サイボーグ**的HP。

突破结界：乘坐**ステスロス**冲入结界快要被弹开的那一瞬间，按B离开**ステスロス**，结果主角们就能突破而进入结界中。

离一步远说话：和头目间还有一步的距离时，同时按十字键的上及A键，结果离敌头目一步之遥就可以跟头目说话。

魔界塔士传说

魔界塔士 SA・GA

¥3500/SQUARE/卡带/'89.12.15/RPG

本款游戏为"太空战士"系列的另外一延伸RPG游戏。玩者可以从人类、超能力者、怪物3种生物中，选出主角，而且另外3位伙伴也会加入队伍。玩家在原野上移动并使用选择性指令战斗。

秘技

音效测试：玩家在标题画面中，同时持续按住十字键的左、B键以及START键2、3秒之后再放开，则可进入音效测试了。

超级角色：将主角设定为人类女生而以"0001"命名。第2位则任何种族皆可以，要以"0002"命名。第3位也是任何种族都可以，且以"0003"命名。然后，游戏开始后马上将主角的武刀卖掉，以那些钱各买2个**すばやさの素**和**力の素**。之后，将主角和第3位角色的顺序调换之后再调换回来，用B键让主角使用1个**力の素**。这次，再将主角和第2位角色的顺序调换之后再调换回来，用B键让主角使用**すばやさの素**和**力の素**。因此，除了力量之外，主角的能力高达99。另外，同上述设定开始游戏，卖主角武刀后，换成买4个HP200。然后，将主角和第2位角色的顺序调换之后再调换回来，再用B键让主角连续使用4个HP200的话，HP会高达999。

提升超能力者的HP：如果利用B键让超能力者使用HP200的话，其HP会随机率的高低而提升。

连续使出最后一发：玩家准备2个"**パンチ**"，让一方的"**パンチ**"使用次数剩下1。在此状态下，再使用另一方"**パンチ**"，则可以击出有最后一发威力之拳。

	シヴァ	スザク	ゼノン	ジン	ヴェシュヌ	ワイアーム
シヴァ	——	アシュラ	オーディン	オーディン	アシュラ	バズス
スザク		——	バズス	バズス	オーディン	ロキ
ゼノン			——	ロキ	バズス	ロキ
ジン				——	バズス	ロキ
ヴィシュヌ					——	ロキ
ワイアーム						——

女神转生外传 最后的圣经

女神轉生外傳 Last Bible

¥3500/ATLUS/卡带/'92.12.25/RPG

为"女神转生"系列的外传。玩者可以在游戏中将恶魔们合体，制造出更强的新恶魔。原作的游戏是采用3D移动画面，外传则采用连初玩者也能安心玩的2D画面。是款评价颇高的RPG游戏。

秘技

让ガイアマイスタ成为伙伴：在破关之后会出现制作群的资料，然后此时随便按按键，如此玩家便可以在冒险结束后的世界旅行。玩者不防去一些特定的地方，跟守在那里的角色说话之后，它就会成为伙伴。而那些所谓的特定场所，请玩家自行参照下表。

名　字	得到伙伴的地方
ルシフエル	オアシス之洞窟
ミカエル	ノヴア・ラムー
バアル	ソード之巢
ベリアル	バロ之岩石

取得同伴的最强装备：当玩家到达**テラ**后，从**ルシフエリウム**往北走7步，往西走8步。然后，可以进入在地图上没标示的魔兽洞窟。在洞窟内，玩家可以得到**アルファ之剑**、**アルファメイル**、**オメガ之剑**、**オメガアーマ**四项道具。把这些得极不易的道具分配给其它2位同伴的话，就可以成为最强的防具和武器了。

能将超强魔兽合体：在破关之后，玩家可以参

RPG

照上页下方表格,来将魔兽合体。可合体出アシュラ、ロキ、オーディン和バズズ 4只超强的魔兽,值得玩家一试。

女神转生外传 最后的圣经Ⅱ
女神転生外傳 Last Bible Ⅱ

¥5300/ATLUS/卡带/'93.11.19/RPG

本游戏为"女神转生外传"系列的第2作。前作中的仲魔系统以及魔兽合体系统仍保留。而且,这次依月亮阴晴的变化,会影响与怪物之间的战斗和对话,请玩家注意。

秘技

让バグ魔兽成为仲魔: 玩家将魔兽先寄放在魔兽调教师处,过一阵子再去领回。此时按 SELECT 键之后,选择"はい",然后再领走魔兽。此时,玩家所领回魔兽的名字会变成"バグ"。接下来玩家再去跟魔兽调教师谈话,又可以领走同样的魔兽。玩家若一直重复此项程序的话,则就可以取得许多バグ魔兽来成为你的仲魔。

最强的角色: 玩家从最初的故事模式开始,将主角的名字"ユーリー"改成"ポンです"的话,主角在一开始的攻击力和防御力都是在很高的状态之下。

魔兽的特殊攻击: 在战斗时,玩家输入魔兽的指令时,将光标移至"こうげき",按 SELECT 键之后按A键。此时魔兽便可以使用特殊攻击。若敌人有2种以上时,玩家可将光标移至想使用特殊攻击来攻击的敌人,再按A键决定便可。

查看怪物模式: 首先,玩家在故事模式中开始游戏,将主角的名字从"ユーリー"更改为"モンスター"。然后,不需更改其他2位同伴的名字,再选择结束。此时会切换成查看怪物模式,玩家每按一次A键,就可以看到不同怪物的图表。玩家可以利用此模式来弄清楚怪物们的详细资料。

蛋的变更方法: 首先,让蛋加入队伍行列,让他排在队伍的最前面。然后,就保持此状态和敌人交战,在战斗中我方都不要攻击敌人,只要一直守护住蛋就行。此时,当蛋受到敌人的攻击时,守卫的其他人也会受到创伤,此时会出现"たまごは ××のいたみをかんじた"的讯息。然后,当我方人员每受一次攻击,则蛋 HP 会增加下去。只要一直反复此动作的话,蛋的 HP 会超出 100,然后蛋便会开始破裂,魔兽就会从蛋里面跑出来。

带着方舟: 玩家将方舟放置在靠近近海的地方,然后,利用航海用船将方舟随着离开,此时方舟就会放进航海用船的里面了。

密 码	效 果
ひみつ	可以看到情报资讯密码
おそい	可以看到便利密码
したい	可以看到道具屋的资讯
みせて	可以看到等级0的状态
おけつ	可以看到游戏的结局
まかしとき	从最初开始而且等级和拥有钱数为最高
さあこい	从隐藏场景开始而且等级和拥有钱数为最高

骑士之谜
ナイトクエスト

¥3600/TAITO/卡带/'91.9.13/RPG

这是一款打倒哥布林王以成为国王直属骑士的 RPG 游戏。因为在原野画面能看到敌人,所以可以回避敌人,一接触到敌人时马上切换成指令战斗画面。若集中攻击敌人的弱点,能给予重大创伤。

秘技

最强状态: 在密码接关的画面中,输入"ああべああ ああああああああああべ"密码后开始进行游戏,玩家可发现主角一开始的等级便达到了31,而且还装备有骑士剑以及骑士铠甲。如此便可较轻松地破关了。

免费回复 HP: 重新输入从国王那得来的密码,就可以让角色的 HP 值回复到最大。

有趣的密码: 将"ないとくえすとはさいこうれべる"密码输入时,则可以从等级21开始玩。若输入"ないとくえすとさいこうれべるだ"密码时,则可以从等级31开始玩。

人生游戏传说
人生ゲーム傳說

¥3980/TAKARA/卡带/'91.6.28/RPG

玩家将扮演幻想世界的冒险者,和其他人比赛能赚多少钱,然后到达国王所在的地方。随着停留的格子不同,会发生不同的事件。游戏中有转职的系统,再加上和怪兽的战斗,使这个游戏有丰富的 RPG 要素。

秘技

看地图秘密: 轮到自己的时候,等到"○○さんの番です"的讯息一出现,按住选择键不放再按A键,就可以用十字键移动地图来完整地看一遍。但如此一来也会使你这一次的走动机会被跳过,完全不能移动。

忍者乱太郎 GB
忍たま亂太郎 GB

¥4800/ CULTURE BRAIN/ 卡带 /'95.12.27/RPG

本游戏是由实习忍者3个人组队,一起寻找书卷的爆笑 RPG。原野上的战斗为动作战斗,而打头目的战斗则为指令战斗。

秘技

敌人不会出现: 一面不停按着十字键,一面移动,则直到打头目之前,敌人都不会出现。

各种密码: 玩家只要按照本页左下方表格中的密码输入的话,就会看到表中所列出来的各种效果。值得

玩家一试！

萨德传说 II
ザードの伝説 II

¥4900/大东海/卡带/'93.2.19/RPG

受欢迎的 RPG 的续篇，由总计 4 个章节的舞台构成。在城镇中只要用光标指出想去的地点，就可以轻易地移动。旅行当中，海洋或山脉之类的背景会随着时间而变化。战斗时随着和敌人距离的不同，会产生有利或不利的情况。

秘技

音效测试：在输入英雄姓名的画面中，输入姓名"**サウンド**"，然后替女英雄适当地命名，即可切换至音效测试画面。在此玩家可以用十字键的左右来选择自己想要听的曲子，然后按下 A 键播放即可。

塞尔达传说　梦中看岛
ゼルダの伝説　夢をみる島

¥3900/NINTENDO/卡带/'93.6.6/RPG

在 SFC、FC 上非常有名，大家都很熟悉的"塞尔达传说"系列，也在 GB 上出现了。这部动作 RPG 的目的是要从一个叫做"**コホリント**"的小岛上逃出。玩家必须打倒潜在岛上的头目，收集脱逃所必须的**セイレーンの**乐器。

秘技

不可思议的卷动现象：当**リンク**移动到画面边缘时，下一张地图画面就会卷动进来。趁这个卷动开始的一瞬间，按下 SELECT 键，叫出**コホリント**岛的全部地图。在这全部地图的画面上，先按住想移动的方向不放，再按 SELECT 键回到原来的画面，**リンク**就会移动两画面的距离。拿这个秘技到处试看，有些以前没办法进入的地方，现在也可以进去哦！

在钓鱼池的怪现象：在钓鱼池决定不再钓鱼时，会出现"**もっとじょうわつ着もたないとだめだよ**"的讯息，此时同时按 A、B、SELECT、START 键，选择"**やっぱりつづける**"的选项，就会残留下**リンク**的影子。另外，穿上蛙鞋下水中游泳，在钓鱼池的左方往右走，就会进入有问题的画面。

便宜买进道具：把想要的道具拿到收银台去，一买下来就立刻同时按 A、B、SELEC T 及 START 键，然后选择"**セーブしておわる**"。重新再载入进度后，玩家会发现可以买到几乎等于免费的道具。

神秘的 BGM：开始新游戏的时候，输入名字"**ぜるだ**"的话，会哔一声之后，发现玩家选择画面的音乐换了。另外若输入"**とたけけ**"，进度档案画面的 BGM 也会变不一样。

展示画面出问题：在"**むらのみなみ**"的洞穴中往下掉的时候，同时按 A、B、SELEC T、START 键，叫出储存进度画面。储存之后结束游戏，再开始时的展示画面就会出现问题。

偷道具：在道具店里拿着道具，趁老板面向上方或右方的时候冲出店外，就可以偷得到道具。但是等玩家再回到道具店，不但会被老板严厉处分，连名字都会变成"**どろぼー**"（小偷）。看样子还是别做坏事比较好。

妖精出现：在**マリン**家的右上方，有一颗树。在此使用**ペガサスのくつ**，撞一下这棵树，就会出现妖精。这个妖精可使角色的生命完全恢复。

不列入计算：当生命值变为 0，**リンク**正在转圈圈的时候，赶快叫出储存画面，储存下来并结束游戏之后，在玩家选择画面上的死亡次数就不会增加。

一定有红心：在横卷轴动作画面时，把出现的**クリボー**踩打之后，一定会出现红心。这时就能充分恢复体力了。

鸡的逆袭：把城镇中的鸡，用剑砍了 35 次之后，从画面外会冲进来一大群的鸡来攻击你。

神秘的讯息：在敌方角色"**パブロブ**"身上撒了信侣魔法の粉之后，和敌人说话，就会看到奇异的"R モト语录"。

道具随便你拿：先带**ニワトリのコッコ**坐上木筏，往最左边的瀑布前进，并从这瀑布的右侧掉下去。此时按住十字键的右上不放，再按 SELECT 键数次。成功的话不但不会掉到瀑布下的水里，还可坐着木筏降落在陆地。接着从这个陆地上的楼梯下木筏，就可抓着**コッコ**自由的到处飞翔，所有的道具都可以拿到手。但在飞行的状态下不能移动到旁边紧邻的地图的，因此玩家必须先降落到地面上，切换画面后再飞起来。

改变台词：带着**マリン**一起去攻击**ニワトリ**很多次之后，**マリン**的台词就会改变。

圣剑传说
聖剣伝説

¥4800/SQUARE/卡带/'91.6.28/RPG

融入解谜要素在游戏中的动作 RPG。游戏目的是要从**グランス**公国的魔掌之下，保护珍贵的**マナ**之树。武器在花时间集气之后，就可以发出必杀技，操作上十分便利又不麻烦。武器除了用来攻击之外，还可以用来破坏开路。

秘技

乘坐矿车到处跑：到禁断の洞窟去，先装好"**さびトレール**"，然后在坐上矿车的一瞬间按 SELECT 或 START 键叫出窗口，然后按住十字键的右不放，按下 B 键后就可乘着矿车到处移动，也可和敌方角色战斗。但当你坐上陆行鸟或陆行船；又或者储存进度后切断电源，这台矿车就会自动消失。

瞬间移动至海底火山：先到**マナの**神殿打倒**ドラゴンゾンビ**。然后走进在**ドラゴンゾンビ**所在位置后方那条弯弯曲曲的小路。走到最上方画面将要切换的地方先储存进度。切断电源再重新打开，继续刚刚的进度。继续往前走，等到画面一切换，你会看到自己已瞬间移动到海底火山上面了。

瞬间移动到カーラ山脉：在离**ビンケットの**馆右方，大概两个画面远的地方装备"**くさりがま**"，然后用**くさりがま**割一些草，让自己操作的角色能移动到画面左上的河附近。在那里把画面左右卷动 2 至 3

RPG

次,就可以瞬间移动至カーラ山脉。但是在没有チョコボット的时候使用此秘技,不但去不了カーラ山脉,连原来的地方都回不去。

用 MAX 攻击瞬间移动:先找到オアシスの洞窟里面,存放有"ブリザトの书"的房间。在里面装备好■系的武器,并集气让武器随时都可以做最强的攻击。接着一边在画面左侧的冰上滑行、一边按十字键的右,让 MAX 攻击带着自己控制的角色向右飞,结果转个 U 字形回来的角色竟然撞进左侧山壁。继续向左前进,就会瞬间移动到奇岩山の洞窟。

从大圣堂瞬间移动:先进ウェンデルの■,在往大圣堂的路前,将自己控制的角色尽量靠近画面边缘,好像要把半个头藏起来一样,然后储存进度。切断电源后再打开,从这个进度再开始。换上切换画面,结果应该到达大圣堂的角色,竟瞬间移到ジャドの■。

利用チョコボ解除危机状态:如不幸陷入"どく"、"もうもく"、"もーぐり"等危机状态时,和原野上的チョコボ交谈,坐上它,然后再下来,危机状态自然会解除。

和■方角色一起移动:当跳跃移动的敌人正好移动到画面上方时,捉住这瞬间的机会,往上方下一个画面移动。如时■■■准,就可和敌人一起到下一个画面。

乘坐チョコボ在雪原上移动:首先乘坐チョコボ到カーラ雪■去,等到出现要和チョコボ分开的讯息之前的瞬间,按 START 键叫出■口,选择"そうだん"。在和チョコボ分开之后马上再选そうだん,坐上チョコボ,就可以坐着チョコボ到雪原上去。

取得最强防具的方法:先把装备品栏位空出一个以上,但把道具栏位塞满。然后在マナの■殿附近,不断打倒后面所列的怪兽,一直到宝箱出现为止。碰一下出现的宝箱,会出现"そんなによくばってはいけませんぜ"的讯息,不要理它,继续碰宝箱。碰了许多次之后就能拿到最强的防具。持有"ゲンジのヨロイ"的是ニンジャ;"ゲンジのカブト"的是デーモン;"イージスのたて"的是マンモー。

用卷动画面来解除危机状态:不幸陷入"どく"、"もうもく"、"もーぐり"等等危险状态时,移动角色到画面的边缘,不断的卷动画面。等到播放的 BGM 变成代表元气状态的曲子之后,就可以解除危机状态。这是个完全恢复正常状态的好办法。

移动旋风剑:装备好剑之后,集气让量表全满,按住 A 键和 B 键不放再按十字键,在施展旋风剑的时候,就能移动一点点。

用マトック攻击:道具"マトック"对于只有魔法才能伤害的敌人,能够给予损伤。

时空战记
時空戦記ムー

¥4500/HUDSON/卡带/'91.9.13/RPG

这个游戏在创造主角的时候非常奇特,就好象警察■合犯人面貌一样,"组合"出主角的脸,而随着脸部组合部分的不同,能力值也会改变。游戏中可同时操纵两队以上的队伍。游戏目的是打倒支配各区域的头目,拯救城镇或村落。和创造人物系统比起来,故事平凡。

秘技

游戏自己■你决定名字:如果玩家输入名字时什么都没输入,就选"おわり"结束输入,不知为何名字就会变成"ちょっき"。

复活的宝箱:首先拿光宝箱中的秘宝,储存进度之后关掉电源。然后再打开电源,选择"つづきから"从储存的进度开始,结果宝箱再度复活,玩家可以再拿一次箱中的秘宝。但是装有在事件中所使用秘宝的宝箱不会复活,玩家不能再拿一次其中的秘宝。真是有点可惜,不是吗!

桃太郎传说外传
桃太郎傳説外傳

¥4500/HUDSON/卡带/'91.12.26/RPG

本游戏是从 NINTENDO 版移植过来的。游戏包含了 3 个短篇童话,有贫乏神、夜叉姬以及浦岛太郎,皆是桃太郎以外的人为主角。每篇剧情皆可记录起来,所以玩家可以从任一个剧情开始也没关系。

秘技

起动时的商标变更:玩家一面同时按 SELECT 和 START 键,一面重开之后,HUDSON 的商标会出现,代替"Nintendo"的文字。

童话大战
おとぎ話大戦

¥4900/四次元/卡带(支援 13 色模式)/'95.8.4/RPG

以耳熟能详的童话故事,如"桃太郎"、"金太郎"等为主题的 RPG。主角就是和这些童话故事的英雄一起冒险,解决一个又一个的难题,帮助需要帮助的人。当然敌方角色也都是童话里大家非常熟悉的鬼怪们,因此玩起来特别亲切。

秘技

水坑之谜:任选一个地图上的水坑调查看看,会发现有讯息出现。如果你马上再调查同一个水坑,又会出现不同的讯息,不断重复调查同一个水坑,可以看到许多讯息。有空,就把讯息都看完吧!

吞食天地
天地を食らう

¥4600/CAPCOM/卡带/'94.4.22/RPG

根据本宫ひろ志先生的漫画,以著名武将争战不已的中国三国时代为舞台的 RPG。故事内容和 FC 的版本相同,玩家要扮演刘备玄德,和结拜兄弟关羽云长、张飞一起朝着统一中国的伟大志向而努力。

秘技

利用"どくばり"赚钱:先在纪州的城镇中买下"どくばり"。买了之后马上又把它卖回给道具屋。此时虽然道具栏里显示卖出价格是 150,但是

道具屋的店员却说"きん 000 08になります"。结果"どくばり"卖了6万元,当场大赚6万元。

陆上行船大法：首先到**カイケイ**的港口处乘船,在**ヨウシュウ**前进。一到**ヨウコウ**之后马上储存并切断电源。接下来再打开电源从刚刚储存的进度开始游戏。此时玩家应该是在**カイケイ**,马上到港口乘船。此时船竟然能够移动到陆地上了。过一段时间船会消失掉,此时玩家若在**ヨウシュウ**附近走动,就会瞬间移动回**カイケイ**,恢复原来状态。

音效测试：在标题画面出现时按住SELECT键不放,再按START键,就会进入音效测试画面。

隐藏迷宫：到**セイシュウ**的城镇中,锻冶屋后面三块排成一排的田的右侧去,就能到隐藏的迷宫去。

维生素王国物语
ビタミーナ王国物語

¥4900/NAMCO/卡带/'92.9.17/RPG

在异世界中居住着一些有着食物以及食器外形的奇特生物,主角将要在此世界中展开冒险之旅。在游戏之中,为了要消去战斗时选择指令的烦杂,玩家可以变更成一个按键一项指令。

秘技

附和模式：在破了整个游戏之后若显示"おしまい"时,则稍待一会儿。然后在画面变成白色之后,就会出现附和模式,可以玩音效测试,全部怪物的名册…等。

巫术·外传Ⅰ
ウィザードリィ·外傳Ⅰ

¥4635/YANOMAN/卡带/'91.10.1/RPG

3D立体迷宫RPG"巫术系列"的GB版。游戏以GB独创的剧情来推展下去,和个人电脑版绝不相同。玩家们熟悉的**ボルタック**商店,**カント**寺院及**ギルガメッシュ**酒场都会在游戏中出现,想试一下迷路的感觉吗?欢迎来试试!

秘技

增加角色及道具：准备好2台GB,用对战连接线连接起来。让两台GB都选取训练场中的"**キャラのてんそう**",要传送角色的一方按下开始键,选择要传送的角色后,开始传送,趁表示传送中的"※"记号还显示在画面上的时候,送出角色的一方把电源切断。此时接收传送的一方会被询问是否要接收传送过来的角色,请回答"**はい**"然后切断电源。做完以上步骤之后,两台GB再打开电源一看,两台GB中都会有刚刚选择传送的角色。也可以把想增殖的道具放在欲传送的角色身上,就可以增加道具的数量。怎么样,[illegible]!

增加咒文的使用次数：让能使用"**マハマン**"和"**マロール**"的魔法师加入队伍中(然后和数目众多,不会逃跑的敌人进入战斗模式。)此时要小心不要把敌人全灭。先念咒文"**マハマン**",在祈愿的事项中选择"**まりょくをかいふくする**"。接下来趁战斗尚未结束的时候,祭起咒文"**マロール**",躲开战斗。成功逃离战场之后,你会发现各等级的咒文使用次数都增加到了九次。这下就不怕咒文不够用了。

使咒文使用次数无限：先把等级七的咒文使用次数用到剩下1次,然后找会使用僧侣咒文"**ハカニド**"的敌人干一架。战斗时先让敌人的**ハカニド**咒文击中,再使出等级七的咒文。结果咒文使用次数变成无限,可以好好用个够。

还能发出咒文：对陷入混乱状态的角色下达指令的时候,按B键回到前一个角色,再按A键回到陷入混乱的角色。如此就会出现"**じゅもん**"之类的指令,使原来失去控制的角色也能施展魔法。

详细鉴定道具：使用"**ビショップ**"的"识别"指令,对不明的道具仍可验出售价及可能装备的职业。

有效使用ランプ的方法：拿到"?**ランプ**"之后,不要拿去鉴定就把它拿来使用的话,会比鉴定过的**ランプ**的使用次数多一倍以上。

重新上升等级：在城中等级上升之后,马上RESET,就可以从等级上升之前的状态重新开始玩。如此一来就可以重复上升等级,到自己满意为止。

转生之书：收集全部的武器、防具和道具卖到**ボルタック**商店中,就能得到转生の书。书中记载了游戏的**パスワード**(密码)。

使储存资料初期化：在标题画面中押住SELECT键不放,按下B键,就能使储存资料完全洗掉。

巫术·外传Ⅱ
ウィザードリィ·外傳Ⅱ

¥4635/YANOMAN/卡带/'92.12.26/RPG

极受欢迎的"巫术"系列游戏外传第二弹。特点是拥有GB版独创的剧情。游戏的目的是要打倒邪恶皇帝,解开城主女儿身上的诅咒。巫术系列的迷宫一向非常困难,但这一次玩家可以依靠提示,轻松畅游广大的3D立体迷宫。

秘技

让属性值全部变成27：先选"**キャラクタのてんせい**",并且替角色取名为"**オール27**"或"**おーる27**"。接着输入暗号:输入方法是以基本密码"ABミミミミミCDE"为骨干,用片假名写成。其中"ミ"的部分照样输入即可,至于A、B、C、D各部分请参照下页下方的表格。其中C的部分,若种族为**ホビット**的时候,请输入"**ミ**",其他的种族则请输入"**マ**"。等玩家照以上步骤输入完成,就可以"做"出一个属性全部27的超强角色。

进入DEBUG MODE的方法：在训练所输入姓名"□—WIZ—□",就会变成DEB UG MODE,可以看怪兽的图片,也可以听BGM。此外,"□"代表空一格,别找半天找不到这个字。

巫术·外传Ⅲ
ウィザードリィ·外傳Ⅲ

¥5150/YANOMAN/卡带/'93.9.25/RPG

第三个GB版独创剧本软件。连地面上的一起算,比前作整整大了2倍的3D立体迷宫。种族从

原来的五种增加为十种，职业■从 8 种增为 12 种，10 种种族和 12 种职业排列组合起来，可以配出许多不同种类■角色，你算得出有几种吗？

秘技

角色■道具增殖秘法：首先准备好两套《巫术外传Ⅲ》■■台 GB，并且用通信连接线连好。然后两人分别开■游戏，组合自己的队伍，开拔到斗技场去。选择"**たいけつ**"开始战斗，然后故意使想增殖的角色，或带有想增殖的道具的角色战败。此时胜■的一方赶快选择"**あいてのパーティから ひとりをうばう**"的选项，把那个战败的敌角色抢过来。之后在战败那一方的画面上会显示"**まず グランタンのさかばで パーティをくんでください**"，此时请切断 GB 的电源。■新开机，到**グランタンの**■场去一看，原本■该被抢走的角色却好好的在酒店里，而胜利的一方■正确无误地■到了那个角色。运用此秘法就可以无限增殖。

附赠■隐藏模式：先到训练场叫出角色命名的输入画面。输入"□—PIN—□"（□记号表示空白），就能进入隐藏模式。在此模式中，玩家可以■到怪兽们的玉照，欣赏魔法■的画面效果；听听游戏■GBM 和效果音。操作方法很简单，只■使用十字键选择■想要的，再用 A ■■定执行即可。

利用陷阱回复 HP：让不能战斗的同伴加入队伍当中，然后找敌人■斗。战斗结束后取得的宝箱上的陷阱如果是"**ぼうれいのむれ**"，不要■破，打开它。如此一来不能战斗者的 HP 会回复一些。

一开始就能创造出ロード：如果**ドワーフ**、**ノーム**、**ラウルク**、**リズマン**这些男性角色的**ボーナスポイント**■ 18 以上，开始就能选**ロード**为职业。请玩家■■心等待。

小红帽

赤ずきんチャチャ

¥3900/ TOMY/ 卡带（支援 13 色模式）/'95.4.28/RPG

本游戏是改编自"**りぼん**"上连载的人气少女漫画。从**チャチャ**、**リーヤ**等 6 个角色当中选择一人，努力通过うらら学园的毕业考试。本游戏备有多重剧情，不管玩■玩几次都不会觉得厌烦。

秘技

隐藏迷宫：输入密码"**ちかにひみつのめいろあり**"，启动游戏后，就可以从实验室的地下进入隐藏的迷宫之中。

快速移动：在迷宫当中，按住 A 键不放，同时操作十字键移动角色，就可以快速移动。

チャチャ变身：选择**チャチャ**代表自己，然后选**リーヤ**或**しいねちゃん**当同伴。游戏开■，不管

基本パスワード		①②ミミミミミ③④⑤				
属性	职业	种族				
		人类	エルフ	ドワーフ	ノーム	ホビット
		①②④⑤	①②④⑤	①②④⑤	①②④⑤	①②④⑤
善	战士	エスアイ	カスケイ	クスチイ	コスノイ	シスアイ
	魔法使い	エセアコ	カセケコ	クセチコ	コセノコ	シセアコ
	僧侣	エンアツ	カソケツ	クソチツ	コソノツ	シソアツ
	盗贼	エタアハ	カタケハ	クタチハ	コタノハ	シタアハ
	ビショップ	オアイイ	キアコイ	ケアツイ	サアハイ	スアイイ
	侍	オイイコ	キイココ	ケイツコ	サイハコ	スイイコ
	ロード	オウイツ	キウコツ	ケウツツ	サウハツ	スウイツ
	忍者	オエイハ	キエコハ	ケエツハ	サエハハ	スエイハ
中立	战士	オオウイ	キオサイ	ケオチイ	サオヒイ	スオウイ
	魔法使い	オカウコ	キカサコ	ケカテコ	サカヒコ	スカウコ
	僧侣	オキウツ	キキサツ	ケキチツ	サキヒツ	スキウツ
	盗贼	オクウハ	キクサハ	ケクテハ	サクヒハ	スクウハ
	ビショップ	オケエイ	キケシイ	ケケトイ	サケフイ	スケエイ
	侍	オコエコ	キコシコ	ケコトコ	サコフコ	スコエコ
	ロード	オサエツ	キサシツ	ケサトツ	ササフツ	スサエツ
	忍者	オシエハ	キシシハ	ケシトハ	サシフハ	スシエハ
恶	战士	オスオイ	キススイ	ケスナイ	サスヘイ	ススオイ
	魔法使い	オセオコ	キセスコ	ケセナコ	サセヘコ	スセオコ
	僧侣	オソオツ	キソスツ	ケンナツ	サソヘツ	スソオツ
	盗贼	オタオハ	キタスハ	ケタナハ	サタヘハ	スタオハ
	ビショップ	カアカイ	クアセイ	コアニイ	シアホイ	セアカイ
	侍	カイカコ	クイセコ	コイニコ	シイホコ	セイカコ
	ロード	カウカツ	クウセツ	コウニツ	シウホツ	セウカツ
	忍者	カエカハ	クエセハ	コエニハ	シエホハ	セエカハ

RPG

哪一个迷宫，随便选一个进入，然后把チャチャ的等级升至特级。再来找到セイレンアロー和ウイングクリス。找到之后进入战斗画面，チャチャ就会变成マジカルプリンセス（魔法公主）。

隐藏角色登场：到うらら学园的中庭最左边的云底下去。在那里按下十字键的上试试看。突然出现了谜一般的隐藏角色。只可惜马上就被传送到其他地方去了。

选择者
セレクション選ばれし者

¥3090/TAITO/卡带/'89.12.28/RPG

为了拯救被黑暗力量迷惑的国王，主角出发寻找希望之剑。这款RPG的冒险成分很重，对话及讯息的情报量也非常多。战斗和会话当然是采用指令，连移动也是用指令选择进行。游戏地图也出人意料，非常广大。

秘技

有趣的密码：输入密码"けけけけ　けけけけ　けけけけ　けけけけ"，或"きとうし　のところ　へいけ"，就可操纵一个等级25，拿到很多道具的角色进行游戏。但是很可惜，不管玩家输入那一个密码，都只能玩到一半，游戏就无法再继续进行下去了。

道具变不同了：在森林中使用"みる"指令，可找到"やくそう"。把身上的"やくそう"装到有7个的状态，再去找到"やくそう"的地方看看，会变成找到"コムギ"或"オオムギ"。若把"やくそう"、"コムギ"、"オオムギ"都带足7个，再去使用"みる"指令，这一次会变成找到"きんかい"。

じい也拥有蛋：首先按照正常程序玩这个游戏，到达カミュ的家。然后回到应该没有蛋的じい家，和じい谈话，じい竟然交给主角第三颗蛋，而这颗蛋但变成了希望の剣ウイッシュ。

自动显示讯息：在战斗以外的时候按下START键，战斗时的讯息就会自动显示出来。

妖怪口袋
ポケットモンスター

¥3980/NINTENDO/卡带/'96.2.27/RPG

玩家在游戏中要将出现的150种怪物捕捉起来，制成一本"怪物图鉴"。玩家可利用对战连线和好朋友交换怪物。另外，由于软件有红、绿两种的内容多多少少会有些不同。

隐忍传说
隠忍傳説

¥4980/BANPRESTO/卡带/'92.2.28/RPG

这游戏是91年12月在GB上发行的"鬼忍降魔录ONI"续编。驱逐妖魔及魔物的退魔师为职业的主角，高野丸踏上冒险之旅。一个队伍最多可有四人加入，使用剑和四种法术打败敌人，向目标迈进。本游戏的音乐可是采用立体声的哦！

秘技

不打倒ぬりかべ也能继续前进：带着孔雀の羽进入东北方的洞窟。在洞内使用孔雀の羽，就能从洞窟的出口离开洞窟。这样就可以不打倒ぬりかべ，继续前进。如果不这么做，就一定要打倒ぬりかべ才能离开洞窟到别的地方去。

樱桃小丸子 零用钱大作战
ちびまゆ子ちゃん おこづかい大作戦

¥3400/TAKARA/卡带/'90.12.7/RPG

可爱的樱桃小丸子在RPG中大活跃。游戏目的是要和别人比猜拳或其他的迷你游戏来赚零用钱，存够了还能去买玩具，让人感到非常温暖的游戏。

秘技

吃点心提升气力：首先存到五十元以上，然后到城镇北方的点心店去买点心。吃了那个点心之后，会出现"やるきがでてきたぞ"的讯息，此时气力的属性也会上升两点。

捡到10元：到城镇北方的神社去参拜，拜了很多次之后，会出现"おさいせんもはらわずに、いいきなものである"的讯息。在这之后就可以捡到10元。但最多只能找到20元而已。

静冈的奶奶家：在地图右侧妈妈站的地方，有一条向右延伸的路。进去就可到静冈的奶奶家玩吃角子老虎游戏了。

幽☆游☆白书 3 魔界之门篇
幽☆遊☆白書 第3弾 魔界の扉編

¥3980/TOMY/卡带/'94.6.3/RPG

本款游戏为"幽☆游☆白书"的第3作。游戏中，通常玩家走在原野上收集情报，战斗画面则变成横向卷轴。为了要打倒"仙水"，玩家从幽助、飞影……等4人中选1人。

秘技

秘技的密码：将"うるとらてくにつくみつけたい"密码输入后开始游戏。玩家将游戏进行到打倒了刃雾（スナイパー）的地方，马上便能从头目仙水所在的洞窟。开始玩。另外，输入此项密码后开始游戏时，浦饭的等级很低，只有4，但是桑原的等级为9，而藏马和飞影的等级则高达10。之后，玩家能打倒卷原（グルメ）以及水仙的话，便可以自上破关了。此项冗技在玩家无聊时，可以一试。

SP不会减少：当玩家在可以使出必杀技的状态时，去不是头目的敌人所在的地方。同时按A、B、SELECT键。此时若出现角色选择画面便算输入成功。选择角色之后按A或SELEC T键后，当回到通常画面的一瞬间，必杀技也就使出来，而此时的SP值一点也没有减少。另外，使用此项秘技，也可以使出此角色等级更高等级的必杀攻击。

SLG

GB战争
ゲームボーイウォーズ

SLG

¥3500/NINTENDO/卡带/'91.5.21/SLG

这款游戏是"ファミコンウォーズ"的GB版本。这个版本中玩家可向六方向移动,部队的数目也增加了。另外导入了索敌模式,玩家将只能看到自己部队所能移动的范围。战斗目标是将敌军全灭,或是占领敌人的首都。

秘技

两回合结束游戏:在前两回合中什么都不要做,只选择终了,我军的首都就会被占领而结束游戏。

用潜水艇停止敌人生产:首先在自己的港口内生产潜水艇,然后将潜水艇乘载到属在敌军可能生产武器的所有港口,如此一来敌军就无法生产舰队。

SD高达 模拟战争

SDガンダム DIMENSIONWAR

¥5800/BANDAI/卡带/'95.12.22/SLG

这个SLG的过关条件很简单,只要玩家操作我方的MS和战舰部队,把敌方舰队全部消灭即可。本来SLG都是选择要攻击的对象之后,再交给电脑去攻击,但这个游戏在战斗方面允许玩家手动控制加入战场。

SD战国传 2 天下统一篇

SD戦国傳 2 天下統一編

¥4800/BANDAI/卡带/'92.1.18/SLG

这是"SD战国传"的第二代。游戏基本上变成由一人玩,突破各种剧情的形式,而RPG的要素也更加丰富。两人对战时,则是有以动作形态拼斗,和SLG模式两种。全部剧情有17种之多,要全部玩完可得花不少心力。

秘技

增加移动距离:把部队移动至地图的最下方,然后按下。你会发现剩下的移动力会减少,请按B键消除,恢复移动力。如果你发现游标向上移动,就算成功,否则请再试一次。在这个状态下,可以再移动原本能移动的距离。

SD战国传 3

SD戦国傳 3

¥4800/BANDAI/卡带/'92.9.4/SLG

SD战国传系列的第三代。比前作的地图更广大,也增加了不同的地形。游戏全部由4个章节构成。由于地图阶层化,使地图上有了高低的分别,使得战略性提高,能满足战略迷的要求。此外,和头目战斗时会变为侧式视点。

秘技

音乐选辑模式:在"Nintendo"的文字未消失之前,持续按住十字键的上和B键不放,就会进入音乐选辑模式。按A键可以播放曲子,按BB键或开始键则可以停止曲子的播放。

苍海'90

NAVY BLUE'90

¥3500/[illegible]新/卡带/'90.12.7/SLG

本作游戏比"苍海战争"更华丽,而且更加强了它的速度感。另外,舰队以及道具的种类也增加不少。游戏的画面也更加生动。

秘技

停止时间:在目标框格画面时,不断地按B键,则表示时间的三角标记会消失得一个不剩。

超级机器人大战

スーパーロボット大戦

¥3980/BANPRESTO/卡带/'91.4.20/SLG

以高达等著名机器人为主角的SLG。游戏中大概可分成三队,也就是高达、铁甲万能侠、盖塔机械人。游戏进行的方式则有连续剧的风味。

秘技

超级英雄:先把两台GB连线接好开始对战模式,选择你的英雄所乘之机械人,把额外点数分配到各能力值之后,游戏会询问玩家是否满意目前的分配状况,要不要结束分配?此时故意选择"いいえ"再重分配额外点数。结果额外点数虽然未恢复成原来的数值,刚刚分配的却也维持原样,而且还可以再分配一次。

无限使用精神指令:在原野画面上同时按START、A、B键。如此一来"せいしん",精神指令的使用次数就会增加为9次。重复使用这个秘技,要增加多少次都可以,等于不限次数。

提升等级:在第一关到第三关之内被打倒的我方部队会在过二关之后成为敌人而登场,再度把该部队收为同伴,该部队的等级会比被打倒的时候还要高。

收编忠义值0的为同伴:把想要收编为同伴的敌方部队,攻击到HP剩下1之后,说服之。虽然成功率极低,但有可能成为同伴。

加速光标移动:按住B键不放后再按十字键操作光标,光标就会动得比平常快。

第2次机器人大战 G

第2次スーパーロボット大戦 G

¥5980/BANPRESTO/卡带/'95.6.30/SLG

为了打倒企图征服地球的D·C,超级机器人们蓄势待发,准备奋勇作战。游戏中会出现只有GB版中才有的角色G高达和V高达。用他们各自的必杀技,将敌人打得落花流水吧!本游戏只要是"超级机器人大战"迷绝不能错过。

秘技

G·高达的最强武器:过了第21话"时间よ止まれ"之后,玩家会面临要选择"ジャブロー"或是ギアナ的选项。在此选择去ギアナ的话,就能到第24话"死斗!マスターアジア"的剧情去。在这个剧情中,先用ゴッドガンダム攻击マスターガンダム,让其HP降到60%以下。然后故意承受マスターガンダム的攻击。但要注意,此时若不防御的话,一击就会被打倒,所以一定要全力防御。承受攻击之后,マスター和ドモン之间会开始对话。等到

谈话完了，将マスターガンダム打倒，マスター就会传授给ドモン石破天惊拳。过了这一关之后，你就会发现在ゴットガンダム的武器栏最下面，出现了最强的武器——石破天惊拳。以后有了这一招，打起仗来就不会那么辛苦了，不赖吧！

最强部队诞生：把V2ガンダム加以改造，将HP、EN、反应装甲全部提升至最高级，V2ガンダム就会变成武装强化型的V2アサルトバスター。

保留资金和经验值：找一些较容易的剧情来玩，等到赚到很多钱和经验值之后，故意不过关而被敌人全灭。在画面出现"ゲーム・オーバー"的讯息时，按下A键，就又能把刚才玩过关的关卡，又从头再玩一次，而且刚刚赚到的资金及经验值都会保留下来。但是如果玩家储存下来，再继续先前进度时，这个秘技就无法使用。而且用此秘技之前玩过的回合数，会和使用秘技之后的回合数加在一起计算。

超越SP上限：首先命令ゲッターロボ或ゲッターロボG出击，然后让除了ゲッター1或ゲッタードラゴン以外的ゲッター机器人全部变形。再来在リョウ的精神指令中选择"信赖"，等到切换至选择恢复的机器人的画面时，按B键取消之。此时虽然画面上显示的是リョウ的名字，但是他下面所显示的剩余SP和精神指令却是已变形的ゲッター机器人的驾驶人所有。这时若使出要消耗比リョウ实际的SP还要多SP的精神指令，リョウ的SP就算超过上限了。此秘技可无限次重复使用。

卡在第2话：在第2话中，打倒クロノクル之后，使ウッソ在最后一个被攻击并故意让队伍全灭。如果不但不会GAME OVER，但只剩光标可以活动，按SELECT键画面就会停止不动。

马上开始游戏：打开电源之后，马上快速连按A键，游戏就会跳过标题画面，直接从上次储存的地方开始游戏。

东京战鬼 英雄列传
トキオ戦鬼 英雄列傳

¥4500/HUMAN/卡带/'92.1.10/SLG

将近200个角色活跃在这款SLG当中。玩家要从分裂的16国当中。选择一个国家，开始为了要大陆全土统一而战。游戏中准备了五个剧本，精彩无比。游戏指令已尽量做得不太烦杂，降到必要的最低限度，因此就算是初学者也不会觉得太难。

秘技

三个隐藏指令：第一个：在标题画面按一次B、六次下，然后按A或START键，就可以进入音效测试画面。第二个：游戏中输入指令时，按START键，然后把光标对准システム2，再按十字键的左1次，右6次，A键。第三个：在标题画面时，依序输入B、SELECT、SELECT、上、SELECT、上、上、A键就能看到演出者介绍。

队长翼VS
キャプテン翼VS

¥4200/TECMO/卡带/'92.3.27/SLG

这是从FC上移植过来的一款足球模拟游戏，采用指令式系统，玩家要选择"传球"、"铲球"或"射门"等不同指令来进行游戏。使用ガッツ的数值来发动必杀技。游戏中有数种模式，包括"剧情模式"及两人对战的"VS模式"。

秘技

竟告诉玩家别队的情报：选择"VS CPU模式"，进入日本国内模式中。自己不管选择哪一队都没有关系，但和CPU选"はなわSS"。结果比赛前看对手的情报时，竟告知"むさしFC"的情报。

ナポレオン变成日向：在比赛中操纵ナポレオン冲向守门员，想要用"ごういんなドリブル"强行突破时，脸的上半部竟变成日向的脸！

有趣的密码：在VS CPU模式中输入"もりさきもつかつてね"，就可以使用日本国内的球队。若输入"すりいもてるのよ"的话，就可以使用日本国内球队和Jr.选拔球队。

海战游戏 苍海舰队
海戦ゲーム NAVY BLUE

¥3400/USE/卡带/'89.12.22/SLG

游戏目的在于利用雷达发现互相配置舰队的场所，然后将其击沉。可以和电脑轮流攻击，分出高下。游戏中也有道具能让你一次攻击一个以上的目标。

秘技

马上看结束画面：输入密码"KBVLNYSC"，就能马上看到结束画面。

强力任务
パワーミッション

¥3500/巴普/卡带/'90.8.24/SLG

玩家从精密的雷达来判定敌人正确的位置，然后利用8种武器将敌方舰队打倒。本游戏共有6种部队，也会有天灾灾害会发生。

秘技

变身成无敌舰队：若自己的舰队的配置完成之后，马上选择END，使攻击回合结束。然后一面按十字键的左方、B键、SELECT键，一直等到敌方攻击结束。此时，我方所有的部队的耐久力和移动力会变成99，变成了无敌舰队了。真是不错的秘技。

赏金大赛马
ウイナーズホース

¥4000/NCS/卡带/'91.9.20/SLG

玩家可以输入报纸上刊载，有关马的状态，脚质等等资料，让这款软件为玩家预测比赛的结果。玩家也可以自己训练赛马，参加比赛，想办法在四年短短的期间内，把资金累积到突破10亿日币，这也是这个游戏的最终目的。

秘技

减少耐力损耗大法：让其他的马紧跟在自己

的马后面跑，由于后面的马会推着前面的跑，可减少耐力的损耗，对比赛相当有利。

隐藏赛事：在一次胜利都没有的情况下，一直到四岁第十一个月的第四周就可以参加横江杯的比赛。得第一名的奖金有五亿日元喔！

奇怪的名字：在输入名字的画面中，若你不输入名字，就会变成"名前くらいつけろ"这个怪名字。

童话俱乐部
メルヘン倶楽部

¥3800/NAXAT/卡带/'92.9.25/SLG

玩家在本游戏中要移动板上的棋子，来攻击敌对方的国王。依棋子的不同，其移动距离以及 HP 等也会有所差异，所以要以战略取胜。战斗是利用卡片来进行，依所选的卡片不同，攻击的强度也有差异。

秘技

利用 HP0 的国王战斗：首先，选择单打，将玩家的设定：1P 的力量为 99999999，2P 的力量为 00000000，master 的等级为"弱"，然后只任命骑士负责生产再开始游戏。此时若没有光标则表示成功。如果玩家以这种状态，选择"**せめの阵**"时，则可以使用 HP0 用的国王来战斗。

小勇士
リトルマスター

¥4200/德间书店/卡带/'91.4.19/SLG

本款游戏之中包含了许多 RPG 的要素。玩家要靠战斗来养育主角以及破关。而战斗画则是将每位角色变成卡通化了。如果将同伴合体的话，有时候等级也会提供。是款不错的 SLG 游戏。

秘技

破关：首先，玩家先破任何一个剧情，再往下一个剧情。然后，在选择义勇军的画面之中，一面按 B 键，一面连续按 A 键之后，画面会变白。此时依序按 A 键、B 键。会出现指令画面。然后选"**ほうこく**"的话，则破关的讯息就会显示出来。

破坏地雷：玩家选择剧情 11 开始游戏，马上记录游戏并且切掉电源。之后，选"继续"开始游戏的话，此时地雷已经完全被破坏掉，只留下到处都是坑洞的地面。这样一来，就不用怕地雷了。

小勇士 2
リトルマスター 2

¥4800/德间书店/卡带/'92.3.27/SLG

本游戏为"LITTLE MASTER"的续作。这次主角里姆的使命，就是要将攻陷莱那克王国的怪物们全部赶走。本游戏分为好几个剧情，而且剧情中也隐藏着新的伙伴。是一款充满 RPG 要素的游戏。

秘技

用地雷攻击：在剧情 25 中，若在地雷的旁边有敌军的状态下，让我军的部队往有地雷的方格移动。然后电脑会问"要攻击吗?"时，按 B 键将其取消，则只有敌人会受到地雷的攻击。

スカッシュ不会叛变：当スカッシュ叛变的事件发生的时候，马上切掉电源。然后开启电源再玩时，则スカッシュ还是在我方之中继续奋战而不会叛变。

秘密的世界指令：当结束画面看完一次之后切掉电源！然后再开启电源，在标题画面之中输入上、上、下、下、左、右、左、右的指令，然后在标题画面之中会显示"**ひみつのせかい　いりぐち**"。此时玩家按 A、B、SELECT、START、上、下、左、右任一按键的话，就会切换成下表中所显示的画面。当破一次关时，此秘技随时都可以使用。

A 键	音乐测试
A 键	画面测试
START 键	战斗画面
SELECT 键	仙人掌体操
上、下、左	欣赏画面
右	从秘密的世界出去

连续发射大炮：玩家在剧情 19 中取得大炮炮弹之后，在**タムタム**的附近有同伴的状态下，让**タムタム**发射大炮。此时会出现"**かいふくできます**"的讯息，然后利用 B 键取消，又可射出大炮。

谜之像：在剧情 6 的第 8 回合之前，若不要将塔破坏的话，就会出现骑士像，玩家可以自由移动在画面右下方的**モーモー像**。

宇宙战舰大和号
宇宙戦艦ヤマト

¥3900/VICTORY/卡带/'92.7.17/SLG

玩家还记得那令人怀念的宇宙战舰卡通吗?这个游戏就是根据卡通改编成的 SLG。游戏进行时一般是在平面的原野上，战斗时则变成 3D 立体射击游戏的形态。故事内容十分忠于原作，过关时则会加入视觉效果绝佳的过场画面。

秘技

马上看到结束画面：输入密码"YAMATO"，你马上就可以看到宇宙战舰**ヤマト**回到地球的场景而开始结束画面。

自由指挥官对战
フリーコマンダーVS

¥4635/NAMCO/卡带/'91.8.2/SLG

本款游戏不仅是从个人电脑以及 NINTENDO 版移植过来，而且把整个软件的能力提升。玩家要指挥 24 个部队，并使敌国的经济指数下滑，进一步占领首都才算胜利。地图共有 3 种，而且可以玩双打。

秘技

一天便胜利：首先，在某个适当的关数中玩，选择军队，在设定画面时，将我军的经济价值降低至 000，敌方的经济值提升至 7700。然后玩家，不要采取任何行动并选择"END"。当敌军的行动结束时，我军便会胜利。

停战一天：首先，在某适当的关数里玩，选择"**がいう**"的"**メッセージにゆうりょく**"输入"**コウフクシマス**"指令便能停战一天。

SPG

SPG

J 联盟战斗足球
Jリーグ　ファイティングサッカー

¥4800/I.G.S/卡带/'92.12.27/SPG

游戏中所有选手均以实际姓名登场，能够亲手操纵熟悉的球队和看到熟悉的选手，足球迷一定非常开心。全部共有十队，将在你手下驰骋球场场上。游戏共有四■不同的模式，■如**テストプレイ**（测试比赛），**トーナメント**（锦标赛），及 VS 对战模式。

秘技

观战模式：选择某种游戏模式，然后在决定游戏时间的画面时，同时按 SELECT 键及开始键。肯成功的话，就可以看到电脑和电脑正在对战。

J 联盟足球
Jリーグ　ビックウエイブサッカー

¥4800/TOMY/卡带/'95.11.24/SPG

日本职业足球联盟的十四支队伍将在此游戏中同场竞技，球员的名字■部使用真名，除了享■球赛乐趣的几个模式外，玩家还可以设定选手的名字及能力值，能在场上培育出自己的选手。

NBA JAM 联赛版
NBA JAM トナメントエディション

¥4800/ACCLAIM/卡带/'95.10.27/SPG

NBA 实际有 27 队的选手全■以真实姓名出现游戏中。每队的球员■从各队中选出最有名的两位，以二对二的方式进行比赛。游戏中没"推人"犯规的存在，因此玩家可尽情的推、撞，尽情的玩■正的美式强力篮球。你想操纵■■球员打球吗，这■游戏是你最佳选择。

秘技

特殊指令：在选完球队，决定出场球■之后，会在比赛开始之前出现"XXVSXX"的画面，趁此时输入■■上表■指令，就能得到各指令所对应的效果。另外，若指令■入成功，会在比赛开始时的画面上显示出该效果。还有在锦标赛模式时，无法使用这个秘■。

13 个隐藏球员：先开始游戏，然后进入输入姓名的画面。在画面上输入本页下表中所列的姓名。在输入时，必须一个字一个字配合 START 键、A 键、B 键输入才行。也就是要配合下一页■上■，押那些键来决定字母。如此输入之■就能使用隐藏角色。但在锦标赛模式和练习模式中不能使用这■隐藏球员。▢外表中的□记号是表示空白记号。有没有看到表中列出来的球员？虽然有点■，但可都是顶尖的喔！

输入指令	效果
左、右、A、B、B、A	不论从何处■可使用ウルトラジャム
下、右、右、B、A、左	不论何时都处于最佳状态
B、B、B、A、下、下、上、左	TURBO 无限
上、上、下、下、B	显示投篮成功率
A、B、上、A、B、上、下	进攻能力增强
右、右、左、右、B、B、右	力量参数值增加
下、右、A、B、A、右、下	推人能力增强
右、上、下、右、下、上	不判罚 GOAL TENDING
左、左、左、左、A、右	传球速■增快
上、下、左、右、左、下、上	3 分球命中率上升
上、右、右、左、A、下、左、左、右、B	使敌人看不见我方传球而无法截球
上、上、上、上、左、左、左、左、B、A	移动能力加强

球员名	输入名	第一个字	第二个字	第三个字
B.CUINTON	CIC	B	A	A
H.CLINTON	HC□	A	A	START 键
HEAVY　D	HUY	START 键	B	B
JAZZY　JEFF	JAZ	A	START 键	START 键
FRESH　PRINCE	WIL	START 键	A	B
THOMAS	SOX	A	START 键	START 键
CUNNINGHAN	PHI	B	START 键	A
MIKE　D	MKD	A	B	START 键
ADROCK	ADR	START 键	A	B
MCA	MCA	START 键	■	A
BIRD	BRD	START 键	START 键	A
CRUNCH	CRN	START 键	START 键	B
SUNS　GORILLA	GOR	A	START 键	A

SPG

TV版 篮球飞人 2
テレビアニメ スラムダンク 2

¥4200/BANDAI/卡带/'95.3.17/SPG

以最受欢迎的漫画为主干改编而成的第二■游戏。游戏进行时，会随着比赛情况而切换画面，如一对一对对抗的画面及投篮的画面等等。除了一定会出场的湘北高校之外，另有七支队伍可为玩家的对手。所有的角色都是以可爱的二头身登场。来吧，和樱木花道一起燃烧你青春的活力！

秘技

防守指令：使用樱木在篮下防守的时候，在卡位画面一出现，依序输入上、下、左、右，再按A键，成功的话就能使出"**フンフンディフェンス**"。■换成赤木，在和上面相同的情形下，按住十字键的下不放再按A、"**ハエたたき**"就会出现。■注意的是最后■A的时间，必须是卡位画面上的■■中的球在"成功区域"中时才行。

巴塞罗那 KONAMI 运动会
コナミックスポーツ イン バルセロナ

¥3500/KONAMI/卡带/'92.7.17/SPG

这是KONAMI运动会的续篇作品，以陆上运动为中心，全部有11种比赛项目。■类虽然繁多，但大■分是比谁按键按得比较快。也就是你的按键速度超快，就能从本游戏中得到乐趣。也可以和朋友对战，■■才是真正的超级运动员。

秘技

UFO掉下来了：在■■球比赛时将力量调到最大，然后用80度角度掷出后，会有UFO掉下来。

出现一只青蛙：在三级跳远项目，想办法在沙坑前第一■■二条线之■■地，结果落地时竟然跑出一只青蛙。

开出一■花：70公尺距离的射箭比赛时，故意让箭在40公尺线和五十公尺线之间落地，落地的地方就会开出一朵花。

东尾修监修 职业野球联盟'92
東尾修監修 プロ野球スタジアム'92

¥4800/德间书店/卡带/'92.7.17/SPG

是一款参照真实球队，选手而制作的棒球游戏。由于■作的一些设计博得许多玩家赞赏，因此这次也延续前作的优点。除了采用新的资料名外也多加了一项"防守位置打击模式"。

队长翼J向完全制霸的挑战
キャプテン翼J 完全制覇への挑戦

¥4200/ BANDAI/ 卡带（支援13色模式）/'95.9.14/SPG

根据同名漫画"队长翼"（天使之翼）改编而来，采取俯视视点的SPG。画面上会显示在玩家操纵的球员旁，有那些角色，方便玩家传球。"队长翼"系列的系统大多类似，只有些许不同，■悉前作的玩家应能轻松上手。

躲避球弹平
ドッジ弾平

¥4500/HUDSON/卡带/'92.4.24/SPG

以漫画、卡通里受欢迎的角色为题材的游戏。动作性不足，怎么看都像是个躲避■的模拟游戏，而不是一个运动游戏。游戏模式有根据原作漫画改编的"物语**モード**"，及可对战的"**タイマンドッジ**"。

秘技

选择密码：要从自己喜欢的关卡开始，其密码是由弹平和珍念的脸面对的方向决定。以下简称弹平为弹，珍念为珍。第二关是弹向前、珍向右；第三关■弹向左，珍向后；第四关是弹向后，珍向左；■五关■珍向前，弹向右；■六关是珍向左、弹向后；第七关是珍向前，■向右；第八关是珍向后、弹向左。全国是珍向右、弹向前。

躲避球小子
ドッジボーイ

¥3500/东京书籍/卡带/'91.12.6/SPG

和世界上六个国家的躲避球劲旅，在球场上一决胜负。游戏中有战到其中一方队员全■都出场为止■"**デスマッチモード**"，和比赛一定时■之后，计算双方残余球员来判定胜负■"**タイムマッチモード**"。游戏自然也不会缺少最■■的连线双人对战功能。

秘技

进入墙壁中：先叫外■的球员持着球紧靠墙壁，然后按住■墙壁方向的方向不放，■键让那个外野球员传球，结果该员在传球之后，竟然进入墙壁当中。

福尔曼拳击
フォアマンフォーリアル

¥4200/ACCLAIM/卡带/'95.10.27/SPG

本款游戏是款■击游戏的GB版，和同名的超任版同时段发售。在画面的构成以及操作方法上，大多和■任版类似。玩■可以利用按键的组合做出跳跃、勾拳…等等多彩■姿的动作。玩■■■享受到■击的快感，一定不■错过。

家庭棒球
ファミスタ

¥3500/NAMCO/卡带/'90.9.14/SPG

为街机的移植版。游戏中共有2种球场，14队球队，一共有对战模式和联盟模式2种模式，局数也有■局、5局两种可以选择。游戏内的一些系统，也■■袭NINTENDO版。

秘技

投出快速的变化球：首先，玩家要选择"**おも**"或"**むぎの**"等投球速度快，且会投变化球的投手。当投手在投球前先按十字键上方，且一面按十字键下方一面投球。如此，投手■可以投出时速高达140km的变化球了。■是个不错的秘技。

惊异热血新记录 金牌在哪里

びっくり熱血新記録 どこでも金メダル

¥3800/TECHNOS JAPAN/卡带/'93.7.16/SPG

本游戏是从NINTENDO版移植过来的。主角■夫君为了取得金牌,必须向各种的竞技挑战。游戏中有400米赛跑、跳高、掷铁饼、柔道…等5项竞技。

秘技

可玩俄克拉荷马队:不论是在哪个模式中,在选择参加队伍的画面中,将光标移至适当的队伍后,一面按SELECT键一面决定。然后在选手选择画面之中会出现没有名字的队伍。玩家若选此队伍来开始游戏的话,就可以使用最强的敌人俄克拉荷马队来进行游戏了。真是一项很棒的秘技!

赚金牌的方法:在进行跳远之前,玩家先买下**バックスクロール**。然后当竞技开始时,按十字键的左方,在开始地点往后面移动,则可以得到4个金牌。真是赚到了!!

拳击

ボクシング

¥3000/■東书籍/卡带/'90.5.18/SPG

本款拳击游戏的移动画面为2D画面,拳击手互相接近时,则画面马上切换成3D画面。共有6位拳击手,玩家可选择必杀拳击。

秘技

东墓先生登场:在MATCH5终了之后不要切掉电源,如果继续等待的话,隐藏角色东墓先生也将出现,MATCH6就开始。

热血高校躲避球部

熱血高校ドッジボール部

¥3600/ TECHNOS JAPAN/ CD—ROM/'91.11.18/SPG

此游戏是躲避球游戏的GB版,玩家要和藤堂所率领的斗球战士6队球员对决。除了单打和对战的模式外,另外也有互相杀球至没体力的"奋力杀球"模式。玩家可借必杀技享受战斗的威力。

秘技

即使输了也能继续前进:首先,在标题画面中将光标移至"ひとりでぷれい"之后,持续按A和START键。然后,当比赛展示开始时放开A和START键。如此,即使比赛输了,玩家仍可以进行到下一关比赛。另外,玩家即使在第6舞台输了,仍可看到结束画面。

能投曲球:玩家在投球之后,利用十字键移动至想移动球的方向。如此,即使球投了出去,玩家仍可以控制球路。

唱歌、跳舞:比赛前在位置变更中将"よしひろ"或"とうじろう"换成内野的位置。然后,在比赛胜利时的展示画面,这个角色会又唱歌又跳舞。

热血高校足球部 世界杯篇

熱血高校サッカー部 ワールドカップ編

¥3500/TECHNOS JAPAN/卡带/'91.4.26/SPG

国夫君在热血高校游戏系列深受大家喜爱。这次玩家操纵的角色只有1人,并且■出指示就好。游戏仍维持其漂亮的动作以及激烈的碰撞对手的队伍共有12队。

秘技

必杀射门:在游戏中接到传球之后,在踢球前的第5步射门时,就能打出必杀射门。

摔角

プロレス

¥3500/HUMAN/卡带/'90.9.14/SPG

本摔角游戏将会有■位摔角高手出现。每一位选手都有其拿手的关节技。玩家可以选择1人独战或者是团体战来玩。

秘技

能够接关:在标题画面中将光标移到单打的■方,然后一面按十字键上方和SELEC T键,一面■A键再开始游戏。则当玩家输了时候可以接关再玩。真是项非常方便的秘技。

兔宝宝大冒险3~心跳运动节

タイニートゥーン・アドベンチャーズ3~ドキドキスポーツフェスティバル

¥3800/KONAMI/卡带/'94.11.25/SPG

兔宝宝和迷你兔宝宝们将挑战六种球类运动。除了足球、高尔夫、篮球等等的球类运动之外,游戏中还有一些小游戏给玩家玩。每种球类运动均采用得分制,超过规定分数就算过关。

秘技

选择运动种类:在标题画面出现时依序输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A。若听到有声音就表示成功了。选择"**スポーツフェスティバル**"的模式开始游戏,就可以选择想玩的运动来玩了。

网球

テニス

¥2600/NINTENDO/卡带/'89.5.29/SPG

这个游戏可使用的技巧非常丰富,包括吊高球、空中截击、扣杀等等。难度等级有四级,可以选择打1盘或打3盘。在2人对战的时候,两个自己控制的角色一定在画面前方,使双方条件相同。

秘技

空挥拍得分:象平常一样将球抛起,等到球上升到最高点的时候,空挥一下球拍。挥完马上移动到球的下面,让球打在头上。■果啪一声分数即可得到。

STG

战斗乒乓球
バトルピンポン

¥3300/QUEST/卡带/'90.8.31/SPG

在本款游戏当中，玩家可以享受到乒乓球削球、扣球、扣杀…等打法的乐趣。共有3种模式，对战国家也有中国、美国…等8国。

秘技

密码表：在输入密码画面之中，输入"1199"密码时，画面就会变成以10分之1秒为计算单位的码表画面。

消失的球拍：游戏一开始，马上同时按+字键的下方和B键。此时，玩家的球拍将会消失不见。

职业棒球场'91
プロ野球スタジアム'91

¥4200/德间书店/卡带/'91.8.9/SPG

本游戏为东尾修先生监修的棒球游戏。本款软件不但采用了打高尔夫所使用的光标棒式投球法，也采用了突击本垒…等新系统。在锦标赛模式之中，玩家可以和东尾先生带领的全明星队对战。

秘技

操控机能：玩家在锦标赛中当对方队刚得分时，切断电源后，再以提关来开始游戏的话，则此局会变成从最初时开始玩。所以不怕对手得分。

足球小子
サッカーボーイ

¥3000/EPIC SONY/卡带/'90.4.27/SPG

头锤、掷球进场就不用说了，这个游戏连守门员纵身扑球的动作都有。游戏目的是操纵日本足球队，和世界五个国家的球队对战，争取胜利。

秘技

和神秘队伍对战：胜过所有的队伍之后，冠军奖杯会出现在画面上，趁这时按开始键，就可以和一神秘队伍比赛。

把敌人变透明：标题画面出现时，依序按十字键的上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、START键，敌人就会变透明。

选择他国球队：在选择队伍的画面时，按着B键及SELECT键不放，再移动光标，就能选择以前不能选的他国球队。

STG

Q版沙罗曼蛇
パロディウスだ!!

¥3800/KONAMI/卡带/'91.4.5/STG

本横向卷轴射击游戏是从街机移植而来的。本款游戏的困难度颇高的，但是不论是我方角色或敌方角色皆非常具有笑点，舞台也非常华丽。玩家可以选择我方的角色一共有4种。

秘技

提升力量：在游戏进行之中，先按暂停键。然后依上、上、下、下、左、右、左、右、B键、A键的顺序输入密码，再解除暂停状态。则玩家可以发现，自机不但拥有防护盾、导弹，而且雷射光的威力也增强了。不过，此项秘技在游戏之中，最多只能使用一次，所以很可惜的。

音效测试：打开电源之后当"KONAMI"的文字出现时，在它尚未消失前依上、上、下、下、左、右、左、右、B、A顺序输入密码。则画面会变成"KUKEIHA LIVE"，玩家就可以作音效测试了。利用十字键的上下来选择曲项。

R－TYPE
R－TYPE

¥3600/IREM/卡带/'91.3.19/STG

从街机上移植而来的横向卷轴射击游戏。依据座机拿到道具的不同，共可使用三种武器，每一种武器又有三段不同的强度。若是集气攻击则可发射强大的波动炮。全部有6个舞台，各舞台的样子大致上都和街机相同。

秘技

谜一般的模式：先等展示画面结束，出现分数画面。等到出现分数表示画面后，按住十字键的左下不放，再按A、B键。然后按下开始键，就会进入可以绘图的模式。很有趣，玩家要试试看。

FORCE 穿越空间：首先将FORCE移动到自机的后方，然后把自机移动到画面的左边，一直到好像贴住FORCE一般地，让它在画面之外。按两次A键后再把自机拉回画面中央，再按下A键，原本应该左边飞出的FORCE竟然从右边出现！

兵蜂
ツインビーだ!!

¥3500/KONAMI/卡带/'90.10.12/STG

街机"兵蜂"的GB移植版本。基本系统和街机相同都是以吃铃铛及糖果来增加力量。而GB版的系统多加了一点便利玩家的设计，就是在被打死之后，会出现兵蜂的魂，吃了这个魂之后就能恢复已增加的力量。

秘技

把分身变作僚机：先选择一人玩开始游戏，拿到分身之后，按START键暂停，然后依序输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A。解除暂停之后，分身就会化为你的僚机。但这一招秘技只能使用一次。

分身和防护罩：在一人玩的时候射击铃铛15次就会变成分身的铃铛，在这个铃铛还在画面里时，攻击别的铃铛五次，让它变成防护罩的铃铛。吃下两个铃铛就可以同时有分身及防护罩。

突然出现ミラクルボール：出现糖果之后，按住SELECT键不放再吃了它，结果竟然出现ミラクルボール。

博爱战机
ラブセイバーⅡ

¥3800/KING RECORD/卡带/'92.3.6/STG

在前作中将地球从外星人手中救回来的少年马克斯，这次经由墨柏特博士的改造，变成了机器人。马克斯装备有吸盘型的安全绳。并且使用它来上下移动，找出隐藏起来的道具。

秘技

增加1只：在第3关一开始的房屋下面有[illegible]，对着它左右交互发射4发导弹，则可以加1只。

垂直力量

バーティカルフォース

¥4900/HUDSON/卡带/'95.8.12/STG

本款是纵卷轴型的射击游戏，玩家要在有高低之差的2条线所构成的舞台中前进。利用上下线的移动来避开敌人和障碍物。

大蜜蜂和小蜜蜂

ギャラガ&ギャラクシアン

¥3800/NAMCO/卡带（支援13色模式）/'95.7.14/STG

在街机上非常受到欢迎的射击游戏，"ギャラガ"和"ギャラクシアン"终于移植到GB上了。不但如此，还合并成两套一体的合集，使这套软件更有价值感。除了没有像大型机台一样，得摆出某种姿势才能看到分数之外，可说是完全移植。

飞天战士

ブライファイター

¥3400/TAITO/卡带/'90.6.27/STG

本作射击游戏，玩家可以自由地向四面八方射击，除了普通武器之外，也有取得道具便可以使用的3种武器。

秘技

残机变成99只：当玩家输入"HIDE"密码时，残机会有99只。

红色警报

レッドアラーム

¥4900/T&E SOFT/卡带/'95.7.21/STG

这是由5个3D虚拟舞台所构成的射击游戏。游戏中，玩家只要将各舞台的头目打倒便可前往下一舞台。另外，本作有4种不同的视点可供玩家切换。

机器猫

ドラえもん

¥3500/EPOCH/卡带/'91.3.1/STG

在迷宫中到处搜索，救出大雄和其他同伴的游戏。有些秘密道具会突然变成敌人攻击小叮当，要特别小心。找到任意门的话，就能进入射击舞台哦！

秘技

无敌：在输入"あいことば"（密码）的画面中，输入"むてき"后，即使遭敌人攻击也没事。但是在射击舞台中掉进洞里或海里；或被障碍物卡住，卷动时被挤出画面外的时候，仍然要算死。

无敌＋可选择武器：在输入密码的画面上输入"ももこ"，不但是在无敌状态，按SELECT键还可以挑选喜欢的武器。但就算是无敌，若在射击舞台中掉到洞穴中，或是在画面卷动时夹在画面边缘和墙壁之间，还是会死的。

轻松过关：在迷宫舞台时，暂停游戏后，按下SELECT键就可轻松过关。在射击舞台时也一样暂停游戏后，按下A键即可轻松过关。

全部密码公开：输入此密码，即可从该舞台开始。第二关请输入"おふろ"，第三关则是"まいく"第四关是"ひるね"，第五关是"みらい"

狂龙

ペンタドラゴン

¥4800/YANOMAN/卡带/'92.7.3/STG

本游戏的舞台如迷宫般复杂，而玩家必须穿梭其中而找到出路。飞龙和人类混血儿——莎拉为了打倒大头目而踏上旅途。玩家若能取得道具，便可提升自己的能力，而变身成为龙。走吧！在神之国迈进吧！

秘技

装备齐全开始：在读取舞台的画面中，按住十字键上方和SELECT键并按A键开始游戏。此时，回复道具的"ヒールポーション3"，防御道具"インビンシブルスター"，特殊道具"ドラゴンチェンジ"，每一样道具都会从一开始就会有10个。不过，此项秘技只限在第1舞台中使用，不能在其它舞台中使用，很可惜！

太空防卫战

スペースインベーダー

¥4980/TAITO/卡带/'95.12.1/STG

把街机场复活之后又大受欢迎的射击游戏"太空防卫战"，现在移植到VB上来了。玩家在本游戏中可以玩到熟悉的传统2D画面；在内延伸的3D画面两种。也有VB独创的舞台哦！

太阳保卫者

ソーラーストライカー

¥2600/NINTENDO/卡带/'90.1.26/STG

纵卷轴的射击游戏。座机靠拾取道具，最多可有四阶段的威力变化。游戏本身非常简单，只要把出现的敌人全部打死，再打死最后的头目就可以了。

秘技

头目逃走：在第一关和第二关，头目出现的时候，不要打倒它，到处逃，过一段时间头目就会逃走。还有打第一关的头目时，只要躲在左上角的安全地带即可。

天神怪战

天神怪戦

¥3500/MELDAC/卡带/'90.4.27/STG

雇用角色组成队伍前进的横向卷轴射击游戏。可以雇用的角色共有五种，分别是武士、忍者、巫女、法师和步兵。当然每种角色都有其攻击方式与不同能力。

秘技

选关大法：在标题画面出现时，同时按住十字键的上或下，SELE CT、A、B 键不放再按 START 键，若成功则钱会变成一万文，并且在下一个画面能■选关。■十字键■右，就能自由选择 1～6 关的其中之一。

困难模式：在标题画面出现时，按住十字键的左上、A、B 不放，再按下 START 键。成功的■游戏■难度将会提升而进入困难模式。

自由进行游戏：在游戏进行中先暂停，然后按住 SELECT 和 START 键不放，解除暂停之后，若玩家自己不攻击或移动，敌人■都一步不能移动。

宇宙坦克
コスモタンク

¥3500/ATLUS/卡带/'90.6.8/STG

这是一个■驶战车和昆虫军团战斗的射击■戏。在地面上是采用 2D 平面画面，进入洞窟则会切换成 3D 立体画面。共有■险、练习、对战三种模式。

秘技

音效测试：选择冒险（クエスト）模式开始游戏。按下 START 键叫出状态画面之后，同时按住十字键的下、A、B 键，然后按 START 键。按照以上步骤输入成功之后就可以进入音效测试模式。

宇宙坦克 X
X(エックス)

¥3900/NINTENDO/卡带/'92.5.29/STG

这是一个操作■新锐宇宙坦克"VIXIV"，与外星人战斗的 3D 射击游戏。每个任务都有其目的，必需完成各任务中■交付的目的才能过关。取得游戏中出现的■种胶■(カプセル)，就可以培养加座机的威力，■窜那可恶的外星人。

秘技

教官的反击：如果ニュークリアサイロ攻击ジャンクション的话，愤■的教官就会出来反击。

取得补给：射击任务 5 左侧中央的木头，会出现钱币。■下这个钱币，飞弹和燃料会恢■全满。

宇宙巡航舰
ネメシス

¥3500/KONAMI/卡带/'90.2.23/STG

本游戏是大■■向卷轴的"グラディウス"系列电玩的移植版。玩家可以选择舞台，而且■有连射机能，所以可以充分享受其丰富的游戏内容。全游戏共有 5 个舞台，而且每个舞台都有大头目。

秘技

■上武力系统：在游戏中按暂停■■，再按 5 次 B 键，5 次 A 键之后取消暂停。■此，便会附上武力系统，而且速■提升会达到 3 阶段的状态。

无法提升威力：在游戏中先■暂停■，再依上、SELECT 键、下、SELECT 键、左、SEL ECT 键、右、SELECT 键、SELECT 键、SELECT 键的顺序输入指令。■自机变成无法提升威力了。玩家可试试看。

降低威力：在游戏中先■暂停键，再依 A、左、A、左、A、左、A、左、A、左的顺序输入指令，则会降低战机威力。

宇宙巡航舰 Ⅱ
ネメシス Ⅱ

¥3800/KONAMI/卡带/'91.8.9/STG

是射击游戏"宇宙巡航舰"的■■。在游戏开始前，玩家可选择让自机的威力提升。本游戏一共有 6 个舞台，由于可以不限次数地接关，所以即使是初玩■也可以放心地玩下去。

秘技

高难度模式：在破了困难模式时，待结局画面结束，则按 START 键。如此玩家可以玩到比困难模式更难的高难■■式。

战斗单位 ZEOTH
バトルユニット ZEOTH

¥3400/JALECO/卡带/'90.12.21/STG

本款游戏是射击游戏，而主角是个机器人。奇数舞台是以■卷轴方式，而偶数舞台则是以纵卷轴方式。■■巨大的头目在等着■。

秘技

选择关数及无敌：在标题画面中按住十字键下方，并同时按 A、B 键，此时■有声响则表示■入成功，可玩输入次数同数的舞台并呈无敌状■。但是，当破此舞台后■不能进到下一关去。

TAB

超级桃太郎电铁
スーパー桃太郎電鉄

¥4500/HUDSON/卡带/'91.3.8/TAB

游戏目的是巡回日本■■，购买各种产业、增■资产，成为日本第一的社长。移动方式主要为铁路及船只，掷■子决定前进的步数。最早到达一目的地者，还可以获得奖金。会出现穷神、台风等等■件，内容十分丰富。

秘技

桃铁美术室、音乐室、■画室：先选择"いつもの"，然后把玩者定为三人，分别■入以下的名字。■果是美术■、依序输入"ももてつ"、"びじゅつ"、"しつ＊＊"，就可欣赏游戏中的视觉画面。■去音乐室，依序输入"■もてつ"、"おんがく"、"しつ＊＊"，就■听 31 首曲子及 27 种效果音。■■去■画室，依序输入"ももてつ"、"としょ＊"、"しつ＊＊"，■■看游戏中所使用的全部讯息。

■天■堂：穷神跟在身边的时候，使用信用卡

买一些很贵的物品，使借款增加到 200 亿元。结果あまのじゃく出现，带玩家到雷天瀑堂去。

能到雷天瀑堂：把游戏年限设定在 99 年，然后坚持到底玩到完，就能到雷天瀑堂去了。

制作小组名单：把游戏年限设定为十五年，玩到最后就可以看到制作小组名单。按 START 键可换页。

可得知目前排名：游戏进行中，掷了骰子但电车尚未动前，按 START 键。画面会显示全体玩家的总资产，看一下就知道你目前的排名。

加速光标移动：按住 A 键不放再按十字键控制光标，光标就会移动得较快。

超级桃太郎电铁Ⅱ

スーパー桃太郎電鉄Ⅱ

¥4500/HUDSON/卡带/'94.2.18/TAB

桃太郎电铁系列的第二部，目的仍是游走日本全国各地，买下商店、大楼等等产业，成为日本第一的富豪。基本规则是掷骰子决定步数，向目的地前进。但由于可以使用多种卡片，如何应变也很重要。此次月历的画面已全部更新。

秘技

制作小组名单：选择观看地球资料，把光标移到佐渡ケ岛附近。将光标对准佐渡岛右方的岛屿上面，按决定键，就可以看到制作小组名单。

MEGA DRIVE



做为第一部十六位的主机来说,MD因为没有得到大量软件商的支持，而在日本的十六位机争夺战中吃了哑巴亏，但仍旧凭借其优异的运算速度在欧美赢得大量用户。本书中收集了121款游戏,总共有169条技。

ACT

阿拉丁
アラジン

¥7800/SEGA/卡带/'93.11.12/ACT

由迪斯尼同名卡通所改编的游戏。这个游戏最大的卖点便是在于游戏中角色的动作非常平滑流畅。主角的武器是匕手与投掷苹果。在八个不同关卡中与猴子阿布,以及灯神一起冒险以阻止贾方的野心。

秘技

戴帽子与1UP: 在第2关有洗濯衣物的地方停止,阿拉丁会自己任意地戴帽子,然后便会出现1UP的道具。

隐藏设定: 在设定画面中,将游标移到音乐与音效处,按下A、C、A、C、A、C、A、C、B、B、B、B键,成功的话便能够切换到有无敌功能设定的隐藏设定画面。

艾尔·维安特
エル・ヴィエント

¥8500/WOLF TEAM/卡带/'91.9.20/ACT

使用扩大爆发特殊技术使这款"艾尔·维安特"的声光效果,在当初的游戏水平中可说是一等一的。女主角除了在平常状态中可以使用回旋镖攻击,在获得道具之后也可以使用威力十足的咒文,游戏难度高是其美中不足之处。

秘技

过关指令: 在游戏开始后,随便什么地方都可以,顺序输入上、左、右、下、B的指令就可以清除该关卡。

自由自在使用咒文: 在游戏中,无论是在什么地方,什么姿势都可以,顺序输入上、左、右、下、C的指令,就可以在没有道具的状态下使用咒文。如此操作4次之后,可以使用不得了的咒文。

慢动作: 在游戏中无论是在什么地方,什么姿势都可以,顺序输入上、左、右、下、A的指令,如此一来,游戏的动作就会变慢,按下START键便可回复。

彩色测试: 在出现狼组的商标时,按下A、B、C键再按下START键,这样的话画面就会出现彩色测试图形。

蝙蝠侠 FOREVER
バットマン　フォーエヴァー

¥8800/ACCLAIM/卡带/'95.10.27/ACT

将同名电影游戏化。这次主角蝙蝠侠要与他的最佳拍档罗宾共同作战。目标是要打败双面人与怪人谜天大圣。由于游戏画面系采用实摄的手法来处理的,因此玩家可以看到许多美丽画面。

赤手神拳 怒之铁拳
ベア・ナックル 怒りの鉄拳

¥6000/SEGA/卡带/'91.8.2/ACT

使用拳脚来对付不断出现的敌人,有时也能够使用特殊兵器在关卡中前进。玩家可以从各具特色的3位角色中选出1人来进行战斗。在2人同时Play时,也能够使用2用人协力的合体技。

秘技

加分增多: 在2人玩的模式中打倒最终头目时,让其中一位主角的Life残留数剩下1。以这种状态打倒头目进行加分之后,使用Life数剩下1的主角打倒另一位主角,就能够得到更多的加分点。

出击飞龙
ストライダー飛竜

¥7000/SEGA/卡带/'90.9.29/ACT

卡普空公司大型电动版的移植作品。大尺寸的角色作出各种动感的动作,迫力十分的惊人。游戏的目的是要打倒支配世界的谜样的男人"格兰特马斯达",总共有五关,演出十分华丽。

秘技

OPTION不会消失: 在舞台一刚开始,先取得二个圆盘型的OPTION,接下来,不去拿钉型的OPTION,并故意受到损伤。此时就有一个OPTION会消失,一直到时间消失为止都不要受到损伤。如此一来圆盘型的OPTION便会复活,而即使是受到损伤也不会消失。

大魔界村
大魔界村

¥6800/SEGA/卡带/'89.8.3/ACT

这是卡普空街机的移植版动作游戏。全部的5个游戏舞台画面,有以横向卷轴来处理的,也有以纵向卷轴来架构的。在舞台中,如果能从宝箱中取得金色铠甲,便能使用独特的魔法。

秘技

使用2种武器: 首先装配小刀,再装备金铠。在这种状态下使用魔法分身,取得小刀以外的武器。随后分身的部分会将小刀丢出,本体部分则会将取得的武器掷出。战斗时先将其它武器放出,在分身后取得就可同时掷向敌人。

变调的音乐: 首先,在设定画面下选择第22首曲目来测试音效。原来是一首好听的BGM曲,不过如果长时间地测试、曲子就会渐渐地变调。到了最后这首BGM曲就会失去原貌,变成一首完全变了样的曲子。

点子精灵
COOL SPOT

¥8000/VIRGIN/卡带/'94.2.18/ACT

将清凉饮料7UP的广告偶像化身为主角的ACT游戏。目的为解救在各舞台中被敌人捕捉的同伴们。游戏中若未收集好一定数量的宝物便将无法解救同伴。游戏时玩家以16方向光线来攻击邪恶敌人。

洞穴战士

ACT

ビットファイター

¥7800/天营/卡带/'92.3.27/ACT

这是同名街机游戏的移植版。玩家可从3位主角中选出1来进行战斗。游戏模式包括以3场比赛定胜负的练习模式以及淘汰制的正常模式等2种，玩家可选择自己喜爱的模式来玩。

秘技

比拼力气:在任何一种模式中,进行2人对战游戏时，当2人同时选择投掷时，就会开始比拼力气。这时按着A、B键连打C键,连射速度快的一方将会获得最后的胜利。

饿狼传说 宿命战斗
餓狼傳説 宿命の斗い

¥8800/SEGA/卡带/'93.4.23/格斗ACT

由NEO・GEO著名格斗游戏所移植，不过登场角色减少2人，算是将近完全移植吧！游戏最大特征是拥有可前后移动的"线移动"系统,对电脑战中登场的对手也能在2人对战中使用。

秘技

将局数变成分数:首先选择OPTION模式中的CONTROL,将游标移到POINT的项目上,按住B键再以左方向键将点数一直减少到0点,就以这个状态开始游戏,如此一来,当玩家获得胜利时,优胜数将会在画面上变成点数。

饿狼传说2～新的战斗～
餓狼傳説2～新たなる斗い～

¥9800/TAKARA/卡带/'95.6.24/ACT

由街机移植的人气格斗系列游戏第2弹。以可以在前或后两线移动攻击的"线移动"系统为最大特征，可以在体力减少时使用威力强大的超必杀技打倒对手。也可以使用三斗士和克劳萨。

秘技

各种SWITCH功能:在TAKARA的标题画面中顺序输入下、左下、左、左下、右、Y的指令。这时如果听到泰瑟的声音就表示输入成功了。现在选择OPTION画面的TEST项目,诸位会发现多了一个DIPSW项目,将此项目的1或0变换所得到的效果就有如右侧表所示。以方向键的左右来调整光标移动到SWITCH,再以上下来调整1或0就可以了。

SWITCH 效果表		
No.	效果	
①	1的话使用金家藩飞翔脚,即使防卫体力也会削减到0	
②	0的话在跳跃中被击中是无敌状态	
③	0的话在跳跃中被击中是无敌状态	
④	1的话可以线移动。	
⑤	1的话任1个模式按键都可使出超必杀技。	
⑥	1的话可以和体力无关使出超必杀技	
⑦	1的话,即使挑拨也没用	
⑧	1的话,在游戏暂停中按下A、B、C、X、Y、Z后所得到的效果	
	A的效果	体力不会减少
	B或C的效果	减少受到攻击的损害
	X的效果	剩余体力几乎没有的状态
	Y的效果	剩余体力只剩一点的状态
	Z的效果	体力完全回复

DIR SW 表								
SWITCH	0	0	0	0	0	0	0	0
No	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧
上记的NO表示与上面SWITCH效果表对应。								

怪兽斗技场
ビースト・ウォリアーズ

¥8400/日本网络/卡带/'91.11.29/ACT

游戏模式有2种,一种是让玩家一手培育的猛兽，在淘汰赛中出线的锦标赛模式，另一种则是能够与2P对战的模式。在锦标赛模式中,玩家必须对于怪兽施予训练。并且借由侵吞失败的敌人来让自己的怪兽逐渐成长。

秘技

音乐&效果音测试:在标题画面下,按着A、B、C键按START键,即可进行音乐测试。而在标题画面下按着A、C键按START键,则可进行效果音测试。

虹岛 特别版
レインボーアイランド エキストラ

¥6800/TAITO/卡带/'90.10.5/ACT

游戏中，玩家必须操作着主角巴比，在名为彩虹的7个小岛上前进。主角可以在游戏中可以使用彩虹魔法来击倒敌人,他也将一边取得道具一边前往更高的地方到处冒险。

秘技

丰富的道具:在标题画面下、输入上、B、下、左、C、A、A的顺序指令后开始游戏。就能在游戏中

使用**くつ**这项道具，在标题画面下输入上、B、下、左、C、A、A、B的顺序指令后开始游戏，则会拥有**くつ**与赤**いつぼ**这两项道具，而输入上、B、下、左、C、A、A、B、C的指令则会出现**くつ**、赤**いつぼ**与黄色**いつぼ**这3项道具。

在隐藏门廊中取得道具：在舞台1中，将红、桔、黄、绿、水、青、紫等颜色的宝石收集到后，前往打倒头目，就会出现一个银色的门扉，进入其中就可得到大**ダイヤ**与黄金**のくつ**。

环保战士

オーサム ポッサム

￥8800/天青/卡带/'93.12.25/ACT

以袋鼠为主角的一款动作游戏。捡到空罐头或空瓶子等道具就可以回复体力，相当重视环保。基本攻击是以踩踏为主，也可以和伙伴阿赛、哈基等一齐战斗。是属走低年龄取向的游戏。

秘技

隐藏设定：在开头的标题画面中，顺序输入C、B、C的指令，然后再按住左键按下B、C键。听到鸣声的话就表示输入成功，这时按A键进入功能画面，就会发现多了无敌及选关两个选项。

魂斗罗～核心人物～

魂斗罗～ザ・ハードコア～

￥9000/KONAMI/卡带/'94.9.15/ACT

游戏内容是由四名体格强健的战士，手持威力强大的武器一路击溃敌人前进通关。标准武器装备除了机枪外，还可借由取得宝物的方式换装，共有四种重型武器。游戏画面采取横向卷轴方式，其中亦有3D的画面。

秘技

进入奇怪的结束动画展示：爬上第三舞台头目前的山壁上面，遇到一男子时和他谈话。然后在"要不要参加对战游戏"的问话中回答"要"，即会出现三位敌人，只要你击败他们之后，在萤幕上将立刻显现奇怪的结束动画。

机器猫 偷走7人梦的荷赞斯

ドラえもん 夢どろぼうと7人のゴザンス

￥6800/SEGA/卡带/'93.3.26/ACT

由于野比们的"梦"，被梦之神偷给吸走了。因此小叮当必须在全部7个的舞台中，用空气枪与敌人对战。在各个舞台的最后，都会有个头目敌人等在那儿，那时战斗也将进入高潮。

秘技

无限增加1UP：在舞台2的第2个发声方块上，按照So、Do、Do、Mi、Ra、Mi、So、So、Ra、So、Mi、Fa、Mi、Re的顺序踩。如此一来，在这一个地方将出现任意门，而这任意门都是通往加分舞台的管道，您可以反复地利用这个动作，到加分舞台中无限次数增加1UP。

龙虎之拳

龍虎の拳

￥8800/SEGA/卡带/'94.1.14/ACT

以集气的方式来击出必杀技的系统是其特征。从2位主角中选出1位来挑战8位格斗家，最终的目的是要救出主角的妹妹。加分舞台共有3种，在这里可以提升气力，亦可使用出超必杀技。

秘技

不利条件等设定：输入电源，当SEGA标志画面现之后迅速地输入A、B、B、A的指令。听到效果音就代表成功了。在2P对战中设定好角色之后，持续按START键，就可进入对战设定模式，在这里，玩家可以进行不利条件或是气力回复等项目的设定。

以同色的相同主角对战：先将2P控制器也连接在主机之上，然后选择2P对战模式来玩。让1P先选定角色，轮到2P时，以游标指向1P选定的那位角色，按着上键按下B键，就可以使用同色的相同角色来对战。

迈克尔·杰克逊 月行者

マイケル・ジャクソンズ ムーンウォーカー

￥6000/SEGA/卡带/'90.8.25/ACT

将超级明星迈克尔·杰克逊主演的同名电影游戏化。游戏的主角当然是迈克尔。他将以华丽的舞步打倒舞台中的敌人。游戏中迈克尔的演出酷似真人。喜欢迈克尔·杰克逊克森的玩家绝对不能错过。

秘技

バブルス不会飞离：救出全部的孩子之后，让迈克尔蹲下等待。在这一段时间内，**バブルス**绝对不会飞离。

漫画地带

コミックスゾーン

￥7800/SEGA/卡带/'95.9.1/ACT

玩家将在游戏中，化身为被拉入漫画世界中的主角塔纳，使出浑身解数并设法排除万难的返回现实世界。游戏中，玩家将在众多的漫画人物中穿梭往来，精彩的动画演出，令人赞叹不已。

魔鬼克星

ゴストバスターズ

￥6000/SEGA/卡带/'90.6.30/ACT

以同名电影为题材制成的游戏作品。玩家将化身为捉鬼特攻队的一名成员，将走至街头设法收服出现的各种妖魔鬼怪。游戏中，可借由制服妖怪后所得的奖金，更新武器装备以提高收服妖鬼的能力。

秘技

让主角呈紧张状态：在游戏中任一个时候，只要暂时的不按任何按键等候一会儿，所操控的主角就会呈紧张状态并来回走动着。安全地带在桥上行走的状态之下将不会受到任何的伤害。

ACT

魔兽之王
キング・オブ・ザ・モンスターズ
¥6800/SEGA/卡带/'93.1.26/ACT

玩家由四只怪物中选择一只做为主角，以目标为最强战士而进行格斗。怪物可以用拳或踢击来攻击对手，或者是在接近对手之时施展出特别必杀技。另外在得到宝物之后可以升级增加攻击能力。

奇才乐园
マーベルランド
¥7000/NAMCO/卡带/'95.6.28/ACT

游戏的舞台是光与和平之国的游乐园。在游乐园中，玩家必须乘着快速滑行列车等游乐设施，在4个美妙的世界中前进，主角也将随着各种道具的取得，而能够使用分身以及附上翅膀等绝妙技巧。

企鹅方块
ぺんが PENGO
¥4980/SEGA/卡带/'95.12.22/ACT

这是新要素满载的街机移植作品。除了将街机游戏忠实再现出来的模式外，还包括了全部由10个舞台构成的剧情模式，以及最多能够4人同时享受的战斗模式。

忍者小飞侠
チキチキボーイズ
¥6800/SEGA/卡带/'92.10.16/ACT

这是从卡普空街机移植而来的一款动作游戏。为了要让遭受恶魔袭击的破灭王国重新再建立起来，于是两位王子展开积极行动，哥哥的拿手攻击是剑术，弟弟则擅长魔法攻击。

秘技

关卡选择：在姓名输入画面上，输入"ナノネン"的名称。然后在Round选择画面上，输入右下方表格的指令即可。不过，在难度等级定为EASY的情况下，这项秘技可就无法生效了。

四天明王
四天明王
¥6200/SIGMA/卡带/'90.8.10/ACT

玩家将操控四种具有不同特征的主角来进行冒险游戏。游戏中可任意的更换主角，故要好好的依状况来运用当时适合的主角。另外，在每个舞台之中，都可以使用一次威力强大的特别攻击技。

秘技

救同伴脱离洞穴：二人共同玩游戏时，若有任一人跌入洞内的话，则另一人只要快速的按二次START键，即可以顺利的将同伴救出洞外。

苏丹之剑
ソード オブ ソダン
¥6000/SEGA/卡带/'91.10.11/ACT

在这款实感的幻想动作游戏中，玩家不但可以看到巨大的角色，而且还可以听到恐怖的凄厉叫声。您可以选择以男性或是女性作为主角，如果能够收集到散落在迷宫中的道具，就可以使用各式的魔法。

秘技

透明ポーション之效果：收集到4个"透明のポーション"之后一次喝完，便可跳至下一个舞台。

索尼克2
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2
¥6800/SEGA/卡带/'92.11.21/ACT

这是受欢迎的"索尼克"系列第2弹作品。在这回的作品中，登场了一位索尼克的最佳拍档**テイルス**。在选择2人玩的游戏时，玩家也能够享受到以索尼克大战**テイルス**的刺激对战，究竟是谁比较厉害呢?

秘技

多功能舞台选择画面：叫出选项画面中的音效测试选项，并且按照19、65、09、17的顺序测试音效。然后将游标指回音效测试标题再按START键，就可回到标题画面下。此时将光标指向1 PLAYER的项目，按着A键再按START键。这样一来，包含了音效测试项目的多功能舞台选择画面就出现了。而且，如果在游戏开始后按暂停也会产生3种附加效果。在暂停状态下按A键，就可以回到标题画面下，按B键，各个角色的行动就会变成慢动作。按C键则会出现特写镜头，每按动一次就会出现不一样的片断。

将接关次数增加至14回：叫出选择画面中的音效测试项目，并且按照01、01、02、04的曲目顺序测试音效。然后将游标指向PLAYER SELECT后按START键。如此一来，可供接关的次数也就增加至14回之多了。

カオス宝石保留法：在取得1个以上的**カオス**宝石之后，重新开始游戏或是让游戏的GAME OVER。然后在进入选择画面后，将游标指向PLAYER SELECT项目。这样一来，在游戏开始之后，原先取得的**カオス**宝石仍旧会被保留下来。

大幅增加PLAYER数：选择2PLAYER VS模式展开游戏。让其中一位主角抵达终点。另外一位GAMEOVER。然后在第2战开始之后，操纵第1战GAMEOVER的那位主角来玩，一旦这位主角失误，这位主角的PLAYER数就会变成"y5"，而这个"y5"则代表255。

高速度&提升跳跃力：在OIL OCAEN舞台ACT2前半部，可以看到一个由4个汽油筒并排的地方，在这儿登上最右方的汽油筒，这时您得一边

ROUND	指　　令
ROUND4	按着A键按下START键
ROUND5	按着B键按下START键
ROUND6	按着C键按下START键
ROUND7	持续按START键

小心不要被正上方的时空船给吸入，一边持续地按十字键的右键后，就会被弹飞至右上方的针山。借着反作用力进入时空船。如果直接被吐出来的话，就表示成功了。

更加快速的スピンダッシュ技：在准备好スーパースピンダッシュ的状态后，任意按 A、B、C 其中一键 7 次到 8 次。在音调变高时放开下键，就会出现比平时更快速的スピンダッシュ。

索尼克 3

ソニック・ザ・ヘッジホッグ 3

¥5800/SEGA/卡带/'94.5.27/ACT

这是热门系列作品第 3 弹。在这次的作品中追加了许多新动作与新道具，让人感到十分新鲜。同时，前作中登录的テイルス仍旧会在此作中登场。而且可同时双人一起玩的模式也被保留了下来。可以说是一款集优点于一身的好作品。

秘技

バルーン公园之快速过关路线：选择バルーン公园开始游戏后，操纵主角向左行并且降至下方。由于下方有汽球，在利用汽球跳起之后，若持续按左键，主角就会消失在画面之上，此时直接按右键前进，就能简单地过关了。

索尼克与纳克斯

ソニック&ナックルズ

¥7800/SEGA/卡带/'94.10.18/ACT

这回又增加了一位新角色ナックルズ。这位ナックルズ拥有破坏岩石以及攀登墙壁等技巧，与主角索尼克的动作有所不同。另外，如果将前作插入软件上方的凹槽，还能够享受附加的游戏呢！

秘技

附加游戏：在"索尼克与纳冠斯"之上插进"索尼克 2"以及"索尼克 3"之外的软件后开始游戏，玩家们就能够享受到一款名为"ゲット・ザ・ブレー・サファイア"的附加游戏，请您赶快试看看吧！

特警判官

ジャッジ・ドレッド

¥7800/ACCLAIM/卡带/'95.9.1/ACT

将西尔维斯特·史泰隆所主演的电影"特警判官"游戏化的作品。玩家将在游戏中化身为身手好的法警战将，前往各舞台里去完成所指定的特殊任务。而各项任务的最后里，都有强悍的头目等候着。

头奖兄弟

ボナンザブラザース

¥6000/SEGA/卡带/'91.5.17/ACT

上下分割的独特画面以及 POP 色调的处理、是此作的 2 大卖点。由于画面分割成 2 个部分，因此即使 2 个人同时玩，也能够无拘无束的到处移动。另外，各关的机关将视使用方法而产生不利或助益。

秘技

持续无敌状态：首先选择デブ担任主角。在舞台 2 出现吉祥物的地方，被吉祥物踩踏之后即呈昏迷状态，在身上闪灭的时候，用身体来抵挡敌人所击来的子弹看看。如此一直到取得证明品为止，都将呈现无敌状态。

瓦德那森林特别版

ワードナの森 SPECIAL

¥6300/华斯里/卡带/'91.4.26/ACT

虽为是一款移植自大型电玩的作品，不过加入了许多原创的游戏要素。打倒敌人后可以用取得的金来购买道具，不断地强化主角。其由 6 个游戏舞台构成，而舞台的式样也是十分多样化的。

秘技

更真实的视觉画面：在标题画面下按着上键及 A、B、C 键后按下 START 键，这样一来，在展示画面中出现的视觉画面，会比在一般的情况下更具真实感。

完全体乌兹

THE ZOON(ジ・ウーズ)

¥5800/SEGA/卡带/'95.9.22/ACT

玩家将操控黏液状的怪生物吉·乌兹颠于五个舞台中进行冒险。由于乌兹呈黏液状，故不论是多小的空隙都可行动自如。而且，还能以自体的一部，当作是武器来投掷攻击敌人。

王者之剑 II

ラスタンサーガ II

¥6800/TAITO/卡带/'90.8.10/ACT

这是一款横向卷轴的幻想动作游戏。全部由 5 个舞台构成。玩家在游戏中，必须善加运用 3 种武器以及各式的道具，来打败可怕的魔族。大尺寸的角色造型是此作的最大魅力所在。

小松先生 亲无道剧场

おそ松くん はちゃめちゃ劇場

¥5500/SEGA/卡带/'88.12.24/ACT

为了打倒邪恶的小钢珠，小松先生勇敢的在巴拉雷路世界中展开勇敢的大冒险。小松先生的武器是小钢珠，也可以收集路边的苹果。另外，还可以到多多子的道具便利店去购买道具。

秘技

一发打倒エンマイヤミ：首先也是必须先在多多子的道具便利商店中购买火花，然后站在画面正中央，当エンマイヤミ出现的瞬间发射一发火花然后赶快逃走，这样就 OK 了。

喧闹的机器人

サイバーブロール

¥7800/SEGA/卡带/'95.1.27/ACT

主角有身着机械护具的八位人类&怪物。此作的特征是选用主角时，指定对手也可自由选用能

ACT

甲护具。■此个人可使用的必杀技&■力都不同。故■面的演出十分精彩。

秘技

切换至海外版本:边按 X、B、Z 等三键不放的启动电源,将可以具有不同标题画面&主角的海外■本来进行游戏。

观战模式:于选择角色的画面时,将游标移至■欢的角色上,边按 A、B、C、X、Y、Z 和 MODE 等 7 键,再按 START 键。成功之后,电脑将代劳的为操控我们所选用之主角,而和原电脑选用的角色进行格斗。

妖怪世界Ⅳ

モンスターワールドⅣ

¥8800/SEGA/卡带/'94.4.1/ACT

滑稽好笑的主角将委着宝剑,在横向卷轴的游戏舞台中不断■进。在游戏中,主角可以使用飞空斩以及突■等丰富技巧来攻击敌人。另外,在舞台中,也■出现能够帮助主角攻击敌人的可爱宠物。

秘技

隐藏铠甲取得法:从最初开始游戏,当游戏进行至前往**ラバダーナ**街道那一■时,不■使用心之自动贩卖机,也不要作记录。当抵达街道之后,往城的右方■进,并且前往隐藏通道,在由左方数来第 2 个的■木处按下十字键的上键,就会出现一位隐藏商人。每与他谈话一次就可得到金钱,也可以向他购买好用的隐藏铠甲。

摇滚雷电 2

ローリングサンダー2

¥7000/ NAMCO/ 卡带/'91.11.19/ACT

游戏中的主角是持有特殊武器的两位秘密情报员阿尔巴特罗斯与蕾拉。他们的主要任务是要打倒亚人类战斗员马■卡。虽为这两位主角可以用特殊武器攻击敌手,不过在子弹方面可是■限制的■!

秘技

全部舞台之密码:如果能按照右侧表格所载的内容输入密码,那么您就可以自由选择第 1 圈中的及第 2 圈的舞台来进行游戏,第 2 圈的敌人与第 1 ■的敌人比较起来,在攻击力、耐久力上都强化许多,十分不好对付。

舞台	舞台密码 ( )内密码为第 2 周
1	(A ROLLING PROGRAM SMASHED THE GENIUS)
2	A MAGICAL THUNDER LEARNED THE SECRET (A MAGICAL ISOROPE BLASTED THE DEVICE)
3	A NATURLA FIGHTER CREATED THE GENIUS (A MAGICAL ISOROPE BLASTED THE DEVICE)
4	A ROLLING NUCLEUS SMASHED THE NEURON (A ROLLING NUCLEUS SMASHED THE NEURON)
5	A CURIOUS PROGRAM PUNCHED THE POWDER (A SLENDER FIGHTER ELECTED THE GENIUS)
6	A LOGICAL LEOPARD BLANRED RHE SECRET (A SIGITAL RAINBOW MUFFLED THE SECRET)
7	A PRIVATE ISOROPE DESIRED THE TRGET (A LOGICAL THUNDR SMASHED THE POW DER)
8	A NATURAL RAINBOW ELECTED THE FUTURE (A SLENEDR NUCLEUS BLASTED THE TARGET)
9	A MAGICAL MACHINE MUFFLED THE KILLER (A SLENDER NUCLEUS BLASTED THE TACGET)
10	A DIGITAL NUCLEUS PUNCHED THE DEVICE (A CURIOUS ISOROPE CREATED THE KILLER)
11	A PRIVTAL THUNDER CREATED THE POWDER (A NATURE PROGRAM DESIRED THE NEURON)

影舞者

シャドーダンサー

¥6000/ SEGA/ 卡带/'90.12.1/ACT

可说是"超级忍"的 INSIDE STORY 的游戏。移植自街机,且大幅的改良游戏系统结构,但内容则和在日大不相同。游戏的最终目的是要从各个舞台中救回被敌人捉走的普通百姓。

秘技

练习游玩:于标题画面上按着 A、B、C 键不■,再按 START 键,即会在萤幕上出现练习游玩的选择画面。此时即可以■方向键选取游戏难度和■台。由于这■练习模式,所以不论你通过那一关■不会推进至下一关,相同的,即使是闯过了所选的最后一个舞台,也看不到结局的动画场面。

特别加分 10 万:游戏开始后,完全不使用手里剑和刀等武器,而仅利用■术和忍犬来闯关,若顺利过关,即可得 10 万分的特别加分。

于■分舞台中得到 1UP:在■分舞台中在不打倒任何一位忍者的状况下达成任务,即可在计算■分时得到 1UP 的奖励。

永恒的斗士

エターナル チャンパオン

¥7800/SEGA/卡带/'94.2.8/ACT

ACT

玩家们可以从9个不同的角色中选择1人来开始游戏。使用必杀技的话会使得必杀技■表的值减少。当减少到零时，就无法使用■杀技，技■表会随着时间回■。游戏充满了美式风格。

幽☆游☆白书～魔强统一战～
幽☆游☆白■～魔強統一戦～

¥8800/TREASURE/卡带/'94.9.30/ACT

这■以电视卡通热门■色为主角的格斗动作作品。玩■在游戏中，可以借着指令的输入来击发出必杀技。另外，此作中，用了卡通幕后配音人员，并且安了与卡通相关的剧情，

间　　■	说　　明
与对手近■	与对方身体紧■结合的状态
与对手稍稍近身	可以用手触碰至■方手的状态
推着对手	推着对方输入指令
距离1个角色远	下旋踢正好能击中对方的状态
距离1.5~2.5个角色远	跳踢正好■击中对方的状态
距离2—3个角色远	基本技无法攻击到对方的状态
距离很远	双方各在画面两端的状态

角　色　名	技　　名	指　　令
リュウ・カン	究■神拳①	与对手稍稍近身，按着防御键，从与对手相反的方向逆时针回转＋字键一■
	究极神拳②	距离1个角色远、下、右、左、左＋■脚
	Friendship	右、左、左、左＋低脚
	Babality	下、下、右、左＋低脚
	Pits	与对手近身后，下、左、右、右＋低脚
クン・ラオ	究极神■①	距离1个角色远、■、右、右＋低脚
	究极神拳②	远距离■■低拳，左、左、右后放开低■
	Friendship	左、左、左、下＋高脚
	Babality	左、左、右、右＋高脚
	Pits	与对近身右、右、右＋高脚
ジョニー・ケイジ	究■神■①	与对手近身，下、下、右、右＋低脚
	究极神拳②	与对手近身后，右、右、下、上
	Friendship	下、下、下、下＋■脚
	Babality	左、左、左＋高脚
	Pits	与对手近身，下、下、下＋高脚
リープテイル	究极神拳①	距离2－3个角色远、左、左、下＋低■
	究极神拳②	狂影爬（按着防■■、上、上、下、下后放开防御键按高拳）后与对手近身右、右、下＋高脚
	Friendship	左、左、下＋低脚
	Babality	下、左、左＋低脚
	Pits	与对手近身下、下、右、右＋防御脚
サブ・ゼロ	究极神拳①	距离1.5～2.5个角色远、右、右、下＋■脚后与对手近身，右、下、右、右＋■脚
	究极神■②	远距离按■低拳，左、左、下、右后放开低拳
	Friendship	左、左、下＋高脚
	Babality	下、左、左＋■脚
	Pits	与对手近身下、下、右、右＋防御■
シャン・ツン	究极神拳①	距离1个角色远，按着高脚后放掉
	究极神■②	与对手稍稍近身，按着防御键、上、下、上＋低■
	Friendship	左、左、下、右＋高脚
	Babality	下、左、右、下＋高脚
	Pits	与对手近身按■防御键下、下、上、下

"幽☆游☆白书"迷绝对不能错过。

秘技

高难度战：无论您选择何种难易度或是使用哪一位主角都没有关系。在淘伏赛中取得优胜。然后在优胜者表示画面下按下 START 键，重新再开始游戏。这时，您会发现在游戏模式选择画面最下方，追加了一项"ハンデ战"的高难度模式。选择它，就可以在对 CPU 战中进行 1 对 2or3 的对战。

文字变更：选择锦标战来玩，并且使用户愚吕（弟）来取得优胜。在一般的情况下，只要角色取得优胜就能在优胜者表示画面上看到"最强"之字，不过唯独户愚吕（兄）是以"最狂"来表示。

结束画面改变了：选择超级的游戏模式，并且在淘汰赛中取得优胜。这样一来，就可以看到与平常不同的结束画面。工作人员介绍结束之后，您就可以看到各个主角所使用的流畅连续技，动作十分逼真。

隐藏模式：在标题画面后的游戏开始画面中，将游标指向设定模式后同时按著 A 键、C 键以及 START 键，如此一来，在设定模式选项中就会增加一个"デバツク"的隐藏项目。将它设定至"あり"，如此在游戏之初就可以选高难度战来玩。另外，若是将 6 键控制器接续在主机上，按下 START 键。按著方向键任何一键后按 Z 键，体力值就会完全回复。此外，重新开机并且在 Treasure 的标志语出现后按下 START 键，就可以看到结束画面。

战斧 II
ゴールデンアックス II

¥6000/SEGA/卡带/'92.12.27/ACT

以剑术和魔法为主要攻击手段的 ACT 游戏续作。出场的主角和前作一样，分别为亚克斯、蒂莉丝和奇理乌斯等三人。原则上，内容和前作同，"II"中使用魔法的自由度较高，且可自行调整魔法威力。

秘技

死亡时以魔法复生：以双打来进行正常游戏模式。当某位玩家阵亡的瞬间，另位玩家立刻使魔法。成功的话，阵亡的伙伴可以体力值 0 的状态复生。但若再遭到攻击而受伤，那就非得阵亡不可。

真人快打 II 究极神拳（ROM 版）
モータルコンバット II 究極神拳（ROM 版）

¥8800/ACCLAIM/卡带/'94.9.9/ACT

这是以实拍画面为特征的格斗动作游戏续编作品。此次角色人数由前作的 7 人增加至 12 人，在技巧上也加入连续技的使用。而必杀技除了原有的究极神拳之外，又加了一项特殊技巧。

秘技

究极神拳指令：游戏中出现 "FINISH HIM (HER)!"的讯号时，可参考上页下表或下一页表格输入指令。根据您所输入的指令，主角将会使出究极神拳，Friendship、B abality，Pits 等技巧。不过其中 Pits 这项技巧，只有在从上方冒出尖针的舞台与桥上战斗的舞台中才能使用。各项技巧的使用，必须以主角面向右方为前提，在面向左方时，则必须将左右颠倒来输入。另外，箭头方向代表与方向键的对应，而十字则表示同时按下按键，此外，间隔的说明，我们将在上页上方表格中另外为您介绍。熟悉这些指令，就能顺利地完成各式的技巧。

死亡池指令：在后方还有绿色毒液的舞台中，当"FINISH HIM(HER)"的讯号出现后，与对方接触并且按照低拳、低脚、上钩拳的顺序迅速按键。这样一来，对手就会掉落至毒池当中，并且逐渐地溶化。因此您就可以轻松获胜了。

测试模式：首先从标题画面中选择设定模式，然后对游标指向 "DONE!" 的项目。再以方向键输入左、下、左、右、下、右、左、左、右、右的指令，如此在画面中就会增加一个"TESTMODE"项目，选择这个项目，您就可以玩到不会受伤的 "无伤害模式"，以一次攻击即能打倒敌人的 "一击致命模式" 以及全部以究极神拳来攻击的 "究击神拳模式" 等 3 种隐藏模式。

シャン・ツンの隐藏究极神拳：击中对手一次后，以低拳攻击的状态持续作出 30 秒以上的攻击。在对方体力值变为 0 时放开低拳键，这样，シャン・ツン就会变成キンタロ一攻击敌人，继续前进。

真实谎言
トゥルーライズ

¥7800/ACCLAIM/卡带/'95.4.28/ACT

将人气十足的电影游戏化。采用由上方俯视的视点，以及 8 方向攻击的战斗系统，游戏中可以使用翻滚的技巧来闪避敌人的攻击，并且使用各种武器来打倒敌人（一群恐怖分子）。

剩余人数不减：在密码输入画面中，输入 "BGGRLY"的密码后按下 A 键。当"AUTHOR IZED"的字样出现后按下 START 键即可。

正义联盟
ジャスティス リーグ

¥8800/ACCLAIM/卡带/'95.9.1/ACT

以美国著名的漫画英雄人物，如超人、蝙蝠侠…等六位做格斗主角的格斗游戏。此款作品除了有故事模式外，另外还有战斗模式以及可使用 3 名角色的对战模式等等。

蜘蛛侠
スパイダーマン

¥6000/SEGA/卡带/'91.10.18/ACT

从美国版 MD 上移植而来的作品。蜘蛛人是一个在美国相当受欢迎的角色，所使用的武器就是蜘蛛网，将敌人的行动封住，并可以在天花板上行动。此外，还可以拍下头目的照片向报社投稿。

秘技

可以走捷径：等级到了 NIGHTMARE 而开始游戏的时候，就可以通过在第一面中货柜的第二

层，走这个路线就可以[illegible]接见到中 BOSS 了。

AVG

出租英雄

レンタヒーロー

¥8700/SEGA/卡带/'91.9.20/AVG

这是一款采用 RPG 风格画面来构成的冒险游戏。游戏设定十分地精细。故事中的主角将为正义而战，在主角遭遇到敌人之后，画面就将切换至动作场景之中。此时可以使用各式的技巧来与敌人对抗。

秘技

取得 10000 金：在各个城市中，如果遇到一位说出"おたしとしょぶしてみないかい?"的男子，并且在持有 10000 金的状态下与他挑战，获胜后即可得到 10000 金。在游戏中只能进行 1 次。

A·RPG

超级水蛇本能

角色名	技名	指令
キタナ	究极神拳①	与对手近身按着低脚后，右、右、下、右，放开低脚
	究极神拳②	与对手近身，按 3 次防御键后高脚
	Friendship	按着防御键、下，下、下、上 + 低脚
	Babality	下、下、下 + 低脚
	Pits	与对手近身，右、下、右 + 高[illegible]
ジャックス	究极神拳①	距离 1 个角色远、按防御键 4 次后迅速按低[illegible]
	究极神拳②	与对手近身按着低拳、右、右、右放开低拳
	Friendship	按着防御键、下、下、上、上 + 低[illegible]
	Babality	按着防御键，下、上、下、上 + 低脚
	Pits	与对手近身，按着防御键、上、上、下 + 低脚
ミレーナ	究极神拳①	与对手[illegible]身，右 + 左、右 + 低拳
	究极神拳②	与对[illegible]近身按 3 秒高脚放掉
	Friendship	按着防[illegible]、下、下、下、上 + [illegible]脚
	Babality	下、下、下 + [illegible]脚
	Pits	与对手近身，右、下、右 + 低脚
バラカ	究极神拳①	与对手近身按着防御键、左、左、左、[illegible]开防[illegible]键按高[illegible]
	究极神拳②	距离 1 个角色远、左、右、下、右 + 低拳
	Friendship	[illegible]着防御键、上、上、右、右 + 脚重
	Babality	右、右、右 + 高脚
	Pits	与对手近身，右、右、下 + [illegible]脚
スコーピオン	究极神[illegible]①	与对手距离 2~3 个角色远，按着防御键上、上 + [illegible]拳。[illegible]是[illegible]着防御键下、下、上、上 + 高脚
	究[illegible]神拳②	与对手近身按[illegible]高拳、下、右、右、右，[illegible]开轻[illegible]
	Friendship	左、左、下 + 高脚
	Babality	下、左、左 + [illegible]
	Pits	与对手近身下、下、右、右 + 防御[illegible]
ライデン	究极神拳①	推着对手按[illegible]脚 6~7 秒后放开
	究极神拳②	推着对手[illegible]低脚 5 秒后放开，速打防[illegible]与低脚
	Friendship	下、左、右 + 高脚
	Babality	按着防[illegible]、下、下、上 + 高脚
	Pits	与对手近身按着防御键上、上、上 + 高拳

スーパーハイドライド

¥7900/ASMIK/卡带/'89.10.6/A・RPG

在电脑上博得广大玩家欢迎的"水蛇本能3"的移植版。玩家可在四个职业中选择其一，除此，所持物有其重量限制、并采用时间的概念，游戏的设定相当的真实。

秘技

可以增加30经验值：是在森林的街道大约是中央的桥上。边走到这个桥的右下边叫出输入指令画面。在"使用道具"中使用金钱，接下来解除输入指定画面，然后就这样不要动按下B键。如果这时候出现"幸运！"这样的讯息就代表成功了。检查自己的状态，可以发现经验的部分增加了30点之多！

可以无限使用CAMP道具：使用CAMP道具休息一晚以后该道具便会消失。但是如果在这里RESET再开始游戏的话，CAMP道具又复活了。

法术师

ソーサリアン

¥7000/SEGA/卡带/'90.2.24/A・RPG

在个人电脑版上大受好评的动作RPG的MD移植版。游戏中一共有十个剧本，玩家可以依自己的喜好选择顺序破关。在一开始可以从四个种族中制作角色，后来更可以编成队伍。

秘技

变成不老不死：在MENU画面中的"把时间向前推进"中，让角色变老。（战士和巫师是60岁，矮人族是100岁，天使则是200岁）接下来展开冒险，将角色杀掉。在这里将时间推进至死后的20年，再储存起来，角色就又可以复活了。

神奇男孩V 妖怪世界

ワンダーボーイV モンスターワールド

¥7000/SEGA/卡带/'91.10.25/A・RPG

这是"神奇男孩"系列第5弹作品。游戏系统基本上是承袭系列作品而来。玩家在游戏中必须一边强化主角，一边打倒怪兽在游戏中前进。游戏展开十分流畅，即使玩到最后也不会厌烦。

ピラミッド之隐藏房间：进入**ピラミッド**的中央门扉，启动正左方的开关落下后，在正右方处有个段差，走到它前方按下上键，即可进入隐藏房间，在此将得到**リターン**以外的所有魔法，是个具有魔力的隐藏房间。

バーゴン山脉之隐藏宝箱：从**ピラミッド**的顶上前往**バーゴン**山脉，向左前进后将看到一个悬崖，从这里跳下去，然后以方向键来冲向山壁，这里会有2个隐藏通道，进入通道深处之后，您就可以在两个地方分别得到"**シールド**"以及"**パワー**"这两项道具了。

变身成ピグミー取得宝箱：变身成**ピグミー**之后，就可以通往更加细小的通道内部。进入**リリパト**村的遗迹，朝左下方前行后进入通道，或是进入**ピラミッド**中央门扉，从左下方的通道进入，在通道深处的宝箱中，可以取得"**ハートのうつわ**"。

火山深处的隐藏房舍：进入**バーゴニア**前方的火山，并且跳入第4个开关左方的溶儿，就能够进入隐藏房舍。在此可以得到"**ハートのうつお**"。

流亡～时之狭间～

エクザイル～時の狭間～

¥6800/日本网络/卡带/'91.11.29/A・RPG

PCE发售的异色角色扮演游戏MD版，与一般的RPG一样，是以收集道具、探查情报来进行游戏。特殊兵器所需要的能源是以光线来补充，虽说是RPG，却有很强的动作游戏要素。

秘技

输入关卡清除指令：在游戏中见到头目时，输入上、下、上、下、上、下、C、B、A、右、左，如果输入成功的话会出现效果音。这时，按下A键是指令输入模式，若在头目战前按下B键是直接进行头目战，已进行头目战了便可以清除该关卡。

简单行列和重装行列：在设定画面中，将游标移到**ランク**（行列）输入A、B、C、A、B、C、A、B、C。如此便能在通常行列之外再追加简单和重装行列。

王国冒险者～皇帝的财宝～

ランドストーカ～皇帝の財宝～

¥8700/SEGA/卡带/'92.10.30/A・RPG

这是一款能够在原野上找到动作游戏乐趣的动作RPG作品。以斜上视点来处理的游戏画面，看起来十分地立体。在游戏中，玩家也能够欣赏到角色在楼梯中升降以及跳过水沟等丰富的动作。

秘技

跳入石像：这面石像位于**マサン**村的广场中，利用人或动物跳入后，石像旁就会出现宝箱。

竞赛：到达**メルカトル**的**カジノ**城之**ニクトリレース**层后，按着2P控制中的START键、A、C进入。在此就可以看到怪兽代替鸡参加竞赛。

没有アックスマジック也无妨：故意让敌人攻击，在身体进入闪灭状态时，前往只有**アックスマジック**才能斩断的树木处，您会发现此时不需使用**アックスマジック**，也能够顺利穿过树木，非常神奇。

蜘蛛婆婆的礼物：在**メルカトル**城，接受3次蜘蛛婆婆的拜托，就能够得到3枚金币，随后前往1楼的房间中察看，您会发现这儿置有一个装载着**金のもと**这项道具的宝箱。

ETC

聚会问答 MEGA Q

パーティークイズ MEGA Q

¥6800/SEGA/卡带/'93.11.5/ETC

是款益智性，娱乐性十足的问题集作品。游戏中，您将看到许多个性十足的对战者以及台风十足的

主持人作出精湛的演出。出题形式包括抢答以及整队参加等模式。最多可以5人参与这场益智游戏。

画面变为彩色 BAR：在"TV だ！MEGA Q"的正式演出或特别演出中过关。看过结束画面后稍等一下，不久后画面就会变成彩色 BAR。

秘技

低声下气的主持人：首先在"TV だ！MEGAQ"的正式演出或是特别演出的部分重新开机，然后再选择同样的游戏来玩，这样一来，您在节目的开头就可以看到主持人道歉的有趣场景。

秘技

在练习赛中出现对向车：选择正常模式来玩，并且故意让游戏 GAMEOVER。然后让画面回到标题画面，再切换至设定画面，然后再选择练习模式来玩。这样一来，在练习模式中，就会出现与己车对向的车子。

艺术存在

ART ALIVE

¥3800/SEGA/卡带/'92.3.27/ETC

本游戏为自由在画面上描绘独特图案及角色绘图之软件。因为有50种类的图样及画稿，所以就算不擅长的人也可得心应手绘制，而其动画功能使角色在自己的绘图上来移动。

硬石前兆

ハッドオーメン

¥6800/荷多比/卡带/'92.4.24/ETC

这是一种在正常的方块游戏中加入卷轴以及头目敌人等要素的解谜作品，游戏的动作性十分高，另外，由于能够2人同时进行游戏，因此也可以用2人协力来突破各个困难的关卡。

秘技

库存球数增加至99个：在选项画面中同时按动左键、A键、C键之后按下 START 键，这样画面就会切换至一张标示有舞台名称以及时间限制等项目的画面，而画面上的球数库存值已增加至99个。

前往下一个舞台：游戏中同时按A、B、C键就可在游戏中过关，并且前往下一个舞台。

画面放送：游戏中按着A键按 START 键，进入暂停状态后，按A键即可进行停格放送。

PUZ

神奇方块

メガパネル

¥4900/NAMCO/卡带/'90.11.27/PUZ

游戏的基本规则是要让3个以上的同色方块集中在一起消失。游戏模式共有3种，除了练习用的练习模式之外，还包括了能够看见女孩图像的美人模式以及可以双人对战的 VS 模式。

秘技

女子不说话：在标题画面下，选择 1PLAYER 的美人模式来玩。然后在游戏中按下C键即可。

旋转方块

クラックス

¥4900/NAMCO/卡带/'90.9.7/PUZ

街机移植作。游戏时要在横、直、斜向上设法排有同色的方块并借以消除它。每次若能消除越多的方块则越可获得高分。再者若达成在开始前的设定的条件，就算过关。亦设计有原作的对战模式。

秘技

高难度舞台：在标题画面上同时按左上、和 ABC 等三键不放再按 START 键。成功后即可进入难度极高的舞台。

紫禁城

紫禁城

¥6500/SUN SOFT/卡带/'91.4.27/PUZ

移动画面上四处散落的麻将牌并做出一条路，以便抵达目的地。游戏时相同的牌凑在一起后即会于萤幕上消失，但若不慎二次碰到挡路的牌时会因此而失去移动的能力。也有可修订舞台的游戏模式。

秘技

秘密舞台：输入"ておおりこほんのちすもを"密码后，即可进入秘密舞台内游玩。

RAC

OUT RUN

アウトラン

¥7000/SEGA/卡带/'91.8.9/RAC

在业务版上深受欢迎的赛车游戏移植版。玩者骑着多样的敞篷车向公路赛车挑战，同时也和助手席的女朋友一起优雅的奔驰在夕阳西照的海边及绿意盎然的山道中。背景画面可说十分美丽。

秘技

出现穿着泳装的女孩：在真正结局的沙滩上、且出现车子的画面上一直连打C键。

OUT RUNNERS

アウトランナーズ

¥7800/SEGA/卡带/'94.5.13/RAC

由3D视点所展开的公路赛车。玩者从8台各具特征的车里选出1台在30个赛程中迈向终点。在赛程的途中会有分歧的路线，其中变化多样的背景也成为此游戏的特征。所以玩很多次也不会厌倦。

秘技

变成圣诞钟声的 BGM：街机模式2人对战的途中，在前方的车子及后方的车子 BGM 改变的同时按下A键，这样 BGM 就会变为圣诞钟声了。

埃尔顿·塞纳 超级摩纳哥 GP Ⅱ

アイルトン・セナ　スーパーモナコ GP Ⅱ

RAC

¥7800/SEGA/卡带/'92.7.17/RAC

这是一款由F1赛车手埃尔顿·塞纳所监修的赛车游戏，除了世界冠军杯16个跑道之外，还有塞纳亲自设计的3个跑道。在标题画面中，诸位还可以看到伟大赛车手塞纳的照片哦！

秘技

可使用数位摇杆：在开启主机电源之前，将数位摇杆"XE—1A P"（电波通信社）接上主机，操纵就会变为数位操纵，转方向盘、油门及踩刹车的大小皆可做细微的控制。

超级摩纳哥 GP
スーパーモナコ GP

¥6000/SEGA/卡带/'90.8.9/RAC

将F1赛车的竞赛完全再现的大型版移植作品。游戏的内容分为完全和大型版一样的，共16战以争夺世界冠军的超级摩那哥GP模式，以及可自由选择场地的练习模式。操作本身十分的单纯却严苛。

秘技

取得起跑时首位：在超级摩那哥GP模式中，进入WET跑道，然后在这个赛事中也保持1～3的名次。接下来，只要按着A、B、C键通过终点的话，颁奖台上的赛车手就会取得首位哦！

棋盘旗会飞走：在通过终点时如果撞上先导车的话，棋盘旗会一边挥动，一边向遥远的彼方飞去哦！

提升加速：在这个游戏中，一般的情况下是无法跑到时速415公里以上的。但是，在跑到这个时速的时候，跟在同样这个速度的敌车后面，自车的速度就会超过415公里哦！

速度之王
ファステスト・ワン

¥6800/TAITO/卡带/'91.6.28/RAC

这是移植自PC－E游戏的赛车作品。由于此作需一定的操作技巧。因此游戏的难度是很高的。整体来说，这是一款追求写实味道的F—1赛车游戏。进行2人对战游戏时，画面将分割成上下两部。

秘技

各支队伍的结束画面：选择世界冠军杯模式来玩，在姓名输入画面中，输入9个文字，输入队伍名称。这样就可以看到每一支队伍的结束画面。

轮胎不磨损：在姓名输入画面中，输入"HAPPY NEW YEAR"的名字后，您的车胎将进入不会磨损的状态。这项秘技在接关的情况下便无法生效。

击中判定消失：在机械变更画面中，按着1P控制器的上、B键、2P控制器的左、A、B、C键后，再按下1P控制器的START键，即可让看板与对手的击中判定消失，如此便可超越他们。

观赏模式：选择TESTRUN模式，并且在队伍选择画面中按着右键与B键，再按下开始键。

中岛悟监修 F—1 汽车大奖赛
中島悟監修 F—1 GRAND PRIX

¥7800/巴利耶/卡带/'91.12.20/RAC

在主要的GP模式中，如果玩家能够达到一定的条件，便可以和15支队伍决定契约。另外，诸如车翼、轮胎、悬浮器、引擎、方向盘以及制动器等汽车零件，也能够作阶段的设定。

秘技

缩短的USA跑道：在USA跑道中，将车子开到最初一个弯道置有轮胎障碍之处。从这里向左方前进，就可将跑道缩短。

RPG

港之崔吉亚
港のトレイジア

¥6900/日本网络/卡带/'92.2.14/RPG

这是一款能够享受剧情变化的RPG游戏。由于指令操作十分地简单，因此更能够让玩家将心思集中在故事剧情本身。战斗场面是采用回合制来进行。丰富的战斗动画，更让游戏的气氛提升至最高点，绝对值得一看。

秘技

隐藏指令：先将2P控制器也接续至主机之上。然后在建筑物、树木等障碍物处，从画面下方在碰撞的状态下，同时按住1P控制器中的上与2P控制器的B键，START键。随后，如果击中判定消失，那么就能够在地图上自由地移动。若回到击中判定的情况下，同时按下2P控制器中的B键与START键。然后再按2P控制器的A键，即可往下一个章节移动。按C键则可回到前一个章节之中。另外，在按着2P控制器A、B、C键的状态之下与敌人遭遇，就会出现"ずるしちやう"以及"ずるしない"两个指令，此时选择"ずるしちやう"即可无条件获得胜利。

光明力量～众神的遗产～
シャイニング・フォース～神々の遺産～

¥8700/SEGA/卡带/'92.3.20/RPG

它是一款含有强烈SLG要素的RPG游戏，这在充满了地形效果的模拟游戏里，令人感受得到。游戏的操作全部以图像来进行，故即使是初学者，亦可很快地进入状况，故可说是一非常亲切的系统设计。

秘技

特殊宝物增殖法：将于"もちもの"左侧上想增加的宝物，先列入于上侧不要的宝物项目上。至于该如何变更宝物所放置的位子，则要利用"もちものをわたす"指令。然后于战斗中将"もちもの"上有的所有宝物全部丢弃。之后再次回街上的道具屋里，你即可发现想增加的宝物已在"ほりだしもの"。

隐藏角色：如下页下表所示的地点中，可和隐藏的角色成为同伴。

光明力量Ⅱ古老的封印
シャイニチグ・フォースⅡ古えの封

RPG

印

¥8700/SEGA/卡带/'91.12.1/RPG

倍受欢迎的同系列游戏续作。具有SLG色彩是此系列游戏的特色。可使用的魔法较和比前作多,还可进行多彩多样的攻击、且较多的指令设计使得游戏更加的容易。战斗动画较以往更加生动逼真。

自由的操控敌人:首先顺利的通过第1、2章舞台。接着趁主机在LOAD游戏之时,边按START键再按A键,画面上会出现"敌そうさ"的询问,回答"はい"即可操控敌人的行动。

让四人全成为伙伴:原先,被恶魔尻尾握至クリードの馆内的エルリ、ツイッギー、ドンゴ&バイパー等四人,你只可选其一的成为伙伴。但若偏于クリードの馆被破坏后,再次的来到此馆,即可使剩余的3人也成为你的伙伴。

隐藏角色·リンダ:于ミトウラ神殿战斗后,进入神殿左侧房内调查房中的神像即可使リンダ为伙伴。

隐藏角色·キウイ:自ガラム城往グランシール的途中的战斗结束后,可于グランシール的一处仓库中,可让他成为你的伙伴。

隐藏角色·マチルダ:リブル村事件后可于村口处让其成为伙伴。

隐藏角色·ミック:于古代神殿战斗后,在出口处和他谈话,即可让他成为伙伴。

隐藏角色·マード:于モーンの町西北方处取得宝物"ゴーレムの腕",然后于古代遗迹中遇到マード时使用宝物,可让他成为伙伴。

隐藏宝物·せんしのほこり:于ニューグランシール的本阵后侧墙壁上,可以调查的方式,在该处取得宝物"せんしのほこり"。

隐藏宝物·きあいのたま:到修行者小屋后侧的森林里,调查某棵树木后,即可得到这项宝物"きあいのたま"。

光明与黑暗

シャイニング&ザ・ダクネス

¥8700/SEGA/卡带/'91.3.29/RPG

主角为了寻找其下落不明的父亲,将和二個伙伴共同在迷宫中展开冒险之旅。游戏的角色有主角剑士、魔法师エルフ和僧侣ドワーフ等三人。在迷宫内完全是以3D的视点来进行游戏。

秘技

得到大量的钱财:使用魔法宝物并使其再用一次即会损坏的状态下,然后速送往万能屋修理。不过要记得,届时身上所携带的钱千万不要超过实际修理所需要的费用。在委托万能屋修理宝物之后,到宿屋去投宿。接着,你即可发现,到万能取回宝物后,身上的钱会变成好多。

装备女王冠:在古代神殿中取得宝物"女王冠"后,不要在城中和マーリン谈话,而试着和ビルボ&トリスタン成为伙伴。如此一来便不须交出女王冠。若装备上女王冠的话,可增加防御力16,甚至可以高价卖出的获得许多钱。

有效利用消失魔法:这种消失魔法只能用来对付等级比自己更低的敌人不可。但是,若在某些地方可有效使用此种魔法的话,或许可延续其效用至魔不适用之地。成功之后,在魔法失去其效用前,敌人将不会再次的出现。

梦幻之星 复刻版

ファンタシースター 復刻版

¥4800/SEGA/卡带/'94.4.2/RPG

游戏中,少女艾莉莎将随身带着类似猫一般的动物苗,潜入帕尔马星系与邪恶势力对抗。迷宫是以3D画面架构完成的,流畅的线条处理亦是此作的魅力所在。另外,精彩的故事内容也值得品味。

梦幻之星～千年纪的终结～

ファンタシースター～千年紀の終わりに～

¥8800/SEGA/卡带/'93.12.17/RPG

这是SEGA人气RPG作品续篇。华丽的战斗动画是其最大特征。由于基本指令的再度充实,因此使得游戏更为平易近人。另外,复数角色可同时使用技巧的设定,让战斗面更加宽广。

梦幻之星Ⅱ归还时的终结

ファンタシースターⅡ還らざる時の終わりに

¥8000/SEGA/卡带/'89.3.21/RPG

这是人气RPG作品"梦幻之星"的系列第2作,8位角色将在RPG舞台中展开惊奇的冒险旅程。剧本结构严谨。而采用双重卷轴来处理的迷宫内景,看起来十分具有立体感。

秘技

战斗中可使用的道具:在这款游戏的战斗系统中,也安排了与魔法使用具有同等效果的道具。我们将这些在战斗中可以使用的道具整理在下页右上的表格中,提供玩家作个参考。

让シルカ变成小偷:首先,让シルカ加入作战团体。然后进入想要盗取物品的店面,按B键后出

主角名	可令其成为伙伴的地方
养乐多	四章·最初期时帕罗坎普的教会里
汉 造	六章·进入伦■斯特街道时调查上■部位的木头
藏	七章·和库斯可王谈话后、进入普隆普特街上第二间房内并调查正中央侧的墙壁

RPG

去。不断地反复以上动作。シルカ就会从作战团体中消失。回到自宅后，シルカ早已在里头等，再度加入团体后，所持物品一定会增加许多。

ビジフォン之效果与取得法：若是持有ビジフォン，那么就可以在任何的场所中作纪录。若是在移动画面上使用，亦可让能具的范围扩大。让シルカ变为小偷，前往セントラルタクー的朋友房间中即可取得这项道具。

道具名称	效果
クレセントギア	ギレスト
ゆきのかんむり	デバンド
かぜのバンダナ	ザン
にじのバダナ	シュネラ
ストームギア	ギザン
こはくのほうい	ギレスタ
クリスタルハーニツシユ	グラブド
クリスタルフイールド	グラブド
クリスタルチエスト	グラブド
セイヒツのたて	ギレスタ
グリーンスリーブ	シンバロ
セイイのそで	ギレスタ
かえんのつえ	フォイエ

梦幻之星Ⅲ 时之继承者
ファンタシースターⅢ 時の継承者

¥8700/ SEGA/ 卡 带 /'94.4.21/RPG

这是系列作品第3弹。故事的剧情分成3章，此作采用了多重结局系统，下一个章节的剧情，将根据上一个章节最后您所选择的结婚对象，而产生不同的发展。让游戏更具变化性。

秘技

战斗时可使用之道具：在这款游戏中，如果能够善用特定的道具，那么就能得到与使用魔法同样的效果。在下表中，我们就要为您介绍道具与使用后的效果。

与国王会面后的状况：游戏开始之后，马上将ケイン所装配的レーザーブーツ卖掉，并且在道具屋购买イグザオカリナ。随后与マリーナ举行结婚典礼。这样一来ケイン就会坐牢。在牢房中不要打开宝箱，直接使用イグザオカリナ后与国王会面。与国王对话后，游戏就会进入无法向前的状态，想要突破这个状态，只有重新开机了。

魔导物语 Ⅰ
魔導物語 Ⅰ

¥7800/COMPILE/卡带/'96.3.22/RPG

这是从GAMEGEAR移植而来的人气RPG作品，结束画面将根据玩家的游戏内容而产生不同的变化。另外，在游戏中也可以寻找怪兽加入团体。在系统面上作了大幅度的强化。

澎湃的电风
サージング オーラ

¥8800/SEGA/卡带/'95.3.17/RPG

一款相当传统的RPG游戏。战斗时是以即时系统来进行的，但由于吟唱咒语施展魔法须花费一些时间，所以并不容易打败敌人。反之，此游戏的一项特色是诸如剑术等其他的攻击法，动作较为灵活。

SLG

巴哈姆特战记
バハムート戦記

¥6800/SEGA/卡带/'91.3.8/SLG

这是一款幻想性一流的战争模拟游戏。游戏中，玩家可从数位军事国中选出1人来完成统一大陆全土的目标。共有4个章节。游戏前可设定适合自己的游戏规则以及难易度，十分地具有亲切感。

道具	效果	道具	效果
なげきのつめ	月亮之力	あわれみのナイフ	失衡
こんとんのつめ	混乱	コメットチエスト	星之力
いにしえのベスト	平衡	せいいのそで	太阳之力
せいひつのたて	太阳动	あさやけのかぶと	太阳之力
ストームギア	?	ゆきのかんむり	?
グリーンスリーブ	失衡	じげんのけん	?
にっしょくのよろい	?	ちつじょのゆみ	?
かぜのりぼん	?	せいぎのベスト	月亮之力

SLG

秘技

牛变成女子：在标题画面下，按A键2次以上再按下开始。这样一来，在规则说明画面中出现的牛就会变成女子。在此亦可以选择强力的军事家エル・ウイン。

怪兽之王
マスター・オブ・モンスターズ

¥7900/东芝EMI/卡带/'91.7.26/SLG

在游戏中，玩家将操纵魔法师，并且召唤怪兽来作战，游戏模式有2种。而游戏中也安排了多达14种规格的地图。召唤来的怪兽，根据经验值的多寡，在游戏中也能够进行角色的替换。战斗场面将以动画的形式来表现。

秘技

音效测试：在标题画面下，按着A、B、C键后按下START键。

全部命中：进行战斗之前先做个记录。然后重新开机读取资料，再次进行战斗。这样一来，无论您使用何种攻击，就都能确实地命中敌人了。

地图上出现精灵：游戏中，将游标指向坐标X=0，Y=0的地方按下C键，这样一来，在地图上的该处就会出现精灵。它会使用回复等魔法。

将怪兽重叠：在占领的塔中放置怪兽，使用大魔法ワープ，让别的怪兽移动至同一个塔中。如此一来，怪兽就会重叠在一起。反复操作可重叠无数只怪兽。

大混戦

¥8900/E.A.V./卡带/'94.1.14/SLG

自三名将军择其一的进行阵地争夺战之滑稽SLG游戏。游戏中玩家要指挥五种军队的和敌军相互对峙。战斗时只要将游标移至移动之目的地后，即会自动进行战斗。游戏中共有15个战地。

恐龙兄弟
ダイナブラザーズ

¥8800/CSK总合研究所/卡带/'92.7.24/SLG

培育恐龙来打败入侵的外星人是游戏的主要目的。在游戏中，玩家要扮演创造5种恐龙蛋的"The Egg"。由于玩家在游戏中并不能直接操作恐龙，因此必须从旁指导恐龙来击败敌人。

秘技

冲浪队伍登场：游戏中，让画面卷起，在画面上的角色全部消失时，使用天灾指令"こうずい"。这时就可以看到冲浪手"ぴーちゃん"乘着冲浪板在海上一扫而过。

隐藏舞台：输入"SARU"以及"EMI"的密码，也可叫出隐藏舞台。

用2P控制器来操作画面：玩1P游戏时，在画面从标题画面切换至游戏画面的这段空档中，连打2P控制器的A键。这样就可使用2P控制器来操作画面了。按2P控制器的START键进入暂停状态，以B键将画面移动至敌侧恐龙蛋，A键移动至己侧恐龙蛋。

海尔雷克・沃瓦
ヘルツォーク・ツヴァイ

¥6800/TECHNOS SOFT/卡带/'89.12.15/SLG

在游戏中，将由玩家操纵战斗机型态以及机器人形态的指挥官机，一边进行部队的制造与配置，一边下达各种命令给部队。根据您所指定的任务，这些部队将采取不同的行动。

秘技

在隐藏画面中对战：先在"PLAYER"项目中，将1P设定为CPU，2P设定为USER、DISPLAY设定为WIDE，然后再度选择"PLAYER"项目，将1P变更成USER、2P不变更。直接开始游戏，就可以在WIDEDISPLAY的隐藏画面中进行对战，不过2P不能顺流畅地操作。

操作结果	内容
攻击	击中对手，就能够给予对方一颗蛋份量的伤害。不过如果被对方躲开，会有被反击的危机出现。
回避	可以回避对手的攻击。不过，当对方处于待机状态时，主角便将会有被攻击的危机。
待机	并不采取任何行动，找到机会才趁势攻击。当然，如果在这种状态下被敌人击中，则会损伤惨重。
防御	将消费半颗蛋份量的体力值，不过能够确实地躲过对手的攻击。此外，也不会让敌手有任何的可乘之机。
强攻击	待机2回以上之后按B键即可作出强攻击，如果击中对手，那么敌手将损失2颗蛋份量的生命值。
必杀技	待机2回以上，积存能量后按下A键或C键击发，击中对手后，它将遭受到3颗蛋份量的损伤。
疲劳	连续被敌人击中后，就会呈现一回合的无防备状态，即使是连打按键也无法回复至正常状态。
连续技	待机2回以上，攻击之后即可击发出连续技。对手将遭到连续的攻击。

混乱将军大混战
ジェネラル・カオス

恐龙兄弟 2
ダイナブラザーズ 2

¥8800/CSK 总合研究所/卡带/'93.12.3/SLG

游戏的目的是要教导个性十足的恐龙去击退入侵的外星人。恐龙的种类共有 6 种，在游戏中，玩家可以利用创造恐龙蛋的指令来繁殖恐龙，也可以使用天灾的指令来一口气将敌人击败。

秘技

隐藏游戏：输入密码"DASH"，就会出现一款名为"ダイナ・ファイト"的隐藏对战游戏。当 The Egg 发光的时候，选择攻击，防御就是回避。双方互相攻击对手的恐龙蛋，恐龙蛋最先全破的一方就算输了。操作方法是以 A 键或 C 键来攻击。用十字键的左右键来回避。如果什么键都不按就会处于待机的状态。详细的操作内容将在上页右下方的表格中为您介绍。

兰古瑞萨（梦幻模拟战）
ラングリッサー

¥7300/MASIYA/卡带/'91.4.26/SLG

这是一款以中世风幻想世界为舞台的模拟游戏。在游戏中，玩家可以欣赏到 20 章的连续关键剧情。各个主角都能够在经验值取得之后，进行最多 3 阶段的转职，这项设计，能够让玩家欣赏不同形式的角色风格。

秘技

转职成突击队员：女性主角マジルクナイト的等级超过 9，即可转职成突击队员。

兰古瑞萨Ⅱ（梦幻模拟战Ⅱ）
ラングリッサーⅡ

¥9800/MASIYA/卡带/'94.8.26/SLG

此作延续前作的剧情，是幻想模拟游戏"兰古瑞萨"的系列第 2 作。游戏中，玩家可以雇用佣兵来横扫战场。由于佣兵各自拥有其独自的属性，因此玩家也必须依照他们的属性来对付不同的敌人。如此便能够朝向胜利之门大步迈进。

秘技

隐藏职业：如下表所示，只要让主角的等级提升至某种等级之后，就能转职为各式的隐藏职业角色。

隐藏道具：根据下页表格中所标示的位置、条件，玩家可以得到特殊的隐藏道具。

三国志Ⅲ
三国志Ⅲ

¥14800/KOEI/卡带/'92.11.6/SLG

"三国志Ⅱ"的续编。和前作"Ⅱ"比较起来，游戏系统有显著上的改进。每个君主统治的区域由地方国改为都市单位，而且内政等指令的功能亦更加的细致。战斗画面改成容易观看的斜向视点。

秘技

进入 TEST MODE 模式：只要随时在游戏中暂停，然后依序的按上、A、下、B、左、C、右和 START 键。成功后，即可进入此种模式中测试射击＆POWER。

让貂蝉成为属下：收编忠诚度一百的王允做为下属，且使领地长安处于开发 80 以上、灌溉 80 以上、税率 30% 以下的状态。之后，于 1 月到 3 月间，只要让君主进驻长安，即可令貂蝉成为你的属下。

太平记
太平記

¥7800/SEGA/卡带/'91.12.13/SLG

以日本镰仓末期至室町幕府时期这一段动乱的时代为剧本背景，而制作成这款史实的模拟游戏。玩家可以从足利尊义与楠木正成中选出一位来操作。这两位主角各自拥有 15 章的剧情，合计共有 30 章。

天下统一 乱世之霸者
天下統一 亂世の覇者

隐藏职业一览表

角色名	育成职业	隐藏职业	角色名	育成职业	隐藏职业
エルウィン	ソードマスター	ヒーロー	リアナ	パラディン	サモナー
	ナイトマスター	ロイヤルナイト		ハイプリースト	エージェント
シェリー	レンジャー	ハイマスター	ヘイン	ウィザード	サーヴェラー
	ドラゴンロード	ドラゴンマスター		ウィザード	サモナー
	シルバーナイト	プリンセス	ジェシカ	アークメイジ	サーヴェラー
レスター	サーペンロード	サーペンマスター		アークメイジ	サーヴェラー
	アークメイジ	サーヴェラー		セージ	サモナー
スコット	ナイトマスター	ロイヤルナイト		パラディン	サモナー
キース	ドラゴンロード	ドラゴンマスター	ラーナ	ハイプリースト	エージェント
アーロン	ソードマスター	ハイマスター		ウィザード	サーヴェラー

SLG

¥9800/ASMIK/卡带/'91.11.29/SLG

这下一款由玩家操作一位战国武将来统一天下的模拟游戏。以山城国为根据地,如果威信值提升至某个阶段,就会被朝廷任命为征夷大将军。最小的支配单位是城,攻占城池之后,可将领地扩大。

秘技

征兵但不减低住民的感情: 分配士兵给武将时,如果一个一个分配,就可以进行不伤感情地征兵。

¥11800/KOEI/卡带/'91.12.20/SLG

这是一款将茶器与铁炮等文化技术要素收入的战国模拟游戏。为了让全国48个国家统一在自己的旗下,玩家必须取得茶器,召开茶会来发展文化,也必须制造铁炮、铁甲船来充实自己的军事力量。

秘技

中途参加: 在观战模式的月初时,持续按START键,就可以在中途参加。

信长的野望～武将风云录～
信長の野望～武將風雲録～

云云众生
ポピュラス

关卡	道具	条件
2	スピードブーツ	自军指挥官移动至(12、21)
	グレートソード	过关时NPC指挥官全员生存
4	テンシノハネ	自军指挥移动至(12、5)
	クロス	过关时NPC指挥官全员生存
6	ルーンストーン	自军指挥官移动至(5、4)
	アミュレット	过关时NPC指挥官全员生存
7	ミラージュローブ	自军指挥官移动至(23、22)
	ルーンストーン	过关时NPC指挥官全员生存
9	ルーンストーン	自军指挥官移动至(24、7)
	ドラゴンスケイル	过关时NPC指挥官全员生存
10	ネックレス	过关时NPC指挥官全员生存
11	ルーンストーン	自军指挥官移动至(14、6)
12	カーバンクル	自军指挥官移动至(15、6)
14	ルーンストーン	自军指挥官移动至(5、24)
	ラングリーサー	主角或シェリー或ジェシカ移动至(16、6)
16	グレイプニール	自军指挥官移动至(16、3)
17	ルーンストーン	自军指挥官移动至(6、4)
	メサイヤンソード	自军指挥官移动至(24、4)
18	クラウン	过关时NPC指挥官全员生存
19	ギャラルノホルン	自军指挥官移动至(36、9)
22	オーディンノタテ	自军指挥官移动至(15、3)
26	ルーンストーン	自军指挥官移动至(15、9)
里1	鉄アレイ	自军指挥官移动至(16、4)
里3	ドラゴンスレイヤー	自军指挥官移动至(29、19)
	ルーンストーン	自军指挥官移动至(2、10)
里4	アサルトスーツ	自军指挥官移动至(2、10)
	ルーンストーン	自军指挥官移动至(6、4)
	ルーンストーン	自军指挥官移动至(15、17)
	フレイムランス	自军指挥官移动至(24、4)

SPG

¥6000/SEGA/卡带/'91.8.9/SLG

在此作中，玩家将担任天神的角色，并且下达命令给您领导的神之种族。最终的目的是要消灭敌对的恶魔之种族。游戏中让神之奇迹在画有精神火焰之处发生，就能够出现人口激增等神之恩赐。

秘技

舞台・地图选择：在密码输入画面中输入自己喜欢的舞台・地图号码后按下START键。

SPG

GRAND SLAM
グランドスラム

¥6800/日本通信网络/卡带/'92.6.16/SPG

以称霸世界四大网球赛为目的之网球游戏。有双打模式，也有和电脑对战的模式。场地亦有草地、红土及硬地等种类可选择。游戏模式有三种，另外球拍的种类也有多种可供玩家来选择。

秘技

自我设定模式：首先在输入密码时，输入"CONFIG"，而其余的空格则都填入"・"。之后画面将自动的切换至游戏设定模式的画面。在此，玩家可以完全依照自己所想象的方式来设定一切的比赛规则、方法……等细节。

J联盟超级射手 完全版
Jリーグプロストライカー 完全版

¥8800/SEGA/卡带/'93.12.17/SPG

将前作的选手资料更换成最新资料。基本上游戏内容和前作同，但加上了东西明星对抗赛。另外最多可由四位玩家同时参赛故以整体而言，这可算是一款物超所值的游戏。

秘技

观看安托拉斯球队的结束动画：于标题画面上同时按上、A和C键。成功后即可观看鹿岛安托拉斯球队获胜后的结局动画。

J联盟超级射手2
Jリーグプロストライカー2

¥7800/SEGA/卡带/'94.7.15/SPG

游戏大致和前作同。但因加入了二只新劲旅等实际的资料记录，使得游戏内容更逼真。甚至比赛中还可听到各球队的啦啦队乐曲。游戏中共有联盟战、单淘汰赛、锦标赛和明星对抗赛等模式。

秘技

所有球队的优胜动画：启开电源时，当SEGA的标志出现于萤幕上后，输入右表所示的指令。成功之后，即可直接于画面上先观看各球队于获胜后之动画演出。

指令	球队
上、A、B	鹿岛アントラーズ
下、A、B	ジェフユナイテッド市原
右、A、B	ヴェルディ川崎
左、A、B	浦和レッドダイヤモンズ
上、A、C	横滨マリノス
下、A、C	横滨フリューゲルス
右、A、C	清水エスパルス
左、A、C	ベルマーレ平冢
上、B、C	ジュビロ磐田
下、B、C	名古屋グランパスエイト
右、B、C	サンフレッチェ广岛
左、B、C	ガンバ大阪

WWF 猛撞
WWF RAM

¥9800/ACCLAIM/卡带/'95.9.1/SPG

美国职业摔角团体WWF所属的12位超级摔角选手，这次要在摔角场上大展雄风。除了单打独斗以及搭配战之外，还加了一种可以同时6人登场的游戏模式。另外可4人同时玩也是此作的一大特征。

啊！播磨滩
ああ播磨灘

¥7800/SEGA/卡带/'93.9.31/SPG

同名漫画所改编之游戏、打破相扑的一般手法、改以华丽之必杀技、跳跃必杀技法，虽有一些脱离现实的感觉，但出土俵之外便出局的规则不变，如漫画一般，如果输掉一回合便引退。

秘技

10种密码：依下页下方表格输入理事长的话之后，便可从各场所之初日或第9日开始时间展开游戏，还可玩新春大相扑扑克牌大会等游戏。

演出选择：在理事长的话的画面中输入"えがみたいよ"。之后便会出现游戏中所见之动画演出选择画面。

隐藏视觉画面：若是输入"たいそしようよ"的密码，就可以看力士做体操。

超级排球
スーパーバレーボール

¥5800/VIDEO SYSTEM/卡带/'91.2.1/SPG

将整个排球场，从横方向的视角看过去的游戏。游戏的模式共有日本杯和世界杯二种，玩家可

以任选一个队伍,以获得联盟优胜为目标。如果是选择二人对战的话,玩家还可以依自己的喜好组出全新的队伍哦!

秘技

闪电杀球:在准备杀球的时候同时按上、A、B使球飞起,然后在击球的瞬间按下、A、B。这样的话,球便会如闪电般锯齿状落下。不过这技巧一回合只能用一次。

天井式杀球:在准备杀球的时候同时按上、A、B使球飞起,然后在击球的瞬间按上、A、B。这样的话,便可以使出天井式杀球,这个同样也只能使用一次。

闪电反击杀球:在接到敌方杀球的时候同时按上、A、B键。接下来再按着下、A、B就可以使出闪电反击杀球。这个技巧一个回合只能使用一次。

超级射手 终极舞台
プロストライカー ファイナルステージ

¥7800/SEGA/卡带/'95.8.4/SPG

这是热门足球系统第4弹作品,此次将原来以纵向画面处理的球场,改变成横向画面的球场。由于加入了高度的概念,因此在游戏中,头锤攻击等空中技巧将完整地呈现在各位玩家面前。

超球界 奇迹棒球队
超球界 ミラクルナイン

¥7800/SEGA/卡带/'95.7.21/SPG

画面系采斜向视点来处理的,也能将视点切换至打者的右侧。由于此作采用了立体式的好球带,因此让玩家在游戏中可以享受具有高度性的投打内容。游戏模式包括公开战,明星赛以及锦标战3种。

超音球 2
スピードボール 2

¥6800/CSK总合研究所/卡带/'92.6.19/SPG

一个队伍中有九名选手争夺一金属制的球,只要将球攻进对方的球门即可得分。可以说是一种综合手球和美式足球的运动。但是,在这里并没有复杂的规则和犯规行为哦!

超真实篮球
スーパーリアル バスケットボール

¥6000/SEGA/卡带/'90.3.2/SPG

在1P和1P中都有示范赛和季前赛二种模式,而且可以设定三阶段的等级。当接近篮下的时候便会切换成大画面,可以看见大迫力的演出。大灌篮、三分球等各种技巧十分丰富。

秘技

投三分球绝对命中:从正面的情形,在变成大画面的时候,输入A、B、C、A、B、C、A、B、C、A、B、C、A、B、C、A、B、C、A、B、C。横画面则是A、B、C、A、B、C、A、B、C、A、B、C、A、B的顺序。

引诱对方犯规:首先是使正在运球的选手侵入对方的防守区域,然后按A键左右晃动。这时候原本盯你的敌方球员就会抄球犯规,而因此得到罚球的机会。但是,千万不要持球超过五秒反而造成违例哦!

福尔曼拳击
フォアマン フォーリアル

¥8800/ACCLAIM/卡带/'95.10.27/SPG

这款游戏的主角是伟大的世界拳王乔治·弗曼。他曾经以超过40的高龄获得世界拳王头衔。游戏中玩家将操作福尔曼,在以面对敌手的画面中,使出各式的拳击技巧。游戏模式包括公开赛、锦标赛以及奖金赛等3种。

冠军们 世界级足球
チャンピオンズ ワールドクラスサッカー

¥7800/ACCLAIM/卡带/'94.6.24/SPG

在世界杯足球赛中获得冠军是游戏的目标。游戏模式除了锦标赛之外,还包括了国际亲善赛以及双人对战赛,总共3项。另外,在游戏中也提供了4种形式可供玩家选择,让此作的参与性提高了不少。

热血高校躲避球部 足球篇 MD
熱血高校ドッジボール部 サッカー編 MD

¥8800/PAL SOFT/卡带/'92.8.7/SPG

曾在任天堂版以及PC版造成轰动的躲避足球作品,此次移植至MD之上,游戏中能够操作的只有主角一人,而其他的伙伴则是以指令下达的方式让他们行动。也安排了13种必杀技可供使用。

秘技

与最强球队对抗:输入"7777"的密码,这样您就可以和一支他校明星球员云集的最强队伍对战。

开始场所	密码	开始场所	密码
九月场所九日目	くっ!!にしきさとは、どこだ!	春场所初日	うぬっ!みのわうみだ!
九州场所初日	うぬっ!りゅううんはどこだ!	春场所九日目	うぬっ!ふがく、おまえだ!
九州场所九日目	うぬっ!すさのおを、よべ!	夏场所初日	うぬっ!はくほう、おまえだ!
初场所初日	うぬっ!げんかいを、よべ!	夏场所九日目	うぬっ!たちかぜ!
初场所九日目	うぬっ!りゅううんだ!	かるた取り	かるたやりたい

SPG

炎之斗球儿 躲避球弹平

炎の斗球兒 ドッジ彈平

￥3800/SEGA/卡带/'92.7.10/SPG

这是一款以漫画人气角色为主角的躲避球游戏。在此次的游戏中,加入了令人兴奋的各种格斗技巧,而且亦安排了许多闪避躲险球的求生技巧。游戏规则采用了攻击点数以及被击中就出场的概念。

秘技

在斗球联盟变更队伍:在选择画面中选出"つづきから"项目,然后再将游标指向"しあいをする",并且快速输入A、B键顺序指令,这样就可以将画面切换至平常看不到的PLARER决定画面之上。在此画面中按下B键即可叫出队伍选择画面来变更球队。

职业棒球 超级联盟'91

プロ野球 スーパーリーグ'91

￥6800/SEGA/卡带/'91.8.30/SPG

选手以实名登场的设计是其与前作最大的不同处。另外,诸如游戏系统的变更、球场画面变斜向视看视点处理等内容,都让此作呈现出焕然一新的感觉。

秘技

锦标赛模式:在游戏模式选择画面下,同时按下A、B、START键。这样一来,在原来的3个模式之下,就会追加一项名为"TOURNAMENT"的游戏。

日文队名:OPEN GAME的队伍选择画面下,按A键14次以上。

四坏球无效:在即将形成四坏球的瞬间,守备的一方按下B键让画面切换。这样一来,坏球数就会从0计算,打者也将回到刚运场时的状态。而好球数则会保持原来的数字。如此一来,您就可以再投几个球来钓钓打者。

散乱的投手:选择ALLSTAR项目来进行游戏。并且使用EDIT让队员变成同一位选手。游戏开始轮到己方打击时换上代打球员。如此在轮到己方守备时,投手进入投手之后就会显得有点散乱。

直接优胜:在标题画面下,选择Continue项目。在资料读取画面中,将游标指向自己喜爱的资料同时按下A、C键。

放弃比赛却赢得胜利:在己方守备时按下START键,并且叫出选手替换画面。然后按下A键就会出现一个"しあいほうきしますか"的问句,在此按下L键,己方就能以1比0的比数获得胜利。只有在己方守备时秘技才能成立。

STG

超级飞狼

スーパーエアーウルフ

￥6800/九娱贸易/卡带/'91.3.29/STG

将大受欢迎的电视剧游戏化。以驾驶战斗直升机飞狼的射击关卡,及操作主角霍克潜入敌人要塞,救出人质的动作关卡相互组合展开。BGM则与电视剧中相同。

秘技

轻松提升分数:此款游戏只要飞行,得分就会上升。故将自机降到最低,小心地接近建筑物等障碍物直到碰撞的声音就停止。就这样放着,得分就会上升。

冲破火网完全版

アフターバーナー コンプリート

￥4980/SEGA/卡带/'95.1.13/STG

由街机的体感游戏移植;玩家操作最新锐的战斗机,强行突破敌国领空,将陆续出现的敌机加以击灭以打开突破口。在特殊的加分关卡中,也有可以奇袭敌国基地的机会哦!

秘技

DIAGNOSTIC模式:先进入前述的街机模式中,然后在标题画面中同时按下A、B、C键后再按下START键,便可以成功的进入DIAGNOSTIC模式中。在此模式中,玩家们可以以摇杆调整等级以及残机关次数。

丛林风暴

ジャングル・ストライク

￥8900/E.A.V./卡带/'93.12.17/STG

游戏采用斜向下的视点来进行。各舞台都设定有多重的过关条件。自机的燃料和装甲状态随时都会有所改变,而这些东西有所消耗后,都可以自机上的卷扬机设备,捉取地面上的宝物补充。

秘技

穿过桥梁:于第二舞台上,对着桥成90度直角慢慢的往前移动,即可顺利的穿过桥去。

达尔文4081

ダーウエン 4081

￥6000/SEGA/卡带/'90.4.7/STG

这是由街机移植过来的纵向卷轴射击作品,如果能够取得可以强化机体的EVOL,自机便可以强化成各种式样的机型。自机会因为情况而产生异变或是退化,这项设计是此作的最大特征。

秘技

以777来强化机体:与第3关头目对战时,攻击位于正中央的炮台后,里头的3位数字就会随机不断变化。在这里如果能够集到3个7,那么就会出现强化力量的道具。不过,如果您所集到的是7以外的数字,头目敌人也将会变强喔!

凯隐广场

カイングランド

￥6000/SEGA/卡带/'91.1.3/STG

由街机所移植来的STG游戏。游戏时救出所有被捕的同伴到出口或是打倒该舞台中所有的敌人就可过关。共有50个舞台。游戏时需要依状况而战略性的考虑使用哪位主角来闯关。

秘技

令敌人自动的倒地:首先以引诱的手段设法将敌人引诱至我们所操控的主角将出现的地点。之后，当对手走到该地点时，立即让主角现身即可令对手跌倒在地。

格拉纳达
グラナダ

¥6800/WOLF TEAM/卡带/'90.11.16/STG

个人电脑版所移植而来的8向卷轴射击游戏。游戏时玩家在将每个舞台内的敌目标破坏殆尽后，该舞台的头目即会出现。而打败头目后即可过关。自机的武装有机炮和爆弹等二种。

秘技

主角跌倒:首先完全过关且观看结束的动画演出。届时■配乐结束时，若按着A键不放的话，将发现在最后动画演出中■主角，会突然的摔了一跤。

简单模式:在和第二舞台一样的有■■落下的舞台上时，就在时间变为0之前，启动反作用器，命令自机往下落去。若能使自机正好在落地前且时间缓了前爆炸即大功告成。接着下一台自机，即可自由自在的飞翔于空中。但在失误和接关后此效果即随之消失。

会变■的■■洛克:不要犹豫，快装备上库雷洛克■再前往第五舞■。然后连续8次的渡过舞台之初所出现的桥梁，之后■■洛克即会自动变身。

怪兽洞穴
モンスターレア Monster lair

¥6000/SEGA/卡带/'90.1.12/STG・ACT

这是一■由动作关卡与射击关卡交互进行的特殊作品。主角■果没有捡拾到画面中的水果等道具，那力■值就会用完，攻击方式可以用道具来变更。

秘技

不用打倒头■■可过关:在舞台最后，与头目对抗时，不■攻击它并且到处奔逃，不久之后，画面就会逐渐进入高速卷轴。最后不用打败头目，就可以过关了。

空魂
ガイアレス

¥8400/日本通信网络(RENO)/卡带/'90.12.26/STG

这是一款较为异色的射击游戏。自机将拥有名为WOZ的系统，可以将敌人附着在自机上，然后学习敌方攻击方式，开场画面是以日本通信网络■得意的视觉画面方式制作。全游戏共8关。

秘技

强力防护罩:在出■名为**ブレイクディフェンサ**的敌人时，以WOZ投射学习2次，就可以装备比普通的防护罩要强上许多的强力护罩。

雷电传说
雷電傳説

¥8800/MACRO CROSS/卡带/'91.7.6/STG

武器包括枪与雷射枪、子弹包括核弹与追踪飞弹。这些武器和子弹，将随着道具的取得而逐渐不断地更替。如果续取得同样的道具，那么就可让武器最多■阶段的强化，子弹作4阶段的强化。

秘技

妖精之出现场所:在下表所标示的场所中取得妖精的话，那在发生失误后，就能够得到强化的道具。

太空哈利
スペースハリアー

¥4980/SEGA/卡带/'94.12.3/STG

从街机版的体感游戏完全移植而来的作品，游戏以3D方式进行。玩家必须一边闪躲高速迫近而来的障碍■，一边射击不断出现的■人。在每个舞台■最后，都有一个巨大的头目在等着你哦!

秘技

DIAGNOSTIC模式:首先，先进入上面的大型版模式。然后，在开头画面中一■■■1P的A・B、C键再■START键，就可以进入DIAGNOSTIC模式，除了可以■■摇杆外，还可以■■等级和接关■哦!

太空哈利Ⅱ
スペースハリアーⅡ

¥5800/SEGA/卡带/'88.10.29/STG

街机版体感游戏"太空哈利"的续篇作品。这是一款由顺畅的卷轴■真实的声音合成所组成的印象派的3D射击游戏。全部共■十二个舞台，而玩家可以任意选择从哪一个舞台开始玩。

秘技

跌倒■时候无敌:当■上小的地上物的时候，哈利便会跌倒。虽然这个时候操作十分不便，但■即使是被敌弹打到也不会死。

太空战斗机Ⅱ
ダライアスⅡ

¥8900/TAITO/卡带/'90.12.20/STG

这■射击作品是从街机移植过来的。在游戏中，自机将会不断地强化并且击灭敌人■最后关卡前进。如果打倒每一关最后的巨大头目，就会出现两个分歧的关卡可供选择。全■的关卡总共28个。

外科手术

舞台	出现场所
舞台1	攻击河川前方右侧的树木
舞台4	渡海后，第2台大型战车出头后的左■树木
舞台6	攻击怪兽骨头的左侧处所。

STG

サージカル・ストライク
¥6800/SEGA/卡带/'95.12.22/STG・3D

玩家将化身为由优秀人员所组成对付恐怖集团的组织成员之一。游戏对付恐怖集团的组织成员之一。游戏中玩家将以为了打倒恐怖集团的首领卡普尔极其手下而战斗。由于背景是完全以真实景物取材所制成的,故可体验临场感十足的战斗。

忘记平静
フォゴットンクールズ
¥6000/SEGA/卡带/'89.11.18/STG

玩家在游戏中必须操纵能够作出360度攻击的主角来与敌人对战。在打倒敌人取得金钱后,可以到店铺中购买强化道具来强化战力。二名超级战士最后的敌人是可怕的天帝。

秘技

以Player2进行游戏:将1P控制器接续在2P控制器的插槽上按下START键。

粉碎攻击:在游戏进行中,连按B键2~3次。虽然体力值会稍微减少,不过画面中的小喽罗将会全数被消灭。

武者阿雷斯塔
武者アレスタ
¥6800/东亚计划/卡带/'90.12.2/STG

这是COMPILE公司开发的日式机器人射击游戏。在游戏中,玩家的敌人包括乌鸦天狗、能面机器人等妖系敌人。能够变更阵形的设计以及3种副武器的使用,是此作的特色所在。

秘技

使用模拟摇杆:输入电源前,先将电波通信社的模拟摇杆接续在主机上。在选项画面下按下START键,就可以玩到模拟模式。使用这个摇杆,可以驾驶着自机、进行动值细致的模拟操作。只有在备有此摇杆的前提下才能成立。

星舰计划
ステラアサルト
¥7800/SEGA/卡带/'95.5.26/STG

完全采用多边型的3D射击游戏。玩家可以在二种类的战斗机中选其一,在广阔的宇宙中通过各个舞台。在练习模式中,可以用不同的视点来好好看看玩家的战斗内容。

秘技

通过舞台的指令:首先,在2P摇杆接上的情况下开电源。接下来,当SEGA的标志在旋转的时候,同样也把2P的方向键转三圈以上。如果这时候出现效果音的话就表示成功了。接下来,在游戏当中只要随时按下"MODE"键,就可以强制通过这个舞台了。

直击
スラップファイト
¥7800/天青/卡带/'93.6.11/STG

取得星型的道具,移动威力提升的计量表以选择武器的纵向卷轴射击游戏。除了忠实移植大型版的内容外,MD版中更加进了原创的特别舞台。而在特别舞台中还可以使用炸弹哦!

秘技

东亚计划模式:在POTION画面中,将游标移至"困难",然后同时按下A・B・C键,此时原来的文字会变成红色,就可以进入东亚计划模式。

HELPER登场:在SHOT的状态下连续取得25个星,此时HELPER便会登场。在这里,按住2P的C键,并用方向键去操纵它。

跳关和高得点:到AREA5为止,完全不发子弹,接下来发生失误时,第二机便会从AREA29开始,还会加算15万分哦!如果是撑到舞台7,则是从31关开始,并加18万分。

FULL装备复活:在游戏开始的时候,不攻击而发生失误的话,再开时威力便会提升。

智慧之神
パラスコード
¥7800/SEGA/卡带/'95.7.14/STG

以斜向俯瞰视点为其特征。登场的角色全是以POLYGON绘图来绘制。在游戏中到处可见流畅的动画。夺取敌人兵器来强化自机的游戏系统可以说是十分新颖有趣的。

重装部队MD特别版
ヘビーユニット メガドライブスペシャル
¥6500/东宝/卡带/'90.12.26/STG

随着道具的取得,游戏中由玩家所操控的战斗机,将变形为机器人。另外,玩家也能够在设定模式中,变更控制器的操作模式。而且还能够将自己的战斗过程,作9分钟的录影,并且重复地播映。

秘技

测试模式:在标题画面下,按着ABC键按下START键,这时画面就会切换至一个能够观看背景画面的角色测试画面。在此,如果再度输入同样的指令,就可以看到一个能够见到主角与敌弹的其它角色测试画面。再度输入同样的指令,就能叫出一个可以观察目标物的目标物测试画面。

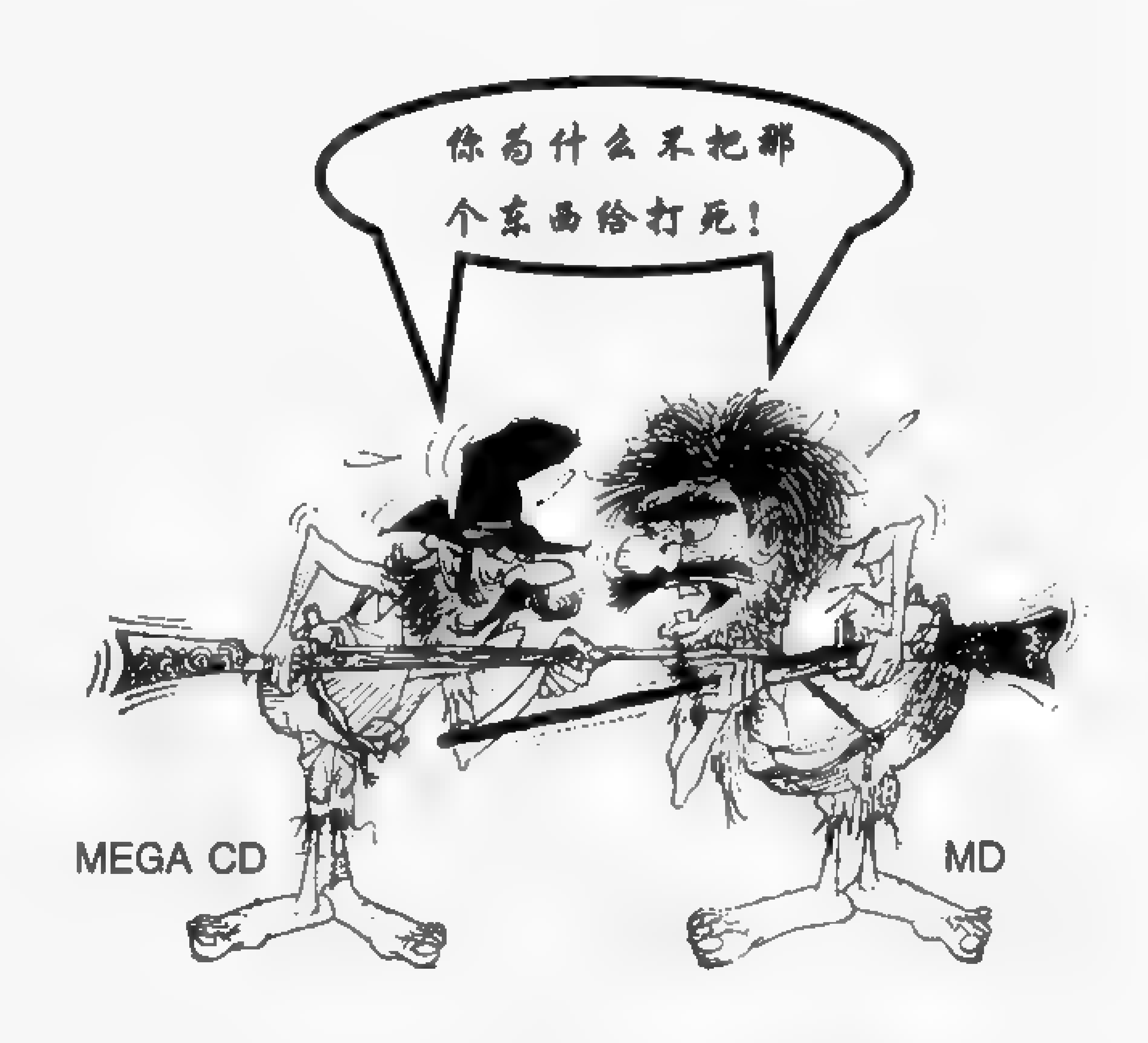
重装机兵雷诺斯
重装機兵レイノス
¥6200/NCS/卡带/'90.3.30/STG

游戏是由各舞台串起来而构成的故事,是一款颇具戏剧化的STG作品。而且各舞台的过关条件有许多种。请依不同的之作战目的装备和武器出击。整体而言,游戏的难度颇高。

秘技

变更手腕的动作方式:游戏途中按下START键后再按START键,接着按A和B键不放的再按C键。

MEGA CD



附加在 MD 主机上的 CD 机，虽然较早利用了 CD—ROM 这种高容量存储媒体，但由于软件不多，和机能不够强劲，没有取得良好的成绩，但其利用 CD—ROM 的思路，直接影响了次世代主机的设计思想。本书中收集了 24 款游戏，总共有 32 条秘技。

ACT

ACT

俄内斯特·埃文斯
アーネスト・エバンス

￥7300/ WOLF TEAM/ CD－ROM/' 92.12.30/ACT

本游戏为具有逼真动作的冒险动作游戏，玩家操纵冒险家在遗迹及洞窟中冒险冒险。武器以皮鞭为主要道具，而途中掉落的道具也可做为攻击之武器。且每关与每关间更穿插着美丽的画面，令人心动。

秘技

直接跳跃至头目之处：在第9关时于开始地点（左侧墙壁赶快爬上），使自己操纵之角色置于强制卷轴中，如此一来便可直接跳至头目的地方。

神奇狗
ワンダードッグ

￥7200/ VICTORY/ CD－ROM/' 92.9.25/ACT

WONDER MEGA 的招牌角色神犬乔伊，在此作中将以主角的身份登场。在全部由10关构成的舞台中，玩家将体验到许多流利且丰富的动作。登场的敌人式样地高达400种之多。

索尼克 CD
ソニック・ザ・ヘッジホッグ CD

￥8800/SEGA/CD－ROM/'93.9.23/ACT

主角索尼克要再度与Dr. エッグマン展开大战了！此作新加入了时空转移的新要素，只要主角触碰地图上的看板，就能够穿梭至未来或是过去的时空中。另外，在游戏中也会出现3D视点的特殊舞台，画面相当漂亮。

秘技

视觉模式：在时间竞赛模式中，如果总时数控制在25'46"12以内，那么就请您在选择画面中选出视觉模式，这么一来，您就可以看到游戏中的视觉符号以及卡通的画。

D.A. 公园：在时间竞赛模式中，如果能将总时数控制在37'27"57之内，那么在选项画面中就会出现一个D.A. 公园项目。叫出这个项目，就可听到游戏中的CD乐曲，以十字键的左右键来选择曲目后按A、B、C任一键来决定。

在特殊舞台中的时间竞赛：在时间竞赛模式中。如果能将总时数控制在30'21"05以内，那么您只须在时间竞赛模式的Round画面中按左键，就能进入特殊舞台的时间竞赛模式。在这个模式中，将以达到舞台内全部UFO的总时数，来作为时间竞赛的标准。

最佳记录：在标题画面下输入右、右、上、上、C的顺序指令。如此一来，在时间竞赛模式中，您就可以看到由索尼克CD队员成员所创造出的最佳记录。

战斗幻想
BATTLE FANTASY

￥8400/ MICRO CROSS/ CD－ROM/' 94.4.15/ACT

在幻想世界的舞台，从包括忍者、魔法师在内的10位角色中，选出1位来进行对战。游戏模式包括RPG型式的成长模式以及能让角色自动战斗的自动模式。游戏中各个角色的丰富动作是其卖点。

秘技

隐藏游戏：将6键控制器先装配在主机之上，在标题画面下，同时按A、Z、Y键。如此一来，就会出现一张文字输入画面。在此输入"AZY"您就可以玩到一款名为"ブラックホールアサルト 2"的隐藏游戏。

使用头目：在2人对战时的角色选择画面中，使用Ⅱ号控制器按着MODE键按下A键，便可以选择使用头目。

终极战斗 CD
ファイナルファイト CD

￥8800/SEGA/CD－ROM/'93.4.2/ACT

是从卡普空街机作品移植过来的动作游戏。游戏的目的是为了要救出被恶势力组织给掳走的市长女儿。玩家可以从3位选出1人来与"马德基亚"恶势力组织相对抗。

重装诺瓦
ヘビーノバ

￥6800/ MICRO CROSS/ CD－ROM/' 91.12.12/ACT

这是一款以机器人为主角的格斗游戏。IP模式的目的是以突破各个难关，打倒最终头目为目的。而2P模式则可以从6款机器人中选出1款来进行机器人的激烈对战，十分有趣。

秘技

漂亮加分：如果能够一次打败头目主角，在分数结算表示时，加上通常的获得点数，您将能得到高达106万分的漂亮加分，赶快试试看吧！

AVG

福星小子　啊！我的朋友
うる星やつら ディア マイ フレンズ

￥7800/GAME ARTS・小学馆/CD－ROM/' 94.4.15/AVG

日本著名漫画家高桥留美子同名的人气作品所改编而成的游戏，画面中有5种不同的游标可以选择。故事是由迷路的孩子小莎为中心，拉姆和阿当必须解决各式各样的事件才能使故事推进。游戏全程语音化，而配音是找电视动画配音的原班人马担任。是福星迷们不可不收藏的好游戏。

秘技

隐藏角色：下页右下表是可以看到7个隐藏角

AVG

色的方法。

格斗迷你游戏的秘技：在格斗迷你游戏的标题画面，按住上、A、B、C 再按 START 键的话游戏速度会加快。在同一个画面按住下、A、B、C 键再按 START 之后只要按 A 键的话就能够使出必杀技。还有，按 A、B 键再按 START 是拉姆；按住 B、C 键再按 START 是飞鸟；按下 A、C 键再按 START 是龙之介，按住 A、B、C 键再按 START 是三宅忍，可增加威力。

华氏温度计
ファーレンハイト

¥6800/SEGA/CD-ROM/'95.9.1/AVG

这是一款以实摄画面来处理的冒险游戏。玩家在游戏中是一位与火对抗的消防员，在潜入火灾现场之后，必须一边听从伙伴们的建议，一边在火舌中前进。处理种种的危险物品，救出火场的灾民。

开关
スイッチ

¥8800/SEGA/CD-ROM/'93.4.23/AVG

为了使被开关搞乱的世界回复原来的面貌，到处狂按开关，是款笑料百出、噱头十足的游戏。每将画面中的开关按下，有时会出现爆笑的场面，有时会前往奇怪地方。

秘技

重来指令：在显示按键的画面时，同时按下 A、B、C 及 START 键，则可重新回到标题画面。

俏姑娘
ゆみゆみっくす

¥7800/GAME ARTS/CD-ROM/'93.1.29/AVG

这是一款以少女漫画为题材的冒险游戏。游戏画面以大尺寸的印象动画来处理，而且在会话内容上加入了发声的系统。在游戏中也会出现会话的分歧点，玩家必须从选项中挑选出适当的项目来回答。

秘技

配音人员的情报：在 MEGA-CD 的选择画面中选择 PLAY，并且聆听 TRACK4，如此一来，您就可以听到幕后配音人员的相关资讯。

透明人类：在游戏序盘前往学校的途中，看到不明的飘浮物体之后。在指令选择画面中，持续地选择"ユーレイ"以外的指令来实行，最后让指令栏里只剩下这个"ユーレイ"指令。此时选择"ユーレイ"下方的空白栏，这样一来，您就可以听到针对"透明人类"所作的说明。

光标变更：游戏中当被问到"あなたは女の子ですか?"时回答"はい"，光标就会变为心形。

神秘陷阱 3 AYA
PHYCHIC DETDETIVE SERIES VOL.3 AYA

¥7600/DATA EAST/'93.1.3/AVG

移植 PC 版的"FM-TOWNS"游戏而成的神秘 AVG 系列游戏。游戏中，化身为主角的玩家将被卷入神秘的奇怪事件中，为了寻找事情的真相，玩家要利用"见る""闻く"等指令来进行游戏。

秘技

选择场景模式：结束游戏且看完结局的动画之后，大约再等候一分钟左右。等笑声和彩色画面消失且 BGM 完全消失约 5~6 秒左右后，按下 START 键，如此即可进入自由选择场景的模式内。

ETC

CAPCOM 猜谜 大人的野心
カプコンのクイズ 殿様の野望

¥7800/西嘉斯/CD-ROM/'92.12.25/ETC

由街机所移植，每回答一个问题就可以增加自己领土，以统一全日本为最后目的。游戏可 2 人合力，也可 2 人对战，4 千个不同问题都有配音员来配音，另外还有 5 个迷你游戏。

秘技

EVENT GAME：在开头标题画面中，以 2P 摇杆依序输入右、下、右下、A、下、右下、右、A、下、左下、左、B 的指令，就可以玩 5 种迷你游戏了。

RPG

LUNAR 银色之星
LUNAR THE SILVER STAR

¥7800/GAME ARTS/CD-ROM/'92.6.26/RPG

这是 MEGA-CD 的招牌 RPG 作品。以驯龙师为志向的少年将与伙伴们共同在冒险过程中磨练成长。在故事剧情的关键处，将出现美丽的视觉画面。不过没有导入发声系统，有点可惜。

隐藏角色	遇到方法
雨森雪子	持有古文书后往 2 丁目去
阿泉小姐	友引町之光的画面往 3 丁目去
小枫	持有哎呀果后往 5 丁目去
花店的姐姐	持有花后往 1 丁目去
海王旅鼠	持有赤丸后打开冰箱
海王雪泥	持有古文书后打开冰箱
佐藤先生	取得巧克力后，取得莎拉从屋顶落下的雪糕和火腿，往 5 丁目去

秘技

赞颂アルテナ之歌：在アルテナ神殿中选择10次"寄付をさせていただきます"，合计捐赠100S后，感激的神官就会让您听到赞颂女神アルテナ的歌曲。

メルビア的隐藏道具：在メルビア的宝石店B2F入口的内侧进行调查，就可以拿到"金の指环"与"宝石"。

暗夜追缉
シャドウラン

¥7800/ COMPILE/ CD-ROM/' 96.2.23/RPG

以近未来、科学和魔法共存的日本做为舞台。此作中共有接受任务的冒险、探索任务、和敌人进行格斗＆进入电脑矩阵等四种精彩的游戏模式。而且，全部加起来，共有七个游戏舞台。

光明力量 CD
シャイニング・フォース CD

¥8700/SEGA/CD-ROM/'94.7.22/RPG

移植自 GAME GEAR 的同系列作品"外传"。但由于加入了全新剧情，故游戏内容更加精彩有趣。这也是一款深具 SLG 色彩的 RPG 游戏。依所设定的四种不同游戏难度，敌人的强度亦随之不同。

秘技

自由的操控敌人：首先顺利的通过第 1、2 章舞台。接着趁主机在 LOAD 游戏之时，边按 START 键再按 A 键，画面上会出现"敌そうさ"的询问，回答"はい"即可操作敌人的行动。

精灵神世纪 Φ 地带
精霊神世紀 フエイエリア

¥7400/ 日本网络/ CD-ROM/' 92.2.18/RPG

使用 CD-ROM 的大容量，而满载动画的 RPG 游戏所采用的流程，在地形变化等等各方面，作了种种全新的尝试，相当的大胆。

秘技

测试模式：在游戏开始的时候和沙娜说三次话。接下来，进入在北边的门，走了一步即向左转便是隐藏的通路。和站在前面的人谈话，就可以得到一个倒立的戒指。在这里使用这个道具，然后打开视窗，将 MESSAGE 表示速度的"MIN"在一秒当中表示出十次的"快速"。如此一来主角就可以得到芭拉和达特这两个魔法。如果这时再打开视窗的话，就会多了一个测试模式哦！

美少女剑士
ぽっぷるメイル

¥7800/SEGA/CD-ROM/'94.4.1/RPG

这是一款横向卷轴的动作游戏，主角是一位名叫艾尔芙的女子。在幻想世界的舞台中，这支 3 人作战团体必须在分工合作的前提之下，突破种种的难关朝向下一个关卡迈进。

秘技

卖金块来赚钱：在银山舞台中，打倒一位名叫ミイラ的男子，就能得到金块。由于一次可以携带 4 个金块，因此可等集满之后再到武器屋卖掉。反复以上动作，就可赚入许多金钱。这项秘技只有在银山舞台才能成立。

魔法门Ⅲ
マイト・アンド V マジックⅢ

¥6800/ CSK 总合研究所/ CD-ROM/' 93.11.26/RPG

无论从战斗系统或是从搜寻系统上来看，这都是一款自由度极高的作品。主角可以在 5 个种族中选出，而职业也有 10 个种类可供选择。画面全部是以 3D 视点来处理的。在迷宫内，也安排了许多怪兽与障碍等待着您的到来。

秘技

在ポータル转移场所：移动至各个街道中设有ポータル的区域。然后叫出设定选择项画面，将音乐的设定由 ON 切换到 OFF，并且迅速地再从 OFF 切换回到 ON。随后选择"ゲームにもどる"项目按下 C 键。在此参照下页下方的表格后，输入自己想去场所号码即可。

经验值增加秘方：首先在 B1 区域的スレザカルト城堡或是 B2 区域的恐怖要塞中，取得"若さと美の貴重な真珠"后。让全部的成员装满所持道具。到 D2 区域与海贼女王会面。通常玩家必须以真珠来交换经验值与金钱。不过如果使用这种手法，那么不但能够得到经验值，而且真珠也不会失去，在改变团体动向之后再回来，可以和女王再度会面。利用此法即可无限增加经验值。

死亡信号 隐藏的徽章
デス・ブリンカー 秘められた紋章

¥7400/ 日本网络系统/ CD-ROM/' 92.4.17/RPG

这是一款曾以电脑版以及 PC 版游戏登场的 3D 型 RPG 作品。在游戏中加入了早上、中午以及夜晚的时间概念，并且附上了自动绘测的机能。角色的造型是由设计过 PC 版第 1 作的越智一裕来绘制的。而此次的视觉符号也全数更新。让玩家在游戏中可以感受到焕然一新的气氛。

秘技

地图＆展示画面选择：事先接上 2P 控制器并且展开游戏。在游戏中的任何一处按着 2P 控制器中的上键再按 START 键，如此一来，在画面上方就会出现地图与展示画面名称，左上方就会表示出地图的号码。然后用 1P 控制器的左右键来选择地图与展示画面。

坐标设定指令：事先接续上 2P 控制器，在游戏中的任何一个地点中按着 2P 控制器的上键再按下

C键。就会出现以视窗来展示的地图号码以及主角所在的坐标区域。在此按下1P控制器的C键，就会出现一个附有XY坐标的地图。以上下左右键来移动"P"记号，再以C键来决定"P"记号的位置，就能够让主角自由地移动至该区域。这个"P"记号代表玩家，而C代表人、地方，E则代表房子，通道。

行星滑稽木材库 恐布发[illegible]
惑星ウッドストックーファンキー・ホラー・バンドー

¥6800/SEGA/CD－ROM/'91.12.20/RPG

这是一款将MEGA－CD的音效机能发挥得淋漓尽致的音乐RPG游戏。将以前RPG使用剑与魔法来攻击的方式改变，而改以乐器与旋律来攻击敌人，十分新颖有趣。

秘技

简单地赚入金钱： 前往ヘビメタ村的音调记号店铺，以10G来购买シーナのDr后，迅速将它卖掉。这样一来，店家就会以250G的高价来回收，反复以上动作，就可以简单地赚入金钱。

序号	出现场所	序号	出现场所
1	ファウンテン・ヘッド	33	ブラックウインド・ダンジョン
2	ベイウォッチ	34	アルファ・エンジン・セクター
3	ヴィルダバール	35	メイン・エンジン・セクター
4	スワンプ・タウン	36	ベータ・エンジン・セクター
5	ブリスタリング・ハイツ	37	[illegible]贮藏セクター
6	ファウンテン・ヘッドの洞窟	38	中央コントロール・セクター
7	ベイウォッチの洞窟	39	前部贮藏セクター
8	ヴィルダバールの洞窟	40	メイン・コントロール・セクター
9	スワンプ・タウンの洞窟	41	フイールドA1
10	ブリスタリング・ハイツの洞窟	42	フイールドA2
11	サイクロプスの洞窟	43	フイールドA3
12	アークノイドの洞窟	44	フイールドA4
13	呪われた冷たい洞窟	45	フイールドB1
14	ドラゴンの洞窟	46	フイールドB2
15	魔法の洞窟	47	フイールドB3
16	ムーの古代寺院	48	フイールドB4
17	スレザーカルトの聖堂	49	フイールドC1
18	恐怖の要塞	50	フイールドC2
19	狂气のホール	51	フイールドC3
20	黑暗の战士の居留地	52	フイールドC4
21	虐杀の大聖堂	53	フイールドD1
22	恐怖の墓	54	フイールドD2
23	地狱の迷宫	55	フイールドD3
24	ホヴイトシールド城	56	フイールドD4
25	ブラッドレイン城	57	フイールドE1
26	ドラゴントゥース城	58	フイールドE2
27	グレイウインド城	59	フイールドE3
28	ブラックウインド城	60	フイールドE4
29	ホワイトシールド・ダンジョン	61	フイールドF1
30	ブラッドレイン・ダンジョン	62	フイールドF2
31	ドラゴントゥース・ダンジョン	63	フイールドF3
32	グレイウインド・ダンジョン	64	フイールドF4

STG

黑洞拦截
BLACKHOLE ASSAULT

¥6800/ MICRO CROSS/ CD－ROM/'92.10.23/STG

以机器人主角的拳和脚为武器，在格斗舞台中展开1对1的格斗战。可供选择的机器人有8款，每一款机器人都拥有其独特的必杀技，动作十分华丽。

秘技

不同标志语出现：输入电源，当SEGA标志语出现后，持续按上键、START键、A键及C键。这样一来，就会出现另外一家厂商的标志语。

附加游戏：在姓名输入画面，登录"AZY"的姓名。选择オペレーション BHA模式开始游戏，并且在游戏中选择"AZY"作为姓名，就会出现一种隐藏的附加游戏。

暗夜打击
ナイトストライカー

¥7800/TAITO/CD－ROM/'93.5.28/STG

这是从街机移植而来的3D射击作品。在游戏中，玩家要驾驶着自机、在未来的城市中穿飞作战。打倒头目过关之后，将会出现左右两个舞台可供选择。只要在全部的21个舞台中突破6个舞台，就可以看到美丽的结束画面了。

秘技

特别加分：若能在不发一弹，而且减损任何防御罩的情况下，在1舞台中过关，就能得到"和平主义"特殊加分。此外，如能将1舞台的敌人全数消灭、也能得到"全灭"特殊加分。另外，如您能在地面飞行，那么您也可以得到特殊的"地面飞行"加分。

隐藏头目：如果能在没有续关的状态下来到S舞台，并且将不同色彩的头目在最后打倒的话，那么就会出现一个真正的头目。出现可得120万分打倒50万分。

冲破火网Ⅲ
アフターバナーⅢ

¥8400/ CSK总合研究所/ CD－ROM/'92.12.18/STG

■SEGA的街机所移植过来的射击游戏，和"冲破火网Ⅱ"不同的是"冲破火网Ⅲ"的视点是以从■驾驶舱向外看的第一人称视点。除了通常模式之外，还有限时攻击模式和破关画面动画。

秘技

在第四关的前半中无失误前进：在游戏一开始时，将几首对准地表垂直倾斜，这样便可以成功的冲破火网了。

星球大战 瞄准马萨尔特
スターウォーズ レベルアサルト

¥8800/ VICTORY/ CD－ROM/' 94.9.22/STG

完全以同名电影的设定所做成的3D射击游戏。从电影中所收录进来的画面和原创的音效等等十分精堪的视听效果是一大魅力。游戏从它塔因版星开始，为了破坏迪斯·斯塔而进。

秘技

聆听主题曲：只要在游戏中按下PAUSE，等待暂停长达十七分钟以上，玩家便可以好好享受名曲的震撼。



GAME GEAR

做为拥有彩色屏幕并能通过接收器收看电视节目的掌机来说，如果能解决耗电的问题，软件方面再多一些适合掌机的游戏的话，应会取得更好的成绩吧。本书中收集了 58 款游戏，总共有 52 条秘技。

ACT

ACT

THE GG 忍
THE GG 忍

¥3800/ SEGA/ 卡带/' 91.4.26/ACT

这个游戏的主角是胧五忍众的赤忍修。玩家必须潜入谜样的都市"NEO CITY"，打倒各舞台的头目并救出自己的同伴。在这其中还有其他的忍者会帮助修，而在不同的场合使用不同的忍者十分重要。

秘技

秘密加分：从开始进行游戏之后，不要取得任何道具，然后将头目打倒。如此一来，在过关的分数上，就会加上3000分的秘密加分哦！

阿拉丁
アラジン

¥3800/SEGA/卡带/'94.3.25/ACT

这是一部由同名电影而来的动作游戏，进行的方式以横向卷轴展开。故事同样是由玩家操纵主角来帮助公主，值得一提的是，在每关卡的中间，会播放各种有名的视觉画面哦！

秘技

不会碰上障碍物：在密码输入画面中输入"AIQY"，然后开始游戏的话，阿拉丁的身体就会开始闪烁，而可以穿过舞台中的各种障碍物哦！

蝙蝠侠 FOREVER
バットマン フォーエバー

¥4800/ACCLAIM/卡带/'95.10.27/ACT

著名电影的游戏化作品。和电影的剧情一样，扮演蝙蝠侠的玩家必须打倒恶人双面人和谜天大圣。游戏中蝙蝠侠可以使用好几种不同的武器，而且每一种都有其特殊的功能，灵活的使用和分配是过关的重要关键。

鬼神童子 ZENKI
鬼神童子 ZENKI

¥4800/SEGA/卡带/'95.9.1/ACT

在周刊《少年JUMP》上连载的漫画游戏化的作品。玩家必须操纵小明和前鬼等二个主角，分别在各个舞台中前进。在BOSS舞台中，是由大尺寸的前鬼和头目作一对一的战斗。此外，在关与关之间还有许多视觉画面哦！

海豚 ECCO 2
エコー・ザ・ドルフィン2

¥3800/SEGA/卡带/'95.2.3/ACT

大人气的海豚动作游戏的续编作品，但在这一回中也可还会变成海豚以外的生物哦！而且还有

项目	效果
LEVEL	舞台选择
SOUND	听效果音
MUSIC	听曲子
MESSAGE	听游戏中的讯息
UNLIMITED LIFE	按1的话就变成无敌
KEY FOR ALL	按1的话，即使是没有钥匙一样可以前进
SWIM TRORGH	按1的话，无论是那里都可以游过去
CAMERA Y	可以设定纵方向海豚的出现位置
CAMERA X	可以设定横方向海豚的出现位置

以3D方式展开的舞台。玩家必须发射音波和其他的海豚交谈，并且解开各种谜团。

秘技

测试模式：在地图画面出现的时候，以左1、2、1、2、下、2、上的顺序按，就可以进入测试模式的画面。各项目的效果如本页上表所示。

火枪英雄
ガンスターヒーローズ

¥3800/SEGA/卡带/'95.3.24/ACT

从MD版的大热门动作游戏移植而来的作品，而将敌人出现模式和舞台的演出作重新的编排。主角色的多彩演出在GG版可以说是完全再现了，而武器的攻击组合更是多达十四种哦！

秘技

会掉下二个道具：当道具箱掉下来时，只要对着道具箱作跳跃攻击即可，如此，通常只会落下一个道具的道具箱就还会再落下一个道具。除此，如果能在道具箱掉下来前就直接做跳跃攻击的话，就会有两个道具一起掉下来。

猫捉老鼠
マッピー

¥3500/NAMCO/卡带/'93.5.24/ACT

玩家即扮老鼠警察MAPPY，以将被夺走的物品取回为游戏的目的。只要将舞台中的全部的物品拿回来就可以过关了。除此之外，如果使用通讯对战线连接，就可以和朋友进行双人对战了。

秘技

舞台选择：在标题画面中依2、2、1、1、1、2、2、1、START键的顺序输入就可以选关了。

米老鼠的魔法水晶
ミッキーマウスの魔法のクリスタル

¥3800/SEGA/卡带/'93.3.26/ACT

以大受欢迎的卡通人物米老鼠为主角的横向卷轴动作游戏。舞台一则是在地图上的一点，玩家可以在地图上任意选择想去的舞台。如果无法前进的时候，会有特别的人物为你指点迷津哦！

秘技

用臀部攻击来发现近路：在舞台一中的"黑暗



森林"中，当其最初画面切换成入口的时候，用屁股攻击在墙壁旁边的蛇，如此一来，因为攻击力量的反作用力，就可以进入在墙壁中隐藏的通道哦！在这里爬上藤蔓的话，就可以到舞台一的出口了。

偶遇葫芦岛 葫芦岛的大航海
ひょっこりひょうたん島 ひょうたん島の大航海

¥3500/SEGA/卡带/'95.5.22/ACT

在某一天，岛上的火山爆发了，而在岛上的四个伙伴因而被冲散。为了救出同伴，玩家须前往太平洋、尼罗河、巴拿马运河等，当然这途中，会出现各种防碍的角色哦！

秘技

葫芦岛会变成无敌：一边按着1和2然后输入电源，然后一直按到SEGA的商标消失为止。如此一来，在游戏开始的时候，葫芦岛就会变成无敌哦！

接关秘技：在GAME OVER之后，一直等到标题画面，然后一边按着上和1，再按开始键，如此一来，玩家就可以在原先GAME OVER的舞台再开始游戏了。

忍空
忍空

¥4800/SEGA/卡带/'95.7.21/ACT

在漫画周刊"JUMP"以及电视卡通上大受欢迎的作品游戏化。玩家可以操纵喜欢的角色，用独自的必杀技做一对一的单挑。除此之外，游戏的气氛以故事十分的忠于原作哦！

忍空2～向天空龙之道～
NINKU 忍空2～天空龍への道～

¥4800/SEGA/卡带/'95.12.22/ACT

大热门卡通的游戏化作品第二弹。玩家可以使用和卡通一样的必杀技来展开战斗。此外，依照角色之间的距离，画面会流畅的扩大或缩小是一大特征。以卡通的故事为主的模式中，玩家可以在八个角色中任选其一进行对战。

忍空外传 弘雪大活剧
忍空外傳ヒロユキ大活劇

¥4800/SEGA/卡带/'95.11.3/ACT

以在大热门卡通"忍空"中登场的企鹅弘雪为主角的动作游戏。玩家可以将冰的方块踢走以打倒敌人，这个很类似从前的名作"企鹅推冰"。除此之外，还有许多加分舞台哦！

忍者外传
忍者外傳

¥3500/SEGA/卡带/'91.11.1/ACT

操纵着具有魔力的龙剑，打倒敌人而前进的忍者动作游戏。主角可以贴附在墙壁上行动，并且可以使用四种类的忍术。在舞台和舞台之间会插入视觉画面，使游戏的气氛更加活络。

秘技

相当划算的密码技巧：在密码输入画面中输入"NODIE"，然后开始游戏，此时主角就会变成无敌状态。此外，如果在密码输入画面中输入"MONTY"的话，本游戏的工作人员名单就会出现哦！

索尼克和泰尔斯
ソニック＆テイルス

¥3800/SEGA/卡带/'93.11.19/ACT

速度感满溢的横向卷轴型ACT游戏。这回所加入的新要素，就是可以在索尼克和泰尔斯中选择其一。而在各舞台中的终点，会依玩家通过的速度快慢来结算得分哦！

秘技

音效选择：在标题画面中，依下、下、上、上、左、右、左、右、1、2、START键的顺序输入，如此一来，音效选择的画面便会出现。用上下来选择曲子，再用2来决定。不仅如此，如果在这个画面中输入下、右下、右、2的话，索尼克会象炮弹一般哦！

索尼克迷宫
ソニックラビリンス

¥3800/SEGA/卡带/'95.11.17/ACT

以大家所熟悉的索尼克为主角，从斜方向向下俯看的视点为特征的游戏。只要在限制的时间内，收集在舞台内的三个钥匙，然后插入终点处的门内就可以进入下一关。

秘技

心会出现：在地带4时间4：00以上过关的话，心就会从终点的时钟中出现哦！

泰尔斯之天空侦察员
テイルスのスカイパトロール

¥3800/SEGA/卡带/'95.4.28/ACT

在"索尼克大冒险"中登场的泰尔斯，这次升格为主角。这次的作品主要是以泰尔斯的飞行能力为主，玩家必须操纵泰尔斯，一边闪躲敌人和背景，一边向终点前进。

秘技

音效测试和舞台选择：在开头画面上泰尔斯出现的时候，一边按着上和2键再按下START键。如此一来，在OPTION画面上就会出现音效测试舞台选择的选项哦！

汤姆与杰瑞 电影版
トム＆ジェリー ザ・ムービー

¥3800/SEGA/卡带/'93.6.25/ACT

有名的美国动画作品的游戏化。玩家扮演汤姆，以将偷走藏宝图的杰瑞逮捕为目的。在通常的舞台中，只要将杰瑞逼到舞台的最底端即可过关，除此之外，还有两个特别的加分关哦！

秘技

音效测试：在标题画面中，依1、2、1、2、1、2、1、2

的顺序按,如此,画面会切换成音效测试画面。

特警判官

ジャッジ・ドレッド

¥4800/ACCLAIM/卡带/'95.8.25/ACT

以西尔维斯特·史泰龙所主演的同名电影为题材的 ACT 游戏。在游戏中玩家是扮演一个审判官,必须使用蹲下、悬吊在空中等等各种多彩的动作以完成各种任务,除此之外,也有许多道具哦!

战斗克星

バスター・ファイト

¥3800/SEGA/卡带/'94.2.11/ACT

玩家可以使用的角色一共有四人,而且每一个角色都有其特殊的必杀技。必杀技的使用方法是用方向键和 1 或 2 的组合就可以使用出来,只要使用通讯对战线,就可以进行两人对战。

秘技

轻松的前进到最后:在标题画面中,依照上、下、左、右、下、上的顺序输入,如果听到角色选择时的音效的话,再继续输入上、上、下、下、左、右,如果又一次听到角色选择时的音效的话就表示成功了。OPTION 画面的等级选择中追加了一个"ZERO"等级,这一级的游戏可以说是超简单。

ETC

怪盗赛特·迪尔

怪盗セイント・テール

¥4800/SEGA/卡带/'96.3.29/ETC

同名的大热门卡通的游戏化作品。游戏的进行主要有以五个房间为舞台的故事模式,除此之外,还有一个可以享受六个迷你游戏的模式哦!本游戏主角的配音员也和动画版的一样。

解谜大作战

タントアール

¥3800/SEGA/卡带/'94.4.22/ETC

玩家可以尽情的享受这个软件中的 1 2 种迷你游戏。这些迷你游戏,有的有 ACT 的要素,有的有 PUZ 要素,相当的精彩丰富。如果使用通讯对战线的话,还可以进行两人对战哦!

秘技

音效测试:在标题画面中选择游戏模式的时候,一边按着 1 和 2 键再按下 START 键。如此一来,就可以进入音效测试画面。在这里用上下选择音乐的种类,然后用左右选择号码,用 2 来开始。

蜡笔小新对决!甘达恐慌!!

クレヨンしんちゃん對決!カンタムパニック!!

¥4800/BANDAI/卡带/'95.2.24/ETC

主角就是蜡笔小新,向各式各样的迷你游戏挑战。由于这一次一口气准备了十种小游戏,因此玩家可以享受各种游戏的乐趣。而在最后,还有可以操纵机动战士的格斗游戏在等着你哦!

秘技

迷你游戏会增加:在标题画面中,依照 1 按七次、2 按七次、1 按七次,然后再按 START 键的顺序输入,如果在这里听到小新的声音、且标题也改变了,就表示成功了。以前不能玩的"钢弹格斗"等现在都可以玩了。

PUZ

超级疯狂大猜谜 GG

イチダントアール GG

¥3800/SEGA/卡带/'94.11.25/PUZ

从大型电玩版移植而来的迷你游戏集。只要完成每一个迷你游戏的条件,就可以通过这个舞台。虽然有很强的解谜要素,但是 ACT 的部分也很重要,全部共有十八个游戏,是磨时间的良伴。

秘技

音效测试:在标题画面后的模式选择画面中,一边按着 1 和 2,再按 START 键的话,就会进入音效选择画面。在这里用左右选择号码,然后用 2 决定想听的曲子或 SE。

荒漠动物~世界饲育系选手权~

ばくばくアニマル~世界飼育系選手権~

¥3800/SEGA/卡带/'96.1.26/PUZ

从街机版移植而来的作品。首先要让动物们吃饲料,然后在对手的画面中便会落下方块,只要在自方画面的方块全部堆满之前,让对方的方块全部堆满就可以获胜。如果使用通讯对战线的话,还可以进行两人对战哦!

迷噗噗~阿露露的乳酪面糊~

なぞぷよ~アルルのルー~

¥3800/SEGA/卡带/'94.6.3/PUZ

这是"噗噜噗哟"系列的第三弹作品。而这一回是随着故事的进行而展开游戏。主角阿露露为了要得到咖哩的材料,必须要解答出各种魔法气泡的问题,全部的谜都解开之后,就可做出好吃的咖哩饭!

秘技

音效测试:输入电源之后,不要进行任何操作然后进入标题画面。在这里,依上、上、下、下、左、右、左、右、2、1 的顺序快速输入,如此一来,音效测试的画面就会出现。在这里用左右选择号码,用 1 来决定。

用一个问题就可以提升等级:首先,先使经验球成为还有一个就可以升级的状态。然后当解答了这个问题,等级提升的瞬间(魔法气泡消失)赶紧连按 START 键,如此一来,虽然等级提升了,但是经验球仍然是 0 的状态,所以可以再来一次了。

RAC

噗噜噗噜
ぷよぷよ
¥3500/SEGA/卡带/'93.3.19/PUZ
从大型电玩版上移植而来的大人气动作 PUZ 游戏。只要将从画面上方不断掉下来的"噗哟噗哟",将其四个一组排列在一起就可以全部消去,使用通讯对战线的话,更可以两人对战哦!
秘技
获得加分的方法:首先在"解谜噗哟噗哟"放死,这个状态,然后选择 CONTINUE 的"NO",接下来在"一个人的噗噜噗哟"中打倒对手,如此一来,过关时的加分,就会依照难易度的不同而增加。但是只要在游戏中暂停的话,就会恢复原状了。

噗哟噗哟通 2
ぷよぷよ通 2
¥3800/SEGA/卡带/'94.12.16/PUZ
大受欢迎 PUZ 游戏的续篇作品。这回增加了敌人的角色,及障碍气泡的种类,而且不论是一个人玩或两个人玩,乐趣都大大提升了,在画面方面,也变得更精致漂亮了。
秘技
气泡的形状会改变:首先开启电源,在 SEGA 的商标表示出来的时候,一边按着 1 和 2 然后再按 START 键。接下来开始玩"单人"模式的话,气泡的形状就会改变了。

RAC

OUT RUN
アウトラン
¥3500/SEGA/卡带/'91.8.9/RAC
驾驶一辆红色跑车,在总共有十种路线的分歧道路上奔驰轻快型赛车游戏。依照不同的路线,会出现四种结局画面哦!此外,此游戏除了原创模式之外,还可以进行两人对战。
秘技
无敌秘技:在标题画面中一边按着方向键的左、1、2,再按 START 键,这时如果发出声音的话就表示成功。因此,在游戏当中可直接穿过障碍物和敌车,而且,即使是时间变成 0 时,也不会 GAME OVER,可以继续下去哦!

阿伦·塞纳 超级摩纳哥 GP Ⅱ
アイルトン・セナ スーパーモナコ GP Ⅱ
¥3500/SEGA/卡带/'92.8.28/RAC
由塞纳亲自监制的赛车游戏。除了通过十六场赛事,以获得世界冠军的"世界杯"模式之外,还有特别为初学者准备的练习模式。在游戏中,可以选择引擎、轮胎、刹车等各种零件。
秘技
突然进入结局画面:首先进入世界杯模式,然后再进入密码输入画面。这时候,输入"SENNA"或是"CHAMPION"的话就可以欣赏结束画面。

RPG

LUNAR—散步学园
LUNAR－さんぽする学園
¥5800/GAMEARTS/卡带/'96.1.12/RPG
在 MD－CD 上大受欢迎的"银色之星"系列的外传作品。游戏的舞台是在一个一年即旋转一周的世界中的散步岛。主角在进入散步学园之后,和艾莉成为伙伴,一起度过十三个小故事。

光明力量外传 远征邪神之国
シャイニング・フォース外傳 遠征・邪神の國へ
¥5500/SEGA/卡带/'92.12.25/RPG 从 MD 移植而来的 RPG 作品的外传篇。在移植版中,虽然作了取消地图上的移动等种种变更,但是使用动画的大迫力演出却仍然完整再现了。而故事方面主要是以 MD 版时代的 20 年之后。
秘技
可以为伙伴输入一个喜欢的名字:在登录主角的名字的时候,只要在"结束"的地方一边按着 START 键,再按下 2 键,就可以进入伙伴的名字登录书面。
音效测试:在破关一次之后,先选择"从头开始",然后登录主角的名字之后,或是选择"继续"而选择储存的档案之后,只要持续按着上和 START 键,就可以进入音效测试模式。

光明力量外传～最终矛盾
シャイニング・フォース外傳～FINAL CONFLICT
¥5800/SEGA/卡带/'96.6.30/RPG
"光明力量"系列的第三弹作品。基本的系统,继承了前作中受到好评的部分,而在战斗的场景部分,则变得更漂亮了。在这一次的作品,是在 MD 版的 1 和 2 之间所发生的故事。
秘技
最优秀的模式:在破关一次之后,重新输入电源,然后在 SEGA 的商标出现的时候立刻连按方向键的下。然后在切换至标题画面中的时候,在标题上就会有"EXCELENT"的文字登场,难度会变得更难哦!
可以为伙伴登录喜欢的名字:在登录主角的名字的时候,一边按着 START 键,然后再按 2 键。当登录了新的名字之后,再重复同样的动作,如此一来,全部的伙伴的名字都可以变更了。
音效测试:首先,要把这个游戏破关一次。然后,在"继续"中选择储存的档案之后,马上继续按着上和 START 键,就可以进入音效测试模式哦!

光明力量外传Ⅱ——邪神的觉醒
シャイニング・フォース外傳Ⅱ——邪神の覺醒

¥5500/SEGA/卡带/'93.6.25/RPG

基本的系统和 MD 版上是同样的,即是一个 SLG 要素很强的 RPG 游戏,玩家必须具备战略性的思考。主角的目的是夺回被盗走的邪神,全部的舞台一共有四个。

秘技

可以为伙伴登录喜欢的名字:在登录主角的名字的时候,一边按着 START 键,然后再按 2 键。当登录了新的名字之后,再重复同样的动作,如此一来,全部的伙伴的名字都可以变更了。

可以欣赏歌剧:在战斗 5 中,只要在小屋里面的井调查一下,就能得到"歌剧的入场券"。只要有了这个,在结束画面终了之后,所有的角色就会演出歌剧舞蹈哦!

魔导物语Ⅰ~3个魔导球
魔導物語Ⅰ~3つの魔導球

¥5500/SEGA/卡带/'93.1.23/RPG

在个人电脑版上大受好评的人气系列的移植作品。而且登场的人物全是"魔法气泡"的角色,并且以 3D 视点的方式展开。和电脑不同的是,GG 版中有不同故事的多剧本模式。

秘技

宝箱的内容改变了:游戏开始之后,马上向前进直到撞到墙壁为止。接下来回头走三步到通往隔个角的地方,然后向左转一直走到最里面,玩家就可以看到个宝箱。这个宝箱的内容,通常是"めんたまぐさ",但如果以这个路线进去的话,就会变成"ふくぶくろ"了。在这里面装了各式各样的道具哦!

魔导物语Ⅲ~究极女王陛下~
魔導物語Ⅲ~究極女王様~

¥5500/SEGA/卡带/'94.12.30/RPG

和前作同样,这一回也是以 3D 视点而展开游戏。但是在画面上以及音效上则全部重新编排哦!在故事上,这一次阿露露同样是陷入了很麻烦的地方,为了进入魔导学校,必须要努力脱逃。

秘技

音效测试:全部破关之后将其 SAVE 起来。接下来,LOAD 这个档案,在游戏当中按下 START 键就可以测试音效了。

魔法骑士雷亚丝
魔法騎士レイアース

¥4800/SEGA/卡带/'94.12.16/RPG

以大热门动画为题材的 RPG 游戏,这一回的故事是以找寻行踪不明的摩柯那为目的。在战斗的时候攻击的顺序是以轮盘来决定,又如果轮盘的旋转速度快的话,攻击力也会上升哦!

秘技

隐藏游戏:在标题画面中按 2 五次,按 1 二次,再按 2 五次,1 二次,最后是 1 和 2 一起按,就会出现隐藏的游戏了。

女神转生外传 最后的圣经特别版
女神轉生外傳 ラスト バイブル スペシャル

¥5500/SEGA/卡带/'95.3.24/RPG

这是在 GAME BOY 上的"女神转生外传"的移植作品。在这一款游戏中,所有的剧本都是原创的,玩家可以把所有的伙伴集合在一起,向四个迷幻的地下城挑战。

秘技

变得很有钱:在拉费鲁的中央广场,把所有的伙伴集合起来,然后再把所有的装备卖掉。接下来,和伙伴分开之后再和他们成为伙伴,你就可以发现原先卖掉的武器又重新出现了,因此,赶快再去卖一次吧!

SLG

阿利艾尔 水晶传说
アーリエル クリスタル傳説

¥4500/SEGA/卡带/'91.12.13/SLG

以漫画家"九月姬"所设计的角色而做成的 SLG 游戏。除了运用魔法来攻击之外,和在地图上跟怪兽们成为伙伴的话,他们还会代替自己战斗哦!而通过了这个地图而后可以去的街上,还有许多可以雇用怪兽的店哦!

秘技

希拉会变成最强的角色:在战斗中几乎没有任何作用的希拉,只要将他培育至等级九,就会变成最强的角色。

对战型大战略 G
對戰型大戰略 G

¥4800/ SYSTEM SOFT/ 卡带/' 91.9.28/SLG

BLUE 国和 RED 国相互战斗的 SLG 游戏。胜利的条件是将对手国的首都占领,玩家也可以使用通讯对战线,和朋友进行两人对战。在战斗时会显示出攻击画面,以确认敌我双方状况。

秘技

可以变更为喜欢的颜色:首先,先从通常的游戏开始,然后在游戏进行当中叫出 MENU 设定画面。接下来再同时按左上和 START 键,就会出现 RGB 设定画面。

哥吉拉~怪兽大进击~
ゴジラ~怪獸大進擊~

¥5500/SEGA/卡带/'95.12.9/SLG

不论玩家是地球防卫军或是怪兽军团的一员,总之就是以打倒对方为目的。在战斗场面中有 ACT

SLG

游戏的■■，也会出现必杀技。玩■可以看到登场怪兽的资料，而且游戏中的BGM，也完全和电影的一样哦！

秘技

隐藏的OPTION：在OPTION画面中，依照下、下、左、上、下、右、上、上・1、2、1、下、下、下、下的顺序押下就会出现新的项目。

魔法骑士■亚丝2～变金骑士的制造～
魔法騎士レイアース2～MAKING OF MAGIN KNIGHT～

¥4800/SEGA/卡带/'95.8.4/SLG

大热门卡通的游戏化作品第二弹。这款游戏的内容是将三个魔法骑士加以教育的培育游戏。在五十日之中，每天实行八个教育项目中的一项，使三人成为不同的性格，而产生不同的结局。

秘技

结局确认模式：在游戏开始时的名字输入画面中，输入"しいじい"这样的名字的话，平常好不容易才看得见的结局画面就可以轻松的看见了。

SPG

FIFA世界足球
FIFAインターナミョナルサッカー

¥4980/VICTORY/卡带/'95.9.14/SPG

从MD上移植而来的作品，从斜方向向下俯视的地■是一大特征。玩■可以设定作战的阵型，而选手的细微动作也忠实再现了，此外，这一回并收录了世界51个国家的52支队伍哦！

GEAR棒球
ギアスタジアム

¥3500/NAMCO/卡带/'91.4.5/SPG

这是NAMCO公司"棒球之星"系列的GG版作品，玩■可以使用通讯对战线来进行两人对战哦！这款游戏中的队伍共有十四队，另外还有两个幻影般的球团，玩家并且■以自由选择球场。

秘技

音效测试：开启电源，当出现"NAMCOT FOR SEGA GAME"时，一边按住方向键的左上，再押下START键。如此，就可进入音效测试画面，聆听各种音效。

GEAR棒球 平成版
ギアスタジアム 平成版

¥3500/NAMCO/卡带/'95.10.20/SPG

"棒球之星"系列作品的GG版第二弹。在这一款作品中，选手的资料全■更新为'95的版本。■此之外，还加入了NAMCO游戏中角色的为选手，象"铁拳"这样的受欢迎角色也会出现哦！

J联盟足球 DREAM ELEVEN
Jリーグサッカー ドリームイレブン

¥5500/SEGA/卡带/'95.11.24/SPG

在这■游戏中，除了J联盟的14支队伍全部登场之外，还可以使用通讯对战线作双人对战哦！游戏的模式相当丰富，有公式战、全明星战、以及仿佛天皇杯一般的型式■■赛等等。

秘技

操作时间和得分：在标题画面中，以上、下、上、下、左、右、左、右■顺序押下，然后开始游戏。接着在比赛中按下PAUSE，再一边按着上解除PAUSE的话，时间就会从00：000开始，而如果是一边按■下而解除PAUSE的话，时■就会从43：30开始哦！此外，如是一边按着左而解除PAUSE的话，1P方就可增加一分，相反的，如果是一边■着右而解除PAU SE的话2P方■可增加一分哦！

可以了解位置：在标题画面中按八次方向键的下，然后再按ST ART键。接下来在游戏中按暂停，然后一边■■下再解除暂停的话，守备位置便会表示出来。**突然变成PK战**：在标题画面中，以上、下、上、下、上、下、上、下■顺序输入，再按下START键，就会变成只有PK战了。

NBA JAM
NBA JAM

¥4800/ACCLAIM/卡带/'94.4.29/SPG

从大型电玩版移植而来的二对二篮球游戏。使用的选手的资料完全都经过NBA的认可。如果■着TURBO键投篮，就可使出超级大■篮哦！此外还有空中漫步、GOAL TENDING■各种华丽■技巧。

秘技

隐藏的角色：在选择了游戏的模式后的密码■入画面中，输入下表中的密码。接■，在输入最后的一个文字后，再输入下表的指令，如此，就可使用隐藏的角色。(如果密码是两个字的情形，也一样用三个字的空间输入，然后再输入同样的指令■可以。

选　手　名	密　码	指　令
GEORGE CLINTON	DIS	右+1+2
WARREN MOON	UW	上+START键+1
AL GORE	NET	下+1+2
BILL CLINTON	ARK	上+1+2
JAMIE RIVETT	RJR	上+1
SAL DIVITA	SAL	左+1
MARK TURMELL	MJT	上+START键+1+2
ERIC SAMULSKI	AIR	上+1+2
TOM RADEMADHER	ROD	上+1
ERIC KUBY	QB	下+1
ASIF CHAUDHRI	CAR	左+1+2
DAN FEINSTEIN	SAX	左+1

TV 版篮球飞人
テレビアニメ スラムダンク

¥4800/BANDAI/卡带/'94.12.16/SPG

热门电视卡通游戏化作品。玩家可用方向键来决定要参加的比赛，由于游戏中插入相当多的视觉画面，因此气氛十分的热闹。除此，玩家还可以检视每个队员的状况。

秘技

花道会愤怒：在 GG 单独使用的时候，在标题画面中选择"VS PLAY"。画面就会发生错乱，继续下去，就会出现愤怒的花道！

福尔曼拳击
フォアマン フォー リアル

¥4800/ACCLAIM/卡带/'95.10.27/SPG

这个游戏是以四十岁的高龄，仍然是拳击界的霸主——不服老的乔治·福尔曼为主角的拳击游戏。玩家可以尝试向福尔曼正面挑战的滋味如何。最值得一提的是，这个游戏的视点，是正对对手的正面，因此格外地具有魄力。

灌篮小子
ダンクキッズ

¥3800/SEGA/卡带/'94.9.23/SPG

以二对二篮球比赛为题材的 SPG 类的游戏。玩家可以在四个队伍中选择其中，并以成为世界霸者为目标。如果是在自由对战模式中的话，还会再加入海外的四个队伍供你选择哦！

秘技

音效测试：在标题画面中选择游戏的模式的时候，一边按着 1 和 2 然后按下 START 键。如此一来就可以进入音效测试画面。在这里用上下选择音乐的种类，左右选择号码，然后用 2 来决定。

踢与冲
Kick & Rush

¥4500/萨姆斯/卡带/'93.5.28/SPG

在主要的"WORLD CUP"模式中，玩家可以从二十四个国家中选择其一，从预赛开始进行淘汰赛。由于可以分配选手的能力值，可以设定攻击的阵型，所以可将队伍设计成攻击型或防御型哦！

秘技

可以只玩 PK 大战：在世界杯的密码输入画面中，最初的二个字输入"PK"，后面都输入"A"。接下来回到标题画面中，选择"表演赛"，再决定使用的国家和制服，就可以进行 PK 大战。

炎之斗球儿 躲避球弹平
炎の斗球児 ドッジ弾平

¥3200/SEGA/卡带/'92.8.7/SPG

以躲避球为题材的大热门卡通的游戏化作品。而这一回玩家可以输入不同的指令进行模拟比赛。一旦在比赛中获得胜利的话，就可以学会新的必杀技哦！这其中有 RPG 的要素，和精彩的视觉画面。

秘技

必胜指令：在标题画面中，边按着上和 1，再按下 START 键。接下来展开比赛的时候，不论何时都可以按着 2 然后再按下 START 键。如此，裁判就会突然宣告比赛结束，并宣告自己的队伍获胜哦！

野茂英雄的世界联盟棒球
野茂英雄のワールドシリーズベースボール

¥4800/SEGA/卡带/'95.12.1/SPG

从日本的职棒界转移至美国大联盟，而一跃而为全日本的英雄的野茂英雄的棒球游戏。本游戏有以电视台的现场转播站在进行的视点，以及十分容易了解比赛状况的防护网后方视点等两种。

战斗！职业棒球 TWIN LEAGUE
戦え！プロ野球ツインリーグ

¥3800/SEGA/卡带/'95.7.14/SPG

以打者方和投手方两个视点而展开游戏是一大特征。球团的名称当然是实名制，而且选手的资料也都是'95 的最新版本。除有公开赛、季节赛之外，还可以用两台 GG 作双人对战哦！

职业棒球'91
THE プロ野球'91

¥3500/SEGA/卡带/'91.1.26/SPG

于'90 年度的最新资料所作成的棒球游戏，玩家可以操纵真实的明星进行游戏哦！此外，不论是音声合成、电视实况转播等等，气氛十分的真实。

秘技

和名球队对战：首先选择在电脑进行对战，然后再决定玩家自己所要操纵的队伍。在选择电脑的队伍的时候，依照右、左、右、左、右、左、右、左、的顺序押下。对战的对手就会变成由名选手所组成的名球队了。

重量级冠军
ヘビーウエイトチャンプ

¥4200/西姆斯/卡带/'92.2.27/SPG

以真实画面著称的拳击游戏。游戏的视点是以横方向来构成画面。在通常的模式中，是以四个选手来进行比赛，只要赢得一场，就可以得到 2-4 个积分，可以用此分配到力量、回复力等项目。

秘技

十分划算的指令技巧：在 SPEED 的选择画面中一边按着 2，然后以左、右、左的顺序押下。开始游戏之后，先按下暂停，接着输入上、下、左、右的任何一个键，到了这里，接下来就依照下页上表的指示即可。这个时候，如果重复输入 KO 胜利的指令的话，就可以轻易的看到结束画面。

STG

方向	效果
上	超级攻击变成九发。
下	所受的损害全部回复。
左	比赛终了,判定是 10 比 8
右	在该舞台以 KO 获胜

STG

幻想空间 GEAR 欧帕欧帕 Jr. 的冒险
ファンタジーゾーン GEAR オパオパ Jr. の冒険

¥3900/沙利电气/卡带/'91.7.19/STG

这回主角是代替被囚禁的欧帕欧帕 Jr.。这个游戏的画面十分的明亮,而且角色也相当可爱。打倒敌人后,就会出现硬币,玩家可以利用它在商店中购买武器和道具!

秘技

CONFIG 模式:在标题画面中,PUSH START BUTTON 的文字出现后,依上、右、下、左、1・2・1・2 的顺序按下。如此,画面就会切换成 CONFIG 模式,在这里,残机数、所持金钱、难易度、舞台等都可自由设定!

太空哈利
スペースハリアー

¥3500/SEGA/卡带/'91.12.28/STG

在街机版中初登场的体感型游戏的移植版。超能力者哈利会在快速进行的舞台中奔驰,或是飞行,一边发射光子炮将来袭的敌人打倒,全部共有12个舞台,舞台4和8是加分舞台。

秘技

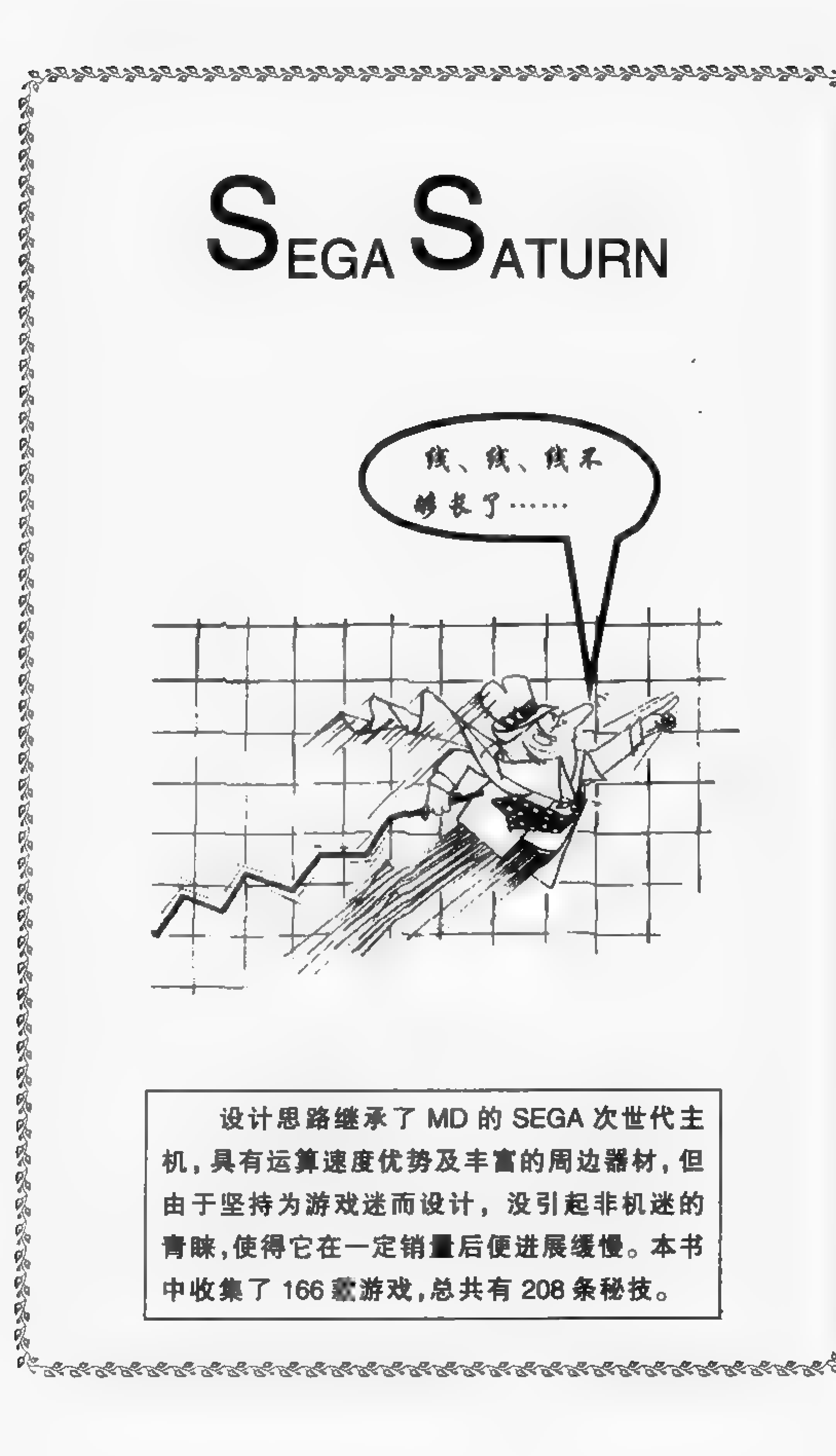
残机数增加指令:一边按着上,然后开启电源。接下来,无论选"GAME START"或是"PASSWORD"都可以,然后开始游戏。如此一来,通常只有2的残机数就会变成4哦!

TAB

超级桃太郎电铁Ⅲ
スーパー桃太郎電鉄Ⅲ

¥5800/HUDSON/卡带/'95.12.15/TAB

从超任上移植而来的游戏。玩家开始有1000万的资金,在日本全国各地买入物件,然后用这些物产的收益来增加资产以成为日本第一的社长。而游戏中会出现贫乏神、小偷等等各种令人惊奇的事件哦!


SEGA SATURN
线、线、线不够长了……
设计思路继承了 MD 的 SEGA 次世代主机，具有运算速度优势及丰富的周边器材，但由于坚持为游戏迷而设计，没引起非机迷的青睐，使得它在一定销量后便进展缓慢。本书中收集了 166 款游戏，总共有 208 条秘技。

ACT

VR战士 REMIX

バーチャファイター リミックス

¥1280/SEGA/CD－ROM/'95.7.14/ACT

和SATURN本体同捆发售的限定软件，是将大受欢迎的格斗游戏"VR战士"画面全部重新贴图，虽然内容完全一样，但角色则漂亮了许多，而且也改正了一些原本的缺点。

バーチュファイター2

¥6800/SEGA/CD－ROM/'95.12.1/ACT

在街机中极受好评的向贴图格斗游戏"VR战士"之续篇，除了前作的8人之外，还加入了利昂及舜帝2名角色，而且不仅有街机模式，还有SATURN独创的队伍战斗模式。

秘技

OPTION＋：首先在段位认定模式、街机模式、模式之中任意一个模式过关后，接着在模式的选择画面时，选择OPTION，此时在第2页的调整画面出现时按下R键，会出现OPTION＋的画面，在这里可以进行重播时间、BGM，开始舞台等

VR战士2

技　　名	指　　令
连环腿	右、右、KK
铁山靠	左、右、右、P＋K
连捶背旋腿	右、右、P＋K、PPK
枪下爆	右下、P(对手倒地时)
鸮子穿林	左、右下、P(投掷距离时)
心意把	左下、右、P(投掷距离时)
旋风牙	K＋G
连拳旋风牙	PK＋G
天地头落	右、下、P(投掷距离时)
柳车旋转	左下、右、P(投掷距离时)
アックスラリアート	右、右、P
ニーアタック	右、K
トーキック	下、K
エルボーハンマー	右、左、P
トーキック・スプラッシュマウンテン	(トーキック主动)下、右下、右、P＋K＋G
ボディスラム	右、P(投掷距离时)
ブレーンバスター	P＋G(投掷距离时)
ジャイアントスイング	左、左下、下、右下、右、P(投掷距离时)
ボディーリフト	左、左、P(投掷距离时)
ダブルアームスープレックス	右下、P＋K＋G(对手蹲下时)
アイアンクロー	下、P(对手蹲下时)
パワーボム	右下、P＋K＋G(对手蹲下时)
マシンガンニーリフト	下、右、K(对手蹲下时)
叶[illegible]	PK
烈掌	PP
烈掌脚	PPK
[illegible]弹[illegible]ソ	PPPK
肘打ち	右、P
旋蹴ソ	下(集气)、K＋G
前转	左、左下、下、右下、右
后转	右、右下、下、左下、左
回转地擂ソ蹴	左、左下、下、右下、右、K
后转地擂ソ[illegible]	右、右下、下、左下、左、K
旋风蹴ソ	左、左、K
雷龙飞翔脚	右、右、P＋K＋G
飞[illegible]击	上、P(对手倒地时)
影[illegible]	左、右、P(投掷距离时)
ジャックナイフキック	右下、K
ダブルジョイントバット	右、PK

注：指令的方向键所指的都是快速的按下，此外P是拳、K是踢、G则是要按下防御键，而＋的记号是表示要同时按下多个按键，而指令全部都是对手在右边时候的情形。

ACT

等项目的改变及设定。

可以看见デュラル的动画：在调整画面时，将对手■等级先设定为 HAR D,之后在街机模式或超级模式中将 DUAL 给 KO 掉?不过要注意的是，如果 KO ■ DUAL 不在比赛场上的话，这个秘技是无法成功的。

使用 DUAL 的指令：在角色的选择画面时，输入下、上、右、A＋左的指令，而且■后的 A＋左必须要同时■下，如果指令输入成功的话会响起声音，此时决定角色开始游戏的话，所选择的角色就会变为 DUAL，而 DUAL 的通常技使用方法可■照上页下表，而投掷技、受身技、特殊的倒■攻击则■参照左下表与下页表，此外金色 DUAL 的出现情形则是■输入下、上、左、右＋A 的指令，而 DUAL 在队伍战斗、段位认定模式、街机模式中，输入指令就能用了。

文字会攻击 1：在进入名字■入的画面时，同■按住 A、Z 及方向键的上不放，如此之后，名字■入的文字就会以 DUAL 的动作进行攻击。

文字会攻击 2：在进入名字■入的画面时，同时按住 X、Y、Z、L、R 键的话，如此之后名字■入的文字就会以 DUAL 的动作进行攻击。

デュラル使用技表

连续技/特殊的连续技/打击技

招式名称	攻击属性	指令
烈掌	上上	PP
叶重ね	上上	PK
烈掌脚	上上上	PPK
コンボエルボー	上上中	PP 右 P
コンボエルボーサマー	上上中中	PP 右 P 左 KK(左 K)
エルボー	中	右■
エルボーサマー	中上	右 P 左上 K(左 K)
ダブルジョイントバット	中中	右 PK
エルボーハンマー	中	右 P 左 P
ニーアタック	中	右 K
ライジングニー	空	蹲下状态时右 K
右踹脚	中	右、右 K
连环腿	中中	右、右 KK
流影脚	中中	右、右、右 K
虎脚背转	空	左上 K
水车蹴ソ	中	左上 K＋G
地走ソ	下	左下、左下 K
幻叶ソ	上	左 K＋G
旋蹴ソ	空	下 K＋G
浮身连脚	中	右、右 K＋G
雷龙飞翔脚	下	右、右 P＋K＋G
后转	移动技	右、右下、下、左下、左
后转地擂ソ脚	下	右、右下、下、左下、左 K
跃步顶肘	中	右、右、右 P
■疾步	中	右、左、右、右 P
铁山靠	中	左、右、右 P＋K
ストマッククラッシュ	中	左下、右 P＋K
サマーソルトキック	中	左上 K

出现老鹰：在 JACKY 的舞台之时，一■按住 1P 及 2P 的 X、Y、Z 键不放之后，就会有老鹰飞过来，而且会在输了的角色身边盘旋，此外在 CPU 战■掉时候的 KO 画面时，一直■住方向键的上之后，角色本身就会被老鹰给抓走。

慢动作重播：对战胜利的时候，在■■画面开始前同时按住 A、B、C 键的话，接下来的重播画面就会变为慢动作。

简易按键设定：在角色的选择画面时，一面按住 L ■ R 并一面按下方向键左右的话，■可以来设定按键了。

会模仿姿势：首先体力较少一方的角色，必须要■在比赛场地的边缘，而且还需要面向场外的方向，然后就在这种情形之下等到时间结束之后，■入的角色就会在比赛场地外面来模拟胜利一方的胜利姿势。

VR 战士

バーチャファイター

¥8800/ SEGA/ CD－ROM/'94.11.22/ACT

在街机中极受好评的多边形格斗游戏移植版。玩■可以使用 8 名和真人动作完全相同的角色来使出各式各样华丽的技巧，此外也■以在独创的段位认定模式中测试自己的技术。

秘技

角色及舞台选择：选择“VS MODE”开始游戏之后，1 次对战时不管是哪边胜利，只要 1P 或 2P 任一方按■ L 或 R 键不■的话，就会出■可以选择角色及舞台的简易选择画■。此时按方向键是进行选择，而 A 或 C 按下后则决定，B 键则可以取消掉原先的决定。此时 1P 按 A，2P 按 C 键来决定角色的话，是一

投掷技/反制技

招式名称	攻击属性	指令
心意把	上段投掷	左下、右P
鹞子穿林	上段投掷	右、左、右P+K
大缠崩捶	上段投掷	右、左、右P+K
[illegible]震	上段投掷	P+K+G
刀震	上段投掷	左P
弧延落	上段投掷	右、右P
ネックブリーカードロップ	上段投掷	左P+G
ボディリフト	上段投掷	右下、右下P+K
スプラッシュマウンテン	上段投掷	下、右K
マシンガンニーリフト	上段投掷	P+P
ブレーンバスター	上段投掷	右上K+G
タイガードライバー	上段投掷	右下P+K+G
ジャイアントスイング	上段投掷	左、左下、下、右下、右P
叶里靠	背后上下段投掷	P+G
外门枯肘	上P反制	G左P
扬炮	上P反制	G左P
[illegible]臂顶	上K反制	G左P
背步里肘	中K反制	G左下P
翻身单打	下P反制	G下P
双[illegible]手	下K反制	G下P
上步街靠	中K反制	G左下P
外门顶肘	中P反制	G左下P
小手返	上[illegible]反制	下P

特殊的倒地攻击

招式名称	攻击属性	指令
枪下炮	倒地攻击	右下P
ストンピング	倒地攻击	右下K

〈指令的解说〉左、右…短暂的输入方向键（长）…蹲下状态要站起来时输入指令 P…拳 K…踢 G…防御(指令全部都是当角色面向右边时候的情形)。

般正常的颜色，而1P按C，2P按A键决定角色的话，则会出现2P的颜色。角色选择之后是进行舞台的选择，决定之后就可以依照玩家所做的设定来开始进行游戏了。

表示出工作人员的名字：游戏起动后按住A键进入展示画面后，就会出现工作人员的名字。

简易选择时使用DURAL：在标题画面时按下方向键的上17次之后按下START键，就会进入调整模式。接着输入了上述的角色及舞台选择秘技之后，DUAL就会出现在玩家所可以选择的角色之中。

街机模式：在标题画面时同时按下X和Y和Z的话，在对战中就无法按下暂停，過关时也无法换其他的角色来用。

看不见比赛场地：在结束画面最后，角色说出胜利讯息时的瞬间，一面按住A、B、C并一面按下START键重来，如此当游戏再度进行时，就会看不见比赛场地。

X—MEN
X—MEN

¥5800/ CAPCOM/ CD-ROM/'95.11.22/ACT

以美国漫画之中的名作为主题的一款格斗动作游戏，是街机版中的移植作品，除了有许多华丽且痛快的技巧之外，游戏中也搭载有不握任何按键时会自动防御的方便设定。

秘技

VS模式的简易选择：首先以对战模式来开始游戏，在分出胜负时结果画面下同时按住L和START键，之后下一场的比斗就可以来选择角色了。

可以在战斗中进行设定变更：游戏中按下了暂停之后，按下A键画面就会切换，此时可以来进行按键配置等等的设置，而按下START键就能回到原来的画面。

可使豪鬼出现：在角色选择画面时先把光标放在**スパイラル**身上一秒，之后再依照**シルバーサムライ▶サイロック▶コロッサス▶アイスマン▶コロッサス▶サイクロップス▶ウルヴァリン▶オメガレッド▶シルバーサムライ**的顺序来移动光标，最后再把光标放置在**シルバーサムライ**身上一秒，再同时按下弱K、强P、强K，角色就会变成豪鬼了，而这是1P的使用法，至于2P的情形则是先将光标放在**ストーム**身上一秒，之后再依照**サイクロップス▶コロッサス▶アイスマン▶ヤンチネル▶オメガレッド▶ウルヴァリン▶サイロック▶シルバーサムライ▶スパイラル**的顺序来移动光标，最后把光标放置在**スパイラル**身上一秒后，同时按下弱P、强P、强K的话，角色就会变为豪鬼了，而豪鬼所能使用的招式则全部如下页上表之中所示。

用ジャガーノート来对战：首先在VS模式中使用豪鬼来对战之后，回到過关时的角色选择画

ACT

技巧种类	技名	指令
ハイパーメ	灭杀豪波动	下、右下、右、下、右下、右+P
	灭杀豪升龙	下、右下、右、下、右下+P
メパワー	阿修罗闪空	右、下、右下 or 左、下、左下+全P或
		右、下、右下 or 左、下、左下+全K
	升龙炼狱	下、左下、左+P
必杀技	豪波动拳	下、右下、右+P
	灼热波动拳	左、左下、下、右下、右+P
	斩空波动拳	空中时下、右下、右+P
	豪升龙拳	右、下、右下+P
	豪卷斩空脚	下、左下、左+K
	空中龙卷斩空脚	空中时下、左下、左+K
	天魔空刃脚	空中时下、右下、右+K

面，此时立刻按下方向键的左上两次，指令输入成功的话，光标会消失并出现ジャガーノート，而按C键就可以决定是否要来使用他，不过要注意的是，这名角色只能在对战之中使用。

瞬间进行接关：在街机模式中，自己的角色输了之后，按着L及START键不放，如此一来就可以在自己角色及舞台完全相同的状态下，继续来开始游戏。

可以用出隐藏技巧：各个角色在说明书中所未提及的技巧，全部会在最下方的表中介绍。

可以设定画面宽度：在调整模式中，光标先放在重设资料的选项上，接下来依照下、上的顺序来重复十次，之后就会出现画面宽度的项目，而在这可以进行SATURN版及街机版画面宽度的切换、更改。

～制服传说～可爱战士X
～制服傳説～プリティファイター X

¥7800/IMAGINEER/CD－ROM/'95.6.16/ACT

这是超级任天堂版的续编，包含主角在内的所有登场人物，全部都是23岁以下的美丽女性，各自会身穿水手服及实验服等等的制服来进行战斗，并且每个角色都有自己的战斗模式。

秘技

可以使用マリア：在标题画面时，把光标放在故事模式之下后，一面按住X、Y、Z并一面按下START键，如此之后就可以在故事模式使用マリア了。

可以改变角色的颜色：在角色选择画面时一面按下L或R并一面决定的话，角色的颜色就会改变。

斗神传S
斗神傳S

¥5800/SEGA/CD－ROM/'95.11.24/ACT

在PS之中广受欢迎的3D格斗动作游戏移植作品。由11名手持武器的角色来进行一连串激烈

角色名称	技名	指令
サイクロツパス	ネツクブリーカードロツパ(必杀技)	右、右、强P+强K
	ラビツトパンチ(必杀技)	右、右、弱P+弱K
	スーパーオパティツクブラスト(ハイパーX)	下、左下、左+P
ウルヴァリン	ニヤリ(挑拨)	弱P、中K、中K、强P、中P
サイワツク	挑拨	L或者是[illegible]
ストーム	アイスストーム(ハイパーX)	下、右下右+L或者是R
コロツサス	コンビネーションキツク(必杀技)	[illegible]P、中K、强P
オメガレツト	吠える(挑拨)	中K、[illegible]P、下、弱K、中P
シルバーサムライ	超手里剑(ハイパーX)	下、左下、左+全P
	目くちまし(メパワー)	下、右下、右+K

ACT

クピードーの必杀技

技　名	指　令
ゲイルシユーター	下、左下、左、A(或者是B)
キャノンスラツシユ	右、下、左下、X(或者是Y)
空中ゲイルシユーター	跳跃中下、左下、左、X(或者是Y)
イージスウオール	右下+X+Y
ミラージユヤイパー(秘传必杀技1)	上、左上、左、右、B
ファントムブレイド(秘传必杀技2)	下、左下、左、右、右下、下、X+Y

的战斗。在SATURN版中独创的要素中,不仅有关头展示动画,也加入新的角色。

秘技

3名隐藏的角色:在标题画面时,依照上、下、上、下、右、左、右、左、START键的顺序按键之后,在烈传以外的全部模式中,就会追加**ガイア**及**ショウ**2人可以使用。另外如果在角色的选择画面时,把光标放在**ショウ**身上并且一面按住方向键的上方一面决定的话,身为头目角色的**クピードー**就可以变为玩家所能使用的角色。**クピードー**的招式则如上表之中所示。

变为相机模式:战斗中先按暂停之后,选择OPTION会进入调整画面;此时将光标放在EXIT之上并且同时按下L及R键的话,就可以从各个角度来观看暂停中的角色了。此时的操作方式如果按L或R键就可以使角色旋转,Z键是逐渐缩小,而Y键则是逐渐放大。

大头模式:在模式选择画面时,一面按住L和R键并一面开始游戏。如此一来,战斗时候角色们的头部就会变得大上许多。不过虽然看起来变大了,实际上的攻击判定却还是一样。

可以改变服装的颜色:在角色选择画面时把光标放在**エイジ**、**ソフィア**、**エリス**之一的角色身上后,一面按住方向键的下方并一面决定,则**エイジ**是黑、**ソフィア**是银、**エリス**则是黑色的服装登场。

列传的图像模式:首先将本体的2P侧接上控制器,之后当标题画面出现的时候,依照上、右、下、左、上、右、下、左、START键的顺序按下2P的按键,并且在选择画面出现时按下Z键,如此一来,画面就会自动切换为图像选择模式,此时要用1P侧的方向键来选择角色,A键为场景,B键为曲目的设定,按着按START键就是决定了。

恶魔战士

ヴァンパイアハンター

¥6800/ CAPCOM/ CD-ROM/'96.2.23/ ACT

由街机中大受好评的"恶魔猎手"所移植而来的作品,角色一共有14人,是由吸血鬼、恶魔等黑暗世界中十分具有个性的角色来展开战斗,此外当特殊的量表全满了之后,还可以使用SE必杀技及EX必杀技。

设定项目	效　果
TURBO	设定是否可以来选择TURBO的模式
	(可以设定ON、OFF、FREE、SELECT3种)
AUTO	设定是否可以来选择自动防御的模式
	(可以设定FREE、SELECT、OFF两种)
MAX ROUND	可以设定对战时的最大回合数
	(可以设定1、3、5回合)
BGM	可以设定游戏之中的BGM (可以设定HUNTER、CLASSIC、RANDOM3种)
SCENERY	可以设定游戏之中背景的颜色 (可以设定HUNTER、CLASSIC、RANDOM3种)
BGM TEST	可以用数字选择来听取游戏之中的BGM
CPU COLOR	可以设定街机模式中CPU角色的颜色 (可以设定HUNTER、CLASSIC、RANDOM3种)
ANIMATION	可以设定动画模式为FULL及CUT两种 (CUT是通常的动画模式,而选择FULL的场合是只有当■角色对战时,会变成和街机版相同的动画张数)

秘技

隐藏颜色:角色选择画面时,自己角色在选择之后,而在决定是否自动防御时,同时按下弱拳及中踢按键约一秒之后,玩家的角色会变成以黑色为底色搭配而成的颜色。

隐藏的胜利姿势:**モリガン**获得了胜利之后,同时将3个拳键或是3个踢键按下,就可以看到一般所不会出现的胜利姿势,此外,当**サスカツチ**获得了胜利之后,同时将方向键的上以及3个踢键按下之后,也可以看到隐藏的胜利姿势。

王妃及随从出现:首先选择街机模式并以**アナカリス**来开始进行游

ACT

戏，接着则会进入到最终擂台，如果使用 EX 必杀技将最终头目パイロン打倒，则アナカリス周围会出现王妃及随从。

隐藏的 EX 必杀技：角色选择时要选择オルバス，如果是按下强踢或 START 键来决定的话，就会以街机版中的颜色来登场，而这个颜色的オルバス，则可以使用隐藏的 EX 必杀技ダイレクトシザーズ，而必杀技的指令则是下、下、下＋拳键。(拳键要同时按下)

隐藏的冲刺：在使用モリガン的时候，按住任何一个踢键不放后并按方向键来进行冲刺的话，モリガン就会垂直的往上移动，如果再继续按着方向键的话，甚至还可以飞到画面之外。

速度选择：首先在模式选择的画面时选择调整模式，将光标对准到设定游戏速度的"TURBO SPEED"项目，接下来和モリガン的ダークネスイリュージョン指令完全相同，依顺序按下弱拳、强拳、右、弱踢、强踢等等的按键之后，一般只能够进行 4 阶段设定速度的"TURBO SPEED"，已经变成可以来进行最高 8 阶段的速度设定。

追加隐藏的项目：首先将光标对准到调整画面下的"CONFIGU RA TION"项目，接下来按照アナカリス的ファラオマジック指令，依序按下中踢、弱拳、下、弱踢、中拳的按键之后。如此一来，在调整画面的最下方会追加"APPENDIX"的项目，而以光标选择了这个项目之后，就可以依照上页下表显示，来测试其中所有的效果及设定。

放射小子
RAYMAN

¥5800/UBI/CD－ROM/'95.11.17/ACT

以色彩鲜丽的画面及角色爆笑的动作为最大特征之一款卷轴型动作游戏。主角雷曼会在舞台之中遇到朋友以及魔法师妖精们，来教导拳击和空中浮游等等的技巧以进行游戏。

格斗之王'95
THE KING OF FIGHTERS'95

¥7800/SNK/卡带＋CD－ROM/'96.3.28/ACT

由 SNK 而来的移植作，总共有 24 名角色登场，而最大的特征是在于 3 对 3 的队伍格斗，此外也可以使用队伍编辑的方式来自由编成自己所喜好的队伍，而这种组合一共有两千种以上之多，将可以享受许多不同的乐趣。

辉水晶传说阿斯塔尔
輝水晶傳說アスタル

¥5800/SEGA/CD－ROM/'95.4.28/ACT

由女神从宝石中创出的小男孩"アスタル"为主角的一款动作游戏。而アスタル的动作几乎都是抱起巨岩、举起大树、或投掷敌人等等非常需要掌握住时机的动作。此外还可以配合肩上的鸟来进行特殊攻击。

秘技

隐藏的道具：第一关在救了鸟之后，稍微前进并往地面击打后，就会出现使相性计量表达到最大的隐藏道具。

便利的指令一览表：首先要装 KZP 们的控制器，之后进入调整画面并以 2P 的控制器依照左、右、左、右、上、下、L、R、START 键的顺序按下。如此之后就会出现秘密模式，主角的人数可以上升至 99 人之多。接下来在标题画面时，用 1P 的控制器依序按下上、下、左、右、L、R、A、Y、C、Z、B、X 之后，就可以来选择舞台了。还有当以秘密模式开始游戏时，在游戏之中暂停后并按下如下表之中的指令之后，就可以得到无敌、体力回复、自爆等等的各种特殊效果，非常有利于游戏的进行。

机动战士高达
機動戰士ガンダム

¥6800/ BANDAI/ CD－ROM/' 95.12.22/ACT

以电影版的"高达"故事为基础所推出的游戏，玩家则是高达的驾驶员アムロ・レイ，必须进行这一年的战争，虽然是横卷轴的 ACT，不过却会有从前方或者是画面深处出现的敌人，整体上也有相当 3D 的感觉。

秘技

动画测试：首先要必须过关之后，回到标题的画面。此时再按照 A、X、B、Z、C 的顺序来输入指令，接着在标题画面就会出现动画选择的文字。这个时候可以利用十字键的左右来改变数字，而按下 C 键就可以决定如此就可以看到游戏中数字所对应的动画了。

舞台选择：首先不论是在何种的难度之下先过关了 8 次之后，在接下来回到标题画面的时候，依照 A、Y、C、B 的顺序按下按键，如此在标题画面就会出现舞台选择的文字。这个时候可以利用方向键来选择自己所想要前往的舞台及地区。而按下了 C 键决定之后，就可以从玩家所选择的舞台及地区来开始进行游戏，不用从头慢慢打了。

机器猫 大雄与复活之星

效果的种类	指令输入方式
变为无敌状态	上、Y、左、A、下、B、右、C
可进行多次的体力回复	下、R、上、L、X、A、Y、B、C、右、左
立即自灭	L、A、R、C、B

ドラえもん　のびたと復活の星

¥5800/EPOCH/CD-ROM/'96.3.15/ACT

在TV动画及漫画中都十分熟悉的机器猫登场了。在动作画面之中的角色是由透视CG以及多边形所描绘而成的，因此拥有完全不输给动画的动作。而5个人必须使用秘密道具在未知的行星展开一连串的冒险。

机器深渊
ROBO—PIT

¥5800/ALTRON/CD-ROM/'96.2.16/ACT

由向量贴图所描绘而成的机器人对战游戏。每一台机器人都是由5个部分组合成的，玩家可以自由选择颜色及部分来制造出自己的机器人，而且还可以记录保存下来。

街头霸王 电影中的真战
ストリートファイター リアルバトル オン フィルム

¥5800/CAPCOM/CD-ROM/'95.8.11/ACT

用和电影"街头霸王"之中完全相同的演员来登场，可以说是完全实摄版的"街头霸王Ⅱ"，在游戏之中亦包含了电影之中所独创的人物泽田，一共有13名的角色登场。

秘技

可以使用豪鬼：首先要选择电影战斗之外的模式，接下来在角色的选择画面出现时，依照上、B、下、Z、右、X、左、Y的顺序按键，此时画面上就会出现豪鬼，之后按下C键决定，就可以使用豪鬼了。

街头霸王ZERO
ストリートファイターZERO

¥5800/CAPCOM/CD-ROM/'96.1.26/

角色名	技名	指令
豪鬼	豪波动拳	下、右下、右+拳
	灼热波动拳	左、左下、下、右下、右+拳
	斩空波动拳	空中时下、右下、右+拳
	豪升电拳	右、下、右下+拳
	龙卷斩空脚	下、左下、左+踢(空中也可以)
	百鬼袭	下、右下、右、右上+拳
	阿修罗闪空	右、下、右下 or 左、下、左下+3个拳键 or3个踢键
	灭杀豪升电(超级组合技)	下、右下、右、下、右下+拳键1~3个
	灭杀豪波动(超级组合技)	右、右下、下、左下、左、右、右、下、左下、左+拳键1~3个
	天魔豪斩空(超级组合技)	空中时下、右下、右、下、右下、下、左下、左+拳键1~3个
	瞬狱杀(超级组合技)	弱拳、弱拳、右、弱踢、强拳
丹	我道拳	下、右下、右+拳
	晃电拳	右、下、右下+拳继空脚 下、左下、左+踢
	断空脚	下、左下、左+踢
	震空我道拳(超级组合技)	下、右下、右、下、右下、右+拳键1~3个
	晃龙烈火(超级组合技)	下、右下、右、下、右下+踢键1~3个
	必胜无赖拳(超级组合技)	下、左下、左、下、左下、左+踢键1~3个
维加	精神能量弹	左集气后、右+拳
	恶魔双截踢	左集气后、右+踢
	恶魔空踢	下集气后、上+踢
	恶魔空拳	下集气后、上+拳
	精神力转移	右、下、右下 or 左、下、左下+3个拳键 or3个踢键
	精神力冲击(超级组合技)	左集气后、右、左、右+踢键1~3个
	超级双截踢(超级组合技)	左集气后、右、左、右+拳键1~3个

ACT

ACT
　　由街机所移植，并且是在"街头霸王Ⅱ"之前的时代背景，由年轻时代的隆和肯等人来展开的华丽战斗，而且在游戏之中，还加入了超级组合技、ZERO组合技、ZERO反击等等特殊的系统。

秘技

梦幻战斗：首先在街机模式之中，1P侧及2P侧都要按住L键不放，之后1P把光标放在隆，2P把光标放在肯身上，接下来1P及2P都还是继续按住L键并按两下方向键的上，之后放开L键并再按两下方向键的上，接着1P以X键，2P以Z键来决定角色，如此游戏开始后，就可以展开由隆和肯两人和维加的梦幻战斗，而接关的话1P只要按X，2P只要按Z就可以了。

豪鬼乱入：首先将街机模式的难度设定在5以上，并选择豪鬼以外的角色，这个时候1P选择1P的颜色，2P选择2P的颜色，并且完全无接关的遇到最后头目，其中且有10次是以超级组合技胜利的话，豪鬼就会成为最后头目而出现。

在第1人时豪鬼乱入：在角色选择画面时选择豪鬼以外的角色，并在模式选择之后的0.3秒以内将L、R、B同时按下，并持续到对战画面为止，如此豪鬼就会以第1个对手出现，而打倒他之后就立刻进入结束画面。

讯息选择：当胜负决定之后，到读取胜利讯息完毕为止，一面按住方向键的右、左、上、下任一个及X和Y和Z、X和Y和A、A和B和C、Z和B和C之中的任一个按键组合，如此一来就可以听到一共有16种完全不同的胜利讯息。

丹乱入・之1：首先选择丹以外的角色并以街机模式开始游戏，接着当COM对战赢了之后，利用上述的讯息的选择秘技，而出现了8次以上的同样胜利讯息之后，丹就会在下一个舞台之中乱入。

丹乱入・之2：首先选择丹以外的角色并以街机模式开始游戏，在打赢了4个人，并且第5人以后的COM战胜利之后到读取胜利讯息为止按住右和L和R不放就行了。

可以使用豪鬼、丹、维加指令：在角色选择画面时把光标放在"?"上，1P的话是一面按住L并输入左、左、下、下、左、下、下+X+Y的指令，而2P则是一面按住L并输入右、右、下、下、右、下、下+X+Y的指令，玩家就可以来使用维加了。同样的把光标放在"?"上，1P一面按住L并输入左、左、下、下、下+X+Y，2P则是一面按住L并输入右、右、下、下、下+X+Y的指令之后，玩家也就可以来使用豪鬼进行游戏了。接下来同样的也是先把光标放在"?"上，1P一面按住L并输入Y、X、A、B、Y，而2P则是一面按住L并输入Y、B、A、X、Y的指令之后，丹也就会变成玩家所可以来选择的角色了，此外这三名角色的所有招式及必杀技，全部会在上页下表中介绍。

杰克斯

グックス

¥5800/BMG Victor/CD-ROM/'96.3.29/ACT

　　主角是一名称为"グックス"的壁虎，攻击则是以基本的"尾巴攻击"为主，此外还可以伸长舌头去取得道具以及垂直的跳跃等等，可以在这款游戏之中看到不少壁虎的有趣动作。

昆虫！格子布、粗布、棉绒

BUG！ジャンプして、ふんずけちゃって、ぺっちゃんこ

¥5800/SEGA/CD-ROM/'95.12.1/ACT

　　主角是昆虫动作明星巴克，而玩家就身为这只昆虫，不仅要救出被蜘蛛女王所抓走的同伴们，而且不进入到最后的终点不行，这是一款横卷轴型的动作游戏，最大的特征就在于会一直往深处前进的舞台。

龙珠Z真武斗传

ドラゴンボールZ真武斗伝

¥6800/BANDAI/CD-ROM/'95.11.17/ACT

　　以十分受到欢迎的动画"龙珠Z"为题材之一款格斗ACT。一共有悟空、小林、贝吉塔等27名熟悉的角色，使用华丽的必杀技来进行战斗。此外在游戏之中还有以撒旦为主角的模式。

秘技

速度会变慢：首先在标题画面时，一面按住L并一面按下X键而开始进行游戏。如此一来，在游戏之中的角色动作速度就会变得较迟缓。

速度会变快：首先将本体接上2P的控制器，之后在标题画面时，一面按住2P的L及R键并一面按下Z键，如此一来，在游戏之中的角色动作速度就会变得较迅速。

热血亲子

熱血親子

¥5800/TECHNOS SOFT/CD-ROM/'95.7.21/ACT

　　由有着特征的3名角色中选择一人，一面和敌人战斗并一面前进的横卷轴ACT。要使用拳、脚、必杀技等等的方式救出被恶党们所抓走的母亲。此外也可以两人同时游戏。

忍空～硬骨头的大冲突！～

NINKU—忍空—～強気な奴等の大激突！～

¥5800/SEGA/CD-ROM/'96.2.2/ACT

　　原作为漫画及TV动画。以熟悉的忍空组成员，再加上TV动画中独创的角色，一共8人使用必杀技来决斗。除了通常必杀技之外，储存计量表后还可以使用"爆裂技"及"超爆裂技"。

ACT

闪电风暴与公路克星

サンダーストーム&ロードブラスター

¥6800/ EXECO DEVELO PMENT/ CD－ROM/'95.10.20/ACT

从街机上的 LD 游戏移植而来，两者均是要依照的画面指示，并在适当时机按下按键的游戏，除了有忠实移植而来的独创模式之外，游戏之中还有经过了许许多多重新改良以及设定的 SA TURN 模式两种。

秘技

舞台选择 & 无敌：不论由哪一个来进行游戏都可以，在调整画面之中"PL AYER"设定为 5 之后，进入"FREE CUSTOMIZE"的画面，此时将"GRAPHIC MODE"调至 ARCAD E，"SOUND MODE"及"POINTSYSTEM"调至 SATURN，"SUBTITLE"、"RANDOM STAGE"、"CONTINUE"调至 OFF，"SCREEN FLIP"调至 EVERY，接下来在回到了标题画面之后，同时按下 X、Y、Z3 个键之后，就可以来进行舞台选择以及无敌模式的设定。

守护英雄

ガーディアンヒーローズ

¥5800/SEGA/CD－ROM/'96.1.26/ACT

以近中远三线为舞台的横卷轴动作游戏，却混入了许多 RPG 要素的格斗动作 RPG，除了有可以 2 人协力来进行的故事之外，还有可以选择自己喜欢角色而最大 6 人对战的 VS 模式。

秘技

惊异的检查模式：首先在模式的选择画面之时选择调整模式，在调整画面出现后，将光标移动至**デイツプスイツチ**项之后，持续按着 A、C、Y 不放，之后在**デイツプスイツチ**的项目里会追加"ENEMY LEVEL DISP"、"NEXT EXP DISP"、"DEBUG"。而"ENEM Y LEVEL DISP"选择 ON 之后，故事模式中敌角色 HP 的上方就会显示其等级，而"ENEMY EXP DISP"选择 ON 之后，故事模式中自己的角色就会表示出等级上升所必需的经验值数目，至于"DEBUG"选择了 ON 之后，就会出现如左下表之中所示的 9 种特殊效果及设定。

ランディ的隐藏技巧：自己的角色是**ランディ**且面向右边的时候，一面按住右下并一面按 C 键，就可以使出炎系的隐藏技巧，而面向左边时则是按左下及 C。

隐藏之斗技场：舞台 3、5、12 的最初区域过关后，玩家若不死英雄战士都在最远线上的话，如此接下来就可以进入斗技场了，在这里如果能打倒敌人的话，将可以获得相当多的经验值，对以后游戏的进行很有帮助。

难易度 Hard 时接关次数增加：首先以 Easy 来进行故事模式，之后用死亡来使得游戏中断，接下来再把难易度变更为 Hard 来进行游戏，如此一来就可承续 Easy 时的接关次数了，一般在 Hard 模式之下只有 3 次的接关，如今将可以变成有 98 次之多，要在 Har d 模式下全破就一点都不难了。

DEBUG 在 ON 的时候所出现的效果
调整画面时的测试模式选择了之后，就可以看到结束画面。
故事模式开始之后，最初时的等级就会变为 200。
故事模式下，在选择了角色之后，可以来选择舞台，此时是用方向键来改变舞台数，而按 A 键来决定。
在故事模式的游戏之中，暂停之后一面按住 X、Y、Z 并一面按方向键的上，就可以使生命值完全回复。
在故事模式的游戏之中，R 和 START 键一起按就可以跳过一个区域，而 R、A、START 键一起是两个区域，R、B、START 键一起是 3 个区域，R、C、START 键一起则是由四个区域。
在故事模式的游戏之中，L、R、START 键一起按就可以回到上一个区域，而 L、R、A、开始是两个区域，L、R、B、START 键是 3 个区，L、R、C、START 键是 4 个区域。
DEBUG 选择 ON，而且 NEXT EXP DISP 也选择 ON 之后，如此来开始故事模式的话，自己角色生命值的上方就会出现人格点数的表示（表示角色善恶的数值）。
故事模式或 VS 模式游戏中按下了暂停之后，接着如果按下一次或 2 次 L 的话，就可以表示出 2 种类的攻击判定。
用 VS 模式来开始游戏的话，最初就可以选择全部的角色。

舒特拉尔 隐藏的七色光

シュトラール　秘められし七つの光

¥4800/ Media Entertem/ CD－ROM/' 95.11.24/ ACT

全编完全以动画来表现的一款 ACT，在动画的画面中所表示出箭头以及攻击的记号之后，掌握时机按下按键来继续进行的一种动画类游戏，而身为主角的年轻人，必须要在丛林及沙漠等危险地区来进行冒险的一款梦幻故事构成之动作游戏。

水浒演武

水滸演武

¥5800/ DATA EAST/



CD－ROM/'95.8.11/ACT

由ST—V移植的格斗动作游戏热门作，以水浒传之中的内容为题材，12世纪的中国为舞台，而其中的12名角色们彼此以武器来战斗，在SATURN版中，一共分为街机模式及独创模式。

秘技

3种的隐藏技：战斗画面中A和X同时按的话是跳拨，B和Y同时按的话是假装昏迷，C和Z同时按的话可以投出武器，而这3种技巧是全部角色都有的。

可以改变角色衣服的颜色：角色的选择画面时，按下A、B、C、X、Y、Z的任一按键，而根据按键不同，衣服会有不同颜色。

可以改变角色肌肉的颜色：角色的选择画面时，按住A键后再按下方向键的左右，之后再放掉A键，角色肌肉的颜色就会改变了。

可以改变开头展示画面的角色：选择"GAME START"开始游戏后，再立刻输给对手使得游戏结束，一段时间之后，就会出现不一样的开头展示画面。

可以改变对战对手：以特殊模式以及难易度4以上开始游戏，接着在完全不接关的进行并打倒林冲，如此之后，接下来所登场的对手就会变为呼延灼。

秘技大公开：首先满足了下表1的条件之后，就可以使出下表2强力的秘技了。

表1

条件1	自己所剩余的生命值在4分之1以下
条件2	输了一场以上，而且生命值比对手还少
条件3	输了一场以上，而且剩余的生命值在4分之1以下
条件4	输了一场以上时

表2

角色名	奥义	武器	指令
史进	天升龙[illegible]	有	右、左、左下、下、右下、右＋拳(条件1)
	龙神凭依	无	下、左下、左、下、右下、右＋强拳(条件2)
林冲	白虎袭激斩	有	右、右下、下、左下、左＋踢(条件1)
	豹神凭依	无	下、左下、左、右＋强拳(条件2)
扈三娘	真空风㓕杀	[illegible]	跳跃到最高点时下、右下、右＋[illegible](条件1)
	风神凭依	无	跳跃到最高点时下、下、左、右＋强拳(条件2)
戴宗	击斩[illegible]	无	下、右下、右＋踢(条件1)
	天[illegible]刚拳破	有	右、右下、下、左下、左、右＋强[illegible](条件3)
李逵	斩开妙匀	有	左、下、左下、左、右＋拳(条件1)
	地[illegible][illegible]炎碎	无	下、左下、左、左下、下＋强[illegible](条件3)
[illegible]智深	地狱波乘	共通	靠近对手时左、下、左下＋[illegible](条件1)
	真炎[illegible]云烟	无	右、左、左下、下、右下、右、下、右下＋强[illegible](条件3)
公孙胜	东西南北中央不[illegible]弹	无	跳跃到最高点时下、右下、右＋拳(条件1)
	猛袭[illegible]弹跳	有	下、右下、右、左、左下、下、右下、右＋强拳(条件3)
[illegible]松	猛虎地碎弹	无	右、下、右下＋拳(条件1)
	卑劣先制击	有	比赛开始之前同时按下弱中强[illegible](条件4)
阮小二	魔水乱手杀	有	下、左下、左＋拳(条件1)＝拳(条件1)
	凤凰召唤[斩]	无	左、右、下、右下、右、下、右＋强拳(条件3)
阮小五	扰乱心神	有	下、左下、左＋拳(条件1)
	凤凰召唤[击]	无	左、右、下、右下、右、下、右下＋强拳(条件3)
阮小七	云电冲	共通	右、下、右下＋拳(条件1)
	凤凰召唤[灾]	无	左、右、右下、下、左下、左、右＋强[illegible](条件3)
晁盖	五火[illegible]乱	无	右、左下、下、右下、左、右＋[illegible](条件1)

注：指令全部是角色经右方时的输入方式，角色经左方时要把方向键的左右互换，而武器栏中"有"是指必须持有武器，"无"是指不能持有武器，"共通"[illegible]是指两种情形均可。

水浒演武～风云再起～
水浒演武～風雲再起～

¥5800/ DATA EAST/ CD－ROM/'96.3.22/ACT

以水浒传为题材的"水浒演武"续编，而最大的特征是

在于除了原作的 12 人之外，还加入了在"武术战斗史"中所登场的沟口以及ヨンミー，还有可以简单输入必杀技的初学者模式。

挖金者 传说归来
ロードランナー レジェンドリターンズ

¥5800/HUDSON/CD-ROM/'96.3.8/ACT

在个人电脑中十分受到好评的动作游戏移植作品。玩家必须逃脱敌人的追捕，并一面汇集迷宫中宝藏的一款动作 PUZ。此外在 SATURN 版中还可使用道具及 2 人同时游戏。

新·忍传
新·忍傳

¥4800/SEGA/CD-ROM/'95.6.30/ACT

由街机、MD 版中十分受到欢迎的动作游戏 SATURN 移植版，基本上的系统没有什么改变，都是和超人般战斗力的忍者们来进行战斗，此外动作及动画都是以实摄的方式制成的。

秘技

超级模式：在标题画面而时将光标对准到"GAME S TART"之后，依照 A、B、C、B、A、START 键的顺序按键，就会变为超级模式，在这个模式之中，剩余人数及生命值都会比平常还少。

剩余人数变为 99 人：在标题画面时将光标对准到"GAMS START"上并依照 A、Z、B、Y、C、X、START 键的顺序按键后，就可以剩余人数 99 的情况开始游戏。

手里剑变为 999 个：在调整画面的时候，一面按住 L、R 并一面按下 C、A、B，之后手里剑的数目就会变为 999 个。

动画观赏：在游戏启动，并且开头展示动画出现之后，依照 C、X、B、Y、A、Z、START 键的顺序按键，如此一来就可以连续的观赏所有在游戏之中所会出现的动画。

舞台选择：游戏之中先按下暂停，再依照 A、B、A、B、C 的顺序按键之后，在画面下方就会出现舞台的数字，这个时候可以用方向键的左右来选择舞台，之后再按 ST ART 键的话，就可以从喜欢的舞台开始游戏了。

银河之战 宇宙沃利亚斯
ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ

¥5800/SUN SOFT/CD-ROM/'95.11.22/ACT

这是一款由 SNK 移植而来的格斗动作游戏，一共有机器人、冒险家、忍者等 8 名个性丰富的角色，在各个行星来进行战斗。而由于画面是无限卷轴，没有边界为一大特征，是一款要常用冲刺的速度型战斗游戏。

秘技

ロロウエ会登场：在 CPU 战时，全部的舞台必须没有输过任何一次就打倒フエルデン，如此之后，隐藏的角色ロロウエ就会登场来进行对战。

可以使用特殊的角色：首先要按照上述的秘技，使得 CPU 战的隐藏角色ロロウエ登场，之后要不输任何一场来打倒ロロウエ，之后再选择 VS 模式的话，头目角色的ロロウエ及 3 名特殊角色ボーナスくん、ヤコブ、フエルデン就可以使用了。

VS 模式的隐藏角色：首先把 2P 侧也接上控制器，接下来在模式的选择画面时，把光标对在 VS 模式项下，一面按住 1P 侧的 L、R、Y 及 2P 侧的 L、R、Y，并同时一面按下 1P 侧的 START 键，如此一来就可以使用ヤコブ、ボーナスくん、フエルデン、ロロウエ等 4 名隐藏角色。

战斗妖怪
バトルモンスターズ

¥5800/NAXAT/CD-ROM/'95.6.2/ACT

在不可思议气氛的舞台中，由实摄方式构成的怪物们来进行战斗的一款格斗 ACT，其中有幽灵及僵尸等怪物，为了要征服地球而与我方战斗。

战斧 对战篇
ゴールデンアックス・ザ・デュエル

¥5800/SEGA/CD-ROM/'95.9.29/ACT

在街机及 MD 系列之中所延伸下来的 ACT，但 SATURN 版最大的不同，则是变成了 1 对 1 的格斗游戏，游戏之中一共有 10 名角色可以操作，使用各式各样的必杀技来一决胜负。

秘技

简单选择模式：先以 VS 模式进行游戏，接着不论是谁胜利，当"～WIN"的画面出现时，立刻按下暂停及 L 键，之后就可以进入能够选择使用角色的"选择模式"了。

蒸汽齿轮 马什
STEAMGEAR MASH～スチーム ギア マッシュ～

¥5800/TAKARA/CD-ROM/'95.9.29/ACT

以可爱的机器人マッシュ为主角的一款斜下视视型动作游戏，虽然マッシュ一开始只有很弱的武器，但是当获得了某些道具之后，甚至可以来使用导弹等等的附属武器，此外在游戏之中也有射击的舞台。

钟表工骑士～派帕鲁乔的大冒险·下卷～
クロックワークナイト～ペパルーチョの大冒険·下巻～

¥4800/SEGA/CD-ROM/'95.7.28/ACT

利用多边形所构成的横卷轴型动作游戏，为和 SATURN 本体同时发售的前作"上卷"之续篇，和前作之中基本的系统几乎没有什么改变，不过在音效

AVG

以及开头展示画面等方面，则有相当大幅度的加强及改良。

秘技

可以操作舞台1、2的头目：首先要在2P侧接上控制器，接下来开始游戏并前进到舞台1的头目所在之处，之后当头目从画面深处出来的时候，立刻依左、右的顺序按下2P侧的按键，接下来再快速的同时按下右+B+C，如此一来就可以用2P侧来操作头目了，而操作的方法则如下表所示。至于舞台2的头目则是当变化成大猩猩之后，会做出手往上举并大喊三声的动作，这个时候立刻按下2P侧的START键之后，2P侧就可以来操纵大猩猩了，而操作的方法也要参照如下表所示。不过要注意的是，这个技巧只有当头目变成大猩猩的时候才能使用。

可以进行舞台选择：在选择模式的画面之中依照右、上、左、上、右、上、下、上、左、上、左、上的顺序输入指令后，画面下方就会有数字表示出来，这个数字可以由方向键之上、下及X键选择，并以START键来决定。

立刻就可以看到结束画面：在选择模式的画面之中依照右、上、左、上、下、上、右、左、上、右、左、下的顺序输入指令后，画面中央的下方就会出现"ENDING"的文字，此时按START键就可以看到结束画面了。

剩余人数变为999人：在选择模式的画面之中依照右、上、左、下、右、下、右、上、左、下、右、下的顺序输入指令后，画面的下方就会出现999的数字，这个时候按下开始的话，就能在剩余人数999的情形下开始游戏。

舞台1的头目	
按键	效果
左、右	往左右移动
上、下	往前面及深处移动
Z、C	往上、下移动
A、B、Y、L、R	每个按键会发出不同的效果音
X	背景的明暗度会改变
START键	回到原本的地方

舞台2的头目	
按键	效果
C	往玩家的位置跳跃过来
左、右	改变面向的方向
B	捶打胸部
B(当玩家靠近的时候)	抓住玩家投掷(TRAINING的等级不行)

钟表工骑士～派帕鲁乔的福袋～
クロックワークナイト～ペパルーチョの福袋～

¥6800/SEGA/CD-ROM/'95.12.15/ACT

由可爱的发条人偶ペパルーチョ为主角的"钟表工骑士"，如今将上卷及下卷都收录在同一枚CD之中，除此之外，还加入了只有和头目对战的模式及可以选择动画来观赏的模式。

秘技

可以选择头目来对战：在头目们游行的标题画面时，依照X5次、Y7次、Z5次的顺序输入指令之后，标题画面中就会出现头目的名字，此时可以用方向键的上下来变更，而按下开始之后就可以和所选择的头目对战了。

AVG

D之食桌
Dの食卓

¥6800/ACCLAIM/CD-ROM/'95.7.28/AVG

由3DO移植而来，并且是用CG制作的动画，而其中的主角ローラ，必须要解开各式各样的谜题。在游戏开始之后，由于完全不能进行暂停及储存，因此令人有实际在看电影一般的感觉。

宝魔猎人莱姆 完全版
宝魔ハンターライム Perfect Collection

¥6800/ASMIK/CD-ROM/'95.9.29/AVG

主角是魔界的美少女ライム，全篇如TV动画一般的进行，只有在重要地方才必须输入指令的游戏类型。全部一共收录了8话，但已经过关的剧情可以像动画一般的来持续播放。

北斗神拳
北斗の拳

¥5800/BANPRESTO/CD-ROM/'95.12.22/AVG

同名漫画及动画所改编，作为游戏中心的故事模式是以不断反复的战斗画面来进行，而在独创的故事之中，则描述在原作之后世界中所发生的一些事情，此外在游戏中也有可以两人选择角色来进行对战的模式。

变态牡射气
サイコトロン

¥5800/GAGA GOMM./CD-ROM/'95.10.27/AVG

旧苏联和CIA之间的洗脑武器购入计划，不知道是被哪个人给从中阻挠了，而玩家受到CIA的委托而前来调查整个事件，不仅要和有关系的人物交谈，有时甚至要和对方玩扑克牌才能得到情报，从而来解决整个事件。

重返大魔域
リターン・トゥ・ゾーク
¥5800/BANDAI/CD-ROM/'96.2.2/AVG

在个人电脑中大受好评的"大魔域"系列第10作，在运动作动画中出演的人，全部都是电影及电视中所出现的外国演员，而且在音效方面，也有140种左右的豪华阵容。

大魔域
ZORKI
¥5800/翔泳社/CD-ROM/'96.3.15/AVG

这是在早期个人电脑中登场，全部由文字所构成的海外游戏"大魔域"改良之后的移植作品。其中必须依靠主要想象力的剧情完全保持下来了，但追加了背景以及BGM，而作曲则是由古代佑三以及川岛基宏所担任的。

恶梦之序章
クァンタムゲートⅠ 悪夢の序章
¥5800/ GAGA · COMM/ CD-ROM/'95.9.29/AVG

被送到了由凶恶昆虫所支配的行星的主角，他的任务是要汇集可以使得地球大气清洁化的矿石，并将之带回到地球。而为了要达成任务，主角便在象是3D迷宫的基地之中，展开了他一连串调查及探险。

孤守长夜2
アローン・イン・ザ・ダーク2
¥5800/EAV/CD-ROM/'96.2.23/AVG

由个人电脑中移植而来，是名侦探艾德华继续向奇怪的事件来进行挑战的侦探AVG第二弹，在SATURN版中，不管是画面或音效等方面，均较原来的个人电脑版好上许多。

合金战士美久
メタルファイター—MIKU
¥6800/ VICTORY/ CD-ROM/' 95.9.29/AVG

以TV动画为基础，美少女摔角选手美久活跃演出的一款AVG，而在游戏之中，是由和登场人物选择对话指令来进行的AVG，以及根据指令选择所使用出各种招式来进行战斗的SLG两部分所构成，因此在内容方面可以说是十分的丰富。

黑暗之種
ダークシード
¥5800/ GAGA COMM./ CD-ROM/'95.7.7/AVG

以H·R之独特世界观所构成的一款AVG。由于这原来是从西方国家所移植而来的个人电脑版游戏，因此在游戏之中，完全都是以英语来进行的。至于在SATURN版之中，不仅完全收录了原版的所有声音，并且在画面的下方还有日语字幕显示。

惊魂之旅
HORROR TOUR
¥5800/O.C.C/CD-ROM/'96.3.29/AVG

在由一片神秘的森林所围住的古镇之中，主角必须要以逃出为目的的一款恐怖AVG，在3D所表现的古镇中，为了汇集情报及道具而到处探索着。

拦截者
スナッチャー
¥5800/KONAMI/CD-ROM/'96.3.29/AVG

在个人电脑版中十分受到欢迎的移植作品，为了要打倒拦截者这个谜之生命体而设立了特殊警察"ジャンカー"，而主角ギリアン。シード为了找回失去的记忆而加入了ジャンカー。

俏姑娘 复刻版
ゆみみみっつ Remix
¥5800/GAME ARTS/CD-ROM/'95.7.28/AVG

这是MD—CD中颇受好评的AVG移植版。根据选项的选择不同，故事会展开相当多的分歧，是属多剧情的故事。在主题曲方面，则采用了高桥由美子唱。另外还附赠了一个"弓美纸牌"的小游戏呢。

生化悍将
サイベリア
¥6500/EAV/CD-ROM/'96.2.16/AVG

以透视图的方式所描绘出的一款AVG，不仅有电影的世界以及动作，豪华的演出也是魅力所在，主角是一名电脑犯罪者，为了要重新获得自由之身，而被派遣去调查敌方的基地。

天地无用！魅御理温泉 蒸汽之旅
天地無用！魅御理温泉 湯けむりの旅
¥8900/ ARROWNA/ CD-ROM/' 96.2.9/AVG

以电视版动画最广受欢迎的"天地无用"系列为题材。由于魅呼和阿重霞两人的提案，一行人于是前往温泉行星，在那里遇见了一名称为魅御理的少女。而故事便从此展开。

新世纪少年战史
新世紀エヴァンゲリオン
¥5800/SEGA/CD-ROM/'96.3.1/AVG

在TV动画、漫画之中都十分受到欢迎的作品游戏化，而其故事是从TV系列全26话中第X话所设定的游戏，此外在独创的剧本展开以及分歧之下，故事的总数可以达到50以上。

秘技

林原めぐみ模式：首先在新规名称登录时，选择绫波レイ的档案，之后将档案名称输入"はやし，

ETC

ぱちめぐみ"的话,剧情模式的背景画面就会改变,一共有3种不同的背景。

学校的怪谈
学校の怪談

¥5800/SEGA/CD-ROM/'95.7.14/AVG

以东宝系电影院中所公开的同名电影为蓝本,使用实拍影像方式来制作的游戏,但在故事方面有若干的修改,而玩家为了要从封闭的学校脱出,必须汇集8个坏掉的土偶碎片。

学校的恐怖传说 花子小姐是饿鬼
学校のコワイうわさ　花子さんがきた!!

¥4980/CAPCOM/CD-ROM/'95.8.11/AVG

和电视节目"学校的恐怖传说"完全同名的一款鬼故事游戏。玩家必须来回穿梭在校园之中,到太阳升起的5点为止,一面进行数种迷你游戏一面寻找遗失的镜子破片,是一款恐怖型AVG。

忧郁芝加哥布鲁斯
ブルー・シカゴ・ブルーズ

¥7800/山河社/CD-ROM/'95.9.22/AVG

在个人电脑中已经系列化的一款侦探AVG,并且使用了在美国所实摄的动画。玩家在此化身为刑警J·Bハロルド,必须要在4天之内解决芝加哥所发生的连续杀人事件之谜。

真说·梦见馆 是谁在门后
真説·夢見館 扉の奥に誰かが…

¥7800/SEGA/CD-ROM/'94.12.2/AVG

MD—CD中"梦见馆物语"故事的续编,虽然舞台是在同一栋馆中,不过由于导入了"感情输入系统",根据对话的不同,玩家的性格会产生变化,而性格是会影响到结局分歧的。

秘技

塔罗牌的使用法:在ジョゼ的房间边上使用塔罗牌的话,塔罗牌就会表示出下一个所应该去交谈的对象。

ETC

EMIT合集
EMITバリューセセット

¥15800/光荣/CD-ROM/'95.12.15/ETC

过去个别发售而倍受好评的"EMIT"Vol.1-3,如今均收录在合集之中再登场,在这款软件之中,不仅可以看到丰富的故事内容,并且还可以借此来学习英语,是将赤川次郎原作的SF小说动画化的一款游戏。

SS版 朝仓大介

media ROM Mancer for SEGA SATURN 朝倉大介

¥5800/FAN HOUSE/CD-ROM/'96.3.1/ETC

这款资料型软件网罗了身为音乐家而活跃的access成员朝仓大介的音乐活动及私人生活等等广泛的情报。

VR战士CG肖像VOL.1-莎拉篇
バーチャファイターCGポートレートシリーズVOL.1(サラ·ブライアント)

¥1280/SEGA/CD-ROM/'95.10.13/ETC

大受欢迎的格斗游戏"VR战士"的角色CG,以及在幻象独唱记念"ダンシングシャドウズ"中所收录的各个角色主题曲,全部集中在同一片CD之中的CG集,此外还收录着莎拉的主题曲"Dancing Shadow"及其卡拉OK版。

秘技

变更声音模式:在主要选项画面时一面按住X键并一面选择自动播放,如此一来就会变为只有BGM而没有歌声的卡拉OK模式,同样地按住X键后选择卡拉OK模式的话,画面会依旧表示出歌词,但却在音乐中配上了原唱的歌声。

VR战士CG肖像VOL.2~杰克篇
バーチャファイターCGポートレートシリーズvol.2(ジャッキー·ブライアント)

¥1280/SEGA/CD-ROM/'95.10.13/ETC

大受欢迎的格斗游戏"VR战士"的角色CG,以及在印象独唱专辑"ダンシングシャドウズ"中所收录的各个角色主题曲CG集,此外还收录有杰克的主题曲"Believe In love"及其卡拉OK版。

秘技

变更声音模式:在主要选项画面时,一面按住X键并一面选择自动播放,如此一来就会变为只有BGM而没有歌声的卡拉OK模式,而按住X键后选卡拉OK模式的话,画面会出现歌词,并在音乐中配上原唱的歌声。

VR战士CG肖像VOL.3~结城晶
バーチャファイターCGポートレートシリーズVOL.3(結城晶)

¥1280/SEGA/CD-ROM/'95.11.17/ETC

大受欢迎的格斗游戏"VR战士"的角色CG,以及在印象独唱专辑"ダンシングシャドウズ"中所收录的各个角色主题曲,全部集中在同一片CD之中的CG集,此外还收录有结城晶的主题曲"夏日风暴"及其卡拉OK版。

VR战士CG肖像VOL.4~陈佩篇
バーチャファイターCGポートレート

シリーズ VOL.4(パイ・チエン)

¥1280/SEGA/CD-ROM/'95.11.17/ETC

大受欢迎的格斗游戏"VR战士"的角色CG,以及在印象独唱专辑"ダンシングシャドウズ"中所收录的各个角色主题曲,全[illegible]集中在同一片CD之中的CG集,此外还收录有陈佩的主题曲"Oh, My Shinin'Star"及其卡拉OK版。

VR战士CG肖像VOL.5~沃尔夫篇
バーチャファイターCGポートレートシリーズVOL.5(ウルフ・ホークフィールド)

¥1280/SEGA/CD-ROM/'95.12.8/ETC

大受欢迎的格斗游戏"VR战士"的角色CG,以及在印象独唱专辑"ダンシングシャドウズ"中所收录的各个角色主题曲,全部集中在同一片CD之中的CG集,此外还收录有伍尔夫的主题曲"CHAIN REACTION"及其卡拉OK版。

VR战士CG肖像VOL.6~陈[illegible]篇
バーチャファイターCGポートレートシリーズVOL.6(ラウ・チエン)

¥1280/SEGA/CD-ROM/'95.12.8/ETC

大受欢迎的格斗游戏"VR战士"的角色CG,以及在印象独唱专辑"ダンシングシャドウズ"中[illegible]收录的各个角色主题曲,全[illegible]集中[illegible]同一片CD之中的CG集,此外还收录[illegible]陈[illegible][illegible]主题曲"金色的雨"及其卡拉OK版。

VR战士CG肖像VOL.7~舜帝篇
バーチャファイターCGポートレートシリーズVOL.7(舜帝)

¥1280/SEGA/CD-ROM/'96.1.26/ETC

大受欢迎的格斗游戏"VR战士"的角色CG,以及在印象独唱专辑"ダンシングシャドウズ"中所收录的各个角色主题曲,全[illegible]集中在同一片CD之中的CG集,此外还收录有舜[illegible]的主题曲"昆仑的梦"及其卡拉OK版。

VR战士CG肖像VOL.8~里昂篇
バーチャファイターCGポートレートシリーズVOL.8(リオン・ラファール)

¥1280/SEGA/CD-ROM/'96.1.26/ETC

大受欢迎的格斗游戏"VR战士"的角色CG,以及在印象独唱专辑"ダンシングシャドウズ"中所收录的各个角色主题曲,全部集中在同一片CD之中的CG集,此外还收录有李[illegible]的主题曲"Winner or Loser"及其卡拉OK版。

VR战士CG肖像VOL.9特辑~影丸篇
バーチャファイターCGポートレートシリーズVOL.9(影丸)

¥1280/SEGA/CD-ROM/'96.3.1/ETC

大受欢迎的格斗游戏"VR战士"的角色CG,以及在印象独唱专辑"ダンシングシャドウズ"中所收录的各个角色主题曲,全部集中在同一片CD之中的CG集,此外还收录有影丸的主题曲"誰も知らない"及其卡拉OK版。

VR战士CG肖像VOL.10特辑~杰弗瑞篇
バーチャファイターCGポートレートシリーズVOL.10(ジェフリー・マクワイルド)

¥1280/SEGA/CD-ROM/'96.3.1/ETC

大受欢迎的格斗游戏"VR战士"的角色CG,以及在印象独唱专辑"ダンシングシャドウズ"中所收录[illegible][illegible]个角色主题曲,全部集中在同一片CD之中的CG集,此外还收录有主题曲"杰弗[illegible]"的主题[illegible]"あの[illegible]を超えて"及其卡拉OK版。

横断美国 超级问答
アメリカ横断ウルトラクイズ

¥5800/Victor Inc./CD-ROM/'95.10.27/ETC

十分受到欢迎的电视节目"美国横断大猜谜"之游戏化,问题则收录了过去所出现过的将近一万题,而且画面也是由节目中直接实写的影像,因此相当有实际在节目中比赛的气氛,此外游戏中也[illegible]独创的4人对战模式。

济科的足球观
ISTO E ZICO ジーコの考えるサッカー

¥5800/MIZUKI/CD-ROM/'96.3.22/ETC

NHK[illegible]出版的足球说明书"济科的足球观",而变为的一款SATURN软件,有基本练习的初级模式,以及队伍全体中战术上练习方法的高级模式,解说上非常的详细且容易了解。

街头霸王Ⅱ 电影版
ストリートファイターⅡ ムービー

¥6800/CAPCOM/CD-ROM/'96.3.15/ETC

以剧场版的"街头霸王电影版"为基础,将其中的动画部分可以进行中[illegible]的游戏,游戏之中不仅收录了电影之中的各场面,此外还收录了独创的影像及资料、筱原凉子的主题歌等等。

料理的铁人~厨房博物[illegible]之旅~
料理の鉄人~キッチンスタジアムツーア~

¥5000/HAMLET/CD-ROM/'96.2.23/ETC

此为在电视中播放的"料理的铁人"的资料型软件。由于可以在向[illegible]游图所构成的"厨房博物馆"中自由移动,所以能够来看节目占的名场面及登场的[illegible]师资料等丰富的内容。

鲁邦三世 机密文件
ルパン三世 THE MASTER FILE

¥5800/MIZUKI/CD－ROM/'96.3.29/ETC

虽然也有在个人电脑版中发售，但内容完全不■，收录的内容计有 TV 版第 1 季 23 话，第 2 季 155 话，第 3 季 50 话，以及 TV 特别版 6 话，而且也收录有剧场版之中的 4 部作品。另外开头的展示动画则是 SATURN 所独创的。

圣诞快乐
ファーザークリスマス

¥5800/ GAGA COMM./ CD－ROM/'95.12.8/ETC

一面沉浸在雷蒙·布鲁克斯，相关的■就世界观中，一面可以来学■世界地理的游戏，由于在资料之中收纳了世界■地的地理情报，因此不失为一■相当好的学习软件，除此之外在游戏之中也收录了全未删减过的同名 TV 动画，内容十分丰富。

四柱推命 活动连续摄影
四柱推命 ピタグラフ

¥5800/ DATAM POLYS/ CD－ROM/'96.2.23/ETC

以众多的资料为基础来导出结论，并以信赖度■高且较简单的"四柱推命"及"算命占星学"等人类分析法的一款占卜软件，其中一共分有 4 种模式，除了在■基本的"运势"。诊断之外，还有可以教玩家本身性格及适合职业的模式。

PUZ

阿姐的绘画逻辑
おーちゃんのお絵かきロジック

¥4900/SUN SOFT/CD－ROM/'95.11.17/PUZ

将数字埋入格子状穴中的"阿■的绘画逻■"游戏化，■着玩家熟练度的上升，还可以自由的来选择格子状洞穴的数目，而且除了有可以根据故事来依次解决问题的模式之外，还有可以自己来制作问题的模式。

秘技

放错的情形变为 0: 在故事模式的时候，如果有放错的情形发生时，■下开始键打开系统视窗，中断了游戏之后，接着中断的游戏开始之后，原本放错的 X 记号就会消失不见了。

爆笑!!全部吉本问题王决定战 豪华版
爆笑!!オール吉本クイズ王決定戦 DX

¥5800/ 吉本兴业/ CD－ROM/'95.12.1/PUZ

由吉本兴业所推出的益智问题游戏，而正如"全■吉本问题王"之名，是■吉本所属的近 30 名艺人，由实摄方式在游戏之中登场，主要模式■可以由 4 人同时参加的"问题王决定战"。此外还有由勇者来挑战魔王的"爆笑幻想曲"。

猜谜 365
クイズ 365(サンロクゴ)

¥6800/ OZ CLUB/ CD－ROM/'96.3.15/PUZ

这是由街机移植而来的一■益智问题游戏，整个游戏就像是一部电视节目所构成，而其中的节目包罗万象，有影集、天气预报、运动新闻等等。

猜谜拼图 彩虹镇
ロジック・パズル レインボータウン

¥5800/HUAMN/CD－ROM/'96.2.23/PUZ

要填入数字在方格中的逻辑型 PUZ。一共有 700 个以上的问题，除了有基本数字的问题之外，还有要涂上多种颜色的组合之颜色型问题，以及■重叠红、黄、蓝三种颜色来完成一幅图等等各种的游戏模式。

超人力霸王方块
PD ウルトウマンリンク

¥6800/BANDAI/CD－ROM/'96.2.9/PUZ

以 PD 方式描绘的超人力■王，在这■对战型落下型 PUZ 之中大为活跃，■下的物品都是像手一样的东西，而只■将 3 个同样的连在一起之后■会消失，此外每个角色还有自己特殊的必杀技。

动脑大采购 Q
ブレインバルル Q

¥4800/CLEF/CD－ROM/'96.3.15/PUZ

正统的益智问答游戏。其中分有依次挑战一个一个难题的选手权模式，以及和 COM 或两名玩家进行对战的模式。而问答的选手权模式过关之后，可以利用附在其中的明信片■■公司，来排定出玩家所■的段位。

俄罗斯方块 S
テトリス S

¥5800/BPS/CD－ROM/'96.3.29/PUZ

尘画面上方慢慢落下，要组合各种不同形状的方块使其消去之元祖落下型 PUZ。■着舞台的进行，方块的落下速度也会愈来愈快，方块如果■到最上层的话则游戏结束。

荒漠动物～世界饲育选手权～
ぱくぱくアニマル－世界飼育系選手権～

¥4800/SEGA/CD－ROM/'95.11.10/PUZ

由动物■的■形状所构成方块的一款■下型 PUZ，且 CG 所描绘的角色们也都十分的可爱，而■

然是由街机版所移植而来，但游戏中不仅有 SATURN 独创的循环战模式、饲育技术者模式，而且也追加了动物。

击穿！
Break Thru!

¥5800/翔泳社/CD-ROM/'95.9.22/PUZ

将完全深埋在墙壁之中的方块消去的一款 PUZ，只要有 2 个以上同色的方块连接在一起的话就可以消去了！而在游戏中还会出现有利于游戏进行的道具以及妨碍玩家的岩石及蜘蛛。此外也可以两人来同时进行对战。

金头脑方块
ぐっすんおよよ S

¥6800/XING/CD-ROM/'96.3.29/PUZ

接续 PS 及超级任天堂之后移植的一个作品。玩者必须配合落下来的方块，并将"ぐっすん"及"よよよ"带至出口。是一款动作型 PUZ。而 SATURN 版比 PS 版中还多了数个舞台。

魔幻糖球
マジカルドロップ

¥5800/ DATA EAST/ CD-ROM/' 95.12.15/PUZ

由街机中移植而来，玩家必须妥善的配置由上方降下来的方块，当纵向并列 3 个以上就可以消去，如果组成连锁消去的话，还可以向对手进行攻击。此外 8 名角色都各自有其得意的攻击方式。

啪、啪拉、砰
ぱっぱらぱおーん

¥4800/ エコール/ CD-ROM/' 95.11.22/PUZ

在一个场地的中央部分预先配置有方块，然后由左右投掷方块来使其消失的对战动作 PUZ，用连锁消去或决定性的方块消去的话，对手的区块就会变小，当完全地消失后就获得胜利了。

噗哟噗哟通(2)
ぷよぷよ通(2)

¥4800/ COMPILE/ CD-ROM/' 95.10.27/PUZ

在街机中极为受到欢迎的方块型 PUZ 移植版本，基本的规则和前作之中的"噗哟噗哟"相同，不过却加入了可以进行相杀的新系统，而且在 SATURN 版中和对战对手不仅有漫画般的展示，而且还加入了 4 名新角色。

特儿一噜、特儿噜、特儿噜
でろーんでろでろ

¥5800/TECMO/CD-ROM/'96.1.26/PUZ

由画面上方所落下的 5 色方块，只要连接 4 个以上同样的颜色就能够消去，而且消去之时附近的方块还会伸出触手来制造连锁。游戏中一共有 4 种模式。

秘技

可以看见大连锁的展示画面：首先以"魔天楼はでる色に"的模式开始游戏，之后在游戏开始前的读取画面时按住 START 键及 L 键不放的话，会出现 108 连锁。而按住 START 键及 R 键不放的话，则会出现 45 连锁的展示。

减缓落下的速度：以"死まで生でる！"开始游戏时，在方块落下速度要变快时按住 L 键不放的话，就可以使得方块的落下速度反而变慢。

天地无用！魍魉战极乐 SS 版
天地無用！魎皇鬼ごくらく CD—ROM FOR SEGA SATURN

¥7800/ ARROWNA/ CD-ROM/' 95.9.29/PUZ

以电视版动画为题材来制作的一款 PUZ。有初级到超上级一共分为 6 级难度的问题。除了问题之外，有其他各种充实的资料，而且游戏之中还收录了角色的画面以及 7 名配音人员的讯息。

微笑与大醉
ポポイっとへべれけ

¥6000/ SUN SOFT/ CD-ROM/' 95.3.3/PUZ

方块型的一款 PUZ，玩家必须要好好的来安放由画面上方所掉下来的冰块，而冰块只要有 4 个以上同色的连接在一起之后就可以消去。此外游戏中分有"故事模式"及"对战模式"两种。

秘技

游戏之中也可以进行声音测试：在游戏中按下暂停之后，一面按住方向键的上或下，一面按下 L 或 R 键。上面是可以听到音乐，下则是可以听到效果音，而音乐及效果音都可以接着按下 L 或 R 键来进行变更，此外用这个秘技也可以来改变 BGM。

樱桃小丸子对战 谜题疙瘩
ちびまる子ちゃんの對戦 ぱずるだま

¥5800/ KONAMI/ CD-ROM/' 95.12.15/PUZ

以街机中的落下型 PUZ"对战方块"系统，变更角色后移植而来的作品。主角是在动画及漫画之中都广受欢迎的小丸子，要和其他的亲友们展开激烈的对战。

游戏的铁人 上海
ゲームの鐵人 THE 上海

¥6800/SUN SOFT/CD-ROM/' 95.10.13/PUZ

这是一款使用麻将牌的 PUZ，根据一定的规则，除了像观光如山一般堆积的"上海"之后，还有通过同色牌就可以消除的"龙龙"，以及操作自己的角色，按

下始言的牌并在终点說出的"紫禁城"等 3 种。

转圈 PA!
くるりん PA!

¥3980/ SKY THINK SYS./ CD - ROM/'96.2.23/PUZ

在 PS 上广受好评而移植成的一款益智游戏。虽然是属于落下型方块，但如果不做好导火线的话，是无法对对手进行攻击的。此外在角色设计上也重新来过，并加入了乱入对战等功能。

秘技

可以使用パロパル国王：在标题画面依照 X、B、Y、A 的顺序按下指令，之后不论在任何模式的角色选择画面中，把光标放在ミハエル之上，并一面按住上一面决定，之后ミハエル就会变为パロパル国王，成为玩家所可以使用的角色。

RAC

DAYTONA USA
デイトナ USA

¥6800/SEGA/CD - ROM/'95.4.1/RAC

本游戏是从搭载了最新 CG 技术的街机游戏移植而成的。除了忠实于街机的"街机模式"之外，还有充满了各种独创要素的"SATURN 模式"以及时间竞赛和镜面模式等多种。

秘技

用马来比赛：首先在调整画面时，把 "ENEMY LEVEL" 的调整在 NORMAL 以上，接着选择 SATURN 模式比赛，之后在初级、中级、上级 3 种赛程都得到第 1 名，如此一来在 "MISSION SECECT" 的时候，选择 "DAYTONA UMA" 之后，就可以用马来比赛，而且还分有自排及手排两种。如果把赛程的圈数调到最大，也就是在初级 80 圈、中级 40 圈、上级 20 圈之中任一项能用马得到第 1 名的话，这个时候不管是选择哪一个难度，都可以选择由母马带着小马一起奔跑的"DAYTONA UMA2"来进行 SATURN 模式之中的比赛。

镜面模式：在赛程的选择画面时，一面按住 START 键一面决定的话就会出现和通常赛程中右左完全相反，象是在镜中一般的镜面模式。

可以进行时间竞赛模式：在赛车换档的设定画面时，一面按住 START 键不放并一面决定的话，就可以进入到时间竞赛模式。在这个模式之中，完全没有敌车会出现，可以自己一台车自由自在的绕行。

由正上方俯视的视点：在游戏模式时选择 NORMAL，并将按键设定为 B 种以外。当时间竞赛完毕，出现 REPLAY 的时候，选择 YES 进入重播模式，随在重播的画面之中，一面连按切换视点按键，如此就会出现从上方俯视的第 5 种视点。

可以使吃角子老虎停止：在初级赛程中出现吃角子老虎，在看得到的位置时按下 X 键就能使其停止。3 个 7 及 3 个 BAR 的话，时间分别能增加 7 秒及 5 秒。

BGM 选择：在游戏开始并表示出了 "GENTLEMEN STA RT YOUR ENGINES!" 字样时，按住 R 键不放的话就可以选择 BGM 了，不过必须要先调整按键的设定为"TYPE B"之行。

中级赛程的隐藏看板：在中级的赛程之中，开始之后立刻在修护道逆走，而爬上了一段坡后可以进入一条隧道，进入隧道的底部就可以看见一面写着已经放弃了比赛的看板。

ジェフリー像会移动：在上级赛程之中逆走，并且在第 2 次之后通过ジェフリー像的身边之时，ジェフリー像就会变为倒立的状态。而一般情形下，在可以看到ジェフリー像的位置停止以后，连打 X 键就可以使其旋转。

SEGA 的游戏音乐：在比赛终了输入名字的时候，根据所输入的名字的不同，可以听到一些分由 SEGA 所发行过游戏的音乐。下页上表就是所有名字和音乐之组合。

可以出现卡拉 OK 模式：首先选择街机模式，并在赛程的选择画面时，一面按住方向键的上方一面决定赛程，如此一来在游戏中，画面的下方就会出现 BGM 的歌词。

火箭加速起动：这只有在中级和上级赛程才能使用。首先在信号是红灯的时候就踩住煞车不放，接着并踩下油门，使引擎的回转数在 6000 ~ 6500 之间，而当信号变为绿灯的时候，立刻放开煞车并且将油门全开，如此一来，就可以用快速进行加速的火箭加速来起动了。

用无轮赛车比赛：在进入了修复站，修复工人取下了轮胎之后，一面按住 A、B、C 并一面按下 START 键重新再来的话，接下来在展示画面之中，就可以用无轮车来比赛。

用英里来表示：首先将 2P 接上控制器，在标题画面时同时按下 2P 的 X、Y、Z，之后开始游戏时，时速的表示就会变为英里(mph)，而且讯息也会变为英语来表示。

用指令来增加赛车：在标题画面时一面按住右下、L、R、C、Y 并一面按下开始键之后，可以选择的车就会变为 10 台。

最初就可以使用马：在标题画面时一面按住左上、A、B、X、Z 并一面按下开始键选择 SATURN 模式。此时不论是在哪一个难度之下都可以，如此一来在各个赛程必须进入前 3 名才会登场的赛车，以及在每一个赛程中都得到第 1 名才会出现的 UMA，这 12 种赛车就都可以选择了。此外自排的 UMA 是棕色马，而手排的则是灰色马。

小马也会登场：首先在调整画面之中，把 "ENEMY LEVEL" 调至 "NORMAL" 以上，接着选择 "SATURN MODE" 开始游戏，然后在初级、中级、上级的全部 3 种赛程中得到第 1 名之后，在 SATURN 模式的赛程选择画面中，就可以选择"DAYTONA UMA"来使用，接着使用 UMA，并把模式选择为 "ENDURANCE"，也就是在初级 80 圈、中级 40 圈、上

名 字	可以听曲子的游戏	名 字	可以听见曲子的游戏
AKI	バーチャコップ	IGA	コラムス 2
ANI	兽王记	ISO	パワードリフト
AO.	スーパーモナコ G.P.	JIM	エイリアンシンドローム
ASA	ストライクファイター	J.B	バーチャファイター
A.B	アフターバーナー	J.M	バーチャファイター
A.Y	バーチャファイター	KAG	アフターバーナー
BNB	ボナンザブラザーズ	KAO	ダンクショット
DEK	バーチャコップ	KAZ	スクランブルスピリッツ
DST	ダンクショット	KAN	ラインオブファイア
EXN	エキゾーストノート	KOS	デイトナ USA
E.R	エンデューロレーサー	KOU	アレックスキッド
GDA	ゴールデンアックス	K.M	バーチャファイター
GLC	G—LOC	K.T	ハングオン
GPR	G.P.ライター	LAU	バーチャファイター
G.F	ギャラクシーフォース	LGA	デイトナ USA
HSB	ギャラクシーフォース	MAS	エンデューロレーサー
H.O	ハングオン	MIT	R360
H.S	ダイナマイトダックス	MMM	SDI
M.M	スーパーハングオン	NAG	G—LOC
NAK	サンダーブレード	S.H	スペースハリアー
OKA	レンタヒーロー	TAK	スーパーサンダーブレード
ORS	アウトランナーズ	TET	テトリス
OSI	ターボアウトラン	TOR	ターボアウトラン
O.R	アウトラン	TOS	R360
PAI	バーチャファイター	T.B	サンダーブレード
P.D	パワードリフト	UME	マイケルジャクソンズムーン
P.P	デイトナ USA	VFT	バーチャファイター
QTT	カルテツト	VMO	ヴァーミリオン
R.M	ラツドモビール	V.F	バーチャファイター
SAO	エイリアンストーム	V.R	バーチャファイター
SDI	SDI	W.H	バーチャファイター
SHO	スーパーハングオン	YAM	ブロクシード
SKH	デイトナ USA	YAM	コラムス
SHG	スーパーモナゴ G.P.	YOJ	ボナンザブラーズ
S.B	バーチャファイター	YUI	フラツシュポイント
S.C	スタジアムクロス	.KK	オリジナル
S.F	ストライクファイター		

级 20 圈的情形下，不管难易度为何，只要其中有一个能获得第 1 名的话，就可以选择 "DAYTONA UMA2" 了，此时代替赛车的是一起奔驰的母马及小马，而在速度方面甚至比"DAYTONA UMA"还要高。

F—1 实况报导

F—1 Live Information

¥5800/SEGA/CD－ROM/'95.11.2/RAC

以真实的 F—1 队伍在铃鹿、蒙特卡罗等世界上有名赛车场来进行竞赛的赛车游戏，在比赛的时候，不仅会有实况的转播播送，而且由于可以从车子的各个角度来当作玩家的视点，所以相当有电视实况转播的感觉。

秘技

可以改变开始之时的顺位： 首先在决定自排或手排的画面之时，依照下页表 1 所示的指令输入之后，如此一来，玩家都可以自由的来决定自己车子一开始所排列的顺位。

可以改变圈数： 在决定路线的画面时，依照上表 2 的指令来输入，这样玩家就可以随自己的喜好来自由改变路线所要进行的圈数了。

使用スーパーテイレル来比赛： 首先在车种选

表 1

指　　令	顺　位
一面同时按着 L、X、Y、Z 并一面按下 START 键	1 位
一面同时按着 L、X、Y 并一面按下 START 键	4 位
一面同时按着 L、X、Z 并一面按下 START 键	7 位
一面同时按着 L、X 并一面按下 START 键	10 位
一面同时按着 L、Y、Z 并一面按下 START 键	13 位
一面同时按着 L、Y 并一面按下 START 键	16 位
一面同时按着 L、Z 并一面按下 START 键	19 位
一面按着 L 并一面按下 START 键	22 位

表 2

指　　令	圈　数
一面同时按着 R、X、Y 并一面按下 START 键	1 圈
一面同时按着 R、X、Z 并一面按下 START 键	2 圈
一面同时按着 R、X 并一面按下 START 键	3 圈
一面同时按着 R、Y、Z 并一面按下 START 键	4 圈
一面同时按着 R、Y 并一面按下 START 键	5 圈
一面同时按着 R、Z 并一面按下 START 键	[illegible]
一面按着 R 并一面按下 START 键	7 圈
一面同时按着 R、X、Y、Z 并一面按下 START 键	[illegible]

同时按 A、B、C 及 START 键重新开始，并且再度的继续开始游戏，如此一来，在最大奖模式中 SATURN 所独创的 7 个赛程，也会全部都会出现在街机模式之中，并且在练习模式之中的 DRONES 项目下，还会加入一个新的 FULL ARCADE 选项，而选择了这个项目之后，赛车也会和街机模式中一样，变为有 16 台之多。

夜晚的赛车：首先在模式的选择画面之中，把光标放在自己所想要进入的模式之上，而一面一面按住 A、X、Y、Z 后一面按下 START 键，接着在选择赛程开始游戏之后，画面之中的背景就会变为黑暗，来进行夜间的赛车。而如果要回到白天画面的话，只要在模式选择画面中再输入一次同样的指令就行了。

可以由各种的角色来看赛车：在练习模式中赛车的选择画面时，按住 L 或 R 键不放，于是在按住按键不放的时候，赛车就会不停的旋转。

择的时候，要选择片山右京的**チイレル**，接下来由于会变为自排及手排的画面，此时如果一面按着 B 键并同时按下开始的话，**チイレル**就会变为**スーパーチイレル**，性能会全面大幅的上升。

响起换档时的效果音：标题画面时按住 L 和 R 不放并按下 START 键，之后不论在哪一个模式来进行游戏，自车在换档的时候就会发出特殊的效果音。变为新的视点首先在模式的选择画面时选择独创模式，接下来在比赛开始之后按下暂停，依照下、上的顺序反复按五次，之后再按住 X、Y、Z 键不放并按下 START 键，而当暂停被解开了之后，视点就会变为由第 3 者眼中来看自车的视点。

VR 赛车 SS
バーチャレーシング　セガサターン

¥5800/ TIME WARNER/ CD－ROM/'95.12.22/SPG

在街机中受到极大支持的 F—1 赛车移植作，贴图的构造等等几乎完全没有进行变更，可以说是将原作给完全的重视了出来，而且在游戏之中，不仅有原作里所完全移植过来的大型电玩模式，而且还有赛程及车辆都有增加的独创模式等等。

秘技

秘密的签名：首先以最大奖模式来开始游戏，并且在名字输入的时候，签上"YXZ"的名字，之后

大猎手
GRAND CHASER

¥5800/SEGA/CD－ROM/'95.5.26/RAC

由向量贴图来表现车体及路程的一款赛车游戏，比赛之中不仅是要比速度，而且还可以攻击敌车来对其进行妨碍。此外游戏之中当然也具备了向量贴图赛车游戏所不可或缺的视点切换。

秘技

增加可以选择的路程：首先选择故事模式之中的"ADVANCED"并过关，接下来当结束画面终了之后，等到标题画面出现时，选择"FREERUN MODE"，之后在路程选择之下，就可以来选择"ADVANCED"之中的最后路程"ARAMASATELLES STAGE"了。

高辛烷
ハイオクタン

¥5800/EAV/CD－ROM/'96.3.22/RAC

以近未来为舞台的一款赛车游戏，玩家必须要操纵可以在宇宙中浮行的"宇宙气垫车"，通过由向量贴图所构成的 9 个赛程，而由于画面表现得相当平顺，因此十分有速度感。

轻浮赛车

ゲイルレーサー

¥6800/SEGA/CD－ROM/'94.12.2/RAC

这是由原本街机中强化移植的赛车游戏，而本游戏的最大魅力之处，便是在于象坐云霄飞车一般的爽快感，除此之外，游戏之中也加入了天气变化及建筑物的远近等等的真实感。

秘技

可以使吊饰产生变化：首先以速度竞赛的模式开始游戏，之后如果追过了大量的敌车，使得追上的数目达到了100之后，如此一来原本音速小子的人形就会变为TAILS。

赛车手

RACE DRIVIN

¥5800/天青/CD－ROM/'95.8.4/RAC

ATARI GEMES公司的街机游戏移植版，与其说是一款赛车游戏，还不如说是驾驶模拟游戏会来得更为贴切。游戏中一共有3种赛程，以及街机模式和SATURN独创的模式，至于车辆则有8种之多。

秘技

追加调整项目：在厂商的标志出现时，按住L及R键不放，如果成功的话，就会有牛鸣的声音出现。而在进入了调整画面之后，在游戏模式中会追加一个"バディー"的选项，若选择其开始游戏的话，便可以进行2人同时游戏的时间竞赛。另外还会追加玩家可以看到自己赛车时状态的"3分钟重播"，以及可以来看建筑物等等模型的"3D模型测试"等项目。

可以增加使用车种：在街机模式或真之间模式中，如果在比赛完了之后获得了优胜的话，在每一个赛程中就都会增加一台可以使用的车种。

山顶之王的精神

峠KING THE SPIRITS

¥5800/ATLUS/CD－ROM/'95.11.10/RAC

在山路之中进行比赛的赛车游戏。玩家们必须要在以实际的山路为蓝本所做出的赛程中，通过各个惊险的弯道并且还要和其他的敌车比赛。除了有和COM竞赛的1人模式外，还有画面纵分割的两人对战及时间竞赛等模式。

秘技

可以选择ジムカーナ的赛程：首先在进入了模式选择画面之后，把光标放在每一个模式项下并各按一次B键，接着进入时间竞赛模式的赛程选择画面时，一面按住X键并一面进行赛程的选择，如此一来，赛程之中就会多出一项**ジムカーナ**的赛程可以进行比赛。

出现谜之赛车：首先在"KING BATTLE"胜过全部的36台车，之后在任意一个难易度下选择赛程1，接着在赛程途中故意撞上停在休息站黑色**ポルシェ**，如此一来自车就会变为**ポルシェ**，而且BGM也会变为山本**リンダ**的曲子。

可以使用隐藏的两台车：在赛车的选择画面时，光标放在TYPE F的车上，并一面按住L、R、Y键一面按下方向键的右方，如此一来就可以选择TYPE G的**ポルシェ**，而如果在这个情形之下，一面按住L、R、Y键并一面按下方向键的右方就能选择**トラック**了。

附赠的重播视点：在比赛终了的重播画面时，把光标放在GEAR之上并按一下方向键的左方，如此一来重播时就会变为车内之中的视点。而如果是按了两下方向键的左方，则会变为由左后方看过来的视点。

比赛中的天空会改变：在VS战斗或时间竞赛中决定圈数方向时，一面按住Y键并按下A键。如此一来在奔驰中，就会出现万里无云晴空。在同样的情形下按住Ⅱ后按A键是夜空；按住L和B后按A键是一片蓝天白云；按住R和B后按A键是有晚霞的天空。

可以知道详细的时间：首先以时间竞赛模式开始游戏；不论在哪一个赛程中，只要跑过规定圈数而到达终点，并在之后的重播画面中暂停及按下X键，就可以看到自己在各个中继点的时间以及最快的时间等等比赛之中的资料。

世嘉拉力·冠军赛

セガラリー・チャンピオンシップ

¥5800/SEGA/CD－ROM/'95.12.29/RAC

由街机中最受好评的赛车游戏移植版，玩者一共可以选择两种车辆，都是**セリカ**GT—FOUR及**ランチアデルタ**等等有名而且十分受到欢迎的赛车，此外这款游戏也对应赛车摇杆。

秘技

可以进行湖边的赛程：在进入模式选择的画面时，同时按住X和Y键，之后在所有的模式之中就会追加隐藏的湖边赛程路线。这可是比上级路线还要困难的超上级路线。

可以使用ストラトス：在模式选择画面时，依照X、Y、Z、Y、X的顺序按下按键，之后在时间竞赛选择座车的时候，就会多出一台隐藏的赛车"**ランチア　ストラトス**"，并且可以选择来使用。至于如果想要在街机模式中使用的话，在输入指令之后先进入街机模式的车辆选择画面，并把光标放在**セリカ**或**デルタ**的MT之上，之后**セリカ**的话按左，**デルタ**的话按右，就可以使用了。

出现幽灵车：在时间竞赛模式中的圈数选择画面时，把光标放在3 LAPS之上，并一面按住X和Z键一直按下C键决定，接下来在比赛之中，就会出现一台灰色的幽灵车，而这台车就是开发人员的赛车。

变为镜面模式：在游戏的标题画面，要选择街机模式的时候，一面按住Y键并一面按下C键，之后当开始游戏的时候，赛程的路线就会变得左右完全相反。至于要在时间竞赛模式下进行镜面模式的话，也是一面按下Y键及C键就行了。

车子的性能上升：以冠军模式开始游戏，并且

RPG

进入车辆选择画面的时候，把光标■在セリカ■デルタ的加速性能就会大幅上升，而且■弯的时候也会变得更容易。

各式各样的重播视点：在重播的画面时，按下A键后再按上、下、左、右、X、Y、Z的任意一个键，如此一来视点就会依据所按键的不同而产生变化。外，在同样的重播画面时一面按■Z和下，再按L的话视点就会慢■变小，而按R的话，视点则会慢慢变大。

可以消除时间及时速■的表示：在游戏开始之前的选择画面时，一面按住X键再一面按下A键决定，并且持续按住不放，之后在比赛中原来应该会出现的时间及时速■就会不见，只剩下车体■背景。

和ストラトス比赛：在模式选择画面时，依照X、Y、Z、Y、X的顺序输入指令，之后在街机模式中选择"练习"来开始游戏，接■在比赛赛程的设定画面下一面按住Z键再一面按下C键决定，并持续按住不放，如此一来，对手的车子就会变成ストラトス。

RPG

蓝奇魂 奇稻田秘录传

ブルーシード奇稻田秘錄傳

¥5800/SEGA/CD-ROM/'95.6.23/RPG

原作为同名漫画及TV动画的一款游戏，虽然角色及舞台设定完全相同，不过在SATURN版之中则■独创的故事，并且使用卡片来进行战斗。

秘技

可以得到红叶的内裤：首先，将游戏进入到第9■并■在国土■理室的5楼，在此地进入了浴室并出来之后，■起来的■师就会把门打开。然后进入门中，并且前往■深处的地方后，就会出现小梅及樱的对话，而当对话终了之后，■可以获得红叶的内裤了。如果让草薙装备了■个道具的话，攻■力及防御力都会上升。

魔装王国传说

リグロードサーガ

¥5800/SEGA/CD-ROM/'95.7.21/RPG

在这款游戏之中，不论移动、战斗、角色、村庄等等，全部都是由向■贴图所表现的，因此在视点的转换方面也是十分的灵活，此外游戏中还有"拔闪光"及"技传承"等新的系统。

光明智慧

シャイニング・ウィズダム

¥5800/SEGA/CD-ROM/'95.7.21/RPG

玩家是一名称为マルス的士兵，必须来解开各式各样的谜团，由于是采用透视图的技术来描绘，因此角色及怪物们的动作都相当真实，此外游戏之中还有可以■按键连打来改变5■移动速度及魔法攻击的连打系统。

空想科学世界 格列佛小子

空想科學世界ガリバーボーイ

¥6800/HUDSON/CD-ROM/'96.3.22/RPG

在PC—ENGINE上■售的"空想科学世界"移植版，其中最大的特征是在于为了■存钱，■不得不去进行贸易。至于游戏所在的舞台，则是以19世纪■■中海为背景而展开冒■。

龙之力量

ドラゴンフォース

¥5800/SEGA/CD-ROM/'96.3.29/RPG

以8个大国之间相互竞争的レジェンドラ大陆为舞台，其间交杂了背叛、友情、爱情等人性的一款模拟型RPG。战斗是采用真实时间战斗，且必须决定阵形及作战等多项要素。

妙计河的故事

リンクルリバーストーリー

¥5800/SEGA/CD-ROM/'96.3.15/RPG

■可爱的角色们■构成的一款动作RPG。舞台是在"マムーナ"行星，在此应已毁灭了的傲■、真支配力之生物"ムマ"，似乎将要■活，主角为了拯救行星，和同伴们展开了冒险之旅。

魔法骑士■亚丝

魔法騎士レイアース

¥4800/SEGA/CD-ROM/'95.8.25/RPG

原作为同名的漫■及TV动画，游戏本身则是属于动作RPG。具初学者都可以很容易上手的亲切系统。此外在游戏之中，有许多由TV动画剪下的影像，当然新做出的动画■不少哦！

秘技

没有MP还可以使用魔法：首先将MP变为0的角色放在后列，还有MP的角色放在前排。此时同时按下C和L或者是C和R的话，MP为0的角色就会到前排并且使用出魔法，如此一来就算没有MP也无所谓了。

地图移动：在游戏中进入村庄后，按下Y键就会变为地图画面，而将目前所去过村庄用方向键选择并决定之后，角色们就可以直接在地图上移动。

消除选项画面中的文字：在选择画面时同时按左和X键的话，画面中的文字就会消失，只剩下■片而已。

真・女神转生

眞・女神轉生

¥6800/ATLUS/CD-ROM/'95.12.25/RPG

由POLYGON的3D迷宫以及迫力音效■构成的RPG，其中加入了可以是否■依照变为同伴的■魔所说的话去行动，以及恶魔之间可以来合体等等的全■系统，而在游戏之中会登场的恶魔数目，有超过300种以上之多。

SLG

J联盟　职业球会的创造
Jリーグ　プロサッカークラブをつくろう!

¥6800/SEGA/CD－ROM/'96.2.23/SLG

玩家是身为一名职业足球集团的代表或教练，目的是要获得J联盟优胜而来进行培育的SLG，玩家可以由2个集团之中选择自己所喜欢的，来决定建立巨蛋体育馆的都市以及一面营运整个集团，并一面来练习和比赛。

QUOVADIS
クォヴァディス

¥6800/GLAMS/CD－ROM/'95.12.21/SLG

由美树本晴彦所设定的角色构成之一款带有相当RPG风味的战略模拟游戏，除了由椎名へきる及绿川光等名配音员配音外，多剧情路线及结局动画等等，都是相当有看头的。

高塔
The Tower

¥6800/OPEN BOOK/CD－ROM/'96.3.1/SLG

由个人电脑版中移植而来，不过并不单单只有移植，比起原创版，系统上有压倒性的大幅上升，而玩家的目的是要从无建立起一座称为"高塔"的80层摩天大楼，并且还可以正式的来进行营运以及发展等等。

哥达－伊斯迈利亚战役－
GOTHA－イスマイリア戦役－

¥6800/KOEI/CD－ROM/'95.1.27/SLG

以近未来风格的兵器为主的一款战略SLG，由CG所描绘的战斗画面，会自动切换到各个视点，感觉起来十分的具有迫力。此外游戏之中也有多重结局，可以一玩再玩。

秘技

无限制的横方向移动：当自己的部队移动之时，按下任意一个方向键不放之后，再按下L或R，而这最好是当机动力已变为5分之3左右时按。成功的话，就可以利用L和R来进行无限的左右移动。而按住L或R不放的话，部队就会停到画面的边上，如此的话就可以用较少的回合数移动到目的地。

舰载机的移动力上升：当航空母舰的行动尚未终了之时，使进行了攻击等之后的舰载机归舰，如此的话舰载机就可以回复机动力，再做第二次的攻击。

哥达Ⅱ　天空之骑士
GOTHA Ⅱ　天空の騎士

¥6800/KOEI/CD－ROM/'96.3.1/SLG

以另一个世界的行星为舞台的SF设定当成题材之SLG第2弹。游戏中以SF的机器为主题，在故事之中的各个场面展开战斗，比起前作的话，在CG动画及移动时可以360度自由转换方向等方面均大幅度的增强了。

哥吉拉—列岛震撼—
ゴジラ—列島震撼—

¥5800/SEGA/CD－ROM/'95.12.22/SLG

玩家的目的是要指挥自卫队来打退哥吉拉等等的怪兽，或者是将它们放逐到地下，游戏之中是以真实的时间进行，因此为了要打倒破坏都市的怪兽，必须要灵活的运用各种兵器的移动及攻击等指令，才能顺利的守住都市。

秘技

舞台选择：在标题画面时，依照上、下、左、右、A、B、A、B、X、Y、Z的顺序按键后，故事模式及对战模式两者就可以选择全部的舞台了。

跳舞的ゴジラ：作战失败而游戏结束的时候，什么都不做而等待1分钟之后，突然ゴジラ就会出现并跳舞。

航空产业'96
エアーマネジメント'96

¥8800/KOEI/CD－ROM/'96.3.22/SLG

原本是在超级任天堂上所开发的，为一款经营航空公司的商业型SLG，玩家是一名航空公司之中的社长，要不断开发新的航路来确保乘客的使用，还要想办法来扩大自己的公司。

霸德
ザ・ホード

¥5800/BMG Victor/CD－ROM/'96.3.8/SLG

从村子的开拓到战斗，主角必须负责这些种种的工作，而在约五十年前应该被打倒的大食恶鬼ホード复活了，而偶然间获得骑士称号并被授与领地的主角，为了骑士之名要来进行战斗。

模拟城市 2000
シムシティ 2000

¥5800/SEGA/CD－ROM/'95.9.29/SLG

由个人电脑版中移植而来的未来都市计划SLG，不过其中又加入了全新地图等等的独创要素，而和前作"模拟城市"中最大的差别是在于地图变为斜下的俯视之点，使得建筑物都立体化，而且道路也变得可以有立体的交叉点。

秘技

打坏直升机：在游戏中选择"破坏/除去"后，把光标对到直升机并且同时按下A键，如此一来就能把飞行之中的直升机给打坏掉了。

可以玩吃角子老虎：在选择了游戏之中的条例"ギャンブル公认"之后，把光标对到游艇基地的游艇之上并按下L，就可以来玩吃角子老虎了。

SLG

不必输入密码:以街机模式开始并选择"青岛"之外来玩,而当游戏结束之后再选择同样的游戏来开始,接着当变为地图画面的时候按下 START 键,如此一来,就算是没有输入密码,也可以利用方向键的左右来自由选择喜好的地图。

死亡面具
デスマスク
¥8800/BANDAI/CD-ROM/'96.2.16/SLG

融合将实摄照片以及 CG SFX 技术加以的游戏。主角**ジェイク**中了犯罪天才**エンジェル·デヴォイド**的陷阱,伪装成和他同样的面貌。因此身为警察及暗黑街狙杀对象的**ジェイク**,必须要逮捕**エンジェル**,来洗刷自己的清白。

天使联盟 特别版
アンジェリーク Special
¥7800/KOEI/CD-ROM/'96.3.29/SLG

在其他机种亦有发售,是适合女孩子来玩的 SLG 游戏移植版,虽然主角的最后目标是当上女王,不过也可以和登场的守护圣者们产生恋情,在 SATURN 版中和守护圣者的说话等画面,全部都是由动画来表现的。

巫师和声
Wizard's Harmony
¥4900/ARC SYSTEM WARP/CD-ROM/'95.12.29/SLG

混合了 AVG 的养成型 SLG,主角是一名称为肯法斯的冒险者养成学校的学生,玩家则是必须要在这个以剑和魔法所编合成的梦幻世界之中,养育一名将来希望成为魔道师,而现在还尚未成熟的小魔法师。

秘技

光标放大:当弥次郎的光标画面出现之后,立刻按下 Z 的话,弥次郎就会大到整个画面。

学生会长事件:6月到9月之间的假日选择魔法学科或公会,10月到3月之间的假日选择普通学科,就会乱数的发生学生会长事件,接下来如果这3个事件都发生的话,毕业典礼时就会出现另一项学生会长事件。

和吸血鬼ラミカ熟识:首先要使**ジャネット**、**システイナ**、**レジー**之中的任一人成为伙伴,接下来在霜森之月选择**うわさ**的指令,**デイル**学长就会告知在施疗院中有一名丧失记忆少女的事情,接下来选择**お出かけ**的指令前往施疗院,如此一来吸血鬼**ラミカ**的事件就开始了,这个时候如果没有被**ラミカ**吸到血的话,事件就成功了,为了避免失败,事情最好也先记录,之后如果和其他伙伴的好感度降低的话,毕业后就可以和吸血鬼**ラミカ**交往。

现在 行星开拓中!
ただいま 惑星開拓中!
¥5800/ALTRON/CD-ROM/'95.11.3/SLG

在什么都没有的行星之上,一面想办法增加森林及铁矿,并一面建筑起自己家园的 SLG,其中不仅要建筑而已,还要和 COM 的建筑速度比快,是一种动作性相当高的游戏。

信长的野望 复刻版
信長の野望 リターンズ
¥5800/KOEI/CD-ROM/'96.3.29/SLG

由个人电脑中 WINDOWS 版所移植而来。虽然和初代的"信长的野望"完全相同,不过登场武将的脸及画面都是由多边形所描绘的。玩家可以选择自己所喜好的武将来进行统一天下的目标。

信长的野望 天翔记
信長の野望 天翔記
¥9800/KOEI/CD-ROM/'95.9.29/SLG

以应仁之战终结后的战国时代为舞台的 SLG。主角是想要统一乱世的武将霸英织田信长,而玩家则可以选择要成为哪个战国将军来进行游戏。以征召优秀人材,战争胜利而扩张领土,统一天下为目的。

秘技

可以加入隐藏的剧情:在剧情的选择画面时,一面按住 L 及 R 并一面按下 X 及 Z 键的话,如此一来就会出现有新追加的剧情"**本能寺の変**",并且还可以进行游戏。

主题公园
テーマパーク
¥5800/EAV/CD-ROM/'95.12.22/SLG

这是一款玩家身为经营者,要来经营一座公园的 SLG。玩家可以自由配置重点游乐设备以及商店位置,并依据前来游玩的游客反应来决定入场券价格以及营运的方针等事项。

秘技

可以购入谜之土地:首先在游戏进行到了某种程度,并且又在决算的时候,将做好的公园送入拍卖会实掉,之后在进入土地购入的画面时连打 C 键,如此一来,就可以购入一块所谓的谜之土地。而这块土地的名字称为"无",在这里的通货膨胀率及利率都是零,且游客都是有钱人。

经营展示画面之中的公园:首先在模式的选择画面时,把光标放在"**新しくゲームを始める**"项下,并同时按下 A、X、Y 键的话,玩家自己就可以经营在开头展示画面中所出现的公园。在这个公园之中,不仅设置了很多具有吸引力的设备,而且一开始就持有股票。

·SPG

FIFA 足球'96
FIFA サッカー'96

SPG

¥5800/EA/CD－ROM/'96.3.15/SPG

正如FIFA(国际足球联盟)之名，以世界各国的足球代表队为首，诸如巴西、意大利、法国等国家均有，而且各国足球联盟所属的球队也都会登场，最多可以6人同时游戏。

NBA JAM 联赛版

NBA JAM トーナメントエディション

¥5800/ACCLAIM/CD－ROM/'95.12.1/SPG

可以操纵着全美国中的篮球巨星们，自由自在展开任何华丽攻势及动作的一款篮球SPG，除了华丽的动作之外，游戏的展开也是十分的紧凑，此外队伍总共有27队，现役的NBA选手亦是以真实的名字登场，而且在半场终了的时间，还会有实摄影像的转播镜头，整体的演出相当精彩。

NFL 中卫冲撞'96

NFL クォーターバッククラブ'96

¥5800/ACCLAIM/CD－ROM/'96.3.29/SPG

以美国最受欢迎的美式足球职业联盟NFL为题材的一款SPG，游戏之中一共可以选择多种模式，有可以来锻炼选手能力的"练习模式"，所培养之队伍来进行比赛的"职业季赛模式"，除此之外，还有可以来完全重现名场面"模拟模式"。

TV版 篮球飞人 我爱篮球

テレビアニメ スラムダンク I Love Basketball

¥6800/BANDAI/CD－ROM/'95.8.11/SPG

原作为漫画、TV动画中极受好评的"篮球飞人"。由于在游戏中全部是由多边形所描绘的，因此选手们的动作十分细致。此外在这款游戏之中，一共会有6支之多的队伍会登场。

秘技

樱木的发型会改变：首先在开始游戏之后，在队伍选择画面时选择湘北或者是梦幻之队，接着在位置选择画面时把光标放在樱木身上并按下L或R键，如此一来樱木的发型就会由和尚头变回原本的发型，而再按一次L或R就可以变回和尚头。

可以选择同样的角色：首先以VS模式来开始游戏，接着在队伍的选择画面时，把1P的光标放在梦幻之队上，并一面按住L和R，一面依照X、Z的顺序按键，此时如果有效果音的话就是成功了，之后在位置选择画面时，就可以选择同样的角色。而接上了2P的控制器之后，2P也可以选择同样角色。

会追加一些项目：选择了问答模式，使得问题的选择画面出现之后，一面同时按住X和Y或Z并一面按住START键，之后回到模式选择画面并且选择图画模式的话，就会追加7张新的图画，而且在声音模式之下，会追加录音电话。

VR 排球

バーチャルバレーボール

¥7800/IMAGINEER/CD－ROM/'95.7.21/SPG

球场及选手都是由向量贴图所描绘而成的，也因此在游戏中一共有3种视点可以变更，而且随着球的移动，镜头也会跟着移动，此外这款游戏有世界赛、自由对战等3种模式可以进行。

秘技

选手的模式测试：在模式的选择画面时，按下X键3次、Y键8次、Z键11次，并选择技术表示，接下来。就会变为模式测试的画面。此时可以用A或C键改变画面上所表示的，若以B键决定的话，角色就会在球场作各种的动作。

可以看见工作人员表：在模式选择的画面按下X键5次，Y键14次，Z键4次，并选择游戏模式之后，就可以看见工作人员了。

角色会变为女性：在模式选择的画面时，按下X键7次，Y键1次，Z键12次之后开始游戏，则所有选手都会变为女性。

可以看见向量贴图模式：在模式选择的画面时，按下X键13次，Y键15次，Z键20次选择排球介绍，如此一来就会出现一名女性角色，而按B键或C键则可使她开始动作。

立刻结束比赛：不论哪个模式都可以，在比赛开始后，按下START键来将游戏暂停，接下来再在不离开选项画面的情形之下，一面按住X、Y、Z键并一面解除暂停，如此一来比赛就会立刻结束。

国旗及手会旋转：在队伍的选择画面时，同时按下START键及方向键的话，就可以使国旗及手依照玩家所按下方向键的方向慢慢的旋转。

VR 网球公开赛

バーチャルオープンテニス

¥7800/IMAGINEER/CD－ROM/'95.10.27/SPG

以向量贴图来表现的一款3D网球游戏，一共有10名具有各自打球特性的角色会登场，其中一共分为草地球场上举行的挑战杯公开赛，以及高段球场中所举行的想像世界冠军赛，两者都必须要获得优胜才行。

刺激高尔夫～恶魔赛场～

ザ・ハイパーゴルフ～デビルズコース～

¥5800/大东海/CD－ROM/'95.12.15/SPG

由其他机种中所发售的"刺激高尔夫"移植版，不过在SATURN版，做了相当多部分的改良，像球击出时的速度感提上升了大约40%，此外在挥杆方面也不仅仅只有长打而已，甚至还可以来进行超级挥杆。

秘技

可以进行动画测试：电源打开之后，当SEGA

的标志出现之前立刻按住右、X、Z 不放，如此一来就可以进入动画选择的画面了，此时可以用方向键的上下来选择项目，左右来决定表示画面的大小，之后按下 A 键决定就可以观赏动画了。

火爆外传 祝福今夜

ファイプロ外傳 ブレイジングトルネート

¥6800/HUAMN/CD－ROM/'95.8.25/SPG

实在超级任天堂中发售的"火爆摔角"系列摔角游戏，全部共有 8 名的角色会登场，而 SATURN 版的最大特征，是各角色输入了指令后，会有自己的一些特殊技巧。

秘技

可以使用最终头目：在角色选择画面时把光标放在**ホウ・コイロン**身上，然后同时按下方向键的左、B、L、R，如此一来就可使用头目 LUD WIGS 了，而这个角色的特殊技是当体力在 4 分之 1 以下时，依照上、下、上＋A＋B 的顺序输入指令后才可使用。

无限接关：首先在进入调整画面之后，将光标放在 CONTINUE 之上，此时一面同时按住 X、Y、Z 键并一面来变更设定的话，就可以将接关的次数设定为"∞"了。之后，再继续开始进行游戏的话，接关的次数就会变为完全没有限制。

可以改变选手的名字：先在模式选择画面中选取任意一个模式，之后到比赛开始前都要持续按住 L 及 R 不放，于是比赛中选手的名字就会变为"KABUNOKO"。

观战模式：在选择闪亮模式后，对战的角色表示画面时，按住 X、Y、Z 直到比赛开始，如此后 COM 之间的战斗就会自动开始了。

结束画面指令：在循环模式的游戏中按下暂停，之后再依照上、B、A、C、A、下、B、A、C、A 的顺序两次输入指令后，画面就会自动的切换到游戏结束画面。

坚持 GP'95

ハングオン GP'95

¥5800/SEGA/CD－ROM/'95.10.27/SPG

在 SATURN 上登场的第 1 款摩托车赛游戏，以街机版的"HANG ON GP"为基础，并以向量贴图所制作而成，玩家一共可以选择 5 台性能不同的摩托车，来挑战游戏中的 3 项赛程。

秘技

特别的摩托车：在每一个赛程中都获得了优胜，并且看到了结束画面之后，再继续开始游戏的话，赛车选择画面中可以选择的赛车就会由 5 台增加到 10 台，接着不论进入哪一个赛程都可以，只要能够出现一个 29 秒的成绩，在赛车选择画面就会出现能力值最大的特殊赛车。

时间变为无限制：在模式的选择画面时，将光标放在时间竞赛的选项之下，再依照右、左、上、下、Z 的顺序开始游戏之后，时间就会变为无限制。

最初就可以选择全部的赛程：首先在选项选择画面时，进入调整画面，接着按下 B 键取消，离开调整画面回到选项画面，然后就让光标停在调整画面的选项之下不动，并依照 R、R、L、R、R 的顺序按键，如此之后最初就可以选择所有的赛程了。

出现耐力模式：在赛车奔驰的展示画面中，依照方向键的上、下、右、左顺序按键后，同时按下 X、Y、Z 键，之后在模式的选择画面时，就可以立刻来选择耐力模式了。

帽子戏法英雄

HAT TRICK HEROS

¥5800/TAITO/CD－ROM/'95.12.1/SPG

由街机中"帽子戏法英雄'93"及"帽子戏法英雄'94"等撷取其中优点而制作的游戏，其中有由 6 支队伍对战，来决定出真正冠军的模式，以及象是世界杯足球赛一样，由循环预赛及循环决赛所构成的另一种比赛模式。

秘技

最强队伍 MAX 登场：首先以街机模式以外的模式来开始游戏，之后在队伍选择的时候，一面按住 L 及 R 键一面决定队伍，如此之后就可以使用有极高能力的队伍 MAX 了。

UNITS 变为 99：由任何一个模式来开始游戏都可以，在王牌的选择画面中，一面按住 L 及 R 键一面决定的话，当比赛开始之后，队伍的 UNITS 就会增为 99 之多。

拳击之王

キング・オブ・ボクシング

¥5800/ VICTORY/ CD－ROM/' 95.10.20/ SPG

以自己所培育出的角色，来和世界中的前 30 名选手进行比赛，目标则是登上冠军的宝座。由于拳击手的身体都是由向量贴图做成的，比赛时可以从各种的视点来看。此外也可以把自己所培育的拳击手来进行对战。

燃烧!!职业棒球'95 一对队长

燃える!! プロ野球' 95 DOUBLE HEADER

¥5800/ JALECO/ CD－ROM/' 95.11.22/ SPG

JALECO 十分受到欢迎的系列"燃烧!!职业棒球"之 SATURN 移植版，由职业的播报者及棒球解说者来对游戏的进行做实况广播。游戏视点一共有 3 种可以选择，且对战时还可以将画面分割，此外还附有棒球卡等等的资料。

秘技

可以使用强力的ドレフィンズ：不进行编组而使**ドレフィンズ**插入循环赛中，之后再让自己的队伍选择**ドレフィンズ**后开始游戏。如此一来未编组的**ドレフィンズ**就会变为最强的队伍，轻易的就可以击出全垒打。

制作トルネード投手:首先要使用编辑模式来更改选手的资料,然后设定投手的背号为16号、右投、右打、肌肉颜色为中间色。如此一来在投手中就可以选择トルネード了。

由9局上开始:首先将控制器接上2P,接着在比赛开始前的VS画面同时按住1P及2P的Y及START键不放,就可以从9局上以0比0的情况下开始。

传球会变快:在接到球的时候,一面按下方向键的任一方及C键并一面传球,就会以比平常还快的速度传球。

可以看见结束画面:在游戏之中同时按下A、B、C、START键的话,就会重新开始。而当标题画面出现之后,依照上、下、左、右、上、下、左、右的顺序按键后按下START键,就可以看到比赛的结束画面了。

表示出声音的介绍文字:进入调整画面之后,依照L、R、L、R的顺序按键后,再听取MUSIC或SE的话,就会出现这些声音到底是使用游戏中哪里的一些介绍文字。

胜利足球
ビクトリーゴール

¥6800/SEGA/CD-ROM/'95.1.20/SPG

以偶像插图所描绘的人物,以及在J联盟中真实活跃的选手所制作出的足球游戏。其资料则取自'94年末,所有选手都各以自己的想法来比赛,此外还有啦啦队声及声援等音效。

秘技

可以移动守门员:在明星球员的PK模式中,操作己方守门员的时候,按下L或R键,如此之后L的话是在左、R的话是守门员会在右移动。

一人一人的重播:比赛中当出现重播模式时按下Y键,之后虽然也是和通常一样为追着球的视点。但按下Y键后视点就会切换到以各种选手为中心的视点。

胜利足球'96
ビクトリーゴール'96

¥5800/SEGA/CD-ROM/'96.3.29/SPG

颇受欢迎的足球游戏第3作,和前2作的最大差别是在于画面部分,由向量插图来描绘实际足球选手的动作,除此之外,这款'96中,还多加入了两支新的球队在游戏之中。

实况追力清点职业棒球'95开幕版
實況パワフルプロ野球'95開幕版

¥5800/KONAMI/CD-ROM/'95.7.28/SPG

这是由PS版中移植而来的游戏,而搞笑造型的选手乍看之下十分可爱,此外选手都是完全使用真名,并以实际上的职业棒球公开记录来当做游戏之中的资料,而在游戏里面。有公式战、集训模式、独创模式等多种的设定。

世嘉国际胜利足球
セガ インターナショナル ビクトリーゴール

¥4800/SEGA/CD-ROM/'95.10.27/SPG

为"胜利足球"的续编,在前作之中是以日本的J联盟为舞台,不过"世界胜利足球"则是以世界的足球为舞台。其中有可以由12个国家来进行比赛的W联盟模式等多项设定。

秘技

可以改变声音:不论哪个模式都可以,只要在比赛开始前的国旗表示画面时按住L、R直到选择画面,之后当比赛开始的时候,比赛之中就会完全都是光吉猛修的播报声音。

野茂英雄 世界棒球循环赛
野茂英雄 ワールドシリーズベースボール

¥5800/SEGA/CD-ROM/'95.11.17/SPG

在这款游戏之中,队伍是由日本职棒变为美国大联盟的一种棒球游戏,而且在此十分活跃的野茂英雄也会登场,并展露其独特的龙卷风式投球法。

STG

VR特警(附光线枪)
バーチュコップ(バーチュガンヤット)

¥7800/SEGA/CD-ROM/'95.11.24/STG

同名的街机游戏移植作,而且是附上专用光线枪的版本。舞台及角色全部都是由多边形所描绘,而且如果使用光线枪来游戏的话,将更有亲自打倒恶徒们的临场感。

VR特警
バーチャコップ

¥5800/SEGA/CD-ROM/'95.11.24/STG

由街机中广受欢迎的手枪射击游戏的移来移植作品。玩家身为一名特殊警察的成员,要打倒支配犯罪城市的恶徒们。可以选择的舞台一共有3个,而且在最后都有强大的头目在等着。

秘技

追加模式及调整选项:在标题画面中稍稍等候之后,会出现SEGA的标志,此时一面按住C键并一面依照上、下、左、右的顺序按键之后,就会在模式选择的画面中追加阶级模式。而选择了这个模式开始游戏之后,游戏终了时就会显示出玩家本身的阶级。此外如果在模式选择画面时进入调整画面的话,调整的项目便会增多。此时在"DIFFICULTY"的项目除了增为9阶段之外,在"CONTINUE"之中的接关次数也追回了无限制的"FREE"项目。而在调整画面时把光标放在最下方的箭头并决定的话,还会出现另一张调整画面,这里有可以将画面表示完全左右反转的"MIRROR MODE";讯息可以用英语来表示的

"LANGUAG E"；以及可以来设定玩家到目前为止所有记录■表示出来的"BOOK KEEP"。

可以选择枪枝：在标题画面时稍微等待之后，就会出现SEGA的标志。此时一面按住C键并一面依照上5下、左、右的顺序按键，之后按下START键回到标题■面，并继续的等待。当SEGA的标志再次出现的时候，一面按住C键并一面依照下、上、右。左、上、上、左、右的顺序按键，如此一来在调整画面之中就会多出一个枪枝选择的选项。调■为ON之后，在游戏中就可以从7种枪枝中自由选择。其方法是在暂停时按下C■■载弹时■可以切换。

可以轻松看见结束画面：首先不论以任何一个舞台来开始游戏，之后在游戏之中，将■后的一名小敌人打倒后，按住B、X、Z键不放■到头目出现，然后把出现的头目打倒后，不管按下来到底有没有过关，都可以看到已经过关舞台的结束画面。

展示画面的天空会改变：首先依照上述可以追加模式及调整项目的秘技输入指令后，会追加一面的调■画面，此时在"BOOKKEEPING"的"NUMBER OF GAMES"（游戏回数）数字在80以上而且是4的倍数时，展示画面就会依据本体内藏时钟而产生变化，其变化的时间格是6点~16点为晴空，16点~19点为晚霞，19点~6点则会变为夜空。

输入名字时的时间延长：在输入名字的时候，■BS的部分打上20发的话，■字■■入时■就为变为98秒之■，而可以慢慢的输入名字了。

层区

レイヤーセクション

¥5800/TAITO/CD-ROM/'95.9.14/STG

这是由街机中移植过来的一款纵向STG，其中最大的魅力是在于锁定激光以及非常华丽的背景画面。此外如果玩■是使用可以纵置的显示器的话，还可以将显示器侧■，来享受和街机同样的快感。

秘技

可以增加接关■■：在标题画面时同时按下左、C、L、R之后按下START键，游戏中的接关次数就会变为8次之多。

超级3D对战 战斗机甲人

ハイパー3D對戰バトル GEBOCKERS

¥5800/山河社/CD-ROM/'96.2.23/STG

为了打倒在幻想的未来世界中暴乱的机器人们，所以玩家必须■操作集结的机组，来阻止机器人们的犯罪，此外在游戏中分有故事模式及VS模式两种，并且有对应SATURN的对战线。

超兄贵~究极…男人的逆■~

超兄貴~究極…男の逆襲~

¥5800/MASIYA/CD-ROM/'96.3.29/STG

■身上具有结实肌肉的真人以实摄方式做出的角色，可以说是这■游戏之中最大的特色。虽然是由PS■所移植而来的，不过在难易度的调整以及画面的表现等方面，都做了一部分的修正及变更，令人有焕然一新的感觉。

出界 极限■击

オフワールド・インターセプターエクストリーム

¥5800/ BMG VICTOR/ CD - ROM/'95.11.22/STG

操纵着4轮驱动车，来破坏敌方的摩托车及车轮的一■3DSTG，为3DO版加以改良之后移植的，玩家要逮捕五个行星上的犯罪者们以获得赏金，并使得车子的性能及力量上升，此外也可以分割画面来两人对战。

秘技

金额增加：进入了调整画面之后，按照A、B、C的顺序按6次之后按下L，之后再开始游戏的话，金额在一开始就会有999万9990之多。

飞龙

パンツアードラグーン

¥6800/SEGA/CD-ROM/'95.3.10/STG

以梦幻的异世界为舞台之一款STG，主角是一位飞龙的骑士，必须■击坠阻挡去路的敌人。游戏之中虽然是3D的视点，不过要以■应前后左右所出现的敌人来■■视点。

秘技

标志变为女性：完全没有■■终头目攻击到就将之打倒的话，之后厂商的标志就会变为女性，■这秘技可以配合舞台选择使用。

方向转换操作：按下L的话是往左90度，■下R的话是往右90度，面向前方时按下L及■则■为朝■后方，其他情形下按L及R则会变为面向正前方。

3种附赠的游戏模式：第1个是没有龙的模式，方法是打开电源之后，进入SATURN的资料保存画■，接着进入使用■的设定画面后，将语言的设定的设定调整为德语，之后和通常一样进入■戏，而在标题画面时依照上、X、右、X、下、X、左、X、上、Y、Z的顺序按键之后，就可以龙消失的状态之下开始游戏。第2个则是旋转模式，在标题画面时，将方向键由上依照顺时针的方向转3■，然后在游戏之中，往斜方向按两下之后就可以旋转了。至于第3个则■■难度模式，在标题画面时依照L、R、L、R、上、下、上、下、左、右的顺序按键之后，就可以用比平常还■的速度开始游戏。

射击■激光变更：首先如果■进行射击选择的话，必须■在难度是通常时无接关过关，接着继续开始游戏。之后，在表示出舞台的号码时持续按住X、Y、Z键中的任何一个不放，如此的话X■通常射击，Y是扩散连射弹，Z则是变为贯通射击。而如果要进行激光选择的话，必须要在难度是困难的情况之下无接关过关，接着于继续开始之后，在表示出舞台的号码时持续按住A、B、C键的任何一个不放，如此的话A是通常的激光，B是紫色的激光，而

C ■是变为绿色的激光，其中每一种激光都会因为颜色的不同，而导致发出时的轨迹也不同。

最初就可以进行射击及激光选择：在游戏的标题画面时，依照上、X、右、Y、下、Z、左、Y、上、X 的顺序按键之后，再进入游戏，而当舞台的号码表示■面出现时，依照本页右下方的表■下按键不放的话，■此一来就算是没有无接关过关，也可以从最初就能进行射击及激光的设定，此外如■要同时选择射击及激光攻击方式的话，只■同时按下两个按键，就可以了。

旋转中的锁定：飞龙的体力当在 4 分之 1 以下时，如果将方向键往斜方向快速按■下的话，飞龙就会自动进行旋转。■且如此时按住了射击键不■进入旋转的话，就算光标没有对上，画面中的敌人也都会自动的被进行锁定，因此攻击也会变得容易许多，不过要注■的是，一次■可以锁定的敌人■目，是无法超过 8 只以上■。

用命中率来增加残机：每一个舞台过关之后，都会表示出玩家在本关之中的命中率，而超过 80%以上的■残机数就会增加，80 以上至满 90 ■情形是 1 机，90 以上至满 100 的情形是 2 机，100 的话则会增加 5 机。

舞台 0：■标题画面时，按照上、上、上、下、下、下、左、右、左、右、左、右、L、R 的顺序按键后开始游戏，就会出现了。

何时都能使 HP 为 0：游戏中同时按下 L、R、A、B、C 的话，HP 就会变成 0 而结束游戏。

立刻进入结束画面：在标题画面时依照上、上、下、上、右、右、左、右、下、下、上、下、左、左、右、左的顺序按键后，就可以看到通常难■的结束画面。同样在标题画面时依照上、上、下、上、左、左、右、左、下、下、上、下、右、右、左、右的顺序按键后，就可以看高难度时的结束画面。

无限接关：在标题画面时依照上、X、右、Y、下、Z、左、Y、上、X 的■序按键后，接关的次■就会变为无限。

舞台选择：在标题画面时，依照上、上、下、下、左、右、左、右、X、Y、Z 的顺序按键之后，在标题画面时就会表示出舞台选择的选项，此时用方向键■上下选择之后并决定■话，玩■就可以直接从自己所喜欢的舞台来进行游戏。

标志会动作：首先将 2P ■接上控制器，接着当 SEGA 的人形标志出现的时候，同时按下 2P 控制器的 X、Y、Z 及 START 键，如此之后■可以用 1P 的控制器来操纵标志。

飞龙 Ⅱ
パンツァードラグーン ツヴァイ

¥5800/ SEGA/ CD-ROM/'96.3.22/STG

在 SATURN 上颇受好评的"飞龙"续篇。比起■作在画面及故事方面都有大幅的加强，此外舞台数总共有 7 个。

海底大战争
海底大戦争

¥6800/ IMAGINEER/ CD-ROM/'95.12.15/STG

颇受欢迎的街机移植作品，玩家■操纵着潜水艇一面在海中前进并一面破坏阻碍的敌人，是一款可以 2 人同时游戏的 STG，舞台一共有■个，一路上有许多可以增强鱼雷及火箭■力的道具。

黑鹰怒火
ブラックファイアー

¥5800/ VIRGIN INC./ CD-ROM/'95.12.22/STG

虽然是以战斗直升机来进行的 3DSTG，不过却是相当有飞行模拟性■一款软件。主角们为了■打倒恐怖组织的集团「**コンソーチイアム**」，必须前去执行各式各样艰难的任务，以便达到最后破坏的目的。

混乱控制
カオスコントロール

¥5800/ Virgin inc./ CD-ROM/'95.12.29/STG

■共由 12 个舞台所构成的一款 3D 射击游戏，■事是外星人**ケシュラーン**利用了人类往宇宙发出的和平信息，并且以这个资料为基础，阴谋准备要来侵略地球，而玩家的目的，就是要保护地球而不受到他们的侵略。

极上沙罗■蛇 豪华版
極上パロディウスだ DELUXE PACK

¥5800/KONAMI/CD-ROM/'95.5.19/STG

爆笑的射击游击"沙罗曼蛇 豪华版"及"极上沙罗■蛇 豪华版"，如今全部收录在同一枚 CD 之中，玩家必须要操作拥有特殊个性队及各种不同提升■力的自机，来击破所有出现的敌人。

秘技

分■的宽度增加：首先以"极上疯狂大射击"来进行游戏，而角色要选择**ひか■**或**あかね**，并以**ヤミオート**或**マニュアル**开■，接着当装备了 4 个分身之后，计■表又到达了分身的部分时，按下威力提升键的话，分身之间的距离就会大幅■加。

威力下降指令：以"极上疯狂大射击"开始游戏并在途中■下暂停，之后按下、上、上、下、下、左、

激光选择以及射击选择			
按键	种类	按键	种类
A	通常的激光	X	通常的射击
B	紫色的激光	Y	扩散的射击
C	绿色的激光	Z	贯通的射击

STG

右、左、右、A、B 或上、上、下、下、L、R、L、R、B、A 并解除暂停，则除了防护罩之外的装备都会消失。

空中武器～华丽击坠王～
ウイングアームズ～華麗なる撃墜王～

¥5800/SEGA/CD－ROM/'95.9.29/STG

以第二次世界大战之后的架空世界为舞台的一款 3D 多边形射击游戏，有零战等等真实的战机，也有许多飞行模拟游戏之中所必备的要素，一般游戏中是将目标地点之上的基地及船舰破坏，就是达成任务了。

雷电神鹰 II
サンダーホーク II

¥6800/ VICTORY/ CD－ROM/' 96.2.23/ STG

操作战斗用直升机来执行任务的一款 3DSTG 游戏，从战斗车轮、建筑物、地形等等的地上物到战斗机、直升机等等的飞行物，全部都是以多边形制作方面来描绘及构成的。

沙罗曼蛇 豪华版
グラディウス　デラックスパック

¥5800/KONAMI/CD－ROM/'96.3.29/STG

将街机中倍受好评的"グラディウス"及其续编"グラディウス II"收录在同一枚 CD 之中。在 SATURN 的独创之处是在于玩家可以由 3 种画面的设定之中，选择自己喜欢的来进行游戏。

生物冲击
クリーチャー　ショック

¥6800/DATA EAST/CD－ROM/'96.1.19/STG

由 IBM—PC 版中所移植而来的 3D 射击游戏，玩家要来操纵主角ジエアソンバー，而为了要拯救失踪的太空船亚马逊号，必须要打倒这些未知生命体。

太空战斗机外传
ダライアス外傳

¥5800/TAITO/CD－ROM/'95.12.15/STG

在街机之中，以独特的世界观而大受欢迎的 STG 移植作品。在 SATURN 版中完全没有独创的表现，画面、音乐等等均是完全移植。

秘技

变为连射模式：在选项选择的画面时，一面按住 B 键并一面依照 Y、右、左、X、Z、L、R 的顺序按键，之后在游戏之中通常攻击的 A 和 C 键，就会以十分惊人的速度连射。

难易度增加：首先在选项选择的画面时，一面按住 X 键并一面依照 Z、C、L、B、左、R、L 的顺序按键，接着进入调整画面之后，难易度的项目就会追加最简单的"VE RY EASY"以及最为困难的"ABNORMAL"两种特殊难度模式。

接关次数增加：在选项选择的画面时，依照 X、A、L、R 的顺序按键之后，一面按住 L 键并一面依照 X、C、Z、A、右、右的顺序按键，在开始进行游戏之后，玩家所剩下的接关次数就会有 8 次之多。

提达拉斯
ダイダロス

¥6800/SEGA/CD－ROM/'95.3.24/STG

以未来世界为舞台，并且在 3D 的迷宫之内突进的一款 STG。故事是在整个统一的地球之中，为了解决一切的纷争问题而制作了中央管理系统"ダイダロス"（神），而为了对抗这个组织，恐怖主义组织决定要出击。

秘技

方便的指令集：首先将 2P 接上控制器，之后在游戏之中的任何时候都可以，只要一面按住 1P 的 L 及 R，并一面按下 2P 的任何一个按键，就会随着所按下的按键不同，出现如下表之中的效果，并且在游戏中还可以多次使用。

两支控制器的话，就可以有各种效果了：首先将主机插上两支控制器，之后不管在游戏之中的任何时候，只要一面按住 1P 的 L 及 R 键，一面按下 2PSTART 键的话，就可以立刻跳到下一关，还有如果一面按住 1P 的 L 及 R 键，并一面按下 2P 的 A 键可以使防护盾回复，B 键则是感应器会回复，C 键是子弹可以回复，X 键是武器威力上升，Y 键则可以增加道具，而 Z 键的话则会表示出地图。

武装飞鸟
ガンバード

¥5800/ATLUS/CD－ROM/'95.12.15/STG

这是一款从街机中移植而来的作品。除了有安排为横画面的独创模式之外，还附有可以把电视直放来体验街机感觉的街机模式。此外，游戏之中还附赠了登场角色的图案及声音说明等一些特殊模式。

呀嗬，兵蜂出击！豪华版

按键	效果
A	防护盾回复
B	感应器回复
C	子弹数变为 999
X	武器的威力上升
Y	可以增加特殊道具
Z	可以读取地图
开始	直接过关

出たなツインビーヤッホー！DELUXE PACK

¥5800/KONAMI/CD-ROM/'95.9.29/STG

在街机中颇受欢迎的"兵蜂2"及"兵蜂3"，如今全部收录在同一款软件之中。不仅有卡通化的可爱画面，难度也相当的高，此外在游戏之中所插入的声音也都有完全移植。

秘技

第1关及第2关的舞台选择：首先开始"兵蜂2"的游戏，并且将第1关及第2关过关；不过在第2关过关的时候，分数必须要能进入排行表才行。而当游戏结束并回到了标题画面的时候，会追加一个STAGE的项目，此时按方向键以外的按键就可以选择舞台了。

威力完全提升：首先进入游戏之中并按下暂停，接着依照上、上、下、下、左、右、左、右、B、A的顺序按键之后并解除暂停，自机就会变为威力完全提升的状态，不过这个密技在游戏之中只能使用一次而已。

TAB

豪华人生游戏

DX人生ゲーム

¥5800/TAKARA/CD-ROM/'95.12.15/TAB

虽然是大富翁类型的游戏，不过却是老少咸宜的一款"人生游戏"。由骰子来代表潮起潮落的人生，而且由于是使用CD—ROM，有相当丰富的突发事件，而且最多可以4人同时游戏。

球转界

球転界

¥5800/TECHNOS SOFT/CD-ROM/'95.8.25/TAB

梦幻型的弹珠台游戏，玩家必须要从3名角色之中选出1人来进行游戏。盘面则是由天空界、地上界、魔界所组合而成，配置上十分的可爱。而当获得了一定的分数之后，就可以和4天王来对决。

数码弹珠 最后的剑斗士

デイジタルピンボール ラストグラディエーターズ

¥5800/KAZE/CD-ROM/'95.6.23/TAB

由高解像模式所描绘出的美丽画面，一共有4种弹珠台可以进行游戏。而为了更具有真实性，还有盘面的倾斜角，各部分材质所造成的不同反弹程度，弹珠的重量等多种细微资料设定。

秘技

可以看见工作人员表：在标题画面时，依照C、B、A、A、B、C、Y、Z、X、下，下和START键的顺序按键后，就可以看见工作人员表了。

声音测试：依照X、X、Y、Y、Z、Z、A、A、B、B、C、C、START键的顺序按键之后，就会出现日期的表示画面。此时按下START键后，画面下方就会有数字表示出来，然后按方向的左右及任一按键就可以进行声音测试。

用隐藏的机台来游戏：在标题画面时依照X、Y、Z、X、Y、Z、C、B、A、上、上、START键的顺序按键后，就会出现隐藏的机台STAFF BALL。

各式各样的装置：在标题画面时，依照上、上、上、上、A、B、C、下、下、X、Y、Z、START键的顺序按键后，如果有效果音出现的话就是成功了。和平常一样开始游戏之后，如果按下X和上键的话，画面右下就会出现4行的数字，而且可以利用方向键的上下来改变。选择"0000"并按下Z键就会变为多颗弹珠，"0001-0010"则是一共有十种的迷你游戏，而在游戏中按X和下键就可以解除。

内藏时钟之技：将SATURN本体内藏的时钟调整为1月1日或12月25日开始游戏的话，在标题画面时就会表示出圣诞节及正月的特殊讯息。此外在内藏时钟为AM8:00-AM11:00开始游戏的话，就会出现和平常不太一样的画面。

开发者讯息：在标题画面依照上、上、下、下、左、右、左、右、X、B、Z、R、START键的顺序按键之后，在画面中会表示出开发者的讯息。

游戏的达人2

ゲームの達人2

¥8900/SUN SOFT/CD-ROM/'96.3.15/TAB

除了前作中有收录的将棋、五子棋、黑白棋、麻将4种之外，这次还加入了围棋、跳棋、国际象棋游戏等3种，并且也可以2人同时游戏以及对应鼠标。

游戏的达人

ゲームの達人

¥8900/SUN SOFT/CD-ROM/'95.6.9/TAB

麻将、将棋、黑白棋、五子棋等4种桌上型益智游戏，如今全部收录在同一款软件之中。游戏共分为要去世界各地对战的世界模式、选一种游戏和5名对手挑战的修行模式及自由对战模式。

秘技

立刻就变为达人：在标题画面下选择密码之后输入"2、3、4、5、6、7、8、9"，如此之后就会变为世界模式的画面，并以打倒了11名对战对手的情形开始。接着选择画面右下的归还，退回到模式的选择画面，之后选择修行模式，不管是哪个游戏都可以，就会以黑白棋达人、五子棋3段、将棋4段的状态开始游戏。

3DO



3DO是第一部32位游戏主机，自此掀起了次世代之战。但由于相对与其它次世代主机而言机能不足和软件方针的失误，很快便败下阵来，消声匿迹了。本书中收集93款游戏，总共有59条秘技。

ACT

ACT

一发使对手摇晃的攻击	
角色名称	指令
ゲインズ、トラブル、クラブ、ジャムーン	接近时、右+A
ニンジャ、コーノトリ、クリムソン、グローリー	接近时、右+C

STRAHIL
シュトラール

¥8800/ MEDIA ENTERTAINMENT/ CD-ROM/'94.12.2/ACT

本款游戏最大的特色就是动作性浓厚，由卡通电影所构成的画面。在这3DO主机上，也同样地以原作本身具有的幻想式动画来展开。在游戏时画面中都会有指示出现，玩家只需依指示去做即可。

超人力霸王
ウルトラマンパワード

¥8800/BANDAI/CD-ROM/'94.3.20/ACT

这款以海外摄影场景为主的幻想科学大作"超人力霸王"是属于格斗类型动作游戏。在此除了以超人力霸王的主角之外，象是巴尔坦外星人及红王等也都会出现，且在画面上是采用实摄画面。

秘技

在对COM战中与超人对战：在标题画面中，玩家首先选择"VSモード"，然后将光标移至"1P VS COM"并一边按方向键的左方及A键，若有怪兽选择画面出现，则表示输入成功。在此玩家可以选择自己喜欢的怪兽，并与COM进行对战，而且COM所使用的角色就是超人力霸王。

斗士之血
ウェイ・オブ・ザ・ウォリアー

¥5800/ UIS/ CD-ROM/'95.5.26/ACT

这是一款由美国的天才程式设计师搭档——那欧迪及多克所共同开发并加入许多实摄镜头的格斗类型动作游戏。在此共有9位格斗家，其技巧的变化不但相当丰富，其中最大的卖点，就是有很多充满血腥的镜头。

秘技

一击必杀技的使用方法：在表格中，玩家若使用这角色，在接近敌人并攻击时，并按照本页上表格中指令去做即可一发使敌人摇晃。另外，这指令以角色面向右方为基准，"+"则表示两个键要同时按。

隐藏技：ニンジャ及ノブナガ这两位角色的隐藏技巧就如右表所示。另外，在表格中的指令都是以角色面向右方为主，+则表示两个按键要同时按。

隐藏舞台：首先，在标题画面中选择"NAMES"，然后在登录名字的时候，将下方表格中资料输入进去。之后，回到标题画面中选择"ARENA"，由于之前已经登录了一些资料，因此会有CAVE及GARDEN表示，选择后就可进入隐藏舞台。

用头目角色及隐藏角色对战：首先，在标题画面中选择"NAMES"，接下来玩家只要将最下面表中所标示的名字及出生年月日输入，然后在"VERSUS MODE"中便可以使用隐藏角色及头目角色。在这个地方，只要将左画面右下方的方向键左右移动，便可选择角色。至于这些角色们当中的**カル、ハイ・アポット、グラブ・ジャムーン**等的特殊使用方法如下页下面表①、②、③中所示。另外，**ブラックドラゴン**的**ドラゴン、メジャー・トラブル**的**ゲインズ**大佐及**ブードゥー**的**フォックス**之各种技巧由于均相同，故只列一表。此表的指令均以角色面向右方为主。

对决！水流
對決！るみーず

¥5800/SANYO/CD-ROM/'95.8.7/ACT

隐藏技巧		
角色名称	特殊技	指令
ニンジャ	ダイビングキック	右上+R
ノブナガ	乱れ剣	左+A连打
	マジック・スター	一边连按A键、下、右下、右+A

隐藏舞台	舞台选择表示	输入姓名	出生年月日
デスマッチ	CAVE	TUGAWAR	4/16/1964
サイケデリック	CAVE	PARANOID	5/5/1975
ターボスピード	CAVE	SPEED	8/8/1980
ターボスピール	GARDEN	TAJ MAHAL	1/1/1901

隐藏舞台	输入姓名	出生年月日
カル	A GAVIN	6/11/1970
ハイ・アポット	J RUBIN	1/6/1970
グラブ・ジャムーン	GULAB	2/29/1900
ブラック・ドラゴン	WYVERN	3/9/1927
メジャー・トラブル	BAD BOY	2/4/1908
ブゥードゥー	EVIL	6/6/1966

ACT

在本款游戏中，玩家■一边利用流水的力量向对手攻击，并且将对手逼入出水口，使其落下，可说是一种崭新的动作类型游戏。另外在角色上的设定也非常可爱。

么搁地停在原地不动，直到被玩家打死。

表①

カル	
特　　殊　　技	指　　令
膝投げ	左2秒、右+R
スライド	右下+C
アッパーカット	左下+L
クラブ投げ(スロー)	下、右下、右+A
クラブ投げ	按下B键、左、左
パラパラ	接近时A+B+C

封闭之馆
閉ざされた館

¥6800/ 3DO/ CD-ROM/'95.12.22/ACT

这是一款以在孤岛上耸立之西洋式洋房废墟为舞台，在型式上看"毁灭战士"类似的3D动作冒险游戏。画面除了可以前后左右变换之外，也可以上下360度变换，相当地具有立体感。

表②

ハイ・アボット	
特　　殊　　技	指　　令
フレーム・ブラスト	下、右下、右+L
キャノンボール	向左按2秒、右+R
ボーリングボール	右下+R
針差し	下+A+B+C
テイル・スピン	左下+L
エアースライドキック	往后方跳跃时、右下+C
ホップバック	按下B钮、左、左
スーパーフレーム・ブラスト	下、右下、右+L+A

街头霸王Ⅱ X
スーパーストリートファイターⅡ X

¥8800/ CAPCOM/ CD-ROM/'94.11.18/ACT

本款可说是"街头霸王Ⅱ"系列之进化形的软件。在此采用了从一种必杀技到连续必杀技皆可施展的超必杀大招及自动防御系统等新的设定。另外在本体游戏的平衡感上也相当地人性化。

秘技

发现隐藏吉尔夫的究极奥义!：玩家只要成功施展此技巧，便可一口气夺走对手一半以上的体力。■法是一边按斜上方（左右均可），一边按下大或中的攻击键来施展空中投掷技即可。

豪鬼的秘技：首先运用上述秘技来使用豪鬼，并将对手逼入画面边缘。然后接近对手，施展强灼热波动拳，假如对手防御的话，便再次施展此技，如此一直反复施展，便可使对手体力消耗。

将电脑控制的BISON■住：在与CPU的凡颉战斗时，使用豪鬼，当BISON要使用超必杀大技时马上用斩空波动拳攻击。之后，对手可能会以超必杀大技反击，此时，只要轻巧地躲过BISON的超必杀大技，那么凡颉就会不知怎

表③

グラブ・ジャムーン	
特　　殊　　技	指　　令
小圏のこぎり	下、右下、右+L 小圏のこぎり(スロー) 下、右下、右+A
スワミにらみ	按住A键、右
スーパースワミにらみ	按住L键、右
しゃがみ滑り蹴り	右下+C
スワミスピン	左+L
しゃがみスピン	蹲下时、左下+L
エアースライド	往后方跳跃时、右下+C
ブレード斬り	跳跃中、上+L
フット・ストンプ	跳跃中、下+C
グラッド・ストンプ	对手下降时、跳跃时下+C
ホップバック	按住B键、左、左
ロープトリック	下、右下、右+B
ダック・フロート	左下或右下持续按住
スワミ・デス・アテアー	A+B+C

ACT

杰克斯
GEX

¥6800/ BMG VICTOR/ CD-ROM/'95.7.14/ACT

这是以南美洲产的"蜥蜴"为主角的游戏。这不但是一款横向卷轴动作游戏,其主角的动作不但多彩多姿,整个画面的色数也很多,使得游戏的气氛更加浓厚。玩家在此一定能感受它的分段剧情魅力。

秘技

发现隐藏世界: 在各个世界的舞台中都有加分舞台,只要在此能满分通过的话,便可以分别得到可通往隐藏世界之摇控器的碎片。若在所有的世界中,均以满分通过加分舞台,并且均得到一块摇控器的碎片,只要将这些碎片全部收集,就可以前往隐藏世界"PCANET X"。

前往隐藏世界的指令: 在主要选单画面中(最初的选单画面),先将R键按下,再依序按左、C、下、A、B、C、A、B、C、A、B、C、C、B、A等键。之后回到舞台选择画面,只要选择"PLANETX",就可马上前往隐藏世界。

前往所有的舞台: 在世界地图画面中按下P键之后,再马上边按R键,边输入左、C、下、左、右、右、上、右、右等键。输入成功后,就有舞台选择的选单画面出现。在此,玩家可以使用方向键来选择舞台,按P键就可进行游戏。

救援炮火
リターンファイアー

¥6800/3DO/CD-ROM/'95.7.14/ACT

在本款游戏中,玩家必须操作战车、装甲车等4种类的兵器,将隐藏在地图上之纪念旗子的我军一一救起,并脱出重围。在此也可以对战,在对战中只要先将旗子带回自己的阵地便胜利。

秘技

无敌: 首先,玩家在地下的防空洞中按下C键,便会出现机种选择的画面。在此,就将L、R、A、C与方向键的下等一起按。若成功的话,就会有"卡锵"的效果音出现,在这之后只要以其所选择的机种来进入战斗画面,这个机种即使受到敌人攻击,其机体值也不会减少。在此的4种机体均可依此法来做。

美少女战士 水手服月亮S
美少女戦士セーラームーンS

¥6800/BANDAI/CD-ROM/'95.3.17/ACT

在漫画及卡通上相当受到各个年龄层消费者欢迎的"美少女战士"这回在3DO上登场了。在3DO版中,主要是以动画"美少女战士S"为基本而构成的格斗游戏。在此有2位新增的战士喔。

秘技

角色的颜色改变: 在角色选择画面中按下P键来决定角色后,玩家便可以用与平常角色不一样之颜色的角色来进行游戏。此技在对COM战及对战时皆可用。

魅影战士
シャドー・ウォリアー

¥6800/ T&E SOFT/ CD-ROM/'94.9.2/ACT

本款是以7人战士为主角而登场之写实影像的格斗游戏。从武器方面的短剑、刀…等,到类似催眠术…等的特殊技能均设定其中。另外,在登场的人物及美国独特的风味上均相当地有特色。

秘技

使用"シャドーキング": 首先,选择"BEGINER"以外的等级并进行至**シャドーキング**,随后,在战斗开始后马上按X键来暂停。之后将2P摇杆插上,并按使选择角色,最后由于2P的光标会瞄在**シャドーキング**上,所以按A键后便可开始。此时,其他的角色即使将光标瞄准,还是无法选择,玩家要特别注意。**シャドーキング**的必杀技是下、右、C的远距攻击,左+C(两键同时按)便可放出龙卷旋风击(这是角色向右时的指令)。

隐藏技巧: 在游戏中,另外还隐藏了一般操作所没有记载的秘技,至于各角色所使用的技巧均收录于下表中。

使用角色	效果	指令
アンヴィル・スタイルス	冲击波在地面前攻击	下、左、C
	身影消失	左、右、R
エリカ・ストーム	利用回转施展龙卷风	R、右、左
	冲击波在地面向前攻击	下、右、左、R
カルロス・コルラス	枪向地面的叩击	下、右、左、R
リグスリディック	身影消失	左、右、R
	滑近对手使其回转	右、右、C
	过肩摔	左及A同时按
サーシャ・ロマノフ	滑近对手使其回转	右、右、C
	小刀投掷攻击	下、左、R
ガブリエラ・セント・ジョン	远距离的火球攻击	右、右、C
ヴァイパー	发动冲击波攻击	下、右、左、R
	身影消失	左、右、R
	火炎攻击	下、右、A
	滑近对手使其回转	右、右、C
	冲击波在地面向前攻击	下、左、C

※注:所有指令都是角色向右为主。向左时只要反过来输入即可。

ACT

球球 删减版

ボールズ ディレクターズカット

¥6800/ BMG VICTOR/ CD-ROM/'95.9.14/ACT

本款是所有出现之角色都是以圆球构成，且风格与以前完全不同之3D格斗游戏。在3D构成的原野舞台上，玩家可上、下、左、右、前、后等等360度自由自在地移动。崭新的角色设计及技术本位的游戏方式正是本款软件的特征。

侍魂

サムライショーダウン

¥8800/ BMG VICTOR/ CD-ROM/'95.2.10/ACT

这是一款将原"侍魂"之海外输出版移植至3DO主机上的作品。游戏中主要是描述在过去的江户时代中，由玩家所扮演之12位英雄人物其中1位为了打倒从魔界复活的天草四郎之历程。

秘技

用2P颜色来玩：在角色选择画面中，一边按下R键，一边按下B或C键，就可用2P颜色来玩。

铁人归来

鐵人 RETURNS

¥7800/ 西吉那几何学/ CD-ROM/'95.9.22/ACT

本款是3DO初期作品"铁人"的续篇。玩家在此仍扮演铁人里角色，且以打倒复活之"机器人"为目标。游戏的风格虽然属于3D射击动作类型，但其中却新导入了模拟驾驶模式及飞行射击模式。

完美世界

パーフェクトワールド

¥5900/EAV/CD-ROM/'95.9.22/ACT

这是一种在超立体真实空间中展开冒险游戏的3D类型动作射击游戏。玩家在此将成为"NUMBER 5"，并且在3D的世界中进行的射击游戏。玩家要一边夺取敌人的能量，另一方面打倒强敌。

威力弹珠球

PaTaank

¥6800/ BMG VICTOR/ CD-ROM/'94.11.3/ACT

在本款游戏中，其视点是以玩家所扮演的球为主。游戏的画面表示是以3D结构构成其等级共分成3级。另外，虽然不可以两个人同时玩，但却最多可4人来进行游戏。

秘技

变成普通的球！：在主选单画面中，选择"OPTION"，并一边按L键，一边依序按下B、C、C、左、A、C、B、A等键，若成功的话便出现"Pataank 2"的字样，之后玩家可以普通的球的斜上方为视点向下看整个游戏画面。

幽☆游☆白书

幽☆遊☆白書

¥8800/TOMY/CD-ROM/'94.12.23/ACT

这是以原作漫画为主题的动作游戏。借由3DO在画面处理上的功能，将15位大家所熟悉之角色及其必杀技的特色均充分地表现出来。除了格斗模式外，在此也有角色图画欣赏的模式。

秘技

不会输的模式：首先将2P摇杆接续上去，之后在2P这一边以VS（对战）模式来取得胜利。到此由于玩家可以用2P摇杆来操作，这时就改换握给电脑控制的1P。之后，游戏照常进行下去，此时玩家若一直输下去，便可看到所选的2P角色结局画面。

必杀技一览：在剧情模式以外的角色选择画面中，只要将光标移至自己所选定的角色上并按X键，便可以看到其必杀操作方法。

AVG

CHIKICHIKI 机器 猛赛车 2

チキチキマシン 猛レース 2

¥7800/ FUTURE · PIREX/ CD-ROM/'95.8.11/AVG

本款游戏是上一款"CHIKICHIKI 机器 猛赛车"的续篇作品。在前作中，只设定有赛车模式及冒险模式等2种，而在本款第2代作品中，除了冒险模式之外，还加入了赛车及射击…等等的迷你游戏，内容相当地丰富。

D之食卓

Dの食卓

¥8800/WARP/CD-ROM/'95.4.1/AVG

这是一款以3D电脑绘图所构成的游戏作品，在画面上相当地细致，即使说它是一部电影也不过分。在游戏中，主角的视点是以广角视野来处理，随着玩家使用方向键来移动，视野也会跟着不同。

秘技

可以储存进度：首先，玩家必须把记忆卡与主机连接。然后在游戏进行时，在要移走DISK 1并放入DISK2时，可以在主机内藏的记忆体中储存游戏进度。通常在这款游戏中是不能储存的。但是，在将DISK1及DISK2替换前，将电源切掉后，记忆卡便会将资料复制，因此游戏的进度便可以加以保存起来。若要将储存进度再开始游戏时，只要将记忆卡中的记录复制到主机的记忆体，并且放入DISK 2即可。

D之食卓—删减版

Dの食卓—Directoer's Cut—

¥5980/WARP/CD-ROM/'96.1.1/AVG

这是非常受人欢迎之前作"D之食卓"的功能提升加强版。在前作中，某些被裁剪或编修的画面，

以及一些重新编撰的新剧情都在本作中大幅地追加。除了主题故事之外，象预告篇集、主题小说等也都包括其中。

迪德拉斯～插曲1:难破船的异形～
デイドラス～エピソード1: 難破船のエイリアン～

¥9800/ HOTUET/ CD－ROM/' 95.11.10/ AVG

这是一款以美国好莱坞女红星为主角，并且以实摄影像及3DCG画面为主的作品。在游戏中除了有如电影般的画面之外，还有日语切换的机能。在CD共4枚装的世界里，一场刺激的冒险已经展开。

饭田让治 异形新娘
飯田譲治ナイトメアインタラクティブ Moon Credle 異形の花嫁

¥7800/ PACK IN VIDEO/ CD－ROM/' 95.12.15/AVG

以担任非常受人欢迎的"NIGHT HEAD"之原作剧本、监督职务的饭田让治为原案兼监修的本格异色形态冒险游戏，其故事的展开相当吸引人。主角方面则启用了佐见辰吾。

孤守长夜
アローン・イン・ザ・ダーク

¥7800/ PONY CANYON/ CD－ROM/' 94.10.21/AVG

拥有许多谜团的恐怖之馆隐藏着奥特。玩家扮演的私家侦探因接受委托而到此探查。对于踏入这恐怖之馆且对这幢房子一无所知的主角，玩家的目的就是要安全逃出。

秘技

空中步行：首先，在拿到可吃的东西(药)并进入地下洞窟时便马上跳跃。而且，在跳跃的时候马上打开视窗，并将东西吃下去，之后便可以吃东西的状态一直在空中浮游而不会掉下来。但是，由于此时无法行动，因此可将视窗再次打开，之后再关闭后便可以维持浮游在这人中的状态漫步。

孤守长夜2
アローン・イン・ザ・ダーク2

¥6800/EAV/CD－ROM/'95.9.8/AVG

这是非常受人欢迎之作品"孤守长夜"的续篇。在本次主角及是以巫毒教这个团体为对手而进入有许多僵尸埋伏的幽灵船中冒险。玩家在此仍然扮演与前作同样的私家侦探，并以救出被绑架女孩为目的。

机器猫 友情传说
ドラえもん 友情傳説

¥7800/小学馆/CD－ROM/'95.4.7/AVG

本作是以藤子·F·不二雄原作大受欢迎作品"机器猫"为题材并充满RPG要素之冒险类型游戏。玩家主要的目的就是要将散落在各处的"秘密道具"找到，并将4个世界的敌人头目打倒。

秘技

附赠模式：玩家在游戏全部过关之后，当"See You Again"的讯息出现时稍待片刻。便会出现"おまけ"的字样，并会听到一堆喋喋不休的谈话，在这之后，就可以看到各种介绍机器猫作品的电影画面。

警察故事
ポリスノーツ

¥7800/KONAMI/CD－ROM/'95.9.29/AVG

这是名作"拦截者"的工作人员所制作的游戏作品。本游戏中，最大魅力就在于老练的设计及世界观。玩家在此主要是扮演一位侦探，并以宇宙卫星为舞台来进行冒险。

警察故事 带鼠标
ポリスノーツ マウスセット

¥12180/ KONAMI/ CD－ROM/' 95.9.29/

模式	指令输入画面	输入指令	效果
主选单	模式选择画面	押L+R时再按上及下	除了画面外，也有音效出现
GAME(SHOOTING TRAINER)	TARGET MODE	取得70分以上之分数	在NOW PRIN TING项目中有新目标出现
MOVIE	访问选单画面	看完早坂妙子的访问后再看完一次照片	早坂妙子的照片变成孩子
	影像放映中	按A	除了画面外，也有音效出现
SOUND	影像放映中	按C后输入左、上、右、下中任一键	除了画面外，也有音效出现
	音乐放映中		背景模式变化(也有某些
	音乐放映中	操作方向钮	随着曲调而不改变的部分)

AVG

AVG

在本款游戏中,设定了可以让玩家充分练习的模式,以及许多充满魅力的角色设计及世界观均囊括其中。本款游戏在发售时是以软件与 3DO 专用外接鼠标一起包装来贩卖,使玩家可利用鼠标来游戏。

警察故事 引导盘
ポリスノーツ パイロットディスク

¥2980/KONAMI/CD-ROM/'95.4.21/AVG

是超级大作"POLICENAUTS"的简易型推广软件。为了让玩家了解"警察故事"中时代背景及世界观,本游戏比原作早上市。除了一些游戏的设定资料外,里面也有很多有关原作之射击的部分供玩家练习。

秘技

子弹装填数增加:在选单画面中选择"GAME"后,在射击模式选择画面中选择"COMBAT"模式。在此,射击场中心有 2 个铁板,此时均向每一个铁板发射 90~100 发子弹。在重新装填子弹时,玩家便会发现 10 发的子弹马上倍增成 2 倍的 20 发子弹。

隐藏的附加模式:在各个模式中输入如上页下方表格所示的指令,如此玩家便可以玩到各式各样附加的模式。而且,在"GAME"模式的"NOWPRINTING"中,便可发现目标物会一直在改变外形。

拍拍与游行
パットパットとパレードに行こう!

¥7800/丸红·MEDIAVISION/CD-ROM/'94.12.2/AVG

是一款针对小孩子而设计的冒险类型游戏。在本款游戏中,其所有应该要有所反应的动作均在游戏动画中显示,因此即使是小孩子也都非常适合此软件。在此玩家必须和主角パットパット一起到镇上去参加游行,并且找出 3 种道具。

生化悍将
サイベリア

¥7800/EAV/CD-ROM/'96.1.26/AVG

这是由个人电脑移植的作品。其中高解析度之 G 技术所描绘之图像堪称一绝。游戏中除了一般的 AVG 部分以外,还加入了射击和解谜等 2 个模式。

校园恐怖传说 花子小姐来了!
學校の怖いうわさ 花子さんが来た!

¥4980/AMUS/CD-ROM/'95.8.11/AVG

这是以在"儿童剧院"中放映之动画为主题的作品。玩家所扮演的主角必须在校园深处中一边探索,一边解开存在于许多地方之各种谜团,也要进行迷你游戏,进而将散落四处的封印之镜碎片找齐。

忧郁芝加哥布鲁斯
ブルー・シカゴ・ブルース

¥6800/山海社/CD-ROM/'95.11.22/AVG

这是一款由个人电脑版所移植而来的推理冒险游戏。在本款游戏中,所有的画面都是以在美国地区实际拍摄的影像所构成。玩家在此是扮演一位刑警 J·B·哈洛鲁特,而其目的就是要在 4 日之内将连续杀人案件破案。

ETC

EMIT vol.2~冒险之旅~
エミット vol.2~命かけの旅~

¥8800/KOEI/CD-ROM/'95.7.14/ETC

承续上一款游戏的风格,本款是玩家可边进行悬疑剧情,边学习英语的系列游戏第 2 弹作品。在剧情上承续前作,这回玩家所扮演的百合要在时间逆流之不可思议的世界进行冒险。

EMIT VOL.3~与我分别~
エミット vol.3~私にさよならを~

¥8800/KOEI/CD-ROM/'95.9.14/ETC

本款是此一系列游戏的完结篇。从另一个世界中回到现实世界的百合,在现实世界中却发现还有另一个百合存在,本次的目的就是要使另一个百合回到原来的世界。

阿瓜世界 海美物语
Agua World 海美物語

¥5800/MIZUKI/CD-ROM/'95.10.13/ETC

这是一款以教育解说为主的软件。其内容由鱼的 CG 图鉴、鱼的鉴赏模式及游戏模式等三种内容构成。在游戏模式中,玩家是扮演一条鱼,而其目的就是要设法吃到饵及向海底迷宫挑战。在过关后还常可看到不错的画面喔!

多媒体新书·驾校(普通免许学科篇)
マルチメディア新書·ドライビングスクール(普通免許學科編)

¥5800/CHESCL IF ESUPPORT/CD-ROM/'95.10.25/ETC

这是一款教导玩家如何取得汽车驾驶执照的学习型软件。在此运用 3DO 本身的特征,玩家可在影像及音效中学习到游戏软件本身所提供之考普通小汽车驾照之学科测验所应准备的知识。这种借游戏来学习知识的手法很创新。

法迪熊·滑稽熊
ファッティーベア·ファンパック

¥5800/丸红·MEDIA DIVISON/CD-ROM/'94.8.6/ETC

这是一款可以帮助小孩子促进思考能力,且借着游戏可以学习的软件。在游戏中所设定具有黑白棋风味的游戏以及构筑阵地类型游戏等,都需要经

过思考才能进行，且小孩子一定能够适应。

哈罗 KITTY 轻松玩具猜谜
ハローキティ あそびのおもちゃばこ

¥5800/MIZUKI/CD-ROM/'94.6.10/ETC

在电视媒体上相当有名的"KITTY"，这回在本款教育性软件上登场了。在此共有"猜拳游戏"及"猜字游戏"等多种亲子教育类游戏。

海洋跳水
オーシャンズピロウ

¥5800/ MULTI MEDIA/ CD-ROM/'95.7.21/ETC

以加勒比海等世界知名地区来详细解说该地在跳水运动上的各种资料，是本游戏最大的特色。游戏中也有对于跳水本身的讲解，对于初学跳水运动的玩家相当地有帮助。

满不在乎的折纸旅行者
けろけろけろっぴとおりがみのたびびと

¥5800/MIZUKI/CD-ROM/'95.6.16/ETC

这是一款以女性及小孩居多的折纸爱好专家与游戏中的主角"青蛙"一起来学折纸的教育用软件。由于充分使用图解及实摄影像，因此小孩子也能充分理解。

迷糊村的四季
ペペロン村の四季

¥7800/丸红/CD-ROM/'95.10.13/ETC

这是由世界级画本作家——宫■光雅所改编及监制的作品。在此，玩家可以用看画本的感觉在"迷糊村"中进行探险。而随着玩家所到之处的不同，都会有不同的事件发生。另外，玩家自己也可自由创作"迷糊村"的样子。

秘技

可选择中途插入模式：在游戏的标题画面中，输入如右下表所示的指令后，会有许多种模式出现。"中途插入模式"是可任意选择从哪一关直接开始进入游戏。"音效模式"则是可听到游戏中所有的背景音乐。至于"战斗模式"则可选择与游戏中的机器人对决。

山田康志美术馆
山田かまち美術館

¥8800/朝日电视/CD-ROM/'95.6.9/ETC

这是以17岁便不幸死亡之山田かまち之作品所构成的软件。在此除了水彩画以外，还包括了他本身所自创的曲子。借着这些，玩家可以充分感受其风格。

射击守卫
SHOT WARD

¥2800/瓦普/CD-ROM/'96.1.15/ETC

这是一款将瓦普历代的射击游戏全部收录的游戏集。在此可以进行亲身体验的游戏一共有9种，相当地值得。由于本款只限量供应10000片，因此在每一款上都有手写的编号。至于此软件贩卖所得将抽取部分捐给日本AIDS协会。

围棋时间的考验 死活大百科
囲棋タイムトライアル 死活大百科

¥12800/艾玛迪克/CD-ROM/'95.8.11/ETC

这是"围棋时间时间的考验"系列游戏的第2弹作品。在本次的作品中，收录了总数达3000多道有关围棋之各种问题的解答。在"训练模式"中，将会陆续随机出现各种问题，玩家必须设法在时间限制内答完才行。在此也设定有得分及重新开始等机能。

未来少年柯南 数码图书馆
未来少年コナン DIGITAL LIBRARY

¥6800/ BANDAI VISION/ CD-ROM/'95.10.20/ETC

是款专门介绍以多项名作电影之原作者而著名的宫崎骏所绘制作品，在国内外均受到很高评价的"未来少年コナン"的软件。在游戏中，除了介绍故事剧情及角色的资料外，还加入了两种迷你游戏。

异形世界
フロボンワールド

¥6800/瓦普/CD-ROM/'95.9.14/ETC

本款软件主要是瓦普公司将所有以相当受人欢迎之角色"异形"所登场的作品全部予以收录。像是"异形方块2"等的3种PUZ游戏、"太空异形"射击游戏等共4款软件均收录其中，另外也已录了"异形方块3/2"。

游戏的达人
ゲームの達人

¥8900/ SUN SOFT/ CD-ROM/'95.6.9/ETC

是款把将棋、麻将、五子棋、暗棋等4种非常有名的桌上游戏全部收录的软件。由于电脑的智慧、思考是以32位元的高速演算功能来执行，因此在游戏的进行上非常地顺畅。

效　　果	指　　令
中途插入模式	上、B、A、C、A、下、B、A、C、A
音效模式	边按L后输入上、下、左、右、B、A
战斗模式	上、C、R、A、B

PUZ

与南唐在一起～星的礼物～
ノンタンといっしょ～ほしのおくりもの～

¥6800/VICTOR/CD-ROM/'94.5.19/ETC

这是上一款游戏"与南唐在一起"专门提供小孩子娱乐为主之游戏的第2弹作品。在本款游戏中，玩家可以玩到诸如在3D迷宫中进行探险等的小游戏。当然啦！在本作中的主角配音及角色均与节目相同。

在英语中前进！
えいごでGO!

¥5800/学习研究社/CD-ROM/'96.2.16/ETC

这是一款利用英语来进行游戏，并帮助玩家学习英语的教育类型软件。在游戏中共分成四大部分，即使对于那些从未接触过英语的小孩子，也能够很容易地使用游戏所设定的动画及音声。

占都物语 之一
"占都物語"その1

¥5800/ALIATION/CD-ROM/'95.10.27/ETC

在软件中，一共综合了以生日年月日及判断运势的"平成开运历"，用塔罗牌来占卜玩家所有运势的"塔罗牌占卜"，利用人名、商品名…等的笔划数来判断运势的"姓名判断"等三种不同风格的占卜术。

知识自游学"小仓百人一首编"
ものしり自游學"小倉百人一首編"

¥7800/HUMAN CREATE/CD-ROM/'95.12.15/ETC

这是一款与以前的百人一首类型完全不同风味的游戏。在本款游戏中，设定了随着游戏形式来解开百人一首的模式以及一边进行冒险旅程，一边学习百人一首之模式等。当然啦！在其中也附赠了两项日本传统小游戏供玩家娱乐。

PUZ

爆笑王！！全体吉本猜谜决定战
爆笑王！！オール吉本クイズ決定戦

¥8800/吉本兴业/CD-ROM/'95.3.24/PUZ

这是一款以实摄画面来展现，由岛田伸介，今田耕司等在オール吉本中演出之解谜节目所构成的游戏软件。由于在此最多可以有8人一起玩，因此玩家可以任意分组来比赛。

秘技

NG集：在游戏中不管是由谁答对题目，只要以2500分以上的成绩获胜，便可看到NG集。

来看看NG集：若得到2500分以上的成绩，并且得到了猜谜王冠军战中的优胜，在获胜画面之后便可以开始看到NG集，在此收录了许多艺人NG的镜头。

あしたはないジョー秘技：在迷你游戏"あしたはないジョー"中可使出所有角色的基本技及各角色的必杀技均如本页下表中所示。表中的指令是以玩家角色向右的时候之指令，+表示键同时按下。

Mr.OCULE登场：在迷你游戏"チャーリーを探せ"中，藏着这位Mr.OCULE。只要找到这仁兄，就可得到比找到チャーリー还要高的分数，至于这仁兄的特征是七三分发型、且戴黑框眼镜。

解谜气泡
パズルボブル

¥6800/德飾社/CD-ROM/'95.11.22/PUZ

是街机版相当受欢迎之"解谜气泡"的3DO版，在此主角是大家熟悉的ボブルン。本游戏并非街机版的移植作品，是由SFC移植过来。在规则上相当简单。

蜡笔小新 猜谜大魔王之谜
クレヨンしんちゃん パズル大魔王の謎

¥8800/BANDAI/CD-ROM/'95.3.10/PUZ

在动画上相当受人欢迎的蜡笔小新，这回在对战型PUZ游戏中登场了。其游戏规则非常简单，只要将四个方块连结使其消除即可。在模式上则有"剧情模式"及"对战模式"等。

秘技

使用方块大魔王：在剧情模式中破关并且在看完结局画面之后，马上再一次返回到标题画面。在此选择对战模式开始游戏，此时就可以发现平常不可能使用的方块大魔王在角色选择画面中出现。

上海万里长城
上海萬里長城

¥7800/EAV/CD-ROM/'94.12.16/PUZ

在个人电脑及各种机种上均有登场的"上海"也在3DO上登场了。在此，除了可以玩到标准规则的模式之外，还追加了依各种趣向而设定的3种新模式。在背景画面上也以实摄画面为主。

秘技

组合密码：在本款游戏的街机模式中，其输入的密码有一定的法则。举例来说，如下方的表格

基　本　技　一　览	
直拳	右+A
上勾拳	上+A
金刚飞击	下+A
上侧防御	B
下侧防御	下+B

中所示。玩家相信很容易就可以看得出来其法则，第一个所需输入的文字（左边），一定都是英文字，而第二个需输入的文字（中间）则是数字，至于第三个需输入的文字（右边）则全部都是使用记号，"上海"、"巨大落差"、"北京"的依据记号（0～9、A～Z、!、?）等一个接一个地输入。顺序为"北京"第2关接下来就是"上海"第3关。但是"!"及"?"之记号的顺序在画面上便可得知。另外，"北京"第3关及"巨大落差"第12关之第一个文字是I或1，而"巨大落差"第6关是Q或9。

一定要过关：在等级的练习模式中，玩家要一边注意同样图案的牌不要残留，一边依万子1～9、索子1～9、东、南、西、北、发、中、春夏秋冬、梅兰竹菊之顺序取牌便一定可过关。

RAC

F－1 GP
F－1 GP

¥7800/ PONY CANYON/ CD－ROM/'95.10.28/RAC

这是一款将F－1的世界忠实再现之作品。在本款游戏中模拟的色彩比大部分此为在游戏严强调的动作性还要浓厚，且难度也较高。而为了让玩家玩得更尽兴，其中也设定了自动进行游戏的功能。另外玩家也可活用内存之丰富的资料。

出界截击
オフ・ワールド・インターセプター

¥6800/ BMG VICTOR/ CD－ROM/'94.12.23/RAC

这是一款玩家可驾驶迷你四轮小赛车，来进行仿佛越野赛之赛程，并游走于银河系的六颗行星的近未来赛车游戏。玩家必须一边取得道具，一边向前突进。

秘技

金钱突然增加：在标题画面中，选择OPTION，在此依A、B、C之顺序连按6次，最后再按L键。在这个指令输入后并开始游戏，金钱就会马上变成9999900。

东京高速公路
AutoBahn Tokio

¥5800/Sanai/CD－ROM/'95.12.22/RAC

这是一款采用FULL－POLYGON系统的作品。以假想现实的TOKIO为舞台而进行的赛车游戏。玩家可由4种车型中任选1种来向3大赛程挑战。在游戏中总共有3种视点可切换。

公路冲突
クラッシュ・アン・バーン

¥6800/BYES/CD－ROM/'94.3.20/RAC

这是一款以核子战争后的世界为舞台之荒野求生战斗型赛车游戏。若在比赛中得胜，便可用奖金购买道具、武器等装备。玩家在游戏中可以利用飞弹或雷射等武器攻击前方的敌车，并将其摧毁。

秘技

用重新开机技来赚钱：首先，玩家先将跑道竞赛记录更新，并且想办法得到前几名（更新后可以得到2000的特别奖金），之后在下个赛程中故意不要进前几名，并走完全程，然后在"继续游戏"画面中选择"QUIT"。如此重新以储存进度开始游戏，此时便可无条件得到$2000。

公路与跑道 驾驶的风采
ロード＆トラック プレゼンツ オーバードライビング

¥6800/EAV/CD－ROM/'94.12.9/RAC

这是一款将NSX、法拉利、CORVETTE等8种名车的性能忠实重现的赛车类型游戏。在游戏中的3种赛道里，由于都是以3D立体来构成，因此玩家总共有3种不同的视点可调整。

秘技

汽车倒刹：只要按下X键，便可以开启汽车倒刹，如此使用的话便可轻松得胜。

操作方向盘：首先将摇杆的各个按键设定选择1或2。此时方向键的左、右与一般操作方向盘一样，可是按左上或右上便可轻轻操控，左下或右下是刚好相反。

悠哉比赛的模式：首先在整体选单画面中选择OPTION，将光标移至游戏等级的项目。而且，马上依序按下X、R、L、A等键。另外，在这个时候马上将刚才所输入的4个按键再同时间持续按着。假如输入成功的话，游戏等级的颜色会从黄色变成水蓝色。在这之后，重新回到全体选单画面，并且开始游戏，玩家便可发现其他的车子都悠哉悠哉地跑着，但在此模式没有记录。

其他车子都吹翻了：首先，在赛车比赛开始之前的LOAD画面出现的时候，将L、R键以及方向键的左方同时持续按住。接下来，在比赛开始后马上停止并回到选单画面。而且再次开始比赛及呼出LOAD画面时，马上同时按下L、R键及方向键的上方，并再回到选单画面。在此之后以同样方式在第3次的LOAD画面中按L、R及方向键的右，第4次的

游 戏 名	第2关			第3关		
上海	D	3	3	G	6	6
巨大落差	E	4	4	H	7	7
北京	F	5	5	I	8	8

RPG

LOAD 画面中按 L、R 以及方向键的下。如此总共输入 4 次就 OK。在之后比赛开始的时候,只要按下 X 键,则视野中的车子都会吹飞。

助跑距离增加:在游戏开始时,只要换到 R 档之后倒退可向后退,如此一来,便可帮助自己多争取一些助跑距离,可是若后退太多则会视同放弃比赛。

影像模式:在选单画面中选择 OPTION,并将光标移至"アンチロックブレーキ"的项目。在此,依序输入 X、R、L、A 等键。之后画面便会切换,就会变成使游戏中所有影像均全部播映的影像模式。

特殊方向盘操作:将方向键的右上或左上按住,此时方向盘便会轻轻地向右或左旋动,反过来若将方向键的右下或左下按住,则方向盘会紧急向右或左旋动。

RPG

第五禁区
DEFCON 5

¥5800/ MULTI MEDIA/ CD-ROM/'96.3.29/RPG

这是一款结合了动作及射击等要素,并且完全以真实时间的状况下来进行的 RPG 游戏。在游戏中,玩家必须在广大的地图上进行冒险。另外,在难易度上也可自由控制。

剑与魔杖
Sword & Sorcery

¥6800/ MICROCABIN/ CD-ROM/'95.4.19/RPG

这是一款以魔法使身份来进行冒险之少女魔法师为主角的指令选择型 RPG。在原野上所有的一切均以 POLYGON 构成,玩家可以从四个视点中选择自己喜欢的一个来游戏。在战斗画面及原野画面上都以 3D 来表现。

龙与地下城 失落的迷宫
AD&D ロストダンジョン

¥6800/ T&ESOFT/ CD-ROM/'95.1.20/RPG

在游戏中,借着 3DO 的高性能,玩家可以充分享受到高速卷轴的 3D 真实时间制战斗的乐趣。由于迷宫是由乱数构成,因此总共约有 40 亿个迷宫正等着玩家挑战。

秘技

无敌模式:在游戏时,首先进入装备画面,按下 L、R 键后再依 A、B、A、C、A、B 顺序输入。若有(无敌)则表示成功。

马上到最终画面:在主标题画面中,光标移至 OPENING DEMO,并按下 L、R 键后接着依序按 B、C、C、A、A、A,等键之后,便可马上进入最终画面。

最终舞台:在选择角色后,于迷宫画面中按下 L、R 键,接着依序按 C、B、A、A、B、C 等键之后,便可马上前往最终的舞台去决战。

王国的厨师
王国のグランシエフ

¥5800/ SULINETER NATI ONAL/ CD-ROM/'96.3.1/RPG

这是一款同样由负责"料理的铁人"的服部先生所监修,与"料理的铁人"风格完全不同的 POLYGON 式 RPG。在料理模式中,玩家可以使用调理用具及料理道具来做菜,借由此游戏可增进玩家本身对于自然及料理的知识。

宇宙操控 II
スターコントロール II

¥6800/ Crystal Dynamics BMG VICTOR/ CD-ROM/'95.3.24/RPG

玩家在本游戏中主要是必须将自己所采集之资源换成金钱,在建太空船后与宇宙人同盟并作战。

SLG

N.O.B.(异组织生物)
N.O.B.(ネオ・オーガニック・バイオファーム)

¥6800/SANYO/CD-ROM/'95.12.15/SLG

本款是由一群类似恐怖电影中所出现之怪物般异类生物为主角的格斗模拟游戏。由于使用了实摄手法,因此整个动画中的生物看起来非常地真实,可说是一款至今仍未出现过的异色战斗场景。

诞生 ~初次登场~真纯洁~
誕生 ~Debut~PURE~

¥7800/ Shar Rock/ CD-ROM/'96.3.22/SLG

这是一种由个人电脑版所移植的育成型模拟游戏。玩家在此是扮演经纪人的角色,并加以培育 3 位新人偶像,使她们在 2 年后的偶像大赏中展露头角。在此所有的人声都由著名的配音人员来执行。

高楼
The Tower

¥6800/ OPENBOOK/ CD-ROM/'96.3.8/SLG

在国内外的个人电脑上備受瞩目,且有很高评价的"高楼",这回在经过重新设定后于 3DO 上登场。玩家在此是扮演高楼的拥有者,从高楼的建设到经营,其最终的目的就是使自己的建筑物变成"五星级"的大厦。

力量王国
パワーズキングダム

¥8800/徳間社/CD-ROM/'95.3.24/SLG

本款是采用了 RPG 之角色成长系统的模拟游

戏。玩家在此主要的目的是要从操纵妖怪战士及其军团，魔王的手中，把被占领的世界解救出来。在此，玩家扮演的战士有多种道具可以装备。

秘技

在DEBUG模式中的隐藏指令：在地图画面中，一边将L及R键按下，一边再按下C键，然后依顺序输入上、下、左、右。若成功时，则在画面左方会有DEBUG模式出现。

三国志Ⅳ
三國志Ⅳ

¥14800/KOEI/CD-ROM/'95.3.24/SLG

以个人电脑开始，近来在各大主机上均相当受人欢迎之描述中国古代历史的"三国志"，正是本款战国模拟游戏的主题，且本款已是第4代作品。在此，玩家将扮演一位英雄，驰骋于中国大陆。

秘技

制造武将"美奈子"：在选单画面，玩家先选择"新武将を选ぶ"及"一般武将"，然后选择武将的"新规登录"。若在名字中设定"美奈子"，平假名设定"みなこ"，年龄设定"18"，性别是"女性"，之后能力值的加分点数就成为190。另外，在特殊能力方面也具备了相当多。设定完后，若在"内容变更"中将名字变更，其能力值会大幅降低。

闪电回归
フラッシュバック

¥5900/EAV/CD-ROM/'95.12.1/SLG

本款游戏是"闪电回归"的续篇作品。主角在此的动作相当地顺畅，不管是拔枪或者是投石头都一样。从最小的事物开始，所有登场的东西都可使玩家感到相当真实。若主角死亡，游戏便会结束。

生活舞台
ザ・ライフステージ

¥8800/MICROCABIN/CD-ROM/'94.3.20/SLG

是款玩家利用想象力，来制做自己的房间的模拟造型游戏。从房间的大小到形状都可由玩家依自己的喜好来决定，另外窗户及内部的装饰物也都可由玩家自己决定。

天使之血
ブラッドエンジェルス

¥5900/EAV/CD-ROM/'95.12.1/SLG

是款战略性相当高的动作型模拟游戏。其内容以一款在欧洲相当受人欢迎的桌上型游戏为蓝本。玩家在此是扮演一位宇宙海兵，并在巨大的宇宙船上与异形一决生死。

辛迪加
シンジケート

¥5900/EAV/CD-ROM/'95.10.20/SLG

这是个人电脑上相当受欢迎之作品的移植版。玩家在此是扮演一个多国籍企业中的某一分部之执掌者，并操纵着一群称为"代理人"的生化战士，以征服全世界为目的。

秘技

资金无限增加：首先，玩家先将画面移至将买入之手枪卖出的画面，然后选择不卖出的"CANCEL"，画面会转换至武器选择画面，此时选择最高价的武器并卖出，不知为何，结果居然是以所选择之武器的卖价来卖掉手枪。

GAUSS-GUN子弹无限：首先，将"GAUSS-GUN"装备好并移入弹药补充画面，选择"CANCEL"。之后会马上变成武器选择画面，在此共有弹药1000发，并选择较节省子弹的"GAUSS-GUN"。在这之后补充弹药，画面上的弹数会表示3，如此便OK了！

娱乐的殿堂
娯楽の殿堂

¥8800/HAMLET/CD-ROM/'94.5.14/SLG

这是一款玩家要扮演剧场经营者与演出家等双重角色之剧场经营SLG。承续父亲的遗言，成为"黎明剧场"之拥有者的玩家，要试着去雇用舞者、考虑舞台装置及选择音乐，使节目成功。

秘技

重新开始：舞者的动作及在舞台上之位置决定时，只要按P键即可。若玩家要在中途停止的话，则按X键。

节目成绩图表高速表示：在剧情模式中，图像表示的时候按下L键，其就可高速显现出来。

假的结局：在进行游戏后，玩家经过不断的努力，终于使"黎明剧团"成为究极大剧场"娱乐殿堂"，可是，游戏的另一个目的是要把借的钱还清。因此，假如整个剧场的规模仍然保持和以前一样，但只要把借的钱还清，一样可以看到结局的画面。在结局画面中稍待一下，在工作人员名字显示中突然会有电话声响起。在此时只要按下任何一键，就会马上接着进行故事剧情的真正最终结局画面，可是，假如忘了按键的话，就只能看到假的结局了。

主题公园
テーマパーク

¥7800/EAV/CD-ROM/'95.7.21/SLG

这是一款由"上帝也疯狂"之作者一彼得·莫利尼所设计的作品。在此，玩家要从所购入的工地中建设游乐园，并且加以经营，目的就是要建设出能够满足所有客人的游乐园。藉由CG动画的展现，让人有一种亲身体验之感。

秘技

客人消失：首先在空地边际上设置一个能吸引人的入口及游客便道，之后清洁工等人在移动时，原本位在空地边际场所的客人会无缘无故地消失。当然，这个入口的客人数量也会是0。

SPG

应当是这样来得到土地：在最初的时候，若将意大利的游乐园土地扩大后，马上卖掉并用所得之资金重新购买土地。在此时先不要买任何工地，之后在世界地图画面右下的实行指令上按下 A 键。此时玩家便会发现价值 500 万的欧洲游乐园的土地轻松得手。而且，在此地的客人都很有钱，玩家可设商店来卖高价商品。

SPG

J 联盟 模拟球场'95
J リーグ バーチャルスタジアム'95

¥5900/EAV/CD－ROM/'95.10.27/SPG

"J 联盟 模拟球场"经重新整装后，这回以更具魅力之特色登场。不但将 J 联盟全部共 14 队球员的资料以实名登场，在前作上就备受好评的操作性也更上一层楼。在各选手的设置上共分成了 17 种种类的能力值，玩家可详细看到各选手的特征。

秘技

极秘技集：在进行游戏时，若首先将游戏暂停，然后将下表中所列举之指令输入，如此一来，随着输入之指令的不同，便以得到各种不同的效果。而且若重复输入，便可使效果重复。

V GOAL 足球'96
V ゴールサッカー'96

¥6800/TECMO/CD－ROM/'96.3.22/SPG

这是 TECMO 公司在 3DO 软件上的第 1 款作品。可说是一款对于足球游戏之指令输入技巧有崭新突破的软件。在此游戏中，一共有世界上 42 个国家登场，且各个队伍都拥有 1～2 个特技，另外射球及防守等也都有设定特殊技。

皇家摔角联盟～实况～
ロイヤルプロレスリング－實況ライブ!!～

¥6800/NATSUME/CD－ROM/'96.2.23/SPG

这是里面有日本、美国、墨西哥等各国都有 10 选手，总共有 30 位选手登场，3DO 中初次出现的正统摔角游戏。在本款游戏中，将各国不同的摔角观念、摔角的美学等令人非常感兴趣的部分重视出来。在此最多可 4 人同时玩。

扣篮集锦'95 3D 篮球
スラムジャム' 95 3D バスケットボール

¥6800/ BMG VICTOR/ CD－ROM/'95.6.30/SPG

这是一款以美国职业篮球之规则为蓝本而设计的作品。在本款游戏中，关于篮球比赛的所有状况，都可在本游戏里完整再现，因此玩家在此可感到篮球的真正魅力。

秘技

射球准确率之表示：在比赛前的情报侦察报告画面结束后比赛开始时，玩家就一直持续按住 L 键。在比赛开始的同时，马上再按下 P 键。在比赛进行中的时候，玩家再把刚才按下的 L 键放开，并重新比赛。玩家便会发现在重新比赛中，会出现射球的准确率，但是电脑控制的那一方没有。

尺寸发生变化：在比赛开始时的跳跃抢救之球员往上跳的时候，一边按 L 键后再按 P 键，在暂停解除的时候将 L 键放开。若成功的话便可看到球员的脸都会变大。还有，利用同样的要领，在跳球的时候，先按下 R 键后再按下 P 键，之后所有球员的身体便会缩小。另外，同样地，将 L 及 R 同时按下后，所有球员只有在身体方面会稍微变小。不过在比赛结束并进行下一场时此秘技就无效。

魔鬼球道
デビルズコース

¥8800/T&E SOFT/CD－ROM/'95.4.14/

名　　称	效　　果	指　　令
ホットポテト	在游戏中一定时间内球会变大	LL 下 R 左右右 RL 左右左右右 R
ジャイアントプレイヤー	玩家角色巨大化	RR 右左右左 R 右左右右左 R
ビッグボール	只有球巨大化	LL 右下右左 LL 左右左 LL
アストロ軍团	角色表面有铁的光泽	LR 右左 R 下 L 右左右右左
インビジブルウォールズ	可形成看不到的墙	LR 左右右左下左右左右右左
パンツ	全员变成只穿短裤	RLR 左 L 右左下 L 左右左
ブルート	全员变成肌肉发达型	LRR 左右右左下 LL 右左下 L
クレイジーバウンス	球变得很肴且很会跳	RLL 左右左 RR 左下左
ラディカル・カーブ	球变得歪七扭八	RR 下左 R 下左右 R 左右右 L
レーザー・ボール	可用极快的速度射球	RLL 左下 R 右左 LL

SPG

本款游戏是 T&E SOFT 之高尔夫球运动系列游戏第 4 弹。在本款游戏中，玩家要在空中充满浮游岩石阻挡打球，以及在普通的绿地上有水沟、低洼湿地等和现实的高尔夫球场完全不同之场地打球，至于操作方法则与前作一样。

职业棒球 立体球场
プロ野球バーチャルスタジアム

¥6900/EAV/CD－ROM/'95.12.29/SPG

本款是以超真实感为最大特徵，且经由 12 支球团所公认的棒球软件。在此一共登录了中央以及太平洋两大联盟 12 支球团的所有资料。且每一位选手的能力值均可加以设定。最多可 6 人同时玩，相当地有趣。

职业运动场
プロスタジアム

¥5800/SANYO/CD－ROM/'95.12.8/SPG

本款棒球游戏中所有的选手及球队名称都是以真名登场，而且在球场及 12 支球团的详细资料也都收录其中，是 12 支球团所公认的棒球作品。在游戏中，投球时共分成 3 个阶段来显示球速，玩家可借此来调整。

STG

3D 大作战
ウルフェンシュタイン 3D

¥6800/EAV/CD－ROM/'95.12.15/STG

这是一款由个人电脑移植过来的作品。玩家是扮演在 3D 形态构成之迷宫中迷路的主角，借着各式各样的武器，玩家要一边来驱散敌人，一边找寻各个楼层隐藏的钥匙，以前往下一个楼层。全程可说是相当紧张刺激。

Q 上尉
キャプテンクエーザー

¥6800/3DO/CD－ROM/'96.2.16/STG

在本款射击游戏中，玩家可以使用各种武器，来一边取得道具，一边利用 8 方向的射击来完成任务。在剧情的展开、画面的气氛及效果音等都以美国漫画之风味来制作。此款可 2 人一起玩。

VR 战区
バーチャルン一

¥7800/IMAGINEER/CD－ROM/'95.9.1/STG

是款在超真实立体空间中进行战斗的 3D 射击类型游戏。在各关卡中都分成 8 个等级，至于各关卡的构成有火山、海底、鬼屋等，在变化上相当地丰富。至于玩家在此是扮演一位摇滚歌手，可谓相当创新。

冲击波
ショックウエーブ

¥9800/EAV/CD－ROM/'94.9.16/STG

本款是玩家要搭乘最新锐的攻击机，将打算征服地球之外星人一一地击败之射击游戏。在剧情画面的部分是以电影实摄画面构成，而游戏的部分则是以 CG 技术来描绘出相当真实的画面。

秘技

隐藏指令：在进行游戏中，首先在暂停之后，就依 B、A、C、C、A、A 顺序按键，最后再按 X 键。假如成功的话，即使按下 X 键游戏也不会结束。这个指令输入成功之后，以同样要领将下方表格的指令输入，就可使用全部共 6 种的技能。另外，随着指令输入，L＋上是可回旋。

冲击波 越门作战
ショックウエーブ・オペレーション・ジャンプゲート

¥4900/EAV/CD－ROM/'95.5.19/STG

本款是"冲击波"的第 2 弹作品。在前作的战火中，雷达网际网络站被建立起来；可是，位在火星的雷达中心却首先遭到外星人的突袭，后来外星人以此为根据地，企图再度侵入地球。

刀锋力量
ブレードフォース

¥6800/3DO/CD－ROM/'95.10.20/STG

这是所有画面均以 POLYGON 构成的 3DO 射击游戏。玩家在此的目的就是要利用飞弹、手榴弹、机关枪等武器将敌人的基地破坏，并捉到犯罪者。

僵尸杀手
コープス・キラー

¥7800/ACCLAIM/CD－ROM/'95.8.25/STG

这是一款以充满僵尸击倒的射击类型游戏。游

效果	指令
强化激光	CAABCA＋X
强化武器	CAABA＋X
闪电炸弹(仅 1 回)	ACABAACAAA＋X
无敌(仅 1 回)	ABACAABA＋X
表示名字	BAB＋X
程式设计师的讯息	BACACA＋X※

※注：指令中的"＋"号是表示同时按，其他的则是依序输入。

STG

戏的画面都是由实摄的画面为主,因此是一款充满恐怖临场感的作品。

金字塔入侵者
ピラミッドイントゥルーダ

¥6800/TAITO/CD-ROM/'95.8.11/STG

这是 TAITO 公司的第一款 3D 作品,在采用了 POLYGON 技术的 3D 射击游戏中,玩家要在全部共 8 个舞台中闯关后与敌人头目决战,且假如未在时间内打倒便会游戏结束。随着玩家收集"黄金像"的多寡,会有多种不同的结局。

斯泰拉克·德拉克森的逆袭
ステラク·ドラクソンの逆襲

¥8800/T&E SOFT/CD-ROM/'94.3.20/STG

这是一款以 7 个惑星为舞台而构成的 3D 射击游戏。在游戏的画面上,整个看来均相当地有空间感,另外,在地表上的移动也特别设计得相当流畅。游戏的层次虽然高,但却可调整其难度。

秘技

无敌模式:在主选项画面中,玩家依序按 L、R2 次,L、R、L9 次,R、L6 次,R、L4 次,R 等按键。整个指令输入成功之后,在主选单画面的人物上方,会有以英文单字出现。在这英文单字出现后,玩家再以普通的方式来进行游戏。之后在游戏中按 L 键,就可使防护罩回复,按 R 键则可使敌人停止。

星空之刃
スターブレード

¥7800/NAMCO/CD-ROM/'94.12.16/STG

本款是在街机上相当受人欢迎的 3DPOLYGON 射击游戏在 3DO 上的移植版。玩家在此必须善利用画面上的准心来破坏敌人的飞行器及机动要塞。画面共分 POLYGON 模式及肌理绘图模式。

秘技

激光连射模式:在标题画面中,出现本款游戏之主题的画面时,当游戏主题停止的时候,依序输入上、上、下、下、左、右、A、A、B、B、C、C 即可。

眼镜蛇紧急起飞
スクランブルコブラ

¥7800/PACK IN VIDEO/CD-ROM/'95.8.11/STG

是款以真实的战斗直升机"眼镜蛇"为题材所设计之完成任务形态的 3D 射击游戏。在本款游戏中,玩家可以感觉到独自操作直升机及浮游感的魅力。另外在游戏中所提供的实摄映像也是具有迫力。



SNK发售这部主机已[illegible]有七、八年的历史，虽然因为种种原因，一直没什么大发展，但凭借着SNK的软件实力和N·G不错的2D表现力，至今还在缓慢的进展着。本书中收集了25款游戏,总共有41条秘技。

ACT

超人学园 钢帝王
超人學園ゴウカイザー

卡带版:¥29800・CD版:¥7800/TECHNOS JAPAN/卡带版:'95.10.20・CD版:'95.11.24/ACT

以未来的校园为舞台。在游戏中如果打倒敌人，就可使用该位敌人的技巧，之项转移系统是本作的最大特征。

秘技

卡拉OK模式(CD版):将光标移到标题画面中的DATA BANK项目，押着左键之后决定。成功后■会出现一张只有文字的画面，在此可唱卡拉OK。

饿狼传说 特别版
餓狼傳説 スペシャル

卡带版:¥28000・CD版:¥7800/SNK/卡带版:'93.12.22・CD版:'94.9.9/ACT

以明星角色登场的本作，加入了连续技等技巧使用。玩■可将必杀技与超必杀技组合在一起使用。

秘技

音效选择:战斗开始后按SELECT键，并且按下START键进入暂停，然后再按照A、B、C、D、A的顺序输入指令。

使用坂崎良:只要玩家能对COM战将坂崎良・サカザキ打倒后，用记忆卡读取起来。再一次与坂崎良对战。但这次要故意失败，失败后不■作记录，直接回到展示画面中，并且在对DEMO战时输入▲、◀、▼、▶、▲、A、▲、▶、▼、◀、▲、C的指令，听到效果音后按下START键，即可在对战模式中使用坂崎良。

坂崎良出现:选择EASY等级以上的游戏来玩，如果能够以全胜的状态在游戏中前进，那么在最后，就能够与坂崎良这个角色来展开对战。

饿狼传说 3
餓狼傳説 3

卡带版:¥32000・CD版:¥8800/SNK/卡带版:'95.4.21・CD版:'95.4.28/ACT

将原来的作战系统进化，而采用攻防一体的作战方式。在游戏中可■到快速且丰■的攻击技巧。

秘技

以小小角色对战:在比赛之前的VS字样出现之时，持续押1P控制器与2P控制器的B、C两键。这样在比赛开始时，您会发现所有的角色■变小了。这项秘技只有在对战模式中才能使用。

饿狼传说・真实较量
リアルバウト餓狼傳説

卡带版:¥34000・CD版:¥8800/SNK/卡带版:'96.1.26・CD版:'96.2.23/ACT

"饿狼传说REAL BOUT"是在操作系统上作了大■改良的系列第5弹作品。采用落出圈外失败的概念是其特征。登场的角色亦有增加。

秘技

隐藏潜在能力:当■斯的力■量表变为"P.POWER"，而且并体力■表呈现红色状态时后，这项技巧才能使用。在这种状态下，输入右、右下、下、左下、左、右+A的指令之后，■斯就会使用残影抓到对手。如果抓到对手请■入A、B、C、C、C、B、C、下、左、下、左+C的顺序指令。此时，当前一个■巧出现后，要以迅速切按下下一按键为原■，在此如果能够使出全部的技巧，就能一次夺去对手一个■表以上的体力。在主角面向左方时，必须■将左右颠倒来输入。

隐藏技:各个角色的隐藏技如下页表格所示。表中的"+"号代表同时押下的意思。另外，各项指令■■入是以角色向右为基准，在向左时，必须将指令中的左右颠倒来输入。

风云默示录
風雲默示錄

卡带版:¥29800・CD版:¥8800/SNK/卡带版:'95.5.26・CD版:'95.6.16/ACT

除了能够使用拳脚来攻击之外，还可以使用武器来打倒敌人。是一款立体感十足的ACT游戏。

秘技

逆转技:体力■表呈现红色闪烁状态时。就可以使用逆转技(超必杀技)，指令请参考本页下表。

格斗之王'94
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

角色名	技　名	指　令
连手	奥义!焦双乱舞	下、左下、左、左下、下、右下、右+A
伊格尔	伊格尔特殊■击	右、右下、下、左下、左、右+C(近距离)
柯兹	邪呀・乱击■	左下集气、右+A连打
美兹	邪呀・乱击掌	左下集气、右+B连打
加罗尔	那提球	右、左、下、上+A
尼可拉	■狱雷杀	下、左下、下、右下、右、右上+A
乔卡	善面突击	下、左下、下、右下、右、右上+A
琼	仙人打汲	下、下、下、下、上+A
黄金	狂怒刑警	右、右下、下、左下、左、右+C(近距离)
狮子王	狮王直击	右、右下、下、左下、左、右、左、右+A



角　色　名	技　　名	指　　令
安迪	疾风里拳	斩新拳(强)～左下、右＋C
东丈	爆裂勾拳	爆裂拳中、下、右下、左＋A
吉斯	里云[illegible]	投掷距离、左下＋C
	绝命必中掷	里云[illegible]、～右上＋C
双[illegible]	天破	邪棍舞中、左下＋C
	私[illegible]	邪棍舞中、左下＋C
	降破	邪棍舞中、右上＋C
	突破	邪棍舞中、右＋C
	倒破	邪棍舞中、D
鲍伯	狼击	龙卷狼[illegible]中，连打C键
洪福	黑龙	左、左下、下、右下、右＋C(击中空中的对手)
	电光	电光石火、地中，连打B键
玛丽	十字[illegible]击	下＋C(追打攻击)
	闪电击	下、左下、左＋A
	[illegible][illegible]空降	闪电击中、左＋A
	大[illegible]展[illegible]	倒退空降中、左＋B
佛朗哥	闪灵舞步	波动在舞中，右、右＋B
	双挥[illegible]击	(左、左下、下、右下、右＋D)×2
	流[illegible]攻击	流星冲刺～、[illegible]下、右＋C
	直拳	非洲暴风双击中、下、右下、右＋A
	背后终结	非洲暴风攻击中、下、右下、右＋B
	拦截	非洲暴风攻击中、下、右下、右＋C
	[illegible]拳	非洲暴风攻击中、下、左下、左＋A
	高脚[illegible]	非洲暴风攻击中、下、左下、左＋B
	亚米茄攻击	非洲暴风攻击中、下、左下、左＋C
	上钩拳	非洲暴风攻击中、右、下、右下＋A
	蜻[illegible]点水	非洲暴风攻击中、右、下、右下＋B
	越野攻击	非洲暴风攻击中、右、下、右下＋C
山崎	[illegible][illegible]取消技	蛇使集气中、A
	四段穿孔(2)	穿孔后，在1秒内连打C键8次
	四段穿孔(3)	穿孔后，在1秒内连打C键10次
	四段穿孔(4)	穿孔后，在1秒内连打C键16次
崇秀	帝王神眼拳网落	神眼拳B中(头上落下)Aor BorC
崇[illegible]	帝王神足拳(远距离)	右、右、右＋A
达克	暴烈飓风	暗黑之舞后、下、右下、右、下、右下＋B＋C
	弹跳狂舞	暗黑之舞后、下、左下、左、下、左下＋B＋C
	摇摆攻击	暗黑之舞后、左集气、右、左、右＋B＋C
	鱼跃攻击	暗黑之舞后、在空中、右、右下、下＋B＋C

ACT

卡带版：¥29800·CD版：¥7800/SNK/卡带版：'94.10.1·CD版：'94.11.2/ACT

将曾在SNK游戏中登场的著名角色齐聚在一起。以3位角色为1组若能击倒对方的3人队伍即可获胜。在陷入危机时伙伴可出手援助。

秘技

Power值增加：在对手开始以Power量表中集气时，请在刚好能够击中他的位置，押着A、B键、再有节奏地持续猛击C键，这样就能一边让对手的Power值减少，一边在Power量表中集气。

投掷必杀技：这项技巧只有[illegible]提耶，以及[illegible]元斋这两个人才能使用。在体力量表闪烁，并且还可以使用超必杀技的状态下投掷对手，然后在投掷之后输入必杀技指令，[illegible]超必杀技没有击中对手，不过仍能给予对手同样多的伤害。

海德伦的隐藏技：最初使用月落斩，但不要击中对手。然后再接近对手使出暴风[illegible]。这样就能够轻易地夺去对2/3以上的体力。如果能够顺利击中对手，那么就能够轻松获胜了。

格斗之王'95
ザ·キング·オブ·ファイターズ'95

卡带版：¥29800·CD版：¥6800/SNK/卡带版：'95.9.1·CD版：'95.9.29/ACT

全新加入了一支由[illegible]月影二、ビリーカーン以及八神[illegible]组成的对手队伍。在游戏中亦安排了能够自由组合角色的编辑功能。

秘技

使用头目角色：在角色选择画面下，选择"チームエディットをする"项目，并且在选择角色之前，押着START键，再依照上与B、右与C、左与A、下与D的顺序输入指令。这样一来，在画面中央就会出现路卡尔以及奥克两人的脸部图像，您可以选出他们来操作。必杀技的指令请玩家参照下表。朝向左方时，必须将指令的左右颠倒来输入。

头目使用：用记忆卡将与Mr.KARATE对战前的资料读出，或是在与Mr.KARATE对战时突然加入。就有2位头目角色可供选择。

世界英雄 完全版
ワールドヒーローズ　パーフェクト

卡带版：¥29800·CD版：¥6800/ADK/卡带版：'95.6.30·CD版：'95.7.21/ACT

让系列前3作中的所有角色都在这部作品中出现。在操作系统上作了大幅度的更新。体力值减少之后，也能够击发出强力的必杀技"究极奥义"。

秘技

孙悟空出现：在各个关卡中如果能够完成3个条件，那么隐藏角色孙悟空就会突然加入。各个关卡的条件如以下所示。

共[illegible]：以最大值究极奥义加以最后一击。冰河期：投掷3次以上决胜负。石器时代：依照背景的火、毛皮、石斧、甘蔗顺序通过的话，便得胜。巨石文[illegible]：在勇士计划最大值状态下获胜。中世黑暗时代：在接触了画面左右任一端之后，10回合以内会接触相反的另一端。元禄时代：打中5次以上。产业革命：在残余时间在70以前，施出究极奥义。世界大战：当自己或对手的体力计量在2分之1以下时，3次直接攻击决定防卫。现代：完美地获胜。

迷你模式：在角色选择画面，决定了使用的角色之后，依顺序按下、下、A、B、下、下、C、D、A、B、C，成功的话，角色就会变小，而胜利时的奖金将增为10倍。另外，如果指令输入不顺序的时候，只要一面按A、B、C、D4键，一面按下好几次，就容易成功了。

隐藏角色：在角色选择画面，一面按B，一面同时按上、上、下、下、左、左、右、右与C键，若是成功的话，画面的右端会出现NEO－DIO。同样的，在角色选择画面，边按C键，边同时按上、上、下、下、左、左、右、右、B与C键。成功的话，画面的左端会

卢卡尔

技　名	指　令
烈风拳	下、右下、右＋AorC
凯[illegible]波	右、左、左下、下、右下、右＋BorC
灭神断劫	下、左下、左、左上＋BorD
暗无堡垒	下、右下、右＋BorD
上帝恩[illegible]	右、右下、下、左下、左＋AorC
主人压境(超)	右、右下、下、左下、左、右、右下、下、左下、左＋BC

草薙柴舟

技　名	指　令
百八式·暗杀炎	下、右下、右＋AorC
百式·鬼烧	右、下、右下＋AorC
四百二拾七式·神悬	右5右下、下、左下、左＋AorC
里百八式·大[illegible](超)	下、左下、左、左下、下、右下、右＋C

龙虎之拳
龍虎の拳

卡带版：¥2800·CD版：¥6800/SNK/卡带版：'92.12.11·CD版：'94.9.9/ACT

大尺寸的角色将在狭窄的画面中互相决斗。能够选择的角色共有10位。游戏模式包括剧情模式与2人对战模式2种。

秘技



出现孙悟空。必杀技的指令如本页右表所示。而表的(究)表示究极奥义，+表示同时按键。由于指令都是在角色向右时执行的，若是要向左的话，则指令的左右要反过来。

侍魂 斩红郎无双剑
サムライスピリッツ 斬紅郎無雙剣

卡带版：¥32000·CD 版：¥8800/SNK/卡带版：'96.12.1·CD 版：'95.12.29/ACT

为了要打倒壬无月斩红郎，10位剑士于是展开战斗旅程。此次将操作方法大幅改良，玩家在游戏中可以操纵主角做出丰富的动作。

秘技

使用斩红郎:这项秘技只有在 2P 对战模式中才可成立。先让 1 人进行游戏，然后再让另 1 人，可在角色选择画面下，将光标按照霸王丸、幻十郎、■沙■、狂死郎、右京、莉姆露露、霸王丸、闲丸、娜可露露、半■、天草、■罗、加尔福特、以及闲丸的顺序来移动后让光标不动，待时间进行至 03 秒时，同时押下 START 键及 AB 键。这样就可以使用斩红■了。必杀技指令如■下方表格所示，表中的[武]代表只有在持有武器下才能使用的技巧。另外，表中的指令，是以角色朝向右方为基准。在角色朝向左方时，则需要将左右颠倒来输入。

齐天大圣孙悟空

技　　名	指　　令
猴天翔	右、下、右下+脚
龙闪棍	下、上+拳
降岩碎	跳跃中、右、右下、下、左下、左、左上、上+脚
妖飘■	下、左下、左+B+C+D
筋斗云招■	右、右下、下、左下、左+■
飞天■	跳跃中，下+D
猿■步	摇杆右下
三角天	跳跃中在画面边端，摇杆向相反方向输入
圣天舞(究)	下、右下、右、左、左下、下、右下、右+A+C

NEO·DIO

技　　名	指　　令
音速拳	下、右下、右+拳
地裂击	下、右下、右+拳
燃烧爪	下、左下、左、右+拳
冰冻爪	下、左下、左、右+拳
破雷爪	右、下、右下+拳
旋旋扣踢	下、上+脚
流星■■	跳跃中、左下、右下、上+脚
旋刃	右下+脚
终极猛兽击	下、左下、左、右+B+C+D

天外魔境真传
天外魔境眞傳

卡带版：¥29800·CD 版：¥7800/HUDSON/卡带版：'95.7.28·CD 版：'95.11.24/ACT

颇受欢迎的 RPG 著名角色们，这次要以剑术来

壬无月斩红■	
技　　名	指　　令
无限流 无法拳	左、右+A
无限流 天诛(武)	在空中、下+C
无限流 疾风斩(武)	下、右下、右+C
无限流 无限炮(武)	下、左下、左、右+C
无限流 天■斩(武)	右、下、右下+C
无限流 不动(武)	左、左下、下、右下、右+D
无限流 一刀斩(武)	左、左下、下+AB
奥义 无双■击斩(武)	下、下、下、右下、右+A+B

比拼高下。操作简单,技巧十分丰富。

秘技

使用头目:选择 BATTLE 模式来玩,并且在角色选择画面中,按下 1P 控制器的 B 键 12 次后再按右键 8 次。在画面中就会出现**マントー**与**カラクリ兵**两位头目,您可以使用这两位头目当做主角。他们的必杀技请参照下表。表中的"+"代表同时押下的意思,在主角面向左方的情况下,要将左右颠倒来输入指令。

换装指令:使用纲手来操作。游戏中按照输入必杀技的方法依序输入 A、C、B、B、上的指令。烟冒出后纲手的服装就会变色。另外在 CD 版中,使用八云来玩,在游戏中按照 A、A、右与 A、C 的顺序输入指令,就能让八云换装。使用绢时,在游戏中按照下、左下、左、左下、右与 B 与 C 的顺序输入即可让她换装。面向左方时必须让左右颠倒。

输入模式(CD 版):选择 BATTLE 模式来玩,并且在角色选择画面下,利用 2P 控制器按 B 键 12 次,再按右键 8 次。在画面发光后就可以选择特殊模式来玩。在这个模式中,被击中时的损伤会减轻了许多,而且可以使用连续技以及武器投掷等技巧。让玩家可以品味与平常不同的游戏内容。

星际之战
キャラクシーファイト

卡带版:¥29800・CD 版:¥7800/ SUN SOFT/卡带版:'95.2.25・CD 版:'95.4.21/ ACT

以无限宽广的银河系为战斗舞台。8 位个性化的角色将在这儿展开一场流畅的攻防战。

秘技

ローウエ:在最后的舞台中,以全胜的姿态前进,就能与隐藏角色ローウエ对战。

真侍魂
真サムライスピリッツ

卡带版:¥29800・CD 版:¥6800/ SNK/ 卡带版:'94.12.2・CD 版:'94.12.15/ACT

可供使用的角色较前作多出 4 人。在受到敌人攻击、将气量表全满时,就可以使用武器破坏必杀技,威力十分惊人。

秘技

无敌技:游戏中使用站立防御等待敌人的攻击。在将被敌人击中的瞬间放弃防御,让摇杆回到中间的位置。这样一来,在解除防御回到站立姿势的瞬间,主角将能呈现无敌状态。可使用这项技巧的有加尔福特、十兵卫、地震滑序之后以及黑子等 4 人。

选择胜利姿势:打败对手后,推摇杆至上、下、左、右任一方,就有许多种胜利的姿势可供选择。

ETC

ADK 世界
ADK ワールド

¥6800/ADK/CD－ROM/'95.11.10/ETC

此作将横向卷轴射击游戏"19YY"以及卡片游戏"超绝最强选手权"等迷你游戏,忠实地收录在作品中,是一种丰富的迷你游戏作品集。

秘技

19YY 之隐藏技:就在"19YY"中,当**ブロッケン**的阶级在少校以上时,同时押 A、B、C、D4 键。就可以使用**ジャーマントルネード**。

マッドマン登场:在"19YY"中开始游戏。在表示作战名称画面中,一直押着 2P 控制器的上键、A 键、C 键。这样就可以使用第二角色**マッドマン**。

能够游玩的阵容介绍:首先要达成以下 6 个条件。①在 19YY 中升级至少校以上②在**カフェ・ド・ADK** 游戏中进入 3 个角落③在**ブラウン**研究所中找各个角色至少一种的消息,共 19 人分④在超绝最强选手权中看到其中一位角色的结束画面⑤在 NEO **クイズ**中抵达终点⑥看 1 次信件介绍。在完成以上条件之后,进入在 ADK 城地图中出现的"なで－な部屋"。在阵容介绍开始后,您就可以在这儿玩到射击游戏。

可以使用ゼウス:在超绝最强选手权的角色选择画面下,输入上、下、左、右＋A＋C(或是右＋B＋D)。就能够在游戏中使用头目角色**ゼウス**。

NEO・GEO CD 特集
NEO・GEO CD SPECIAL

¥3800/SNK/CD－ROM/'95.12.22/ETC

マントー

技　名	指　令
气狼拳	下、右下、右＋斩
升狼拳	右、下、右下＋斩
狼卷旋风脚	下、左下、左＋脚
咆哮击	下、右下、右＋C
骚动击	下、右下、右＋D
马鹿之术	下、下＋A

カラクリ兵

技　名	指　令
无敌	下、右下、右＋A
绝命	下、左下、左＋A
烧杀	下、右下、右＋B
斩杀	下、左下、左＋B
灼杀	左、左下、下、右下、右＋A

"饿狼传说 3"以及"真侍魂"等名作收录在一款游戏中,相信可以满足玩的需求。

秘技

提升至 1 级:在阶级比赛模式的选择画面中,以光标选择自己喜爱的游戏,并且按照 B、C、C、B、START 键、START 键、START 键的顺序输入指令。这样一来,游戏的等级就会提升至 1 级。

赛马赢家
ステークスウィナー

卡带版:¥29800・CD 版:¥7800/SAURUS/卡带版:'95.10.27・CD 版:'96.3.23/ETC

由玩家来担任骑手的角色,在游戏中强化马匹,并且善用■马场中的道具在比赛中取得优胜。CD 版又加入了■■竞赛马的模式。

秘技

海外远征:在未接关的状态下,让游戏进行至有■纪念赛。■果能在第 2 次的有马纪念赛中获得优胜,就能够参加凯旋门赛大赛。另外,在日本ダービー■■宝冢纪念赛上,以打破纪录获胜,就可以在 BC クラシック中出场。

PUZ

扭转方块
押し出しジントリック

¥4800/ADK/CD-ROM/'96.3.22/PUZ

在一■的方块游戏中加入扭转的概念。主要的游戏模式是与 CPU 对战。另外,也可以进行 2 PLAYER 的对战游戏。

樱桃小丸子 丸子豪华猜谜
ちびまる子ちゃん まる子デラックスクイズ

¥29800/TAKARA/卡带/'96.1.26/PUZ

以大■所■悉的卡通人物登场。3 人 1 组的队伍将在解谜节目中登场,根据所选择的伙伴不同。各支队伍回■问题的能力也会有所差异。问题数■达 4000 个之多。

SPG

职业棒球之星
ベースボールスターズプロフェッショナル

卡带版:¥18000・CD 版:¥4800/SNK/卡带版:'91.7.1・CD 版:'95.4.21/SPG

以华丽的角色演出为卖点的棒球作品,登场了 16 支十分个性化的球队。

秘技

必杀魔球:首先操纵投手投出■慢球。在球到达本垒板的这段时间内按 D 键 10-15 次之后押下 C。这时就会出现一个处于旋■状态的必杀魔球,利用这个■■魔球可以让对手轻易地出局。

STG

ASO Ⅱ
ASO Ⅱ

卡带版:¥18800・CD 版:¥4800/SNK/卡带版:'91.7.1・CD 版:'94.9.9/STG

是款纵向卷轴的射击游戏。自机装配有对空及对地的武器,若是取得道具,■可以不断地强化自机。

秘技

最终头目变身:先决条件■在最终关中将分数中的百位数变为 9。在头目出现■装配バブルアーマー。这样头目的脸就会变成婴儿的样子。攻击开始后就会复原。

伙伴双星
パルスター

卡带版:¥32000・CD 版:¥8800/ACOM/卡带版:'95.9.29・CD 版:'95.10.27/STG

可以以■气或是连射的方式来击发特殊攻击。以 CG 来处理的角色十分地精美。共有 7 个舞台。

秘技

强化自机指令(CD 版):在舞台开始的■■■为自机被击中而产生自机闪烁时,依序输入上、上、下、下、左、右、A、B 的秘技指令。成功之后,自机的■项能力都会提升。

看见展示画面(CD 版):在主选项表示之时,以 1P 控制器押左键 7 次■右键 1 次之后,任意押 1P 控制器或 2P 控制器的 A-D 其中一键。这就可以看到■个舞台的展示画面。

视点
ビューポイント

卡带版:¥25000・CD 版:¥5800/SAMMY/卡带版:'95.12.11・CD 版:'95.2.25/STG

以斜视点来处理的立体游戏画面是此作的一大特色。敌人全■是以 POLYGON 绘图来绘制的。

音速之翼 3
ソニックウイングス 3

卡带版:¥29800・CD 版:¥7800/VIDEO SYSTEM/卡带版:'95.11.17・CD 版:'95.12.8/STG

登场的角色较■作为多,而且自机也从前作的喷射机变更为往复战机。分歧的舞台■此作的特征。所选的路径将决定自机的命运。

TAB

将棋的达人
将棋の達人

卡带版:¥29800・CD 版:¥7800/ADK/卡带

版:'95.10.13・CD 版:'95.10.20/TAB

角色全[illegible]是以实摄的手法来呈现,因此能够将对战中的表情真实[illegible]呈现出来。[illegible]游戏中亦安排了许多迷你型的将棋游戏。


PLAY STATION
It's SONY!
第一次加入游戏界即取得了骄人的成绩，不单凭借主机 3D 表现力及图像性能的优越，也凭着 SONY 的强大实力及大牌软件商的支持，正逐渐走向霸主的地位。本书中收集了 194 款游戏，总共有 300 条秘技。

ACT

ACT

不服!魔剑道 2
負けるな!魔剣道 2

￥5800/ DATAM POLYSTAR/ CD-ROM/'95.11.10/ACT

由可爱的女孩剑野光为主角的一款格斗游戏，而从超级任天堂中所移植过来，不仅追加了新角色，在内容等方面也都有大幅的提升。

秘技

可以操作隐藏的角色：在标题画面时依照R1、L1、○、△的顺序快速按下按键之后，选择故事或对战模式开始游戏的话，就可以来选择剑野舞。同样的在标题画面时，依照R1、L1、○、X的顺序快速输入指令之后，选择故事或对战模式开始游戏的话，则可以来操作**マケンポー**。而这两名角色的所有指令技招式，全部在下表之中有详细记载。还有如果在标题画面时依照R1、L1、○、□的顺序快速按键之后，进入故事或对战模式开始游戏的话，就可以来操作**マネンポー**，而**マネンポー**由于会变身为和舞台之中同样的角色，因此他的必杀技和指令，全部都和所变身的角色相同。

斗神传
斗神傳

￥5800/TAKARA/CD-ROM/'95.1.1/ACT

把PS机能完全活用的多边形格斗游戏。8人角色各有其特别的造型及必杀技，并且8人互相格斗以获得胜利。而且以多边形绘图的各角色不但动作细腻，还有逼真的动作及声音。

秘技

暂停讯息消失：先暂停游戏，按着1P的□、△、X、○不放，按下SELE CT，第一次输入暂停讯息消失，第二次输入，分数消失，在此状态下2P的SELECT也可用。

自由改变视点：在OPTION中，把L、R改成NO USE，※**カメラ**改成"YOUR SEL F"。如此就可以自由操纵视点了，且"33"以上的控制器型式也能选择了，另外在暂停讯消失状态中，按SELEST可以放大及缩小。

小角色：在自由改变视点的秘技中，战斗中的视点可自由的任意变换。在此时选2P对战，把其中一人角色置于舞台边缘，从全舞台到舞台边缘3分之1的位置上，另一位角色就站在那里。用L1、R1左右回转镜头，把舞台中央的角色背后面对镜头，并固定该镜头。然后把舞台边缘的角色向右移，使二人角色相互并排成一线。接下来，以L2、R2，把镜头向上或向下转，变成由上方斜下俯视画面。而上下移动镜头时，在舞台边缘的角色会变得很小，让该角色从舞台边掉落下去，该角色会变成小小的娃娃。只可惜，此一秘技在**カイン**、**エイジ**、**ガイア**的舞台不能用。

演歌演奏：在**ホー**的舞台连续打上11回。在第11次时，以**ホー**对**ホー**出战时，会出现一次演歌的音乐。

巨大萤幕令人注目：在**カイン**的舞台中，在可看到巨大萤幕时，暂停后，萤幕会出现"**しばちくお待ち下さい**"的文字。

WIN的文字：在自己的角色的胜利姿势出现时，让该角色也掉落舞台边缘，出现掉下去的样子。如果角色掉下去了，"WIN"，也会掉下去。

斗神传 2
斗神傳 2

￥5800/ TAKARA/ CD-ROM/' 95.12.29/ACT

PS版原创的动作游戏"斗神传"的续篇。除了增加一部分的系统操作，角色也增为11人之多。而且画面，声音的表现比1代更杰出。

秘技

斗神奥义：各角色除了有秘传必杀技，究极宝

マネンポー		剣野舞	
技　名	指　令	技　名	指　令
投げ 1	(靠近对手时)左或者是右+拳	投げ	(靠近对手时)左或者是右+拳
投げ 2	(靠近对手时)左或者是右+踢	剑道炮	下、右下、右+拳
ファラオの呪い	右、左下、下+拳	连打突き	拳连打
新技灼热の拳	下、右下、右+拳	マッハダッシュ	下、下+拳
裁きの炎	下、下+拳	连舞踢	下、左下、左+踢
ナイルの乱	(靠近对手时)下、左下、左+拳	スーパー剑道炮	下、右下、右、下、右下+拳
ファラオのいやがらせ	下、左下、左+踢	魔奥义·魔威乱舞	下、右下、右、下、右下+R1
奥魔义·神の怒り	下、右下、右、下、右下+R1	指令为角色输入方式，向左的情形则左右输入相反，+字号代表按键要同时按下。	

ACT

技之外，只要输入指令就无条件出现的隐藏强力必杀技・斗神奥义（カオス的叫地狱奥义）。各角色的斗神奥义如下表如示。

ウラヌス和マスター的使用方法：首先，把"1P GAME"以等级4以上破关。然后继续玩下去，在选择角色的画面上会出现"?"的轮盘，中间会出现ウラヌス及マスター。轮盘的速度可以按SELECT来减慢，再决定要用的角色。ウラヌス和マスター的技巧指令在最下边的两个表格中所示。表中的指令是角色向右方时所用的，"+"号为该指令的输入按键同时■

角色名	技名	通常指令
エイジ	炎刃修罗■	右、下、右下、右、下、右+△
カイン	レインボースパラッシュ	右、右下、下、左、左下、左、右+○
ランゲー	爆裂大自然	上、左上、左、左下、下、右下、右+○
モンド	狂力邪红烈舞	右、右上、上、左上、左、右、右下、下+△
ソファア	サラマンダー	右、右下、下、左、左下、左、右、左+△
デューク	エンジエル・テイアーズ	右、右下、下、左下、左、右、下、右下+△
エリス	スターダストナイト	右下、下、左下、下、右下、左、右+△
トレーシー	I.M.C	左、右、右+□+X
	ブルツドチーク	■、右下、下、左、左下、左、右、左+○
ホー	云风铃■	左、左上、上、右上、右+□+○
	云云斑■云斑斑	○、□、X、△+右
	怒呼■■云怒呼车	下、右下、右、左、左下、下、右下、左+△
ガイア	風■刃	上、左上、左、左下、下、右下、右+△
	五十岚	上、左上、左、左下、下、右下、右+○
カオス	地狱劫火	右、右下、下、左下、左、右、左、右+□+○
	地狱爆破	右、右下、下、左下、左、下、右、左、右+□+○
	地狱斩	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下+□+○
	地狱山suo	右、右下、下、左下、左、右、下、右下+□+○
	地狱粉碎	■、右下、下、左下、左、下、右下+□+○

ウラヌス			
技巧种类	技名	通常指令	一发必杀技
必杀技	イーグル・レイジ（上段）	下、右下、右+□or△	R2
	イーグル・レイジ（下段）	下、右下、右+Xor△	R2
	ファイヤー・ホーク	右、左、右、左+□or△	R1+R2
	スワニー・スワップ	右、下、右下+Xor○	
究极宝技	コカトリス	□+△+X+○	R1+R2
秘传必杀技	フェニックス	下、右下、■、左、左下、下、右、右+△	R1+R2

マスター			
技巧种类	技名	通常指令	一发必杀技
必杀技	イレース（对空）	下、左下、左+□or△	R1
	イレース（地上）	下、右下、右+□or△	
	リセット	右、下、右下+□or△	R2
	デリート	右、左、右、左+□or△	R1+R2
	シュレッド	左、左下、下、右下、右+□or△	
究极宝技	ハルマグドン	□+△+X+○	R1+R2
秘传必杀技	ラストジャッジ	下、右下、右、左、左下、下、右下、右+△	R1+R2

ACT

ショウ			
技的种类	技名	通常指令	一发必杀技
必杀技	烈空斩	下、右下、右＋□or△	R1
	绝灭斩	下、左下、左＋□or△	
	飞翔斩·改	右、下、右下＋□or△	R2
	死升斩·甙	左、下、左下＋□or△	
	龙击弹	右下＋×or○	
	月光鹰	下、上＋×or○	
	闪光牙	下、左下、左＋×or○	
	慧星	下、左下、左＋×or○(空中)	
	死精鱼	下、右下、右＋×or○	
	自らを杀つ	左、左下、下、右下、右、右下、下、左下、左＋△＋×	
究极宝技	地狱极乐门	□＋△＋×＋○	R1＋R2
秘传必杀技	万鬼瑞袭剑	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右×△	R1＋R2
斗神奥义	炎魔烈袭拳	右、右下、下、左、左下、左、右、左＋○	R1＋R2

入的意思。

ショウ登场：把难度设定在等级4以上且"FULL BATTLE"无接关过关，过关角色的结束画面之后，**ショウ**就可加入来格斗了。其技巧见上方表格。

ヴァーミリオン登场：把难易度设定在等级4以上，"※FULL BA TTLE"无接关连续4次破关，角色的结束画面终了之后，**ヴァーミリオン**就会加加来参加格斗了。其技巧见下方表格。

ショウ和ヴァーミリオン的使用方法：首先以"1P GAME"等级4以上破关。然后在可以选择**マスター**和**ウラヌス**的情况下，以等级5再一次破关，不管有无接关都没有关系。然后再继续玩下去，在选择角色画面中，"?"中的轮盘会再加入**ショウ**和**ヴァーミリオン**。按下SELECT减低轮盘速度，决定想要使用的角色。而**ショウ**和**ヴァーミリオン**的技巧，必杀技指令如表所示。同时，以上所有的必杀技指令，全部为角色面向右方时所输入的指令，且"＋"号为该指令输入按键同时输入的意思。

从最初使用隐藏角色：首先，先把2P的控制器也接上。然后，在标题画面文字从左方飞出来之时，把1P的控制器依L1、L2、△、R1、R2、□的顺序输入。输入成功之后，光标会从红颜色变成蓝色。之后，在角色选择画面中，"?"栏**ウラヌス**和**マスター**会出现。另外，在光标变成蓝色时，回到标题画面，当文字从左方飞出来时，把2P的控制器依□、R2、R1、△、L2、L1的顺序输入。输入成功之后，光标会从蓝色变成红色的。而在"?"的轮盘中，**ショウ**和**ヴァーミリオン**也会出现，可以按SELECT减速来选角色。

简单使出斗神奥义：在上一项一开始就可以选隐藏角色的秘技使用后，标题画面的光标变成红色。接下来在标题画面文字从左方飞出来时，依R1、R2、□、L1、L2、△的顺序快速输入指令。输入成功后，光标会变成绿色。之后，在对战中，同时按下R1、R2后，斗神奥义马上就出来了。

カオス的空中飞行：用**カオス**开始游戏，跳起来后同时按着R1和R2。之后，**カオス**会向跳跃方向飞行。另外，如果垂直跳起，**カオス**会在空中停滞。

放射小子
RAYMAN

ヴァーミリオン			
技的种类	技名	通常指令	一发必杀技
必杀技	メガ·ブーム	下、左下、左＋□or△	R1
	[illegible]かけ	右、下、右下＋□or△	R2
究极宝技	ピースメーカー	□＋△＋×＋○	R1＋R2
秘传必杀技	ヴァームザリッパー	下、右下、右、左、左下、下＋△	R1＋R2

¥5800/UBI SOFT/CD-ROM/'95.9.22/ACT

这是由法国所做出的一■■话■风格的游戏，レイミン必须要在 6 个色彩■丽的舞台中，用自己独特的动作来任■往，而■着游戏进行还会学到其他各种的动作。

秘技

蹲下攻击：先稍微持续■住□键后放开，就会变为出拳，而迅速按下方向键的下则■蹲下，如此通常是直线回来的 拳击，就会在回来的时候■为是稍微往下的轨道，而这一种特殊的攻击方式，对于身高较低的敌人或是会闪过蹲下拳击的敌人会有十分大的效果。

画面会变亮：在游戏开始后按 START 键，就会变为暂停而使得画面变■，这时■时按下 R1、R2、L1、L2，在按住不放时就会使原本■暗的画面变亮。

喊叫■次"耶！"：游戏中■■过关后，或是打倒舞台的头目角色后，レイマン会比出 V 的胜利手势并喊一声"■！"，※此时当レイマン牙齿■出光芒的瞬间■下 STAR T ■暂停，■此一来在暂停中レイマン■会一直在喊"耶！"。

有点奇怪的开头展示动画：当游戏起动的时候，就■一直按住 R1 及 R2 不放，之后就会有比平常较大的レイマン会出现并开始开场展示动画。

小型的画面：在游戏之中的任何时候按下暂停之后，一面按住 R2 并一面按照○、○、左、○、○■顺序按键，■■再将暂停解除后，通常的游戏画面上方就会出现一个小型的游戏画面。

钢铁夹克

METAL JACKET

¥5800/ PONY CANYON/ CD-ROM/'95.9.22/ACT

在座舱之中的视点，来操作人类型的机器，而在各式■样的条件下■敌人战斗。此外如果使用通信线的话，还可以 2 人对战。

秘技

■■的小说：在标题画面时■时按下 L1、R2、△、START 键，如此之后画面就会自动切换，变为"钢铁战士"的小说。此时■方向键的上下可以来换页，而按下×■■话会回到标题画面，此外在小说之中总共有 4 篇，并且在■■还收录有开发者们所留下的讯息。

变为迷彩色：在游戏起动之后，并且■对战线的使用确认讯息出现为止，持续按住左及○键不放，如■一来玩家就可以来使用迷彩■的钢铁战士了，不过如果在使用了对战线的 2 人同时游戏时，如果不是两人都按住控制器的左及○键不放的话，这个秘技也是无法使用的。

可以看见人面岩：首先，在任务模式中选择"メルボーン突攻"的剧情，接■在剧情开始之后，前往地图的 6B 地点上垂直断崖，■在这个■崖的■侧斜面上，一共■有 4 位游戏开发者们的脸部石像。

高楼攀爬者

ハイパークレイジークライマー

¥5800/日本物产/CD-ROM/'96.2.23/ACT

■过去颇受欢迎■游戏所大幅强化后移植过来的版本，角色■为由 3 人之中进行选择，而且也导入了道具及奖金舞台；此外■于舞台也在■图画面之上，因此过关一次之后就可以自由地再度前来了。

哈米■■跳首领 狂拆

ハーミィホッパーヘッド スクラップパニック

¥5800/SCE/CD-ROM/'95.9.29/ACT

萝卜头的主角ハーミィ，要和 4 名同伴来展开冒险之旅，而途中所得到■オトモ君，则可以根据回收星星的数目来■育，而总共有 70 个以上的舞台。

秘技

除错模式的指令：首先在标题画面的时候，一面按下△、□、×并一面选择 New Game，如此一来就会立刻切换至地图画面，而且ハーミィ可以进入任何一个舞台，此时进入舞台之后，■■是没有拿到道具的星星，只■一■■■ SELECT 键并一面按下 START 键的话，就会出现大量的星星，而可以大幅度的增加分数。此外如果是■■了一个星星之后，一面按住 SELECT 键并一面按下 START 键的话，■■没有踢到终点上的蛋，也可以立刻通过这个舞台；而■果选择■台 1 开始的话，一开始就能拥有 4 种的蛋。

在标题画面时■■操纵：首先，将主机的本体插上了记忆卡之■开始游戏，接■在通过舞台 2 之后，■办法■得游戏结束，并在储存之后选择 EXIT，接着在标题■面的时候，■光标放在 Load Game ■下，并且一面按住 SELECT 键之后，一面按下 START 键，■此一来在标题画面中跑步的ハーミィ就可以由玩家来操纵了。

高速移动：游戏开始之后，在变为地图画面时一面按住□并一面按下任何一个方向键，如此之后在■■■ハーミィ的移动速度就会变快。

豪血寺一族 2～仅用一会儿成就最强传说～

豪血寺一族 2～ちょっとだけ最強傳説～

¥5800/ATLUS/CD-ROM/'95.10.20/ACT

从街机"豪血寺一族 2"移植而来的游戏，也是本系列的最新作。游戏除了追加了队伍对战的要■外，还有老婆婆返老还童，老公公卖弄肌肉等有趣的画面。

秘技

瞬■一发奥义：在ゲームスタート、VS 模式、队伍对战中任挑一种进入游戏，然后，等到忍耐量表已经全满，可以使用一发奥义■状态时，同时按下 L1 和 R1，马上就可以将一发奥义轻松地打出。

以■气技攻击头目：首先在ゲームスタート、

VS 模式，队伍对战即任选一个进入，然后挑一个会集气技的角色开始玩。接着在游戏中随便什么时候都可以，按住暂停的按键不放，游戏会先暂停而后解除，此时输入集气技的指令，会很快速地将集气技发出。

チャック登场：首先选择队伍对战模式进入游戏，然后在角色选择画面下，依左、右、下、上、下、左、右、左、上的顺序输入指令，隐藏角色**チャック**就会出现，供玩家使用。如果 2P 也要操纵**チャック**，必须先把 2P 摇杆接在主机中，然后输入同样指令即可。**チャック**的必杀技请参阅本页下方的上表。

加油伍佑卫门 宇宙海贼阿寇王
がんばれゴエモン 宇宙海賊アコギング

¥5800/KONAMI/CD-ROM/'96.3.22/ACT

为了打倒宇宙海盗，伍佑卫门和■比寿丸，与新登场的**ババン**和**ゴロク**联手合作大显身手！游戏富有横向卷轴射击游戏■动作游戏色彩，而且伍■卫门的战斗画面是以 3D POLYGON 绘成的。

机动战士高达
機動戦士ガンダム

¥6800/BANDAI/CD-ROM/'95.6.23/ACT

本游戏是以电视系列第一■的主题为内容的 3D 动作游戏。除了视点采用高达内■向外看的特点外，在舞台间穿插有 MS 的影片也是吸引人之处。

秘技

直接选关法：在开头时将 L2、R1、SELECT 键、十字键的左键一起按住不放，■到标题画面出现为止，这样就会出现选关的画面。用上下键■可以自由地选择想进入的舞台。如果指令输入失败，不要按 Reset，必须■关掉电源再重新关机，才不会造成一些问题。

MS 增加法：先进行游戏到想增加 MS 的舞台，在 OPTION 中选择 "MS VIEWER"，就会看到增加的 MS。可增加 MS 的舞台及 MS 种类请参考右下的附■。

机动战士高达
Ver.2.0
機動戦士ガンダム Ver.2.0

¥6800/BANDAI/CD-ROM/'96.3.29/ACT

受好评的前作之加强版。游戏中出现的机型数由原来的 28 种增为 39 种，舞台数也由 11 个增为 14 个，而 CG 动画更是大幅扩充了 20 倍之多。在操作方面，1 代仅能操控高达的限制已被解除了，敌人的机种也有操纵的机会。

机器猫 大雄与复活之星
ドラえもん のびたと復活の星

¥5800/EPOCH/CD-ROM/'96.2.16/ACT

将十分受到小孩子们欢迎之动画游戏化的一款软件，机器■、■比、小静、刚田武、强夫等 5 人，在宇宙中未■的行星为舞台而展开冒险，其中最大■特征是在于横卷轴式的地图，以及由■边形绘图■表现的立体角色。

机器深渊
ROBO・PIT

¥5800/ALTRON/CD-ROM/'96.1.13/ACT

目的是要成为机器人格斗最强者■一■格斗 ACT，而机器人一共■由身体、脚、手腕、表情 4 部分■组合而成的。

秘技

名字的机■变化：首先在选项画面时，选择 ROBOT MAKING，接着在名字的输入画面时，一共

技　　名	指　　令
パワービーム	下、右下、右＋□、或是△
ハリケーンキック	右、右下、下、左下、左＋×、或是○
ファイヤーストームキャノン	右、下、右下、＋×、或是○
アングリーチャージ	下、左下、左＋△连打
チャックウインディーヴァイオレンス	右、下、右下＋×○同时按(一发奥义)

※箭头是指十字键的方向，＋是指同时按下二个键，这个指令表是以角色向右为基准，角色向左时箭头需反向。

舞　台	MS　　名
舞台 2	シャア专用ザク
舞台 6	シャア专用ズゴック、ゾック
舞台 7	ビグロ、コアブースター
舞台 8	ビグザム、ボール
舞台 9	ギャン
舞台 10	シャア专用ゲルググ、エルメス
舞台 11	ジオング

ACT

10个字的名字最后 3 个字如上表的名字而输入的话，就会有各种不同的效果发生。

可以来选择舞台：首先在选项的选项画面之中，同时按下 L1、L2、R1、R2、SELECT 键之后，在画面的右上角就会表示出舞台的数字，此时用方向键选择数字后，选择 FIGHT 来开始游戏的话，就可以在选择舞台进行游戏。

名　字	效　　　果
7FB	[illegible]以增加攻击对手时所给予的伤害
29B	可以降低攻击对手时所给予的伤害
DH5	全部的[illegible]部熟练度都变为 100%
5CY	最初的时[illegible]就拥有全部种类的腕[illegible]

机器战争
サイバーウォー

¥8800/ COCONUTS JAPAN/ CD-ROM/'95.7.21/ACT

从国外的个人电脑上移植而来的游戏。游戏本身是由许多不同的迷你游戏组合而成，并在适当的时候播放合于该场景的电影画面，和一般动作游戏不太相同。

街头霸王 影片中的真战
ストリートファイター　リアル　バトル　オン　フイルム

¥5800/CAPCOM/CD-ROM/'95.8.11/ACT

将电影"街头霸王"中各演员的动作画面放入之后组成的一个游戏。一般来说，游戏系统和"街头霸王 ZERO"相近，也有超级组合技等设计。

秘技

一开始使用ゴウキ法：选择 MOVIE BATTLE 以外的模式来开始游戏。在角色选择画面时，依上、R1、下、L2、右、L1、左、R2 的顺序输入，就会出现**ゴウキ**的**シルエット**。只要不按方向键来决定角色，将可在一开始使用**ゴウキ**来玩。

ミュジッククリップ：先把记忆卡插上主机，并将**ムービーバトル**全破一次。然后，选择将资料储存，便可发现多了**ミュージッククリップ**的选项。把光标移到上面按下〇键，就能听到 CHAGE & ASKA 的音乐了。

街头霸王 ZERO
ストリートファイター ZERO

¥5800/CAPCOM/CD-ROM/'95.12.22/ACT

以描绘"街头霸王"系列中登场的角色们，在年轻时的战斗情景的游戏。游戏中同样包含了不少必杀技，也有组合技量表的设计，让玩家能发出更强力招式。

秘技

隐藏角色登场指令：在角色选择画面下，将本页下表所写的指令择一输入，就可使用**ベガ**、**ダン**、豪鬼这些角色了。至于这些角色的各种格斗技的使用方法，请参考下页下表中有详细的说明。但请玩家注意，表上的指令是以角色向右的状态为准，角色向左时，左右两个指令要相反。+号的意义是同时按下。

选择对话台词：在取得战斗的胜利后的分数表示登场时，按住一方向键，以及△和□、□和×、×和〇、〇和△之中的任一键不放，便可以听到胜利时的台词了。依按键组合的情况，共可听到 16 种台词。

让ダン参战：如果在 CPU 对战时全胜而且没有接关，加上使用听胜利台词的技巧来连续听同一种台词 5 次，就会在和 CPU 对战时遇到**ダン**的闯入。

让豪鬼参战：首先，将**アーケード**模式下的难度调到等级 5 以上，然后在角色选择画面时，1P 以 1P 颜色，2P 以 2P 颜色选择豪鬼以外的角色进入游戏。若能无接关将其他 7 人击败，并在这过程中达到**スーパーコンボフィニッシュ** 10 次以上，那么豪鬼就会以第 8 人的身份出现。

ドラマティックバトル模式：随便挑一个角色，用他来全破一次难易度设为 5 的游戏，若其中

ベガ	1P 时	按住 L2 后，左、左、下、下、左、下、下、+□△同时按…1P 颜色
		按住 L2 后，左、左、下、下、左、下、下、+〇×同时按…2P 颜色
	2P 时	按住 L2 后，右、右、下、下、右、下、下、+□△同时按…1P 颜色
		按住 L2 后，右、右、下、下、右、下、下、+〇△同时按…2P 颜色
ダン	L2 或 R2，依△、□、×、〇、△的顺序按下…1P 颜色	
	L2 或 R2，依△、〇、×、□、△的顺序按下…2P 颜色	
豪鬼	1P 时	按住 L2 后，左、左、左、下、下、下+□△同时按…1P 颜色
		按住 L2 后，左、左、左、下、下、下+〇×同时按…2P 颜色
	2P 时	按住 L2 后，右、右、右、下、下、下+□△同时按…1P 颜色
		按住 L2 后，右、右、右、下、下、下+〇×同时按…2P 颜色

有接关也不要紧。然后リュウ用和ケン两人将电脑控制ベガ的击败,就可以看到新的ドラマティックバトル模式。

杰克斯
ゲックス

¥5800/ BMG VICTOR/ CD-ROM/' 96.3.8/ ACT

这是从 3DO 移植过来的游戏。叙述名为ゲックス的主角,突然地被吸进电视中,进入了异世界,为了回到原来的世界,主角必须到处探险。这是一个能让人玩的很高兴的动作游戏。

巨眼小子
ブロキッズ

¥5800/ARTENA/CD-ROM/'96.2.23/ACT

表 2

人名	技名	指令
ベガ	サイコショット	向左集气,右+P
	ダブルニープレス	向左集气,右+K
	ヘッドプレス	向下集气,右+K
	サマーソルトスカルダイバー	向左集气,右+P+P
		ヘッドプレス之后按 P
	ベガワープ	右、下、右下+P或K3次
		左、下、左下+P或K3次
	サイコクラッシャー	向左集气,右、左、右+P(自动时,弱P+弱K)
	ニープレスナイトメア	向左集气,右、左、右+K(自动时,弱P+强K)
ダン	我道拳	下、右下、右+P
	晃龙拳	右、下、右下+P
	断空脚	下、左下、左+K
	震空我道拳	下、右下、右、下、右下、右+P(自动时,弱P+弱K)
	晃龙烈火	下、右下、右、下、右下+K(自动时,中P+中K)
	必胜无赖拳	下、左下、左、下、左下、左+K(自动时,强P+强K)
豪鬼	豪波动拳	下、右下,右+P(空中使用则为斩空波动拳)
	灼热波动拳	左、左下、下、右下、右+P
	豪升龙拳	右、下、右下+P
	龙卷斩空脚	下、左下、左+K(空中使用则为空中龙卷斩空脚)
	阿修罗闪空	右、下、右下+P或K三个同时
		左、下、左下+P或K三个同时
	百鬼豪斩	下、右下、右、右上+P
	百鬼豪冲	下、右下、右、右上+P+对手远时按 P
	百鬼豪碎	下、右下、右、右上+P+对手近时按 P
	百鬼豪尖	下、右下、右、右上+P+对手远时按 K
	百鬼豪坠	下、右下、右、右上+P+对手近时按 K
	灭杀豪波动	(右、右下、下、左下、左)×2+P(自动时,弱P+弱K)
	灭杀豪升龙	下、右下、右、下、右下+P(自动时,中P+中K)
	天魔豪斩空	空中时,下、右下、右、下、右下、右下、右+P(自动时,强P+强K)
	瞬狱杀	弱P、弱P、右、弱K、强P(自动时不可使用)

ACT

3D 版的落下型方块，而由于附加了视点切换的功能，使得整个游戏更有立体感。合计有 150 个之多的舞台，而且还有随着故事来进行的模式，此外也对应满■等多种不同的控制器。

雷霆风暴 & 皇族克星
サンダーストーム&ロードブラスター

¥6800/ECSECO/CD-ROM/'95.10.20/ACT

使用战斗攻击直升机来和武装恐怖组织对抗的"雷霆风暴"，以及操作赛车来和暴走族战斗的"皇族克星"，2 者均是由当初 LD 的游戏中移植而来，而且在 PS 中还有独创的模式。

秘技

选择电影欣赏：首先将 2P 也接上控制器，接下来在"雷霆任务"或"皇族克星"的任何一个标题画面时，一面同时按住 1P 的 L1、L2、R1、R2 及 2P 的 L1、L2、R1、R2，并一面按下 1P 的 START 键，如此一来画面就会自动的切换变成电影选择的画面，此时按下方向键可以来进行电影的选择，而按下了 START 键之后，就可以观赏所选择的电影了。

舞台选择 1：首先将 2P 也接上控制器，接着在"雷霆风暴"的标题画面时，一面同时按住 2P 的 L1、L2、R1、R2、△、○及左键，并一面按下 1P 的 START 键之后，在画面左下就会表示出数字，此时就可以来进行舞台选择了，用 1P 的 L1 及 R1 选择数字后，把光标放在"GAME START"并决定的话，就可以从选择的舞台开始游戏了。

舞台选择 2：首先将 2P 也接上控制器，接着在"皇族克星"的标题画面时，一面同时按住 2P 的 L1、L2、R1、R2、□、○及左键，并一面按下 1P 的 START 键之后，在画面左下就会表示出数字，此时就可以来进舞台选择了，用 1P 的 L1 及 R1 选择数字后，把光标放在"GAME START"并决定的话，就可以从选择的舞台开始游戏了。

上级模式 1：先将 2P 也接上控制器，接着在"雷霆风暴"的标题画面时，一面按住 2P 的 R1、R2、△、○及 1P 的△与○，并按下 1P 的 START 键，如此就可以用上级模式进行游戏了，此时完全没有方向指示箭头及锁定标志等各种游戏进行指示。

上级模式 2：首先将 2P 也接上控制器，接着在"皇族克星"的标题画面时，一面按住 2P 的 R1、R2、□、○以及 1P 的□、○键并一面按下 1P 的 START 键，如此一来就可以用上级模式来进行游戏了，此时在画面之中，完全不会表示出方向指示箭头、冲撞记号，以及需要来煞车及加速的所有的标示。

瞬间加速度：首先在"皇族克星"中，选择 PS 模式来开始游戏，接着在游戏之中不论何时，只要持续按住○键不放，而当加速计量表达到满量的时候，快速的放开○键并持续的再按住□键不放，如此一来速度表就会不停的上升，※　并且甚至会超过 1000km/h，不久之后速度表就会慢慢的下降并变为正常了。

指针回转的仪表板：先选择"皇族克星"的街机模式开始来游戏，接着不论在游戏中何时都可以，先要持续按住○键不放，接着当加速计量表达到了满量的时间，立刻放开○键并且再按住□键不放，如此仪表板上速度计的针就会一直的在回转，不过车子的速度则是不会有任何改变的。

利弗西昂
REVERTHION(リヴァーシオン)

¥5800/ TECHNOS SOFT/ CD-ROM/'95.12.1/ACT

玩家必须操作 8 种的生物兵器"藏武"，1 对 1 来一决胜负的一种格斗游戏，此外也有动物形状的生物兵器。

秘技

游戏重来：在游戏之中何时都可以，只要同时按下选择及 STAR T 键的话，就可以重来而回到游戏的标题画面。

零点分裂
ZERO DIVIDE

¥5800/ZOOM/CD-ROM/'95.8.25/ACT

一个以电脑的网络为舞台，让玩家用 8 种侵略性程式拟态化而成的角色进行多边形处理战斗。敌人角色除了人形以外，也有恐龙，蝎子等形态，并且兼具特殊的攻击招式及特征。

秘技

用喜欢的颜色来玩：在游戏已全破后，※于角色选择画面时按下 SELECT 键，再按下喜欢的按键，就可以改变角色的颜色了。

叫出 ZULU 法：当全部的角色都破关后，即可以使用 ZULU 了。ZU LU 能使用的招式及其指令如下。

叫出 XTAL 法：将难度设定在 NORMAL 以上，并选 1P 来玩，一路无接关打到和 XTAL 对战。打败 XTAL 后，就能够看到角色选择画面多了 XTAL 的选项，可以立刻换成他来再破关一次。

叫出 NECO 法：如同叫出 ZULU 和 XTAL 的方法，先选择当 1P 玩家，再任意挑一个角色来全破一次游戏。由于这次不必考虑难易度，接关数等条件，故不会太难。达成条件后，便可在角色选择画面中看到多了 NECO 可使用。

自动模式：2P 侧也要接上摇杆。将 1P 摇杆上的 L1、L2、R1、R2 以及下键都按 下，并选择"VS PLAY"来进入游戏。进入后，1P 或 2P 侧的角色都会自动由电脑来操纵展开对战，不过在对战终了后就会恢复原来的操作了。

附赠的射击游戏：2P 的摇杆必须要接上主机。※主机起动后，※在 ZOOM 的商标消失之前，按住 2P 摇杆的 START 键和 SELECT 键不放，画面就会自动切换。迷你游戏的名称是"Tiny PHALANX"，必须使用 2P 的摇杆才能操作。

附赠游戏无敌状态法：首先，在 2P 摇杆已连接在主机上的状况下按住 2P 摇杆的 START 键和

ACT

角色名	技名	指令
少年悟空	八手拳	左、左下、下、右下、右＋□
	如意棒アタック	右(集气)、右＋□
	空中龟波	跳跃时右、下＋□
	ジャン拳グー	左、右＋□
	ジャン拳チョキ	左、右＋×
	ジャン拳パー	左、右＋○
	龟波	左、左下、下、左下、左、右＋○
	诱导龟波	右、右下、下、左下、左、右＋○
	大猿变身	接近时左、左下、下、右下、右、右下、下、左下、左＋□
龟仙人	二段蹴蹴り	右、左、右＋×
	龟仙流玄武蹴	下、左下、左、右＋×
	虎酔拳	下、右下、右＋○
	[illegible]拳龟パンチ	下、右下、右＋□
	酔拳龟キック	下、右下、右＋×
	下段虎酔拳	右、右下、下＋○
	下段酔拳龟パンチ	右、右下、下＋□
	下段酔拳[illegible]キック	右、右下、下＋×
	残像拳	右、左、右＋□
	龟波	左、左下、下、右下、右＋○
	万国龙天掌	右、右下、下、左下、左＋○
	MAX 龟波	下、左下、左、右＋○
	魔封波	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右＋○
ミスターサタン	ローリングアタック	左、左下、下＋□
	バル[illegible]ンジャップ	下、左下、左＋□
	ビリビリパンチ	下、右下、右＋□
	メッタ打ち[illegible]雄乱[illegible]	右、右下、下、左下、左、[illegible]＋□
	ダイナマイトキック	下、右下、右＋×
	サタン特制バズーカ炮	左、左下、下、右下、右＋○
	特掉ウルトラ大爆[illegible]	下、左下、左、右＋○
	特制ウルトラ大爆弹失败	下、左下、左、左下、下、右下、右＋○
	4连装爆裂ミサイルランチャー	右、右下、下、左下、左、右＋○
	チャンピオンの华丽な[illegible]	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右＋□
超赛亚人3悟空	ダッシュパンチ	下、右下、右＋□
	サイヤンスリーアタック	右、右下、下、左下、左＋□
	スラッシュレッグダウン	空中[illegible]右、下＋×
	グイルシュート	下、左下、左、右＋×
	グイルシュートリバース	下、右下、右、左＋×
	サウザンコンビネーション	左、左下、下、右下、右＋×
	气合い炮	左(集气)、右＋○
	冲击波	下、左下、左、○按住不放
	龟波	左、左下、下、右下、右＋○
	超龟波	下、左下、左、右＋○
	スーパークイック龟波	右、右下、下、左下、左、右＋○
	瞬[illegible]移动メテオクラッシュ	左、右、下、上＋□
ゴジータ	メトロアタック	左、左下、下、右下、右＋□
	ゴジータ蹴り飞ばし	下、左下、左＋×
	スクリュードロップキック	右、左、右＋×
	スラッシュダウンキック	空中时右、下＋×
	瞬间移动スライダー	冲刺时□
	瞬间移动スラッシュダウン	冲刺时○
	瞬间移动スクリュードロップ	冲刺时×
	气合い炮	左(集气)、右＋○
	冲击波	下、左下、左、○按住不放
	ウルトラスーパードーナッツ	左、左下、下、右下、右＋○
	ファイナル龟波	下、左下、左、右＋○
	クイックウルトラボール	下、左下、左、右、右下、左下、左＋○
	ゴジータ元气玉	下(集气)、上＋○
	ゴジータメテオアタック	左、左下、下、右下、右、右下、下、左下、左＋□

※指令为角色向右时的输入方式,向左的情形则左右输入相反,＋字代表按钮要同时按下。

ACT

角色名	技名	指令
孙悟空	残像舞空术	防御了对手的攻击之后右+□
	ジャンプニーリフト	左下、右上+×
	冲击波	下、左下、左○[illegible]住不放
	瞬[illegible]移动龟[illegible]	下、左下、左、左下、下、右下、右+○
	超メテオスマッシュ	右、右下、下、左下、左、右+□
少年孙悟饭	冲击[illegible]	下、左下、左、○按住不放
	チーションキャンセル[illegible]龟波	下、右下、右、十+○
	超爆[illegible]ラッシュ	接近之后右、左、下、上+×
トランクス	冲击[illegible]	下、左下、左、○按住不放
	大光弹	下、右下、右、左、左下、下、右下、右+○
	扩[illegible]大光弹	大光弹使出之时○
	スプリットラッシュ	右、左、下、上+×
ゴテンクス	冲击[illegible]	下、左下、左、○按住不放
	スーパーゴーストカミカゼアタック	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右+○
	[illegible]突ウルトラ连续死ね死ねスーパーミサイル	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右+□
ダーブラ	ジャンピングンードアタック	右、右下、下、左下、左+□
	暗のマント	下、左下、左、○按住不放
	デスフレイム	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右+○
	デスブリッドランサー	接[illegible]之后左、右、下、上+□
ピッコロ	フラッシュソウル	下、左下、左、○按住不[illegible]
	エネルギーフレイム	右、左、右+○
	魔空包围弹	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右+○
	ナメック流[illegible]裂[illegible]	右、左、下、上+○
クリリン	冲击[illegible]	下、左下、左、○按住不放
	气圆裂斩	左、左下、下、[illegible]下、右、左、左下、下、右下、右+○
	龟仙流激[illegible]乱舞	接近之后右、右下、下、左下、左、右+□
天津饭	鹤仙流コンビネーション	太阳拳使用中左、左下、下、右下、右+□
	冲击[illegible]	下、左下、左、○按住不[illegible]
	新气功[illegible]	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右+○
	仙[illegible]流コンビネーションアタック	右、右下、下、左下、左、右+□
界王神	冲击界王波	下、左下、左、○按住不放
	神王炮弹气[illegible]阵	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、[illegible]+○
	激界王[illegible]	右、左、下、上+○
沙[illegible]	バリア	下、左下、左、○按住不放
	超龟波	右、右下、下、左下、右+○
	パーフェクトセルスマッシュ	右、左、上、上+□
人造人 16 号	リバースロケットパンチ	ロケットパンチ命中后,下、右下、右+□
	スーパーダッシュタックル	[illegible]ケットパンチ命中后左、左下、下+□
	バリア	下、左下、左、○按住不[illegible]
	サンダーロケットアタック	下、右下、右、左、左下、下、右下、右+○
	ヘルズフラッシュコンビネーションアタック	下、左下、左、左下、下、右下、右+□
	スーパーダッシュストレート	ロケットパンチ命中后、下、左下、左、右+□
凶战士贝吉塔	冲击波	下、左下、左、○按住不放
	スウエーアタック	接近攻击中对手时左、左下、下+□
	ビックバンア[illegible]ック	下、左下、左、左下、下、右下、右+○
	ベジータファイヒルブラストボム	空中时右、右上、上、左上、左、右+○
	ギャリックベジーキャノン	接近之后右、右上、上、左下、左、右+X
孙悟天	冲击波	下、左下、左、○按住不放
	スーパー悟天アタック	下(集气)、上+○
	リスポンスラッシュ	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右+□
ザーボン	シューティングスターコンビネーション	跳跃时右、下+×
	冲击波	下、左下、左、○按住不放
	スプレッドボールズ	下、右下、右、左、左下、下、右下+○
	アロースルテラクラッシュ	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右+□
グレートサイヤマン	冲击波	下、左下、左、○按住不放
	グレート龟[illegible]	右、右下、下、左下、左、右+○
	正义のグレート乱舞アタック	右、右下、下、左下、左、右+×

※指令为角色右向时的输入方式,左向的情形则左右输入相反。+字代表按键要同时按下。

ACT

角色名	技名	指令
リクーム	リクームパワーボム	彼此跳跃接近时□
	リクームバリア	下、左下、左、○按住不放
	アルトラファイティングボンバー	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右+○
	リクームファイヤーギロチンドロップ	接近时左、左下、下、右下、右、右下、下、左下、左+□
人造人18号	ブラッディーキック	下、右下、右、左+×
	バリア	下、左下、左、○按住不放
	フラッシュビームブレス	右、右下、下、左下、左+○
	ブラッディードライブアタック	接近时右、右下、下、左下、左、右+×
フリーザ	フリーザバリア	下、左下、左、○按住不放
	フリーザサイコキネシス	右、右下、下、左下、左、右+○
	フリーザデスサイコキネシス	右、左、下、上+○
TRUNKS	爆拳波	接近时左(集气)右+□
	冲击波	下、左下、左、○按住不放
	エネルギーラッシュ	左、左下、下、右下、右、左、左下、下、右下、右+○
	バーニングヘルズスラッシャー	接近时右、左、下、上+□
魔人ブウ	冲击波	下、左下、左、○按住不放
	ブウボム	右、右下、下、左下、左、右+○
	ブウブリッドアタック	接近时左、右、上、上+□
超ブウ	リキッドスウエー	下、左下、左、○按住不放
	超扩散连续エネルギー弹	左、左下、下、右下、右、左下、下、右下、右+○
	デンジャラスリキッドボム	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右+□
ギニュー队长	ギニュースルータックル	接近时右、右下、下+□
	冲击波	下、左下、左、○按住不放
	ボディーチェンジ	右、左、左下、下、右下、右+○
	ダメージボディーチェンジ	左、右、右下、下、左下、左+○
	ギニューグレートアタック	下、左下、左、右、右下、下+×

※SELECT键不放，※直到附属的迷你游戏出来。※接下来，※把光标移到CONFIGURATI ON上，按住○键不放。在○键未放开的状态下把光标移到SPEED的项目上，同时按下1P摇杆的左上、R2、L2、※△键，※即可看见画面背景变红，此时开始进入"Tiny PHALANX"来玩，将处于无敌的状况下。

直接选关法：如果总共游玩的时间没有超过30小时，**タイムアタック・ランキング**中也有5秒以内的时间记录，那么在"VS PLAY"的玩家选择画面下会有舞台的编号表示出现。在这里，决定了角色之后，在用方向键的下选择喜欢的舞台，然后按下START后，就可以在该舞台对战。

看猫猫漫画：首先，也在2P的位置也插上控制器。然后，以无失误，无接关地把ZULU给打倒。之后，在标题画面把光标移到OPTION的位置。然后按住2P的L1、L2、R1、R2、SELECT键，再押下START。画面切换后，马上就可以猫猫漫画。

龙珠Z终极格斗22
ドラゴンボール Z Ultimate Battle22

¥5800/BANDAI/CD-ROM/'95.7.28/ACT

由大家所熟悉的孙悟空为主角之一款格斗游戏，在PS版之中，22名角色是由原画所直接取用的，而由于背景采用了多边形处理，因此可以表现出角色的距离。

秘技

可以使用隐藏的角色：在标题画面时，依照上、△、下、×、左、L1、右、R1的顺序输入指令后，就会开始新加入了5名角色的展示画面，而标题画面中的附标变成"Ultimate Battle 27"之后，就可以来使用在前页表中的5名隐藏角色了。

可以变换位置：在模式选择画面时选择天下第一武道会，然后在对战开始之前按下SELECT键的话，1P和2P的位置就会互换。

可以使用隐藏必杀技：除了隐藏角色之外的22人之隐藏必杀技，全部如前页的表中所载。

天津饭会变强：选择"BUILD UP"的模式后，将自己的角色选择为天津饭后，对战对手要选リクーム，而由于リクーム只会往玩家冲过来而已，因此只要持续使用气功拳的话，就可以轻松的将其打倒了，用这种方法战斗的话，气功拳的等级会大幅上升，可以给对手更大的伤害。

ウーロン出现：在可使用隐藏角色的状态下，选择"1P VERSU S 2P"并开始游戏，之后1P及2P均选择少年孙悟空来战斗，而输了的一方就变为ウーロン。

ACT

观战模式： 把2P也接上控制器后，选择"BUILD UP BATTLE"，而在游戏中按下L2的话，被按L2下的角色就会变成为自动，想要解除的话则按下R2。

空中爆破： 自己的角色选择了战士ベジータ之后，进入任何一个模式开始游戏，对战中按△后在空中移动并使出爆发波的话，不仅其威力会增加，而且受到对手的反击机率也会降低。

可以改变衣服的颜色： 首先选择1P VERSUS COM或1P VERSUS 2 P开始游戏，接着在角色的选择画面时，1P按下START键来决定角色，之后当对战开始的时候，1P角色的衣服就会改变。

美少女战士 水手服月亮 超级S～真·主役争夺战～
美少女戦士セーラームーン Super S～真·主役争奪戦～

￥5800/ANGEL/CD-ROM/'96.3.8/ACT

在动画所登场的美少女战士们，如今都齐聚一堂了，而且还要为了争夺主角的位子，使用各自的必杀技来进行战斗，不过角色不是使用动画，是用多边形绘图的方式。

明日120%特别版 燃烧的拳头
あすか120%スペシャル BURNING FIST

￥5800/CD-ROM/'95.3.29/ACT

这是移植自电脑和PC—E的极受欢迎的作品。游戏以女子高中为背景，玩家必须为所属之社团出场格斗来争取预算。PS版追加了一些新角色及新必杀技。

炮手海文
ガンナーズヘヴン

￥5800/SCE/CD-ROM/'95.4.28/ACT

一个使用了不少特殊美工技巧制作，造成极华丽的演出效果之横向卷轴动作游戏。玩家必须利用射击、炸弹、腿踢等攻击方法，将一个个接踵而来的敌人打倒。

秘技

密码： 在开头的展示画面出现"PUSH START"字样的时候，按下L1、L2、R1、R2，再按下SELECT键，会出现"SECRET CODE：AA"的字样。AA的部分可利用□键和X、△键来变更，以达到各种想要的效果。如果是SS，则弹夹的威力持续时间会长达999，QB会让主角巨大化，CM则是变小；YI可将炸弹的持有数增为9个；TY将体力由0开始计算。也有选关的密码：MA是第二关、UT是到第三关、RH是第四关。

各种设定列表： 在习惯模式下，同时按下2P侧的START键和SELECT键，就会出现许多细部的设定，可以好好确定一下。

舞台4中天井步行： 打倒了舞台4中的第2个头目后，把右边墙壁与画面左端的空隙利用卷动萤幕的方法向右调整至大约1人通过的程度，然后跳起来抓住墙壁上的绳子。如果没有掉下来的话，就这么利用绳子一直过去，直到自己操控的角色爬上了天井。此时虽然看不到自己的角色，但向右走可以安全地到达头目处。

测试模式： 在标题画面中选择カスタマイズ，用2P的摇杆同时按下START键和SELECT键，就会进入测试模型。可测试的项目有效果音和语音两种。

飘浮奔跑者～七水晶物语～
フローティングランナー～7つ水晶の物語～

￥5800/XING娱乐/CD-ROM/'96.1.19/ACT

拥有360度的旋转角度及浮游感觉的一种ACT，在由多边形绘图所构成的3D舞台中，玩家必须从2名角色之中选取3人，采跳跃、冲刺、并且使用武器来打倒防御的敌人。

热血亲子
熱血親子

￥6950/ TECHNOS SOFT/ CD-ROM/'94.12.3/ACT

由斜向俯瞰视点所展开之一种横卷轴动作游戏，为了救出被恶徒们捉走的家人，日比野亲子展开了他们的战斗，而每个角色都有自己独特的必杀技，并且招式的多样性也是这游戏的特征之一。

秘技

隐藏的必杀技： 主角3人都有隐藏的必杀技，日比野乱書的ダイナマイトパイルドライバー是要抓住敌人后2段跳跃，之后在着地的时候就会引起爆炸；日比野翔的スーパースピンアタック则是当角色面前右方时，输入下、右、上、右的指令后按跳跃键；而美浓弄賀太郎则是按住R1或R2后，反向将方向键转两圈之后，就会使出大回转。

忍空
NINKU—忍空—

￥5800/TOMY/CD-ROM/'95.12.22/ACT

由颇受欢迎的动画"忍空"所改编而成的游戏，而其中不是像动作游戏般直接实行防御及攻击的格斗类型，而是必须要选择指令来操作角色的方式。

秘技

可以增加可选择的角色： 首先在模式的选择画面时选择乐战模式，之后选择角色选择的选项，并且把光标移到取消的选项，而此时同时按下L1及L2的话是里子，同时按下R3及R2的话则是ヒロエキ会出现，而想要选择她们的话，只要按住按键时决定就可以了。

杀戮地带
KILLING ZONE

￥5800/NAXAT/CD-ROM/'96.3.29/ACT

这是以骷髅人、牛头人等 RPG 中常见的怪物们来进行对决的格斗游戏。游戏中一共有 7 种怪物，都是以 POLYGON 绘制而成的。和其他格斗游戏不同的，获得战斗胜利的怪物在下一场能力会提升。

双女神
ツインゴッデス

¥7800/POLYGRAM/CD-ROM/'94.12.22/ACT

以实际的角色对抗漫画的角色的格斗游戏。画面上十分狭窄，但是玩起来十分具有格斗感。必杀技的输入方法很简单，而且还有许多道具及魔法可以使用，运用的好，对战斗十分有利。

秘技

改变颜色：在 VS Battle 模式中，押着 SELECT 按下 START。之后，女神们的颜色就可以改变了。

隐藏技：每一名角色都有其隐藏技，隐藏技的输入指令如下面表格。

水浒演武
水滸演武

¥4980/DATA EAST/CD-ROM/'96.1.26/ACT

这是从街机移植而来的游戏，一共采用了 11 名在水浒传中赫赫有名的角色，这些角色都持有各自的武器。在必杀技和角色动作上都画得更精美，还附有特别模式。

秘技

使沟口登场：首先，在模式选择画面下选择特殊模式，然后在标题画面时依上、下、左、右、下、上、右、左、L2、R2 的顺序按键。如果在输入这指令后听到"うぉーせい!"的声音就成功了。只要在此时以 2P 战斗模式来玩，便能在角色选择画面看到多了沟口的名字，选择他后便可开始战斗了。

跳跃一瞬
Jumping Flash!

¥5800/SCE/CD-ROM/'95.4.28/ACT

一个让玩家在全部以多边形绘图构成的原野中蹦蹦跳跳地探险的 3D 动作游戏。游戏最大的魅力在于那种跳跃起来与天齐的飘逸、舒畅的感觉。

秘技

乘坐コウノトリマシーン：舞台 2—1 中央位置的左右两边有非常高的柱子，随便挑一根跳上去到最顶端，等待一会后就可以看到コウノトリマシーン缓缓而来，此时即可坐上去。但マシーン过不久会自动消失，请小心摔伤。

EXTRA 模式：如果能从头到尾不接关全破，就可以在标题画面时看到多了 EXTRA 模式了。在这个模式下可有 6 阶段的跳跃，而按下 L1 键还是有冲刺的功能。

铁拳
鉄拳

¥5800/NAMCO/CD-ROM/'95.3.31/ACT

大型电动版上大受欢迎的格斗的移植版。玩家面对敌人以 1 对 1 的方式对战。而且 PS 版加入了个中头目的结束画面。此外画面，操纵性，比大型电动版的表现更为出色。

秘技

用平八来战斗：在可以使用平八的状态下，1P、2P 无论那一个都是用平八以外的角色玩大型电动模式，接着用平八加入，让平八胜利，如此便可以用平八来玩大型电动模式。

双自机：在"小蜜蜂"游戏中，在哪个关卡都行，只要在 18.5 秒内 PERFECT 过关，下一关便有双自机。

使用恶魔一八：在玩小蜜蜂时在一次接关以内，把 8 关全破即可。

只有文字选择：在标题画面，同时按着 L1、L2、R1、R2 不放，按下 START。角色选择画面就只有名字出现。

2P 颜色：在角色选择画面，按×、○、START，就会出现 2P 的颜色。

各角色连续技：各角色比较容易出来及威力强的连续技请见下页下栏。

恶魔一八登场：对 CPU 战时，使用三岛平八，最后头目就是恶魔一八。

开始时用双自机：用 2P 把 L1、上、×、△按住打开电源。在"小蜜蜂"开始前都不要放掉，如此就会出现双自机了。但是 8 关全过后，不会出现恶魔一八。

铁拳 2

角　色	技　名	指　令
シリン	エルダーボウ	下、右下、右、下、右下＋□
ニーナ	ライトニングボルト	下(集气)、上＋□
カーミラ	コール・トウ・フイアー	下、右下、右、下、左下、左＋□
ノーム・ゴーム	スクチュークラッシュ	下(集气)、上＋□
プリンス・ゴールド・ラッシュ	ブラックホール	左(集气)、右下、左下、右＋□
エルフ・ジーニ	ヴィーゼル・ストーム	下、右下、右、下、右下、右＋□
レッドドーン・ジャイアント	サラマンダー・カム・ヒアー	左(集气)、右下、左下、右＋□
	心身必杀技	(体力 40 以下)下(集气)、上＋○＋×

AVG

铁拳 2

¥5800/NAMCO/CD-ROM/'96.3.29/ACT

大作"铁拳"的续篇。前作的头目平八这次变成主角,并且加入了2个新角色。即使对手在空中,也可以重复输入指令使用技巧,拥有别的游戏不同的感觉,同时还有电玩版没有的模式。

吞食天地Ⅱ
天地を食らうⅡ

¥5800/CAPCOM/CD-ROM/'96.3.22/ACT

以本宫ひろ志的漫画为脚本所设计的游戏。从三国志中登场的五位武将选出1人,把主君刘备的宿敌曹操打倒为此目的。把所有的群雄一下子就打倒,这种快感令人愉悦。

危机之战
CRITICOM—ザ・クリティカルコン

バットー

¥5800/大东海/CD-ROM/'96.3/ACT

以战乱的星球为舞台,描写为圣石而掀起种族战争的3D格斗游戏。比赛不采用一般的三战二胜制,而是采取一决生死的单回战。在战斗中获胜的角色可以升级,使用更多更强的招式。

消防员 2
ザ・ファイヤーメン 2

¥5800/HUMAN/CD-ROM/'95.12.22/ACT

由超级任天堂所发售游戏的续编,消防队员ピート及ダニー必须前往大厦中救火。

AVG

3×3 只眼-吸精公主-
3×3 EYES-吸精公主-

角色名	连续技	重力连续技
一八	风神拳▶Wアッパー▶风神拳	风神拳▶ステップインアッパー▶风神拳
ポール	飞天脚▶リードジャブ▶落叶	飞天脚▶リードジャブ×2▶落叶
ミシュール	斩捶通天跑▶リードジャブ▶通天炮	斩捶通天跑▶后扫腿▶穿弓腿
ロウ	弱前サマーソルトキック▶リードジャブ▶左连拳	弱前サマーソルトキック▶ドラゴンナックル连续▶ドラゴンロー▶ハンマナックル
ジャック	ショートアッパー▶ステップインアッパー▶パワーシザース	ショートアッパー▶クロスストレート▶ハンマナックル
キング	ライジングトーキック▶ワンツーパンチ×2	ライジングトーキック▶10连打
ニーナ	ショートアッパー▶ジャンプハイキック▶PK连续技	ショートアッパー▶ワンツーパンチ▶ハンティングキック连续技
吉光	ステップインアッパー▶卍毒×2▶斩哭剑	
平八	鬼神拳▶Wアッパー▶崩拳	鬼神拳▶ステップインアッパー▶杀獾踵斩
リー	弱前サマーソルトキック▶踵落▶インフィニティーキック连续	弱前サマーソルトキック▶リーナックルコンボ▶レイザーズエッジキック连续技
熊	ベアヘブンキャノン▶突进▶ベアヘブンキャノン	ショートアッパー▶突进▶ベアシザース
州光	ステップインアッパー▶卍毒×2▶卍车	ステップインアッパー×3▶バレリーナハイキック
ワン	斩捶通天炮▶リードジャブ▶崩拳	前扫十字把▶シットジャブ▶后扫腿▶穿弓腿▶リードジャブ▶崩拳
P・ジャック	ショートアッパー▶P・ジャックブラスト	ショートアッパー▶ステップインアッパー▶エクスプローダ
A・キング	ブラックスマッシュ×2	ライジングトーキック▶10连打
アンナ	ショートアッパー▶ジャンプハイキンク▶PK连续	弱前サマーソルトキック▶ショートアッパー▶ワンツーパンチ▶ハンティングキック连续
严龙	突进▶(右下+□)×2▶手振	突进▶魔突张▶サバ折リシサース

￥7300/XING Entertain/CD-ROM/'95.8.11/AVG

将漫画中颇受欢迎的"三只眼"游戏化的一款AVG，虽然是由个人电脑所移植而来，不过在动画及声音部分都有大幅强化，而且战斗画面也充满了RPG的风味。

CG老公公讲故事
CG昔話じいさて度びっくり

￥5800/ Idea Factory/ CD-ROM/' 96.3.8/AVG

以过去的故事为主题的一款游戏，虽然在游戏之中是以文章为中心来进行的，不过随着选择不同，故事亦会产生变化，也就是采用了多剧情路线的模式，因此可以一玩再玩来享受多重的乐趣。

D之食卓——完全图
D之食卓——コンプリートグラフイックス

￥8800/ACCLAIM/CD-ROM/'95.12.1/AVG

3DO的移植作品。在洛杉矶所发生的连续杀人事件，因而产生异生物的恐怖故事，比其他机种的版本的画面更加不同。

秘技

存档：先把主机上接上记忆卡。接下来，在游戏中换下一片CD时，按下RE SET，并打开CD的盖子，在选单画面选メモリーカード。可把主机内的记忆拷到记忆卡上后，盖上盖子，继续游戏。因此，之前的所有资料都会存在记忆卡上。如想要用已经存档的记录继续玩下去的话，可把记忆卡上的记录再一次COPY到主机上后，把第2张或第3张CD放入主机之后，马上就可以用原来的记录，重新接下去继续女主角劳拉的惊险冒险故事。

EMIT价值版
EMITバリューパック

￥15800/KOEI/CD-ROM/'95.9.29/AVG

本软件的制作阵容极为豪华：原作・赤川次郎，角色设定・猪股睦美，音乐・小室哲哉。其实这是一个训练英语听力的软件，拥有可将会话、声音在英、日语间切换的功能，也附有测试听者对内容理解程度的练习问题集。

TIZ～东京搞入动物园
TIZ～Tokyo Insect Zoo

￥5800/General.E/'96.3.29/AVG

把少年主角引入昆虫世界后，和一切昆虫世界的人、事、物来接触，来进行游戏。是一种融合了多边形及实摄动画的游戏，可以由从其中看出工作人员的用心，成果，及其技术。

ZORK Ⅰ
ZORK Ⅰ

￥5800/翔泳社/CD-ROM/'96.3.15/AVG

在个人电脑刚萌芽时所登场的文字冒险游戏，完全以文字讯息来表现的游戏。因为是采用对话式的剧本系统，因此可以自由的选择行动。采用立体音响，而BGM是由古代祐三、川岛基宏作曲。

阿尔纳姆之牙～兽族十二神徒传说～
アルナムの牙～獣族十二神徒傳説～

￥3980/莱特小组/CD-ROM/'96.2.2/AVG

这是一个将PC—E上同名的RPG的故事，改成数位漫画风格来呈现的AVG。玩者将在游戏中扮演兽兽化能力的主角，来经历许许多多的冒险。

挨口挨口 阿泽拉克
エコエコアザラク

￥5800/ POLYGRAM/ CD-ROM/' 95.12.29/AVG

采用恐怖漫画家古贺新一原作之同名电影中的动机制成的恐怖游戏。游戏本身是以文章为主要架构，是以极具效果的实摄影片来进行的。又，主角黑井ミサ是请偶像明星吉野公佳主演的。

暗夜首领
NIGHT HEAD

￥5800/FUJI TV/CD-ROM/'95.11.17/AVG

将深夜所播放的电视剧游戏化的一款软件，玩家必须要来探索被收容在研究所之中的兄弟，并且进而以揭发内部所秘密进行的阴谋为目的。

秘技

除错模式：在标题画面时，依照上、下、下、左、右、左、右、R1、L1、R1、L1的顺序按下指令后再按START键的话，就会变为除错模式，而用方向项选择项目后按下○键，就可以看到所选择的画面了。

宝魔猎人莱姆 特选版 Vol.2
寶魔ハンターライム　Special Collection Vol.2

￥5800/ASMIK/CD-ROM/'95.9.15/AVG

电子漫画型的AVG第2弹，和前作一样还是以动画为中心来构成整个游戏，而可爱的ライム则旧是活跃在其中。

厄～友情谈義～
厄(YAKU)～友情談義～

￥5800/ Idea Factory/ CD-ROM/' 96.1.13/AVG

在这款游戏中，可以来变更主角应该是最大的特征还可以由各式各样的视点来进行游戏。此外在这款游戏之中，随着故事的进行还会有许许多多的分歧选择项目会出现，而其中似乎还会有一些恐怖的画面，可以给人相当深刻的印象。

疯狂变形 颠厘妖魔破坏者

AVG

メタモル・パニック DOKI DOKI 妖魔バスターズ!!

¥5800/ FAMILY SOFT/ CD-ROM/'95.12.22/AVG

虽然下一名普通的高中生,但■在进行击退妖魔的冒险故事,除了在游戏中有丰富的动画场面以及豪华■音的会话之外,也有十分多解谜的■■。

秘技

可以选择动画:在标题画面时依照右、右、右、左、左、X、○的顺序输入指令后,画面就会自动的切换,■为可以来选择游戏之中动画的画面,此时按方向键来进行选择,而按下○键决定之后,就可以从想■的动画之处开始游戏了。

黑暗之■

DARK SEED

¥5800/GAGA COMM/CD-ROM/'95.10.27/AVG

H·R·技卡所画的插图都用在游戏中,是一款有■恐怖电影气氛的作品。玩■要扮演SF作家,在3天之内,解决两个不同世界的所有事件。

欢乐屋

うえるかむはうす

¥5800/GUST/CD-ROM/'96.2.23/AVG

游戏以1950年代的美国为背景,展开一段充满家庭欢乐■气氛■的故事。画面全部以3D多边图形技术呈现,角色则是采用类似动画的设定。

黄昏症候群~探索编~

トワイライトシンドローム~探索編~

¥5800/HUMAN/CD-ROM/'96.3.1/AVG

在学校及街上所流传的传说,必须来查■这些鬼故事真相的一款恐怖型AVG,而玩家是身为女子高中生3人组的领袖,要来展开■种冒险,此外■于采用了3D音响,使得游戏中更有临场感。

吉里克之血

キリーク・ザ・ブラッド

¥5800/SME/CD-ROM/'95.1.27/AVG

这是可以将SF■型的敌人击■,充满射击游戏感觉的冒险游戏。玩■所扮演的主角,必须要穿着战斗服,在数层构成的3D地下迷宫中进行探险。背景和敌人角色完全以POLYGON技术制成。

秘技

简单击败头目法:首先,打开头目所在房间的门,但不要进去,只■对房间正中央射击即可。由于头目会走向门,■可击中它。在射击一定程度的弹药后,走进房间就能看到头目倒在地上的尸体。

吉里克之血2

キリーク・ブラッド2

¥5800/SME/CD-ROM/'95.12.29/AVG

一个动作性强,可探险3D地下迷宫,也■■事和动画的冒险游戏之续集。游戏的系统和前作■■,但地下迷宫的幅员更广,战略性的成份更高。

警察故事

ポリスノーツ

¥6800/KONAMI/CD-ROM/'96.1.19/AVG

这款游戏最大■■力,是在于象电影一般的展开故事,而且是以近来来为舞台的一款科幻风味AVG,而且在游戏之中还有3D枪射击的战斗画面,还有动画也比当初前个人电脑版■来得多。

秘技

奇怪的图片:首先开始游戏,并前往BCP本部的射击室,此时选择目标模式来开始训练,并要得到70点以上的成绩,之后如果再一次选择目标模式来开始训练的话,在最右边的靶就会变为奇怪的图案。

可以增加子弹的装弹数:首先在BCP的射击室中的训练,要去选择战斗模式,接着在射击游戏开始之后,将中央两块铁板中的一块打上100发的子弹,■此一来在装填时的子弹数目■会由10发变为20发。

拦截者

スナッチャー

¥5800/KONAMI/CD-ROM/'96.2.16/AVG

这■是个不管在电脑上还是在PCE上都极受欢迎的游戏,现在则推出PS版。游戏内容主要是以近未来的日本为舞台,描写人■和スナッチャー间的战争,并以射击游戏的形态来进行战斗。PS版的画面也做了大幅的修改。

生化悍将

サイベリア

¥5800/EAV/CD-ROM/'96.2.16/AVG

在本游戏中玩家将扮演一名电脑Hacker,为了夺取国际犯罪组织的秘密武器而努力。游戏一■■以冒险形态为中心进行,但■随处随时■射击游戏■解谜游戏的成份穿插。

生化危机

BIO HAZARD

¥5800/CAPCOM/CD-ROM/'96.3.22/AVG

以西式房屋为舞台,■逃过不断袭来之奇怪敌人的一款生存型恐怖AVG,主角是活跃在近未来美■的一名特殊警察,其中不仅有各■事件性质的■索,而且在许多地方还有动画的演出。

死亡面具

DEATH MASK

¥7800/BANDAI/CD-ROM/'96.2.9/AVG

以近未来的世界为舞台,主角ジェイク追■的

犯人改变了容貌后，主角从追缉的立场被逆转为被追杀的地步。整个游戏充满了紧张刺激的剧情，即时性系统更令人捏把冷汗，令人感到十分刺激。

土器王纪
土器王紀

¥5800/BANPRESTO/CD-ROM/'95.12.22/AVG

住民全部都叫土器，而我们则在这美丽的异世界"エスパッツ"中观光，而在冒险最后，会出现一个大事件来考验主角。

秘技

可以来听音乐：先将游戏过关一次，然后再从最初来开始游戏，并前往下方庭园的角落中，而在那里调查在角落■方的佩斯卡之壶后，就可以听到游戏之中所有的音乐了，此时是使用方向键来选择音乐的曲名，而按下○键后，就会开始播放所选择的曲子。

学校恐怖传说 花子小姐是鬼!!
学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!

¥4980/CAPCOM/CD-ROM/'95.8.11/AVG

这是将在电视放映的动画"ポンキッキーズ"电玩化的作品。玩家在游戏中要操控因好奇心而召唤了恶魔大使的小孩们，在学校中进行探险。角色设定和配音■皆是起用动画的原班人马。

忧郁芝加哥布鲁斯
ブルー・シカゴ・ブルース

¥6800/山河社/CD-ROM/'95.11.22/AVG

■私立侦探J.B.ハロルド来进行推理的一■侦探型AVG，而因为整个游戏都是以动画的方式进行，所以相当的有真实感。

秘技

播放模式：在选项画面时，把光标放在音乐模式的项目之下后，同时按住L1及△键，如此一来就可以进入播放模式了，此时■X是快■、SELECT键是终了，而START键是暂停。

ETC

NAMCO剧场 VOL.1
ナムコミュージアム VOL.1

¥5800/NAMCO/CD-ROM/'95.11.22/ECT

在这款软件之中，收录了"小蜜蜂"、"迷魂车"等等NAMCO的6■名作，而且在博物馆的内■之中，还有用■边形绘图所描绘这些游戏感的筐体及附属产品。

秘技

小蜜蜂可以轻松进行：首先在最初的舞台中，由下方往上的第2列敌人，必须要留下最左边蓝色的敌人，而其他则全部打爆，之后要一面闪躲这只剩一只的蓝色敌人并一面等待，大约过了10分钟之后，敌方就不会发射子弹了，而将这敌人击落之后，接下来所出现的敌人就不会发射子弹。

跑步的小精灵：在CD读取的"NOW LOADING"表示画面中，※连接SELECT键及START键以外的其他按键，如此一来，在画面中小精灵的动作速度就会变快，而最后甚至会到达连眼睛都无法追寻上程度的速度。

小精灵会睡觉：在博物馆的房间之中，什么按键都不要去按，如此一来，小精灵就会在画面之中不停的蹦蹦跳跳，如果在这个时候还是继续保持不按键状态的话，小精灵就■下来坐着，并且开始睡觉。

快速的方向变换：在博物馆之中进行参观的时候，一面按住X键并一面按下方向键的左■右的话，就可以用比平常还快的速度来变换方向。

NAMCO剧场 VOL.2
ナムコミュージアム VOL.2

¥5800/NAMCO/CD-ROM/'96.2.9/ECT

收录了NAMCO过去令人怀念的经典之作的系列第2弹，而在这次一共汇集有"超级铁板阵"、"小老鼠冒险"、"倚天屠龙记"等6部作品。

个人收藏～警察故事～
プライベートコレクション～ポリスノーツ～

¥2980/KONAMI/CD-ROM/'96.2.9/ECT

收录了科幻型AVG"POLICENAUTS"之设定资料等多种内容的一款软件，而在资料集之中，除了主要的部分之外，还收录着其他版本的展示动画及配音人员的访谈。

狗熊君之天鼠太郎 天空是粉色的！全员集合！(那是不行的)
クマのプー太郎 空はピンクだ！全員集合！(それダメっす)

¥5800/小学馆/CD-ROM/'96.1.13/ECT

一个受欢迎的动画改编的游戏。玩家乘坐スケボー前往マス区，■在半途遇到了一些事件，唯一■解决办法就是向4种迷你游戏挑战。所有角色都有登场喔！

街头霸王Ⅱ电影版
ストリートファイターⅡムービー

¥5800/CAPCOM/CD-ROM/'95.12.5/ECT

以秘密会社シャドルー为背景，斗士们等战斗技巧为主题的资料片为主包含了模拟战斗模式，剧场动画的设定资料集，和画面资料检索用的资料表示模式等内容。

木偶动物园 皮罗米
パペットZOOピロミィ

¥5800/HUMAN/CD-ROM/'96.2.16/ECT

可以■许多种类■分来组合成动物的一款软件，而将所做■的动物放回大自然后，还可以来观

察它们的生态等等。

日物街机大集合
ニチブツアーケードクラシックス

¥4980/日本物产/CD-ROM/'95.12.29/ECT

这是一种属于过去名作大集合的一款软件,在内容方面总共收录有在80年代电视游乐器草创期中,所完全移植过来的6种街机游戏,而由于时间相当久,可能现在的玩家都不太清楚这些游戏的来历,而且其中还有一个是当初未发售的幻之游戏。

生命触角 生命40亿年遥远之旅
ライフスケイプ 生命40億年はるかな旅

¥6800/MEDIA/CD-ROM/'96.1.26/ECT

由NHK所播放的教育性节目游戏化之一款软件,而且是以地球和生命的进化及本质为最主要的主题,玩家可自由的来参观8个实验室,来学习地球之中生命的进化情形。

四柱推命 活动连续摄影
四柱推命ピタグラフ

¥5800/ DATAM POLYS/ CD-ROM/'95.12.29/ECT

由动画来表示出运势的一款占卜软件,而且也可以借由回答各式各样的问题来进行占卜,总计有6种不同的占卜方式。

铁道王'96 上吧亿万长者!!
鉄道王'96 いくぜ億萬長者!!

¥5800/ATLUS/CD-ROM/'95.12.15/ECT

买卖铁路路线及车站大量的超任版"铁道王"重制作品。除了剧情,地图大幅增加之外,其他没什么变化。

秘技

中途结束:首先,先开始游戏,等到轮到自己的回合。然后,在掷骰子时同时按左和SELECT。接下来出现讯息后,按下○键,如此一来,在游戏中途也能结束游戏了。

雪人
スノーマン

¥5800/GAGA COMM/CD-ROM/'95.12.8/ECT

以レイモンド·ブリックス最畅销的画册为题材,描写一个温暖的世界的教育软件。在各个故事中间,穿插有各式各样的迷你游戏供玩家娱乐。

樱桃小丸子~小丸子绘画日记世界~
ちびまる子ちゃん~まる子絵日記ワールド~

¥4900/TAKARA/CD-ROM/'95.12.22/ECT

樱桃小丸子等角色和卡通及漫画上的角色都会登场的多媒体漫画。画面上的人物用光标点一下之后,故事就会慢慢的进行,而配音者也和卡通中一样。

占都物语 之一
"占都物語"その I

¥5800/东北新社/CD-ROM/'96.1.19/ECT

以名字的笔划数来做名字占卜,也可以利用塔罗牌,及依生辰年月日来判断的平成开运历,合计3种占卜方式来占卜。

PUZ

阿姐的绘画逻辑
おーちゃんのお絵かきロジック

¥4900/太阳电子/CD-ROM/'95.9.8/PUZ

本游戏包含了300题的"お絵かきロジック"也附有让玩家自行设计问题的编辑模式。

秘技

观看已解过的谜题:在任何一个模式下先解开一些谜题。叫出已解开的谜题名称中排列表,把光标移到想观看的谜题名称上,此时同时按下L1、L2、R1、R2等键后再按下○键,就会将此谜题的画面再次展现。若想观看完成图,可在展示画面时按下□键。若再按下○键可回到选单画面。

方便的指令:在任意模式下开始游戏。按下○、△、□、×键中之一种,再依序将十字键的上、下、左、右按一次,就可以只按十字键来快速达成涂上或是消除的功能了。

爆笑!!全体吉本问题王决定战DX
爆笑!!オール吉本クイズ王決定戦DX

¥5800/吉本兴业/CD-ROM/'95.12.15/PUZ

由吉本最受欢迎的演员岛田绅助及间宽平等人来进行问题和游戏的挑战,而且是以电视节目形式的一种益智问题游戏。

兵蜂对战方块
ツインビー対戦ぱずるだま

¥5800/KONAMI/CD-ROM/'94.12.9/PUZ

在街机中十分受到欢迎的落下型解谜游戏,现在所有角色全部由兵蜂中的人物担任。游戏中有"故事模式"及"对战模式"可供选择,角色数有6~7人左右,其攻击方式也不同!

秘技

马上接续:输掉之后,"コンティニュー"出现时,按着SELE CT,马上可以用输掉的角色继续玩。

落下速度变慢:在街机模式下,只要持续按1P的L1键,球掉落的速度就会变慢,适合初学者使用。

曲子持续到最后:在声音测试模式中,持续按着△,该曲子就可以听到最后。

特别结局:玩难度7,困难模式下无接关破关之后,就可以看到十分特别的结局,不过可要相当高技术才看得到。

工作人员名单卷动加速：工作人员名单字幕出现后，按下任一键，即可加速卷动，马上可以按下去玩下一场游戏。

奇怪的声音：在サウンドチェック中选择 SE，首先听 301 后再来把百位数选 4 以上，十位数选 1，就可听到怪声。

街机版：按着○键起动游戏，马上就可玩到街机版的本款游戏。

选择角色：在故事模式中以 NORNAL 以上难度过关。之后，故事模式中，选择角色右侧会出现新角色，可选择的人增加了バロンビー、Dr. マードツク、メローラ姫等 3 人。

黑球模式：在大型电动版"乒乓对对球"中，按下暂停后，依上、上、下、下、左、右、左、右、X、○的顺序输入，解除暂停后，降下来的球全都变成黑色！

大剧舞台 波波一
へべれけステーション　ポポイっと

¥5800/ SUN SOFT/ CD-ROM/' 95.5.26/ PUZ

由 SUN SOFT 的代表角色"へべ"及其伙伴们一起登场，属于可爱型的落下型 PUZ，而且在还有"ポポイっとへべれけ"及"へべれけのぽぷーん"两种模式可选择。

动画拼图！噗噗噗
動畫でパズルだ！プップクプー

¥5800/ARGENT/CD-ROM/'95.7.7/PUZ

把完成好的卡通动画，变成一块块小拼图，因此要看着动画来一块块拼图。另外，也能自己做拼图动画喔！

秘技

光标速度切换、色调改变：在"おえかきモード"中，1P 接着滑鼠，2P 插上控制器，押着控制器的 SELECT，可以把光标的速度 4 阶段切换。然后，把控制器的○、△、X一齐押着，按十字键的左或是右，1P 的色调就会改变了。

切换速度加快：选择"ノーマル"以外的模式来玩，在出现选择动画画面时按着 L1 或 L2。L1 按着时会上页卷，L2 按着向下页卷，画面就会比平常快一点。

动画变大：选"ノーマル"以外的模式玩，并且在动画画面选择自己喜欢的动画，按下□键，该选择的动画会单独放大。此时，同时按下 L1、R1，该动画就会变成萤幕的大小，再按任何按键。

俄罗斯方块 X
テトリス X

¥5800/BPS/CD-ROM/'96.3.29/PUZ

从画面上方出现的不同形状的方块，当把他们完全横排成一列时，就可以消失的落下型 PUZ 始祖的游戏，而方块一旦堆到画面上方，游戏就结束了。

横断美国 超级问答
アメリカ横断ウルトラクイズ

¥5800/ VICTORY/ CD-ROM/' 96.2.23/ PUZ

这是个收录了同名电视节目中所出的题目的游戏，而且玩的模式也和电视节目相同。此外本游戏尚有提供轮流模式和时间对战两种模式供玩家变换口味。

击穿
Break Thru!

¥5300/翔泳社/CD-ROM/'95.12.1/PUZ

将上下左右只要有任何两个同样颜色的方块连接在一起，就会自动的消去，此外游戏中还有炸弹等方便的道具。

恐怖、恐怖、恐怖
でろーんでろでろ

¥5800/TECMO/CD-ROM/'95.12.29/PUZ

从画面上方落下来的五种不同颜色"でろ"，将它们排成 4 个以上同色就可以消去。消去时，可以伸出触手，引发大连锁。共计有 4 种模式可选择。

秘技

方块落下变慢：先选"朝まで生でろ"来玩，在游戏中按着 L1 键。如此，"でろ"落下速度就变慢了。

声音不见：在选择模式画面下，选"摩天楼はでろ色々"或"朝まで生でろ"，此时要同时按下 L1 和 L2 来选择角色的话，台词会不见。

选择背景：首先把 2P 也插上控制器，然后用 2P 玩"朝まで生でろ"时，此时背景会变成夜晚。

逻辑解谜 彩虹镇
ロジックパズル レインボータウン

¥5800/HUMAN/CD-ROM/'96.2.8/PUZ

由纵横所表示的数目字为提示，将方块之中涂满来完成一幅图画的逻辑性 PUZ，问题总共有 7 00 题之多，而且还搭载有自己可以制作问题的模式，此外在这款游戏之中，一共有 3 种不同的模式可以来进行游戏。

每晚挖掘
ぐっすんおよよ

¥6800/XING Entertain/CD-ROM/'95.4.21/ PUZ

为了要逃离被水淹没的命运，ぐっすんおよよ要利用掉下的方块做为阶梯来逃离地下迷宫。这就是本游戏的内容。有"PS 模式"和"アーケード模式"两种选择。

秘技

变态模式：按住○和X键之后按 START 键，即可看到"变态模式"这个选择。

使用展示画面的角色：将光标移到オプション的位置上，同时按下 L2、R1 和 START 键，如果成功了会发出声音，便可以来操作展示画面了。按 L1 键可使

角色以慢速动作，R1键是返回最初状态，R2键则是在次一个画面移动，SELECT键暂停，START键继续。

直接选关法：在标题画面时将光标移到スタート，并同时按下L2、右上、开始键；移到アーケード模式时，是同时按下L2、左上、START键；移到アーケード的变态模式时按下L2、右下、START键；移到プレステ模式时按下L2、左下、START键，就可以在プレステ的变态模式中选关。

魔幻水滴
マジカルドロップ

¥5800/DATA EAST/CD-ROM/'96.1.13/PUZ

由画面的上方，会掉落下来4个的方块，而将同样颜色的方块集中在一起之后就可以消掉，如果有连锁可以来大量消去方块的话，则还可以来攻击对手，并且角色的画面和街机版有些差别。

泡泡龙2
パズルボブル2

¥5800/TAITO/CD-ROM/'96.3.29/PAG

由画面下方的炮台发射泡泡，如果和画面中同色的泡泡接触之后就会消失，而在这个游戏中分别有将消去画面上固定泡泡的解谜模式，以及可以和COM或其他人对战的VS模式。

拼图世界
ジグソーワールド

¥5800/日本软件/CD-ROM/'95.2.3/PUZ

可以来享受拼图乐趣的游戏，除了可以一个人来进行之外，也有"对战模式"可以来比赛，此外还有可以来鉴赏插图的"展览会模式"以及依据故事来和敌方角色对战的"故事模式"。

秘技

改变框的颜色：在"普通にジグソー"的模式中，把光标放在拼图左边或右边的框上之后，按下○键就可以改变框的颜色了。

奇迹世界
ミラクルワールド

¥5800/WIZARD/CD-ROM/'95.12.8/PUZ

由8种不同型式问答所组成的一款PUZ，在游戏中除了有身为问答节目参与者的胜利模式之外，也有可以2人对战的模式。

前进！对战方块
進め！對戦ぱずるだま

¥4800/KONAMI/CD-ROM/'96.3.1/PUZ

一个受欢迎的对战方块的第2弹。和前作相比，除了原有的2种方块外，又增加了一种有新特效的特殊球，提升不少游戏性。另外，可使用角色也由5人增为11人，游戏还新增了一个保龄球游戏。

铁格子逻辑
グリルロジック

¥2900/翔泳社/CD-ROM/'96.1.26/PUZ

本游戏要玩家将右方被称为是グリル的正方形，将合适的放到左边的基地中。由于グリル的方向会有变化，故需好好考虑。

推理方块
NuPa～ぬうぱ～

¥4800/TOMY/CD-ROM/'96.3.29/PUZ

将指定的数字部分涂在方块的格子之后，便可以完成一幅图案的一种逻辑型PUZ，全部一共有3百题的问题，而且问题的形式由5×5的格子到20×25的格子，此外当过关的时候，还会插入由CG所制作的动画。

挖金（传说归来）
ロードランナー（レジェンドリターンズ）

¥5800/PANDORA/CD-ROM/'96.2.16/PUZ

十分令人怀念的名作重制版，在游戏之中一共有150面的一人用模式以及30面的2人同时游戏模式，此外还增加了玩家可以自己来编辑关卡的功能。

游戏的铁人 上海
ゲームの鉄人 THE 上海

¥6800/SUN SOFT/CD-ROM/'95.10.13/PUZ

本游戏是一个以麻将牌为主的PUZ，牌则有"上海"、"紫禁城"、"幻龙"三种。而各模式以探求中国大陆的幻龙传说为主轴。

宇宙生物福罗彭君P!
宇宙生物フロポン君P!

¥5800/ASMIK/CD-ROM/'95.3.31/PUZ

这是个从3DO移植过来，以谜之宇宙生物为主的PUZ。玩家只要3种蛋中任1种4个组成正方形，就会出现可爱的宇宙生物，若将它们消除还可以攻击对手。PS版还特地强化了1P对战中电脑的性格，以制造更多娱乐的效果。

秘技

无限接关法：在2P也在操控的情形下，于标题画面时将1P、2P两边的SELECT键同时按下，之后便可以无限制接关，好好地一关关挑战了。

转动PA
くるりんPA

¥3980/SKY THINK SYS/CD-ROM/'95.7.7/PUZ

和一般的对战方块一样，本游戏采用了将由上方落下的方块消除的基本玩法，但不同之处在于它是以点燃炸弹的方式来消除。

秘技

方块变化法：让导火线方块落在无法回转的

狭小空间中，然后按下○或×键，导火线方块便会因所按的按键不同，而有不同的新的组合。

快速省略过讯息：一般来说，当自己的区域中已落下 10 个方块时，会"SP EED UP"的字样，同时下一方块不会落下。但是如果连按○或×键，"SPEED UP"的字样便会快速消失，以增加游戏速度。

操纵パロパル国王：标题画面下依 L2、R1、R2、L1 的顺序按键，然后选"STORYMODE"或"BALLTEMODE"后按 START 键。把光标移到ミハエル，按住上键不放再按○键即变成パロパロ国王。

快速进入结局法：首先，2P 也必须接上摇杆。在游戏起动，还在读取画面的时候，将 1P 摇杆的 SELECT 键与 START 键，以及 2P 摇杆的 SELECT 键与 START 键同时按住不放，然后画面会被切换为全黑的状态。此时按下 1P 摇杆的○、△、□、×键和十字键的任一方向，然后再按下 START 键，就可以看到结局画面了。

RAC

高辛烷
ハイオクタン
¥5800/EAV/CD-ROM/'96.1.13/RAC

由个人电脑之中移植而来，自机是在空中滑行一般的前进，而且不只是比赛速度，必须要打倒妨碍的敌人。

划出
ワイプアウト
¥5800/SCE/CD-ROM/'96.3.22/RAC

以 221 世纪的机器当做题材的游戏，而搭乘的机器并不是车子，而是像飞机一样的反重力机器，玩起来最大的特征是不太有赛车游戏的感觉，而是像在游乐园中乘坐云霄飞车一般。

摩托车大奖赛
モータートゥーン・グランプリ
¥5400/SCE/CD-ROM/'94.12.16/RAC

由幻想的赛程和特别的赛车来比赛的一款 3D 赛车游戏，而由松下进所设定的可爱角色们，还一部分的动画。此外在转弯时，身体会自然地倾斜的 3D 感觉也十分的出色。

秘技

超级冲刺：在大奖赛以外的模式开始的时候，当信号灯变为黄色的瞬间，立刻把握时机按下加速键，如此一来玩家的车子就会以比平常开始还要更快的超级冲刺冲出去。

保存重播：在时间竞赛中的最佳时间表示画面时按下 SELECT 键之后，就可以将重播记录下来。

山脊赛车
リッジレーサー
¥5800/NAMCO/CD-ROM/'94.12.3/RAC

由街机所移植而来的多边形绘图赛车游戏，而且还有从自车后方看过来的视点，以及可以从 13 台车中选择自己爱车等街机中所没有的要素。

秘技

黑之车：在附属的模式中获得了第 1 名的话，就会出现一台黑色的 13 号车，而且只会出现在 T·T 的赛程中，如果赢过的话，也就可以来使用这台车。

逆向模式：在初级、中级、上级、T·T 所有的模式中都得到了第 1 名之后，看完结束画面回到游戏模式的设定画面，并且再度的来选择赛程选择的话，就会出现初级、中级、上级、T·T 逆向赛程的附属模式，而其中的路线和原来是完全颠倒。

接触直升机：在第 2 次进入隧道之前，会有一段起伏较大的场所，而且此时直升机也会进行低空的飞行，因此只要能掌握住时机的话，自车是可以撞上直升机的，只不过就算撞到了也不会发生什么事情。

可以看见背景：在隧道中将车子往墙壁的方向撞上之后，一瞬间画面会变为蓝色，此外如果能掌握瞬间按下 START 键的话，就可以看到墙外的蓝天及大海。

跑道会旋转：在选择车子的时候，按住 L1 时车子会顺时针转动，按住 R1 时车子会逆时针转动，而在跑道选择时用同样的操作后，跑道也会旋转。

使用黑车进行游戏：使用这个秘技的时必须要有记忆卡，先要在初期资料中无法使用黑车的状态下记录，接着读取可以使用黑车的记录，并使用其开完一个赛程后跳出 REPLAY 的状态，接下来再读取无法使用黑车的记录，并且回到 REPLAY 的状态下，如此一来在"CAR SELECT"的部分中，就会出现黑车并且可以使用，不过由于实际上还是无法使用的，因此当按下右之后再按左回去的话，黑车就会消失不见。

旗子会飘动：在标题画面时持续按住 L1、L2、R1、R2 不放，再依照下方所记的操作，就可控制标题画面中的旗子。方向键的上下是沿 X 轴旋转，□、○是沿 Y 轴旋转，左右是沿着 Z 轴旋转，而×键是放大，△键则是缩小。

可以在镜面跑道之中赛车：不论哪一个赛程都行，只要在开始后就逆向，并以时速 100 以上的度冲撞后方的水泥墙，如此就会进入左右完全相反的镜面跑道了。

山脊赛车 革新版版
リッジレーサー　レボリューション
¥5800/NAMCO/CD-ROM/'95.12.3/SPG

享受高速快感的 3D 多边形绘图赛车游戏第 2 弹，而且还追加了 3 个独创的赛车，并且也可以使用通信线来进行对战。

秘技

甩尾比赛：在 1P 的模式选择时，一面按住煞车及油门并一面选择时间竞赛，就可以来进行甩尾的比赛，在这个模式之吉每一个赛程都有 3 个地方

RPG

必须用甩尾来通过，而以3圈内甩尾的总得分来比赛，因此和时间毫无关系，只要尽量甩尾，就可获得高分。

使用隐藏的赛车：首先要过关一次并看到结束画面，接着进行初级的竞赛模式的话，赛程中就会出现13thRACING，而只要能赢过13thRACING的话，以后就可以选择它进行游戏了，同样的，在中级的时间竞赛模式中，出现的则是13thRACINGKID，而在上级的时间竞赛模式中则是会出现有WHITEANGLE，同样的，只要能赢过这些车的话，以后就可以来使用了。

Q版赛车模式：在迷你游戏"小蜜蜂88"中，完全没有浪费一发子弹，也就是44发子弹将全体40机击破的话，则所有出现的车辆，都会变成可爱的Q版赛车在比赛。

开聚光灯玩游戏：在标题画面的时，一面按住L1及R1并一面按下方向键的任何一个，如此，在所按的方向就会出现聚光灯，此外如果一面按住L1及R1并一面按下□键的话，范围会变大，相反按下X键后范围则变小。

车辆及跑道会旋转：首先在标题画面时选择GAME START，接下来选项画面则要选择SELECT，而当跑道及车子的画面显示出来后，持续按住L1或R1不放，如此之后，按下L1的话是画面会右转，而按下R1的话则画面会往左转。

可以消除曲名：首先在标题画面时选择OPTIONS，接着去选择Mu sic Player，并在决定的时候按住L1不放，如此一来就可以使表示中的曲名消失了，此外如果在此画面按下R1的话，曲名就又会出现了。

可以消去后照镜：首先在游戏之中由视点切换为驾驶者视点，接着不论在何时按下暂停后，一面按住△并一面按下L1就可以使后照镜消失不见，而如果想再使其出现的话，再输入一次同样的指令就行了。

车子会逐渐变大：在游戏中先要选择为车后视点，接着不论在何时按下暂停后，一面按住L1并一面按下△的话，可以使得自己的车子逐渐缩小，而一面按住R1并一面按下△，则可以使车子逐渐扩大，而按住L1及R1后按下△键就可以回到通常画面。

镜面跑道出现：在比赛开始之后，立刻就在出发点回转，而且要以时速100公里以上去撞开始地点后方的墙壁，就会出现和通常左右相反的赛程，像在镜中一样。

可以使用导向激光：在小蜜蜂Ⅱ的迷你游戏中，"THAT IS GAL ACTIC DANC ING"字样出现时一面按住L1、R1、SELECT键及方向键的下并一面按下△，如此自机就可发射导向激光，这样就可完全不浪费子弹的打小蜜蜂B。

一路狂飙
ロードラッシュ

¥5800/EAV/CD-ROM/'96.3.22/RAC

改造并武装摩托车，在公路上飙车，攻击其他的车子，总而言之就是一款格斗的摩托车赛车游戏。而在比赛后能够得到名次的话，还可以得到奖金，如此一来就可以再买更高性能的机车。

宇宙大赛车
コズミックレース

¥6800/ NEO・REX/ CD-ROM/' 95.1.20/RAC

一个以多边形绘图绘制的空中飞行游戏，一场场的飞行比赛是其重点。竞赛项目除了有单独向时间纪录挑战模式外，也有和许多飞行器竞争排名的コズミック比赛，最特殊的则是追捕逃犯的追缉赛。

秘技

方便的指令：游戏途中先进入暂停状态，同时按下△和X键，就会从该路线的起点再开始，不过则可以看到セーブランキング和重播画面。

直接选关法：在主选单的画面下，同时按下R1、R2、L1、L2键，再一起按下□、○键。之后，在任何游戏模式下都可以自由地选关。

RPG

超越一切
ビヨンド ザ ビヨンド

¥5800/SCE/CD-ROM/'95.11.3/RPG

视点可以进行360度回转的3D战斗画面，充分的表现出战斗的迫力，而且在战斗中连打按键的话，还会使得战斗变得有利，并且在游戏中充满了中世纪的风味。

秘技

发现守护的戒指：先将游戏前进到マリオンの城，接着在城中的都市并去调查基地，如此就可发现守护的戒指这项防御道具，而装备后防御力会上升了，并还可卖到7500G之多的价钱。

得到解毒草：将游戏前进到国境的教会后，调查教会之中的墙就可以获得解毒草了。

可以得到无限的金钱：先要得到任意一枚戒指，并将之装备在任何一个人的身上后前往商店，然后把这个装备的戒指卖掉的话，虽然金钱会增加，但这被装备中的戒指却不会消失，因此只要不断重复，就可大量的增加金钱。

奇怪的模样：将游戏进行到ザナグーン城后，前往マリオン东边国境的桥，而在桥上的栅栏中用"调べる"指令，就完全无法移动，只能用エスケープ的魔法来脱身。

东京迷宫
東京ダンジョン

¥6800/ 角川书店/ CD-ROM/' 95.12.22/RPG

主角是敏腕刑事ケビン，在未来东京所构成的网络奇幻空间中独自探索，现实的世界以动画表

现,而网络的世界则用多边形绘图方式来表现。

国王秘地Ⅱ
KING'S FIELD Ⅱ

¥6300/ Forom Soft ware/ CD-ROM/'95.7.21/RPG

一个被评为高难度的3D地下城RPG之续集。和前作相同的,无论是怪物、角色、道具,都以POLYGON绘制,而且更为精细,大大地提高了游戏的恐怖感。

秘技

强力魔法剑:想要使用强力魔法剑,需有60点以上的魔力,魔法量表也要接近全满。条件符合的话,依序按下○、△键,再按住□键不放,就会从剑发射出强力攻击魔法。若是メレル・ウル的剑,在按□键的时候,还可发出使自己不受伤的防御魔法。当然这些都会消耗魔法点数。

ムーンライトソード取得法:与最后的头目战斗时,不断地向其正面撞击,此时有可能乘上其背后。如果能一直照这样进行下去,便可以拿到ムーンライトソード,若持有龙王草和最后头目战斗敌息熄掉,就会带着ムーンライトソード回家。

ルイナスブーツ取得法:先走向ヤルフイ・フォス所在处,再绕到ヤルフイ・フォス的侧面,使用攻击力低的剑攻击之,并稍微在墙壁旁移动,此时只要向内走就可以夺得ルイナスブーツ。

乘坐返航的台车:进行游戏到可抵达乘坐台车的程度,然后坐上台车。主角一直向右行至出口,在台车要降下时快速连按○键,就能乘坐平常坐不到的回乘台车。

简单升级法:游戏先玩至和岛的居民会面的进度。使用魔法和武器攻击居民们,你会发现打不死居民,所以只要不断地攻击,则体力、魔法力等数值就会一直上升。

自由地变换视点:在游戏中按下×键叫出状态画面,再按○键叫出装备武器防具和使用道具的画面。此时按下START键、SELECT键、□、△、R1、R2、L1、L2,就可将道具放大以及回转来仔细观看。

缓慢地回转装备:游戏中任何时候都可以,在道具和武器防具的表示画面下,按住十字键的左键或是右键不放,就能让道具或武器的回转速度变慢。想恢复原来的回转速度的时候,只要放开刚按住的按键即可。

不可思议的看板:进入游戏后任意到一个城镇中,在看板所在处进行调查,就可以顺利地在画中看到看板上的文字了。

骑到人家身上:在游戏开始的地方有一个钓鱼的人,若玩家以剑或魔法去攻击他,并不会造成他的死亡,但会使他有少许的移动。在一阵攻击后,钓鱼的人会掉落到海中,此时玩家只要把自己操纵的角色也移到钓鱼人的上方,一起掉入海中,便可以骑在钓鱼人的身上了。

弧光少年
アーク・ザ・ラッド

¥5800/SCE/CD-ROM/'95.6.30/RPG

这是由2部剧情组合而成的壮丽作品的前篇故事。游戏的特色在于采用了战略性高的战场战斗系统,以及登场的角色除了一种魔法外尚拥有个别的特殊能力。最重要的是,这些角色可传至后篇使用。

秘技

万能药取得法:在ミルマーナ的トョーケ森林的事件解决后,再度前往トョーケ森林,便能在旅途中自恩惠精灵手中取得万能药。

きぬのおび取得法:在ミルマーナ的トョーケ森林的事件解决后,和トョーケ森林中的恩惠精灵对话,然后去帮助5名精灵。记住,每帮助一名精灵就要去见恩惠精灵一次,直到所有精灵都得到帮助。此后便循故事路线直到精灵之山的事件,待事件结束后前往トョーケ森林找恩惠精灵谈话,便可获得能使人在战斗中取得经验值加倍的"きぬのおび"。

提早遇见トッシユ:在ククル成为同伴之后,前往スミリア的机场,而后在乘员问及有无自信时回答"ちょっと自信がないな…"5次,使乘员们态度改变,然后回到バレンシア城。在城门时会发生被醉汉缠住士兵的事件,并从醉汉口中得知トッシユ名字。之后前往コルボ平原,当战斗发生时,トッシユ就会成为同伴加入,战斗结束时便立刻离去。

大きい爆弹增加法:当只有1个大きい爆弹时,在ゴーゲン和敌方角色之间使用ヒートウォール魔法,则ゴーゲ便无法移动。此时任选一人,将爆弹投入ヒートウォール的中央使其爆炸,便会使ゴーゲン和敌方角色都受伤。只要都没有死,则大きい爆弹会变255个。

水精灵之赠品:在アリバーシヤ的水之神殿事件解决后,从水之精灵处接受打倒アバーシヤ的怪物的任务。任务结束再回到水之神殿,水之精灵便会依玩家打倒的怪物的数量,给予同等数量称为"女神の祈り"的道具。

以召唤之壶做タイムスリップ:在アララトス发生取召唤之壶的事件后,前往地下遗迹5层深的地方,不拿召唤之壶就回去,到チョンガラ的店,此时当然没有壶可以给。再次前往遗迹地下5层之处,这次要把召唤之壶带去,只要回到チョンガラ的店,自然就会发生将壶交给チョンガラ的事。

隐藏的召唤兽:在イーガ成为同伴后,前往アララトス的チョンガラ的商店,就会有一个叫オトン的チョンガラ的召唤兽。

全角色对话:除了イーガ外的同伴全员到齐后,前往オルニス之丘;然后聚集所有同伴,再度前往オルニス之丘。合计2次以后,就可听到所有角色的对话声音。

发现药草:前往位于ニーデル的斗技城,调查位于画面右上的ドラ罐可获得药草。只能拿一次。

隐藏道具:游戏开始不久后回到家里在镜前,按0键25回可得到叫"魔法のカード"的道具。还有

RPG

和母亲对话后走到出口的动作重复12次，再走到シオン山，解决此处的事件，然后回家，能自母亲处获得"しっぷうのバンダナ"。

ちょこ出现：前往アララトス的遗迹的地下50层，和一名叫ちょこ的少女战斗，在战斗胜利后，ちょこ就会成为同伴，并可随时随地召唤チョンガラ的召唤兽。

和ちょこ跳舞：与ちょこ成为同伴后，再次前往アララトス的遗迹的地下50层，当ちょこ现身时，会和アーク全体一起跳舞。

乘坐宝箱移动：进入游戏，令チョンガラ将オドン召唤出来。由于チョンガラ和オドン算是同伴，可前往チョンガラ的店把召唤兽加入同伴中。在战斗中，不管什么时候都好，令チョンガラ叫出オドン，接着把オドン移到宝箱旁边，对宝箱使用"乗り移り"的特殊能力，オドン就变成宝箱的形态，可以在此形态下攻击。

经验值赚法：首先和チョンガラ成为同伴，并前往ミルマーナ的ニオラス森林。然后在战斗时将其它的敌人全灭，留骷髅人。由于骷髅人在受到一定程度的伤害后会增殖，故在此状态下由チョンガラ召唤出ヘモジー，然后将ヘモジー的特殊能力"やる気元"施放在骷髅人。只要不中断此效果，骷髅人就不会死，此时玩家可尽情地进行攻击来赚取经验值。

装备召唤兽：在游戏的战斗中，无论何时都好，让チョンガラ叫出召唤兽，此时召唤兽的种类并不是重要的事。当轮到该召唤兽的指令行动时，连按2次起始键，即能开启装备画面，玩家便可以任意地对该召唤兽进行道具或其它武器防具等的装备了。

幻想水浒传
幻想水滸傳

¥6800/KONAMI/CD-ROM/'95.12.15/RPG

游戏最大的特色在于有100人以上的角色登场的群雄故事。除了主角们和帝国军的剧情外，战斗时的魔法画面也是值得一看的。

秘技

金库活用法：首先要让ロック成为同伴，而且游戏进度也要到根据地的金库出现为止。接下来随便挑个空闲的时候，把可使用次数会减少的道具，放进ロック在的金库中保管。再次把那个道具拿出来，就可发现可使用次数奇妙地恢复到最大值了。

グレミオ复活：在游戏中，如果グレミオ不幸阵亡，可以在中段时和テオ战斗，先取得"テオ单挑バーン"事件的胜利，之后在最后之战时，将全体108人加入同伴，即会发生"グレミオ"才复活的事件，但是结局会因这事件而有所变化。

战斗时的视点变更：先把スカーレティシア的イワノワ找来入伙，然后把所有的画具收集齐全，来完成根据地的壁画，同时别忘了收集望远镜。接上2P的摇杆，之后只要在战斗中按住任何2P摇杆的按键即可改变视点。

简易Reset法：游戏中任何时候都好，同时按下L1、R1、SELEC T键、START键不放，就可以重开机，回到KONAMI的标题画面下了。

沃尔肯拉克沙皇－审判之塔－
ヴォルケンクラッツアー－審判の塔－

¥5800/ASMIK/CD-ROM/'96.3.1/RPG

这是个没有原野，没有地下城，更没有金钱概念存在的一个变种RPG。战斗方式则采一对一动作格斗，无选择指令。游戏以荒废的未来都市之塔为背景，共有70个舞台供玩家冒险。

巫术Ⅶ 守护者之宝珠
ウィザードリィⅦ　ガーディアの寶珠

¥5800/SCE/CD-ROM/'95.10.13/RPG

移植自电脑上一个极受欢迎的RPG的第七代。游戏画面完全以3D的地下城构成，而且剧情也完全忠实地再现。当然了，PS主机许多独特的机能也有良好的发挥，大大地超越了电脑版。

宇宙鹫狮 VF—9
SPACE GRIFFON VF—9

¥4800/ Panther Soft/ CD-ROM/' 95.1.27/ RPG

这是在电脑版上备受好评的近来科幻·RPG"HAMLET"的完全移植版。在3D造型的地下迷宫中，玩家将驾驶一辆被称为"GRIFFON"，拥有3种变形形态的机器人进行探险。

秘技

无限量弹药：只要在游戏中同时按下□、△、×、R1、R2、L2，就可以尽情发射而不用担心弹药和能量耗尽的问题了。

自由改变等级法：在玩游戏时，只要同时按下△、×、R1、R2、L1、L2键，再按上或下键即能自由地调整等级了。一直按上键不放最高可到等级99，按下键不放则可将等级降回到最低的等级1。

罪恶之街
クライムクラッカーズ

¥5800/SCE/CD-ROM/'94.12.3/RPG

本游戏是由漫画原作的动作RPG，玩家必须分别使用ミリア、ドラン、リーザ三名角色来解决许许多多的问题。战斗采用即时处理系统，也就是说瞬间判断的正确与否是非常重要的。

秘技

除虫指令：在标题画面时依R1、R1、L1、L1、R2、R2、L2、L2、左、○、右、□、SELECT键、START键的顺序按键。如果成功了，会显示全地图和道具所在位置，且特殊攻击变为8个，道具及装备也会齐全。若在游戏时按下START键，又按下SELECT键，则会直接跳往下一关。

软性重开机法：身处于地下城内时，将L1、R1、SELECT键、ST ART键一起按下即可。

道具增加法：随便一张地图都可以，在取得道

具后储存起来。读■此档案，并再度储存，而后■开机，由剧情■最初开始玩起，就会发现先前所取得的物品■■完全保留下来了。

隐藏商店：只要持有在地图7取得的**ブラックパス**，■能在已破过的各地图中找到的隐藏的商店，买一些奇特的东西了。

SLG

AⅣ发展
AⅣ EVOLUTION

¥7800/ARDINK/CD-ROM/'94.12.3/SLG

这是个从电脑上移植过来的SLG。玩家扮演的铁路公司的经营■，借■铺设铁路、经营子公司、发展沿线市镇等行动来赚钱。和电脑版比起来，本版追加了可从电车中■■的车■模式。

秘技

资金增加法：游戏进行到一定的程度后，将其■公司卖出的小公司买入，将资金减为赤字。接下来选择"株式买卖"，会发现■使没钱也■购股，将高价的股票买下来即可增加资金了。

山脉地图简单攻略法：首先，将画面左上方陆地尽■架设铁路。接下来建车站，■点站要增设到最大。做好后将最靠近边■的路线设定成为联外线路，使列车能开出去。则这条线路上的货车会一直载运资材，■车会一直载运旅客进来。不过■注意的是，■时这种做法会使画面停止，产生当机的可■，■以如果想避免这个麻烦，要把联外线路从画面上方■■架设到终点站，再在其间设其■的车站。

车站名■改法：随便挑一班列车，选择它的运行选单，进入铁道行程表的设定■■。接■在自己想要改名的车■画面中，将光标移到右下方缩小地图的"ST—OO"字样处，按下决定键。此时会出现文字决定画面，■可自由■更改车■的名称了。还有，同样的方法也可以应用在公车■的名称上。

飞翔的列车：在车■模式下列车行进时，连按11次SELECT键，就可以在空中飞翔了。在飞翔状态下，按L1键则视点会上升，R1■■视点下降，L2键可以让列车左回转，R2键则可让车右回转。

操纵■■画面：在结局画面进行到一半时，按下○键，可以在结局画面的右方回转；按下□键，则可以在结局画面的左方回转，是一个有趣的功能。

游戏进行加速法：在游戏中操控■只■■下START键，就会产生与**サテライト**模式中的缩短模式相同的效果，比起平常情形下1日所须的时间要短得多。

游戏当机法：游戏时偶尔会出现终值为0圆的股票，只要买下■些股票，马上会出现画面静止、音效消失、无论输入任何指令都不会有反应、所有机能中断的当机状态。■个时候也只有■■地按下Reset键■来了。

叫出隐藏地图：在■关一次后，于系统选单下选择进入新游戏，就可看到"山脉"和"无人岛"两张隐藏的地图。

隐藏角色：以下依次介绍各种会在地图出现的隐藏角色的资料，包括时间、地点。附带一提的是，它们都会在3层的高度上飞行。①向北飞的候鸟。4月5日5时左右，从地■左下算起向右18个方格处出现，向地图左上方飞去。②UFO。在7月7日18时左右，于地图左上算起向右22个方格处出现，来回飞行12小时后便飞出地图了。③飞■。在8月的每周六7时，于■图右上算起向下18方格出现，向地图左上方飞去。④烟火。8月的每周六20点左右，属于玩家公司旗下的游乐场都会放烟火。⑤向南飞的候鸟。在10月2日13时左右，自地图左上算起向右23个方格处出现，向■图左下方飞去。⑥圣诞老人。在12月24日16时左右，由地■左上算起向下2个方■处出现，然后■慢地■地图的右上方飞去。

跳■的列车：在同样的高度下，将上坡的勾■线路，以及下坡的勾配线路连续地设置，则只■■过的不是直接铁轨，列车都会■小跳跃前进。

AⅣ全球发展
AⅣ EVOLUTION GLOBAL

¥6800/ARDINK/CD-ROM/'95.11.22/SLG

这是以经营铁路公司为主题的商业SLG"AⅣ"的世界版。本版是以世界中的5个国家为经营■台，地图也多半有■■"自由女神"的名称。此外，前作受好评的"车窗模式"也做了功能强化。

秘技

资金大增值：首先，在游戏进行一定程度后，其他的竞争公司会卖出一些子公司。此时赶紧做一些象架■路线、建大楼耗手中资金的事，然后利用买卖子公司的指令将这些被抛售的小公司买入，造成资金不足呈红字的状态。在这个时候，■赶在游戏结束■利用买卖股票的指令来买股票。■■■起来好象什么都不能买，但只要确定买入后，就可以看见买卖明细表上自己的资金不断■增加了。

飞翔的列车：于车■■式的指令中选择列车■是公车，待行走时连按SELE CT键13次以上，则列车或是公车便会在■线外的空中飞翔着。操控方法：按L1■■视点上升，R1使视点下降，L2可以左回转，R2则■右回转。

阿奇■特的假日
アクアノートの休日

¥6800/ARDINK/CD－ROM/'95.6.30/SLG

这是一个让玩家乘上潜水■，和海中的生物进行一场交流的游戏。■戏本身并没有特别的目的，制作时是本■让玩家自由进行的理念而进行的。在生物种类方面约有百来种，并依各自的习性行动。

秘技

发出大■的声音：在游戏开始或■取记忆卡出现玩家姓名的画面时，在此按下L1、L2、R、R2键，就可听到鼓或■之■的声响。

SLG

无限制放置方块法：在通常模式下，将所有可能放置方块的位置都放上方块，然后移动光标至合适的方块上并按下×键，之后选择调整方块高度、并在光标所在的方块上放置不同颜色的方块。到此为止应该是没有问题，只要照着前述的步骤反复的操作下去，那么想要放多少个方块都不是问题了。

礼物模式：选"BUILD REEF"进入游戏，并将鱼数调至最大后储存起来。重新进入游戏后会发现多了"PRSENT"的选项。便可以用方向键控制鱼的移动，□、△改变鱼的种类，L、R键控制鱼前进的方向，○键使鱼前游，×键使鱼静止。按下START键后即可回到标题画面了。

全部方块消除去：选择"BUILDREEF"进入游戏。将L1、L2、R 1、R2等按下后再按SELECT键，就可将目前旋转的所有的方块消除。

方块大全：在"BUILD REEF"模式下将光标移至方块上，按L1、R1，可以显现方块的轮廓；按L2、R2则会使方块消失留下影子。

大战略～玩者精神～
大戦略～プレイヤーズスピリット～

¥7800/OZ CLUB/CD-ROM/'96.3.29/SLG

个人电脑版"现代大战略EX"大幅改进移植版。和个人电脑同样的战术也能快乐的对抗敌人，当然这一版本也会增加新的地图，另外还有大战略的模式，可以和朋友攻城略地。

第4次超级机器人大战S
第4次スーパーロボット大戦S

¥6800/BANPRESTO/CD-ROM/'96.1.26/SLG

从SURER FAMICOM移植的游戏。以机器人卡通中的机器人为主角，展开一场激烈的大战斗。采取多重故事系统，机器人不但可以合体，变形，还有出击画面可以看喔！

秘技

发现クエス：主角为リアルロボット系时，将故事进行到"マーズコネクション"那一章。然后，把アムロ此角色移动到，从地图左上角数来右8格、下6格的地方。如此一来，アムロ和クエス就会开始对话，等此章结束之后，クエス就会加入。另外，如果将アムロ换成ジエガン，则ヤクト・ドーガ也会加入。

隐藏妖精及オーラバトラー："大将军ガルーダの悲剧"之章中，地图左下角往右2格、下2格的地方，シュウ站上去后，妖精シルキ＝ムウ和シュウ讲完话后，这章结果后就会加入。换成ダンバインン站在此位置，サーバイン或ズワウス就会加入。

法尔卡德～亚斯特兰・巴朵拉纹章～
ファルカタ～アストラン・パードマの紋章～

¥6800/加[illegible]/CD-ROM/'95.6.30/SLG

充满了RPG要素的一款SLG，玩家要组成5人的队伍来解决各式各样的事件，此外还可以多人同时游戏。

秘技

慢动作模式：在游戏中的战斗画面按住SELECT键不放的话，角色的动作就会变为慢动作。

情报员的秘密：在情报员的事件开始之后，什么都不做的等着，接着会问说玩家是否要更动名字，此时选择"YES"的话，就可以更改队伍全员的名字，此外如果什么都不选继续等着的话，则会问玩家是否要来进行锻练，而选择"YES"的话会进入战斗，胜利的话能力就会上升。

可以改变战斗的画面：在战斗开始之后，一面按住L1及R1并一面按下L2之后，战斗中的人物就会变小，而如果R2用代替L2的话，人物反而会变大。

可以改变能力：在队伍的选择画面时同时按下L1、R1、L2、R2后，表示角色能力的星星会上升。

可以改变价钱：在情报员事件开始时同时按下L1、R1、L2、R2的话，所显示出的价钱会改变。

情报员变为同伴：汇集到了所有的道具，而且队伍在4人以下的状态去见情报员的话，他就会加入而成为同伴。

音效模式：在结束画面最后出现"FIN"的字样时按下△键的话，就可以进入声音模式，此时可以用上下来选择曲子。

声音会变慢：首先要选择"最初から始める"来开始游戏，之后不论谁都可以来组成队伍，接下来当"すべてよろしいですか?"的字样出现时，不按下任何键而进行等待，如此一来声音就不知为什么的会变慢。

航空产业'96
エアーマネージメント'96

¥8800/KOEI/CD-ROM/'96.3.22/SLG

经营一家航空公司，慢慢地在世界各大都市建立航线，最后形成巨大的飞航网络，是本游戏的目的。此外视觉效果是游戏极为注重的一面，不论是开头动画或是游戏中的飞机，都是以多边图形法表现。

三国志Ⅳ
三国志Ⅳ

¥10800/KOEI/CD-ROM/'95.9.29/SLG

为了要夺得三国时代中国大陆的霸权，必须要寻找出有能力的武将并且去向各地进行侵略，此外在游戏中难度较个人电脑为低，而且可以1～8人同时游戏。

秘技

附加215点能力值：首先在开始游戏之后，选择新武将的登录，接下来在新武将新规登录时的名字输入画面时，输入"刘备玄德"，而且假名要完全不输入就选择决定，并接着设定为20岁的君主，如此一来能力值就会暴增为215点之多。

特殊能力全开君主：首先在进行新规君主登录

的时候，名字输入"刘备玄德"（不需假名），年龄20,性别为男,如此一来能力值就会变为215点,而在适当分配之后,选择"否",并且将名字的登录变更为"四神"（不需假名）,如此一来这名君主在一开始就可以使用四种的特殊能力。

三国志英杰传
三國志英杰傳

¥8800/KOEI/CD-ROM/'96.3.29/SLG

融合了SLG的战斗及RPG的角色成长、对话、事件的一款游戏，玩家化身为刘备，置在三国志世界的故事中到处征伐,此外在开头展示中有采用向量贴图角色的动画。

杀戮之心
Carnage Heart

¥6800/ARDINK/CD-ROM/'95.12.8/SLG

以近未来在木星的卫星中发生的战斗为主题，让玩家在其间开发及生产兵器,并占领敌人的基地之游戏。设定方面从设计图的购入到能力测试都非常的详尽。玩家玩这个游戏时需要多动脑筋。

秘技

机体观察模式:从任意一个模式下进入游戏，然后选择机体设计室,再选硬件功能。此时会展示机体，同时按下R1或○键以及十字键的任一方向,则机体会依所按方向旋转。还有,同画面中一起按下×键和上键不放，则机体会一直缩小；若同时按住×键和下键不放,则机体将会一直放大。

升龙三国演义
升龍三國演義

¥5800/ IMAGINEER/ CD-ROM/' 95.2.16/SLG

这是从电脑移植过来的游戏。玩家扮演的君主不需要亲自在内政、外交、战争等事务上一一插手为一大特色。基本上是个要求玩家能考虑属下将领,适材任用的游戏。

太阁之志传Ⅱ
太閤之志傳Ⅱ

¥7800/KOEI/CD-ROM/'96.2.33/SLG

从一介小兵爬到太阁的官位,重现丰臣秀吉的生涯。游戏玩家要扮演丰臣秀吉,接受织田信长的命令,完成任务再依评价给予官位。最后可以爬到太阁的最高官位。战斗和事件皆采多边形绘制,故玩起来别有一番感受。

天使联盟 特别版
アンジェリーク SPECIAL

¥7800/KOEI/CD-ROM/'95.3.29/SLG

从PC—FX上移植而来，为了女性玩家而制作出的游戏。主角**アンジェリーク**和对手**ロザリア**，为了发展小行星而竞争，并向9名守护圣求助力量。若条件适当,还可与守护圣相恋。

巫师和声
Wizard's Harmony

¥4900/ Arc System Works/ CD-ROM/'95.12.29/SLG

本游戏是个培养魔法学校学生使其成魔法师的SLG,玩家可从115名角色中选出5名来进行指导。最后目的是通过魔法检定考。

秘技

卡拉OK:按住SELECT键不放，然后开始游戏,就会出现开关画面的歌曲伴奏乐。

大型光标:在课程表画面下，什么指令都不要做,静静地等待。一段时间后,以弥次郎的姿态呈现的光标就会越来越大,然后移动到画面的边缘。

学生会长事件:在6月～9月中的假日中进行魔法学科和**ギルド**的训练,或是在10～3月的假日中进行魔法学科的训练,就会随机地发生学生会长的事件。如果全部的3件事件都发生了,在毕业派对时还有个学生会长事件。

与吸血鬼ラミカ见面:首先是**ジャネット**、**システィナ**、**レジー**三人必须在选择角色时选入，然后在暗森之月时探听小道消息,会从**デイル**前辈那里听到疗养院中有丧失记忆的少女的传闻。之后以"**お出かけ**"指令来到疗养院,和**ミラカ**的事件就会开始。如果顺利的话,**ミラカ**会渐渐地回复她的记忆,当然也有失败的时候,所以事前要记得储存。事件结束后和同伴的好感度会下降,也还会和**ミラカ**再度见面。

现在 行星开拓中!
ただいま 惑星開拓中!

¥5800/ALTRON/CD-ROM/'95.11.3/SLG

操纵三种材料系、建筑系、邪魔系的机器人来开发星球,采取即时系统进行游戏。可以把画面分割成两个来进行对战。

信长的野望 霸王传
信長の野望 覇王傳

¥6800/KOEI/CD-ROM/'95.9.15/SLG

由有名的战国武将来争夺霸者之名的一部历史SLG,因为资料十分的多，因此还附有每人的基本个人资料。

信长的野望 天翔记
信長の野望 天翔記

¥9800/KOEI/CD-ROM/'96.3.29/SLG

由实际上1000名的武将登场，而且可以像RPG一般来培育其成长是这款游戏的一大特征,武将的能力可以借由执行各项的指令而上升,此外还有可以来任意上升能力的教育指令。

宇宙骑兵

SPG

メルティランサー

￥5800/ IMAGINEER/ CD-ROM/' 96.3.22/ SLG

玩家是身为辅佐官，要来指挥隶属于银河警察之中的6名少女，而在执行驾驶员任务或遇到犯罪者时，则会展开事件及战斗，而依据玩家的搜查及培育方法不同，最后的结束画面也会产生各式各样的变化。

战斗国家 空陆作战
戦斗国家 エア・ランド・バトル

￥5800/SCE/CD-ROM/'95.12.1/SLG

所有登场的兵器全部都采用多边形绘图，来表现次世代主机模拟游戏。大约有100种实际的武器出现在游戏中，玩家所操纵的部队各有其一定的行动力，可在行动力用完前连续攻击或移动。

战国机械 藤丸地狱变
戦国サイバー藤丸地獄變

￥5800/SCE/CD-ROM/'95.10.27/SLG

主角藤丸率领着"源泪透叶"以征服全国为目地的SLG游戏。所有战国时代的忍者全都加入了这场战斗。此游戏不仅需要培育角色，同时模拟战略的成分也很重，相当于一款S·RPG。

主题公园
テーマパーク

￥5800/EAV/CD-ROM/'95.12.29/SLG

以经营游乐园为主题的游戏。增加了指导要素，并且指挥园内员工使之有效率的为游乐园工作，使游乐园大赚钱，发展成更大的游乐园。

秘技

超有钱的国家：首先先开始玩游戏然后把自己所有的游乐园拍卖出售。之后回到世界地图上，把光标指到南极的更下方后，按下○键。之后，就会出现一个名叫"なし"的国家，玩家就可以在这个国家进行游戏。这个国家的国民所拥有的钱，都在6万元以上，而且商店可以以很高的价格卖掉而不跌价。

SPG

J联盟实况 胜利十一人
Jリーグ實況 ウイニングイレブン

￥5800/KONAMI/CD-ROM/'95.7.21/SPG

由J联盟中的队伍及选手以真实名称登场的一款足球游戏，选手及场地等部分都是由向量贴图所做的成的，不过选手的脸则是由实拍的方式读入的。

秘技

选择进入明星赛：首先选择EX模式之后开始游戏，接着在队伍的选择画面时，把光标放在**セレッソ**或**サニフレッチェ**之上，一面按住R1及R2并一面按右键，如此一来平常无法选择的**アルタイル**及**ベガ**就可以使用了。

改变的视点：在标题画面时依照上、上、下、下、左、右、左、右、X、O的顺序输入指令后，成功的话就会发出"**ウイニングイレブン**"的声音，再来游戏中就会增加一些不同种类的视点。

ジョン·カビラ的打哈欠：选择EX模式之后，用"1P VS 2P"来开始游戏，而在比赛开始之后什么都不做的等着，**カビラ**就会开始打哈欠。

终于再度开始比赛：不论哪一个模式都可以，在比赛开始之后按下START键使其暂停，而等待30秒以后解除暂停，就会有"终于再度开始比赛"的声音发出。

自由移动全体球员：在比赛中一面按住L1、L2或R1及R2之后，一面按下△键的话，自己队伍的选手全部就会通通跑在对方的阵地或是留在自己的阵地中。

J联盟足球 最佳进球 EX
Jリーグサッカー プライムコール EX

￥5800/NAMCO/CD-ROM/'95.9.29/SPG

一般是评价为重视整体战略的足球游戏作品PS版，而虽然在整体方面的系统没有做什么很大的改变，不过在设定及操作方面则是加强了许多。

秘技

快速飘动的旗帜：首先在模式的选择画面时，选择联赛或循环赛来开始游戏，接下来在队伍的选择画面时，持续按住L2不放，如此一来在画面之中的旗子，就会快速地飘动。

新闻速读法：首先要选择任何一个模式来开始游戏，接下来在比赛终了后，NAMCO运动新闻的画面出现时，一面按住X并一面按下任一个方向键，如此一来就会在按下的方向快速卷动。

同队伍对战：首先将2P也接上控制器，接下来在标题画面时，一面按住2P的○键并一面按方向键的上9次，左2次，下9次，而响起声音的话就是成功了，之后不论是选择哪一个模式都可以在和COM或是2人对战时，彼此之间都是选择一模一样的球队来比赛。

NBA 灌篮王
NBA パワーダンカーズ

￥5800/KONAMI/CD-ROM/'95.12.22/SPG

一个以多边图形技术绘制选手，以及各式各样充满迫力的镜头的篮球游戏。选手的名字已获NBA认可，完全采用真名登场，并且提供8人同乐的功能。

秘技

フリースロー的特殊操作：在**フリースロー**的时候，按下△、X键，就能看到选手将球投出的画面了。

时间倒转法：首先，必须自记忆卡读取未结束的比赛档，接着在进入设定调整好各选项后，再次将游戏储存起来，然后跳季后赛中，随时都可将它暂停，并且读取原先的设定。如此一来，时间会恢复到比赛开始时，但得分则是依旧保留，不会归零。

V－网球
V－Tennis

￥5800/东京书籍/CD-ROM/'95.9.22/SPG

选手均是由多边形绘图而描绘而成，而■游戏还可以单打或双打，此外也可以选择脸孔及性格来做成独创的选手。

秘技

用隐藏的选手来进行游戏：首先在模式的选择画面时，※选择※NO RMAL来开始游戏，接着不论决定是哪一种的比赛型式都可以，而进入了玩家的选择画面时，将光标放在任何一个选手之上，接着依照L2两次，R1三次，下一次，△四次的顺序输入指令后，按下○键开始比赛，然后自己所操纵的选手就会变为一位名叫MR.トンキン的男性隐藏选手。

神秘女性选手：首先在模式的选择画面时，选择NORMAL来开始游戏，接着决定为任何■比赛形式均无所谓。然后在选定角色的时候，先将光标放在任何一名选手身上后，一面按下L1、R2、上、□并一面按下○键决定后，自己的选手就会变为一名叫做MS.トンキン的女性选手，力量甚至不会输给男性选手。

用奇怪的名字来进行游戏：在模式选择的画面时，选择EDIT之后进入游戏，而且在名字输入的■面时，输入"プレマガ"，接着将这一名选手登录，并选择EDIT以外的模式开始游戏，如此之后在选手的选择画面中，选择这名选手的话，他的名字■■变为"プレイステーションマガジン"。

保龄球之王
KING OF BOWLING

￥5800/ COCONUTS JAPAN/ CD-ROM/'95.9.29/SPG

玩家可以借由本游戏简易的操作，轻松地享受保龄球的乐趣。共有练习模式、自定规则模式和选手权■式三种任玩家择一来玩，而且最■还可4人同乐。

秘技

简单全倒法：先任意挑一种模式进入游戏。在游戏画面下，把投球位置调到球道正中央，一切就绪后，按□键，同时连按十字键的左键三下，再按×键会出现投球画面。当バックスイング的■■和上升，升到■球区的红色中央部分时便将球投出，大概会有很大的机率击出全倒。依此步骤来玩的话，300分不■难事。

刺激终极■人网球
ハイパーファイナルマッチテニス

￥5800/HUMAN/CD-ROM/'96.3.22/SPG

由PC－ENGINE所发售的游戏在大幅强化后移植版，简单的操作以及丰富的动作是游戏之中的最大特征，而且甚至连选手和比赛场地等，全部都是用多边形绘图的方式所构成的。

疯狂摔角 街机版
レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム

￥5800/ACCLAIM/CD-ROM/'96.1.26/SPG

由美国摔角团体WWF所属的8位摔角手以实名登场的一款游戏，而由于和实际上的摔角相同，因此都是进行3战两胜制，此外角色方面都是由实摄的方式■入的，相当有真人快打的风格。

冠军摔角 实况
チャンピオンレスラ 実況ライブ

￥5800/TAITO/CD-ROM/'96.2.16/SPG

总共34人有个性的摔角手在摔角场上大车拼了。摔角手大战时，播报员也会现场实况报导。可同时4人玩。

秘技

须藤玲司登场：在标题画面，依上、右、下、左、○、○、□、□的顺序输入。密技输入成功后，会出现效果音。之后，无论■哪一种模式，只■在角色选择■画面上，就会出现一位叫须藤玲司的摔角手。

神秘摔角手：首先在标题画面时，依□、□、○、○、左、下、右、上的顺序输入。成功后，会有效果■出现。接下来不论是那一种模式下开始游戏，先选择藤冈龙，之后比赛中就可以操纵神秘摔角手了。

究极阵型足球
HYPER フォーメーションサッカー

￥5800/HUMAN/CD-ROM/'95.10.13/SPG

游戏之中最大的特征是在于可以选择纵、横、斜3种视点，而且连天气和比赛场地的草皮■等细微的■方都可以来进行设定，并且在游戏中一共■录有32个足球■■。

秘技

隐藏的队伍出现：在模式选择的画面时，一面按下L1、R1、右、□并一面按下△或×■，接着选择明星及调整以外的模式开始游戏，如此一来在队伍的选择■■时，就会出现HUMAN及MASTERS两支隐藏的队伍，其中HUMA是※HUMAN的开发者队伍，※而MASTERS则是■历代■名选手所■成的队伍。

同样的队伍来对战：首先将2P也接上控制器，并在模式的选择画面时选择公开赛，接■当队伍的选择画面时，1P选择任何一个队伍并决定，而2P把光标■在和1P相同的队伍之上后，一面按住□并一面按下○键，如此一来，就可以使用同一个队伍来进行对战了。

状况变为100%：首先在模式的选择画面时选择公开赛，接■在比赛开始之前的比赛环境设定画面中，选择TEAM CONDITIONS，■着在依照右、上、左、下、□的■序按下按键，如此一来玩家所选择的队伍全员，状况就会变为100%。

黄、红牌会消失：在模式的选择画面时，选择HUMAN杯来开始游戏，接■在决定队伍时，选择

SPG

任何一个都可以，接着在对战队伍的旗子出现画面时，依照右、右、左、右的顺序按键。如此一来的话，玩家所使用队伍原本所累积的黄牌及红牌，就会通通都消失不见。

可以增加曲数：首先在模式的选择画面选择 OPTIONS，接着把光标放在声音测试的项目上，并同时按下□及○键，之后音乐的曲子就会变为 8 曲。

カピラ会说话：首先在选择画面中选择 OPTIONS，接着再继续选择 CONTROL LER TEST，然后再依照左、下、右、下、左、左、下、右、下、左、下的顺序输入指令的话，接下来的效果音就会变为カピラ的声音。

迅速的盘球：当由我方选手控球的时候，一面按住 L2 及 R2 并一面按下任何一个方向键，如此一来就可以用比常盘球还要快速的冲刺盘球来移动，不过要注意的是，此时球会很容易被对方所截走。

烈火职业摔角 钢铁斗士'96
ファイヤープロレスリング・アイアンスラム'96

¥5800/HUMAN/CD-ROM/'96.3.15/SPG

在 PC—ENGINE 或超级任天堂之中，都是十分受欢迎的系列，不过在 PS 的次世代版本中，则是使用的多边形绘图来制作的，而虽然在基本的操纵等方面均完全一样，不过由于上下侧移动的范围变大，因此看起来更有立体感。

破坏德贝
デストラクションダービー

¥5800/SCE/CD-ROM/'96.2.9/SPG

不仅要以高速前进，还要利用车做特殊的回旋特技来得到高分数的游戏。以多边形描绘的车辆，一部部在碰撞后变得破破烂烂的，令人产生莫名的快感。有不同模式可供玩家选择。

球场之霸
GROUND STORKE

¥5800/SPS/CD-ROM/'95.8.11/SPG

一个角色、背景都是采用 3D POLYGON 技术绘制的网球游戏，有单打和双打两种模式供玩家选择。在 2 人同乐的情形下，游戏会视情况来调整纵或横分割画面。

秘技

改变观察视点：比赛中在发球结束等待的时候，按住 1P 摇杆的 L2 和 R2 键，再按十字键的任一方向，视点就会随着这方向来做改变。

全日本 GT 选择手权 改
全日本 GT 選手權 改

¥5800/金子研究所/CD-ROM/'95.2.23/SPG

以市面上所贩卖的车辆为基础来进行赛车比赛，并以素有全日本最受欢迎的日本跑车大赛，如今以游戏登场了。不仅是人名，连跑道名也和实际一样，而且所有的设定内容都不放过，完全地收录起来。

拳手之路
BOXER'S ROAD

¥5800/NEW/CD-ROM/'95.9.8/SPG

这个游戏不仅只是让由多边形绘图所制作的选手进行互殴，而且还必须指导选手及饮食的菜单，因此虽然是一款动作型的游戏，但培育的要素也占有相当的比重。

秘技

在输入报名表时的便利机能：在输入姓名的时候，按下×可以取消，按下□可以跳过一个字，而在输入汉字时只要把光标放在平假名上后按下 L1，就会迅速出现汉字表了。

培育时的便利机能：在月历表的画面之中，△是练习日，□是休息日，×则是可以进行取消，还有如果按住△不放的话，则可以快速的来进行训练计划表，此外连打 L 或 R 的话，还可以看到下个月的月历，而在训练或是比赛之中，只要按下 SELECT 键就可以来改变视点了。

不可思议的生日：在报名表的姓名输入画面时，将出生年月日输入 1977 年 9 月 20 日的话，角色就永远不会变老。

时间快速的经过：在游戏进行中决定了计划表之后，当变为主画面时按住△持续不放的话，左上角时钟的针就会快速的移动，时间的经过也就会变快。

燃烧!!职业棒球'95 —对队长
燃えろ!! プロ野球'95 DOUBLE HEADER

¥5800/JALECO/CD-ROM/'95.11.22/SPG

以日本两大联盟的选手以真实姓名登场 ++濒矣蜗分逦乖咆急肆△苏猹黠犊榱J剑—:约俺种游戏的视点，此外还附有'94 年所有选手的资料集。

秘技

球场会停止：首先将 2P 也接上控制器，接下来在模式的选择画面时，选择锦标赛、公开赛、剧情之中的任意一个来开始游戏，再来当出现球场的选择画面时，按下 2P 的 SELECT 键，而当按住不放之时，球场会停止运转，但是放开之后就又和原先一样了。

射手～世界杯奖金舞台～
STRIKER～ワールドカッププレミアステージ～

¥6800/ COCONUTS JAPAN/ CD-ROM/'95.11.22/SPG

本游戏展现出足球界的大盛会"世界杯足球赛"的那种热闹气氛，加上多变的游戏画面视点，可算是不错的足球游戏。游戏提供了包括亚洲地区六强争夺的亚洲杯模式等 3 种模式。

实况力量满贯职业棒球
實況パワフルプロ野球

¥5800/KONAMI/CD-ROM/'94.12.22/SPG

■超级任天堂而来的移植版，而在PS版中最大的强化之处，是在于实况的转播部分，由于选手的操作上必须掌握住上下、左右、时机3者，因此在游戏之中的确有相当的临场感。

秘技

观看已更新的资料：在锦标赛模式之中的资料画面时，把光标放在选手身上并按下L或R键，如此一来就可以看到选手已经■新后现在的资料。

只投变速球：在对COM战时，COM的投手投球前的瞬■按下STAR T键，之后并再按下一次START键的话，对方投手就一定会投出变速球。

最佳状况：在队■的选择画面时，随着L1按下的次数会出现■■的记号，记号1个时选手状况为2个时则全■为最佳状况。

实况力量满贯职业棒球'95开幕版
實況パワフルプロ野球'95開幕版

¥5800/KONAMI/CD-ROM/'95.7.14/SPG

本游戏中所有球员的资料都是以95年职棒开幕■的资料为准。游戏系统和前作大致相同，但也追加了SFC版上受好评的**キャンプモード**和追踪击球系统。

秘技

全体选手状况良好，或是极佳：在选择队伍的画面时，同时按下L1、L2、R1、R2键，可在球团吉祥■附近发现☆号。只有1个☆时表示全体队员状况良好，2个☆时则表示极佳。

全部处于■■状态：选择**ペナント**模式来玩游戏，在出场棒次选择画面出现时，■■回到比赛模式选择画面。接下来选择**キャンプ**模式，在进入到练习选单的画面时，再回到比赛模式选择画面。选择进入**ペナント**模式，并且挑先前选择的队伍来打，则除了昨天已先发过的先发投手外，所有的球员的体能状况都会恢复到■■状态。

2次眨眼：在标题画面时，依上、上、下、下、左、右、左、右的顺序输入，再按下START键，则球员会眨2次眼。

观看其他联盟的资料：在模式选择画面下，选择**ペナント**模式开始游戏，然后在比赛结束时的战绩表■面时，把光标移到RANKING上，■按下L1、L2、R1、R2任何一键。按下按键后，就可以看到其他联盟的排行榜了。

跳过投球练习：首先，选择**キャンプ**以外的模式来开始比赛，而后在比赛中投球练习，按下△键，■可以结束投球练习。

实况世界足球～胜利十一人～
實況ワールドサッカー～ウイニングイレブン～

¥4800/KONAMI/CD-ROM/'96.3.15/SPG

"J联盟实况足球"的世界版，出场的队伍则由原来J联盟版的14队，大幅增加为26支世界上的足球强队，■在游戏之中，会一直显示出选手位置的位置图，可以说是一目了然。

新日本职业摔角 斗魂列传
新日本プロレスリング 斗魂列傳

¥5800/TOMY/CD-ROM/'95.9.29/SPG

本游戏中的场地、绳■■都是以多边形绘图绘制而成的。■最大的特征在于出场■14位角色全部采用真人真名，同时招式在展现时也依照实际情形使出。

秘技

致命的组合格斗技：在比赛中使用出如下二页下方表格中所示的组合技，会给予对手比起单技总合更大的伤害。

隐藏角色登场：首先在标题画面时，从下方所示的列表中选择想操纵的隐藏角色，并且输入指

选手	指令
田中秀和	在标题画面时，依L1、L1、L2、R2、R2、R1、△、下、X、上，SELECT键的顺序■入后，于选手出场画面时将光标移到"天山广吉"上按下SELECT键即可。
タイガー服部	在标题画面时，依上、下、左、右、△、X、□、○、L1、R1、L2、R2，S ELECT键的■顺序输入后，于选手出场画面时将光标移到"金本浩二"上■下SELECT键即可。
グレート・ムタ	在标题画面时，依○、右、△、上、□、左、X、下、X、下、□、左、△、上、○、右、SELECT■的顺序输入后，于选手出场画面时将光标移到"武藤■司"上按下SELECT键即可。
パワー・ウォリアー	在标题画面时依□、X、□、X、○、△、○、△、上、下、左、右、SELECT键的■顺序输入后，于选手出场画面时将光标■到"铃木健介"上按下SELECT键■可。

SPG

※隐藏角色出现条件如下: ムタ要武藤以セメント3连霸G1, パワー要佐佐木以セメント在G1[illegible]中全胜; [illegible]中要天山以セメント在试炼的十二[illegible]负战中全胜。达成条件后在角色选择画面下[illegible]选择键来决定使用。

	指令	パワー・ウォリア	グレート・ムタ	タイガー服部	田中秀和
近距离攻击(手脚[illegible]及之范围)	X	張り手	袈裟斬りチョップ	ミドルキック	掌打
	X(对手)	トーキック	トーキック	水面蹴り(倒)	フライング・ショルダーアタック(倒)
	方向键+X 逆水平	チョップ	ローリング・ソバット	ローリング・ソバット	ショートレンジ・ラリアット(倒)
	方向键+(对手)	ショートレンジ・ラリアット(倒)	ドロップキック(倒)	フライング・ニールキック(倒)	リキ・ラリアット(倒)
	○	ボディスラム	フライングメイヤー	ドラゴン・スクリュー	ムウンチン・ボム
	○(对手)	リブドアップ・スラム	ブレーンバスター	D.D.T.	逆一本背负い
	方向键○	ブレーンバスター	ボディスラム	フランケンシュタイナー	フィッシャーマン・D.D.T
	方向键○(对手)	パワーボム(倒)	シュミット式バックブリーカー	ノーザンライト・スープレックスホールド(倒)	ライガーボム(倒)
	△	ヘッドロック	ヘッドロック	肋固め	ショルダー・ネックブリーカー
	△(对手)	ショルダー・アームブリーカー	ドロップ	ヘッドロック	ヘッドロック
	方向键+△	ヘッドロック	ヘッドロック	スモール・パッケージホールド(倒)	ネック・ハンギング・ツリー
	方向键+(对手)	肋固め	ショルダーネックブリーカー	ウラカン・ラナ・インベルティダ(倒)	ベアハッグ
突进攻击	X	ドロップキック(倒)	トーキック	トペ・デ・レベルサ(倒)	水面蹴り(倒)
	X(对手)	ラリアット(倒)	ラリアット	浴びせ蹴り(倒)	フライング・ニールキック(倒)
[illegible]突进攻击	○	逆一本背负い	ショルダースルー	ケブラドーラ・コン・ヒーロ	里投げ
	△	肋固め	フリーパーホールド	[illegible]固め	スリーパーホールド
反绳索攻击	X	キチンシク(倒)	毒霧	延髄蹴り(倒)	チンゴリアン・チョップ
	○	パワースラム(倒)	ショルダースルー	D.D.T.	D.D.T.
	△	ベアハッグ	スリーパーホールド	ウラカン・ラナ・インベルティダ(倒)	スモール・パッケージホールド(倒)
反弹攻击	X	ショルダタックル(倒)	ラリアット	ローリングソバット(倒)	浴びせ蹴り(倒)
背后攻击	X	[illegible]ラリアット(倒)	后头部ドロップキック(倒)	アツパー掌打	延髄蹴り(倒)
	方向键+X	[illegible]ラリアット(倒)	后头部ドロップキック(倒)	低空ドロップキック	[illegible]ニールキック(倒)
	○	バックドロップ	フェイスクラッシャー	ドラゴン・スープレックスホールド(倒)	ブルドッキング・ヘッドロック
	方向键+○	ブルドッキング・ヘッドロック	ジャーマン・スープレックスホールド(倒)	タイガー・スープレックスホールド(倒)	ジャーマン・スープレックスホールド(倒)
	△	スリーパーホールド	コブライスト	逆さ押さえ込み(倒)	チキンウイング・フェイス・ロック
	方向键+△	スリーパーホールド	卍固め	チキンウイング フェイス・ロック	卍固め
	返技(HP大)	フライングメイヤー	エルボーバット	バックを取り返す	フライングメイヤー
	返技(HP小)	エルボーバット	急所蹴り(倒)	バックを取り返す	エルボーバット(倒)
往场外的攻击	停下来时X	——	プランチャ・スイシーダ(倒)	プランチャ・スイシーダ(倒)	プランチャ・スイシーダ(倒)
	行进时X	——	——	トペ・スイシーダ(倒)	スライディングキック(倒)
追加攻击	对手仰卧时X	ストンピング	フラッシング・エルボー	ギロチンドロップ	ボディプレス
	对手俯卧时X	ストンピング	ストンピング	セントーン	天山チョップ
	对手[illegible]时由头部△	ストラングル・ホールド	かみつき	三角締め	ストラングル・ホールド
	对手俯卧时由头部△	ストラングル・ホールド	キャメルクラッチ スト	ラングル・ホールド	腹固め
	对手仰卧时由脚部△	サソリ固め	足四の字固め	S.T.F.	サソリ固め
	对手俯卧时由脚部△	リバース・ハーフ・ボストンクラブ	リバース・インディアンデスロック	里S.T.F.	ロメロ・スペシャル
在トップロープ上的攻击	X	ナックルパンチ	ナックルパンチ	迎击ドロップキック	ナックルパンチ
	[illegible]手向前时	デッドリードライブ	デッドリードライブ	デッドリードライブ	デッドリードライブ
	对手向后时	雪崩式バックドロップ	雪崩式バックドロップ	雪崩式バックドロップ	雪崩式バックドロップ
从トップロープ来的攻击	向[illegible]时X(对手站立中)	ダイビング・ラリアット(倒)	ダブル・スレッジハンマー(倒)	ダイビング・ボディアタック(倒)	ダイビング・ラリアット(倒)
	向[illegible]走时(对手倒下时)	ダイビング・エルボードロップ	ムーンサルト・プレス(倒)	シューティングスター・プレス(倒)	キングコング・ニードロップ
	向场外跳X	——	プランチャ・スイシーダ(倒)	トペ・コン・ヒーロ(倒)	プランチャ・スイシーダ(倒)
雪崩式攻击	对手向前时○	雪崩式ブレーンバスター	雪崩式ブレーンバスター	雪崩式フィッシャーマン・バスター	雪崩式フランケンシュタイナー
	对手向后时○	雪崩式バックドロップ	雪崩式バックドロップ	雪崩式里投げ	雪崩式バックドロップ[illegible]し攻击
串刺攻击	X	ラリアット(倒)	ラリアット(倒)	鋼鉄エルボー(倒)	袈裟斬りチョップ(倒)

令。如果指令输入成功的话,会听到"当"的一声。接下来，在出场选手画面时将光标移到对应的选手上,象田中秀和对天山、タイガー服部对金本、グレート・ムタ对武藤、パワー・ウォリアー对佐佐木，之后按下 SELECT 键，则光标上的角色就会变成对应的隐藏角色。隐藏角色所使用的各种技巧指令,请参考上页表中的内容,另外表中的"+"表示同时按下按键的意思。

隐藏角色出现条件如下:ムタ要武藤以セメント 3 连霸 G1，パワー要佐木以セメント 3 连霸 G1；服布要金木以セメント在 G1 联盟战中全胜；田中要天山以セメント在试练的十二胜负战中全胜。达成条件后在角色选择画面下按 SELECT 键来决定使用。

使选手旋转：随便挑选一种模式进入游戏，然后在出场选手画面时，按住 L1 或 R1 不放，则画面会围绕着选手回转。按 L1 不放时会右转，而按 R1 不放时则是会左转。

STG

STG

CHOCO Q
チョコ Q

¥5800/TAKARA/CD-ROM/'96.3.22/STG

以 TAKARA 的热卖玩具"CHOCO 赛车"所做的游戏。CHOCO 赛车在 3D 多边形的路线下高速奔驰，如果换算不同的时速单位，最高可达 500KM/hr 喔!

DESENT
DESENT

¥6400/ SOFT BANK/ CD-ROM/' 95.1.26/STG

在反叛机器人占据有如迷宫的采矿基地中,以高速飞行，可以 360 度卷轴来玩的 3DSTG。可以感觉到无重力的浮游感,玩太久的人,可能会有头晕,

选手名	必杀组合技	选手名	必杀组合技
驰浩	里投げ▶ノーザンライト・スープレックスホールド	藤波辰尔	バックドロップ▶ドラゴン・スリーパー
	ジャーマン・スープレックスホールド▶ドラゴン・スープレックスホールド		ダイビング・ニードロップ▶延髓斩り
佐佐木健介	串刺しラリアット▶ブルドッキング・ヘッドロック	长州力	アピール▶リキ・ラリアット
			リキ・ラリアット▶サソリ固め
	逆一本背负い▶ストラングル・ホールド	武藤敬司	シュミット式バックブリーカー▶ムーンサルト・プレス
	逆一本背负い▶ストラングル・ホールド		
越中诗郎	ジャンピング・ヒップアタック▶パワーボム		雪崩式フランケンシュタイナー▶ムーンサルト・プレス
	串刺しジャンピング・ヒップアタック▶ブルドッキング・ヘッドロック		
			侧转エルボー▶フエイスクラッシャー
	バックをとり返す▶ドラゴン・スープレックスホールド	蝶野正洋	ケンカキック▶S.T.F
			急所蹴り▶ケンカキック
兽神サンダー・ライガー	掌打▶浴びせ蹴ソ		急所蹴り▶S.T.F
	低空ドロップキック▶足四の字固め		ダイビング・ショルダーアタック▶S.T.F
	ツームストン・パイルドライバー▶スターダスド・プレス	桥本真也	D.D.T▶三角绞め
天山广吉	モンゴリアン・チョップ▶天山チョップ		D.D.T▶フイッシャーマン・D.D.T
	マウンテンボム▶ダイビング・ヘッドバッド		
金本浩二	シュミッド式バックブリーカー▶ムーンサルト・プレス	スコット・ノートン	シュミット式バックブリーカー▶ダイビング・エルボードロップ
	バックを取ソ返す▶タイガー・スープレックスホールド		————————

STG

酒醉的感觉出现。

秘技

防护罩全恢复：在游戏中不管什么时候，依△、△、X、□、△、○、△、X、□、X、△、X 的顺序输入。之后，防护罩会全部恢复。此技在游戏中可以无限次使用。

加速模式：在游戏中不管什么时候，只要依□、△、○、□、○、X、□、X、○、△、□、X 的顺序输入，自机的射速及攻击速度会加快，对敌人的攻击很容易躲掉。

■亮画面：在游戏中不管什么时候，只要依□、△、○、□、□、X、○、△、□、○、X、△的顺序输入即可。

改变色调：在游戏中不管什么时候，只要依□、△、○、○、□、△、□、X、△、X、□、△的一定顺序输入，画面变得十分亮丽，敌人和道具的颜色也变得不太一样。

PD 霸王侵略者
PD ウルトラマンインベーダー

¥4800/BANDAI/CD-ROM/'95.12.22/STG

在"太空侵略者"中所出现的侵略者，如今则变为超人力霸王之中的怪兽登场了，而在游戏中只要拿到道具的话，就能使用必杀技。

秘技

舞台选择：在标题画面时，一面按住 R1 并一面依照△、X、□、□、右的顺序输入指令之后，就会在左方表示出舞台的数字，此时可以用方向键来进行变更，之后不论是用超人力霸王模式或故事模式开始游戏，都可以从数字所显示的舞台开始。

立刻进入结束画面：在标题画面时一面按住 L2 及 R1，一面快速依照□、□、△、X、□、右、右、X 的顺序输入指令后，就立刻会切换到结束画面。

可以增加超人力霸王：在标题画面时，一面按住 L1 并一面按照□、□、X、△、右、右、左的顺序输入指令，如此之后就会变为故事模式已经过关了的情形，此时再选择超人力霸王模式来开始游戏的话，就会追加ウルトラマンネオス及ウルトラセブン 21 两人可供使用。

用怪兽进行游戏：首先将故事模式过关，或者是使用上述增加超人力霸王的秘技而变为故事模式已过关的状态，接着再选择超人力霸王模式开始游戏，而在角色选择的画面出现时，一面按住 L1 及 L2 并一面依照□、□、□、上、下、△、下、上的顺序来输入指令，如此一来所有超人力霸王的角色，就全部都会变成怪兽的角色。

用 3D 模式进行游戏：在标题画面时，一面按住 R2 并一面依照右、△、△、X、X、□、右的顺序输入指令，而如果有炸声音的话就是成功了，之后进入原创模式开始游戏的话，按下 R1 就会变为 3D 画面，如果按下 L1 的话就会回复原本的画面。

PHILOSOMA
PHILOSOMA ~フイロソマ~

¥5800/SCE/CD-ROM/'95.7.28/STG

使用了 CG 动画的一款 STG，而且在游戏中依据状况的不同，视点会有纵、横、3D、斜向等等的变化，而且在游戏中也相当的富有故事性。

STAHLFEDER ~铁甲飞空团~
STAHLFEDER ~鉄甲飛空団~

¥5800/SANDS/CD-ROM/'96.1.26/STG

这是一个以精密的 CG 取胜的纵向卷轴射击游戏，不管是舞台背景，还是角色的画面，都非常细致。游戏中玩家有 4 种机型可选择，还可借道具来提升威力。

阿佳伊尔斗士
アジャイル・ウォーリア

¥5800/Virgin Inc/CD-ROM/'96.1.13/STG

玩家可在本游戏中操纵 F111 战斗机，来击毁空中和地面上的所有敌人。游戏提供了 10 种任务，画面则是全部采用 3D 技术绘制，极为逼真细致。

艾克斯科特
EXECTOR

¥5300/ ARC SYSTEM WORKS/ CD-ROM/'95.9.12/STG

操纵着机器人型的自机，赶着在最后的 10 小时内将意图毁灭地球的敌人歼除，是本款游戏的目的。画面以多边图形制成，玩家有可能在地下世界中迷路。另附后视功能。

超兄贵 ~究极无敌银河最强男~
超兄貴 ~究極無敵銀河最強男~

¥5800/NCS/CD-ROM/'95.12.29/STG

不一样的设定引起大回响的作品，强化后移植。特征是把主角以真人照片载入。玩家可偶选择肌肉男或天使，来和奇妙的肌肉男来大战。

出击兵蜂 呀嗬！豪华版
出たなツインビー ヤッホー！DELUXE PACK

¥5800/KONAMI/CD-ROM/'95.9.29/STG

大型电动最受玩家欢迎的兵蜂系列"出たな!!"及"ヤッホー!"合在一起出版了，不仅角色间有对话，开场动画更是令人赏心悦目，令人为之动容。

秘技

选关：首先，先选择"出たな!!ツインビー"。并且，在任一模式下开始游戏，且得到 57 万 3000 分以上，然后 GAMEOVER 后按下 START，回到展示画面。当メローラ姫出现时，同时按下 L1、L2。然后就可以选关了。按十字键的上、下，就可以选择自己所喜爱玩的关数，再按下 START，就可以进入游戏。

收集铃铛进入下一关：首先，先选到"ツインビ

ーヤッホー!"开始游戏。接下来在游戏选择画面时，选择 PRACTICE，用此模式玩到第 3 关过关之前，要收集到 50 个铃铛，就可以在第 3 关通关后，继续从第 4 关玩到第 6 关了。可是，如果玩家没有捡到任何一个铃铛，那么很抱歉，从第 1 关收集到现在的铃铛就会统统不见了。

马上过关：首先，先玩"ツイビーヤッホー!"并且得到 57 万 3 000 分以上的高分数。然后再玩一次同一个游戏，在游戏中按下暂停，并输入左、左、右、右、下、上、下、上、○、○、□、□、△、×、△、×、△、△，之后解除暂停。马上变成过关动画，直接朝着下一关目标前进。

革命 X
レボリューション X

¥5800/ACCLAIM/CD-ROM/'96.3.1/STG

玩家在游戏之中，是要以机关枪和音乐为武器来打倒巨大的坏人。而在游戏之中，角色都是由实摄的方式读入的，此外世界中十分有名的乐团团**エアロスミス**，也会在游戏之中出现。

海底大战争
海底大戦争

¥5800/ XING Entertain/ CD-ROM/' 95.11.10/ STG

这是一个自街机移植而来的游戏。玩家在游戏中将驾驶着潜水艇，来躲过一波波攻击，并以鱼雷反击敌方的潜水艇、驱逐舰、水雷。行动缓慢和操纵感特殊是特色。

秘技

直接选关法：在标题画面时，把光标移到开始的选项上。这种情形下若同时按下左上和 SELECT 键，再按下○键，则画面上会有舞台编号的表示，可用十字键上的左右方向调整。选定了想要的舞台后，按下 START 键即可直接跳过去开始玩。

无限接关法：在接关的画面中，只要接关的回数是 0，按下 SELECT 键、△键后再按 START 键，就可以增加接关的回数了。对于一直无法过关的玩家来说，这是一个极有帮助的指令。

速度调整法：首先要暂停游戏，然后同时按下△和 R2 键，暂停解除后会发现速度变快了。同样的，于暂停中同时按下△和 L2 键，在暂停解除后会发现速度慢下来了。这个技巧在面对某些关卡时非常有用。

混乱·控制
カオス・コントロール

¥5800/Virgin Inc/CD-ROM/'96.3.29/STG

这是一个让玩家乘坐自动操纵的战斗机，在不断变换的场景中瞄准敌人，将其击落的 3DSTG。游戏以 2050 年时遭外星人入侵占领的世界为背景，舞台则是从纽约一路到宇宙空间。

机器螺纹
サイバースレッド

¥5800/NAMCO/CD-ROM/'95.1.27/STG

以近未来中荒废的世界为舞台背景，操纵着被称为**ビーグル**的机器进行战斗的对战射击游戏。玩家在玩时一般是以威力高的飞弹为主要武器，并以机关枪的射击填补两枚飞弹间的武力迷空白。

秘技

操纵ビークル：在标题画面有"PUSH Start"的字样显示时，将 1P 摇杆依上、左、下、右、上、△、上、右、下、左、上、○的顺序输入，然后选择敌人的**ビークル**，接着只要在正常以上的难度全破就可以用了。

极上沙罗曼蛇！豪华版
極上パロディウスだ!DELUXE PACK

¥5800/KONAMI/CD-ROM/'94.12.3/STG

这是将街机上的横向卷轴射击游戏名作"沙罗曼蛇"和"极上沙罗曼蛇"二者一起收录的游戏合集。玩家可从众多角色中挑选 1 个为座机，并在舞台攻略中视需要来提升威力。只要打倒舞台最关头目就算过了该舞台。

秘技

隐藏舞台：如果能在"疯狂大射击"舞台 2 的一开始，击落最先出现的小队，再击落次一小队的领航机，然后又能在攻击时躲过敌人的反击，画面将会在舞台中途中停止，接着就可以进入隐藏的舞台了。

手动 Reset：游戏中同时按下 L1、R1、开始、选择即可。

雷电计划
雷電プロジェクト

¥6800/SEIBU/CD-ROM/'95.1.27/STG

由街机所移植过来的纵卷轴射击游戏，而且还收录了"雷电"及"雷电 II"两款游戏的完全移植版。

秘技

可以使标题消失：在选择"雷电"或"雷电 II"的主标题画面时按下×键，如此一来标题的文字就会消失，而只剩下展示的画面而已。

操作展示画面操纵：在展示画面者按住 L1 不放的话，就可以来操纵其中的机体了。

诺瓦风暴
ノバストーム

¥6800/VICTORY/CD-ROM/'96.3.1/STG

以高速卷轴为最大的特征的一款 3DSTG，并且要在如波浪般不断摆动的背景之中，驾驶战斗机来战斗，而背景的画面则是采用一种特殊的技术所做，并且 BGM 的效果也十分不错。

日全食 加强版
トータルエクリプス　ターボ

¥5800/BMG/CD-ROM/'95.10.13/STG

在使用多边形处理的美丽 3D 舞台上战斗。让

STG

自机加速，减速等技巧，在地上和■下广大的舞台上奔驰。比原来先前在3DO上的版本更加漂亮。

秘技

全部MAX：在游戏中，不管何时都可以按下START，选择Options再按一次START。然后在选单画面中，按△、□、○、□、△、□、L1的顺序输入，然后同时按下L1、R1。之后按SELECT2下后，画面变成骷髅头。来再△、□、L1、L1、L1、□、△的顺序输入。■到游戏画面后，接关数、自机数、残弹数都变成等级10级。

选关：首先，先启动游戏，并且■选单画面时，把光标指到PASSWORD上面。接下来按住SELECT，再依△、L1、□的顺序输入。放开SELECT，依△、L1、□、△、L1、□的顺序输入，之后画面会转换，并且可以继续选关。此时用十字键的左右来选择舞台，用START开始游戏，如此就可以玩自己想■玩的关卡了。

沙罗曼蛇 ■华版
グラディウス DELUXE PACK

¥5800/KONAMI/CD－ROM/'96.3.27/STG

将街机上的名作■一代和■二代完全移植的游戏合编，并做了处理。游戏特征在于取得**パワーカプセル**，视画面下方的■表来做等级提升的系统。

时代精神
ツァイトガイスト

¥6800/TAITO/CD-ROM/'95.8.25/STG

以3D多边形绘图所构成的4画面型STG，可以后方视点及机舱内视点互相切换，并■可以一次锁定6架敌机，以雷射一次打倒，充满杀■的快感。

秘技

舞台选择：在**オプション**画面中，依SELECT、R2、R1、□、下的顺序输入。之后，画面左上方出现舞台数，按R2可以选择喜爱的舞台，※接下来把光标选到"EXIT"押下○键。再把光标指到"START"上，■下○键，就可以玩自己想玩的舞台了。

切换视点：首先，游戏开始后按下START暂停游戏，且按着STA RT不放约十秒左右。■开START后，解除暂停再开START暂停，同时按下L2后，切■画面变■从上向下■的画面。而解除暂停的同时，按下R2，可以变成横向的卷轴游戏来■击。要返回原来的视点，只需要以上述的步骤，重新输入一次即可。

通天阁
通天閣

¥5800/SME/CD-ROM/'95.12.29/STG

以大阪的街道为背景，成为以大阪为主题的STG。在大阪的上空，驾着飞机，打倒敌机，并且运用大阪当地的名产、■物，来打击敌人，过关斩将。

出界·极限截击
オフワールド・インターセパターエクストリーム

¥5800/BMG Victor/CD-ROM/'95.11.22/STG

在星际间驾着4轮驱动的战斗机■穿梭绕行，打击犯罪是本游戏的内容。抓到犯罪者可以赚取奖金，而奖金则是更换武器及战斗机■的资金的重要来源。

王牌空战
エースコンバット

¥5800/NAMCO/CD-ROM/'95.6.30/STG

一个从街机改编移植的游戏。玩家可以操控F—15或米格23等高性能的战斗机，在3D多边■形创造的空间中享受缠斗的快感。游戏亦■视故事■，提供了17个■略性的任务。

秘技

隐藏指令：■一■程序进入游戏，于读取画■之前若按下R1、○键，那么读取■面时，会以CD的图■表示。在这个读取■面中可以■入各式各样的指令。依序输入上、下、左、右、上、下、左、右、R1可将自机颜色改为敌机颜色。连按10次START键再■R1可将僚机颜色改为敌机颜色。依■输入左、右、左、右、下、上、下、上、○、○、△、△、△、可在2PVS模式下选择敌机■色。依■■入下、○、△、△、△、○、△、○、△后，再同时按○、△2次，可使金钱值最大。游戏中输入上、左、下、右会出现迷你游戏，规则如下：在画面下方的小鸟右移消失前，尽量打下敌机得点。十字键的左键加R2可■右回转。若能在迷你游戏中得到4.60以上的高分，则可以免费雇用僚机。

字幕消失法：先暂停进行中的游戏，按下L1和R1键会有"※CAPT ION ON"的讯息显示，再按一次L1■R1键则会使字幕消失。

■到初期设定画面：读存原先储存的资料，于标题画面出现"1P GAME CONTINUE"时一起按下R1、△、START键。

省略开头画面法：于故事开头时一起按下△、START键，即可跳过开头画面。

翻转机体法：在僚机或敌机的情报表示时按下2P摇杆上的L2、R2键，再任意按一方向键即可■转。按L1、R1也■同样的效果。图案与自机重叠处消失了，就象合体了一■。

威克尔·卡瓦利亚
ヴィークル・キャヴァリアー

¥5800/Vanguard/CD-ROM/'96.2.16/STG

玩家可在游戏的3D战场上和各式各样的机器人兵器对战，而且打倒敌人后，还可以赚取资金，购买强力的装备，以面对更强的■人。游戏尚提供2人对战功能。

秘技

AI自动操作：首先，在机体的选择画面中，将光标移至中■的机体上，按下L1、R1后按○键，然

后用十字键来选择 AI 的操控方式。挑选了自己喜欢的 AI 操控方式后，玩家便可以轻松地在一旁喝茶观战了。

武装飞鸟

ガンバード

¥5800/ATLUS/CD-ROM/'95.12.15/STG

一个从街机移植而来的纵向射击游戏，玩家可以从 4 名速度和攻击方式皆不同的角色中择一人来玩。不论在开头动画或是画面模式，都比原有的机能加强许多。

秘技

手动 Reset：在游戏进行时同时按下 L1、L2、R1、R2、SELECT 键、START 键，可直接回到开头标题画面。

暂停表示消除法：游戏中暂停的时候，将○、×、□、△四个按键同时按住，可将暂停表示消除。玩家随时可以利用这个功能，好好地观察画面上的敌人之攻击方法。

鲜血工厂

ブラッドファクトリー

¥5800/EAV/CD-ROM/'96.3.15/STG

以近未来的监狱行星为舞台，而因为没有实际罪名就被送入狱中的 6 名恶徒，为了脱狱而要打倒所有妨碍的家伙，并且 6 名恶徒彼此之间的武器、防御力、移动速度等方面均不相同。

响尾蛇

SIDEWINDER

¥5800/ASMIK/CD-ROM/'96.1.26/STG

这是个正统的操纵战斗机的 3D 空战游戏。剧情本身是以彻底地摧毁敌方组织为目的。

星空之刃 α

スターブレード α

¥5800/NAMCO/CD-ROM/'95.3.31/STG

以多边形绘图绘制宇宙战场空间的一个 3D 射击游戏。玩家在此将会乘坐自动驾驶的最新型战斗机，以上面配备的强力武器作战。本游戏最大的魅力在于充满迫力的画面和精彩的故事剧情。

秘技

连射：在标题画面下（包含文字开始集合时的画面），输入上、上、下、下、○、△、□的指令，若输入后能听到爆炸声就算成功了，可按 START 键来玩游戏。但在指令输入后，除了 START 键以外的按键都会失效，同时也不能使用无限接关法。

以滑鼠来玩：只要把 PS 的滑鼠接上主机，就可以用滑鼠来玩了。不过，在游戏模式的选择时，是不会出现滑鼠的光标的。

硬石 CAG

HARD ROCK CAG

¥5800/ASMIK/CD-ROM/'96.2.16/STG

以四周被墙壁所包围的犯罪都市为舞台，玩家则是身为一名计程车的司机，目的是要平安护送乘客到指定的场所，对于来袭的僵尸及敌车则要拿起机关枪应战。

有角的猫头鹰

HORNED OWL

¥5800/SCE/CD-ROM/'95.12.29/STG

游戏充满了漫画家士郎正宗的风格及世界观，并且以荒废的日本为舞台之一款光线枪射击游戏，并且也对应 KONAMI 所发售的光线枪"ハイパーブラスター"。

秘技

追加调整项目：将难易度设定要在 NORMAL 以上并且过关，此时接关多少次都无所谓，而过关之后再回到调整模式之下，就会追加有"POLYGON"、"MISSION SELECT"、"AUDIO TEST"等项目。在"POLYGON TEST"之中，玩家可以来观赏在游戏之中的多边形绘图，而"AUDIO TEST"则是可以来听所有游戏之中的效果音以及 BGM，还有"MISSION T EST"的话，则是可以选择舞台，玩家就能够直接从过去的舞台开始游戏了。

噪音打击者

ノイトストライカー

¥6400/BINK/CD-ROM/'95.7.28/STG

由街机移植而来的一款 3D 射击游戏，玩家所操作的是一台飞行车，要通过大厦街、水路、海上、工厂等舞台，而且在每一个舞台最后都有分歧点，根据最后一关的不同，结束画面也会产生变化。

秘技

舞台选择：在标题画面时，依照上、上、左、左、下、下、右的顺序输入指令，之后一面按住△并一面按下 START 键的话是倍速模式，而一面按×住并一面按下 START 键的话是可以进入分数竞赛的舞台X，至于在标题画面输入指令后，一并按住□并一面按下开始键的话，则会出现舞台选择的画面，此时是按方向键来进行选择，而 START 键是决定，而且舞台过关后就会回到这舞台选项的画面。

真正的头目会出现：无接关而进入到舞台 S 之后，在 3 只的头目中把颜色不一样的头目留在最后击破的话，真正的头目就会出现，而且出现时有 120 万分，打倒时则有 [illegible]0 万分之多。

TAB

奥赛罗棋世界 Ⅱ

オセロワールド Ⅱ

¥5800/ Tsukda Original/ CD－ROM/'95.12.8/TAB

奥赛罗棋是西方的一种换棋，我们俗称"苹果棋"或"黑白棋"。以多边图形法制作棋盘和棋子是游戏的一大特点。对局时的对手有历史上的名人，

TAB

或是故事主角。

古典诘棋集 四神之卷
古典詰棋集 四神の巻

¥5800/巴音/CD-ROM/'96.2.2/TAB

本款游戏收录了围棋界三大著名问题集《官子谱》、《玄玄棋经》、《棋经众妙》中的500道问题供研究，还有以棋之胜负来玩三国演义的模式。

豪华人生游戏
DX人生ゲーム

¥5800/TAKARA/CD-ROM/'96.3.22/TAB

大受欢迎的桌上游戏加以游戏化的作品。回转轮盘并依点数前进，会遭遇到就业，结婚等等相当多的事件，然后一直进行，走到人生的终点，此游戏最多可4人同时一起玩。

目标：鬼退治！～第二代桃太郎
The 鬼退治～目指せ！～二代目桃太郎

¥5800/日本软件/CD－ROM/'95.10.13/TAB

以日本传说"桃太郎"为主题的一款软件，而游戏的系统则是用总分数来进行排名的形态，其中一共有全国分为5大地区的地方模式，以及共分有6个剧情的剧情模式。

雅典娜之家庭版
アテナの家庭版

¥5800/ATHENA/CD-ROM/'96.3.22/TAB

本游戏收录了常见的5种桌上游戏。由于内容简单而且人人皆会，所以没有困难的操作方法，以及特殊的专有名词，是个老少咸宜，适合全家同乐的益智小品。本片绝对物超所值！

永世名人
永世名人

¥5300/KONAMI/CD-ROM/'95.9.8/TAB

从电脑上移植而来的将棋游戏，特征是具有预先计算一步的功能，大幅缩短了思考时间，打破了将棋游戏一定是需要花时间耐心等待的铁律。

游戏的达人
ゲームの達人

¥8900/SUN SOFT/CD-ROM/'95.6.9/TAB

本款游戏中，包含了将棋、麻将、五子棋、黑白棋四种棋盘游戏。每种游戏都附有提示功能和指导功能，及其他方便的小设计。除了对电脑战外，也可2人对战。

秘技

方便的密码：直接输入密码"23456789"，就可以马上进入世界模式了，此时在记录上已打倒了11人。若在修行模式下一开始就是达人，便会有将棋与麻将四段，五子棋初段资格。

最佳状态密码：在密码入画面时输入"SUNSOFYQ"，若为世界模式，则处于已打倒7人的状态；若为修行模式，则已有黑白棋、将棋、麻将的四段，以及五子棋的初段资格。

游戏的达人2
ゲームの達人2

¥8900/ SUN SOFT/ CD-ROM/' 96.3.29/TAB

这是把将棋、围棋、麻将、五子棋、黑白棋、国际象棋一起收录的游戏软件。各个棋类的思考均采用高水准思考路径，也可以由玩家来设定，符合自己的水准。游戏还有全面挑战模式的设计。

宇宙豪商传 爆娶商人
宇宙豪商伝 爆娶商人

¥5800/ARDINK/CD-ROM/'96.3.22/TAB

游戏以宇宙间商业为背景，让玩家扮演一名商人，游走各星系买低卖高，不断地累积资产。在致富的过程中也会发生各种事件，像是和其他商人展开竞争，或是遇上宇宙海战。游戏最多可提供4人同乐。

纸团花
纸団花

¥5800/日本物产/CD-ROM/'95.12.15/TAB

一个拥有学习模式的花札游戏，即使对规则不甚了解的玩家也能顺利的享受乐趣。共有こいこい和おいちょかぶ二种玩法的游戏软件。各个棋类的思考均采用高水准思考路径，也可以由玩家来设定，符合自己的水准。游戏还有全面挑战模式的设计。

偏方



自从国内有了专业的游戏刊物后，读者就可以将自己在游戏中得到的诀窍与他人进行交流了。这是从前玩游戏的人所没有的“福利”，使得许多游戏都得到了“新生”。本书中收集了556款游戏，总共有738条偏方。

ACT

NIGHT SLNZHERS

ARC/ACT/FP = 5

必杀技出法:(角色为从左向右进攻为准)

必杀技①——握着拳键蓄满气后,松开拳键;

必杀技②——按拳键蓄满气后,快速输入方向↓,再松开拳键;

必杀技③——按拳键蓄满气后,先跳起,再松开拳键;

必杀技④——当HP不足1/2时,握拳键满气后,顺序输入↓↘→,再松开拳键。(如果让CHRISTOPHER使用此技,绝不逊于坊爵良的"猛虎乱舞")

三人的合击技:当一个人抓住对方时,不要进行攻击,让另一个人接近敌人,握拳键,就能使出两人合击的摔投技;如果三个人用上述方法抓住同一个敌人,就可以使出三人合击的摔投技,威力很大。

第二关BOSS的速攻法:第二关的BOSS是以一颗蓝色宝石为中心控制的"石怪",只要猛打它身体中心的蓝色宝石就可以使它快速丧失HP。具体方法是,先躲开它的正面攻击,且按拳键蓄满气,再接近它使用摔投技(即抓住对方后,松开拳键)。这样可一次将它的身体击碎,趁它还未恢复原状时,靠近它"猛"用保险(拳+跳)即可;如果是两人双打,只要抓紧时间,就可以在BOSS还没复原前干掉它;如果是三人合作……(BOSS已经见了上帝,可HP象流水一般,还未全部减完,这会让你感到很过瘾)。

第三关BOSS的进攻方法:第三关BOSS很难对付,他一击就能令你失掉大量的HP,而且他还不时的召唤一些"杂兵",更令人头痛。应付他的方法是,先避免和他正面冲突,并且蓄满气,靠近他使用摔投技,然后躲到一旁去蓄气;当BOSS起身已经"晕"了,在此时你的同伴也刚刚蓄满了气,接近BOSS使用摔投技,完成后躲到旁边去再蓄气;当BOSS起身时,正好是第一个人的气又蓄满了,靠近他再次使用摔投技,BOSS又会被震"晕";如此反复,两个人轮流蓄气、摔投,BOSS就没有时间召唤"杂兵",就可以不费HP而过关了。

陕西宝鸡　GOD

超级漫画英雄

ARC/ACT/FP = 5

使用头目THANO:在选角色画面时,按着1P的START键不放,然后快速按轻腿、重腿、中拳、中拳、上,便可发现蜘蛛侠变成了THANO。

杭州 佳明

格斗四人组——怒之铁拳

ARC/ACT/FP = 4

逸SUPER版法:选择ALEX作主角,决定后会出现一个电脑屏幕,按掉后马上按住必杀技键,并不断顺时针旋转方向键(大约2圈/秒),直到游戏开始,ALEX出现在仓库内。此时再使用必杀技的话,会发现其威力无比。使用此招,近处的敌人一招搞定,且不会损失生命,远处的敌人会被震倒。如果是双打,2P也可发出此技,但千万注意此招能将同伴一击致死。

复活法:双打时,如果一方不支死去,不要按任何键,只要顺时针旋动方向键,而另一方应要赶在死去一方的签名定格之前打过当时的那个小关。然后,在换向下一个小关时,死去一方迅速签好名字,到了下一小关就会复活,但分数为0。注意:打关底时此法无效。

湖南郴州　吴东辉

快打旋风

ARC/ACT/FP = 6

逃关秘技:在ROUND2中的第一小关的关末有两个铁桶,内有一把日本刀及加血宝物。如不将此二桶打破而是跳到桶上,静待三分钟左右即可不打而过第一小关。在此ROUND的第二小关关末有五个木桶,跳上静待三至四分钟左右,地铁便会停止,这样即可顺利的不打而过关。注:此秘技成功条件是当主角站在桶上时,必须不按任何键,也不能动摇杆,否则此技有可能会失效,失效率大约为30%。

辽宁鞍山　宋杨

名将

ARC/ACT/FP = 9

TIME OVER不死法:当时间出现,并且快要结束时,站在原地不断握拳(不要击中敌人),即可不死,但停止按拳的话就完了。

湖南衡阳　刘超

三国志Ⅱ

ARC/ACT/FP = 3

各种攻关技巧:①在大吃比赛中,如与屏幕上摇杆摇动的方向相反的话,将会吃得更快。②第三关头目许褚可以封边,但必须封在屏幕左边的中间偏上的地方;第五关头目曹仁可以封边,但要上下移动来封;且只能一人封;第七关头目贾明是不可封边,不过把他打到屏幕外后,站在把他打出去的地方的上一点儿或下一点儿,待他从原地点出来后,再冲上去打他,如此打循环战术可胜他;第十关头目吕布可封边,用倚天剑封,位置到屏幕左边偏里的下方,用剑的尖端封在里面,他的绝招就打不到你了。但必须有一人帮助干掉小兵,否则会大为不妙的。③用撞人法(↓+跳)时,正好用各人的绝招(↓↑+拳),如赵云在撞人时再用反向冲冲升龙剑,不过难度较大。④马上使用红光斩的方法为←→+跳。必须在拉→后,以很快的速度按一下跳。

扬州　梁浦

圆桌武士

ARC/ACT/FP = 3

加命法：在第三关开始干掉一个小兵和一个拿三叉戟的家伙，然后站在上面一个木堆前，把上面一个穿银甲的刀手引出来，等他走到你身边，立即重击一刀，三次后他便死掉，然后砍上面的木堆，如你已失去一命，这时会出现一个金像，加2UP，若没丢命则会出现一个银像，加1UP。然后走下去，把下面的刀手引出，走到画面左边中间，引诱他跳过来，同上法一样三刀砍死，再去砍下面的木堆便出现一根绿杖。进城堡后先把黄铁皮人砍死。然后引出从后来的一个刀手，引他到你前面，离他远点并与他站在一条线上，然后用上法砍死他，劈下面的木堆可有一个银像。

常熟 朱彪

A·RPG

光明使者(LIGHT BRINGER)

ARC/A·RPG/FP=5

小偷加入法：第一关第二节门口左上的胡同内，可遇见小偷，他会丢下一些宝物后跑掉。第二关一路沿着水沟走，进入第四节时，对准左上方墙上的第一根蜡烛反复击打，便可打出一蓝衣服的妖怪。他会喷出烟雾，变成小偷，并且一边向你招手，一边扔下宝物。注意不要被烟雾熏了，而且一定要拣完他丢下的宝物后再进入下一节才能让小偷加入。他会带给你许多好处。

湖南长沙 熊国华

光明使者(LIGHT BRINGER)

ARC/A·RPG/FP=5

高台取宝法：第三关第二节（走右下方道路），消灭屋中的两只狼人（注意不要损坏屋中的石柱、木箱），举起墙角的木箱，跳上石柱，用箱搭成一个四阶天梯，就可以跳上右侧的高台了，上面有四个宝箱，内有大量武器装备、宝物、防具和法宝。

河南郑州 HLM

光明使者(LIGHTBRINGER)

ARC/A·RPG/FP=4

神奇的道具：游戏开始时，主角们会出现在一间酒吧内，中央的圆桌上有一烛台，拿起烛台并按住攻击键，待主角变成金色后松开，主角便可发射能量波，而魔法师则可在短时间内有天使护身。但敌人一刀可将烛台打掉，切记小心。

隐藏版面：第二关大约第3节（这要看你怎么选择入口了），敌人为两女妖和双头狼，不必理会她（它）们，走到出口处打碎左边的石柱，会发生地震。这时，走到左上角向上跳，主角会跳进树丛，再向右跳，不一会儿就可以进入隐藏版面。里面可加多种武器。

郴州 曹宗楷

黄金鹰之剑(又名水晶剑)

ARC/A·RPG/FP=4

选关密码：投币后将光标拉到PASSWORD，进入输入密码的画面，输入下列密码可受益匪浅。①女主角加血至八格，LEVEL加至22：チニイラリミ。②男主角加血至八格，LEVEL加至22：ウノイウウヤ。③男主角提前得到水晶剑：イタサヨヒケ。④倒数第二关：ノノケートト。

渝州大学 曾江

FTG

'95格斗之王

ARC/FTG/FP=3

坂崎琢磨的连续技：跳跃重拳——落地按住↙重拳——飞燕疾风脚（↙（蓄）→+重脚）——当踢出第二脚时，蹲下重拳或虎煌拳（↓↘→+拳）。如全部打中对手即昏迷。

坂崎良的连续技：跳跃重拳——站立重拳——猛乱拳（←↙↓↘→+重拳）——在猛乱拳最后一招时，使出虎咆（→↓↘+拳）。若全部打中对手即昏迷。

金家藩的连续技：跳跃重脚——站立重拳——在第二脚未踢出之前使出超杀凤凰脚（↓↙←↙→+轻脚、重脚）。若全部击中对手体力只剩1/5。

大门五郎的连续技：跳跃重拳——站立重拳——第二拳击中时迅速使出超杀地狱极乐摔（→↘↓↙←×2+重拳）。如全部击中对手体力将所剩无几。

广西北海 罗泽辉

'95格斗之王

ARC/FTG/FP=4

八神庵的无限连杀：葵花击中对手后，在第三招未发之前+向前冲跑，将对手击向空中+葵花+向前冲跑……，依此类推，无限循环，可将对手从屏幕的一边击至另一边，若追求更好的视觉效果，可以在最后一击使用百式鬼烧，便可以看见八神翩翩起舞的样子。

草薙京的无限连击：回避攻击（此招甚为关键，一定要击中对手）(?)+七十五式改+七十五式改……，如此无限连击，可将对手轻易解决，此招难度较大，时间要掌握得恰到好处。

上海 王广友

草薙京的无限连杀：（注：此技为上技的"同位素"，究竟哪招好使，请玩友们自行实验），跳跃C+站立C+↓↘→D×2+↓↘→B+↓↘→D+↓↘→B+↓↘→D……，反复轻脚、重脚配合，可将对手活活打死，而且无需在版边。

上海 陈晓宏

'95格斗之王

ARC/FTG/FP=6

特瑞的变招：当特瑞使用重火焰冲拳时（↓↙←+C），在他还未冲出、刚举起双手时，迅速输入轻火焰冲拳（↓↙←+A）的指令，就能让他以

■火焰冲拳的速度使出重火焰冲拳的射程和威力；反之亦可。

不知火舞的空中超杀：在满足发出地面超杀的条件下，跳起后按住A键，然后发出→↙→BC，即可发出空中超杀。注意，要先按B再按C，多练习找感觉。此招难度较高，但确实可以发出。

上海 陈■■

'96格斗之王

ARC/FTG/FP＝4

坂崎良的一击必杀：猛虎雷神刚（↓↙←·A或C）＋极限流连舞拳（接近←↙↓↘→·C）＋龙虎乱舞（↓↘→↘↓↙←·C），全部击中后，对手必死。

草薙京的无限连杀：毒咬（↓↘→·A或C×3），第三下未击中前，紧跟连续数个七十五式改，类似于《'95》中，可将对手一击致死。

上海 王广■

'96格斗之王

ARC/FTG/FP＝4

罗伯特的无限连击：空中飞燕龙神脚（要击中对手时）＋极限流连舞脚＋跳跃C＋极限流连舞脚＋跳跃C＋……。需要注意在空中的重拳不要变成超重击，而且此招难度亦很大，时机要掌握好。

广东阳江 ■■■

霸王忍法帖

ARC/FTG/FP＝5

选择两名BOSS：在选择角色时，如果是1P，则先将光标停在右上角的人物上，顺序输入左下左上左下左上右下右上，然后同时按CD两键；如果是2P，则先将光标停在左上角的人物上，顺序输入右下右上右下右上左下左上，然后同时按CD两键。如上便可选出游戏中的两"只"BOSS。

调出各人物的隐藏力：在选择角色时，先将光标停在右上角的人物上，顺序输入下左上左下左上左下右右右右上，然后同时按CD两键，若人物名字变成蓝色，这样即表示成功。

广东佛山 马欣晖

饿狼传说 REAL BOUT

ARC/FTG/FP＝4

金家藩的十连击：当对手被击倒在地后，紧贴对手，空放一招下蹲重踢（↓＋B），则对手会采取防守反击之招（REVERSAL），通常为→↓↘＋C），只要防住此招，则可以在对手将要落地的瞬间输入A·A·B·B·C＋←↓↙·B＋↓（蓄）↑·B·（到顶点时）↓·B；此招不同于凤凰脚，是属于按键型连续技，其效果虽及不上凤凰脚，却也可给对手以致命打击，全部命中对手将会丧失四分之一的血。

上海 王广友

饿狼传说 REAL BOUT

ARC/FTG/FP＝3

特瑞的连续技：

A·B·→C·D·小冲拳

安迪■连续技：

C×4·→C·C·←↙↓↘→C（体力的50%—80%）

C×4·潜在能力（体力的50%—80%）

A·B·→↘↓↙←D·C·D·潜在能力（体力的50%—80%）

A·B·C·C·→↓↘B（体力的50%）

东丈的连续技：

A·B·→C·←D·↙→B·前冲·A·B·→C·←D·↙→B……（一击必杀）

山崎龙二的连续技：

A·B·↙C·超必DOWN攻击（体力的90%）

吉斯的连续技：

A·C×3·→←↙↓↘→A·A·B·C×3·B·C·↓↙←C（16HIT）

↓B×5·B·→C·D·→←↙↓↘→A·A·B·C×3·B·C·↓↙←C（18HT，一击必杀）

金家藩的连续技：

A×5·B×2·C×2·潜在能力（24HIT，在角落）

上海 冯

饿狼传说 3

ARC/FTG/FP＝4

各人■按键的特殊组合连续技：

Terry Bogard：①A·A·C ②A·B·D ③（近身）A·←（按住）＋C·C·D ④（近身）A·←（按住）＋C·D·D（注：①式及④式的■■一击是防不能的）

Andy Bogard：①→（按住）＋B·B·B ②B·B·D·D ③（近身）A·C·C·C·C·D

Joe Higashi：①←（按住）＋B·D·D ②（近身）↓（按住）＋C·D·D ③←（按住）＋C·D·↓＋D

Mai Shirnui：（近身）→（按住）＋B·B·B

Bob Wilson：①（近身）←（按住）＋C·C·C·C ②A·B·C·C·D

③（近身）←（按住）＋C·C·→＋D ④（近身）←（按住）＋C·C·D·D

Blue Mary：①（近身）→（按住）＋C·C·D ②（近身）A·C·C·C·C

③B·D·D ④（近身）C·C·C·→＋D

Mary的特殊投技：①↘＋C ②←＋D ③"2"式后＋D ④快速输入↘进入侧身闪避状态后一回转·C ⑤"4"式后＋D（⑤式的好处是将对手进行锁颈后令对手气绝且不会弹开，可以立即使用必杀技、超必杀技或潜在能力对其进行攻击）

Franco Bash：①（近身）→（按住）＋C·C·C·D ②（近身）→（按住）＋C·C·C·↙＋C

Geese Howard：①B·B·D ②←（按住）＋D·D（此■实际上是吉斯的大回转■（即D）的二连击，但却几乎不扣对手的能量）

ARC

Geese 的特殊投技：①↘+C(此招距离特远，十分好用) ②←+C ③"2"式后+C ④→+D ⑤↗+C ⑥"5"式后+C

特瑞的一招致命：近身的↘+C重拳或边闪双击命中后立即接上大的碎石踢↓↙←·D，在碎石■结束之前输入↘+C取消碎石踢的收■■势，继续按上大■石踢，■此可令对手失去大■能■且昏迷，再用一次即致命。若此式在版边使用还可在对手■迷之前接上潜在能力↙+C·→+C·→↘↓↙←·C+D则可直接将对手全■■扣去致死，不过难度颇高。

特瑞的四连喷泉：在版边输入潜在■力击中对手后，第三个喷泉会将对手抛至上空，在对手下落时快速输入超必杀能■喷■，若时■■■得好仍会击中对手，此■亦可令对手的全■能■■扣掉致死，不过难度特高。需要指出的是：街机上的潜在能力的使用■件是与■必杀技的使用条件相同的，■能■少于 1/3 时才可使用，且一局仅能使用一次。

广东肇庆 ■诗■

饿狼传说 REAL BOUT

ARC/FTG/FP = 3

功能菜单：当 DEMO 画面中 SNK 字样出现后，同时■下 1P、2P 的 A、B、C、D、START 键，此时会出■ 95—11—30 4:50 的字样，■时■■开始游戏，在选择人■后按 1P 和 2P 的 START 键，此时就会出现一个调色板，可以修改人物的■色，按 2P 的■■可到下一页，2P 的 C 键到上一页；按 1P 的 A 键会出现一功能菜单，其中 BACK1 和 BACK2 是游戏■■的开关，OBJ1 ■控制人物的出现，OBJ2 是阻碍物的开关，OBJ3 ■时■开关，设定成 OFF 时无时间限制，此外还有许多选项就不一一细说了。按 1P 和 2P 的 START 退出，你会发现原先的■必和潜在能力都无法使用了，但↓↓A 和↓↓C ■可以发出超必和潜在■力，并且可以无限次使用。另外，防御反击技在任何时间都可以用。

上海 冯骏

饿狼传说 REAL BOUT

ARC/FTG/FP = 5

洪武的变招：洪武的九龙连续技是对地用的，但若用作对空，则洪武会跃到空中对对手进行攻击，且■后一击会将对手打飞很远，可用于将对手打至 RING OUT。

达克的■招：达克在使用潜在能力鸭之舞↓↓·A+B+C 后，会提高自身能力，这■达克的各种必杀技将演变成超必杀技，分别为：

①(空中)↓↘→↓↘→·B+C

②(空中)↓↙←↓←·B+C

③↓↘→↓↘·B+C

④↓↙←↓←·B+C

⑤(←↙↓↘→)×2·B+C

而达克的■必杀技则会先将对手抛至空中三次再进行攻击，会将对手的能量扣去更多和打飞得更远。

广东肇庆 梁诗■

街霸二代——降■版

ARC/FTG/FP = 3

调币法：在游戏结束时，出现 9—0 数字倒数时，同时■轻拳、中脚，■可调出两个币。

广州 FD²WH

世界英雄 PERFECT

ARC/FTG/FP = 7

无敌胜利法：在剧场模式中选用悟空(选悟空和 NEO·DIO 的方法本刊曾有刊登)，然后在与电脑对战时，使出"■斗云召来"，然后将脸对着与对手相反的方向，这样电脑便不会攻击你，直到将时间耗完，■可获胜。注：在此之■一定要使对手的血少于你的。

桂林 陈■■

世界英雄 PERFECT

ARC/FTG/FP = 7

简单选用 NEO·DIO：■正常的方法选用 NEO·DIO 必须要求手法高明，而以下办法虽■偏门，但■■简单又实用。在选人画面中，按住 BC，然后从上开始转摇杆，只要快速遥 4～7 ■，■可选用 NEO·DIO 了。

简单选用袖珍人物：此法仍为非正式的偏门方法。在选定角色后，同样狂摇几■，并同时快速按 A、B、C、D 四键，一定■快，如此对战时就可使用袖珍人物了。但用袖珍人物战斗是非常困难的，因为攻防力都很弱。

贵州遵义 黄河

世界英雄完美版

ARC/FTG/FP = 5

两位隐藏人物：在演示画面紧按住 C 键(轻腿)不松手，待出现人■选择画面时，快速转动摇杆，并不时连续按 B ■(中拳)，直至出现孙悟空，然后同时■ BC 键■续摇杆，一道白光，出现了关底 BOSS，成功率达 90% 以上。

南宁 潘均

摔角霸王

ARC/FTG/FP = 3

轻松爆机法：投入两个币，让 1P 开始并选择二对二模式，而 2P 不■■开始键；当 1P 将对手的■后一个压住，裁判读秒到 3 时，连打 2P 的开始键；这样 1P 与 2P 就可以连着对打 18 局，之后■会出现爆机画面，但这■周每局都要让 1P 赢才行。

陕西咸阳 王伟

双截■

ARC/FTG/FP = 6

巧打两名最终 BOSS: 对付 DUKE 时选用 Burnov，在角落里蹲下并在按轻拳就能破坏 Duke 所有的地面攻击。建议最好将操纵杆放在反方向的斜下位置，这样即使偶尔按键不够快而没有封住对手的攻击也不至于遭受重创。当然对于 Duke 的空中攻击还得用站防。当 Burnov 的超必杀值积满时，要在 Duke 离自己距离较远且在地面上时使用，就会百分之一百的使出一招普通的前冲型必杀技相对抗，其结果自然是以卵击石。反复如此便能轻易胜出。对付 SHUKO 选用 Abobo，在战斗开始后不要动操纵杆，连按重攻击键即可。这样 Abobo 就会挥舞双拳向 Shuko，而 Shuko 也会自动凑上来挨揍。由于此招在两人距离较近时使用效果才好，所以当 Shuko 昏迷时不要使用会拉开距离的必杀技或摔技。否则那时他连绵不断的跟踪火球、贴地火球会让即使拥有透"视"攻击必杀技的 Abobo 也会大败而归的。(以上攻略偏方在好几个难度上均试过并成功)

杭州　佳朔

双截龙

ARC/FTG/FP = 4

杰夫的无限连击: 此技在重伤时才可使用。跳起 C＋超杀(↓↘→＋两个键)＋蹲下轻拳＋连按 D(第二下未出时)＋超杀＋蹲下轻拳＋连按 D……，如此可将对手从满血打至死亡，一般可连击 27 下左右。

江西宜春 钟叔根

Cheng－Fu 的无限连击: 抓住对手后，跳到对手后上方按 D 或 C(向后踢出腿)，落地后按两个 A(或两个 C)，接着按 D，再按 A、D、A、D……，如此循环按下去直到将对手击毙(将对手击昏也可连上)。此技较难掌握，但只要掌握就可以打出 32hit 左右的一击必杀。

辽宁铁岭 刘宏伟

Cheng－Fu 的无限连击: 在重伤时抓住对方，然后跳向后方用 D 做逆向攻击，落地后按 C(2Hits)，再接超杀，推到第七下时↓＋A(这是最关键的一步，其目的是消除 MAX 状态)，站立 C(能量又重新蓄满)，接第二个超杀。在站立 C 上大有学问：如果是近身的 2Hits，则下面只能再连一个超杀，然后就要用 C·↓↘→＋D 收尾了；如果是远身的 C，只打一下，则可连两个以上的超杀，这才是真正的一击必杀。这种连续技一般在第 28 至 32Hits 时击毙对手。另一种难度大些，但血不必太少。方法是：用空中 D 逆向攻击，落地 B(2Hits)，站立 D(远距离的 2Hits 攻击)，A 或↓A，站立 C(只打一下)，然后超必杀，第七下时 B(2Hits)·B·A·C，下面即可接第二个超杀。如此循环，对手一般等不到第三次使用超杀便死了。

哈尔滨 孟超

天外魔境真传

ARC/FTG/FP = 7

增加必杀技杀伤力法: 选用八云，先使用白虎(↓↓＋A)将敌人击退、然后退到角落里使用飞扇(跳起后按 A＋B)阻敌，待魔法槽蓄满后，引敌人过来。待其靠近后跳过对手，反身将其挤入死角，立刻使出鸣神(↓↓＋B)，对手一般会挡住，这时必杀技对其的伤害程度会是击中他的三到四倍。该秘技成功率达 90%。

河南郑州　H L M

斩红郎无双剑

ARC/FTG/FP = 4

鬼·壬无月斩红郎出招: 斩红郎可以在双打时用秘技选出(方法见彩页)，而用斩红郎打败对手后，若没有人接续的话，就不能再用了。假如有人接续，则两人都可用同一方法选用斩红郎。壬无月斩红郎的出招方法如下(修罗和罗刹一样)：

(武)无限流 疾风斩：↓↘→＋斩
(武)无限流 无限爆：↓↙←→＋斩
(通)无限流 无法拳：←→＋A
(武)无限流 天崩斩：→↓↘＋斩
(武)无限流 一刀斩：←↙↓＋AB
(武)无限流 不动：←↙↓↘→＋D
(武)无限流 天诛：(在空中)↓＋斩
(武)(通)无限流 无双斩斩击：↓↓↓↘→＋AB

哈尔滨　HR & HDY

斩红郎无双剑

ARC/FTG/FP = 4

首领破沙罗的点穴术: 这招对每个人都有效，只要你能否把握好机会。与对手保持一定距离(一个夜魂的距离)，使出夜魂(←↘↓↙＋C)，然后跳向对手，当夜魂刚好碰上对手时，使用友引(←↙↓↘→＋A)，当成功后对手便会在原地打颤，可以持续约二十秒，足以等你蓄满怒气后使用超必杀技。

牙神幻十郎的连击技: 这招使用修罗或罗刹皆可。一开始便绕到对手后面蹲下按 C 键，接着↓↙←＋A，最后站立按 C 键。如对手中了这招后通常只剩下十分之一的体力并且晕倒，再加上一记重斩便可结果其性命，最快可在剩 89 秒时结束。还有一招只限于罗刹，逼近对手蹲下连按 D 键，令对手防住，接着使用↓↙←＋A(按着不放)，令对手防住，然后继续蹲下连按 D 键，这时对手必定防不住，等到弹上去的花牌落下时中对手再给他一记重斩，那么对手的体力也就所剩无几了。这招如在对战时使用，经常是一招毙命，很可怕呢。

莉姆露露的 16 连击: 这招使用修罗或罗刹均可。一开始便绕到对手后方并按 B 键，命中时再接着用冰之泉(冻结地表，修罗为←↙↓＋A，罗刹为←↓↙＋A)，这招命中后再接着按 B 键，如此循环往复，只要对手转不过身，便可一招毙命。

柳州　河南三人组

ARC

斩红郎无双剑
ARC/FTG/FP = 4

普通连续技的通式：大部分连续技都是用中斩作起始招数，所以普通连续技的通式为：B＋必杀技＝连续技。比如加尔福特（罗刹）的站立（或蹲下）中斩＋闪光斩、在怒值满的时候中斩＋L.S.T，绯雨闲丸的下蹲中（重斩）＋雨流狂落斩（或梅雨雷杀阵），牙神幻十郎的中斩＋三连杀（三空杀，百鬼杀等）。

上海　传说中的孙琪

斩红郎无双剑
ARC/FTG/FP = 2

娜可露露的无限连杀：此招限于（修罗），接近对手，按AB键兜后，趁其未转身之前下蹲重斩（C键，此招为二段杀），在二段杀使出一半（即第二斩未出之前使用鹰之锐目（→↘↓↙←＋B），如鹰部击中对手则昏迷，再重复上述连续技可致对手于死地。而兜后＋下蹲重斩＋镇止之刃（↓↘→＋C）或兜后＋下蹲重斩＋辉神之轮舞（→↘↓↙←×2＋AB）这两个连续技在怒值满时能使对手昏迷或丢掉武器，效果更好。

牙神幻十郎的无限连杀：此招修罗、罗刹均可，接近对手，按AB键兜后，趁其未转身之前，站立中斩（应尽量靠近按→＋B键，用刀柄打击）＋樱华斩/里樱华（↓↙←＋B，为避免使出红/樱，建议使用←↓↙←＋B），再站立中斩＋樱华斩/里樱华，反复使用可致对手于死地。初学的玩家掌握不好，可在第二次"站立中斩＋樱华斩/里樱华"完成后直接出重斩将对手击昏，再兜后……，效果也是一样，甚至打击力度更强。

绯雨闲丸的无限连杀：此招限于修罗，接近对手（不用兜后），下蹲中斩（B键），待二段杀两击到位后立即出暴雨狂风斩（→↘↓↙←×2＋CD，必须在怒值满时使用），这样就可令对手丢掉武器，血被打掉60%以上并昏迷。这时若怒值未減，可再次使用上述技巧，即致对手死地；若怒值已减，可使用下蹲中斩＋五月雨斩（→↘↓↙←＋斩）或下蹲中斩＋雨流狂落斩（←↓↙＋斩）或下蹲中斩＋梅雨雷杀阵（→↙↓↘＋斩）有90%的可能致对手死地。

壬无月斩红郎的无限连杀：此招修罗、罗刹均可，一定距离（不太远就行）处连续使用无限流疾风斩（↓↘→＋斩），恰当时（两、三次疾风斩后）加上一记站立重斩（C键），反复用即可致对手于死地。

以上介绍了四种无限连杀技，前两种关键在于绕到对手背后，利用后方被攻击僵硬时间长的特点进行下面的连击，其中牙神的威力最大，娜可露露的技巧较难。闲丸的技巧很简单，建议选用剑豪（UPPERMOST）来玩。以上技巧如能熟练掌握，轻松暴机不成问题。

贵州贵阳　毕毓

斩红郎无双剑
ARC/FTG/FP = 5

首领破沙罗的一招致死：一开始就逼对手到角落里（最好），跳起按A键，令对手防住，快落地时用友引（←↙↓↘→＋A），拉对手到地下，然后又跳起按A键，快落地时用友引。如此循环下去，就可让敌毙命。

成都　朱占祥

斩红郎无双剑
ARC/FTG/FP = 4

霸王丸的无限连击：此技限于罗刹，绕到对方身后，用中斩砍中对手，马上接一记旋风裂斩（↓↘→＋D），再接一记刚破（→↓↘＋D），然后马上出中斩砍中正要倒下的对手，再接旋风裂斩、刚破，如此循环可一招致敌死命。这招难度较大，但如在第一次刚破后蹲下中斩，接红前轻脚，之后再用旋风裂斩、刚破把握就大了。

广州　黑石冲

真·侍魂——霸王丸地狱变
ARC/FTG/FP = 6

柚右京的大苹果六连剑：在发武器破坏必杀技"六连剑"之前，先按住轻脚不放，再使出"六连剑"，这时橘右京就会扔出一个人头大小的红苹果，并使出"六连剑"，威力比一般的"六连剑"还要强。

武汉　黑晓炜

真·侍魂——霸王丸地狱变
ARC/FTG/FP = 4

重聚怒气法：在每个人怒气值满时，攻击力和防御力都加倍，并可使用武器破坏必杀技，但时间有限。对于一些武器破坏必杀技出现时长的人如千两狂死郎，只要在其怒气值刚要消失时使出一个武器破坏必杀技，便可将怒气值重新聚满。

河北涿州　陈清

真·侍魂——霸王丸地狱变
ARC/FTG/FP = 4

奇怪的无影爪：选用加尔福特与莱茵哈特·锡克尔对战时，必须战至双方体力不足以抵挡对方任何一招时，让加尔福特站在离锡克尔两步距离左右，看锡克尔使出鹰拿重摔（→←↙↓↘→＋重斩），而加尔福特则同时用蹲下重斩砍他的双手，这时就会发生奇怪的现象：锡克尔中招毙命，加尔福特却被"空中怪手"提上半空，就等于被看不见的锡克尔使出鹰拿重摔击中一样，然后倒地毙命。到下局时，双方的手脚都不能动用，加尔福特只能跑着出刀，站着则不行，而对手中刀后没有任何反应，但体力仍会减少，如此便能轻易取胜。这招要求玩者手急眼快，而且要时机得当，难度很高。

入地的对手：选用加尔福特，当打至对方体力不足被加尔福特的冲刺忍术破爽（→↘↓↙←→＋中脚）便可一招时，看准对方斜向跳起而将要落地时，使用冲刺忍术破爽，让它刚好撞上对方，对方便

会被狗一直拖向后面，然后沉入地下。

柳州　河南三人组

真·侍魂——霸王丸地狱变

ARC/FTG/FP = 4

橘右京的流光化影：在右京挡住对方的攻时，如果刚好怒气蓄满，这时输入"残像踏前斩"（大、中、小皆可），并一直按住所用的按键，即可发出"流光化影"向前快速滑行，如前方有敌手，则可以跟着发"六连剑"或"大苹果六连剑"，威力可达1.5倍，成功率为30%－70%。

橘右京的变化飞燕斩：一般右京在发出"飞燕斩"后会向前小跃，很容易给对方防住后反击。如果在地面（面向右时）输入←↙↓↘→↗↑↖＋斩，则在发出地上"飞燕斩"后向后跃，这样就无破绽可言（只要没被逼到角落里）。另外，输入←↙↓↘→↗↑＋斩可发出垂直跃起的"飞燕斩"，输入←↙↓↘→↗＋斩可发出向前跃的"飞燕斩"。此招须多加练习，如成功率达到80%时，则实用价值很高。

橘右京的实用连续技：在站立重斩的第二刀刚出时，跟着发出残像踏前斩，这招简单且实用。（注：如用重脚发残像踏前斩，则有70%的机会把对手击晕。）

牙神幻十郎的五连斩：空中垂直落下重斩＋站立向上重斩（或站立中斩）＋樱华三连斩，三连斩的第一斩要用轻斩，第二、三斩可用中斩或重斩，否则不能全中。（注：此连招如第二斩使用向上重斩则成功率为1%，笔者曾偶而使出一次，但如用中斩则成功率在70%左右。）

广东湛江　杨智荣

真·侍魂——霸王丸地狱变

ARC/FTG/FP = 4

与忍犬一齐隐身：加尔福特在使用"奥义忍术隐身"（即→←→←→←↓·中斩＋轻踢＋中踢）后，再输入"影COPY"（即→←↙↓↘→·轻斩或中斩），即可将忍犬一同隐身。

几种飞行道具的击破：千两狂死郎的原地重斩，橘右京的蹲下中斩及柳生十兵卫的"八相发破"可以击破千两狂死郎的"风裂扇"击破。柳生十兵卫的蹲下重斩可将许多由地面进攻的飞行道具击回，如"奥义旋风烈斩"、"居出水月刀"、"毒吹雪"、"落燕斩"等。

霸王丸攻略技巧：

VS加尔福特和服部半藏时要耐心等待机会，待其使出"跳天舞"、"跳地斩"及"反击斩杀"的招术时，防住后还以重斩；对服部半藏要尽可能中远距离作战，他的"流星落"及超必杀"天魔覆灭"在近战时往往防不胜防，待机使用投掷技将他逼至死角，在其起身的瞬间挥起重斩，或在自己大怒时使用超必杀技，成功率极高，此法还适用于千两狂死郎、牙神幻十郎及花讽院和仲哥人。

VS加尔福特·锡克尔时，最好退至死角，蹲下用轻攻击防止其靠近使用投掷技，在其使用"身体压击"并被防住后，立刻蹲下挥一个重斩，在收刀前使用"奥义弧月斩"，全部击中定可令其昏迷。

VS柳生十兵卫时，也是采用蹲下轻攻击诱其使用"二角罗刀"，然后给其以三段攻击。

VS娜可露露或橘右京时，可先使用"奥义烈震斩"，之后立即下防，娜可露露90%以上会使用"滑行冲刺"，挥一个重斩接着一记弧月斩令其昏迷；橘右京则会在防御之后来个铲腿，给他一记中斩，再次使用此招，他仍不会吸取教训，几下便可令其昏迷。

VS王虎时，也可用对付娜可露露及橘右京的方法，不妨在使用裂震斩后原地跳起，此时王虎不是原地猛锤地面，就是蹲下扫荡腿，若是前者，便可在其下落过程中当头一刀，着地后再出一重斩或中斩也常令王虎痛不堪言。

VS香姆香姆、不知火幻庵及花讽院和仲哥人时，亦可采用蹲下轻攻击、守株待兔之策，电脑在不能近身时会奋不顾身地高高跃起，这时迎上去在空中给他一重刀；幻庵在空中的优势较强，不妨用弧月斩将其击落。

VS夏洛特时，虽然也可以诱其跳起，但在重斩没有八成把握击中的情况下，还是跳起后用中斩较安全，因为中斩在空中的横向攻击范围优于重斩。

VS霸王丸时，可以退至死角，再不断跳跃，电脑会傻乎乎地一味向前冲，冲到尽头后便乱挥重刀，此时可在下落时劈头盖脑地挥落重刀。有时电脑也很快跑过来，跟着使用"弧月斩"将你击落，但这时你仍用重斩击中他，最终胜利还是你的。

VS地震及千两狂死郎时是很轻松的，千两狂死郎常会使出破绽极大的招术，如原地伸伸中腿、不停地仍"风裂扇"和做跳跃动作，一旦有这种机会就应发动猛攻；而对地震一上来就应向前跳，此时地震会蹲下出一中刀，在下落过程中斩他一重刀，着地后迅速再出刀还能击中，向后退几步使用裂震斩，假设他防御（而往往他不会防御），会踢你重腿，接着他就一屁股坐在地上，这又是你进攻的好机会了。

VS牙神幻十郎相对要难些，当你使用裂震斩被其防住后，牙神会立刻使用三连杀，运气好的话被你防住，立即还他一个重斩可令其损失半数的体力，但没防住的话也同样惨不忍睹。"守株待兔"仍然可行，同时牙神收刀时间较长，可在中、远距离待机，待其出招扑空后打他。

VS黑子，这太不幸了。脱身之策还是退到死角积极乐观地防守。黑子的飞行道具使用极快，别轻易使用"酒壶攻击"，"裂震斩"也是一个笨招，黑子在防御后会毫不客气地用旗子打得你血本无归。但黑子就无敌了吗？不，跳跃中的黑子多数只出轻踢，真令人欣慰不妨跟他一起跳，让他老人家踢一下出出气，落地后你便可踹他几脚。熟练地运用天霸封神斩是制胜法宝，待黑子体力不够时使用，即便在空中或地面被他还击了，还应连续使用，前提是自己不会被一击毙命。



VS 关底——罗将神，其实并不难，关键在心理素质。应稳扎稳打，大逆转的情况时常发生。在中远距离使用"伪奥义旋风烈斩"引诱 BOSS 发飞行道具，这时立即跳向 BOSS，下落过程中斩击而出，着地后再一记重斩成功率也不低。要注意的就是在发伪奥义时留神 BOSS 隐身及她的一个贴地的必杀技。

上海　毛永锋

真·侍魂——霸王丸地狱变

ARC/FTG/FP＝7

竞力妙法：在与电脑竞力（双方的刀砍在一起）时，按住所有键不放，拉后则可把对手弹开；若按住所有键过一会儿放手，则可将对手掌中兵刃弹开。

上海　王广源

真·侍魂——霸王丸地狱变

ARC/FTG/FP＝2

黑子出现的条件：有人怕黑子，有人爱打黑子以提高技术，下面方法就是黑子出现的条件，反之则不会出现：①在打第三、六、九位对手时（最多出现三次），②在决胜局；③在最后 20 秒内；④用超杀将对手击败；如此便与黑子交战。

陕西咸阳　张　晖　郑华

真·侍魂——霸王丸地狱变

ARC/FTG/FP＝6

忍者的无赖打法：选用忍者将对手打倒之后，立即跑到对方跟前，趁对方起身前跳起，在跳到最高点之前使重斩（中斩也可以），在落地之前对方正起身，他必然采取防御姿势；由于你出刀较早，所以落地时已完成收刀动作，刚落地就拉前按中斩，即可将对手摔在原地，然后又可以再用此招，直到胜利。此法对任何人物均有效，包括 BOSS。其他人物，只要时机掌握得好，同样适用。

四川江油　安安　胡海峰　付英

真·侍魂——霸王丸地狱变

ARC/FTG/FP＝4

霸王丸的超级天霸封神斩：奥义烈震斩（→↓↘＋C）接天霸封神斩（↘←↙↓↘→←↓↙＋BC）是一条非常重要的指令，虽操作较复杂，但熟练掌握后，可发挥天霸封神斩的最大威力。例如霸王丸对王虎时，先使用奥义烈震斩，王虎会习惯性地跳地猛锤地面。当他未举起石柱时，紧接上的天霸封神斩可令王虎饱尝其乱出招的苦果，体力仅剩五分之一，而普通的天霸封神斩最多只能减对手二分之一的体力。此法还适用于半蔵、牙神、花讽院、罗将神等人。

四川重庆　彦彦

真·侍魂——霸王丸地狱变

ARC/FTG/FP＝7

选择结束画面：在对战结束（即击败一位对手），出现字幕的一瞬间，输入↑↓→←，即可选择理想的结束画面。

安徽淮南　于非

真·侍魂——霸王丸地狱变

ARC/FTG/FP＝4

柳生十兵卫的连击：贴近对方身体使用重斩，击中后不要等第二刀出来，马上使用二角罗刀（→↓↘＋斩），或使用八阳水月刀（↓↘→＋斩），由于柳生十兵卫重斩威力极大，所以击中的话可令对方损失一半以上的生命力，并且晕倒，再用以上连击便可结束对方。注意，二角罗刀要用中斩，否则不易击中。

天津　南方不败

真·侍魂——霸王丸地狱变

ARC/FTG/FP＝4

幻庵的连续技：在蹲下重斩击中对方时，跟着发出利爪攻击（→↘↓↙←·斩），使对方晕倒，接着再用站立重斩，可打掉对方约 70%HP；对方晕后不可再接用连续技，因其会及时醒来；若对战时对方晕后应马上前使摔投技，亦不可再用重斩。

江苏徐州　朱劲松

真·侍魂——霸王丸地狱变

ARC/FTG/FP＝4

和神的绝招：先给对方一记站立重斩，命中后立即使用缚锁杖击（→↘↓↙←＋斩），这样就可把对手拉到面前并令其昏迷，接着再用站立重斩，如此循环可一招毙命。建议使用缚锁杖击时按重斩，否则对手晕倒的时间很短，不易连续，而缚锁杖击一但被对方防住的话，虽然也会被拉至面前，不过挨斩的就是你了。另外，如在重斩打到对手后使怒值蓄满，此招便无法连续下去。

江西南昌　赵翔　安徽肥东　史科

SPG

得点王 2

ARC/SPG/FP＝5

带球入门法：当得到球后，就带球向边线靠拢，越靠边越好（但不要出界），然后沿边线带球前冲，这时只要对方阻挡球就会出界；罚边线球后继续沿边线带球直至底线，这时对方守门员失去了以往的灵活，会向你慢慢走来，只要将球向球门方向一拨，并让队员追上球并可以带球入空门，成功率 85%以上。

甘肃兰州　张禹

得点王 2

ARC/SPG/FP＝6

黄牌变红牌法：在游戏中，无论哪方犯规，当裁判出示黄牌时，迅速逆时针转动摇杆并连按 A 键，这时裁判又会掏出一张红牌将犯规队员罚下场。

上海　刘虎杰

STG

19××

ARC/STG/FP＝5

获得隐藏 1UP：在第三关打 BOSS 前的最后一队红色飞机出现时，在画面右边的山崖射时便会随机出现 1UP 或奖分。

杭州 佳明

METAL SLUG

ARC/STG/FP＝4

隐藏的人质：

第一关：在关底前有一个阶梯式的上坡，在上坡顶端，你会发现两股小瀑布从天上流下来，分别对两瀑布顶端射击，会有四个人质从天而降，本关人质救满为 10 人。

第二关：在中间营区的大坦克之前有一个斜坡，在斜坡下面有一堆草，跳起后向下开枪，会有三个人质从草堆下爬上来，本关人质救满为 12 人。

第三关：上坦克后击毁前面的一辆敌军坦克，然后向前走会发现一棵长在路中间的树，向其树冠开枪可打下 2 个人质。同样在关底前还有一棵大树，用同样的方法又可得 2 个人质。然后面临的就是关底，由于它只能在下线移动，而你在上线，所以跟它左右的移动，目的在于等待 5 名从天而降的人质，它们从 82 秒开始出现。玩家移动时要注意躲闪关底的激光炮，本关人质救满为 17 人。

第四关：在本关一开头，玩家先不要移动，且不停地向前方的敌人射击，等 53 秒时会从右边飞来一架敌军飞机，同时带来三个人质，注意躲过飞机带来的炸弹。然后是在关底先将下层大坦克干掉，然后向上方路面的一个缺口处猛打会掉下 3 个人质，本关人质救满为 15 人。

第五关：将开头的房子拆干净（一直向上开枪）会出现 1 个人质，后面的房子里还有一个人质。再向前走，在第 3 个房子的右边有一辆黄色小汽车，站在汽车上向背景的树冠射击会有 3 个人质掉下来。再向前走，在出现坦克前还有这样 1 棵大树，同刚才一样，会有 2 个人质出现。然后在关底处，向它下面的火焰喷射器开火可打出 3 个人质，本关人质救满为 15 人。

第六关：开头向上方躲在树叶里的人质开枪得到 1 个人质，向前走有一个坦克，用手雷炸掉它，会从天而降 1 个人质，后面就是在关底处会不时从天上掉下人质，由于这关太难了，本人从没一条命打通过所以也不知共有多少人质，我估计在 15 人左右。

无限加分法：在第五关中，通过一群飞机的轰炸后，玩者一点一点向前移动，直至拉出一个兵堡的边来，然后向其开枪，就会发现分数迅速上涨，而那兵堡却打不坏，可以反复打。注意这时必须要坐坦克，也要注意时限，笔者见过的最高分为 6888800。

北京 张冉

双鹰

ARC/STG/FP＝4

特殊攻击：此游戏为纵版射击游戏，操纵两架武装直升机战斗，分为对地攻击（P）和对空攻击（K）两种武器，而游戏的最大特色就是象对战游戏那样通过"搓招"可以发出特殊攻击：

对地导弹：↓↑＋P

燃烧弹：↓↓↑＋P

对空导弹：↓↑＋K

护身网：↓↓↑＋K

机炮扫射：→↘↓↙←＋K

空中布雷：↓↓↑＋K

后空翻 360°：↑↓↓＋P 或 K

旋转空空导弹：→→←（或←←→）＋K

旋转空地导弹：→→←（或←←→）＋P

大旋转空空导弹：↑↗→↘↓（或↑↖←↙↓）＋K

大旋转空地导弹：↑↗→↘↓（或↑↖←↙↓）＋P

三向火：→→↘↓↙←（或←←↙↓↘→）＋K 或 P

连发空空导弹：↑↑↑＋K

连发空地导弹：↑↑↑＋P

迅速加分法：在第一关第二座桥的岸边有一片空地，先发一个燃烧弹，待其爆炸后可见一个广告牌（上有一女子作自由体操状），然后用对地攻击的武器射击它，每打中一次可加 4000 分。

贵州 刘萱　武汉 刘凌

ACT

007 情报员

FC/ACT/FP＝7

选关密码：在标题画面中按选择键，就会进入 PASSWORD 栏，在此可用密码选关。第二关 033481。第三关 258600，第四关 320370，第二轮第一关 113674，另外，如果输入 888888 将会出现某些介绍字幕。

上海 春会

007 情报员

FC/ACT/FP＝4

第二关保险柜密码破译：0→6，2→9，3→1，4→5，5→0，或 5→8，6→7，7→2，8→4，9→3。

福州 林耀鹏

SD 街头快打

FC/ACT/FP＝5

途中加血妙法：游戏的 5—2 关，路边有一广告牌，上面画有一块肉，只要对着肉打一拳，主角的血就会加满。

西安 金鸿

FC

SD街头快打

FC/ACT/FP=5

隐藏必杀技：当凯（红衣人）在LV3之后，揪住敌人时，不要按任何键等待一会儿，但也不要放开的敌人，然后按←+跳，再向前按住→+攻（连发），当凯落地后，若与刚才揪住之敌保持同一水平线，即会使出武神流穿心腿。

昆明　徐畅洲

SD街头快打

FC/ACT/FP=5

提高战士级别法：以市长HAGGAR开始游戏，不按任何键，直至命减至零死去。出现continue画面的时候，再次选择CODY或GUY开始游戏，便可直接升至LEVEL 3，技的威力也会增加不少。

上海　[illegible]

变形金刚

FC/ACT/FP=7

选关密码：第二关SGL-HLHT-NVA，第三关NK4-Z2CV-K2Z，第四关N8P-152N-705，第五关2TS-MBRS-TTV，第六关V63-WZCZ-8HL，第七关NZ6-4LRC-GTN，第八关CPP-MR21-Z40。

无锡　[illegible]维东

变形坦克

FC/ACT/FP=4

如何找到第二关BOSS：首先进入右边的门，然后进门的顺序为右→右→上→上→左→上→右→右→右→上。

如何过第三关：第三关打死BOSS后取到一个飞行器一路往回走，回到第一关的BOSS出现的地方紧贴墙壁向上飞就会发现一个洞口，由此进入就可以来到第四关。

武汉　王晓[illegible]

波斯王子

FC/FP=3

可选关的超级密码：本游戏密码由8个数字组成，□□629021

只要在□□中填入相应选关字符即可选关：

关数	一	二	三	四	五	六	七
字符	05	19	28	37	96	87	78
关数	八	九	十	十一	十二	十三	十四
字符	69	50	91	82	73	64	55

武汉　金[illegible]

彩虹岛

FC/ACT/FP=8

无敌法：游戏中暂停，然后按选择键，即可无敌，若重复上述步骤则可解除无敌状态。

上海　陈[illegible]

彩虹岛

FC/ACT/FP=6

获取钻石法：先跳到敌人上空发道彩虹（武器），当敌人走到彩虹下面时，去踩彩虹，敌人会被彩虹压死，死后可变为宝石。

进入隐藏关：如在每一关中都找齐所有的钻石，便会有一声效果音，当打过最后一关后，便会进入隐藏版面。

贵阳　何文峰

超级马里奥Ⅲ

FC/ACT/FP=9

无限加命法：在第3-4关中，从上方的水管出来后，先不要打掉从右前方出现的乌龟，而要先把水管周围的敌人消灭掉，接着向前走一点点，当天上一出现魔云就回到原处；在水管那儿捧起龟龟，爬到水管下方的两个砖块的高度之后，就把乌龟放下掉；于是，在两个木纹砖块之间来回移动的乌龟就可以把从魔云上丢下来的怪蛋打掉；这样只要你一直蹲着不动，便可无限加命。

宜昌　高长美

超级马里奥Ⅲ

FC/ACT/FP=7

八种翻牌的顺序：在游戏中有八次翻牌得宝物的机会，但对有些人翻错倒霉，下面公布所知之牌的顺序，为方便起见，仙草用A表示，星星用B表示，蘑菇用C表示，1up用D表示，10枚金币用E表示，20枚金币用F表示。

①ABDADC	⑤CAFCEB
ECABCE	ADCEDF
BFFCAB	BABCAB
②AEDADC	⑥CADABB
BCFBCE	EBCEDA
BAFCAA	ECECAB
③ABDAFC	⑦DCECAB
ECFDCE	CEBFFA
BABCAB	BDACAB
④CAFAEB	⑧AFCBDA
FDCEDA	DAECFB
BCBCAB	CEBCAB

得到白蘑菇法：在WORLD 1至WORLD 4中，若按特定的顺序过关便会出现白蘑菇。白蘑菇内有"P云"及"铁锤"两种宝物。"P云"不用介绍，"铁锤"的作用是定住城堡中BOSS的飞船，这样若一次攻不过去，自然船也飞不走，只能呆在原地。

WORLD 1：顺序为WORLD 1—1，WORLD 1—2，WORLD 1—4，其中所有的1up和钱全吃光便会出现白蘑菇，得一只"P云"。

WORLD 2：顺序为WORLD2—1，WORLD2—2，其中有一"P"字母，踩下时要将砖变成的钱全吃

光█出现白蘑菇，得一"铁锚"。

WORLD 3：█序为 WORLD 3—1，WORLD 3—2，WORLD 3—3，小城堡，WORLD 3—4（或 3—5）WORLD 3—6，WORLD 3—7，城堡，WORLD 3—8 便出现白蘑菇，得一"P 云"。

WORLD 4：顺序为 WORLD 4—1，WORLD 4—2，其中有一"P"字母踩下后█将砖变成的钱全部吃光便出现白蘑菇，得一"铁锚"。

南京　赵理

超人

FC/ACT/FP = 7

选版密码：1—2 763754，2—1 955783，2—2 637511，3—1 148574，3—2 786565，4—1 920272，4—2 799274，5—1 344551，5—2 829443。

重庆　陈其恒

成龙之龙

FC/ACT/FP = 7

选关法及续关 99 次法：标题画面时，顺序按 1P 手柄的上上下下上下 BA，START 键，则可出现选关画面，用十字键选关。若在游戏开始前，按住 2P 手柄的 B 键，则可续关 99 次。

沈阳　王石岩

赤影战士

FC/ACT/FP = 7

选关选音乐法：标题画面时，█序█ AAAABBBBABABABAB，当听到"当"的一声时按开始键，即可选关选音乐。

上海　汪绿█

赤影战士

FC/ACT/FP = 7

续关 9 次法：标题画面时，顺序按 AAAABBBBABABABAB，待有声响后，按住 1P 手柄的上及 2P 手柄的下，启动，此后即可续关 9 次。

白银　张涛

丛林战士

FC/ACT/FP = 7

选关密码：第二关 BPJJQVDBH，第三关 3Z339N5X9，第四关 5SPN5XGZ8，第五关 5369N5XGG，第六关 DRJJQVD83。

常州　王激

大蘑菇

FC/ACT/FP = 4

发现秘道：第四关█找到最后一把钥匙，从沉船处向前游，有上下两个通道，进入下面那个，又有一条上下道，上面一条是死胡同，下一面一条与开始的那个上通道相连，要游到上面的死胡同，碰一下壁，就出现另一画面，里面有所需要的 1UP 和钥█，但很容易碰到墙上的钉。

重庆　李鲜

大魔司教

FC/ACT/FP = 8

无敌法：输入以下█码即可无敌，AONM、BAYZ、U4IG、YJUG；5YCB、HBLC、CAJS、KDPA。

江苏　鲍军

恶魔城 II

FC/ACT/FP = 5

寻找火球法：在通往 ALJIBA WOODS（阿尔吉巴森林）的路上，有一个有三个台阶的景点，最后的一个台阶是由两块石头拼成的，使用圣水瓶可使其消失；走进里面，一直到最左端，有一堵墙，也用圣水瓶打开它，就会出现一个火球，取得后就可使用。每用一次花一块钱，威力为圣水瓶的四倍，可一下投出三个。

寻找银刀法：在任何一城买到大蒜后，到 CAMILLA CEMETERY（加米拉墓地）丢下，就会出现一个穿褐红色衣服的商人，与他对话就能得到一把银刀。每次使用花一块钱，威力为█刀子的两倍，并且可连续投出三把。

寻找丝袋法：在整个恶魔城的左端尽头（背景为墓地，敌人为两只长在地上的手），用大蒜打中其中任何一只，就会出现一个穿青色衣服的商人，与他对话就会得到一个丝袋。

江苏苏州　张翘

飞龙拳 II

FC/ACT/FP = 7

增加下钩拳的力量：如果选择的是普通拳击手，而█让他的下钩拳发挥最强大的力量，就要选择 VS 模式，开始比赛后按方向键上，A＋B 键。这样，一拳就可把对手击倒在地。

投机取巧的赢法：用 VS 模式，把自己从一个拳击手变成一个摔跤手，然后开始比赛。比赛中让摔跤手蹲下，因为摔跤手不会发出红色的光，所以时█一到摔跤手就会赢。

福建南平　没留名玩友

飞龙之拳

FC/ACT/FP = 7

选关密码：第二关すつきき█のひ
第三おととずはとたみ
第四关おひしにとせにきくは
第五关おぬま█こたがきくは

比赛时使用飞龙之拳：在比赛中，按上及连按 A、B 键（速度要快），成功的话便会出现 OK 字样，这时即█使出飞龙之拳，每场比赛只能用一次。

福建南平　没留名玩友

飞龙拳 III



FC/ACT/FP＝6

选人法：在每关开始前出现人物头像时，连续按 10 下 SELECT 键人物头像就会变换，可选出自己清楚的角色，不必受关的约束。

沈阳 ■志超

飞龙拳Ⅲ

FC/ACT/FP＝7

过关妙法：游戏前必须选游戏机教打法和打一次擂台后，再进入游戏，即可挡住每关关底怪物的攻击。

快速进入游戏法：此游戏每一关前言太多，若将 SELECT、START、A、B 同时按下即可跳过去。

北京 ■京

飞龙拳Ⅳ

FC/ACT/FP＝7－1

初级难度选关密码：

第一关：C■R W ▲Q Y＋

第二关：1 Z Q 4 H X 5 J 5
S W B 2 F W M H 9

对打：K 2 LZ＋＋K F 8

第三关：P ●6 1 F X M 5 9 2
P X■1 V X M 5 9 3
T Z X2 W Y N 6△B
Q1 F 2 W Y N 6△△●
3－1：■Z F Z ●W 2 4 8 8 1

对打：M Y Q 1 W J 3 5 9 9 8

第四关：R 5 3 2 6 4 P 6 ▲▲▲●
R 1 N 2 6 4 P 6 ▲▲▲Y
R 2 D 2 6 4 P 6 ▲▲▲1

高级难度密码：

第一关：Y 6 G 1 G W
4 4 4 4 H X H L

第二关：W 1 C 3 G W F ■4
S 1 S 2 F V ● H 9

对打：5 ● C 5 J □ X K D

第三关：L W Z Z＋V S 4 8 S
P 5 K 1 V W ● 5 9 ●
P 1 V 1 V W ● 5 9 Y
■S Y Z●V T4 8 Z S

3－1：Y－F 4 Y 1 H 8 C 4 5
△ R M X S V R 2 6 X 3

对打：■W 2 Z V■T 4 8 Z 5

第四关：B M L X 2 Z D 2 6 X 3 Q
K● J Z 4 2 F 4 8 Z 5 7 S
K●●Z 4 2 F 4 8 Z 5 8 S
K Z＋Z 4 2 F 4 8 Z 5 8 5
K 3＋Z 4 2 V 4 8 Z 5 8 5
5 D＋5 D 8 1 9 ▲5▲D C
1▲4 4 C 8 Z 8 C 4 9 C B
T＋2 2 ▲5 X 6 ▲▲8▲9
T C F 2 ▲7 H 6 ▲▲8▲9
T C Z 2 ▲7 H 6 ▲▲▲▲9
T C 5 2 ▲8 H 6 ▲▲▲▲9
T＋D 2 6 4 P 6 ▲▲▲9●
T＋－2 6 4 P 6 ▲▲▲▲ ●
T B C 2 6 4 P 6 ▲▲▲▲ 3
T C S 2 6 4 P 6 ▲▲▲▲ 7
T＋＋2 ▲6 P 6 ▲▲▲▲ 9

中级难度密码：

第一关：N－V Z D T X
C K 6 W▲Q● ＋

第二关：1 Y Y 4 H X 1 J 5
G 3 M Y C S V＋6

对打：5 N T 5 J J L K D

第三关：X Q 1 3 H Y Z 7 B 4
D V K X S T V 2 6 Z
Q 1 S 2 W X Z 6▲4●
●P J 3 X Y 1 7 B 9 V

3－1：Q 3■2 W X Z 6▲▲●
＋R ● Y T V G 3 7 7 Z

对打：M Y Y 1 W J ■5 9 9 4

第四关：B R 3 X 2 Y X 2 6 6 2 Q
Z B T 4 8 5 4 8 C C C W
R 4 G 2 6 3 2 6 ▲▲▲1
K 2 C Z 4 1 Z 4 8 8 8 7 S
T G R 2 6 3 2 6 ▲▲▲▲●
C Z V X 2 Y X 2 6 6 6 6 Y
C Y K X 2 Z H 2 6 6 6 6 3
T D M 2 △6 L 6 △△△△9

寻找遗失的宝物：最高难度中最难的为第四关，因为有三样宝物遗失在前两关，必须找回来，要用到 B A I T。具体方法是：在第四关中暂停后选 S U B D I S P L A Y 中的 O R B 项中的 J U S T I C E 中的 J U N G L E，飞到目的地后，先走到第二个门前（一共有三个门，最后一个是关上的），但不要把敌人引出来。用一个 B A I T，立刻暂停，用 O R B 中的 J U S T I C E 中的 T O U R N A M E N T；与 H A R K E N 决战，打倒他后就会出现敌人（至少要试■次 K O，最好到 1 0 0）。把 H A R K E N 打倒后得到宝物回到第四关，然后再用 O R B 档的 J U S T I C E 飞到 J U N G L E。向后走到原来有魔物的地方（就是走出第二小关的画面），立刻用 B A I T 飞到■ O X E R 处。与他决战，这样又可以把敌人引出来（至少试七次以上）。得到了 B O X E R 的宝物后，再飞到 J U N G L E 那边；走到尽头，空中的敌人出现打他一下后，立刻在尽头或关着门的地方用一个 B A I T，再把他打死这样就可以引出最后一个敌人（ L V 25 以上，试十次）。注意：当用以上方法一次不能试出时，应该改变一下自己的分数后再去试试。另外顺序不能颠倒，J U N G L E 里的 T U S K S O L D I E R 必须最后一个消灭，否则将永远无法把遗失的宝物找到。

江苏宜兴 ■新超

风■■雄

FC/ACT/FP＝6

加血法:游戏中同时按上和开始键,即可。

北京 李鼎

斧王

FC/ACT/FP＝7

选关法:标题画面中,顺序按上下左右BBBB,然后按START键即可。

无敌法:标题画面中,顺序按上上上上下左右上,然后按START键即可。

上海 成继翔

斧王

FC/ACT/FP＝8

无限加命法:标题画面时,顺序按上上上下右左上,START,即可。

北京 王伟

孤独战士

FC/ACT/FP＝7

选关密码:第2关5963,第3关0501。
第4关0705,第5关2168。
第6关2301,第7关3279。

重庆 罗涛

轰炸队Ⅱ

FC/ACT/FP＝7

最强火力法:输入AA,AA,AA,MI。

炸弹加满法:输入EE,EE,DC,AG。

上海 曹天锋

虎胆妙算

FC/ACT/FP＝7

选关密码:1.LAHN 2.HMPR
3.KMVM 4.XDGJ
5.TVJL 6.QBYZ

最终电脑游戏密码:MTKN与最终电脑玩战棋游戏,只需下成几次和棋(即与原状对称性排布),则可解除第三次世界大战的核战状态,完成任务而离机。

广州 FD'WH

荒岛大冒险

FC/ACT/FP＝7

无敌法:在出现标题画面时,先按1P手柄的B键33次,再按住1P手柄的SELECT、上,2P手柄的A、B、下,最后按START键,即可。

南京 王剑

火箭人

FC/ACT/FP＝7

选关密码:

第二关:409—629—312
第三关:435—765—818
第四关:775—454—215
第五关:318—469—417
第六关:040—473—312

宁波 袁融

火炮DEC

FC/ACT/FP＝6

选关、选画面及选速度法:按住1P手柄A键不放,开电源或按复位键,然后按2P手柄A可选关,按B可选画面,按左或右可在游戏画面调出00—7F几种游戏进行速度。

沙市 谭春兵

机械战警

FC/ACT/FP＝8

无限续关法:在游戏结束后同时按住A、B、SELECT键,再按开始键即可。

上海 汪维新

机械战警Ⅱ

FC/ACT/FP＝4

隐藏的游戏:当机械进入河水处理厂后,首先消灭对面发射火箭的胖子,然后不要急于跳过水沟,返身走到画面最左端,进入秘密通道。此时机械战警受到前身莫菲警官潜意识支配,得到恢复过去记忆的机会,只要在1分钟内将分离开的人脸谱拼好即告成功,这样便会得到2UP和一百万奖金。

上海 李琳

机械战警Ⅱ

FC/ACT/FP＝4

战警头像的拼图方法:在第五关向左行,当出现拼战警头像的画面时,正确的顺序为:上右右下左上上左下下右右上左下右上上。成功之后,可获1UP和100万奖金。

第八关的两个秘道:在第八关中央控制厅FLOOR1,遇到第二个上升的柱子时,站到上面可附入秘道。此时会出现一密码键,按任意数字,锁消失后,可进入FLOOR2。在FLOOR2中,遇到第四个向上升的柱子时,站在上面可进入秘道,按下列顺序移动图形方块:下右上右下左左下右上上左下右下右上左左下右上左上右右,即可与"001"号战警战斗。

昆明 李宏

禁毒卫士

FC/ACT/FP＝7

选关法:第2关2258,第3关7525,第4关6971,第5关7011。

重庆 陈其恒

柯纳米世界Ⅱ

FC/ACT/FP＝3

放炸弹法:得到飞来的H标记后,按住B不放,

FC

等主角灯亮后再重开，可以消灭画面上的一般敌人。

上海 杨海刚

柯纳米世界

FC/ACT/FP = 7

超级密码：タレミホツ ホケレイロ ミつエホ

上海 周宁

柯纳米世界

FC/ACT/FP = 5

老虎机必胜法：玩老虎机时，要得到三个皇冠很困难。其实只要在老虎机转动时按开始键，画面切换的一瞬间（0.1～0.2 秒）有一静止时间，利用其可看清画面上的图案。是想要的图案的话就按住 A 键再按开始键，即可选到。

南京 时双庆

快打 2010

FC/ACT/FP = 5

增加威力及跳关：在游戏中按 2P 手柄的 B 钮一下即可使攻击力值加半格，两个则加一档，以此类推。按 2P 十字键左或右键可跳关。（不但不是百分之百灵验）

杭州 梁[illegible]胜

龙魂

FC/ACT/FP = 6

加血法：游戏中暂停，同时按 AB 上，START 键，即可。

北京 李凯

龙牙

FC/ACT/FP = 7

主角的变身：在游戏中，按住 B 键片刻，主角就会依所持武器的不同而产生各种变身。按飞镖变成猛虎，持棍棒变成飞鹰，持长鞭变成蝎子，持匕首变成无敌飞龙。

无限加命法：在第 2—1 关中用持长鞭的忍者变身为蝎子吃掉关中的 3 个"蝎子记号"，就会得到 3 条奖命。然后自杀，再从关头开始，这样就可以再得 3 条奖命。如此重复，便可无限加命。

福州 曾少洁

龙战士

FC/ACT/FP = 6

音乐选择法：标题画面时顺序 AAAABBB-BABABABAB，这时标题画面会变色，这时按开始键会出现音乐选择画面。

北京 刘嵘

龙战士

FC/ACT/FP = 8

补充体力法：游戏中暂停，然后按选择键后再开始即可。

北京 王冬

洛克人一代

FC/ACT/FP = 8

快速消灭头目法：当武器击中头目时，按选择；等头目的闪光消失，再按选择……，多次以后，头目即可消灭。

北京 王冬

猫和老鼠（Rockin's Kats）

FC/ACT/FP = 7

超级版密码：在游戏结束后静待几秒钟，将出现超级版。其实只要输入以下密码，可直接进入超级版：MYPHY RDMYP。

南京 罗青

猫和老鼠

FC/ACT/FP = 5

放弃法：在任意关中只要按 START + B × 3 即可放弃此关，而从该关入口重新开始游戏。

反复获取宝物法：在任意关中，吃尽宝物后在未过关前使用放弃技，即可再玩一次。如此反复吃关中的宝物，连续使用便可达到满命和满分。

辽宁鞍山 宋楠

冒险岛 Ⅱ

FC/ACT/FP = 7

选关法：在标题画面时，顺序按右左右左 ABAB。

北京 王冬

冒险岛 Ⅱ

FC/ACT/FP = 7

密码版选关秘码：第 1 关 BUGHO NEY，第 2 关 TAKAHASI，第 3 关 OTNYSISE。

重庆 陈其恒

冒险岛 Ⅱ

FC/ACT/FP = 4

武器不消失法：在第一大关有一个山洞小关，在这个小关中找出隐藏的蛋，会得到一只蜜蜂。当结束后回到标题画面，按住 1P 手柄的任意方向选择 CONTINUE，便可使武器不消失。

北京 钟贝贝

冒险岛 Ⅱ

FC/ACT/FP = 2

得到钥匙后的四种情况：A－跳十几个弹簧床，每个弹簧床之间都有一个水果，到尽头是一个大肉。B－跳十几个弹簧床，每个弹簧床之间也有一个水果，还有一把石锤和四个恐龙任跳，若要跳到尽头，需按住 B 键跳。C－母恐龙送一个小恐龙，

当机会少的时候会送一个 1UP、3UP 或 5UP;D－跳关,大翼龙会带主人公飞至下一大关。

游戏中的隐藏蛋及要点:

1－2:在第一个青蛙前的两块石头中间有一把钥匙(D)。

1－3:洞口倒数第二个阶梯有一把钥匙(C)。此处为续关的关键

1－4:第一个阶梯的左边有一把钥匙(A)。

1－7:第一个蛋不能碰,因为是吸血精。

1－8:第八棵大树脚下有一把钥匙(B)。在此处关头有一黑桃龙;拿到后,在钥匙处也有黑桃龙,下来后故意死掉,只需如此反复 6 次便可加到极限 9 个黑桃龙。

2－1:第一个陷井处的一只乌鸦有一个蛋。

2－2:此关一定要坐龙,上坡后的第一个苹果要慢点才吃,因为有一个快猫从后面冲来;下坡后第一棵大树脚下有一把钥匙(A);最后一只乌鸦有蛋,快猫过后的第一块石头用龙打碎得 1UP。

2－4:此关一定要坐可以打碎石块的龙,第 3 条喷火蛇前面的石块有 1UP。

2－5:下到一个凹处的左边有一个钥匙(C)。

2－6:右边岩壁有 2 个蛋。

2－7:第一个苹果在前一点的那座山有一把钥匙(A),最后一只乌鸦有一个蛋。

2－8:最先出现的两条鱼中上面的那条有块大肉。

2－9:同 2－8 一样。

3－2:第三块凸石左边有钥匙(C)。

3－3:上第二个坡时,注意后面的快猫。

3－4:此关一定要坐龙,第二个陷井边有一把钥匙(D),若不跳关,过陷井后的第一块石头有 1UP。

3－5:第四堆火后面有一把钥匙(C)。

3－10:最后一条火蛇前有一把钥匙(A)。

4－2:此关要注意快猫。

4－5:第一个凹处有一把钥匙(C)。

4－7:第一座山的前面的石壁有 1UP,坐龙。

4－8:第五只乌鸦有蛋,最后的两堆火中间有一把钥匙(A)。

5－3:第六个土坡有一把钥匙(D)。

5－4:注意快猫,第三个凸石处有一把钥匙(B)。

5－8:下第四个坡后的第一只乌鸦有蛋。

5－9:第二个凸石上有一把钥匙(C)。

6－1:第三只乌鸦有蛋。

6－3:第一只乌鸦有蛋。

6－6:注意快猫,第三个坡有钥匙(A)。

6－8:第四弹簧边的凹处有钥匙(C)。

7－4:第一条火蛇前有一把钥匙(B)。

7－6:第二个土块前有一把钥匙(A)。

7－7:第一个陷井边有一只乌鸦有蛋,第 3 个陷井边的一块石头有 1UP,坐龙。

8－6:注意快猫。

8－16:第 3 个小凸处钥匙(B),注意飞鱼。

选蛋秘诀:此卡每过一小关都可选一次蛋,可以得到 1UP、2000 分、1000 分、500 分、200 分、100 分和 50 分。以笔者的经验,通常选后面第 2 个、前面 1—3 个、倒数第 1 个得到 1UP 的机会较大,而且若是后面第 2 个是 1UP,下一次再选它便又会是 1UP,笔者曾经试过连续 5 次拿到 1UP。

广东茂名　邹良星

冒险岛 III

FC/ACT/FP＝6

得宝物妙法:在岩浆地带,选用黑桃龙出场。当走至下面有岩浆的平台上时,跳下去,向平台打几下多会出现隐藏门。进入此门,可得到许多宝物。另外,选 SKIP 可越过一小关,走另一条路线。

河南周口　石杰

冒险岛 III

FC/ACT/FP＝4

得到钥匙后出现的六种情况:①时空之门。连续跃过十几个弹簧床,不仅可吃到水果而使生命力加满,还可加两条龙,到达彼岸有时还可得护身符——水晶一个。②乘飞船上岛上由龙爪到达彼岸,沿途可吃到水果。③来到云端。需先后跃上十几个高低不一样的弹簧床,可吃到水果和加龙。④玩一次选蛋游戏,运气好时会得到 3up,也可加龙和得到大肉。⑤可进入宝库。会得到水晶和三条龙还有一些水果,另外还有通向 BOSS 处的捷径线。

游戏中所有隐藏的蛋及 1up:

1－1:第一块绊脚石前得到钥匙②。

1－2:第一道溶岩沟前得到药瓶(可令生命力加满)。

1－3:第五个火堆前得钥匙③

1－5:骑到龙后第一个蛋得吸血虫;用龙与最后一堆(?)相撞得 1up。

1－6:过完一个流沙坑,遇到一个黑色的速度很快的爬虫后面的下坡处仙人掌左侧得钥匙⑤;在一个流沙坑边有一个很特别的绊脚石打开得 1up。

2－2:一开始山石背景处得定时钟;离一个水堆前的一架弹簧床相距一个普通跳的距离的地方得钥匙⑥;遇见的第一只乌鸦,打死后得角龙蛋。

2－3:过完第三个坑,有一片冰雕背景最左侧得钥匙④。

2－4:第二个火堆前得钥匙③。

2－5:遇见一只蝙蝠后第一个平台右侧得钥匙①。

2－6:第二只乌鸦,打死后得喷火龙蛋,打掉后面的绊脚石得 1up;第十一棵大树下的小平台与大平台连接处得钥匙⑤。

3－2:打死两个敌人后,下坡处中部得钥匙①。

3－3:第二次见到小白猪时,最大的平台左端得钥匙⑥。

3－5:遇到的第二只蝙蝠面前得钥匙⑤。

4－2:石头后面的蛋得吸血虫;后面跑过四只烷熊后有一堆火,与它一个加速跳距离的地方得钥匙②;第二只乌鸦打死后得摆尾龙蛋。

4－3:打开第二个蛋后,有一块被流沙包围的

FC

较窄的平地得钥匙⑥。

5－1：一上来，上下各有一蛋，应先打开上面的；在大瀑布刚好进入屏幕时，屏幕上正好有四个平台，左下的有钥匙②。

5－3：一上来第一棵树右侧得定时钟。乌鸦身上也藏有龙蛋。

5－4：第一块凹地得钥匙④。

5－5：跳上一块较大的平台，平台上有一块绊脚石，到最右端得大肉。

6－2：三只海■过后，三块最小的平台中最后一块得钥匙⑥，跳过一轮会粉碎的冰台，即将进下一轮时，屏幕上的冰幕最边缘的平台上得大肉。

6－3：在一个明显的山凹里得钥匙④；在得到摆尾龙蛋的下一个平台右端得大肉。

6－4：平地上忽有一■弹簧床，离它一个普通跳距离的地方得钥匙②；平地上有一个蛋■吸血虫。

6－5：情况一，大约经过一半路程，来到平坦的山顶，大约从屏幕左端■右两个普通■距离的地方；情况二，在梯形路■上，有两只放冰球的企鹅，打死它们上了山顶有一个深穴，坠下（方向键向左）用龙击碎内墙，来一次选蛋游戏。

7－2：一上来的树下■定时钟。

7－3：第三只蜈蚣■■平台右侧得钥匙⑤。

7－4：某棵树下（?）得大肉；第四只乌鸦打死得摆尾龙蛋。

7－5：得到摆尾龙后，将要下海时沿岸得大肉。

8－3：情况一，沿路平台末上，下两次水，第二次上岸，岸上的爬虫处得钥匙⑥（此时生命力近零）；情况二，潜水；情况三，借助翼龙上了沿路平台，第二个平台右侧得大肉。

8－4：海中跃上5个软体动物后（，走到一个没有东西跃上来的高台得钥匙②。

第一、五关的新路线：在1－2及5－1关中用喷火龙在溶岩中行走，打开一处可见洞口。

新路线中隐藏的蛋及1up：

1－A：一上来所处厚云的右侧得定时钟；第一堆火前■云台得药瓶；第三堆火后的云台得钥匙③。

2－A：第一个最深的沟左侧得钥匙⑤；平地上两个蛋应先打开后者。

3－A：（前边就是洞口了）屏幕最左端的一个孤单的云台得药瓶。

3－B：过了第一棵■果子的椰子树后有一爬虫，距离它一个普通跳距离的地方得定时钟；有绊■石的平台右侧得钥匙②

5－B：第二个山顶右侧■钥匙③

6－A：在一个平台上有一块绊脚石，打开■1up；该平台的下一块平台右侧钥匙①。

6－B：小白猪出现的地方是个三层平台，最底层中部偏右的地方得钥匙⑤；乌鸦中有龙蛋。

7－A：第二个前后都是海的小平台右侧■钥匙②。

7－B：■一个蛋得吸血虫；打开绊脚石得1up。

8－A：打死第一条放电云。

最后一关BOSS出现顺序：最终的BOSS外星人出现顺序是左——上——右，并依此循环。

洛阳 吴■

冒险岛Ⅳ

FC/ACT/FP＝7

选关密码：

第一关：RRCX－RR－4F
33JV－33－32
JJ1W－JJ－V5

第二关：R4CX－RR－40
R?N?－2R－41
R?VO－RR－49
R?VO－20－48

第三关：CYVO－20－4L
C?VT－2X－4C
C?V8－4X－43

第四关：M?V8－4X－4Y
M?Z8－4X－4W
8YZ8－4X－4Q
8?Z8－4X－4T
8?Z7－2X－4S
8?Z6－BX－4L

第五关：W?Z6－B5－4H
W?ZN－45－4Z
W?Z4－B5－40
W?ZF－B5－4Y
B?ZF－B5－4S
B?ZF－25－4?

第六关：CYZF－25－4P
GY10－25－49
5Y10－25－4H
5Y1T－R5－4C
5Y18－R5－46
531B－C5－4B
5?1W－XL－46
5?13－XL－4C

第七关：PY13－XL－4D
PY16－?L－4P
P?1P－YL－46

以上各关的密码，在同一关输入不同的密码，得到不同的功能。

上海 ■鸿元

魔法总动员

FC/ACT/FP＝4

选择音乐：在"1991 MONSTER"字样出现时，同时按住1P手柄的AB三键不放，过一会儿就会有"A ON，BOFF"的字样，便可选音乐了。

广州 FD²WH

魔法总动员

FC/ACT/FP＝6

选关法：标题画面时，依次按上上下下左左右

右,START,即可选关。

上海 杨■■

魔界村

FC/ACT/FP=7

选关法:标题画面时,按住1P手柄的右键不放,顺序按BBB上BBB左BBB下BBB,启动,用A、B键选关。

接关法:当游戏结束后,标题画面再出现时,■住1P手柄右键不■,■3次B键(或者A键),开始即可。

沙市 袁普兵

能源战士

FC/ACT/FP=7

选关密码:第1关B2712209,第2关9BJG57KB,第3关74F3D93J,第4关D4JGGB8K,第5关F0GKGF2K,第6关77KD10GJ。

湖南湘潭 赵■

能源战士

FC/ACT/FP=7

直接消灭首脑法:在进入首脑房间■■间使用手雷,首脑即被消灭。此法仅在第1、2、4、5关有效。

音乐欣赏法:在标题画面时,同时按住1P、2P手柄的A、B、左三键,再按开始键即可欣赏全■51首音乐。

上海 ZZX

热血格斗传说

FC/ACT/FP=6

必杀技两种:①按■键攻击■配合方向键左或右键,这样你所选的主角会把敌方选手推出去,在这时你跳到敌方的前■,让敌方■在你的身上,敌人就会失去很多血。②按两下前使主角进入前冲状态,再按AB键使主角跳■来,同时按下就会做出无敌踢腿的■杀■。

北京 ■欣宇 历海

热血格斗传说

FC/ACT/FP=5

设定快■快■法:在■定武士时,若把生日定为5月5日,就会使■具有快拳,拳速快三倍,但会失去飞膝。■把生日定为10月10日,就会使其具有快腿,腿速快三倍,但会失去猿■。

致命的绝招:用快拳或快脚连续击中对手两次,对手会捂住肚子站立不动,这时上前抓住他,按一下B键,敌人会捂住肚子向你身后跑去,你立即追上去,用身体撞一下敌人的后背,那么敌人就会失去一半的体力。注意,如果跆拳家使此招■力更大。

江苏常州 C.L.

人■兵■

FC/ACT/FP=3

选关密码:第一轮:■四关040471,第七关081620;第二轮:第一关217298,第三关696017;第五关282095,第七关866958;第三轮:第四关434854,第七关598919;第四轮:第一关397211,第三关573659;第五关132718,第七关297877。

连云港 ■兆立

忍者龟Ⅲ

FC/ACT/FP=6

自动换入法:在选人■面时,顺序按十次下(两个手柄均可),就会看到屏幕右上方出现了一行■文字母,这时再进入游戏的话,当小海龟死后,电脑会帮你选出在当时比较好用的海龟。

沈阳 王庆 王欢

忍者龙剑传Ⅱ

FC/ACT/FP=7

巧过雷电之夜:在■三关中的雷电之夜,天空一■一■很讨厌,其实只要在天暗时,按暂停待亮时再继续,即可不浪费时■而顺利进行游戏。

湖北■■ 张■

忍者龙剑传Ⅲ

FC/ACT/FP=8

无限加命法:游戏中按住上键再暂停然后■动,即可无限加■。

昆明 ■卫■

忍者龙剑传Ⅲ

FC/ACT/FP=4

巧打第三关关底:第三关关底是两名忍者,较难对付。但只要有护身火的忍术,进入关尾■,两名忍者按程序会跳两下,此时就可砍到他们,你应站在中间向右挥剑。当他们■定后■不停地发手里剑,你只要使用护身火,然后就可以用剑砍死他们了。注意,不要碰上忍者的身体,否则护身火会消失的。

湖北■■ 张■

忍者龙剑传Ⅲ

FC/ACT/FP=7

无限加血、加命、■时间:游戏中,同时按上和START,再按START即可。

北京 ■■

忍者龙剑传Ⅲ

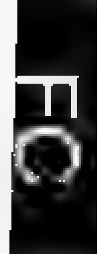
FC/ACT/FP=7

选关密码:第1关 ■人瓶忍,第2关 ■瓶人■,第3关 忍■瓶人,第4关 瓶■■人,第5关 人■瓶忍,第6关 人人■瓶,第7关 瓶忍人■。

重庆 ■其恒

忍者猫

FC/ACT/FP=7



选关密码：第二关 427123，第三关 140901，第四关 260388，第五关 600445，第六关 912210，第七关 192397，第八关 128256，第九关 924748，第十关 641114，第十一关 390227。

西安 青华

忍者猫

FC/ACT/FP=7

无敌法：通过取得"忍"将忍术级别提至最高，选用具有挖掘能力的ゴットン，使用其忍术（↑+B），马上按 START 键（在忍术用完之前），并换用其他角色，即可无敌，无敌后再换角色仍刀枪不入。注意事项：1. 无敌失效，当画面切换后或用ゴットン再完全使用一次最强忍术后，无敌失效；2. 无敌状态时，取不到任何宝物，除非实施无敌失效的方法；3. 在水中或其他特定地点使用该法时，角色造型会混乱，按 B 键即可恢复；4. 有可能（可能性极小）出现死机；5. 此技用于对决 BOSS 时，最为轻松。

强制收回释放的最强忍术：只限于主角。将忍术级别提至最高时不免洋洋得意，万一误放，虽不算大损失，看看仅有的半条忍术值，也觉可惜。不如试试强制收回，当主角使用强力忍术时，天空闪光，此时马上按 STRAT 键并换上一名角色，即可收回，仿佛什么也没有发生过。关键在于，按 START 键要急时，必须在最强一击之前，太晚不行。

武汉黄陂 韩涛

忍者神龟Ⅲ

FC/ACT/FP=7

菜单选择法（只限英文版）：在标题画面时顺次按上上下下左右左右 BABA，START，然后选择主角，之后便出现一张菜单，有生命、难度、音乐欣赏和选关等选项。

北京 刘永晨

忍者蛙

FC/ACT/FP=5

跳关法：在第一关刚开始时，左右均会出现敌人，只要用最快的速度把他们打死，立即跳上右上方的平台上，6 秒之内便可跳到第三关。

选双打法：标题画面时，按上和启动即可。

骑恐龙法：在第一关拿到棍棒后，用棍棒把小飞龙打下来，立即爬到它身上就可将它当马骑。

上海 曹天骅

忍者蛙

FC/ACT/FP=7

无数次加满生命只数法：在游戏中，最好在敌人不出现的时候按方向键上不放，再按 START 键两下即可加满忍者蛙只数。但要注意的是，一旦使用此法，便不能续关，所以请玩家注意在游戏中及时使用此法。

骑会喷火的飞龙：在第一局出现的两只飞龙，原来不会喷火，但将它们打掉在地上（用拳打）时，走近与它重合即可（注：不要在断崖上试飞，危险）

广西北海 高三息 李继明

三国志——赤壁之战

FC/ACT/FP=8

途中加血法：每当画面上出现"GO"字样时，跳起与之重合，即可加血。

上海 魏刚

三目童子

FC/ACT/FP=5

增长金钱的白母鸡：游戏中会有许多地方隐藏着增长金钱的白母鸡。在第 2—2 关的末尾，先不要急着过关，反过身打几枪，一会儿白母鸡就会出现；在第 3—2 关刚开始时跳上高烤，然后跳入左边的一根横梁上，向左开枪即可；在第 4 关船舱的中部（周围有几只木箱子和螃蟹），在放有箱子的最高的横梁上向左开枪即可；在第 4 关的甲板上，一直按住 B 键不放会招来幽剑，但它不会攻击主角，踩着幽剑跳上桅杆，一边跳一边开枪即可；在第 5 关飞船的内部，打败独眼 BOSS 后见到三扇大门，进第二扇门后即向左打枪即可。

山东淄博 逄锦国

三目童子

FC/ACT/FP=6

金钱增值法：途中若消灭了敌人，就可以收集敌人丢下的金钱。不要急于收集，用武器打钱币，会使其越变越大，最大可变为 1000 元，经常收集可迅速发财，但一定要注意钱币的留存时间，避免竹篮打水——一场空。

湖北荆州 韩扬

神奇男孩

FC/ACT/FP=9

无限奖命法：在第三关中，会有一根长长的棒子，你跃上棒顶，它就会左右摇晃把你甩出很远。现在告诉你一个方法，可获得奖命：首先，跃上棒顶，棒开始左右摇晃，然后你按住下，再按跳，跳起后当再落回棒顶时，你就会无限奖命。而且，以后遇到这样的棒子，你也可以用这样的方法来获得奖命。

济南 董玲玉

神武传承

FC/ACT/FP=7

选关密码：第二关 2KMEA－ARJGAW
第三关 POUEA－WEBCAS
第四关 GSRBA－BGBCAV
第五关 GWTVA－AVHFAE
第六关 RO11A－BBJCAO
第七关 A4IXA－CCEFAK

上海 缪蕾

FC

兽王记 Ⅱ
FC/ACT/FP = 6

主角的绝招： 游戏中同时按 AB 键可向后空翻，不怕攻击，按住 B 键待主角闪光后松开，可发绝招，但要损失体力。

上海　小静

兽王记 Ⅱ
FC/ACT/FP = 2

连续发绝招法： 在未变身前可按住 B 键不放，等主角闪光后松开 B 键可发出绝招，且不损生命。如果你在松开 B 键以后，按住连发 B 键不放，可连续发出绝招。

武汉　方天静

双截龙 Ⅳ
FC/ACT/FP = 7

加血和武器法： 游戏中暂停，只要按住 SELECT 键再开始，即可将血及武器加满。

上海　秦栋

唐老鸭 Ⅱ
FC/ACT/FP = 7

金钱累加法： 在各关里都有将唐老鸭出关的大公鸡，在未见大公鸡之前先找足金钱，然后再让大公鸡把唐老鸭带回选关菜单，再进入游戏，这样金钱就多了。注意：返回主菜单后一定要买一个钱包（一个米黄色的方块），否则所得的金钱将会全部消失。

贵阳　何文峰

鼠王
FC/ACT/FP = 3

选关密码： 第一关：2♥LDE1 DKQZGD；第二关：♠♦HF5R LG4♦♠G；第三关：REF4TC H5♠BM2；第四关：♠♥SCHB S♥JOQ♥；第五关：T♥SFMB♠♣K5R；第六关：NVQ♠PR BX♦L♥C；第七关：♥P?　♠♣X XFCF3S；第八关：SP♠KX HGDF7T。

武汉　金扬

鼠王
FC/ACT/FP = 3

各轮之超级密码：

第二轮：第一关 2DLQZG Q5R6F3，最后一关 3VFFDW ♦Y9RP♥。

第三轮：第一关 934GD7 R6F3♦9，最后一关 ♠♦JWG♠ NN♠♦GN。

第四轮：第一关 HWHZID KQZGD7，最后一关 FF6 MMSW♠Q。

武汉 金扬

兔宝宝
FC/ACT/FP = 4

快速滑动： 在游戏中按下整个方向键，即可快速滑动。注意：只能向右滑动。

进入隐藏版面： 在途中吃满 99 个萝卜，便可在每一大关开始前的地图画面上进入宇宙飞船，打败其中的外星人便可得到 3UP。注意：此秘技第六关无效。

各关 BOSS 打法技巧： 一般是踩中 BOSS 头部三下，它便完蛋，但第三关例外。

第一关：滑板人。朝斜坡向上的方向站着，当他冲过来时，跳起踩他，跳起时不要跳得太高。每踩中一下，必须换一下方向。

第二关：海盗。先诱他下来，赶紧跳到最上面中间的平台。这样，你只要站着不动，海盗便会蹦起，并自动撞到你的脚下。注意：每踩中海盗一下，他并会变成木桶滚动攻击，躲开后再重复以上操作，便可治服他。

第三关：青蛙。屏幕最上方有一排卷动的齿轮，当齿轮向左卷动时表示青蛙将落在右侧平台上，反之亦然。先站在青蛙不会落下的平台上，等青蛙落下后，再跳起踩它。

第四关：大猩猩。先站在左边的铁柱上，等小猩猩落下后，再跳到右边踩死，每踩死两只小猩猩，便可使大猩猩脚下的石砖落下一块。注意，这小关时间很紧。

第五关：无 BOSS。只要在游戏中收集五个（只有五个）星星状的灰色宝物便可过关。

第六关：恶棍。恶棍站在上方的窗台上，并不断地抛出金币攻击，左右两边还不时有弹簧拳头攻击。当你踩中他两个后，弹簧拳头会从左右两边同时攻击，要小心。

甘肃兰州宁县沙发厂　未署名者

脱狱
FC/ACT/FP = 5

选 20 人法： 标题画面时顺序按 ABB 上上下下左，START，即可。

接关法： 游戏结束时，同时按 SELECT 和 START 键，即可。

上海　顾海力

脱狱 Ⅱ
FC/ACT/FP = 7

无敌法： 此法只在当前关有效，过关后需再次依法施行。进入游戏画面，找到一处可以加武器或血格的地方，但此时不要去加，也不要对敌人进行攻击，而是接受敌人的攻击。当主角只剩一滴血时，在要加的武器旁边跳跃接受攻击，要让主角的尸体倒在要加的武器上，如果成功，主角将重新站立起来，敌人的任何攻击都会失去作用。但注意不要掉入沟里；此法不好掌握，要多试几次。

穿墙法： 只适用原装手柄。进入游戏画面，让主角来至一高墙处，同时按住连发 B 键和前方向键向高墙内前进，如果成功，主角便会钻入高墙内。此

FC

法也■多试几次，当主角钻入高墙内直至不■前进时，这时再同时按住连发A键，有时会一直往上跳跃，有■会钻入幕内，这时关尾的飞机便会出来将主角■走进入下一大关，非常有趣。

内蒙赤峰　陈志■

王子外传

FC/ACT/FP=7

选关密码：第二关やゆよ，第三关くもり，第四关こさめ，第五关まみつ，第六关あした，第七关よあけ。

上海　成■■

乌龟报恩

FC/ACT/FP=7

选关密码：

第一关 A2A4A 6A8A0，第二关 BBA13 57912，
第三关 FA1C9 5F585，第四关 22044 23F00，
第五关 17559 7448F，第六关 2103C 24214，
第七关 55711 39314，第八关 04419 F4500，
第九关 363CO FC285，第十关 03920 4D00A，
第十一关 B127A 72414，第十二关 009A9 3900A，
第十三关 546E1 C8DIE，第十四关 64105 51B65，
第十五关 057FB 3F298，第十六关 13CD5 94E91，
第十七关 A21F7 37B8F，第十八关 A4C8C CA591，
第十九关 CA990 4BD85，第二十关 17442 1E21E

本溪　李政斌

小白兔

FC/ACT/FP=4

超强对手出现：在第一关中将萝卜■全，自杀后便会重新开始，继续吃萝卜，直至■到99个为止。然后打过第一关，便会有飞碟将你抓去，这样就可以与超强对手打了。

上海　陈佳明

新西游记

FC/ACT/FP=8

两下消灭■头目法：先在标题画面时按上下上下AB，开始；然后去如来佛那里得到小刀，再按住上和AB跳关至■后一关的最后一个通道，找到总头目后，两刀可劈头目的许多体力。

北京　王冬

新西游记

FC/ACT/FP=8

选最强装备及选关法：标题■■时，依■序■上、下、上、下、A、B、START，即5最强装备（宝剑除外）。此后在游戏中只要■AB及上键即可跳关。

上海　陈翔

雪山兄弟

FC/ACT/FP=6

进入加分版法：在第11关时，画面左上角隐藏着一个钱带，只■连续■击便会出现。吃掉它■会进入加分版中。

北京　周■峰

寻宝记（冲向大钻石）

FC/ACT/FP=7

选关■码：第二关 635870，第三关 840137，第四关 840967，第五关 225378，第六关 752053。

西安　■辛■

迅速英雄

FC/ACT/FP=7

选关法：第一关 MNTZM，第二关 L7V2J，第三关 58K2J，■四关 67JYK，第五关 M8K6L，■六关 6X，第七关 6RM▽▽。

武汉　王晓■

鳄鱼先生

FC/ACT/FP=5

最终音乐：在一轮■机后，在标题画面中选择音乐一栏，则比■机前多一项"ENDING"音乐。

小测验：在一轮■机后，再开始游戏，中■死去。再选择游戏时，在音乐栏下多了一项"QUIZ"，选择这项，电脑便会出十道日文选择■来考你。

广州　FD²WH

A・RPG

燃烧战车

FC/A・RPG/FP=5

隐藏的BOSS及弱点：当主角收全卡片后，■call来到陆上BOSS房，通过■井及机关，所到达最后■地方为一间电脑室，里面只有四名士兵而不见BOSS。其秘密在于门内，在进入电脑室■面转换■间按住右键不放；■样就会进入隐藏门，隐藏的房间有BOSS■六个箱子。主角应迅速走到最右边，面朝下，则BOSS便会陷于最右小角内团团转，这时只■十几发火箭便可击毁BOSS。然后，在上面■上扇门选正确的一扇门逃走，基地■■炸了。这样，就算是■机了。

广州　FD²WH

圣斗士星矢 黄金传说终结篇

FC/A・RPG/FP=3

寻找天象厅：这是找白银圣斗士的关键，在纱织■左边■■层的房子的■左边一间，进去后在左上角处按上，可进入天象厅。

北京　赵■飞

圣斗士星矢 黄金传说终结篇

FC/A・RPG/FP=0.5

能■随意选关的超级密码：

ぜぎぜぬ■　りめめぜぢばや　ぜぜぜがが
がわがわがわば　ずに□てなとゆ

用以上密码可随意选关，只需将"□"中填入相应关数代码，并在密码中找到与填入字符相同的字符，并将其改为"あ"（"■"除外），找不到的话密码则不成立。替换代码如下：①あ、つ②い、て③と、う④え、ぎ⑤ず、じ⑥や、ず⑦ゆ、ぜ⑧よ、ぞ⑨わ、な⑩を、に(11)か、■(12)き、ね(13)く、の(14)け、だ(15)こ、ぢ

武汉　金■

圣斗士星矢——海■波士顿■

FC/A・RPG/FP=4

攻关密技：①等级提至顶点法：在标题画面时，同时按住AB键不放，然后按START键进入游戏，AB键不■放开，待故事情节演完后，圣斗士的小宇宙已加■顶点。②■黄金圣衣法：在标题画面时，同时按住2P手柄的AB键，按START键进入游戏，当故事情节■完后，圣斗士■穿上黄金圣衣。③无敌法：不停■太平洋之柱，听■一声响并且太平洋之柱倒后即可无敌，连掉进海里都不会死。

上海　江■

圣铃传说

FC/A・RPG/FP=7

选关密码：

第二关 4WHB，第三关 AK5O，第四关 ZGOM
第五关 VKRA，第六关 LFB5，第七关 MIS
第八关 B17P，第九关 G0W4，第十关 CLUX。

潮州　李■■

未来战士

FC/A・RPG/FP=6

进入最终战场：在高台上取孔雀毛之后，回到"河■"画面（该画面有许多绿色柱子），找到最高的一根柱子，利用绳索往上爬，直至顶端。这时，你会看到一个兽形堡垒，在此处使用孔雀毛，即可看到空中出现了一道门，并有绳索垂下，这里即是最终战场。

江苏常州　马■

希■复活

FC/A・RPG/FP=6

主角不死法：当主角处于不妙状态，如掉下悬崖、要踩上钉子、选错武器时，同时按START、A、B，即可回到总图，不损性命，子弹数仍然有■。

北京　赵■飞

月风魔传

FC/A・RPG/FP=7

武器齐备的密码：■さほちのま■■まつへしんえん

最终决战的密码：ぬんたちふへ■■ぬふね■これいよ

武汉　李■书

月风魔传

FC/A・RPG/FP=6

速进关底法：按住上键不放，再按START键2次，在没有波动剑的情况下也能进入狂鬼岛。

北京　牛京杰

FTG

九人街霸

FC/FTG/FP=7

无敌法：在游戏中，只■同时按住SELECT及单发的A、B键，即可无敌。

上海　陶哲峰

九人街霸

FC/FTG/FP=4

古烈沉地法：给对方摔倒，立即按住B键不放，你就会看到古烈突然沉到地下。

达尔锡：先按B键不放，对方跳起后用大力脚踢中对方，然后对方不论怎样也攻击不到达尔锡的。

广东　李峥嵘

九人街霸

FC/FTG/FP=6

连发绝技法：除了波动拳、百裂掌等之外，在发出一次绝招后，再按该绝技操做法的最末方向+拳■■，可再次发出一样的必杀技。注意一定■等到主角落地后。例如，连发升龙拳为→↘→+拳，发出一次后，等主角落地后，只■再按→+拳即可连发。

武汉　方天舒

龙珠Z——天下一武道会

FC/FTG/FP=7

最强对手出现：选择8人比赛的其中一人由■■者操纵，其余7人■电脑控制。当你获得冠军后，提示选手位置的红线上升至顶端，画面变黑时，连按A键，便可与变身后的弗利萨或沙■的最终形态战斗。

西安　芦■

英雄列传

FC/FTG/FP=5

使敌人消失的方法：在移动画面中，敌人出现时，拖动屏幕使敌人身体一半■在画面中，按住SELECT键后用身体去碰画面上的敌人，此时画面会闪动一下，敌人就消失了。

穿墙法：遇到不能通过的地形时，按住SELECT键向画面另一端移动，画面停止后，放开SELECT键，会被弹出去，从而一举穿过原来不能通过的地形。

显示头像法：游戏结束后，会转换到介绍该游戏设计制作人员画面。此时，同时按住1P的A键和B键，这些工作人员的头像就会出现。

FC

接关法：回到标题画面时，按 START 键二次，就接上了。

湖南常德　李凯

幽·游·白书
FC/FTG/FP = 7

赛前加血或灵力值法：选过主角后再按 SELECT 键，便会再次出现 01—37 字样，从 35—30 中任选一项，AB 键同时按，便可加血或灵力值。

湖北潜江　罗鸣

PUZ

二人麻将
FC/PUZ/FP = 4

中日文对照：チー——吃，ポン——碰，カン——杠，ろかり——胡，リーチ——报听。

北京　王惟

库艾德
FC/PUZ/FP = 7

选关密码：第 2 大关 0A0A12C，第 4 大关 052E50，第 6 大关 50E403，第 8 大关 F0D0E1，第 10 大关 DC91EB；第 12 大关 53E851，第 14 大关 79AD3B。

西安　青沛

库艾德
FC/PUZ/FP = 7

选关法：标题画面时，同时按选择键和下键，再按 START，即可用上、下选关。

长沙　苏旗　王蕾

RAC

霹雳机车
FC/RAC/FP = 7

接关法：当 GAME OVER 后，按住 A 键，启动。

无敌法：标题画面中，同时按住 2P 手柄的左 AB 不放，按 1P 手柄的上 2 次，下 2 次，启动。

南京　王剑

RPG

封神榜
FC/RPG/FP = 6

寻找姜子牙法：从天冰村坐船沿小河到潘溪，一请姜太公，不遂。回去找文王，再请姜太公，姜太公就会出山。

使用定风珠法：在九鼎山得到定风珠后，到青龙关前有一箭头处，使用它可获功效。但切不可站在关前使用。

上海　徐贤

封神榜
FC/RPG/FP = 3

迅速增加经验值法：在此节目中等级是相当重要的，甚至《太空战士》，而每次战斗结束后所获得的经验值是被平均分配后的数值，所以四人同时升级是相当头痛的一件事。经笔者研究，在雪原村周围一带捞 EXP 最容易，因为那里敌人不很凶且 EXP 也不少。这样让三人死去，留下一个单独战斗，战斗一次一般可得 EXP 10000 点以上，7000 已算少了，而若四人一起战斗，在纣王城打败那些凶狠的敌人，每人才得 3000 点，是得不偿失的。笔者建议提高等级的顺序是小龙女、姜太公、哪吒、杨戬。如上所作的话，四人的等级可迅速上升至 60～70 级。

最佳搭档：游戏中，哪吒与姜太公是一对最佳搭档。因为哪吒所用的圈类兵器攻击对象是敌全体，所以只要提高其攻击力，战斗就会相当轻松。相比之下，姜太公是很容易给哪吒加攻击力的，因为姜太公有疾兵术，笔者认为这是此节目中最重要的法术（其次是养神术、复活术、精神还原术）。疾兵术可大大提高一回合内的攻击力，用在持有圈类兵器的哪吒身上，任何敌人一击便死（只要不 MISS），所以可一回合结束战斗，也可迅速提高 EXP。此技的前提条件是姜太公的敏捷要大于哪吒，否则将成为一纸空谈。

巧攻妲己和纣王法：此法前提也是要姜太公的敏捷度大于哪吒。将哪吒的兵器换成右手持缤纷剑、左手持火焰枪（因为此节目中每人都是先出左手，后出右手，但杨戬除外，圈类兵器及鸳鸯剑除外，所以在会心一击时左手装备强力的武器效果更好，换武器也应左手优先。）在对付妲己和纣王时，让姜太公先对哪吒用疾兵术，而后哪吒战斗，只要不 MISS 每次必定是耗敌体力 9999 的究极一击。如此，妲己三下就一命呜呼，纣王也可在一分钟内轻易打败。但打纣王也并不容易，其中还要看运气，因为他两下就可令你一人毙命，所以用最少回合数干掉纣王是运气＋脑力最优组合打出来的，真正还看自己掌握如何。其实，你就算有 80 级、加究极道具，也挡不住纣王的两次攻击，而 50 级也只挡得住纣王一次攻击。用此法，哪吒就算只有 50 级也可干掉纣王。强调几点：①哪吒并非只能用火焰枪才行，用异文剑之类的破烂兵器，照样可以打出究极一击。所以，兵器并不是重要的，关键在于自身的攻击力。②对付纣王时，防御一项也很重要，不可忽视。③姜太公敏捷度一定要在哪吒之上，而在同一等级下哪吒的敏捷度一般高于姜太公，所以前面曾说过先训练姜太公。而把疾兵术用在杨戬身上，照样可打纣王 9999 点，只是杨戬攻击敌人似乎 MISS 更多一些。所以，姜太公的敏捷度不能最低。④将小龙女的敏捷度训练在纣王之上，这样加 HP 就能有目的的加。⑤要有毅力和耐心，千万不要因为暂时死了一个或两个人而灰心，要抓住一切可行的机会攻击纣王，因为这也许就是最后一击了。死了人，千万

不能乱了阵脚，暂时全员防御，让小龙女用复活术救活他，再用龟龄集加体力和法力。建议打纣王前参须、人参、灵芝、龟龄集及还魂丹都买齐。

打纣王的具体步骤：首先，四人的体力要在5000以上，且小龙女的敏捷度高于纣王，这样在第一回合中，先让小龙女用摄魂术（也可防御），杨戬用幻增牛或幻火龙（也可防御），哪吒攻击，姜太公对哪吒用疾兵术。第一回合纣王攻击只有两种情况：①单一攻击，这样再好不过，被他打一下耗体力4000多点，下一回合就让小龙女用龟龄集。②敌全魔法，这种情况就要麻烦得多，纣王的魔法每一击都会令你损失3000点以上的HP。这时唯一的方法是先用龟龄集加满小龙女自身的体力，其他三人防御（这点至关重要），若之时纣王再用敌一或敌全攻击龙女，则要继续给自身加体力，其他三人仍旧防御（因为防御魔法只耗800多HP，防御攻击只耗1000多HP），直到纣王不再攻击小龙女，这时立即让小龙女给姜太公用龟龄集（此时小龙女还能承受纣王一次重击），若这期间纣王又攻击小龙女则以先恢复小龙女为主，而姜太公则用强神术或者用灵芝恢复其他两人的体力，直到四人重新都能再承受纣王一击攻击。在此之前，不能受其一击者全防御，而后再用老方法——疾兵术。若你四次打掉纣王9999点HP，则第五次大可作最后一搏，用哪吒与姜太公的最佳组合，不用再考虑其他二人了。当然，哪吒与姜太公都能禁得住纣王一击。五次究极一击，纣王必死无疑，这时就可以看到结局画面了。从上面可以看出，小龙女加血最重要，其次是姜太公再次是哪吒，而杨戬说来好笑，笔者留他唯一的目的是他还有25%的机会被纣王攻击，从而减少其他三人受攻击的次数。而事实上，笔者每回合都让杨戬防御，所以说他也[illegible][illegible][illegible]的。

不遇到敌人：当你在行走或飞行时，走四步就按一下A键，调出指令窗口，再消除，可不遇到敌人。用此法从纣王城门到见到纣王不需战斗，六分钟便可。大大减少了因战斗消耗的时间。但此法前期不要用，否则到后来会因为EXP少、等级低而难以应付敌头目。

湖北[illegible][illegible]　张[illegible]

封神榜

FC/RPG/FP＝4

隐藏的村子：在地狱的第二殿有一彩色骷髅，面对它约十秒钟会出现一个隐藏的村子；第七殿有一瀑布，背对瀑布十秒钟也可进入一个隐藏的村子。在村子里面可买新的武器和药品。

广东　L.S

封神榜

FC/RPG/FP＝7

只打一仗就升级：在进入战斗画面之前按一下START键，音乐会变，再看看状态，哪吒等人都只需1点经验值便可升级此只打一仗便每人升一级，反复使用此偏方可迅速升至极限80级。

重庆　[illegible][illegible]

封神榜

FC/RPG/FP＝7

只打一仗就升级：在出现开始游戏和选择进度时，按住上和SELECT键，然后再同时按下START和单发A、B键开始游戏，如听到一段特别的音乐，就说明成功。在游戏中按一下SELECT键，人物即具有穿墙、入地、下海、过山的能力，而有不会遇到怪物（BOSS除外），若这时再按一下SELECT键，则这些功能即告解除。这样，当遇上怪物或BOSS时，只要按一下START键，就会自动取胜；而在行走时按一下START键，则可加满HP和将经验值加到离升级只差1，所以只打一仗即可升级。

南京　[illegible][illegible]

龙珠Z——强袭赛亚人

FC/RPG/FP＝3

卡片大公开：在《龙珠Z》中，当你来到有"Z"字的方格，会让你翻卡片，当你翻到两张一样的，就会相应得到一张卡片，以下是其所有情况：

①攻无斗防攻无防	11 力龙仙[illegible]月助[illegible]
无防无攻斗防攻	龙助助仙月力助
②月助助助力龙仙	12 气食助食助食化
龙助助仙月力助	化助食食食助气
③术龙术怒怒怒术	13 力食龙仙气食化
怒术怒龙怒术术	仙龙力食食气化
④化食封气食化封	14 助食助食化食气
食化封封气化食	化[illegible]食食食助气
⑤仙助[illegible]龙助力月	15 [illegible]化食气助助食
龙助助仙月力助	助气助食化食食
⑥封化封化食气食	16 化龙气食食仙力
食化封封气化食	化食仙[illegible]力食气
⑦[illegible]攻斗无无防攻	17 术龙[illegible][illegible]术怒术
无防无攻斗防攻	怒术怒龙怒术术
⑧怒怒术怒术龙术	18 气食[illegible]化封化食
怒术怒龙怒术术	化封食气食化封
⑨化食力食龙仙气	19 化食气食助[illegible][illegible]
仙龙力食食气化	化助[illegible][illegible]食助气
⑩食气食化封化封	20 食助食化食气[illegible]
食化封封气化食	助气助食化[illegible][illegible]

当你取得全部七张卡片后，会奖励你一张卡片，让你从全部卡片中选一张，下面是日文对应的汉字：

かめせんにん——气　バブルス——无
シュンロン——龙　カリンさま——仙
ミスターポポ——力　ブルマ——食
かみさま——[illegible]　プーアル——[illegible]
じいちゃん——封　エンマさま——[illegible]
うらないババ——防　カイオウさま——斗
チチ——怒　ウーロン——化（小八戒）
ヤジロベー——助（[illegible]次郎兵卫）

スカウタ——助(探测器)
シツポ——化(尾)　つき——化(月)
ぶくうじゆう——助(运输器)

北京　王琪

龙珠 Z Ⅱ

FC/RPG/FC＝5

主角图像显示法:游戏中显示主角全图像,按选择键可转换。

北京　华波

龙珠 Z Ⅱ

FC/RPG/FP＝4

赛亚人提高战斗力秘诀:当赛亚人的体力只剩不到10时,若给他吃一粒仙豆战斗力会猛增。

重庆　程浩东

龙珠 Z Ⅱ

FC/RPG/FP＝7

悟空克服重力法:在悟空上那美克星途中,需克服20、50、100倍重力,其实是以与电脑猜牌的方式进行的,用牌左上方的点数为准,最高点数为10点,超出10点也不行。

获得最高BP法:在重力修炼时,突破极限前放弃,再进入修炼屋反复操作,即可使BP增至最高。

广东　L.S

龙珠 Z Ⅱ

FC/RPG/FP＝5

获无限HP、BE法:首先全体人员要满体力,记录一次;接着用"助"(布尔玛或丹迪)补充体力,会有许多不知名的人等待补充。用光标向右找,直到出现BE为满值或HP、BE为999或无限的人为止;给其中一人补HP、BE,等退回到移动画面后(一定要等到自动退出),队伍中打头的人HP、BE会上升至三万多,但不可以补体力。

北京　储慕亮

龙珠 Z Ⅲ

FC/RPG/FP＝6

出牌法:在与琪琪玩牌比大小时,顺序为从一星到Z,但一星比Z要大。

上海　张李兴

龙珠 Z Ⅲ

FC/RPG/FP＝4

最强的贝吉塔:在第十场"龙珠争夺战"中,贝吉塔会加入战团协助作战。但此时的贝吉塔BP值不高,并无多大作用。但如果在他加入之前,将原本的五位Z战士中的任何一位的级别提升至最高(40级)的话,贝吉塔也会以BP值90000的最强状态加入战团。

苏州　Zine

龙珠 Z Ⅲ

FC/RPG/FC＝3

战斗方式选择法:在每次移动前,同时按下SELECT和START键,就可以选择战斗方式了,一共有四种战斗方式可供选择。

北京　华波

龙珠 Z Ⅲ

FC/RPG/FP＝4

赛亚人提高级别法:当HP快完了,战士表现出愤怒的表情时,由神仙把他的HP加满,此时他的战斗力提高一级。

重庆　程浩东

龙珠 Z Ⅲ

FC/RPG/FP＝7

孙悟空不得心脏病法:为了能让悟空与人造人战斗,有好几种方法。有一种比较简单方法(也是最残酷的一种),就是在与古拉(即克维拉)战斗并打倒它之前,除了孙悟空以外的人都死去。这样,在最终躲寻找人造人时,不但全体人员均会复活,而且孙悟空也不得心脏病了。此时若选择**メニュー**项的**アイテム**栏,会发现特兰克斯给悟空治心脏病的药也不见了。

上海　钟敏

龙珠 Z Ⅲ

FC/RPG/FP＝8

加满HP、KI及仙豆的方法:先在游戏中选择暂存进度,按复位键,选**データかんり**中的**をコピー**复制第一项记录,再重复一次,复制第二项记录,然后选**コンテイニユ**一中的第一项进入游戏,接着再按复位键,再复制一次第一项记录,最后选**コンテイニユー**中的任意一项进入游戏,便会发现仙豆及战士的HP、KI已经满值。另外,在第四关使用此法,可使贝吉塔以超级赛亚人的形态由你控制来作战。注意:此法系钻程序漏洞,不成功或出现异常再所难免,不要多次连续复制,否则原来存的进度也会丢失。

湖南岳阳　李珂

龙珠 Z Ⅲ

FC/RPG/FP＝7

孙悟空不得心脏病法:①物品一栏中,内有特兰克斯所给的治心脏病药,在与人造人战斗的最后一关,由悟空所带领的一组Z战士,不接触到其他Z战士(指在地图画面上),这样悟空就能与人造人战斗了,并不会发心脏病了。②在接触神龙时,神龙会给出三个愿望:一是种仙豆,二是给其中一位Z战士提升一级,三是让神龙给悟空治心脏病。注意,方法②只限于原装带。

广州　邓志强与C.Y.X

龙珠 Z Ⅲ

FP/RPG/FP=4

避开能量弹法：当敌人在3D作战画面时对你发能量弹时，按住下键不放，当能量弹转至已方画面时，立刻按上和A键，即可避开能量弹。但如果画面下方出现已方战士恐惧的脸时则无效。

南京 么清夫

龙珠Z外传

FC/RPG/FP=4

魔贯光杀炮出法：短笛的绝技魔贯光杀炮出法为攒齐气气体体爆五张牌。

湖南 周东

龙珠Z外传

FC/RPG/FP=4

特兰克斯的必杀技出法：拳光、气瞬爆、瞬瞬气斩、瞬瞬分爆、拳拳气体投、气体投。

广州 罗锡棋

龙珠Z外传

FC/RPG/FP=3

找到第五张拼图：在寻找拼图的一关中，找到五张拼图可以提高Z战士的体力。前四张拼图可以通过到以前去过的地方来取得。而第五张则隐藏在第一块大陆某处，无任何明显标记。其实，它就在这块大地的左下部，有一大片突起的高地，在其中某处有两格凹陷处，就是第五张图的藏图之地。

苏州 Zine

龙珠Z外传

FC/RPG/FP=3

超强对手出现：在最后战斗前，不要将悟空和贝吉塔训练到极限，直接去战胜关底，待STAFF画面出现END之后，静待二十秒便会听到一阵轰鸣而出现一个更强的对手。

上海 凌波涌

龙珠Z外传

FC/RPG/FP=4

换牌法：如果在行进中，手中有七张一星的牌，电脑将会把七张牌的星数、攻击方式、牌角标志依次变换，供你选择。

辽宁朝阳 刘海涛

龙珠Z外传

FC/RPG/FP=2

全部Z战士必杀技出法：Z战士使用必杀技需要使用卡片，只要凑齐相应卡片即可发出相应的必杀技。

悟空：拳光、体爆光、拳拳体爆光、爆爆、光体、拳拳拳光、拳分拳分、瞬瞬投投、体爆光。

悟饭：拳光、光气气、瞬瞬分爆、气瞬爆、气瞬光、体爆光、拳拳光气气。

短笛：拳光、爆爆光、分分分爆投、瞬光、拳拳斩投、光光爆、瞬瞬分爆。

贝吉塔：拳光、分光、拳瞬爆、气投斩、爆爆光光光、气爆、拳气、体斩斩、瞬瞬光。

北京 赵鹏飞

龙珠Z外传

FC/RPG/FP=3

防守秘诀：当敌人所发出的气功攻击离你很近时，方向键拉后同时按A键，就会将光弹躲过或是弹开。

重庆 程浩东

龙珠Ⅲ

FC/RPG/FP=7

超强密码：くりりんううろんごく

うてんしんはんやむち

やひつころかめせんに

んたお8い8いふるま

输此，游戏开始后可用筋斗云进行移动，经验值为999999，级别为60级。

南京 孙建平

神魔英雄传

FC/RPG/FP=7

选关法：先按住START、SELECT、A、B键，再打开电源，在标题画面处按上键八次即可。

新疆喀什 党勇

太空战士

FC/RPG/FP=4

迷你小游戏：在得到船可出海后，在海上按住A键，按连按B键55次，即出现一小游戏，是将乱七八糟的数码按1－15的顺序排列。

广西南宁 梁耀波

太空战士Ⅱ

FC/RPG/FP=4

主角成长法：首先开始游戏，将四个记录存档写满，然后按一下RESET，不要关机，将电源拔掉，再接通电源，此时显现只剩下第一个记录。取记录进行游戏，发现主角已成长，拳头为86级，战斗后变为16级，非常强大**取得火焰弓法：**在拿到世界地图的村庄中，只要与村里的人交谈，便会战斗，把敌人打死后经常会得到火焰弓和一种强大的防具。

训练妙法：《FF Ⅱ》的主角成长的形式很特殊，不以EXP为计量单位。在战斗中不要向敌人攻击，尽可能自己打自己，使HP消耗掉一半以上，当消灭敌人后或敌人全部逃跑后，HP消耗一半以上的人会提升最大HP值。这时，应补满消耗的HP，如此重复，便可达到很高级别。

柳州 黄河

太空战士Ⅱ

FC/RPG/FP=5

FC

找到神秘宝剑：要想打败最后的皇帝，仅靠"石中剑"等武器可能会很吃力，如按照下面的路线走可以得到一把攻击力为 150 的神秘宝剑。在大混乱城的第四层里从左数起第一间屋子，上至顶部后有两条路，先从右边那条上去，然后再右一直走，便会来到房间最右上方一个柱子旁，在那里右下角的墙上有一条通往神秘房间的密道，进入里面后便可找到神秘宝剑。并且，那里面的敌人比较强大，是个修炼的好地方。

南宁　卜伟

太空战士 Ⅱ

FC/RPG/FP = 7

武器熟练度（攻击倍数）提高法：遇到敌人时，让第一位战士决定攻击，当选择第二位战士的行动时，否定让其退回；再次让第一位选择攻击，而第二位仍然退后……，如此反复，每次约可提高 1%的熟练度，一次遇敌，最多只可提升一个等级。比如你现在熟练度为 12 级 60，则只需重复操作 45 次（100 − 60 + 5），就可升至 13 级 00，但升级后要重新装备一遍，武器命中率才会相应提高。（注：这里再加上 5 是因为当熟练度已提升至很高时，再用此法提升的幅度会略微减小，为了一次性升级，所以要加上 5 ~ 10 次的保险系数。）

杀人不眨眼法：当你的熟练度达到满级 16 时，即可装备吸血剑（**ブラッドソード**），用它对付那些体力、防御力都很高的怪物是再好也不过了，它的效果比传说的**マサムネ**剑和石中剑更让人惊叹，可令敌人失去 90%—120%的 HP，如配合诅咒镰（**こだいのつるぎ**）使用，效果会更佳。但千万注意，别对僵尸、吸血妖女这一系列妖怪使用此剑，否则会有很严重的后果。笔者在打最终 BOSS 时，让二位战士都装备上 16 倍吸魂剑，一个回合竟砍去 BOSS 近二万点 HP，故而称此技为"杀人不眨眼"。

宁波　董雄征

太空战士 Ⅱ

FC/RPG/FP = 7

调整飞空艇的速度：乘坐飞空艇时，连按 31 次 B 键，便可调整速度。

广西南宁　梁耀波

太空战士 Ⅲ

FC/RPG/FP = 5

发现隐藏的宝物：在游戏开始后遇到的第一个村庄（**ウル村**）中，有一小路通向村后小屋，路上会有敌人。进入屋内与老者交谈后，调查墙上右数第一盏灯，即可打开右侧墙上的一条暗道。通过暗道后的密室中有不少宝物。在此村中旅店二楼，与其中女性交谈，她会为你跳舞。调查身后的钢琴，可弹奏曲子，还能听到人们的喝彩声。

发现肥胖陆行鸟：在发现陆行鸟的森林，如使用**ギザールのやさい**的话，则会出现一肥胖陆行鸟。虽不可乘坐，但可保管道具，十分有用。

广西南宁　梁耀波

太空战士 Ⅲ

FC/RPG/FP = 5

有料的吐火龙：在进入萨洛尼亚（**サロニア**），有一洞穴叫古代遗迹（**こだいいせき**），洞中只有两种怪物，一种为吐火龙，另一种为一长型龙。两种怪物的 HP 都在 1500——2000 之间，而且不会特殊攻击。可将一名角色转职为召唤士（**げんじゅつし**），并给他装备闪光术（**スパルク**）和冻结术（**アイスン**），然后去和那两种怪物作战，使用上述两种魔法，可使怪物昏睡或麻痹，接着便是很轻松的战斗。击败这种怪物一只，便可获得经验值 1200—1250，即可迅速升级。

恐怖的复活术：对不死系的怪物使复活术（**レトズ**）或重新复活术（**アレイズド**），一旦成功，不论对方 HP 为多少，一律便死，类似于即死术（**デス**）且比即死术容易成功。

云南丽江　何树人

吞食天地

FC/RPG/FP = 4

迅速增加经验值法：当收上庞统、马良、马谡和孔明后，要兵进西川时，在西川的第一座寨子（守寨了的将领为刘贵 张任）右下方的一小片区域中隐藏着许多可恶的兵士、盗贼、山贼。它们带兵皆为四、五万之多，但武力、知力、敏捷度、攻击力、防御力都很弱。打倒他们可增长经验数万至十几万之多，而且钱也很多。在此只需打上数仗，就可以轻松加到五十一级。要升到第五十二级需 8000000 的经验值，此时可去冀绍的城——冀州（**キシエウじょう**）。此城外有一个小房子，可以在此升高一级。有了五十二级的水平，以后的战斗将轻而易举，如西川、东吴等地，不费吹灰之力就可过关。注意：此时应将兵粮带足。

乌鲁木齐　王福疆

吞食天地

FC/RPG/FP = 3

寻找秘宝法：在幽州城右上角寻找，可找到一件攻击力为 100 的武器。

上海　王华

勇者斗恶龙

FC/RPG/FP = 8

免费复活法：当同伴在战斗中死去，可立刻到国王处记录密码，然后关机重来。当输入记录的密码后，同伴便会复活动，不必花费金钱。

北京　李彦宇 历涛

勇者斗恶龙

FC/RPG/FP = 5

奇怪的密码：笔者无意间得到的一个奇怪的密码，输入后主角出现在哈根神殿东边的祠堂里，而按照剧情发展，只有一位主角是万万到不了此地的，而且主角的等级为 50，HP 为 240，即到了顶点。密码如下：

いなぞ　ばそび　かふねし
けほぐ　とねぞ　ぽのなぐ
ざさり　る

湖南　杨峰

勇者斗恶龙 I

FC/RPG/FP = 6

不住客栈也可恢复 MP 法：回到出发地拉达姆特城，城内右下角有一个老人，与他对话，就会帮你恢复 MP，如有恢复体力的咒文，还可以将 HP 加满。

上海　王华

勇者斗恶龙 Ⅱ

FC/RPG/FP = 8

重复装备法：如光之剑等有辅助攻击作用的武器可以在装备后转交给同伴或当道具使用，而原装备者仍处于装备时的水平。不过注意当那个人提升 LV 时要重复一遍这种操作，否则会回到没有装备前的数值。

湖南　蒋祺

勇者斗恶龙 Ⅲ

FC/RPG/FP = 4

最强之剑：首先在隆达尔吉亚高原，从怪物手中得到破坏之剑（**はかいのつるぎ**），然后在准被了隼之剑（**はやぶさのけん**）后进入哈刚神殿，在神殿中换上破坏之剑，再离开神殿，这样隼之剑便会具有破坏之剑的攻击力，并且能以二次攻击，就成为最强之剑。

上海　刘铁

勇者斗恶龙 Ⅳ

FC/RPG/FP = 4

有料的史莱姆：在第五章**エンドール**国，也就是武器师**トルネエ**开店的城南方有一个洞窟，坐船可到达，在洞中可找到能化身为妖怪的魔杖。此洞中可碰到大量的"独行"史莱姆，且经常两三个一起出现(?)。玩者可将所有道具存在城中的武器屋中，然后购买大量的圣水，在战斗中使用圣水对付那种史莱姆（因为它非常喜欢逃跑），每干掉一个可得一万多点经验值，若干掉两三个的话就极为可观了。如此可相当快的升级。

使出会心一击法：在战斗中连续逃跑几次而未成功，再使用攻击则 100% 会使出强力的"会心一击"。

石家庄　黄铁民

重装机兵

FC/RPG/FP = 5

激光炮造法：必须先找到四块镜片（至少三块）。光镜在卡拉镇右边的兵工厂内；眼镜在索鲁顿的下水道内；太阳镜在地狱门大楼第一层的木箱内；找宝石镜必须去麦基镇，在其白骨地内耕地找到戒指；然后去白骨地旁的屋内和一女子说话后，便可得到宝石镜。找全镜片后去卡拉镇左上方的博士家安装镜片可造出攻击力很高的激光炮。建议将激光炮给第三个人，用激光炮打掉弗朗、帕鲁简直易如反掌）。

找雷达法：在打戈麦斯的房子周围的大瀑布通过圣镇的路上常会遇见雷达花，干掉它后有时会给你雷达，战斗中使用雷达后可将攻击力提高数倍，笔者曾用 160 炮一炮干掉沙漠之舟，用 205 炮两炮打掉最后的 BOSS。

无限取得经验值：此秘技最费时。在打狗鲁的山洞时，刚开始有两只狗守在洞口，打掉它们后出山洞，然后再进来狗就会又出现。如此往复，可获得很高经验值。

江苏扬州　缪川扬

重装机兵

FC/RPG/FP = 5

为自己塑像：在雷布镇的学校中，只要你捐一千元钱，镜子中心便会竖起一尊绿色的塑像，写着"伟大的××"。

获得大量经验值与金钱法：在打完戈麦斯后，在地上面来回走动，有时会遇见铁甲炮，该炮防御力极高，而且通常二、三回合后自动离开战场（就是逃跑），但它一万多金钱一万多经验值跑掉，心中岂能不急实用钢弹装备给红发女战士能很快消灭它。

北京　崔洋

诸葛孔明传

FC/RPG/FP = 5

让张鲁编入阵营：在拿到西川地图，收到孟达后，把孟达编入队伍中。到彭城城晋见刘备，刘备会派庞统、张飞去取西川。此时若再与刘备对话，他就会消失，而张鲁加入队伍。在取川路上，张鲁将成为刘备军中最强的武将。

上海　王峥　傅生悦

诸葛孔明传

FC/RPG/FP = 4

万能复制法：基本步骤：①将第一人的道具栏填满（其中需有一件欲复制的可弃物），武器装备栏中至少需有一件武器。②舍弃欲复制之物并原地站着不动。③解除一件装备，再将之装备，此时道具栏末档（即第六档）为空档。④用"调查"指令拾起被舍弃物，再次将之舍弃，这时可发现屏幕文字显示"已舍弃"字样，但原物仍在第六档。⑤再用"调查"指令拾起舍弃物，如此就成功地复制了同样一件物品。具体操作如下：①复制武器需道具栏五档满，将装备栏中欲复制的武器解除装备后再装备，然后舍

弃、拾起，最后只需再舍弃再拾起即可；复制道具与基本步骤一致，如要复制可大量携带的道具（如丹药），必须让这样道具在全队中只保留一个；对于有些不能舍弃的宝物，仍笔者经验，它只能复制出两个来，但只显示出一个来，但实际上可以用两次，可在第一次使用之前能将它交给别的武将。

上海 仲仓敏 冯建天

诸葛孔明传

FC/RPG/FP＝5

寻找隐藏的宝物：在游戏中，除了在三面包围的地方可找到宝物外，在城墙角、陆地的边角、森林所夹的道口等二面被包围的地方也可找到一些宝物。比如：雒城的磨石书、绵竹的青龙甲、鹿角的兵法书、巴关的寒冰枪、巴城的野营簿、蒋家村的连打剑、蒋琬母亲被困的村中的白虎斧、成都的＋70弓、荆州的＋40剑、桂阳的＋20盔、桂阳西边森林的知复丹、武陵的＋80矛、零陵的＋40甲、建成后新野的＋40甲。

成都 彭晨

最终幻想Ⅱ（太空战士Ⅱ）

FC/RPG/FP＝3

提高各种数值法：游戏中有几条通用的规则可以提高许多数值：有战斗中的反复选择各选项（如用何魔法等），要先选定，再按B键重新选；还有对自己人进行物理及魔法攻击等都能大幅提高己方队员的数值。

简单游戏法：在打完第一个迷宫——费米洞窟穴后，到任意村庄中购买一些攻击性的魔法，如ファイア等；然后来到费米洞窟穴的左边靠海处，会遇到一些敌人的魔法师和一些会使魔法的巨人，他们的血值为100左右，可以用买到的魔法攻击，等到战后会获得一些魔法书和武器，而且这些魔法书在当时是比较昂贵的，卖掉它们可以很快致富；等挣到几十万后（一本书至少卖1000块），沿左边海岸南下，可以到达魔法师住的村庄，那里的武器和防具十分精良，只不过贵些，但装备后再进行以后的游戏，简直是轻而易举。

获得"エンフエ"魔法：在游戏中有一种"エンフエ"魔法，可使敌人自相攻击，但是魔法屋里没有，而且在战斗中也不能得到；只有在攻打美西迪亚之塔时，第三层的魔导士有；攻击时用武器攻击，战后可能会获得，但成功率只有20%。

湖北襄樊 罗晓东

SLG

霸王的大陆

FC/SLG/FP＝6

提高经验值法：选双人打，让甲方带领十员武将，征满兵去进攻乙方。将军队按十字形分两队布在树林中，智力低的居中。乙方则让欲加经验值的武将（最好智在86以上）移至附近，对阵中的人使用共杀计，反复使用可获许多经验值。当乙方具备水攻计后，甲方将武将全部排列于水中，乙方使用水攻计，如此反复几次后，经验值可迅速提高至999。

半熟英雄

FC/SLG/FP＝5

音乐选择：标题画面时，同时按住1P手柄A键和B键，然后放开B键，再按B键；放开A键，再按A键；放开B键，再按B键；放开A键，再按右，放开B键，再按右。然后用十字键上下选曲，左右选择音响效果。

用怪物打仗：地图画面时，同时按住1P手柄A键和B键，然后放开B键再按B键；放开A键，再按A键；放开B键，再按B键，放开A键，再按上；放开B键再按上。这样，就会有怪物出去打仗。

提高移动速度：地图画面时，同时按住1P手柄A键和B键，然后放开B键，再按B键；放开A键，再按A键；放开B键，再按B键；放开A键，按下；放开B键按下。这样，士兵就会用很快的速度移动。

观战法：地图画面时，同时按住操纵器的A键和B键，然后，放开B键，再按B键；放开A键，再按A键；放开B键，再按B键；放开A键，按住左方；放开B键，按住左右。

湖南常德 李凯

大航海时代

FC/SLG/FP＝10

用最少的金钱缔结为同盟港：当主角船队驶入非同盟港后，只要在交易所中投资，每次投一元钱，连续180次之后，便可与该港缔结同盟。

合肥 胡旗

大战略

FC/SLG/FP＝6

音乐选择法：在选择红蓝军的画面中，同时按SELECT和B键，即可。

进入超级战争模式：在选择存盘时，按上或下或左或右或B或SELECT后，再按A即可。（按：写得太不明确了。）

观看结局法：双方均由游戏者控制，只要开始游戏后，不生产任何部队，连续选择四次"本回移动结束"（即双方各两次），即可观看。

南京 华焰

女神转生

FC/SLG/FP＝6

高级别游戏密码：3MKNJ 7B526 2PPKE ER964 JJAH9 54LJ6。

芜湖 汤志勇

三国志Ⅱ——霸王的大陆

FC/SLG/FP＝4

音乐欣赏法：当游戏开始选择游戏方式时，按住A键不放，并快速旋转方向键，则会出现音乐选择。

直接通关法：当游戏开始选择游戏方式时，按住B键不放，并快速旋转方向键，则可直接通关。

北京 路串

三国志Ⅱ——霸王的大陆

FC/SLG/FP＝5

观看武将资料法：在选择游戏人物时，按住B键不放，转动方向键四圈，然后停在方向键下方，成功的话可听到"当"的一声。这时会显示武将入城的情景，尔后显出城内情景：君主正坐大堂，文武百官立于两侧，下方顺次显示各将领的资料。

四川绵阳 李伟

三国志Ⅱ——霸王的大陆

FC/SLG/FP＝3

施计成功法：对于对方智力稍高的武将施计不易成功，在用计时按住A键不放，可提高成功率。

上海 沈斌

三国志Ⅱ——霸王的大陆

FC/SLG/FP＝5

各种特殊功能：在选择君主画面之前的画面上，按住SELECT(笑脸)或按住START(哭脸)，快速旋转十字键，当听到"当"一声时，则城中数值均为满值。选完君主后，如S按住ART再A按键开始，则电脑自动演示游戏。

三国志Ⅱ——霸王的大陆

FC/SLG/FP＝6

巧妙得知敌情法：在游戏中若想得知敌将领情况，只要用劝降一项，然后就可以调查出敌方武将的情况，然后再退出，便可不浪费命令次数。

四川 乐山韩亮

三国志Ⅱ——霸王的大陆

FC/SLG/FP＝7

国都数值加满法：在标题画面时，按住选择键和开始键，等到选君主画面时，仍不松手，动方向键，直到听到"当"的声音时，再开始游戏。这些数值包括：金、粮、土地、产业、人口、防灾、储备、兵力等。

北京四十四中 李晓[illegible]

三国志Ⅱ——霸王的大陆

FC/SLG/FP＝5

征兵秘技：让一名将领带一千名士兵去打仗，当兵力降至九百多时，回来征兵（后备兵必须是一万），这时这名将领的兵力可超过一千。

上海 [illegible]

三国志Ⅱ——霸王的大陆

FC/SLG/FP＝8

武将智力达到89法：由于知识上了80就不能再学习了，[illegible]必须在79时一次性学到89，为了准确学习到79，需要在接近79时（必须在73以下），记录一下。这样就可以使用赖皮的方法了，只要下次学习没有到89，便关机重来，如此，象张飞这样的"二百五"也能成为"高知"了。

内江 朱涛、王冬蕾、吴勇

三国志Ⅱ——霸王的大陆

FC/SLG/FP＝7

武将智力达到90法：此法只有电脑能成功。先让你的武将学习到79，然后去攻打马腾，并设法投降。由于电脑一般不会提高武将的忠诚度，而更多的是提高武将的智力，因此当他的智力达到90后，可再将他说服回来。为了百分之百的成功，还需要用记录这个方法了。

内江 朱涛、王冬蕾、吴勇

三国志Ⅱ——霸王的大陆

FC/SLG/FP＝5

出现许多神秘人物——阿会喃法：一般的，阿会喃是在197年从云南出现的。但笔者经过多次实践发现阿会喃在任何时期都能找到，而且能找到许多个。具体方法是：任意包围一个城市，包围是指此国家四周全是你的城市，不能有空城或其他国家与之相邻。用战争方式给这个国家送一些钱粮，使之有能力进行战争，再与这空虚国家结盟。过几个月后，这个国家就会进攻王朗的城市，此城市地图上找不到，我们称之为"军事演习"。此时将出现战争场面，场面中只有一支军队，那就是神秘人物阿会喃。这时你可用二号手柄控制阿会喃，如：使其在原地待机，直到王朗军的粮食耗尽，兵败。在这仗之后，能在任何一城中找到阿会喃（如果不被别国找去）。如果在以后，被包围的国家又进行"军事演习"，你可以又得到一个阿会喃，这样你能把许多阿会喃纳入自己的麾下。在这些阿会喃中，有些带了3000个兵（在战争时仅相当于1000个兵），可将其减少到2000个兵，这无疑又节约了400个金。有些阿会喃智力达到255，搞开发时一个顶三个。需要注意的是，在每次"军事演习"后，记录内容可能会消失。

内江 朱涛、王冬蕾、吴勇

三国志Ⅱ——霸王的大陆

FC/SLG/FP＝9

建立安全仓库法：找一个自己后方的城，使敌人不能直接到达，建设几个月后，将自己其他城中的钱粮运至该城中，然后将守将调出，此城就变成一座不会毁灭的"空城"，城中广聚钱粮，成为你的后方基地。（编者：这条秘技让你空有许多钱粮，但又用不上。你可过足守财奴瘾。）

西安霸王 张昆

三国志Ⅱ——霸王的大陆

FC

FC/SLG/FP = 7

凄凉悲哀的音乐：游戏中，将你所操纵的势力不断更换君主，君主更换若干个后，将会演奏一曲悲哀的音乐。

株州 邹华

水浒传——天命之誓

FC/SLG/FP = 4

快速提高共鸣度法：玩者每到一个没人占领的州郡，先搜集 500 粮食，分两次赏赐给民众。可将共鸣度提高到 40 以上。

登用头领法：当你所选的头领人气值在 100 以上，即可选择忠义勇之间比例相近的头领登用（外交命令第 2 项），登用前记录一次，需要 3000 左右金，成功后可将其头领和部下一齐为你所用。

合肥 胡涛

天使之翼

FC/SLG/FP = 7

最后一关的密码：这关是大空翼的球队与拥有足球皇帝的德国青年军对阵，用密码输入后大空翼的球队实力已超过德国青年军很多，能轻易取胜。密码如下：

F2QAB EIAAY ITAAA

IIVSA AAABA AANFA

上海 谢长安 程鑫

天使之翼

FC/SLG/FP = 3

通过修改密码而长级：抄下任意一关的密码，输入时将第 16、20、24、32 位的平假名对调，这样就会有一半的队员能力提升至 20 级以上，高者甚至有 30、31 级。例如最基本第一关密码：

ばねけぞて えぼふびも あちへめても

りめとらひ うぎかりね くかけねひち

将も、ら、か、ち两两对调即可。实践证明，在友谊赛之前，这四个字符以 20、16、32、24 排列最佳，而后期则以 32、24、20、16 排列为好。

上海 仲佺毅

天使之翼 II

FC/FP = 3

人物名及部分必杀球中日文对照：

日文名	中文名	日文名	中文名
つばさ	大空翼	いしざき	石崎了
ひゅうが	日向小次朗	じとう	次藤洋
にった	新田瞬	そうだ	早田诚
みさき	岬太朗	まつやま	松山光
かずお	立花政夫	みすだ	三杉淳
まさお	立花和夫	わかしまづ	若岛津健

必杀球日文名	必杀球中文名	消耗体力
ドライブシュート	旋转球	200
ネオ・タイガーショシト	新虎射	370
はやぶさシュート	飞隼射门	200
ジヌンピングボレンシュート	飞跃铲球射门	250
スナラブシインシュート	空中飓风	380
スナラブシインシュート	空中飓风	380
がんめんブロシク	脸部防守	400
パフータシクル	威力铲球	200
カミンリシュート	剃刀射门	200
イーグルショシト	鹰射	200
ハイパーオーバーベシト	倒钩	250
さんかくとび	三角跳	200

日文名	中文名
たき	泷一
さすだ	来生哲兵
たかすぎ	高杉真吾
そりまち	反町一树
さの	佐野满太
わかばやし	若林源三
さわだ	泽田勇
いさわ	井泽守
もりさき	森崎有三

上海 顾晖

天使之翼 II

FC/SLG/FP = 7

决赛密码：がぎさぜ■ えけるちつ すもよぜ とばしは

上海 周宁

天使之翼 II

FC/SLG/FP = 7

奇怪的球场：当大空翼学会超级二过一的技术时，让他带球到对方底线处，在对方球门上方五格之处，使用超级二过一，这时会发现大空翼会在己方门前五格处出现。

河北张家口 王冠

信长之野望

FC/SLG/FP = 7

选音乐法：在标题画面中，按 SELECT 和 B 键，即可。

长沙　苏旋　王普

SPG

TECMO世界杯足球

FC/SPG/FP=5

选荷兰队的"PASSWORD"：

2ND GAME：EECPDBANA
3RD GAME：EELHCBONA
4TH GAME：FELJDBCOA
5TH GAME：NEMJCBPAI
6TH GAME：DEMHCBDAA
7TH GAME：DEIHCBDAA
8TH GAME：CMMPKDPAI
9TH GAME：AOPPKDPAI
10TH GAME：JGOBKDDHM
11TH GAME：COPDLDDAM
12TH GAME：LGAFKDDLE
13TH GAME：LGPFKDDLO
SEMI－FINAL GAME：LKAFKDPMG
FINAL GAME：BKODKHPEG

选意大利队的"PASSWORD"：

2ND GAME：GDDCOFBFA
3RD GAME：KDECPFANA
4TH GAME：JLJKPHMNI
5TH GAME：HLKMPHBGE
6TH GAME：JLKMPHBKM
7TH GAME：ILLMPHBCE
8TH GAME：LDLMOHOKE
9TH GAME：LDLLOHOKE
10TH GAME：DHKNOHOKM
11TH GAME：DHLNOHCKG
12TH GAME：BJFNPGOCO
13TH GAME：IPOFHHOEO
SEMI—FINAL GAME：KPADLHOMO
FINAL GAME：BBAFKHODG

波兰队决赛密码：BBIFKGADG
乌拉圭队决赛密码：BCHDLGADO

白银　张润全

美式沙滩排球

FC/SPG/FP=7

选关密码：a－SIDEOOUT、b－GEKKO、C－TOPFLITE、d－SUNDEVIL。

上海　周宁

美式沙滩排球

FC/SPG/FP=7

必杀扣球法：扣球时按住连发B键，主角手上会发光跳起，此时按A键扣球就会发出高速球，一次击败敌手。

沈阳　刘志刚

热血篮球

FC/SPG/FP=7

选关密码：第一关①000033　②020043
第二关①020153　②1201D3
第三关①120953　②920953
第四关①924953　②9A4993
第五关①9A4DD3　②BA4DD3
第六关①BA5DD3　②DE5DF3
第七关①BE5F13　②FE5F13

包头　袁森

热血曲棍球

FC/SPG/FP=8

选关密码：第二关2437，第三关6088，第四关4944，第五关6342，第六关7153，第七关8368，第八关6562。

北京　郑伟男

热血新纪录

FC/SPG/FP=6

购物法：在比赛前，先不要去比赛，让礼仪小姐带你去逛街。到最左边的铁门里，用金牌可购买帮助你比赛和给对手增加困难的好东西。

北京　王巍　王杉

热血足球

FC/SPG/FP=8

选关密码：第二关0103，第三关0307，第四关1015，第五关1220，第六关0721，第七关1115，第八关0424，第九关0626，第十关0602，第十一关0223，第十二关1128。

北京　郑伟男

STG

冲破火网

FC/STG/FP=5

看结局画面：标题画面时，按AAAABBBB上上下下下下下下，START，即可看结局画面了。

成都　许奕

大坦克

FC/STG/FP=7

选关密码：第二关5479893，第三关0180630，第四关4134192，第五关3116091，第六关0079977，第七关4023215，第八关2650182，第九关0082563。

西安　王钹

帝国战机

FC/STG/FP=8

选15架飞机：标题画面时，按↑↑↓↓←→←→BA，START，即可。

FC

芜湖 汤志彦

空中飞狼

FC/STG/FP=7.5

无敌法：在游戏中按一次A键再按住SELECT键不放即可(第六关无法使用)。

洛阳 洪守中

双翼人

FC/STG/FP=8

选关及无敌法：标题画面时，按住A、B不放，配合左、下、左下、右下各键，即可选关。在游戏中暂停，按住A、B不放，然后开始，即为无敌，且可加强武器。

上海 陈翔

特种部队

FC/STG/FP=7

增能源和时间法：游戏中每当能源即将消失，可同时按下SELECT和START，能源时间即可加满。

北京 张迪

特种部队

FC/STG/FP=7

选关密码：第2关DZ33RN5XF，第3关JR-RJRV987，第4关ORBJBVR83，第5关XSPNN8SZ8，第6关DRBUXG58H。

重庆 [illegible]

异形

FC/STG/FP=7

超级装备无敌法：标题画面时按AA上BB下AB，START，进入游戏后再按两次开始键即可。

北京 田佳奎

异形复活

FC/STG/FP=8

无敌法：在标题画面中顺序按AA上BB下AB，START，游戏中暂停，解除后便无敌且有最强装备。

北京 秩名

翼人

FC/STG/FP=9

无数人法：游戏进行中，按住A、B键不放，连按几次START键主机便会有超强火力。重复此法即可获无数人。

重庆 [illegible]

战场之狼

FC/STG/FP=7

续关法：游戏失败后，重新开始时，选单人玩，顺序按2P手柄的左右ABA下上，然后按住1P手柄的A键，再按选择键即可。

常州 丁凯

最终任务

FC/STG/FP=6

无数条命：双打时，一个在上，一个在下，分数相同，冲过第一关后，主机便会有无数条命。

上海 孙刚

最终任务

FC/STG/FP=5

观看ENDING画面：在标题画面中，同时按住2P手柄的AB键及1P手柄的上键，再按START键，可观看结局画面。

湖南湘潭 赵维

S·RPG

圣火徽章外传

FC/S·RPG/FP=7

经验值加倍法：当游戏重新开始，在选择任意存档时，同时按下SELECT和START键，便会出现"一般"和"容易"两个选项，选第二项"EASY"(容易)后，在战斗中所加的经验值是平常的两倍。用此法可迅速提高等级。

南宁 张小虎 张云鹏

圣火徽章外传

FC/S·RPG/FP=4

寻找隐藏秘宝：在第三关，雅木和塞莉佳公主各自战胜关底的BOSS后，公主会进入一间神殿。在第二层上有一个看守水闸的宫女，与她谈话后，水闸打开，宫女消失，在她消失的地方便会出现一条暗道。进入后会有大主教和，内有"魔道戒指"。在第四关，雅木前进路线右侧有一山洞，进入后一直打到底，取得"封魔盾"后，走到画面的右下角，会发现右侧墙角有一隐藏通道。进入后会发现有"圣弓"、"盾"或"盾"。(盾只可选其一)

广州 [illegible]

圣火徽章外传

FC/S·RPG/FP=7

召唤大司祭法：在第二部第十四章中，打开中间房间后，大司祭会出来和王子对话，并将王子的十二颗星收去，同时给王子两颗宝珠。然后盗贼将箱子中的勇者特散剑盗出，王子去左边的房间将神龙族的王女喊出后回到中间的房间，走到房间的右上角待机。第一回合后，让王子移动到开门的地方待机，在箱子上就会出现大司祭(箱子上不要有人)。以后只要让王子觉醒一次，并在原地待机则又会出现一位大司祭，与先前的一模一样。如此重复，一共可召唤出十八位大司祭(切不可再多召唤了)。每位大司祭都携带着超火焰魔法，要尽快将其送到输送队中，因为只要一过关就只剩下一名大司祭了。十八个超火焰魔法可卖一大笔钱呢。

河北沙市 郁希

圣火徽章外传
FC/S・RPG/FP=6

神之祈祷：当在最终之战里必用伶月剑（ファルシオン）才能击倒 BOSS。其实当 BOSS 剩最后几滴血时，修女系人物也可给其最终一击。这时的修女系人物可对其使用 HP=0 的祈祷术リザイア，将 BOSS 最后的 HP 榨干。这样也可通关，看画面吧。建议让修女（或圣女）装备魔道戒指（まどうのゆびわ），使其攻击范围与对手一样大。

包头 魏永启

ACT

超级马里奥
GB/ACT/FP=7

进窄道法：变大的马里奥进不了窄小的通道，但只要站在窄道前按住前不放，然后连按下键，就可看见马里奥一站一蹲地慢慢挤进入窄道。进入后如一直按住前下，再连按跳，就能使马里奥前进。有些窄道不是与马里奥在同一高度，那就按住前下，连按跳键，马里奥就会卡进去了。

成都 彭晟

超级马里奥Ⅲ
GB/ACT/FP=4

隐藏关和隐藏宝物发现法：在 WORLD2-2 和 WORLD3-4 中，用带有直升飞板的头盔在关底多在上方飞行撞击，就会发现隐藏的出口。进去后，即可进入隐藏关，并且找齐宝物。在结局后，会由神灯主人为你建造一座城堡。

郑州 张元凯

蜡笔小新Ⅳ
GB/ACT/FP=7

选关密码：第 2 关 わがままだなあ
第 3 关 たまねぎたべれる
第 4 关 わはははははわはははは

广西合浦 そけよ

洛克人 5
GB/ACT/FP=3

最强密码：

1、已拥有九百九十九个能量块并买齐当时所有装备的状态开始游戏：

RET□R
E□ET□
ETRT□
EERRR

2、已拥有九百九十九个能量块，十个人均为满服，并买齐所有装备、获得四块超能宝石并已将宝石合成为强大武器的状态与野心博士及其手下总共十九位 BOSS 作最终决战：

□RRE□
ET□E□
T□ERE
RETET
□ERRR

武器速度加倍法：当洛克人在某关全部战败后，按 A 键可接关并回到选关画面继续游戏；按 B 键也可接关，但是从该关继续；这时要按 B 键，然后再次在这一关后全军覆没，也要按 B 键接关；当重复到第四次接关时，洛克人就会自动回到博士的实验室，他会将其武器"手腕炮"发射速度加倍；继续如法炮制，到了第八次接关，博士会将洛克人的武器速度再加倍，快得让人看不清；这样，与以前同样时间内敌人中弹数增加四倍，威力无比。至于可否再加至八倍、十六倍，笔者一口接关二十余次，无此迹象，有兴趣的玩友可再尝试几次。但这个武器不能记入密码，关机即消失。不过在不关机的情况下却一直有效，即使玩另一进度的游戏仍保留此功能。所以可先选择一易自杀的关反复接关直至武器速度加四倍，然后可在任何画面中同时按 START、SELECT、A、B 四键回到标题画面（此法适用于许多 GB 游戏），此时再输入上第二则最强密码便能畅快地以绝对优势大战野心博士而不会白白损失七个人（因接关后只有三人而非十人）。

四块超能宝石获得法：

1、JUPITER 关：在即将进入首领房间前，有一场景有两条路可走，向上爬梯子可得到一些宝物，往右则再过两个房间即与首脑决斗；这时应往上走，然后返回原处时会发现向右的路没有了，而出现一条地下通道；进入地下通道后又有左右两条路，这时要过"雷雷"往上走就可得到一椭圆形的超能宝石。

2、PLUTO 关：首先必须先干掉 URANUS 得到 DEEP DIGGER（即 UR），然后在此关开头一个密封房间打掉一个在地里钻来钻去的敌人后会自动炸开一缺口，出去后就会进入一个有两个梯子和一个手持盾牌的敌人的房间。仔细观察就会发现脚下有一块石头与众不同，利用武器"UR"可移开石头进入一间密室得到一块钻石形的超能宝石。

3、SATURN 关：在此关开头处有一处很宽的悬崖，跳下去则可继续前进。若要用跳跃狗（即武器 RC）或飞翔狗（RJ），越过悬崖即可进入密室得到一块八边形的超能宝石。

4、URANUS 关：首先必须打掉 PLUTO 得到 BREAK DASH（即武器 PL），在此关开头及途中都有一个海豚头顶绣球向洛克人攻击。仔细观察会发现它们上方有一个通道被四块奇怪的石头挡住，利用跳跃狗跳上去再用 PL 蓄力撞开石头，分别能得到加血宝物和一块六边形的超能宝石。

5、得到全部四块超能宝石后，在选关画面按选择键可回到博士实验室，这时调查他的装备制造机会发现多了一种武器，按 A 键可得到它而且是免费的。

杭州 佳明

GB

洛克人 5
GB/ACT/FP = 7

子弹加速法：游戏中普通子弹的速度是很慢的，但只要"自杀"(GAME OVER)后选 CONTINUE，这样连续四次之后，到第五次再选 CONTINUE，主角会回到博士的实验室，一番对话后，你会发现子弹已比原来快了一倍。

吉林白山 李化

忍者乱太郎
GB/ACT/FP = 5

快速升级法：在游戏中，敌人的马兵是同级别的其他兵种中经验值最多且最难打的。遇到马兵时，先用带有攻击性的斜跳将其打下马，马就会爆炸；然后快速走到画面的另一端，使马兵不在所走到的画面中出现。这样，再回到刚才马兵出现的地方，只见马兵又骑上心爱的战马冲杀过来；再将其打下马，用上述的方法如此循环可获得大量 EXP，如不想再打只要杀掉马兵便可结束战斗。在游戏中期或后期用此法可一次性获得金钱及 EXP 的最大值 65535，从而可一次性提升几级甚至十几级，真是爽极了。但必须有足够恢复 HP 的道具，而且用此法也不能大意，否则就会被乱马(笔者注：不是乱马 1/2，也不是风马)踩死。

广西合浦 曾剑洋

忍者神龟 3
GB/ACT/FP = 7－1

修改密码法：在游戏中若得到续关密码，只要修改其最后一个字符，便可使体力增加。而以笔者经验，在游戏前期最后一个字符为 1、中期为 3 或 7、后期为 H 时体力数为最高。

下面提供一组修改后的密码：

1 0 0 0 0 0 2 7 3 1 3 3
2 1 0 0 0 0 3 7 3 1 7 3
3 1 0 0 1 1 5 7 3 3 7 7
4 1 1 0 1 1 4 7 7 3 7 7
5 1 1 1 1 3 5 7 7 7 7 H
1 1 1 1 1 3 2 H 7 7 7 H
2 3 1 1 1 3 3 H 7 7 H H
3 3 1 1 3 3 4 H H 7 H H
4 3 3 1 3 3 5 H H H H H
1 3 3 1 3 3 1 H H H H H

湖北沙市 吴浩

星之卡比
GB/ACT/FP = 7

难度增加法：标题画面中，按住上、SELECT、A 三键，即可使游戏难度提高。

音乐欣赏模式：标题画面中，按住下、SELECT、B 键三键，即可进行音乐欣赏。

湖北沙市 吴浩

炸弹人 II
GB/ACT/FP = 7

选关密码：第二关 9634，第三关 1637，第四关 0320，第五关 6524，第六关 3260，第七关 4783，BOSS 关 5472。

过关宝物：第二关，得到靴子，可把炸弹击到远方，直至碰到障碍物才停下；第三关，加速，按住 B 键再移动会走得很快；第四关，连放，按 2 次 A 键，可把所有炸弹在面前一字形放出；第五关，越野车，可抵消一次受伤，还可越过不能炸开的障碍物；BOSS 关，双重火力，炸弹数和威力全满。

最后 BOSS 攻略法：经过前面七关，便会进入"BOSS 关"，先与之前的 7 个 BOSS 较量，接着就是最后三名 BOSS。第一个行动比较慢。他以地图中心绕圈，不时放出火弹，有快有慢，放出五、六个后会停在中央，只有这段时间炸中他才有效，但不能等他停下来才放炸弹，要在他快要停下来时，在底行正中央放一个炸弹，多试几次便能掌握好时间。第二个有两个分身，移动很快，并不停竖直地射出子弹，但他(他们)不会跑到底下来，可以在底行左右跑动，躲开子弹，并且找机会跑上一行按 2 次 A 把所有炸弹放出来，很容易便会炸中他们。第三个也是最难搞的一个，他移动快，会跟着你冲过来，一停下来就会放出高速火弹，紧接着又追上来。对付他的方法是按住 B，在地图最外圈绕圈走，并在最外的两块障碍物间所对的空方放炸弹，一行两个，但不能停下来，要继续绕圈，这样他就会跟着你但又追不上，不时就会被炸弹击中。但有时他会停在你前进的路上，这时只好改变策略，避开他，到站稳阵脚后，再次发动攻击，最后胜利是属于你的。

广东江门 何宜锋

A·RPG

魔法骑士
GB/A·RPG/FP = 6

音乐欣赏：在标题画面中，连续按 32 次 SELECT 键，就会进入音乐欣赏模式。

广西玉林 刘振斌

圣剑传说
GB/A·RPG/FP = 6

骑鸟法："そうだん"本是相谈的意思，但当主角拾到鸟蛋孵出鸟之后，鸟会跟着主角，这时使用可坐在鸟身上处于无敌状态，并且速度加快。

得到新的助攻物品和慢动作现象：在拾到鸟蛋并孵出鸟来的那一个地方有一个村庄和一个城堡。进城堡，在后面的房子中有一个房子是有多间屋子的，进到第一个屋子中储存进度，然后关机；再开机读取程序，会发现房中多了一、两个魔法师；将之杀死后有时可得到一种新的助攻物品。用之使敌人变成雪人，永远不能攻击。将魔法师打死后所得经验值在当

时是最高的65点。走到这个房子的最后一间屋子，可看到一个人坐在一把椅子上，旁边有一只鸟，待能量槽满后，靠在鸟身上按着方向键不动，发射飞射武器（如斧头等），就可看见武器以很慢的速度飞出去，并看得到斧头飞出去时怎样转动的。

湖北沙市　方丹

FTG

Sailormoon R
GB/FTG/FP＝7

选关密码：第二关 2745 0305
第三关 4743 1626
第四关 6023 2704
第五关 8029 2855

广州　黄锋硕

热斗 斗神传
GB/FTG/FP＝4

任意使用超杀及隐藏必杀技：在出现"TAKARA"字样时，快速按三下SELECT键，听到响声即告成功。这样在游戏中便可以不受任何限制地使用超杀，而且每个人物都新增加了新必杀技。
孟德：→↙↓↘→＋A，↓↙←×2＋A
安吉：↓↘→↓↘→←＋AB（超杀）
凯恩：↓↘→↓↘→←＋AB（超杀）
兰格：←↓↙＋AB（按住AB可蓄力，放开即攻击）
索菲亚：→↓↘＋B
迪克：←↙↓↘→＋AB
艾莉丝←↙↓↘→＋AB

合肥　毛鹏

热斗 斗神传
GB/FTG/FP＝4

简易出招法：只要同时按AB键并配合方向键的不同方向，就可以轻松使出每个角色的必杀技。如EIJI的雷空斩（↓↘→＋B）可用→＋AB发出，流星脚（空中↓↙←＋A）可用空中AB发出等。

哈尔滨　王智

热斗 斗神传
GB/FTG/FP＝5

观看全部文案：在厂商字样出现时，顺序按BA右左BA下上BA，出现音效即成功。之后便可观看此游戏的二百多条文案。

武汉 肖

热斗'95 格斗之王
GB/FTG/FP＝5

娜可露露的实用招式：HARD难度中用组队模式通关后，在"You are No.1"字样后静待几秒后，娜可露露就会出现并向你挑战，打败她后，她就会告诉你她的出招方法。但经笔者验证，还有两招被漏掉了：一是跳跃中↓↘→＋B，另一个是跳跃中↓↙←＋B。这两招均为较实用的招式。

哈尔滨　王智

热斗传魂 斩红郎无双剑
GB/FTG/FP＝4

柳生的必杀技：
修罗：水月突刺 连按B键
水月波 ↓↘→·B
闪出水月刀 →↓↘·B
心眼刀 ↓↙←→·B
☆超水月喷泉→↘↓↙←→·AB
☆超水月手里喷泉 在使出超水月喷泉后紧接着按↓↘→·B＋↓↘→·B（可三次）
罗刹：水月突刺 连按B键
水月刀 →↓↘·B
心眼剑 ↓↙←→·B
闪出水月刀·改 →↘↓↙←·A
L·Z·B ↓↙←快到对手前时按A或B
影刃 ↓↓·B
①↓↘→·B ②→↘↓↙←·B③↓↘→·A
☆闪出水月乱舞 →↘↓↙←↙↓↘→·AB

广西玉林 [illegible]

幽·游·白书——暗黑武术会篇
GB/FTG/FP＝5

选用妖狐：在故事模式中选用藏马，在"（ちま VS000" 的对战对手画面时输入指令：按住B键不放，下下上上右左，放开B键，按SELECT键，若成功会有"B"一声。可用妖狐和藏马作战，对手是户愚吕（弟）和120%的户愚吕（弟）。

广州　FD³WH

RAC

魂：电单车（レーシング魂）
GB/RAC/FP＝7

选关密码：（1）B L B J B K
（2）B L G F C J
（3）B L G T C K
（4）B Q C N D J
（5）B Q C T D K
（6）B R D Q F J
（7）B R D T F K
（8）B T G M G J
（9）B T G T G K
（10）B T K Q H J
（11）G P F N H K
（12）J M C M J J
（13）J M M F J K
（14）K L L J K J
（15）K L N H K K
（16）K L T B L J

GB

(17)K L T B L

广东江门 息乐

RPG

ONI V——隐忍的继承者

GB/RPG/FP = 5

发现最强的装备：乘飞船进入山顶的魔宫后，再退出魔宫，退出后原地不动。调用第四个指令中的第二个"うつろぶね"，坐上飞船，一直向左长途飞行，会到达一个孤岛。按A或B键下船进入山洞调查，没人搭理，只得飞回。在魔宫左下方第二座山山顶上，一把名为"????"的小刀插在石缝中。拔下它，再一次前往上面的小岛，同HP＝20000的魔兽展开激战，战胜它后会发现"????"的小刀的攻击力由2变为254(当时最强配备为130)，洞中神社还有一幅盔甲，使防御力提高12。离开小岛，再乘下船南下，到达曾经经过的一个城堡的上空，转舵向左，去城堡右上方的村子休息一下。突然在村子左上方发现有一个已化成人形的魔怪，打败它后会得到一个"十字架"。给りかると装备上，攻击力增加100，战斗仍未结束。4个伙伴再次乘飞船回到当初取得"????"的地方，再转向90°朝下(南边)，在海面上又发现一座小岛。里面有一个同主角一模一样的鬼怪，伙伴们全力以赴仍打它不过，只有撤退。脱身后调查洞中的神社，会得到一个最为强大的道具(指令位于乘坐飞船指令的下一个)。马上试一下，它会恢复全部人员的全部HP值，且使用次数不限。在进入山顶魔宫后如果没有它想不费一滴血见老BOSS的话，势比登天，而且魔宫内的小妖小怪都相当强大。而有了它则无所畏惧地同每一个敌人对垒，这样一路杀将过去，等级至少提高两级，该道具唯一的缺点是不能在战斗中使用。建议在最后一次买道具时，全部买价值8000元的"知复丹"，虽价格不菲，却很实用，能恢复一个人所有SP。笔者在打怪怪时，少则一、两粒，多则三、四粒就OK了。

南京 马跃静

鬼族的继承者

GB/RPG/FP = 5

海上有座神秘小岛：在接近关底时，可以取得一辆可以穿过一切障碍(包括山、海等)的飞行器。取得后，在关底的城堡处向左一直飞行就会看到一个小岛；还有一座是乘飞行器回到游戏刚开始时第一座城左下方的村庄处向右一直飞就能找到。其中一个岛上面的山洞里有一个与主角一样的人，跟他对话后他就会变成一只妖怪。将它打败就能去里面的小庙里找到一个秘宝，它可以在任何时候(不包括战斗)无限帮助主角恢复MP和HP。

广西玉林 刘耀斌

吞食天地

GB/RPG/FP = 7

宝物的正确位置：《电子游戏软件》九六年第九期《吞食天地》攻略中所刊登的徐州城东南角洞窟中有风神符等宝物有些不准确，其实这些宝物应该在汝南城(ジョナン)西北角的洞窟。

江西南昌 L·K

隐忍的继承者

GB/RPG/FP = 5

木弓变成神弓法：首先要保留最初武器きのゆみ不可卖掉，然后到游戏后期，来到かんべ村，与武器店主交谈同意后，就可得到あめのまかこゆみ，此武器是みことめ弓手的最终究极神弓，攻击力220。

隐藏的事件和武器交换法：在游戏末期，主角先来到最北面山腰的とおや山村。进入右下方大屋与老人会话，接受委托；然后向在东面山下へらい村，进入村后森林中与かみら魔女战斗；胜利后返回とおや山村，老人就会奉上みこのカんむり为谢礼。此防具是みことめ弓手专用的最好头盔，防御值84。当主角拥有特殊道具かすていら后，即去おけやま城堡与城主交谈，可交换得到にぬりのか＿つめ，是てんちま＿忍者专用护手套，攻击力160。再带着かすていら前往えとじょう城堡，与城市交换可得到仁王盔甲(におうとう)，防御值84。最后攻进魔王宫，调查宝箱，可发现一把忍者之剑(にっこうけん)，是忍者てんちまる唯一能装备之剑，攻击力150。

福州 黄立中

SPG

篮球飞人 2

GB/SPG/FP = 7

选关密码：第二关 HANAM
第三关 TAKEN
第四关 KAEDE
第五关 RYOTA
第六关 HISAS

广州　黄博福

篮球飞人 2

GB/SPG/FP = 5

樱木防守法：当使用樱木在篮下防守时，可在阻拦对手投篮画面中顺序输入上下左右A，这样樱木就会使出"哼哼截球法"，另外在相同的画面中使用赤木，只需要按住下放，再按A键，赤木就会使出"苍蝇拍"。

上海 刘铁

篮球飞人

GB/SPG/FP = 7

选关密码：湘北 VS 翔阳 TENSA
湘北 VS 海南 LSAKU
湘北 VS 陵南 RAGIN

杭州　佳明

职业拳击
GB/SPG/FP＝7

无敌必胜法：将对手逼至栏边，按住上并连按B键，就会使出上勾拳将对手击倒；这时，连续这样打下去，对手就会不断被打至护栏上，上下翻滚，直至将对手体力打完，从而轻易赢得每一个对手。

河北保定　牛辉

S·RPG

第二次超级机器人大战 G
GB/S·RPG/FP＝4

说得ララア：在第七话"光的宇宙"中，在战斗时大佐和ララア会加入战斗，此时如果让驾驶Vガンダム的アムロ直接去说得ララア，那么会被大佐阻挡，无法说得；只有先将大佐消灭，此时再让アムロ去说得ララア，她就会加入，成为伙伴，她驾驶的エルメス也会归我方所有。

说得胡蝶，进入隐藏关法：在第八话，让流龙马变形为巴武藏驾驶三合一盖塔侠，移动至胡蝶身边，让其他人去对付敌人，此时胡蝶便不会进攻，直到把其余的敌人全部消灭干净，再让流龙马将胡蝶驾驶的メカ胡蝶鬼的HP打至1000以下；此时，便可以说得胡蝶而进入隐藏版面。在此版面，驾驶シャイニングガンダム的ドモン和デューク，以及ボス均会加入我方队伍（提前加入）。如果消灭胡蝶，在第九话会有敌方的一个■机装甲兜甲儿说得。

说得プル法：在第一次遇到驾驶キュベレイMK Ⅱ的プル时，让驾驶ZZガンダム的ジュドー去说得，她就会退出；第二次遇到她时，让ジュドー使用两次说得，她就会加入我方。

巧打总关底法：首先消灭左右下角的两个敌方战士，然后让流龙马停在首脑的射程以外，用加速＋回避＋热血＋必中＋气合这些精神，连续用究极技进攻首脑；此关关键在于流龙马的直感必须超过130，可以两回移动，只进攻一次。用加速返回，弹药不够时，可以由我方队友补给。反复五次方可以消灭他了。注：只要消灭左方的首脑就可以过关了。

郑州　张元凯

第二次超级机器人大战 G
GB/S·RPG/FP＝7

无限增加金钱、等级：当过版之后在改造时记录，在下一版中不要记录，作适当的战斗后，让全体敌兵被消灭。GAME OVER后按A键，即可在那一版重新开始，但所得金钱与经验值不变。这样即可无限增加金钱及等级，只不过行动回合数每次都要增加。

中国　佚名

第二次超级机器人大战 G
GB/S·RPG/FP＝3

说得フォウ法：首先在第4话不让ミチル加入，到第10话时用カミーユ可说得フォウ，但不能得到她驾驶的机器サイコガンダム。

让リューネ加入法：在第21话让マサキ驾驶サイバスター在出口处附近停留，一直到第17回合，リューネ就会出现并加入，还可得到她驾驶的机器ヴァルシオーネ，拥有地图兵器、超级粒子炮等强力武器。但她却在最后一话前走了，不能参加最终决战。

得到隐藏驱动机体：在通过第15话得到V2ガンダム后，立刻将其HP、EN、反应力、装甲一次性改造至极限，V2ガンダム就会变成V2アサルトバスター，拥有分身、エフィー、げんき等三项特殊技能及两种强力地图兵器。改造共需资金十九万左右，因此必须在前几话积累一定的资金。

最终奥义"石破天惊拳"：在通过第21话后选ギアナ高地，然后在第24话中先用ドモン将东方不败的HP削减到50%以下；再故意让东方不败攻击而受伤（必须防御，否则会被打死）；这样，东方不败就会和ドモン对话。对话结束后打死东方不败，他就会教ドモン流派的最终奥义"石破天惊拳"。攻击敌人时耗费EN155，且气力须在180以上。因此在用了精神指令"气合"后，如想连续发出此招，可用精神指令"补给"或让有补给装置的机器停留在ドモン附近，随时补给。

广西合浦　そけよ

ACT

阿拉丁神灯
MD/ACT/FP＝5

得到1UP法：第二关中，在两棵树之间有一条晾衣服的绳子，上面挂着米老鼠耳朵（一种头饰），如果让阿拉丁站在米老鼠耳朵的下面3秒时，就可奖励一个1UP。

北京　郑神勇

阿拉丁神灯
MD/ACT/FP＝4

隐藏的1up：①在第二关起点处偏左，有四个苹果，如向右方走，打死两个一先一后的士兵，再回到苹果处，四个苹果中间将出现一个1up。二关有一个土坡上的断口，如故意失足跌下，会得到钻石与苹果。②第四关苏丹的监狱中，有一处铁锤摆动的地带，当从一层下到第一层向右走时，上一層便会出现一个1up，可回去吃。③第五关关尾处是一座石山，山顶是神灯，但在上山途中有一秘密隧道，不慌张前进便会发现。隧道中有1up和钻石，另会将你平安带至山顶。④第三关将近末尾处，走到有一耍刀人处转身向回走，会出现一名看护的士兵，身边有1up。另外，本关如能吃全宝物，关尾的飞毯会先带你去天空中大吃宝物，然后才见关尾大汉。⑤游戏过程中要留意一些彩色的背景；第三关有一

MD

处墙上有一烟斗，如用苹果打碎便会发现寻找小贩的路被打开。经常抬头看、低头看甚至在回小走一段，你会发现更多的秘密。

哈尔滨 孙[illegible]

蝙蝠侠与罗宾的冒险

MD/ACT/FP＝6

部分隐藏 1UP：(1)在 1—1 关中，使用蝙蝠侠吃个红色蝙蝠镖，在第四个大楼前停止不動后，会从大楼上先后跳下十三名敌人，你只要站在大楼二层最后一跳下来的敌人的位置（即左上侧），快速按攻击键，当第十三个敌人跳下还没落地时正好变成近身用拳打，这时会出现 1UP。这个 1UP 与分数或屏幕上的敌人总数有关。(2)首先在第一小关中将所有红色蝙蝠镖都吃到，并且打关底不减人，这样在 1—2 关中继续保持红色蝙蝠镖；在第一个停止不前的地方会有成排的飞机，这时将能量[illegible]，一下把所有出现的飞机全都打掉。总计有五组飞机，你能依次得到四个宝物和 1 个 1UP。

河南唐河 王佳

超级忍 Ⅱ

MD/ACT/FP＝4

隐藏的秘道：在此游戏中，每关都有隐藏的秘道，其中最有意思的两处是：①第三关地下生物圈，在中途多调查上方（按住方向键↑），会出现一条蓝色的带状物通向一个小洞内，站在带状物正下方向上跃，会进入其中，内有加血、加镖和 1UP，然后站到带状物上，自然会落回地面。②在打第 6 关 BOSS 时，必须先进入一扇外观不同的铁头门。在找到此门后先不要进入，爬到房顶上要抓住，向右行进，会发现一间密封的小屋，这时只要到墙根下设法冲进去，就会穿墙而过，再进到屋内小门里，会来到一个无底的小屋内，屋下有两层箱子，每层 3 个，第一层是加血、加镖、加力镖，屋子正中有一个忍术，右边是出口。只要不断进入可获无数忍术，但难度亦很高。

湖南湘潭 涂[illegible]

雌雄武士

MD/ACT/FP＝7

选关密码：第二关 ISLCCIGF
第三关 BSG4VNQ6
第四关 2SLIIA2S
第五关 GAFKNOWC
第六关 VIE61JF2
第七关 FFOH6BPF
第八关 TFTSDQMJ
第九关 WGPOXIEV
第十关 OO5EVTKQ
第十一关 Y4IRVXKR
第十二关 VTCL1IA2
第十三关 OSLVWDRT
第十四关 LF62WAES
第十五关 O5XP5X4Z

沈阳 张[illegible]

大魔界村

MD/ACT/FP＝7

无敌法：先进入设定画面 4 次，然后退出，进入标题画面时，按 A 键 4 下，顺序按上上下下左右左右 B，然后按 START 键，即可无敌。成功率为 30% 左右。

南京 何[illegible]

恶魔城

MD/ACT/FP＝6

选关密码：

第二关 斧珠□冠 / 珠□□斧 / □冠斧珠 / 斧斧珠□
第三关 □斧斧珠 / □□□冠 / 珠斧斧□ / 冠□斧□
第四关 □□珠斧 / 斧□□冠 / 斧冠斧□ / 冠□斧斧
第五关 斧斧斧冠 / 珠冠□珠 / 斧珠斧斧 / 珠斧冠斧
第六关 斧斧斧冠 / □冠□珠 / 冠珠斧□ / 珠斧斧□

武汉 李[illegible]

饿狼传说 Ⅱ

MD/ACT/FP＝5

找出四大天王：一般在剧情模式中，四大天王不可以使用。其实只要在选择主角时，按住 START 键不放，再按方向键下，可将四人一一选出。

上海 王[illegible]

风中奇缘

MD/ACT/FP＝7

选关密码：只要用浣熊将每关中的松塔吃尽即可在过关后出现密码。

第二关 熊 3 B 9 T 1
第三关 狼 B N K X 4
第四关 司琪 R R P 0 3

北京 郭[illegible]

割喉岛

MD/ACT/FP＝4

通过第二关的顺序：上、下、下、下、上、下、上、下、上、下、上、上、上、下。

怎样找到五箱财宝：本游戏必须收集到全部的五箱财宝才可看到完美结局画面。第一批宝藏在第三大关第二小关的城镇最左端处。第二批宝藏在第六关中，游戏时进入第一个山洞，再走到最左端处后进入山洞，进入山洞后向右走一段距离，就会看

到在树上有一个财宝箱，利用空中二段跳得到它（注意必选择女主角才可得到，因为女主角跳比男主角跳得高）。第三批宝藏在第八关中，开始时按照正常的次序走，在走到一个断开的墙质时，并且在地上有一个象神灯的物体。这时走过去用脚踩它一下，但画面并没有什么异常，这时再按照原路返回跳上一个石台，石台便会自己移动，把你带到一个山洞前，进入山洞后，你便会看到大批物品，其中有一个财宝箱，两个1UP一个血瓶和一支枪。第四批宝藏在第九关中，在走到一个有两个洞口的石台上面时候，进入第二个山洞，来到另外一个石台，这时抓住石台下的藤条跳到一个小石台上，便得到了第四批宝藏。（注意：如进入了第一个山洞便回到了第九关的开始处。第五批宝藏在第十一关中，在此注意一定要在打完第一批敌人后向船尾走才能吃到宝箱，如打完了所有的敌人再去便找不到宝箱了）

找到通过第九关的出口：初玩的人很难找到第九关的出口，其实很简单，在第九关最底部的地段上有一个断裂的悬崖，只要跳下去即可顺利地通过第九关。

得到隐藏的1UP：在第八关山洞中，走到一个无路可走的地方时，可以看到有一根铁链，不要管它，加速跑后向前跳，这时奇迹出现了，主角没有掉下万丈深渊，而是漂浮在空中，这时再加速跑跳上一个平台便得到了1UP。

张家口 王文[illegible]

格斗三人组

MD/ACT/FP = 6

看结局：双打时，当最后要打X先生时，他会问你愿不愿成为他的助手，若一人选YES，一人选NO的话，两人会对打，当一方将对方全部打死的话，X先生又会问同样的问题，这时答NO，将他打败后，你便代替X先生当上黑暗会的老大了。

河南 张[illegible]

格斗三人组Ⅲ

MD/ACT/FP = 4

出现[illegible]：在ROUND5第一个忍者屋，打败所有的敌人，立刻走到[illegible]上方并连续[illegible]。[illegible]出现一个秘道，在此[illegible]地板亦有一个秘道，[illegible]会有许多金子和命。

北京 李贺

格斗四人组

MD/ACT/FP = 5

选同一名主角：在标题画面按着1P的右及B、2P的左、A，再按2P的C键，即可。

梅州 杨[illegible]

ECCO JR.

MD/ACT/FP = 7

选关密码：单人游戏，第2关0255，第3关4900，第4关6503，第5关8086，第6关0303，第7关0726，第8关7403，第9关1992，第10关2916，第11关3618，第12关5963。双人游戏，第2关0256，第3关4901，第4关6504，第5关8087，第6关0304，第7关0726，第8关7403，第9关1993，第10关2917，第11关3619，第12关5964。

成都 魏云兵

海豚历险记

MD/ACT/FP = 7

选关密码：第一关GPNAINCF，第二关ZXSPSQBM，第三关RXGEINCV，第四关UDYELFBQ，第五关OUIMLFBT，第六关PUOXLFBL，第七关JHSMOFBO，第八关VVZIOFBR，第九关GVHFOFBH，第十关ICTILFBC，第十一关VOHQLFBX，第十二关SJGUNFBV，第十三关BSAYNFBK，第十四关SUQPNFBK，第十五关VBWAOFBM，第十六关MSNERCBP，第十七关IAIIRCBS，第十八关ROBMUNLK，第十九关JYUPUNLI，第二十关ZPMIGPLO，第二十一关FHUEKMLR，第二十二关POPKAAIK。

北京 曹[illegible]

黑水海盗

MD/ACT/FP = 7

选关密码：
- 第二关 IITBDIA NCOOKIE
- 第三关 IITBDIA RITAZIM
- 第四关 JESSICA
- 第五关 SCOOBYD
- 第六关 STOYODA SNIBBOR
- 第七关 STOYODA ZEROTKS
- 第八关 ALARTUS
- 第九关 RADARAL

辽宁鞍山 [illegible]

火箭骑士

MD/ACT/FP = 5

进入最难等级：在KONAMI标志的画面中，顺序按6次下，2次上，2次下，于是选等级项目中便可选VERYHARD了。

上海 秦明 徐康峰

火箭骑士Ⅱ

MD/ACT/FP = 7

选关密码：
- 第二关 绿骑士 绿推进器 蓝骑士 红宝石 红骑士 红骑士 红推进器 绿剑
- 第三关 [illegible]骑士 绿推进器 黄骑士 红宝石 红骑士 红宝石 绿推进器 绿推进器
- 第四关 [illegible]骑士 绿推进器 绿骑士 红宝石 红骑士 红宝石 绿推进器 [illegible]推进器
- 第五关 红推进器 绿推进器 红骑士 红宝石 红骑士 红宝石 绿推进器 绿推进器

北京 王[illegible]

MD

漫画地带
MD/ACT/FP=7
观看结局字幕：先在标题画面选择 OPTION，进入 OPTION 画面后，同时按 ABC 三键，即可观看结局字幕。
让液体怪兽变身：当主角将液体怪兽擒住后，再输入←+A键，即可让其变身。
广西桂平 龙卓峰

美少女战士
MD/ACT/FP=4
秘奥义：月野兔 [illegible]：↓↑↓↑+拳
火野丽 死亡龙卷风：↓↘→↗↑+拳
木野[illegible] [illegible]喷泉：↓↘→↗↑+拳
大回转：抓住敌人后→←→←+拳
水野亚美 水泡升龙拳：→↓↘+拳
共同技 [illegible]弹：按住拳3秒后放开
大连 李鑫

美少女战士
MD/ACT/FP=4
选关密码：1.CSJ 2.CFR 3.HOF 4.RCL 5.SLR 6.JHO 7.FCJ 8.CRS 9.LJS 10.ROC 11.OSH 12.HRL 13.FSL 14.OFJ 15.JRF 16.LOH 17.FLR 18.RHJ
成都 魏云兵

米老鼠与唐老鸭
MD/ACT/FP=7
选关密码：道德设定代码：1—♥Q，2—♠Q，3—♥K，4—♣K，5—♦K，6—♠K。
第二关 M-4135，D-6542，两人—6324
第三关 M-3652，D-4316，两人—5231
第四关 M-1564，D-1536，两人—2146
第五关 M-5436，D-6345，两人—6451
长沙 田哲

魔法王子
MD/ACT/FP=7
增加人数法：如果遇到一种弹簧棒，只要王子落在其顶端的黄色尖上，即可获得1UP，如此反复可得到14人。第二关首脑不战而胜法：在落入首脑房间后，飞落在最左边的木桩上，即可得到过关宝物，然后落下向左出洞即可。
西安 马克杰

魔界大法师(WARLOCK)
MD/ACT/FP=7
选关密码：①SRVDR ②SnGDn ③BGSCR ④PleaP ⑤PGBRL ⑥BIDVn ⑦binsj ⑧nRVnA ⑨nlgnG

大连 陈博[illegible]

魔术师传奇
MD/ACT/FP=7
选关、无敌、强力攻击：首先按住1P手柄的A键打开电源，待"GAME ARTS"字样消失后放开，在"GAINAX"字样出现前按住B键，消失后放开；在"MECANO ASSOCIATES"字样出现前按住C键，消失后放开；这样游戏开始后便可使用以下秘技。选关法是按2P手柄的C键选第一关，B键选第二关，B+C键选第三关，A键选第四关，A+C键选第五关，A+B键选第六关，A+B+C键选第七关，START键选第八关。按住2P手柄的A键，同时按1P手柄的上键，可随时将血加满。按住2P手柄的A键，同时按住1P手柄的左键，可提高一个闪电级。
上海 顾伟平

怒之铁拳Ⅲ
MD/ACT/FP=4
选用一名主角法：在选择单打和双打时，按住2P的手柄的B、C、下，再按开始键即可。
上海 杜[illegible]

七喜小子 Fido Dido
MD/ACT/FP=7
选关密码：第2关 ALLISFAIR---
第3关 SOFTWAREWOLF
第4关 BONETOPICK--
第5关 FEAROFFLYING
第6关 SINCORSWIM--
第7关 YIPPEEAYEAY-
云南昆明 [illegible]

蚯蚓战士
MD/ACT/FP=7
加命、加血、加满武器法：在游戏中先暂停，输入 ABBBCACC 可加满武器，输入 BBCCAAAA 可加命，输入 CABCABAC 可加血。
南京 周[illegible]炜

蚯蚓战士
MD/ACT/FP=5
出现五个男人：游戏中暂停，顺序输入 YABBAYAB，便会出现五个男人头，讲几句话后强制RESET。
上海 叶立[illegible]

圣剑屠龙
MD/ACT/FP=7
选关密码：第2关 GRTJCU，第3关 KUJDW3，第4—1关 KKVGCX，第4—2关 M03D05，第5—1关 PY0JU2，第5—2关 RYKIEQ，第6—1关 RTE0CY，第6—2关 SWGAIW。第7—1U0WCY4，第

7—2 关 XXXI0G。

北京　苒趣

双截龙Ⅲ

MD/ACT/FP=4

进入 OPTION 法：标题画面时按住 ABC 不放，即可。

北京　金宇

四天明王

MD/ACT/FP=7

无敌法：在双打时，当一方主角体力耗完倒下时，先按另一方的 START 键，再按己方的 START 键，即可无敌。但无敌后不可补充体力，不然会变成常人。

上海　小静

索尼克

MD/ACT/FP=4

慢镜与逐格移动：在标题画面中，顺序按 CC↑↓↓↓←→，START。游戏中暂停，按 A 会回到示范画面，按 B 会变成慢动作，按 C 会变成逐格移动。

广州　FD²WH

索尼克

MD/ACT/FP=7

选关：在标题画面时，上下下下左右，然后按住 A，启动即可。

福州　叶朝

索尼克

MD/ACT/FP=5

马上看到结束画面法：在标题画面中按 C 键七次，再按上下下下左右上下下下左右，这时画面更换，选择 9F，就可以观看结机画面了。

上海　Amin

铁甲万能侠

MD/ACT/FP=5

直接与关底对战法：在 OPTION 中，把 SOUNDTEST 设定为 18，把 S.E.TEST 设定为 72，其他项目自便，之后进入游戏便可直接与关底对战。

北京　周兵

消失的世纪

MD/ACT/FP=7

无敌法：当主角站在补充能量的台子上，台上的光柱的瞬间你能跳开，这时台子上仍然出现光柱，主角已经处于无敌状态，但只要再补充能量的话无敌就解除了。

四川乐山　胡海　杨帆

战斗原始人

MD/ACT/FP=7

无敌法：在标题画面中，按住上再按 START 键即可无敌，但此无敌法只是不减血，掉进深渊和火海还是会死去的。

广西梧州　黎卡

战斧Ⅱ

MD/ACT/FP=7

无限魔法：保留两个或三个魔法宝瓶打关底，杀死关底后立即按单发 A 键，使魔法格发亮过关。在奖励版中吃一个魔法药瓶，下关就会变成无限魔法（实际约 200 个）。若是双人游戏，一个人先弄出无限魔法，另一个出来后可借用对方的魔法，但有一定限制，而且男主角除外。

陕西石泉　谭辉

战斧Ⅱ

MD/ACT/FP=6

增加接关次数法：在标题画面出现前按住 A、B、C 不放可进入 OPTION，然后放开 A 键，进入游戏后，接关次数就会由 3 次变为 8 次。

南京　何晨旅

战斧Ⅱ

MD/ACT/FP=7

人物移动法：在通关后，三名主角会回到第一关开始处，这时会有许多村民出来庆祝，当村民停下不跑时，连续按 2P 手柄的 start 键。就会看到村民在慢慢跑动便离开了三名主角。

张家口　王文珠

战斧Ⅲ

MD/ACT/FP=7

选关秘技：在选择角色时，顺序按 AAAA，START，CCCCCC，画面中央会出现一个数字，即可选关了。

广东梅州　杨胜谭

战斧Ⅲ

MD/ACT/FP=3

超级魔法：双人游戏时，两个人面对面站着，在看到两人点头，做出会意的样子时，若一个人施放魔法，则两人会同时施放魔法，这时所放的魔法为比单人更强魔法还要强的超级魔法，而且组合不同所放的魔法也不同。注意放这种魔法，两个人的宝葫芦加起来要有十个。

人物必然技出法：男主角的旋转火焰弹为→↘↓↙←→＋拳跳；女主角的破斩回旋刀为→←→＋拳跳；蓝狼的狼牙风突进为→←→＋拳跳；兽人的飓风三击拳为→↘↓↙←→＋拳跳。

摔人法：在与敌人近身战时或捉住敌人以后，按两下拳，在按第三下拳的同时按方向键的任何方向，均可将敌人掷出。兽人在捉住敌人之后，按跳＋拳可以压击敌人。

MD

武汉 方天舒

侏罗纪公园
MD/ACT/FP=7

恐龙之选关密码：第二关 I21G0016，第三关 K21G0018，第四关：M21G001A，第五关 O21G001C。

人之选关密码：第二关 2LD2J010，第三关 4P29005D，第四关 6SRGG01U，第五关 8VVVM6LM，第六关 AVVVQ6LS，第七关 CVNVTGL3。

北京 徐冬后

A·RPG

光明十字军
MD/A·RPG/FP=5

获取六分仪：在地宫第二层正下方，有一房间中，用激光器照射神像，会开启一扇暗门。在此房当中神像下方有一扇门，进入此门，到房间的右下角，击碎墙壁的石块，会发现一个开关。拨动开关能开启一扇暗门，进入密室可获得六分仪（ろくぶんぎ）。使用六分仪可以在地宫各层随意遨游，而无需乘坐电梯，可节省许多时间。当然，还未到达过的地方是不能去的。

迅速致富法：在地宫三层中，能获得道具妖精（ゴブリンのかわ），使用后可变身为妖精。此时去地宫中心处的擂台边与看守小妖交谈，就能参加擂台赛。当比赛开始时，立即使用道具妖精，变回原形，轻易就可取胜，从而得到大量金钱奖励。

隐身的妙用：在得到头盔（もんしょう）后，就可到地宫四层的魔法商店购得神秘药水（神秘くすり），使用后可变为隐身，就能到商店以及各处摆着物品却有他人看管的地方偷取有用的物品了。

鱼换鸡肉法：地宫三层擂台附近，有一间小屋中，桌上摆着鸡肉（とりにく），但持枪小妖看守着，无法杀之强夺。虽可用隐身法偷取，但只能用一次。若身边有鱼（さかな），则与小妖交谈，它会询问你是否愿意拿鱼交换鸡肉。of cause，鸡肉比鱼肉要好，岂有不换之理。所以只要身边带有鱼，就可做成这笔好生意。

上海 刘俊

光明十字军
MD/A·RPG/FP=4

巧过第三层 Q1 房：在第三层里的 Q1 房内（按96年第4期中地图的名称）有一时钟，先将时钟停止；然后把三个炸弹中的一个（时间为3秒的）去踩地板；把另两个推向高台，再把其中一个推到浮台（不要推到浮台下面去）；打开时钟，使浮台完全落下后再将时钟停止，把那个炸弹推上浮台，然后打开时钟使压着的炸弹爆炸，浮台托着炸弹上升到顶后再使时钟停止；踩在高台边的一个炸弹跳上，浮台把浮台上的炸弹从空中移到铁门正上方，再次回到时钟边把时钟打开；在高台边的炸弹未爆炸前迅速跳上浮台，这时铁门上方的炸弹也落到铁门前爆炸炸开铁门，这样就可以胜利通过。这个秘技虽然烦一点，但比96年第4期书中的提示要简单的多。

江苏常州 沈志峰

光之继承者
MD/A·RPG/FP=4

超必杀技：当努尔手持匕首时面向左时，输入→↗↑↖←↙↓↘→←→+B(1~3)，即可使出低空连环旋空也刀，按B键1次斩一下，按3次斩三下。当努尔手持长剑时，如上操作，但B键只需按一次，可以发出乱舞系列超必杀技，而且当手持OMEGA神剑时会打出惊人的威力。

上海 钟敏

光之继承者
MD/A·RPG/FP=5

两条神瀑：在游戏刚开始后不久，去王宫得到水之神殿的钥匙之后，一路杀敌进入水之神殿，行至楼梯前，会发现有两条"神瀑"（水向上流），跳身进入左边的拱墙内可得到一把剑数为50的长剑；在右边拱墙内可得到一个红色续命瓶，当主角HP为零时，它会自动加满HP，但不能重复取得。

西安 [illegible]

光之继承者
MD/A·RPG/FP=4

隐藏密室：当王子乘船到另一大陆，进洞杀死石头怪后出洞，眼前是几片水塘，中间水塘周有一圈树桩，在树桩中有一木桩，当王子具有召唤影子精灵的能力后，可在此处利用影子精灵进入树桩里的圈中，解除对影子精灵的召唤，即可沉入水中，到达密室，小心别被水冲走。

甘肃白银 党伟

光之继承者
MD/A·RPG/FP=4

观看成绩等级排行榜：标题画面时按 START 和 B 键即可。

绿之精灵：当解开四大精灵的封印后，回到长老所在的村庄南面海岸，可得到一颗"绿之精灵"宝石。

哈尔滨 杨[illegible]

光之继承者
MD/A·RPG/FP=6

进入海中的城堡：在西南方的海滩上，有一个隐藏的"时空锁钥"，用影精灵的"身外飞身"调查，方可发现。用"金腕轮神光"射击"时空锁钥"，即可进入时空隧道，到达海中的城堡，与其中超强的敌人作战了。

上海 陆永炜

光之继承者

MD/A・RPG/FP＝8

迅速提高等级法：在王城左边的僵尸森林，找到一个有单独蓝色僵尸出现的地方记录一下，打死蓝色僵尸后会得到"等级之红心"然后让其他僵尸打死，又会回到记录的地方，再杀死单独出现的蓝色僵尸又可得到"等级之红心"，如此重复便会迅速将等级提到最高级。

上海　邓飞鹏

光之继承者

MD/A・RPG/FP＝8

取得大块肉法：在获得火之精灵后，进入石洞攻打蜡石怪物的过程中，有一通道中只有一个未点燃的火堆。把它点燃会从空中落下许多只老鼠。这时召唤出火之精灵，让它用拳头揍这些老鼠。这时，每打死一只老鼠就会取得一大块可加满HP值的肉。

无限取得肉片法：在王宫前面的房子里，有一间屋有一老者，努尔与其对话后，他会给努尔一片加HP值的肉片。反复进入该房间，便会无限取得肉片。

破除机关法：在精灵界里有一道机关由四个拨动开关组成。开关有三个努尔可以拨到，但有一个在高台上，无法拨到。这时，要进入地上的三个开关旁边的门继续前进。来到一个没有敌人的通道后，你会发现在努尔的左边有一个黑洞。跳下去（不要带影之精灵）便会来到刚才拨不到的那个开关所在的高台上了。拨动开关后跳下高台，再去拨动其它三个开关，便可以破除此处的机关继续前进了。

光之继承者

MD/A・RPG/FP＝5

三连刺杀：快速按三下前，再按斩即可发出威力最大的三连刺杀。

隐藏的宝石：在获得绿之精灵后回到游戏开始时主角所在的海边会有一个装着绿之宝石的宝箱。在将银腕轮封印交给银之腕轮者后进入山洞，有一个不时有水流冲过并有两个满身触手的魔球把守的水道。注意别被水流冲下瀑布，打死红色魔球会得到一个继命灯。打死青色魔球会得到一枚水之宝石。（注意：宝物会被水冲走）。

四个隐藏的时空指针：①在火之神殿下方第一个桥左面的绿地中央，用影子调查可发现一个时空指针，用金之腕轮照射后进入可取得一块影之宝石。②在绿之神殿所在树林中有一块召唤影子精灵的水晶石，在水晶石左面的台阶下用影子调查可发现一个时空指针，进入后可获得一块影之宝石。③在前往风之长城的途中有一处黑暗神殿，在神殿外台阶左侧用影子调查可发现一个时空指针，进入后可上神殿左侧高墙，这在以后可大大缩短玩者的旅程。④在王宫正门口用影子调查可发现一个时空指针，进入后可直接进入王宫瀑布的地下宫殿。

福州　赵伟达

光之继承者

MD/A・RPG/FP＝4

船中的秘密：在前往影精灵的宫殿时，所乘之大船有一暗室，内中有许多持各种兵器之士兵不断涌出，暗室可以进入，且分为两层，其中上方一格内有一宝箱，内藏宝物为水瓶。

北京　王世宇

光之继承者

MD/A・RPG/FP＝5

一次取得四条鱼干：在进入精灵界后，加血宝物变得很珍贵。首先越过三块钉板，向下来到两栋房子前，先进入左边的房子并上到房顶利用影子精灵上到左边（右边?）的房顶上，将开关打开，再回到右边房顶上，然后进入门中，再出现在左边的房子中时向下走，可发现出边（左边、右边、旁边?）的水洼中的水已经干枯，而其中的四条鱼已是"灯枯油尽"变鱼干了。此法可反复用多次。

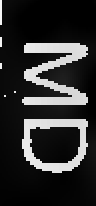
晴天霹雳打僵尸：从房顶上（哪个房顶，是刚才那个吗?左边?右边?）向上走后，打死一些敌人后，可进入一个小花园，可是其中却尽是让人作呕的僵尸，这些僵尸不仅数目多，而且"抵抗力"极强，配合又很默契，用刀斩很难应付，但如果你的兵器配备中有炸弹便很可轻松过关，利用炸弹将右边的一个开关压下，这时天上会落下大批炸弹，将僵尸炸得尸骨无存，并可出现多种宝物。要注意炸弹也会将你炸伤，所以最好躲到左下角为妙。

沈阳　王巍

光之继承者

MD/A・RPG/FP＝4

五种究极武器的取得法：①在皇城以西的魔森林西北角处一棵独立的树下的"百层地狱塔"内，在最后可得一把无限次OMEGA剑。②在魔森林西南的海滩上，用影精灵的身外飞身就会在第二层平台发现隐藏的时空隧道，记住它的位置后用金腕轮神光照射，即可进入神秘屋；这里有许多宝箱（里面什么也没有），不能打开任何一个，也不能让敌人打开，至岛的尽头时，进入右边的时空隧道，即可得到无限次的强弩ATM BOW。③当救出影精灵之后从另一个门逃出来之后，努尔要从一块块大岩石柱上跳过去见一位隐居的老者；但在一处石柱上有一宝箱内有一"影之钻"宝石，取到后从此柱向南（即向下）用力跳，就会跳到有"风之阶"之称的石柱、悬空石板群，从这十几块石板上跳到尽头就可以得到无限次炸弹HYPER和另一个"影之钻"，需注意最后放宝箱的石柱要用影精灵才能拿到。④在追赶银腕轮使者所必须通过的一座去往北山的古城堡之南有一片大水洼池，这里有一根被许多枯树包围着的立柱，用影精灵进入后即到"瀑布暗堡"，里有可得到无限次强弩METAL及其它许多宝物，只是不能一次全部取得，需从右边的楼梯反复进入才能全部取得。⑤在火之神殿北方有一锥形水柱，用火精灵打破进入后有一片水塘，在水塘东北一堵墙，打破



后可进入火精灵的竞赛场；在这里操纵火精灵在2分钟两跑六圈即可得到宝物，宝物的优劣视成绩而定，最高可得到无限次强警FIRE，这里一定要熟练掌握火精灵的冲击技巧（按两下A键），而你尔的脸朝哪边，火精灵就冲在哪边冲。

河北秦皇岛　张斌

皇帝的财宝

MD/A·RPG/FP=5

隐藏的生命源：主角莱尔初次进入玛玛森村（マサンの村），村口有一个熊像，跳到熊像头上，会掉下一个宝箱，里面有一个生命源（いのちのもと）。在最大的城市梅尔卡特尔城，有一间屋有一个老太太，会让你帮她将楼上的罐子放好，当你干完后，她会给你一块钱作为报酬，如多跟她对几句话，会得到一个宝箱，里面有一个生命源。

乘移动平台妙法：此游戏中，跳上移动的平台是件难事，但有一个技巧可将其简化。让莱尔站在边上，并让脚尖伸出，这样等移动的平台过来时，会自动把莱尔带走。此法可也可以用来确定移动平台的位置。

上海　阿晓辰

圣剑屠龙

MD/A·RPG/FP=7

选关密码：第2关GQGTER，第3关IYYZ2L，第4—1关KYK1EJ，第4—2关N4P2GZ，第5—1关P3J2GU，第5—2关PXX0CY，第6—1关SYU1E1，第6—2关T130CG，第7—1关UVIZAK，第7—2关ZP52GG。

湖南郴州　刘亚平

FTG

VR战士Ⅱ

MD/FTG/FP=5

选出水晶战士：在选人画面，只要一直按住左或右使光标不断在8位战士的图标上通过，当选人时间到15秒时会有声音念5、4、3、2、1，这时听到一声音效，水银战士DURAL就会出现在细棋盘与第8位战士的加键中。

北京　安广玉

超级街霸Ⅱ

MD/FTG/FP=4

看到同一人物不同通关法：首先要选择16人战斗的模式，当打到VEGA时必须两次满血打败他。这样在结束画面中会出现两行日文，选择第一行为原来的结局，选择第二个为新结局。

北京　徐国桥

饿狼传说2

MD/FTG/FP=4

无限制使用超必杀技：在出现"TAKARA"字样时，快速输入↓←↓←↙→Y，成功的话会出现人物叫声。在OPTIONS中的"TEST"项目中会出现"DIPSW"一栏，把该栏第6个数字改成1。这样，在游戏中则可无限制使用超必杀技了。

广州　FD2WH

饿狼传说2

MD/FTG/FP=6

超必杀技的简易出法：开机后出现"TAKARA"字样时，输入↓↙←↙→↓Y，成功后会出现人语，然后将OPTION中的TEST里的DIP SW一栏设定为11111111，进入游戏后就可无限制使用超必杀技了。若在此时按住六键手柄右上方的MODE键，再按Y键（重拳）即可使出超必杀技了，很方便。不知火舞和金家藩的超必杀技要按住MODE再按B键（重腿）才能使出。另外，若将DIP SW设定为10001111，可使出连续技；进入游戏后使用东丈向对手打出超必杀死亡旋风可一击必杀；此法可使出大熊的第三必杀技，方法是按住MODE键再按B键（重腿），这时大熊会半蹲二秒钟，然后猛地飞了去，同时踢对方一脚，这一招大约会使对手损失3/4的体力。

北京　张伟力

饿狼传说

MD/FTG/FP=4

无限时间制：进入OPTIONS，选TIME LLMIT项，把时间减至最低，再按住C键不放按左，时间就会减至00即∞。

广州　FD²WH

饿狼传说

MD/FTG/FP=7

无限次续关：比赛输掉时，续关的画面出现时，按着控制器的上、A、B不放，再逐次按C键，每按一次，续关数增加一次。

梅州　杨胜军

疯狂摔角

MD/FTG/FP=5

Bam Bam Bigelow 的爆击：此连击需要将连击槽量满，但使用之后并不减少；当COMBO满值后，抓住对手，按→→Z Z Z X X X Z。

河北廊坊　刘晓岩　张昕

街霸二代 PLUS

MD/FTG/FP=7

只能使用必杀技的模式：在出现CAPCOM字样时，顺序输入下C上AABBC，这样在游戏中人物就可轻易使出必杀技除摔投技。

上海　秦明

街霸二代 PLUS

MD/FTG/FP=7

特殊结局画面：若选择六星级难度以上一局不输地打通游戏，会看到十二位主角依次亮相■铁桶、木桶的画面。

上海　刘学军

街头霸王Ⅱ(24M)

MD/FTG/FP=3

精彩的结局画面：在CHAMPION模式中，使用隆，选用8级难度并且一次不续关地打通游戏，便会在结局画面中出现特写的隆的画面。在HYPER模式中，使用春丽，选用8级难度并且一次不续关地打通游戏，■会在结局画面中出现特写的春丽的画面。如下图：

广东茂名　李锋　■■■

龙珠Z——武舞烈传

MD/FTG/FP=6

快速版：只要在开机前按住ABC三键不■，直至标题画面放■出现，背景变成黄色便成功，这样游戏速度会变得很快。

北京　■尔艾特

龙珠Z——武舞烈传

MD/FTG/FP=5

沙鲁连光爆出法：在体力极少时，且两人在同■内按↓↘→←+■，沙鲁应当会出连光■。

北京　■洪悦

龙珠Z——武舞烈传

MD/FTG/FP=2

■敌必杀技法：敌人在远处，即不同屏时对■发出气功后，当画面转到我方后立即按←→+A，会将所功挡住，但要费许多POWER：若按←↙↓↘→←+A的话，就会不费POWER的把气功挡住；若■↓↙←→+A，就会反弹气功波。

近身连击技法：每个人物出法不同，费利萨、利库姆、■■、18号为←↙↓↘→←+B；悟空、悟饭、小林、特兰克斯、■纽■下为→↘↓↙←→+B。

天津　李■

龙珠Z——武舞烈传

MD/FTG/FP=1

各人物■种绝技：悟空、悟■、沙鲁快速移动法为→←→+B；沙鲁空中气■■为跳起后→↓+A；利库姆举人法为→←→+B，待到身体发光时■可无敌，但进行过程中■受攻击，故应离敌人■一些再用。

龙珠Z——武舞烈传

MD/FTG/FP=1

基纽队长身体互换：必须HP在50以下，当■敌人分屏后，按←↙↓↘→←+B，即可。

上海　黄■

魔强统一战

MD/FTG/FP=5

快速发出超灵丸法：在选择翔饭、幻海、仙水、爵时，发出超灵丸往往花费很多时间，且■易被■开。在离敌人极远时输入↓↘→+C把灵丸■到■大，再按C键灵丸会消失，之后可在任意的时候用普通灵丸■招式发出超灵丸。另外，此招可中■■并，灵丸■多大都可以，而积成超灵丸后，可增加■力，如仙水达到■发超灵击时，可连续使用超灵击■不■等到■力加满。

户愚吕(弟)的四连杀：当■住对手后，用上钩拳把敌手击向天空时，可向前跃起按A键■击，把对手击倒，这时户愚吕(弟)会向后滑，抓紧时间使出100%空中大爆落，如对手防住的话，可用■弹或■肉钢体再■击倒对手。此连续■可使对损体力30%～35%。

福建长乐　吴■

魔强统一战

MD/FTG/FP=3

幻海的超阴狠招式：在画面最右边时，用→+A■对方摔投，随即向■跳起在空中按住→并连续按A，■可将对手连续■摔，■■得当能连摔八下以上，可减对手两个超必杀技的体力。注意此法必须在画面最边才有效。

酎的超必杀11连击：在能使用超必杀■时，用→+A■■方摔投，马上用↓↘→↗+A使出超■杀，若这时在画面边上，当■必杀打完最后一下时垂直■■，跳至与对手同一水平时按↓+A，并连按A键(即空中■踢接空中百■拳)。■用超必杀■不在版边，则■向斜后方跳至踢出空中那一脚，全■击中为11HIT左右，约减去一半体力。

最佳搭档：在二对二模式中，如选幻海与阵搭档，当阵将对手二人同时用暴风障壁■起时，幻海可在对方即将落地之前使出灵光■(轻、■皆可)■敌人弹向空中，下落时阵再用一个暴风障壁，幻海再用■光■……，如此循环，可将敌人活活打■，■无还手之力，■■中途失手，敌人也会是■级昏迷。

北京　■■■

魔强统一战

MD/FTG/FP=6

1P与2P互■：在1P与2P对战模式中，在战斗时只要1P按住方向键中心，这样1P与2P的人物控制就会互换，但只要一松开就会恢复原状。如果利用得当，■1P发出必杀■时使用互换法，就■使2P无法躲避，从而保持优势(要能)。此法只■1P VS 2P时1P使用。

河北邢台　绝对零度

魔强统一战

MD/FTG/FP=6

MD

防御树的超必杀方法：游戏中树的超杀是唯一无法破解的，一旦发出，无论如何也会被定住。不过当看见树已灵力满档，体力在 1/2 以下，双手一合，要发超杀时，马上按 Y 或 C+↑换线。这样，你虽被定住但正在换线期间，他就奈何不了你了。

北京 李巍

魔强统一战

MD/FTG/FP=4

奇妙的设定：按下述步骤可获许多特殊效果：①在游戏中按住 ABC 三键，再按 START 键要直接复位。②将光标定于 OPTION 上，同时按 A、C、START，把デバッグ设定为あり，可进行ハンデ战。③进行上述设定后，设定 OPTION 中的レベル：A、设定为スーパー时，于厂商标志按 START 可看连续技，如按住 B 再按 START 可看各人物超大招的表演。B、设定为ハード时，于厂商标志按 START 可看各人物对战场景。C、设定为ノーマル时，于厂商标志按 START 可看结局画面，而观看以上画面时按 A 键可加速字幕，B 键可使字幕暂停，C 键可使字幕倒退。

广西南宁 龙彬布

魔强统一战

MD/FTG/FP=7

收回灵丸法：选浦饭，如果超必杀（→↓→+A）被对手防住，在发出超灵丸一击时连打 C 键可收回超灵丸，以便以后再用。

无敌合作法：二对二模式中，VS 电脑时，任选二人，开战后一人躲至安全处不断挑衅对手（A+B+C），减少对手灵力，对方会只顾集气而不再攻击，此时另外一个人就能从容地将敌方歼灭。

湖南湘潭 涂锂

侍魂

MD/FTG/FP=6

娜可露露的鬼脸：在娜可露露同对手战斗中，刚短剑掉在地上，这时守护鹰会落到剑上，这时顺序输入→↘↓↙←+Y，就会看到娜可露露做鬼脸召唤鹰。

大连 尹小龙 曲亮

侍魂

MD/FTG/FP=5

观看胜利姿势：以难度 8 并一局不败地打通游戏（若中间输了一局，可用 2P 以挑战方式加入，再由 1P 手柄获胜），就可以在欣赏完结局画面之后，观看全部队人物的两种胜利姿势。

重庆 李峰

幽·游·白书—魔强统一战

MD/FTG/FP=4

桑原的挑衅：当桑原做出挑衅的动作时，如果对手碰到他的身体，就会立刻晕倒。

户愚吕（兄）的隐藏招式：当户愚吕（兄）将敌人击晕后，背对敌人使用超必杀技，将敌人从身后带到身前，此时会出现数个"MAX"字样，而敌人此时早已归天。（注：此方法可令敌人失去 100%的体力）

北京 周兵

真人快打 3

MD/FTG/FP=5

卡诺的九连击：跃起按脚击中对方后，当他刚一落下地时迅速发出滚旋蛋（←→·低脚）击中对方后靠近输入低脚·低脚·高拳·高拳·↓+高拳·跃拳·←←·高拳全部击中对方损失血格 43%。

加克斯的十连击：当对方在画面边时，靠近并输入高脚·高脚·↓+高拳·高拳·防·低拳·←+高拳当第七击把对方击飞起来没落地时迅速按一下低拳+→→低脚此连续技全部击中对手后损失血格 44%。

山水的 8 连击：当使出火山爆发（→←←·高脚）后击中对方后，当他从高落下没到地时，对着他连按快高拳、当击中对方后，快速输入三火球（←←→→·高拳）当全击中对方后，便会损失血格 42%。（此连击技十分难掌握，最主要是把握好时间。）

海南儋州 谢广清

真人快打 3

MD/FTG/FP=5

Kabal 的九连击：跳踢·←·→·下脚·←·←·←·跑·下脚·下脚·上拳·上拳·↓+上拳·跳踢·←·←上拳

Jax 的怪现象：使用 Jax 在角落处上脚·上脚·↓+上拳·上拳·防·下拳·←+上拳·上拳→→·下拳连发，会打出一招 13Hit 57%的连击，但如果再连续使用应当打掉对手 114%的体力，对手应已死，但对手还剩一点儿体力。

河北廊坊 刘晓[illegible] 张昕

真人快打 Ⅱ

MD/FTG/FP=4

隐藏的第三菜单：进入 OPTION，并将光标停在 Done 处，顺序按左下左右下右左左右右，即可调出隐藏的菜单。

武汉 一[illegible]名玩友

真人快打 Ⅱ

MD/FTG/FP=6

SCORPION 的隐藏终结技：出现"FINISH HIM"的字样后，按住 C 键紧贴对手约 3~4 秒钟后放开，SCORPION 就会抽出它作战时的绳索，将对手拦腰斩断。

河北邢台 绝对零度

真人快打 Ⅲ

MD/FTG/FP=4

SHEEVA的七连击：紧贴对方，抓住时迅速按高拳、高拳、低拳、低腿、高腿、低腿、后+高腿，这招可使对方损失41%的体力，是所有选手的连击技中最有威力的，掌握好的话便可轻易赢机。

福建漳州　郑　河南　张

PUZ

麻雀恶魔塔

MD/PUZ/FP=7

选关密码：第二关：KLJDMYPFM
第三关：KMBFIGSFQ
第四关：HAIPRMFFU
第五关：DNGLHXGFY
第六关：DOHCWAVDQ
第七关：KNVJZGWGG
第八关：DPWVXQPGK
第九关：HBTTKXWJA
第十关：KOVQISIEG
第十一关：DPXZTLEJI
第十二关：DOERMJIEO
第十三关：DRFGVHTES

麻雀恶魔塔

MD/PUZ/FP=7

十六张玩法之选关密码：
第二关 GZEFESLDB
第三关 GZHBTRIDF
第四关 DNIWRYVDJ
第五关 HAJAWIYFZ
第六关 HAXJTBPGD
第七关 KNJFAVOLT
第八关 KLIWBHJGL
第九关 KLZIWFSJB
第十关 DNNEORKJF
第十一关 KLNDXXMJJ
第十二关 HALEVAGEP
第十三关 DNRMLJXET

北京　林如海

RAC

超级摩纳哥GP Ⅱ

MD/RAC/FP=4

SENA GP Ⅱ MYSTERY ZONE：SENA GP MODE共有三个COURSE，完成后便能获得SUPER LICENCE。再一次选择SENA GP MDOE，当试行走左面的COURSE，决胜时，背景的湖上便会有尼斯湖水怪出现，若行走中间COURSE，决胜时UFO便会出现在空中。

广东恩平　何鹏

顶级赛车2

MD/RAC/FP=7

选关密码：

英国站	QVK6	4K2G	CJL2	1GDT
加拿大站	KYH#	4KZL	DJL2	Y4NV
埃及站	QYF[	4H28	NVL2	9GDT
法国站	YVC#	4K28	DTL2	14NV
德国站	YVG#	4H28	PVL2	Y6CY
希腊站	3YC8	2HD8	DVL3	14D6
印度站	4YF8	2KD8	D\L]	Z4D6
爱尔兰站	S# HB	2KD4	D\L]	Z6P6
意大利站	L# GB	4HD5	D\L]	24N6
日本站	LFC?	2HD9	P\L]	24D6
斯堪的纳维亚站	SFF4	2KD5	P\L]	26P6
南美站	4DD8	4KD9	D#ZJ	26D6
西班牙站	4DL8	2KD4	D#L%	IGP6
瑞士站	4%T8	2HD4	P#L%	Z6C6
美国站	Z%QB	4KD4	D#Z%	Z6N6

广州　机圣

一路狂飚Ⅱ

MD/RAC/FP=7

五级密码：第一级 OA99 5IQ9，第二级 04SU 22FD，第三级 OHBB 34KV，第四级 OKOK 4004，第五级 04QG 5IIN。当达到五级后，画面下方会有8个小红点，此时连按两次B键，车速会达到180km/h。

湖南常德　张飞宇

RPG

光明力量

MD/RPG/FP=8

造宝法：某些宝物有个定数目，如圣剑、戒指等。如果在战斗画面中，把随身携带的宝物中的第一个（四格上面一格中的）扔掉，那么第二个（四格左面一格中的）便可以在商店中选宝箱（即隐藏宝物）的那一项买到。如此重复可得到许多强力的宝物。

温州　王青冲

光明力量Ⅱ——古老的封印

MD/RPG/FP=4

最强部队培养法：按住方向盘上然后开机，在屏幕右上会出现数字，可任意选关（0—44），44以后不要选，选后会死机。选关时按B，把光标停在主角上，然后按住C可把全体队员加至40级，变身后的队员升至99级。在战斗时，让主角用魔法逃跑便可以作复活、变身、买武器、换战士的工作（最后把未变身的战士变身）。然后还可重新选关，可再次升级，把变身后的主角，战士都升至99级。战斗时选退出战场记录（不是主角用魔法退出），选记录开始游戏会变回普通游戏，且各战士的能力值均为"?"。

广东汕头　许俊耀

光明力量Ⅱ

MD

MD/RPG/FP=4

绿宝石回复戒指:在有病人的山洞下方有一片与众不同的森林，进入森林后会有几间屋子出现，在有神父的屋内书架上可以找到绿宝石回复戒指。使用后，在战斗时每走一次可回复2点HP。

北京 徐志光

光明力量Ⅱ

MD/RPG/FP=3

发现隐藏宝物及人物:①在古拉斯岛(南大陆)的卡斯门城的北城门口，在树丛里可以找到一把黑暗魔弓，可以给弓箭手使用。②在美丽的米朵拉神殿外的战斗中，左上方有一宝箱，但战斗后不要去打开它，在神殿中消灭掉卢巴翁后，在城堡附近可以找到一个鸟人族战士，但注意战斗时如果开了那个宝箱就见不到他。③乘飞鸟回到古拉斯岛后，在降落的地方向西南走，会发现一个极小的村庄，在进入后在村口向左走，注意不要出村。在左上方可以找到一个僧侣。④北大陆的贸易城市毛恩城中与每个人对完话后，沿城墙走到西城门附近，不要出城门，一直走到最上方，会出现一只蠕动的手臂。将此手带上，乘飞船回到古拉斯岛后，在时空隧道中给石头人，他就会加入。⑤在游戏中有许多隐藏着的宝物和暗道，如在小人国的地道中，有一隐藏的道路;在骑士城中，左上方的房间可以穿墙而过，进入地道;在乘船到达北大陆后原来的古拉斯城中的驿站里，有一面挂在墙上的旗帜，在这旗下可以找到一只十字弓。

上海 [illegible]

光明力量Ⅱ

MD/RPG/FP=6

取名法:当为主角取名时，只要按住START键不放，取好名后放开，即能为其他战士取名了。

上海 宋慧春

光明力量Ⅱ

MD/RPG/FP=3

奇妙的奥朵阿:在第十三次战斗后(拿到船只的那一次)，村长会把一名叫作奥朵阿的少年介绍给你，当选择"是"与"否"时，连选两次"否"，一直让他自己跟着你为止。这样，在以后你的攻击魔法师(カズン)进化时，你会发现他的以前的火魔法不见了，取而代之的是"巨石"魔法，这样**カズン**变成了另一个攻击魔法师**リンダ**。当真正的**リンダ**出现时**カズン**的魔法已经威力无比。

上海 Amin

光明力量Ⅱ

MD/RPG/FP=4

美丽的女战士:当飞鸟降落在古拉思岛后，向左下方走。在岩石边会发现一个小村落，这个村落的特征是村里的神父与众不同，但不是马利高神使。进入村子后，小心地沿左边的树丛间的缝隙走到房后，不要过分向左，否则会出村。这时，会发现一条瀑布，接着奇怪的事就发生了……，最后就会得到一名美丽的女战士。她的攻击力非常高，使用两种别人不能使的武器。当在弹钢琴的村庄地道内宝箱中得到黑暗护掌，给她装备上攻击力还可以加二十。此外，她的魔法也很全面。

成都 [illegible]文[illegible]

光明力量Ⅱ

MD/RPG/FP=6

最终战场:当游戏打通后，不要按任何钮，静待几分钟后，当屏幕下方出现日文字母时，按C键，即可进入最终战场。在这里不能存储，不要用跳跃术，否则会退出的。

吉林四平 王斌

光明力量Ⅱ

MD/RPG/FP=7

使魔法攻击达到极限:当战斗中敌人对我方使用魔法，只要在战斗画面未出现之前按住下键便会减弱魔法的攻击，但若按住右键，会使魔法威力提高。因此法对双方适用，所以当你若对敌方施用魔法，在战斗画面出现之前按住右键，会使魔法攻击的威力达到极限。

北京 赵志[illegible]

光明力量Ⅱ

MD/RPG/FP=7

制造超级战士法:我方中有几名队员会使用能力增强咒语，这种咒语有一大特点：就是每使一名同伴力量提高便得5点经验值。如果在战斗中让战士们集中起来，让会这种魔法的伙伴用二级咒语同时对他们使用，那么一次就可以加许多经验值，这样不断地增经验值，便可造出一名超级战士来。需要注意的是进化前级别最高只能达到40级，进化后可达99级，到达极限的战士不会再长力量了。

北京 赵志[illegible]

光明力量Ⅱ

MD/RPG/FP=5

战士变身法:在南方大陆最西端的魔族城堡中救回位战士之一的骑士艾路力达可以变为超级战士。方法是先将他的经验值加至90以上(最好是99)，然后让他在战斗中中敌人的混乱魔法。于是，中咒的艾路力达会攻击自己的同伴。这样，他就会因得经验值而升级，虽只升了一级，但同时生命力、攻击力、防御力、机动力会一下子增加250此，艾路力达便成为一名超级斗士。因他的机动力高，在一回合内会有三次行动机会，并且攻击力奇高，所以可成为你的最得力的伙伴。也许别的战士也可以变身，待广大玩友去挖掘吧。

北京 [illegible]志[illegible]

光明力量Ⅱ

MD/RPG/FP=9

防御法：战斗中，当敌人行动中若按住→+C，即可防御敌人一切物理攻击（普通攻击）；但同时对魔法防御减低，若敌人施魔法的话会失很多HP值。

中国　佚名

光明力量Ⅱ

MD/RPG/FP=2

寻找秘密战士：在第七章中，找到本章中唯一有两个门的房子，走进去在墙的正中调查，便可找到武士。在第八章中，一开始便到村中，发现村口处有上下两排树，在上面一排从右数第三棵树下可找到忍者。

提前得到光剑法：光之剑要到第六章才可得到，但如在第五章中你若有10万元的话，国王便会卖给你一把光之剑。

重庆　吕琪　吕枫

光明与黑暗

MD/RPG/FP=4

四件谜之暗道具：当等级达到60级时，回到村中道具屋中买东西，当店主问你是否购买时，一直按B键退出，这样他不久就会卖给你一件暗道具，使用它可以轻易击败顶层的"水海怪"而得到大量经验值，升级变得很容易。当等级分别达到70、80、90时还可按上述方法买到另外三件暗道具，威力巨大，但有次数限制，快用坏时可到"万屋"中去修理。

北京　赵钢

光明与黑暗Ⅱ

MD/RPG/FP=3

有魔力的宝物：主角的圣剑可以使用三级寒冰咒。在第二章得到的あがちのリング可以为伙伴加攻击力。第五章得到的しろのリング可以使用二级回复咒。第六章得到的くろのリング可以使用二级火焰咒，イドルリング可以使用三级雷电咒。第七章得到的デーモンロッド可以增加MP，ハルバート可以使出一级闪电咒。

北京　刘振江

冒险世界

MD/RPG/FP=8

金钱增值法：取得第一把剑时按START键45次即可得45块金币。而游戏是可以用2P暂停的，因此只要把2P暂停钮调成连发即可。

南海　百里问

梦幻之星Ⅳ

MD/RPG/FP=4

进入大牧场：在流沙旁的村庄麦尔（マイル），其中有一个大牧场，牧场主会拦住不让进入，因为里面有"大蠕蚓"（在沙地飞车中才能遇到的那种），主人公一行实力尚未成熟，很难战胜它。不过，可以在莱娜和鲁蒂的家乡艾特城酒吧女主人（有舞台的那个）处接受委托任务，"大牧场"就在其中。这样，便可以在进入杰奥之足前大幅度提升LV，同时还能拿到1000元的酬劳。

上海　徐青

梦幻之星Ⅳ

MD/RPG/FP=4

鲁蒂修得厉害的魔法：在那颗未登录的星球上，通过勇气之塔和力量之塔后，可以进入愤怒之塔（いかりのとう）。在里面可以得到好的装备，而且还会遇上死去的"莱娜"，她会和鲁蒂一对一的战斗（音乐伤感）。不要有一丝侧隐之心，打死她后真正的魔法生物出现了，千万不能与其战斗（鲁蒂一个人的实力是不够的）。选择"不"后，魔法生物会教主人公一个魔法（ナギド 30TP），这是非常厉害的魔法，LV45时鲁蒂就会用了。

上海　徐青

梦幻之星Ⅳ

MD/RPG/FP=8

巧获经验法：在艾特城边的山洞中有一种水母样的怪物。与其战斗时，剩下两只不打，过一会儿，它们会自动组合成一只大水母。消灭它后能得较多经验值。另外，在某些山洞和机械基地中一些机器人也会自动组合。消灭后也能得到较多经验值。

不花钱补充法：在"空中之城"中有一个小房间（在第一个幻影结界后面），里面有一个金色圆盘，站上去可回复体力和技术，和在宿屋住宿的效果一样，并且不用花钱。在某些机械基地和飞船发射塔内也有此装备，一般在门边，形状为正方形。

上海　刘旺祥

梦幻之星Ⅳ

MD/RPG/FP=3

个人修炼：如果某一个战士因升级需经验值较多而造成比其它人级别低许多的话，在战斗中故意让其它人死去，只留他一人战斗，则每次战斗胜利后的经验值是平时4～5倍。

控制遇到什么敌人：在游戏中遇敌时，版面有一会儿呈白色，其实在这时配合不同的按键，可以控制出现什么样的敌人。如在深远时空用此法可以一直遇见一个大子异星怪物，打败它（可用"黑洞"组合技）可获13999点经验值，这样一直选经验高的敌人战斗，升级会很轻松。

部分组合技：

必杀：莱娜的特技デスサイズ+法儿的特技イリュージョン

黑洞：斯林的特技タンドレ+法伦的特技ハイパージャマー

青光十字斩：鲁迪的特技ソードクロク+斯林

MD

■特技エフエス

分子破坏：鲁迪的特技エアスラッシュ＋芙蕾娜■特技フォノンメーザー

冰龙卷：魔法バータ(冰)＋魔法ザン(真空)

火龙卷：魔法フォイエ(火)＋魔法ザン(真空)

激光：魔法ダランツ(光)＋フォイエ(火)＋バータ(冰)

另外，如果用マクロ指令事先编排好，组合技成功率先高好几倍。

上海 ■舍

梦幻之星Ⅳ

MD/RPG/FP＝5

取得特殊武器■道具：在最后决战的洞窟中杀死持斧巨人(カオスブリンガー)可取得巴克专用的终极武器——气绝魔斧。其效果是击中敌人后，如其不死便会气绝。另外，在洞■■基地中杀死手持魔杖的魔法使者(イマジオメイジ)■可取得使己方一人由濒死状态回复并且■满HP的道具ソルアトマイザー。

桂林 ■■■

梦幻之星Ⅳ

MD/RPG/FP＝3

部分组合技：

火焰斩：■■的特技レイブレード＋汉思的特技アストラルフレア

热炎雨：法伦的特技バーストロラク＋斯林的特技アレエリ

时空黑洞：斯林的特技ネガテイス＋少女希艾丝的魔法グラフト(压缩)

上海 李俊杰

梦幻之星Ⅳ

MD/RPG/FP＝3

究极组合技：这个组合技是本游戏中威力最强的魔法，除BOSS以外的敌人全■一■■死，而且无属性，无论什么样的敌人■■给以重创，具体组合方法是：珐儿(フアル)的■法デバンド＋鲁迪(ルディ)的魔法メギド(怒之塔中学到)＋斯林(スレイ)的特技レジエオン法伦(フォーレン)的特技ポポジイロンボルト。

北京 ■■

梦幻之星Ⅳ

MD/RPG/FP＝3

部分组合技：

热炎：大火炎ラつオイエ＋光束炮フレアショット

未名技①：法伦的特技ハイパジヤス＋斯林的特技タンドレ

未名技②：斯林■魔法バタ＋通灵师希丝的■技タンドレ

某■■合技中的魔法■可以替代的，如组成冰龙卷或火龙的魔法ザン可以用特技ヒエン(斯林等)来替代；还有些组合技的排列顺序■固定的。

北京 ■■■ 刘■

梦幻之星Ⅳ

MD/RPG/FP＝3

部分组合技：

ピエアリファイライト＝拉夏(ラシャ)■特技ホーリイワード＋斯林(スレイ)的特技エフエス。

シエーテイングスター＝法伦■特技バーストロシク＋斯林的■法スオイエ。

ボロフースト＝■林的特技デイーム＋汉■的魔法サボルト。

究■■合技的排列■序：(如果按下列排列顺序，究■组合技的成功率就会有95%)デバンド＋ボジトロンボルト＋メギド＋レシエナン。

珐儿的终极武器：在空中之城中，去打三个咒术使者的路上，一直走正确的路。途中会向上过一座很宽的桥，在桥的尽头的右边，有一座房间，里面■有珐儿■用■终极武器。此武器上附有魔法デイーム，可以对敌人造成很大的伤害。■最后之战的洞穴中，用这件武器■在得索利斯上■■的洞穴里得到的武器一起装备，可以使珐儿的特技攻击力提高近一倍。

天津 ■■ 上海 ■冬卫 广东湛江 于宁

梦幻之星Ⅳ

MD/RPG/FP＝5

八项事务所的委托事件：

1. 麦尔镇(マイル)牧场中有怪物需要消灭，酬金5000元。

2. 埃德(アイード)城中有人丢失了狗。在蒙森村(モンセン)■找到狗，但它会跑掉继而在■尔米村(テルミ)用狗食(在埃德城墙外西北角用280元购得)可带走狗。

3. 维■城(ピアタ)学院中走失一女学生，可在卡达利镇(カダリ)教会中找到，然后到特■米村(テルミ)勇士之丘上买到40元道具一件，回去给女学生即可完成任务。

4. 蒙森村(モンセン)走失孩子一名，可在该村地■夜缝中找到。

5. 有了水上飞车后，可发现两个新村庄，ウーゾ村走失姐妹两人，可在埃德城(アイード)中监狱找到，但需50000元保释金，此■■酬金同为50000元，因此等于白干。

6. トリンコ村有一病孩，可在泰尔米村(テルミ)勇士之丘上购500元勇士剑一把。病孩见鲁迪■■后，就会病愈。

7. トリンコ村外东北处有一山洞，铲除洞中飞鸟即可，但无酬金。(村长要粮)

8. 扎玛镇(ゼマ)中有机械人出没，先去トリンコ村，继而向南(需渡海)可找到机■中心，消灭

敌人同时可找到法伦的终极武器和特技ポジトロンボルト,酬金 80000 元。

所有委托事项需先与事主对话,完成任务后也要对话后才能领到酬金。

上海 [illegible]

梦幻之星Ⅳ

MD/RPG/FP=3

部分具有特殊效果的道具:

道 具	使用者	效 果
トルネードグガフレイ	鲁迪	产生大气旋涡(ヒエーン)
ムソード	鲁迪	产生火焰(フレユリ)
サンダークロ	琺儿	产生静电(タンドレ)
シャドウブレード	鲁迪	某些怪物一击必命
ドソームロッド	斯林	产生气绝(ビンドワ)
マーレイダガー	——	对敌全产生火焰魔法的效果
ラコニアロッド	——	对敌全产生冰系魔法的效果
ガーディアンロッド	斯林	全体生物人员加 HP
マーレイシールド	全体生物	个人[illegible]
ダイナマイト	——	相当于炸弹

江苏[illegible] 周占明

悟空外传

MD/RPG/FP=7

快速得到金钱:在商店中指出一种贵重的道具卖出,当店主们问你是否真的卖出时选否,这样物品没有卖出却收到了金钱,如此重复,即可快速"致富"。

净身咒的妙用:净身咒是孙小空初期的法术,功能是解毒,但当同伴死亡时,对其使用能让同伴以体力为零的方式生存。

河南周口 石杰

SLG

霸王传

MD/SLG/FP=7

金米复制法:用此法可以不限君主及年代,但至少要拥有三座城池,以下称为甲、乙、丙三城。游戏开始后,甲城(自控直辖城)放一到两名将领和所有的金、米、马、炮、兵(训练度必须为 100);乙城安置剩余的所有将领,但不能有其他东西;丙城空置。以上一切完成之后,甲城将所有的金、米、马、炮、兵用输送指令送入丙城;同一个月内,从乙城呼济将领(每次一名,多呼无益)至甲城,则已搬空的甲城便又重新恢复输送以前的物资。注:兵士如果一次运光,则复制的训练度为零,所以最好不要把兵运光,复制出来的兵训练度才能是 100。

武汉 汪涛

霸王传

MD、SFC/SLG/FP=8

无敌破城公式:攻城战时,敌兵又多、城防又高,如何速取呢?下面一法,可令你攻无不克:派特殊武将若干名(若干名≈敌城防÷10+1~2名备用武将)、杂兵 100 人、配上 100% 的军马去攻敌城;此时,敌城防每次下降 10 点左右,己方武将被捕,但被释放后,"规"则下降,被捕武将将重新回来,还能捕获该城的足轻。此法成功率 98%。

福州 曹利

大航海时代

MD/SLG/FP=5

直接观看 ENDING 画面:只要按住方向键上不放,然后打开电源,即可直接观看通关画面。

上海 郭晶

大航海时代

MD、FC、SFC/SLG/FP=4

物价不降法:当你有一船昂贵的货物要出手时,因执金限量为 60000 元,所以不能一次全部卖掉。而卖货又会使物价下降,剩余的货则卖不到好价钱了。其实只要先将卖出的货物调至最大,然后再减去一棒卖掉,之后再卖一棒,则电脑认为你只卖了一棒,物价便不会下降。使用此法,无论你有多少黄金或象牙,也能卖到好价钱。

成都 彭晨

大航海时代Ⅱ

MD、SFC/SLG/FP=1

关于女神像及臼炮:经过笔者不懈努力终于找到一种得到女神像和臼炮的办法:把任何港口的工业值投资到 1000,商业值越高越好;然后去教堂"寄付",寄付越多越好,起码要到 20%;然后去算命、算人生运,如果出现"幸运をお持ちのようだわ……"的字样,到船厂里选"改造"一项,再选"船首像",如出现"今日は掘出し物か眠つてるせ"的字样,则可买价值 40500 的"天使像",选"武装"则可造"キャロネート"炮,就是传说中的"臼炮"吧炮射程远威力大、耐战等级高,甲板水手多的话可将该炮威力提升至极点,甚至可以一炮将耐久度为 90 的威尼斯炮舰击沉。若"寄付"再多点,算命时出现"もんという强运かしら……"字样,则可造出价值 50000 的女神像。建造"天使像"、"女神像"、"臼炮"也有运气存在,每天多去几次才可买到,一般来说最重要的是算命时是否会出现上述字样,而这又受寄付值影响。另外,在汉堡建造这些东西比较容易。

上海 吴[illegible]

大航海时代Ⅱ

MD/SLG/FP=4

装备天使像和重加农炮:在工业、商业值均为 1000 的港口(如安特卫普),在每月的 1 日进造船



厂去改造，就可以装备上威力巨大的重加农炮和比海龙防御力更强的天使船首像。但价格是惊人的，且每次只能买一个，装备一条船，再想买就要等下个月了。有时老板还会不卖，只要多重复几次改造首像的过程，就可以得到了。

买卖不吃亏法：买卖活动地影响物价，尤其是大金额的交易更加明显，买商品会使物价上升，卖商品会使物价下降。当你的船队满载着贵重货物要出手的话，最好先卖掉一部分，再买回许多货物，使该港物价上涨，再以高价卖掉货物，即可将利润加至最大。如碰到黄金之类的货物时，最好分港抛售。

柳州 　[illegible]

大航海时代Ⅱ

MD/SLG/FP=4

装备女神像：在每月一日进入工、商业值均为1000的港口中的造船厂改造船只，可以买到最好的船首像——女神像，但只有10%的机会老板才卖给你，有20%会卖给你稍差一点的天使像，60%什么也没有，若一次买不到，可以反复选改造船首像的选项，即可获得。装备女神像之后，在海上几乎不会遇到灾难。

上海 　[illegible] 　李斌

大航海时代Ⅱ

MD/SLG/FP=5

迅速拥有一支大舰队：当主人公拥有了一只铁甲舰之类的大舰，但如果还想制造即费钱又费时。有一个方法只需一个月就可把唯一的一只铁甲舰变成一只强大的舰队而无需一分钱。方法是拥有了一只铁甲舰后，并在南美的"カラカス"港，在酒店中说服"フランチヤ・ロロノア"加入。然后出港，在边上等上几天，这时你就会发现刚刚加入的"フランチヤ・ロロノア"以本国舰队的身份出现，不但开的战船一样，就连名字都一样。趁他还未溜回港之前冲上去与他单挑。胜利后就变成两只铁甲船，但此人并未消失、再等几天他会再次出现，而且他拥有的战船和主人公的数量上始终完全一样。这样只需几次主人公就会拥有一只强大的海上战舰队，而无需花费一分钱。而且任何人任何船此法皆通。此时对本国的敌对度会很高，不过只需多投资些商业就解决了。

意外的礼物：当用艾尔・维萨斯作为主角时，一开始就去宿屋里找老板娘借钱，当她给你500元时，选择不要，她就会送你价值远远超过500元的礼物——猫。

上海 田晓然

乱世的霸者

MD/SLG/FP=4

隐藏的目录：在标题画面，按开始键，上右下左上右下左和C四次，选择一个目录，再回到标题画面，就可以观看隐机画面了。

上海 　Amin

恐龙兄弟Ⅱ

MD/SLG/FP=7

选关密码：

1.HIROBA	16.HEKI	31.BUILD
2.KAIGAN	17.SABAKU	32.OKUJOU
3.YAMABA	18.IBARA	33.HUSTLE
4.CIKCIK	19.SUIMON	34.SPACE
5.KOUYOU	20.OSHIRO	35.TRIBAT
6.GAUGAU	21.SHICHI	36.ATMOS
7.ZOUSEI	22.FUNKA	37.LONELY
8.POWPOW	23.CANYON	38.LABORA
9.MAFUYU	24.MUNKI	39.DEATH
10.SAKURA	25.CITY	40.UNIUNI
11.MOYAI	26.KOUEN	41.SHADOW
12.BATTA	27.GENDAI	42.PHANTO
13.OHORI	28.HAIKYO	43.FINALS
14.MEIRO	29.KESSEN	44.GUNDAN
15.ISEKI	30.FUIURE	45.MEGARX

苏州 　D—BOY

三国志Ⅱ

MD/SLG/FP=8

武将万能登用法：使用这条秘技，忠诚度在95以下（包括95）的武将都能登用，只要登用前记录一下，然后就派人去登用他国武将，如不成功就反复试验，一定会成功的。对于那些忠诚度95以上的武将此法无效。对于此类武将的拉拢要用万能作敌法：先把本国的"信"提高到90以上（最好为100），然后在主城中集中魅力高的武将，不断使用作敌之计，多试几次，便能成功。此法对任何武将（太守）都有效，且归顺时忠诚度相当高。作敌成功后，派武将去攻打该城，在战斗中使用"拉拢"之计，敌被"作敌"武将便会倒戈，如果是太守，城即攻下。

中国 　佚名

三国志Ⅲ

MD/SLG/FP=4

背扣俸禄法：每当发放俸禄时，只要将武将埋伏在敌国城中，这样就可以不发给他俸禄了，而且运气好的话，他还会带兵回来。

重庆 王亚男

三国志Ⅲ

MD/SLG/FP=7

军师说一不二法：能力低的军师有时对你的决

策略出的判断会不准确，其实只要将手中的宝物赏赐给军师，使他的智力或政治力任一项超 100，他便可说一不二了。

宜昌　李治

三国志Ⅲ
MD/SLG/FP=7

快速提高忠诚度法：大多数被俘的武将忠诚度都很低，用"褒奖"提高又太慢。此时可将此人移至一个四周均为自己领地的城中，再用"解雇"指令将其"解雇"，他即会以在野武装的形式出现于邻近的城市中，此时再将其"登用"出来，则其忠诚度一般较高。

宜昌　李治

三国志Ⅲ
MD/SLG/FP=8

安全降级法：有时城中需要许多文官来做事，但若将军师降为文官或将武将降成将官，其忠诚度会下降。如果先将其埋伏出去，再撤退回来，即可在不影响忠诚度的情况下委托新职。

宜昌　李治

三国志Ⅲ
MD/SLG/FP=7

不耗兵攻城法：当你想攻打一座有君主的城，但自己的兵力又不够，你可先探明敌城内有多少兵粮，然后利用外交中的"交换"一项，用自己的宝物或金等物品将其兵粮换净。再派一支军队在当月进攻，只要带足兵粮，打仗时敌人就会因没兵粮而不战自败。此法可多次作用，使用次数视敌对程度高低而定。注意：此方法只能用于有君主的城，必须在当月进攻，否则无效。

中国　无名士

三国志Ⅲ
MD/SLG/FP=8

迅速增加存金法：开始玩《三国志Ⅲ》都有钱太少不够花的感觉。只要选一个人口不多的城，最好在 10~30 万之间，商业在 100 以上，在此征收高额的特别税，收税后马上用魅力高的武将通过施舍使民忠达 80 以上，这样下个月又可以再次征收。如此便能迅速致富。要注意一定要有足够的米，最好米价低时买一些。

温州　周伏虎

三国志列传——乱世群英
MD/SLG/FP=2

全国大练兵法：

1. 年代 189，君主刘备，如多人玩，其中一人必须选刘备。

2. 190 年 1 月，找出关张，让关羽只带 10 个兵，刘备与张飞不带兵。

3. 190 年 2 月，关、张带足 999 天兵粮，攻打公孙瓒的城池，因机动力不足，故 190 年 4 月才能到达。

4. 张飞当主将守营，关羽到距城池最近的水中等待。待 30 天满，攻城自动告一段落，千万别动，也别将城攻下，也别撤退。

5. 190 年 6 月，这时刘备出阵，出阵路线为：↓↓↓←↑↑，结束。

6. 这时全国大练兵成功，你会看到刘备沿路线出来后又回城，然后又会出城一趟。这时，你并未训练的武将会增加力量。

重庆　王亚男

三国志列传——乱世群英
MD/SLG/FP=2

智擒君主：当你攻打敌君主所在的城池时，或者当敌君主率领军队攻打你时，先要把其他武将搞定（捉住、打死或打退），然后将他的士兵打得越少越好，只要使他撤退，你就成功了一半了。当他退出城后，你连续三次，每次派一名机动力高、忠诚度高、武器为枪、武力为 80--90 的武将为最佳，让这三名将成"品"字型围住他，因为一面为城墙，所以可以说已全包围。包围之后千万别攻击他，让他主动攻击你时你与他单挑，将他的体力杀得只剩下 40 以下时，不与他打了并且不断骂他，使他不能逃跑，不一会儿，他就会说："我不行了"或"我只好这样做了"这样你就可以用他作武将了。他得忠诚度仍然为"一"，但不背叛法对于抓住其他忠诚度特高得武将也有效，而且抓住他之后忠诚度不变。

重庆　王亚男

三国志列传——乱世群英
MD/SLG/FP=4

捉鬼妙法：用此法捉鬼每座城均可捉到，有时不止一个。如选 215 年，在安城可找到祢衡或王植之鬼，襄阳可找到郭嘉之鬼，选 200 年的襄阳可找到司马徽之鬼，等等。其中孔融之鬼最有代表性。

一、特定条件有：①选择双人。②攻守双方武将不得低于 11 名。③双方最好不要有君主参战，尤其是获胜方。④降将必须任用。⑤忠诚度比高者全部撤回大本营，留一忠诚度低者即可。

孔融之鬼的捉法及用法：先选双人，派其中一方去攻打新野，使攻方武将全部投降并任用，这时电脑会问派谁回大本营，可将全部守将和一些降将撤走，新野只需留一名降将。这样孔融之鬼必出。这个鬼选择三个不同年代的可捉出。选 189 年，孔融尚在，鬼与其各种变化完全一样。选 200 年，鬼的数值会很高。选 215 年，鬼的数值高得可怕，就好像得道成仙一样。这些鬼有时会不听命令，如不实行开发、福利的命令，这时可将他调入其他城中即可正常实行指令了。这些鬼刚出现时所带领的部队行军时不需要粮草，但如果调整其兵力，这个优势将不复存在（只限于 215 年）。还要注意的是行军时要和一员武将同行，攻城时不要一攻而下，要剩一些防御力让别的武将攻打，否则与敌军遭遇必定死机

MD

（限于 215 年，原始状态）。如定要打遭遇战，可事先将其兵力调到 15000 以下，以防死机。另外，选 189 年及 200 年找出的猛将好用。以上几条多数适用于选 215 年。

上海 KGB 李海滨

三国志列传——乱世群英

MD/SLG/FP＝7

迅速提高武将级别法：首先选择高级难度，让一名武将带少量的兵（200—400），金子少许，粮食带足（一般为 200 天左右），去攻打一座只有太守的城。不要急于攻城，在离城比较近的草地、山地或河流中待命。这时知人会对你施计，因为是高级，所以计策不易成功，这样你就会不断升级。用此法必须敌人城内有足够的金钱，当敌太守施计总不成功时，敌兵的士气会降至零，这样就可不费一兵一卒将其消灭。笔者曾用此法使统一度达到 118。

苏州 李明佳

三国志列传——乱世群英

MD/SLG/FP＝7

老将不死法：当一个武将寿命已到，而你又不肯让他死时，就让他带足 999 天粮食出城，当他的粮食快吃完了时，让他劫自己的或者敌人的粮草运输队，这样他就可以永远不死了。（编者：是不是和某仓库法颇为类似？）

上海 自由社之陈斌

三国志列传——乱世群英

MD/SLG/FP＝4

捉鬼敢死队：派一只由十名武将的大军，攻打■将聚集的城池。在战斗中最好不要杀死敌将，将他们一律俘获，然后一律任用。这时城中武将太多，会要求你撤出一部分将领，你就将原先你派出的那十名武将撤出。忽然，城中剩下的武将神秘地消失了，取而代之的就是一指数惊人的武将（一般为 255）。不过，要神秘地出现，也会神秘地消失的。

上海 丁天赫

沙丘

MD/SLG/FP＝5

隐藏的开采区：在沙漠的中部，往往有圆形的凸出物，将其击毁会出现大片的香料区，且在这区域内无沙虫出现。

建设废墟：当敌人进攻你的基地时，某些建筑被突然击毁，特别是炮台和电站，如果先铺水泥板，会消耗很多时间，且水泥板会被打坏，还得重铺。这时，可以在建筑的废墟上重建这些建筑，但建筑物的 HP 只有一半。

郑州 未留名者

太阁立志传

MD/SLG/FP＝■

藤吉郎猛长战级：藤吉郎作为总大将攻城时，不急于消灭敌军，尽可能多拆毁城墙，并不让敌残兵撤退而取得胜利，可使战级猛长。笔者曾从 LV1 一仅升至 LV11。

增加兵力：羽柴造反初期，兵力严重不足。此时可迅速攻下规模兵力较小的邻城，并立刻将此城之兵士调回都城。待织田发兵攻取此城后，再重复上述操作，几次下来，兵力可大增。

上海 周荣

太阁立志传

MD、SFC/SLG/FP＝7

金钱爆满法：游戏中，主角个人持金上限为六千贯，有一法可使持金一次就超此上限。开机后，首先观看完演示画面，然后进入游戏。此时木下藤吉郎刚当上织田家的足轻头，身上持金只有一贯。马上找个"屋"把它花掉，然后身无分文地去见任意一位"他大名"的"姬"。进入他大名的居城后，在城门口出现"面会"和"姬"两个指令，选择"姬"的话士兵会将你拦住，如果出现"袖下"的指令，选择"袖下"中的"雀の泪"，就能够成功地进去见"姬"。这样，当你出城后，就会发现你已拥有六千五百多贯钱。用此秘技，一定要在足轻头阶段，魅力越高越易成功。

木下藤吉郎当城主的条件：只要让木下藤吉郎的信赖达到 2560 以上，外交、魅力、武力、内政、统率这五项基本能力中至少有三项达到 80 以上，并且茶道、艺术在 C 段以上，就可以当城主了。

重庆 徐鹏

天下统一

MD/SLG/FP＝7

巧歼敌军法：将敌人的强力军团（兵力 50 左右），诱入防御值只有 1.2 的城市中，不要与其正面对抗，让智力、武力都很高（起码 11 以上）的武将派出忍者去破坏对方的城市。多试几次成功后，可只费一兵一卒将敌人的百万雄众轻易消灭。

上海 王瑶成

信长的野望——武将风云录

MD/SLG/FP＝6

巧增武将忠诚度：先将茶器赐与城主，使其忠诚度上升，再用这位城主的名义将这件茶器赐给守城的一位武将，继而封这位武将为城主，让他把此茶器赐与其它武将，如此炮制，一件上等茶器可以使你麾下所有武将的忠诚度保持在 90 以上。

安徽 汪晋峰

信长之野望—霸王传

MD/SLG/FP＝5

"服部半藏"加入法：在初期设定时将大名的姓氏改为"服部"，在 1560 年左右，服部半藏便会来投靠，百试百灵。别的武将可能也行，但仅限于半途加入的。

免费征兵法：进攻敌人的城，城防御度降至2

MD

时，敌人便会撤兵或被擒，然后将城中可带走的子第二个月统统带走，搞一空城计。如果与该城相邻的敌人友好度低的话，则会很快进攻该城。因没有守城武将，所以该城失陷。这时可立即派人反攻，只需带一百余兵，一担粮食即可。由于该城防御值未增加，仍为2，则这时即使敌人拥兵12万，仍会宠城不会，只需移动一次，敌人便会逃跑或被擒，但城中的兵粮等却带不走，会落入你手。如果敌人训练度不高，兵可能会跑一部分。笔者曾用一弱将带一人一骑一粮，生擒羽柴秀吉、柴田胜家等四员大将，到手七万人马，可谓一本万利。

北京 王全

SPG

FIFA 足球

MD/SPG/FP = 4

决定密码：中国对巴西 DVPBP5MP3W，中国对阿根廷 K * 5WP5CO45，香港对阿根廷 K6YWZ40ZM6，巴西对挪威 26PBH7PZ，德国对英格兰 058WW9PZ，荷兰对阿根廷 B9FWY5BSGQ，西班牙对中国 3FWXM62G，保加利亚对苏格兰 JKKWJ5N26H，罗马尼亚对巴西 BCYXH41014，瑞典对挪威 K * 5XN5H041，比利时对巴西 WC6WG82J，丹麦对巴西 2V2BS829，爱尔兰对中国 K31CG5PR44，哥伦比亚对苏格兰 C + QWQ5JG06，波兰对阿根廷 KDDCC5M076，澳大利亚对阿根廷 FWYW5PIMB，卡塔尔对巴西 CG2XF5PO72。

西安 青涛

超级排球

MD/SPG/FP = 7

选超级难度法：在标题画面中，按A键12次后，听到一声效果音，这时在画面下边会出现"SPECIALMODE"。

无限接关法：在标题画面中，依顺序按ABCABCABCABC键，这时画面下边会出现"FREE PLAY"此时表示游戏中可无限接关。

选关法：在标题画面下，依顺序按C，A，C，B，C，A，B，A，B，C，A，C键，这时画面下会出现"ZONE SELECT"，可选A—Z关。

南京 何晨旋

炎之斗球儿躲避球弹平

MD/SPG/FP = 6

炎之必胜指令：在标题画面时，同时按上，A，START，比赛开始后，同时按B，START，那么球川小便可立即获胜。

利用门球 RING 改变队伍：在标题画面时，选择"つづきかち"把光标指向"し■いをする"立即按A、B，画面转到平常不会出现的 PLAYER 决定画面，再按B队伍选择画面便会出来，这样可另选队员了。

南京 梁树明

STG

DARIUS Ⅱ

MD/STG/FP = 7

选关密码：USA 对 CHN：OLVHK，USA 对 JAN：OCAOU，USA 对 1TA：OUFOR，USA 对 FRA：RWX-AV USA 对 HOL：RPVXZ，USA 对 URS：RQ7F4。

南京 何晨旋

VR 特警

MD/STG/FP = 7

选无限命：在菜单画面中，按住C键，然后输入上、下、左、右，然后进入 OPTION 一项，就可以选无限命了。

广东清远 杜拉格斯

超音女战士

MD/STG/FP = 8

选10人法：在标题画面时，顺序按 BABAA-CAA，即可。

北京 郭来旺

钢铁帝国

MD/STG/FP = 8

选关法：先进入 OPTION 画面，将 SOUNDTEST 顺序选听 1、1、9、2，即可选关。

北京 孟宇

钢铁帝国

MD/STG/FP = 9

炸弹加至99颗法：在飞机选择画面中，顺序按Ⅱ号手柄的 CACA，然后按住B，START，听到音响后表示成功。

北京 郑伟男

毁灭警官

MD/STG/FP = 7

选关密码：第二关　IMPERIAL

第三关　DOOMLORD

第四关　CYBERTOX

北京 无名

火枪英雄

MD/STG/FP = 8

加血妙法：进入第五关，有一架补充体力的飞行器经过，会自动扔出两个红心，如果继续攻击这架，并抓住另一名队员扔出，将还会有红心出现。

北京 李欣宇 历涛

空魂

MD/STG/FP = 7

MD

选秦单法：在标题画面出现时，按住 A、B、C 不放，然后启动即可。

西安　马克杰

空牙

MD/STG/FP＝6

选关法：先进入 OPTION 画面，将 LEVEL 设定在 EASY，■■设定在 5，MUSIC 设定在 10，VOICE 设定为 03，然后回到标题画面，按住 Ⅱ 号手柄上各关对应的键，再按 Ⅰ 号手■的启动键即可选关。第 2 关为 A，■ 3 关为 B，■ 4 关为 C，第 5 关为 START，第六为 A＋B。

北京　孟宇

雷鸟Ⅳ

MD/STG/FP＝6

全装备密码：在游戏中暂停，再按上、右、A、下、右、A、C、左、上、B，之后若再按右，可装备附机，按上则装备所有武器，而且可以无限次使用，很方便。

上海　鲍康

雷鸟Ⅳ

MD/STG/FP＝4

得到隐藏秘宝：在■六关海底，有一座最■的海底火山，要出■水面后才能通过。只要在山■下撞毁（不要■悟！），当战机重新出来之后，借助虚影钻进山角下■一个洞洞，可打出所■装备及子机，还可得到两架以上的飞机。注意：用此秘技至少■要有两架飞机。

广西南宁　文广

雷鸟Ⅳ

MD/STG/FP＝2

进入 OPTIONS 法：标题画面时，按住 C 然后按 START 即可。

北京　No.1 攻关组

米格 29

MD/STG/FP＝7

选关密码：第 2 关 XEMNOVYFCCOOIF

第 3 关 NLHUJBLRAENGQA

第 4 关 DTHSVXZGLSVJRA

第 5 关 LVIGJBBBOLXPYB

广州　王錦蛩

魔种

MD/STG/FP＝6

选关法：标题画面时，同时按住 ABC，再按 START，便可进入 OPTION 中，■可选难度、选关。

西安　叶明

沙漠风暴

MD/STG/FP＝7

选关密码：第二关 RLMCK3RVMCJ，■三关 99MK7NSAJKT，第四关 XTPGDYBXN67，第五关 VNZ3TL6HDB6，第六关 W6GK9XTNPJB，第七关 T6GK9XTPJB，第八关 76GK9XTNPJB，第九关 N6GK9XTNPJB。

上海　俊

沙漠风暴Ⅱ

MD/STG/FP＝7

选关密码：■二关 RL6JBRXTPJK，第三关 9V6PBRV76GP，■四关 XT6Y9XTLHZF，第五关 VNHY74YJKN，第六关 WSFRV4MPYRM，第七关 THPKVWNL4HM，第八关 7GK3T74S6GZ，第九关 N4SHKVNL4H6。

上海　陈伟平

沙漠风暴Ⅲ

MD/STG/FP＝7

选关密码：第二关：C9HLMJT96JJ

第三关：9G3JXY96SYR

第四关：NW6T4FCDTFG

第五关：L64ZLPTCDP4

第六关：GPSKZLWV9G9

石家庄　于景玉

午夜英雄

MD/STG/FP＝7

跳关法：游戏当中暂停，顺序按上上下下左右左右 A，便可跳入下一关。

北京　张駿驰

西部件仔

MD/STG/FP＝7

续关 99 次法：在 OPTION 中，将音效测试调至 0E 位置，然后由 EXIT 回■标题画面。在选择角色时按 A 键确定，当角色抬头时，同时按 ABC 键，■■放开后在游戏便有可 99 次 CONTINUE 了。

上海　郭晶

迅雷行动

MD/STG/FP＝7

选关密码：

第一关：ROLLING PROGRAM SMASHED GENIUS

第二关：CURIOUS RAINBOW LEARNED FUTURE

第三关：MAGICAL ISOTOPE BLASTED DEVICE

第四关：PRIVATE LEOPARD PUNCHED NEURON

第五关：SLEWDER FIGHTER ELECTED GENTUS

第六关：DIGITAL RAINBOW MUFFLED SECRET

第七关：LOGICAL THUNDER SMASHED FUTURE

第八关：ROLLING MACHINE DESTRED FUTURE

第九关：SLENDER NUCLEUS BLASTED TARGET

第十关：CURIOUS ISOTOPE CREATED KILLER

第十一关：NATURAL PROGRAM DESTRED NEURON

青海花崖 马国英

迅雷行动Ⅱ

MD/STG/FP=7

中难密码：2、KSEOA　3、AOEOO
4、AFEOU　5、EKEOC
6、SSELZ　7、KFEPI
8、HSEPL　9、HKEPP
10、BKEOE

高难密码：1、RISKY　2、OSEPF
3、COEXP　4、OSEOZ
5、OFEOP　6、IFEOX
7、XSEPX　8、JSEPE
9、PFELL　10、JFEPJ

本游戏只有玩高难度模式才能看到真正结局。

内蒙赤峰　陈志强

亚克士传奇

MD/STG/FP=7

选关密码：

第二关 EAAAAIACRN
EAUAAIACBB
FAIAAIABJW
DAYAAIACBE

第三关 KABIAIAESB
KCQYAIAHCC
KBIIAIAHSJ
KC2QAIAGSG

第四关 KZE CHTI J1W
KEUGTKILTY
KTKEDQQIDZ
KQ2ENRS K1V

第五关 KOECH1MN2I
KZTESQINEU
KQK DEYOPUN
KQ2BK2SPE5

第六关 K2EEEYIQVH
KOUCUZITVE
KSMBEY YR3S
KR2BMO2RNP

第七关 KZEEAYIVWF
KOSERYIVWF
KSJEAYYW4T
KRZEK2YWOQ

第八关 K1EF BOIOPQ
KOSER2I15O
KSJEEOY1X4
KTZEK2ZiXY

本密码从第3关，生命格即为最高，秘诀是在第2关反复消灭敌人，这样每积累一万分便会增加一个生命格。若想选关双打，1P和2P各选一行密码即可并肩作战。

内蒙赤峰　陈志强

异形战士

MD/STG/FP=7

选关密码：第1关1985，第2关3698，第3关0257，第4关3745，第5关7551，第6关8790，第7关5196，第8关4569，第9关8091，第10关8316，第11关6402，第12关9874，第13关1930，第14关2623，第15关6385，第16关7749，第17关3278，第18关1039，第19关9002，第20关2878，第21关3894，第22关4913，第23关2852，第24关7406，第25关5289。

北京　D·小曾

异形战士

MD/STG/FP=6

选择游戏速度：在游戏中暂停，在画面的正下方有"SPD→"的标记，按方向键的左右可调"→"的数量，最多四个，最少一个。"→"越多游戏速度越慢，对于打BOSS很有帮助。

广东清远　KEVIN

异形战士

MD/STG/FP=7

在枪林弹雨中回复体力：在游戏中，当敌人的子弹向自己飞来时，不要躲避，而是快速连点射击键。这样，从自己枪中射出的不是枪弹，而是一种短距离光球，当敌人的子弹碰到光球上时，就会变成回复体力的小能量球了。一般来说这种光球除了敌人的激光外，都可以挡住现弹飞，不一定非是小子弹才行。

北京　赵纲

宇宙达人

MD/STG/FP=6

攻打首脑妙法：当打首脑时，扔下一颗炸弹，在爆炸威力没消失之前暂停，静待50秒后敌首脑即被炸毁。

西安　叶明

宇宙达人

MD/STG/FP=7

过关妙招：在打关底时扔一颗炸弹，在炸弹威力没有消失以前按暂停键，过50秒后飞船就会自动炸毁，这样就可轻易过关了。

南京　何晓星

重装机兵

MD/STG/FP=3

玩另一种游戏：在第一版选武器时，同时按A，B键，启动，然后按A和C，即可。

福州　叶朝

S·RPG

MD

梦幻模拟战

MD/S·RPG/FP=4

得到强化魔法的戒指：在第12章中抢夺暗黑之杖，但一般都会来不及拿到手就被伊克菲尔德趁乱夺走。如果在第12章前将利斯塔锻炼到海骑统帅（サーペンマスター），这样就可以用他的远程弓兵来对付伊克菲尔德。在第12章将利斯塔设置在图在右下的楼梯一带，等伊克菲尔德出现就用弓箭将他射死，这样就可慢慢地去拿魔杖，取到魔杖也应当得到了一枚强化魔法的戒指，并且，不会影响以后剧情的发展。

昆明 田名杰

梦幻模拟战

MD/S·RPG/FP=7

加强装备法：在选择出场人物及兵士时，按住START，A、B、C键直至音乐旋律改变，便可获得八件宝物，增加攻击力或防御力。

上海 王大卫

梦幻模拟战Ⅱ

MD/S·RPG/FP=5

得到大量金钱法：在第10章与海贼利斯塔的战斗中，只要在魔族还未出现前派机动力高的指挥官（如飞行骑士）将海贼主帅利斯塔打死，就会得到大量金钱（一万元），而且并不影响利斯塔加入。在隐藏的第一关中，打死所有的兄贵也会得到大量金钱。这样，就不必为买不起贵重道具和征兵烦恼了。

上海 支文洋

梦幻模拟战Ⅱ

MD/S·RPG/FP=3

巧用幻兽的魔法：召唤使召唤出的幻兽所拥有的魔法是会随着战斗随机变化的，只要己方角色或佣兵向敌发动直接攻击（除去用魔法伤敌），幻兽的魔法会随之改变，会拥有地震（アースクエイク）、爆炸（メテオ）、空间（テルポート）等魔法，其中以空间魔法テルポート最有用。以笔者经验，装备了饰品アウローラ（可在？4关购入或第19话入手）所召唤出的幻兽拥有空间魔法的可能性较大。如果在战斗中给己方成员配备远程弓兵，那更加容易操作，轻易就可试出空间魔法。笔者曾用此法在第一话敌将巴尔特未有任何举动前将其消灭，而且由于空间魔法对NPC友军也有效，故可用于救人、取宝等，如第6话有一块魔导石藏在左上村民所在的位置，不把它们移开，则很难取得。另外，第11话（火焰中的战斗）中，敌魔导师团长伊克威尔德会出现并放出大火，用魔兽的空间魔法可在其放火前将其打败，使结果如何呢？（恕我卖个关子）总之，如能善用幻兽的魔法，会使你拥有更大的成功感。注：海恩是成为召唤使的最佳人选，饰品アウローラ在第19话的位置是（12,30）。

上海 马凌云

梦幻模拟战Ⅱ

MD/S·RPG/FP=5

美塞亚剑的作用："メサイヤンソード"是可以使经验值增加一倍的武器。它藏在隐藏版面？1让欲练级的两名指挥官配备此剑，饰品配带皇冠，佣兵配置为250P的远程弓兵，再将他二人配置在两翼就可以了。这样战斗时每杀死一名兄贵至少可以使LV上升1，而且结束战斗的速度非常快（笔者最高纪录为TURN2结束战斗），每次均可得将近■万的Points，利用选版密码反复进行可使七名指挥官迅速达到最强。

吉林白城 张扬

梦幻模拟战Ⅱ

MD/S·RPG/FP=4

让魔兽拥有テルポート魔法：要使成功率达到100%，召唤者必须是海恩。让海恩召唤小魔术师（エレメンタル），我方任何一个职业为アークメイジ或メイジ的将领去攻击敌佣兵，这时海恩的エレメタル就有テルポート魔法了。若去攻击敌将领，也有可能会出现テルポート魔法，但要看剧情而定，可能性不大。

浙江舟山 王念旭

ACT

超级炸弹人3

SFC/ACT/FP=7

选关密码：第一关0704，第二关3200，第三关2711，第四关3870，第五关4501，第六关0606

桂林 曹赞

超级炸弹人3

SFC/ACT/FP=7

选关密码：第一关0704，第二关3200，第三关2711，第四关3870，第五关4501，第六关0606，BOSS关3104。

江苏无锡 吴伟

恶魔城XX

SFC/ACT/FP=7

选关密码：

第二关	火心斧 斧斧斧 斧瓶瓶	第五关：	瓶心火 火瓶斧 瓶心心
第三关：	瓶火火 斧斧火 火瓶瓶	第六关：	斧心火 瓶斧斧 瓶火心
第四关：	心火心 火瓶斧 火心心	第七关：	斧火火 瓶火火 火瓶火

内蒙古包头 刘志江

钢忍 HAGANE

SFC/ACT/FP＝7

无限续关法：在标题画面中，先进入 CONFIG，在 MUSIC 栏依次选听音乐 09、08、07、06，返回标题画面选 START 进入游戏。这样，在 GAME OVER 后即可发现原来有限的续关次数变为 CONTINUE∞。

沈阳　无为

鬼神童子 ZENKI——电影雷舞

SFC/ACT/FP＝7

选关密码：第三关 860860 第四关 804649
第五关 040830 第六关 784460

本节目通关后，在出制作人员表的最后，会出现一个特殊密码：246911，输入后可以进入隐藏对战版，包括 1PVS 2P 和 1P VS COM，在对战版中可以选用包括前鬼和 6 个版面的 BOSS 进行对战。

河北邯郸　张维华

鬼神童子

SFC/ACT/FP＝6

雷特拉增值法：在这个游戏中鬼神的最大光量很珍贵，但只要在标题画面中选择 CONFIG，在 CONFIGURATION 画面中顺序听 MUSIC 的 007、002、009，之后在玩游戏时，前鬼的"雷特拉"便会变成 3 个。

桂林　曾贵

鬼神童子

SFC/ACT/FP＝6

获得 99 条命：在第一关第一个擂台，破坏最右面的墓冢，之后出现山丘，从山丘左下角到右下角，反复九次以上，回到出发点右面阴影处隐藏房间，把出现的墓冢破坏，取得出现的宝物后，可得 99 条命。

选超高难度：在标题画面中，选 Config 中的 Music，选听 009、005、001、009 四项，光标会变成橙色。这样开始游戏，则难度变为极高。

北京　赵丹

快打旋风 3

SFC/ACT/FP＝6

快速加分法：在每一关的关尾，当用必杀键打死 BOSS 之后，趁其身形尚未消失之前，立刻冲上前去将其擒住后，再必杀键将其击倒，可加 1—2 万分，且不会失血（丹 DEAN 只能使用此招一次，BOSS 将会消失，而不能再用，而其他人在时间尚未结束前可用此招无数次）；或在将某擒住后，按攻击键打击，仍可获得相同的分数，此招任何人对 BOSS 均可使用。切记不可擒住后用摔技，否则将会使 BOSS 被投出后立刻消失。只要总时间尚未结束，BOSS 尚未消失之前，用以上两招可迅速加分至 1000 万以上。（注：在超任转接的街机上亦可使用。）

广西隆林　王平

忍者龙剑传·巴

SFC/ACT/FP＝7

选关密码：一代：第一关 LXAYAX，第二关 AXXRYA，第三关 XYBRLX，第四关 BRABYY，第五关 XAYXLL，第六关 RYRLAX；二代：第一关 AABXYR，第二关 XLRBBA，第三关 LYBARR，第四关 ALXYYB，第五关 RAABXL，第六关 BBXYAL；三代：第一关 BYRLXA，第二关 ARRYAL，第三关 LBRYLY，第四关 RRBAYX，第五关 YABXRX，第六关 BXXAXY，第七关 XRXYYL。

广州　蔡勇

忍者神龟

SFC/ACT/FP＝7

选 BOSS 对战：在标题画面时，按 2P 手柄的上上上下下下 BAB，即可。

选 10 人法：在标题画面时，按 2P 手柄的上上下下左右左右，听到响声后，进入 OPTION 中即可选 10 人。

选关法：在标题画面时，按 2P 手柄的上上下下左右右 LR，再按 1P 手柄的 START 即可。

上海　谷军

新恐龙战队

SFC/ACT/FP＝7

选关密码：第二关：3847，第三关：5113，第四关：3904，第五关：1970，第六关：8624，第七关 2596。

对打密码：0411，1007，1212。

广州　郑旺

AVG

龙珠 Z 超悟空传——觉醒篇

SFC/AVG/FP＝5

超级模式：爆机后，看完 STAFF 画面和隐藏画面（是否指结局画面——编者），选择 CONTINUE 即可进入超级模式——上次游戏结束时的 EXP 保留（HP、BP 不保留，由程序给定），且可选短笛篇、贝吉塔篇和弗利萨篇。作战时，Y＋B 是眩晕技；X＋A 是超必杀技；战斗规则是必杀技胜眩晕技胜超必杀技胜必杀技，超必杀技相对，BP 高者胜。

江苏常州　高珏

龙珠 Z 超悟空传——觉醒篇

SFC/AVG/FP＝7

悟空简单升级法：第一仗和琪琪比武，她战斗力低且无超必杀技，故可与她长时间作战获取经验值，而不要很快打败她。如她用反击技，你可用反击技或气功技，而不要用反反击技的ハブー技，当然也不要用スピート技（除非……）。如此重复，便可轻松升级。

必杀技的关系：反击技胜スピート技胜气功技胜ハブ一技胜反击技；反击技平反击技平气功技；

スピート技平スピート技平ハピー撞。

江苏常州 高菘

A・RPG

圣剑传说 3

SFC/A・RPG/FP=7

巧获宝箱：将敌人打倒后，在敌人倒下的地方会有EXP显示。当打倒某一仅剩最后一个敌人后，在EXP未消失前迅速在EXP附近上下或左右来回奔跑，不要让己方人员碰到EXP，这样做会有80%的可能性出现宝箱。

辽宁锦州 王祥博

ETC

金鱼注意报

SFC/ETC/FP=5

观看毕业典礼画面：在各人物出现的画面中(标题未出现前)，按住L、R、SELECT不放，顺序按上左下右上左下右上左下右上BXB，便可看到毕业典礼面。

广州 郑旺

金鱼注意报

SFC/ETC/FP=4

特别游戏：标题画面文字完后，顺序输入上右下左上XX，成功后有特别声响。选预习模式中二年级数学，可玩骰子方块；选模式看年级科目时，同时按L、R键，可玩计算方块。

听音乐：在游戏选择模式内，顺序输入上下左右、SELECT、SELECT，成功后就在预习模式中听音乐。

广州 FD²WH

FTG

超级街霸Ⅱ

SFC/FTG/FP=4

连续不断看人物资料：在出人物资料的时候同时按住2P的L、R键不放，则可连续不断地看人物资料，而且会循环不断。

广州 FD²WH

饿狼传说 2

SFC/FTG/FP=5

选用四大天王：开机后，当"TAKARA MONO"字样出现音响时，顺序输入BAXY↑←↓→LR、SELECT，听到OK一声便成功了。这样，便可使用四大天王，而且他们的超必杀技的使用不受限制。

广州 FD²WH

恐龙快打

SFC/FTG/FP=5

CHEAT的额外选择：在主菜单画面中，顺序输入左3次，右2次，左2次，右3次，左，右，就会出现CHEAT的额外选择，进入之后就会有不死等设定。

福建三明 曾惠人

龙珠Z——超武斗传2

SFC/FTG/FP=4

两位隐藏角色：在开机后，悟空飞行的画面出现时，同时按上和X键，再同时按下和B，然后顺序按LYRA，听到一声叫声后便成功了。这样，便可选用悟空和最终BOSS了。

加速版：开机后，再还未出现画面时，按2P手柄的L或R键不放，音乐节奏会突然加速，字样由黑色变为粉红色就成功了。这样，游戏中速度和难度是平时的1.2倍。

广州 FD²WH

龙珠Z——超武斗传3

SFC/FTG/FP=4

选隐藏人物：在开机后，出现贝吉塔和孙悟空的半头像时，迅速输入↑、X、↓、B、L、Y、R、A，则可选用隐藏的未来少年——特兰克斯。

超爆发体力：此秘技可以使所选角色体力超爆发，攻击力和防御力都增强，按了此秘技的角色具记忆功能，只要不关机、不回复、不退出，下次再选此角色时，仍可具有此能力，不需再输密码。超爆发体力有蓝气、黄气、蓝电、红电四种，其增强的强度由弱至强。此秘技不是每次都成功，需要多试几次，直至出现气、电。方法是在选好人物后，在开战前对话时或出现红A提示时，顺序输入密码：

蓝气：←、L、R、→

红气：↑、L、↓、Y

蓝电：↑、L、↑、R、↑、Y、↑、X

红电：←、R、↑、X、→、Y、↓、L

广州 FD²WH

龙珠Z——超武斗传

SFC/FTG/FP=5

训练模式：在标题画面中，当悟空和短笛对打活动的时候，同时按L、R、SELECT、START四键，便会回到开始画面。这时在选择画面中的OPTION项，会多了一条日文指令"スーパー"(超级)。选用任何模式战斗，就会变成训练模式。在这里，双方能源不会减少。

广州 FD²WH

龙珠Z——超武斗传

SFC/FTG/FP=5

使用全部人物：在出现龟仙、小林和悟空的画面时，按住ABXYLR，再沿逆时针方向旋转十字键，若听到一句话，便告成功。这样，你在对战模式中便可使用全部人物。

北京 张頫

忍者神龟V——对战版
SFC/FTG/FP=5

两名隐藏角色：在标题画面中，顺序按2P手柄的X上Y左B下A右X上，出现叫声后表示成功，这样在对战中可多选RATKING和KARAI两个角色。

北京 张[illegible]

杀手学堂
SFC/FTG/FP=6

调高速法：选人后进入人物特写画面时，按住方向键右及L、R不放，同时按下X、Y听到响声即可。

调超速法：在人物特写画面时，按住方向键右及R不放，同时按下A、B听到响声后即可。

调慢速法：在人物特写画面时，按住方向键左及R不放，同时按下A、B听到响声后即可。

选用总关底EVEDOL法：先选CINDER在人物特写画面时，按住方向键右，依次按：轻拳、轻脚、重拳、中脚、中拳、重脚，听到叫总关底的名字即成。

北京 王[illegible]

侍魂
SFC/FTG/FP=5

选用天草四郎：在出现TAKARA字样时，顺序按AYXB，成功可听到天草四郎的叫声。之后，在LICENSE或VS模式中选人时，按住L、R两键，便可选用天草四郎。

广州 郑[illegible]

新机动战记·高达W
SFC/FTG/FP=5

选择最终首脑法：选人画面时，将光标对准TALL—GEESE后，输入L×4、R×4、L、R、L、R、L、R、L、R，输入指令后如游标闪动即表示成功，之后便可使用FINAL BOSS"EPYON"（必杀技）夜之梦魇：

↓↘→+攻击键

（特殊移动）蝶天跳：↓↙←+攻击键

（超必杀）光辉风暴：↓↘→↓↘→+攻击键

北京 [illegible]

RPG

财宝猎人G
SFC/RPG/FP=5

隐藏宝物：游戏进至アトランティス时，再进入神殿查墙壁，便可进入秘密通道，通道内有一宝箱，可增加18点移动力。

偷道具：在アクラス海港道具店最里面一间，调查墙上裂缝，由于墙上会裂开大洞，便可偷道具，再进入商店与店主对话，会问你是否愿意帮忙抓破坏墙之人（不是自己吗?），回答是（自己抓自己?）可得500元。

上海 陈[illegible]

浪漫传说3
SFC/RPG/FP=4

得到冰雪之剑：在游戏的后半段，找天文学者的妹妹对话，她会提到："今夜……"，然后按X键进入地图画面，再按X键进入大地图，静待两分钟左右，直到天空变成黑夜，并有极光出现，然后再进入地图画面，就会发现在圣王之墓旁多了一个"极光的通道"，进入其中就会来到雪人之村，在地下仓库打败怪物后就可得到冰雪之剑了。冰雪之剑是大剑，攻击力为40，并有自动防御及强力特殊技"雾之剑"，同时还可得到"永久冰晶"，雪人也会加入队伍。

玄武术士加入：在玄武术士与朱鸟术士相争的情节中，双方都会委托你暗杀对方，同时接受双方的委托但不去执行，而去两镇之间的死者之井。进入井后向右去，在一个上下都有洞口的地方有一条往左的暗道，进入可得到魔王之盾，出井后再击败那两个术士，然后那个玄武术士就可以加入了。她在游戏中段是十分有用的。

关于打魔王的经验：进入黄金城前一定要记录，要多买回复用的药物，而且各人的HP都不应低于650，若有800就更好了。打魔王最好用阵形技，如果没有一次打掉敌人HP7000以上的阵形技就最好不要进入黄金城，而应继续锻炼，最果之岛是个锻炼的好地方。另外，主角除那个16岁黄头发的女孩子之外进入魔界后会只剩五个人，对使用阵形技造成一定困难，值得注意。

关于舍弃持物：任何时候舍弃的持物都会被自动送回仓库，所以可以放心的舍弃重要物品。

广东南海 薛立[illegible]

鲁多拉秘宝
SFC/RPG/FP=2

强化言灵法：在游戏中很多言灵在初得到时都不强的，其实只要在前面加上"メガ"二字就可使威力大大提高，但对大部分辅助言灵是无效的。此外还有很多用在末尾的字，如"ナ"、"ルス"、"トーム"、"レクス"、"ティーオ"、"ムル"、"ランデ"、"ナテース"等，有的可加强攻击言灵的威力，有的可由单体攻击变为全体攻击，都是很有效的，但MP消耗也会增多。

吉林白城 张扬

鲁多拉秘宝
SFC/RPG/FP=2

几种特殊言灵：

1. ナエクピア：火伤，冻结，感电，浮游等异常状态回复；复数（效果范围）。

2. エクスピア：以使用者的生命使活着的己方人员HP全回复，死去的己方人员复活并回复绝大多数HP；复数。

3. リフレクナ：绝对魔法防御，但只能防御一次，且对特技无效；复数。

4. パルプンテ：效果不明，可产生任何一种魔

SFC

法的效果。

5. メガミ：全员回复 HP100 左右，但只消耗 MP8 格，可以说是性能价格比最佳的回复言灵了。

苏州 ZINE

神秘的约柜

SFC/RPG/FP＝5

舞台后的宝箱：首先通过沙之世界的 GUN-BOSS 号甲板上发生的事情，然后取得デツキブラシ，去风之世界的加邦尼公馆的二楼，在舞台的裂缝前站立，使用デツキブラシ在裂缝中擦拭，则会出现一个洞穴，进入可找到三个宝箱。

能穿过墙壁的狼：通过童话世界，取得"■之约柜"，在城市地下的■面前选しらべる，则■向前走，反复多次，最后狼可穿过眼前■墙壁。

裸体的国王：进行到■话世界时，向城里走去，■在右面洞穴之前，使用水之约柜，会显示国王裸体的讯息。

北京　■丹

时空之旅

SFC/RPG/FP＝5

得到最强武器：在游戏后半段，现代（AD1000年），从一位大婶手中得到一把■歌，然后回到中世纪（AD600 年），就可请一位修理工大叔（还有他的四个儿子）去修复骑士之墓（当然，还得付一定报酬）。打败墓中的骷髅兵后，来到一块墓碑前，必可得到青蛙骑士的最强武器——骑士之剑。在中世纪（AD600 年）得到彩虹石后，再回到现代（AD1000年）的王宫，去解救即将受审的国王。打倒怪物后，回到存放彩虹石的房间，可遇见能修复断剑的老者。同他交谈时，会出现两个选项：第一项是完成一件最强装备；第二项是完成三件最强装备，其中包括主角的终极武器——■杀之剑（红色，必杀■出现率高达 90%）。

沙市　郭飞(GOFFEE)

太空战士Ⅵ

SFC/RPG/FP＝5

得到神秘的戒指：你在进攻魔塔时，魔法是不是总不够用呢？在兽之原的森林中，有一种长颈龙（ブラキオレイドス），平时不易遇见，必须多搜索几次，才能遇到。把它杀死后，它有时会给你一件宝物スリースターズ，这是一枚戒指。其作用为，你不论用何种魔法，MP 只消费 1。

无锡　陈友谊

天地无用

SFC/RPG/FP＝5

选择全部角色：在标题画面中，按住 Y、L、R 和 SELECT 键，再按 A 键，这样便会出现超级菜单。除了可作音乐、效果音测试外，如果你进入游戏的话，便更可在全部 12 位角色中选用角色。

广州　成仔

勇者斗恶龙Ⅱ

SFC/RPG/FP＝6

迅速挣钱法：当得到金钥匙后，回到出发地罗利西亚城中。打开金色门扉，打死里面的地狱使者，可得到神杖，拿去卖掉可得近一万金币。然后，取得复活咒文，关机再重新进入游戏。再打开那扇门，地狱使者还会出现。反复卖掉得来的神杖，可迅速挣到大量金钱。

吉林大学　郑昆

勇者斗恶龙Ⅴ

SFC/RPG/FP＝3

寻找隐藏之大魔王法：打败最后的魔王，看完 ENDING 画面后，马上按 RESET 键，选エビルマウンテン的纪录，用ルーラ魔法把自己送到エビルマウンテン，然后往南走，便会落入神秘的洞窟中，里面敌人非常厉害，在洞窟中找到两个金属嗷罗，将它们的体力打到只剩一点儿时，使用せいすい，各人的级别便可提升到 99 级入迷宫，走到四面都有通路的地方，依次向左方的洞，上方的洞，左上方的洞，上方的洞，右上方的洞，下方的洞走，再登上右边的楼梯，来到另一个四面有通路的地方，依次向下方的洞，右方的洞前进，下楼梯，沿直路下四层，便可以找到隐藏的大魔王。

上海　雷鹰

SLG

三国志Ⅳ

SFC/SLG/FP＝7

增加属下武将法：如果玩友自己当君主，则把自己登录的武将之间的年龄差保持在 15(16) 岁以上，这样小将就可通过血缘关系成为老将们的儿女。在游戏开始时选老将们为属下，并让登录武将登场，则小将们就可在其成年（15 岁）之时，加入你的阵营。如果祖孙几代都登场的话，那你的武将数可达几百名，还愁人才短缺吗？

成都　李庆

三国志Ⅳ

SFC/SLG/FP＝9

不花钱粮征兵秘技：在进攻或被攻选派将领出战时，先任选一将，让其带兵（最多可带三百），当选择是否决定时选择"否"。退到派将画面时，先将刚才派出的将领撤掉，再任意配置将领，当配兵时发现士兵已经多出一倍。如此重复，即可迅速拥有雄兵百万。

贵阳　王通贵

天使之翼 J

SFC/SLG/FP＝7

选关密码：第二关 GEOK ALBA

第三关 EEOK ALDA
第四关 AENK CLMA
第五关 AFDK CLHB

北京　熊延峰

天使之翼Ⅲ

SFC/SLG/FP = 6

音乐测试法：标题画面中按 L、R、X 键即可。

上海　谷军

天翔记

SFC/SLG/FP = 3

武将获得骑铁能力：在游戏中，骑铁是一种至高无上的兵种，原本只有伊达政宗及其左右手铃木重秀、片仓景纲具有这项能力，使用此法可使员武将均具有此能力。首先将武将的"铁炮"、"骑马"兵科均讲义至 B 或 B 以上，再让另一武将向该武将讲义铁炮或马术，但必须比该武将的铁炮或马术的等级高；这时讲义的铁炮和骑马的等级不会提高，但却会拥有"骑铁"这项能力。这项秘技在超级模式中使用最好。

成都 S · King

信长之野望——天翔记

SFC/SLG/FP = 5

中途换大名法：依次选择"机能"→"终了"→"行方を见守り"，可将玩家操纵的所有大名交给机器操纵，此时按 SELECT 及 START 键即可。

巧用铁炮法：铁炮在城内效果不显著，应尽量与敌军进行野战，将铁炮队雁行阵一字排开待机（按 B 键可调出菜单），若敌我不太悬殊的话，可不费一兵将敌全歼。

终极暗杀法：该秘技只要手下有一名武将会暗杀（智力不限），即可杀死敌方任何武将，方法如下：在非己方的城中找出一个战斗和智力两值较高的武将（例如织田、服部、风魔、上杉），然后派人去暗杀他，但在决定之前，将指示光标移至"担当"一项，改变担当者，即可在敌城市中选择担当者，让该敌方武将作为暗杀担当者去暗杀自己或他的同僚。如进一步改变目标城，可暗杀所有敌方武将。

致富法：找到 3 个以上具有"弁舌"能力的武将（政治、魅力不要太低），在与商人交易时讨价还价，在不停的倒买倒卖中，可赚到数笔可观的"回扣"，与商人的友好度也逐渐增加，武将的政治能力也会增加（以上两值对价格有影响），形成一个良性循环。但要注意：①开始由于友好度和武将能力降低，可能会亏本，故必须具备一定的原始资本。②商人可能会拒绝还价甚至翻脸，应勤作记录。③交易结束时，应留下一点作军粮，否则一旦开战，后果可想而知。④本季度交易结束时应购进还是买入米应视当季米价而定（米价在 0.5－1.1 之间）。⑤用铁炮和马也可进行交易。⑥注意，军团里的钱最多只能达到 6 万，卖东西不要卖得过头。

南京　织田透明

SPG

SD 铁球大作战

SFC/SPG/FP = 7

选关密码：

第二关	8708	第三关	5408
第四关	7706	第五关	7403
第六关	5725	第七关	5465

杭州　佳明

SLAM DUNK 四强激突

SFC/SPG/FP = 7

樱木花道 POWER UP：在标题画面中花道腾空准备入樽的一刹那，按住 R 键后，顺序输入 AYBXAYBX，成功后观众会发出欢呼声。选择对战模式并选用湘北队，在选择出场队员时分别是：PG——宫城，SG——三井，SF——流川，PF——木暮，C——樱木，开始游戏后便会发现花道的造型变成了原著漫画中期以后的半光头了，而且连能力指数亦同样提升了。

江苏镇江　陶军

'94J 联盟足球

SFC/SPG/FP = 7

组合拍球队：在选择阵型时，选择"自由排阵"的指令排阵。先自定一个中心人物，把任意一个队员影光标指出并移至中心人物旁一格，再指出，并快速地按键中心人物的方向及 A 钮，若配合好的话，二人的号码会重叠，后者号码代替中心人物的号码。重复以上步骤，除了守门员，可令十人完全重叠。开始游戏后，全队便会排山倒海般地进攻，并且有无以伦比的合作性。

音乐测试：在标题画面中，当背景音乐响时，按 SELECT 键，画面即转变成音乐测试模式。

广州　FD²WH

篮球飞人 3(SD 版)

SFC/SPG/FP = 7

选关密码：第二关 スポーツマンですから
第三関 おれはバスケットマン
第四关 はうりをよぶおとこ
第五关 スーパーリバウンダー
第六关 スーパーてんさいじ
第七关 さいごのいす
第八关 てんさいのおかげ

北京　熊延峰

实况世界足球 2

SFC/SPG/FP = 5

超级守门员：在任何一种比赛开始前的菜单中选择 1P · 2P VS COM 的模式，然后在"键位设定"

SFC

的选项中把1P和2P都调成手控守门员(カミオート);进入比赛后,两个手柄同时按L、R键,这时看到屏幕下方小地图上守门员的光标一闪,变成了一个大五星,这时就可以控制超级守门员了。该门将速度不亚于音速(夸张,但可在对方队员无任何反应的情况下直入对方禁区,就连画面移动的速度都跟不上该门将的速度),而且可以无视任何规则(可在禁区外抱球),但此法需一定时间来练习掌握。

辽宁锦州 杨瑶 王新宇

实况世界足球2

SFC/SPG/FP=8

无赖射门:在再场获得任意足或角球时,若有一方换人,镜头会转向场边,但此刻仍可射门,直乱捅进去碰上对方换守门员,哈……

江苏扬州 刘刚

实况世界足球2

SFC/SPG/FP=5

六支世界明星队:在标题画面中,用2P手柄顺序输入R、上、下、L、X、B、左、A、右、Y,听到狗叫声便告成功。进入"オープンゲーム"模式的"オープンゲーム",在选择球队时按L键,就会出现六支世界明星队,其队员均由各国顶尖的球星组成,堪称超级球队。此秘技可与出现小狗裁判的秘技同时使用。

上海 程亮

STG

F—14 SUPER TURN & BURN

SFC/STG/FP=7

选关密码:第二关:NQBJKLFF,第3关:GSZWBFPT,第4关:RRHCZJVM,第5关:BPYXDLNF,第6关:LFMGWTKQ,第7关:PDTBCZNJ,第8关:DKVWGSQK,第9关:GKQEBLCT,第10关:DCMHRPFJ,第11关:WZGNJYZX,第12关:JDZFMLFV,第13关:SPBCTRRG,第14关:SPWVJKDH,第15关:LPKQBPFZ,第16关:TDLJGSHX。

重庆 魏罡

毁灭警官

SFC/STG/FP=7

选关密码:第二关 IMPERIAL
第三关 DOOMLORD
第四关 CYBERTOX

内蒙古包头 刘志江

魂斗罗

SFC/STG/FP=7

选30人:在标题画面时快速输入下右下右,START,即可。

选版:在标题画面时快速输入下、左下、左,START,即可。

选听音乐:标题画面时,按↘、↙、X,即可。

上海 谷军

极上Q版沙罗曼蛇

SFC/STG/FP=7

无敌法:游戏暂停,按一下SELECT键,解除暂停后1P便会无敌。重复上述操作可解除无敌。

广州 郑旺

巡逻奇兵(RENDERING RANGER)

SFC/STG/FP=7

选关密码:第二关 X1QYPOZO
第三关 NNNINKRD
第四关 TPZP2TYO
第五关 VIUPJVHG
第六关 1XOWY0P
第七关 TNNOMQYK
第八关 QRVRYTUK
第九关 ZQWP13PO

福州 郭境

银河风暴

SFC/STG/FP=9

一键三种武器:只要在OPTION中把全部武器设定都设定在一个键上,那么只需这一个键便可同时发射这三种武器。

上海 曹磊

S·FTG

幽·游·白书——特别篇

SFC/S·FTG/FP=6

片头台词变化:此秘技只限于最终决战模式。通关一次且看完结局画面之后,按RESET复位,此时幽助的台词会变为调侃组其它选手的台词,如飞影的邪眼力发挥、桑原的体力回复与藏马的妖力高涨。

瑞典 吕大磊

幽·游·白书

SFC/S·FTG/FP=5

超级密码:选故事模式在输入密码时输入BABYBABY,便可看见结局画面。另外在对战模式中输入此密码便可选齐全部18名战士。

北京 张颖

S·RPG

第四次超级机器人大战

SFC/S·RPG/FP=4

空陆属性变换装置:"飞空的万能侠Z"一话中,于版面右下方一块特殊地面可以找到"米诺夫斯基适配器"(战国魔神出现后可借助莉蒙鸟田的

"探索"指令)。该装置可以使纯陆地或纯空中部队变为空陆两栖单位，如超兽机神及装甲状态的 GP03 等。

南京　王晶

第四次超级机器人大战

SFC/S·RPG/FP=2

使用剑防御和盾防御：所谓剑防御即用手中的剑将对方打过来的导弹击落或用剑挡开敌近身光剑攻击，即完全抵消敌一次攻击；而盾防御是指用盾使用所受伤害减半。这两项技能并非为随机使用，使用如下方法会使其成功率达 70%以上：以剑防御为例，首先驾驶机师必须有"切り拂い"这项特殊能力；然后当转入敌人攻击画面时，在敌人放出导弹或敌人亮出光剑至画面切换至我方之前，按"切り拂い"的熟练度按 A 键，如熟练度为 3，则按 3 次，但按第 3 下时，一定要按住不放；如上操作即可看到我方机器人用剑抵消敌人的攻击。盾防御方法同上，但要求驾驶机师拥有"シールト防御"这项特殊技能。

北京　刘晶岩

皇家骑士团 2

SFC/S·RPG/FP=2

让魔女デネブ加入：只要在魔女デネブ的商店中买进 255 件道具，然后再选择"仲间加入"，即可让她加入队伍。

河北邢台　胡耀伟

迅速长级：在正式的战斗中(不包括在空白关中练习)，如果某士兵杀死对方 4 人以上，过关后奖励该士兵一级。不过不要太贪心，到 35 级左右即可，因为在练级时，敌人最高 35 级。如使一人过于强大在攻打死亡之宫殿时会有极大麻烦。因为敌人的段随你手下人的最高段。如差距太大，在遇到一些会用召唤水晶的妖怪……，惨呀！

枪手：唯一可用火枪的人(射程∞)，得于**フイダック城**。可在第四章后期选"**そのや**"进入隐藏关"**グリムスピーの町**"出现，被救后加入。过关后接着阅读"**そのや**"进入"**ニムラハバの森**"，可遇到猛兽使"我执の**ガンフ**"再次领着他的两只魔兽出现，杀死除它们三个外的**ガンプ**后，"我执の**ガンプ**"后带两只魔兽和更有威力的火枪**アッサルト**。(枪手也可由能力值达到一定数值的人转职，但不能再次转职，枪手除用火枪外是一个废物。)

河北保定　张光

火炎之纹章——圣战的系谱

SFC/S·RPG/FP=4

盗贼与魔法剑：盗贼在游戏中并不是作为战斗力存在的，但如装备了在作战中或买到的具有魔法属性的剑，对敌人间接攻击则可施放二级魔法。此类武器最适合盗贼使用，因为他们速度很快且魔力不弱，使用魔法剑时对一般对手可造成两次伤害，威力实在不弱于某些魔法师。这样一来不但可以轻松地得到金钱，也有助于练级，盗贼进化后的盗贼剑士着实是个二线好手呢。另外，第八章"龙骑士"一关某村落的"盗贼之戒"对于某些手持昂贵星级武器的队员是个福音——手持圣剑的马上盗贼是不会亏本的。

异性关系：在游戏中，各主角间有许多的亲缘或恋爱关系，一般有这样关系的人都曾在战斗中对过话。在每一章中，有关系的二人中有一人在与另一人处于相邻位置时，会因心灵感应而发生命中率 100%的会心一击，但每一章只有一次机会，好好把握吧。

北京　刘晶岩

火炎之纹章

SFC/S·RPG/FP=4

攻关秘技：在第二部分第三章中，让飞马骑士与盗贼在城堡旁搜索，可得到封印之盾。只有封印之盾加上星光魔法才能战胜终章二中的暗黑司祭。在第三章，让王子在中间屋中多搜索几回，可找到神的司祭，在他身上有第二部中仅有的超破坏魔法。飞马三姐妹在变身飞龙骑士后，可从敌人的三面进行合体进攻，威力巨大。

无锡　陈友谅

梦幻模拟战

SFC/S·RPG/FP=5

隐藏商店：在一开始游戏的时候，在道具装备的画面中将光标指在"购入"上，然后顺序输入左右右下右上 A，便可进入隐藏商店，其中可买到强力武器"DRAGON SLAYER"。

选版法：进入 LOAD 画面中，顺序按上上下上下左右、SELECT、A，如此便可自由选版。

桂林　曹赞

梦幻模拟战

SFC/S·RPG/FP=7

开始就有大量宝物：游戏开始时，会回答女神的提问来决定主角的能力等，还会相应地拥有一些宝物；当回答最后的提问：**よろしいですか?**回答：**いいえ**，然后就要重新回答女神的一系列提问，但刚才得到的宝物却没有减少，如此反复几次即可拥有许多宝物了，但不能超过七次，否则游戏则不能继续进行了。

广州　李靖

圣龙传说

SFC/S·RPG/FP=4

无限 HP 之龙：在第 20 章不去喂龙就出击，战斗中让主角死亡(此前需记忆)，然后关机读取记忆进行游戏，这时主角的龙 HP 变为 9999，实际为无限 HP。

取得无限次道具：在可以到达我方空中战舰的舰首时(20 章左右)，可在"船首像"处取得无限次道具，且在第一次取道具时可选择取得"最强的剑"及"最强的小剑"。

SS

专家级模式：爆机后静候结局画面结束，回到标题画面时你可发现出现了第四个选项：EX-PLAY，选此项进行游戏可用爆机时人物的级别，召唤师还可使用召唤"四头神龙王"（最终BOSS）的终极魔法。

天津　杜恂玫　王用中等

圣龙传说

SFC/S·RPG/FP=5

最强之龙：先让龙修得圣、暗两种属性，并进化至LV6左右，然后将火、水、雷、回复、耐等数值提升至100，STR、VIT、DEX、MIND等增至250，这样龙会变为最强龙。

变为黑龙：在第六章的ビッケバッケ买大量どくどく给龙吃，把龙的"?"提至100，龙会变为うにうに级，继续给它吃どくどく将"??"提至100，它便会变为黑龙。

上海　陈琛

ACT

守护英雄

SS/ACT/FP=6

全能模式：在Option Mode时，同时按住A、C、Y键，这时Option中便会增加DEBUG Mode，进入此项，便会得到所有结局，选择版面等秘密。

上海　陈琛

A·RPG

黑暗救世主

SS/A·RPG/FP=7-1

密码室的秘道：在过了一条埃及风格的地下通道后，上到地面通过电梯室，来到地下小镇，这里有一间地上有密码按键的屋子。其实只要顺序踩"6、7、8"再踩一下"R"键即可打开旁边的秘道入口。（6、7、8三字用日文写在某一墙上，一来不易看到，二来看到也不一定懂，所以可能多数玩友都卡在这里了）

三个剧情：在刚开始游戏时有倒计时，随用时间的长短（即跑到船长室的时间），可有三种颜色的时间"红、黄、蓝"。在这三种时间内跑到船长室，会使以后有着不同的剧情，以蓝色时间为最高级。

蓝色时间的后部剧情：在用蓝色时间内打穿后，可能你会觉得完的突然，其实你只要等字幕出完后，再等一会儿即可出现后部剧情（千万别忘记到出现后部剧情时记录一下，不然你准后悔）。

北京　赵娟

FTG

龙珠Z真武斗传

SS/FTG/FP=4

调整游戏速度：在标题画面中同时按2P的L、R、X速度会快1.5倍，在标题画面中同时按1P的L、R、X速度会慢1.5倍。

广州　威仔

S·RPG

梦幻模拟战Ⅲ

SS/S·RPG/FP=4

隐藏商店：在主菜单中选择"ショップ"，进入后将光标调到"卖却"的位置上，顺序输入YA下XB，听到音效即告成功。进入隐藏商店后，你会体会到商品大潮的冲击。

无限调金钱：首先将全员的装备卸下，使所持有的宝物数大于八，也就是要占屏幕显示的一页以上，若不够可购买补充；然后进入商店卖掉道具，必须从最后一页的最后一个开始卖起，只需连按C键即可；当卖完最后一页的第一个道具时，会发现光标跑到了格子的上方，这时再按C键会发现金钱开始猛增。此秘技可反复使用，但每次都不可太贪心，否则就会死机。

北京　杨帆

梦幻模拟战Ⅲ

SS/S·RPG/FP=4

功能菜单：在标题画面中，顺序按ZAY左X右C，进入后可选音乐、音效、人语等。

北京　赵娟



经典印刷
永久收藏


ISBN 7-80091-995-1


9 787800 919954 >

定价：18元